

Ф. Хоулетт



КЛЮЧЕЙ

К



WINDOWS

NT



N R P

ПЕРГАМЕНТ

Forrest Houlette

7 KEYS TO LEARNING WINDOWS NT

Authorized translation from the
English language edition
published by New Riders Publishing
© Copyright c 1994

All rights reserved. No part of this book may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or by any information storage and retrieval system, without permission in writing from the Publisher.

Russian language edition published by Pergament © Copyright c 1994



NEW RIDERS PUBLISHING ISBN 1-56205-156-3

Форрест Хоултт

***7 КЛЮЧЕЙ К ИЗУЧЕНИЮ
WINDOWS NT***

Перевод с английского Л.А.Полнаревой

“ПЕРГАМЕНТ”
САНКТ-ПЕТЕРБУРГ
1995

Хоулетт Ф.

7 ключей к изучению Windows NT: Пер. с англ. - СПб: Пергамент,
1995— 352 с. ил. 353

ISBN 5-88029-023-9

Издатели *А.А.Попов, В.Г.Эпштейн*

Редактор *Л.С.Гуревич*

Художник *С.А.Макарова*

Компьютерная верстка и дизайн *А.Ю.Петров*

Санкционированный перевод с издания на английском языке,
выпущенного издательством New Riders Publishing © Copyright с 1994

Все права обеспечены. Никакая часть этой книги не может быть воспроизведена в какой-либо форме или какими-либо средствами, электронными или механическими, включая фотокопирование, запись на пленку или любые системы хранения и восстановления информации, без письменного согласия Издателя.

Издание на русском языке выпущено издательством "Пергамент"

© Copyright с 1994

ISBN 1-56205-156-3 (англ.)

ISBN 5-88029-023-9 (русск.)

© 1994 by NRP

© Перевод на русский язык,
"Пергамент" (Pergament Ltd.), 1995

От издательства

Издательство "Пергамент" поздравляет российских читателей с возможностью впервые познакомиться с замечательной книгой американского автора Форреста Хоулета "7 ключей к изучению Windows NT".

Эта книга создана для того, чтобы дать читателю наиболее полную и достоверную информацию о системе Windows NT. Книга состоит из 7 частей и 12 глав, сопровождаемых наглядными иллюстрациями, примечаниями и советами.

Кроме того в книге помещен индексный указатель. Этот указатель не только адресует читателя к соответствующей странице, где он найдет нужный термин, но и, по существу, представляет собой англо-русский словарь терминов и выражений, используемых в системе Windows NT.

Хотим надеяться, что предлагаемая книга поможет пользователям в практическом освоении системы Windows NT и станет настольной книгой и необходимым справочником для наших читателей.

Издательство "Пергамент" благодарит американское издательство New Riders Publishing (NRP) и американскую фирму Valex International за предоставленную возможность издать эту чрезвычайно интересную и полезную книгу в России.

СОДЕРЖАНИЕ

Введение	15
Кому нужны "7 ключей к изучению Windows NT"	15
Что входит в "7 ключей к изучению Windows NT"	16
Как организован материал	16
Основы Windows NT	18
Пиктограммы	20

Часть первая: Начало работы с системой Windows NT

Глава 1 Планирование работы с системой Windows NT	25
Кто будет контролировать мой компьютер?	26
Кто будет пользоваться моим компьютером?	28
Какие программы должны работать на моем компьютере?	29
К каким системам файлов мне обязательно потребуется доступ?	30
Сколько операционных систем мне действительно нужны	31
 Глава 2 Функция Setup в Windows NT	35
Применение функции Setup для инсталлирования Windows NT	36
Использование Setup для внесения изменений на аппаратном уровне	38
Использование Setup для добавления или удаления компонентов Windows	41
Использование Setup для добавления или удаления адаптеров SCSI	43

Использование Setup для добавления или удаления кассетных устройств	45
Применение Setup для стирания пользовательских профилей.....	47
Использование программы Control Panel для инсталляции и удаления драйверов.....	48
Управление параметрами сети.....	50
Использование виртуальной памяти.....	54
Управление задачами.....	56
Выбор операционной системы.....	57
Установка переменных окружения.....	60
Оптимизация системы на вашем компьютере.....	62
Наблюдение за использованием памяти	62

Глава 3 Вход в систему и административные задачи.....	67
Вход в систему.....	68
Выход из системы	69
Блокировка компьютера	71
Закрытие системы.....	72
Создание пользовательских протоколов.....	73
Изменение пароля	77
Наблюдение за системой с точки зрения проблем безопасности	79
Аннулирование протокола.....	81
Принуждение пользователя к изменению паролей	84

Часть вторая: Изучение основ Windows NT

Глава 4 Основы Windows NT.....	89
Использование обучающей программы Windows NT	90
Сравнение экрана компьютера с рабочим столом	91
Понятие программного окна.....	93

Понятие окна-документа.....	96
Сравнительная характеристика видов икон.....	98
Сравнительная характеристика различных указателей мыши.....	100
Понятие контрольного меню.....	102
Обустройство “рабочего стола”.....	104
Размещение нескольких окон-документов.....	105
Курсирование по Windows NT.....	108
Знакомство с наиболее частыми командами с клавиатуры.....	111
Освоение наиболее частых операций мыши.....	119
Знакомство с основными элементами управления Windows NT.....	121

Глава 5 Настройка системы Windows NT..... 125

Настройка цветов “рабочего стола”.....	126
Создание новых цветов для “рабочего стола”.....	128
Настройка функций “рабочего стола”.....	130
Изменение узоров фона.....	131
Замена “обоев”.....	132
Замена гасителя экрана.....	133
Настройка частоты мигания курсора.....	134
Изменение расстояния между иконами.....	135
Настройка масштаба разбиения.....	136
Изменение ширины границы.....	137
Установка даты и времени.....	138
Управление системным звуковым сигналом.....	140
Регулировка скорости поступления сигналов с клавиатуры.....	141
Изменение скорости работы мыши.....	142
Переназначение кнопок мыши.....	144
Установка курсора.....	145
Конфигурирование по международным стандартам.....	147
Замена программных икон.....	151
Установка шрифтов.....	153
Регулировка параметров портов.....	156

Часть третья: Управление программами

Глава 6 Функция Program Manager.....	161
Управление функцией Program Manager.....	161
Создание новой программной группы.....	162
Создание нового программного символа	164
Открытие программных групп и символов	166
Перемещение программного символа	167
Копирование программного символа.....	168
Удаление программных групп и символов.....	169
Внесение изменений в программные группы и символы	170
Запуск программы	172
Сохранение обустройства "рабочего стола"	173
Автоматический запуск программ	174
Глава 7 Программы DOS, OS/2 и POSIX	177
Использование приглашения на ввод команды.....	178
Создание PIF для запуска программы DOS.....	179
Создание PIF для режима Standard (стандартного).....	180
Создание PIF для режима 386-Enhanced (расширенного-386).....	184
Внесение изменений в файл PIF	191
Запуск программ DOS, OS/2 и POSIX.....	193
Остановка программ DOS, OS/2 или POSIX.....	195

Часть четвертая: Освоение инструментария системы Windows NT

Глава 8 Инструментарий Windows NT	201
Применение функции ClipBook Viewer	202
Копирование и вставка информации.....	203
Процедура "вырежь-и-вклей".....	206
Создание горячих линий DDE.....	208

Добавление аннотаций к экранам функции Help	212
Удаление аннотаций с экранов функции Help.....	215
Помещение “закладок” в Help-файлы	217
Удаление “закладок” из Help-файлов.....	218
Связывание файла с программой.....	220
Применение функции Character Map для вставки символов в документ.....	221
Применение функции Packager для редактирования и вставки объектов	223
Применение функции Volume Control.....	227

Часть пятая: Управление файлами

Глава 9 Функция File Manager.....	233
Открытие функции File Manager	234
Открытие окна директорий.....	236
Распознавание раскрываемых ответвлений.....	237
Раскрытие дерева директорий	238
Сворачивание ответвления	239
Включение файлов в окно директорий	240
Выбор файлов.....	241
Выбор способа показа на экране дерева директорий и файлов	243
Установка разделительной полоски между деревом директорий и содержанием директории.....	244
Показ на экране информации о файлах	245
Сортировка информации о файлах	247
Обновление экрана File Manager.....	248
Курсирование по программе File Manager.....	248
Курсирование по дереву директорий.....	250
Оформление внешнего вида функции File Manager.....	251
Глава 10 Операции с файлами и дисками.....	255
Маркировка диска (на примере дискеты).....	256

Форматирование дискеты	257
Копирование дискеты	259
Выбор диска	260
Открытие файла или директории	261
Копирование файлов и директорий	262
Уничтожение файла или директории	264
Перемещение файла	265
Переименование файла	266
Подтверждение операций с файлами	267
Печать файла	269
Установка атрибутов или характеристик файлов	270
Назначение связей	271
Создание директории	273
Поиск файла	275
Установка сетевого соединения	277
Устранение сетевого соединения	277
Установка допусков к файлам или директориям	278
Контроль за использованием файлов или директорий	281
Вступление в монопольное пользование файлами или директориями	284

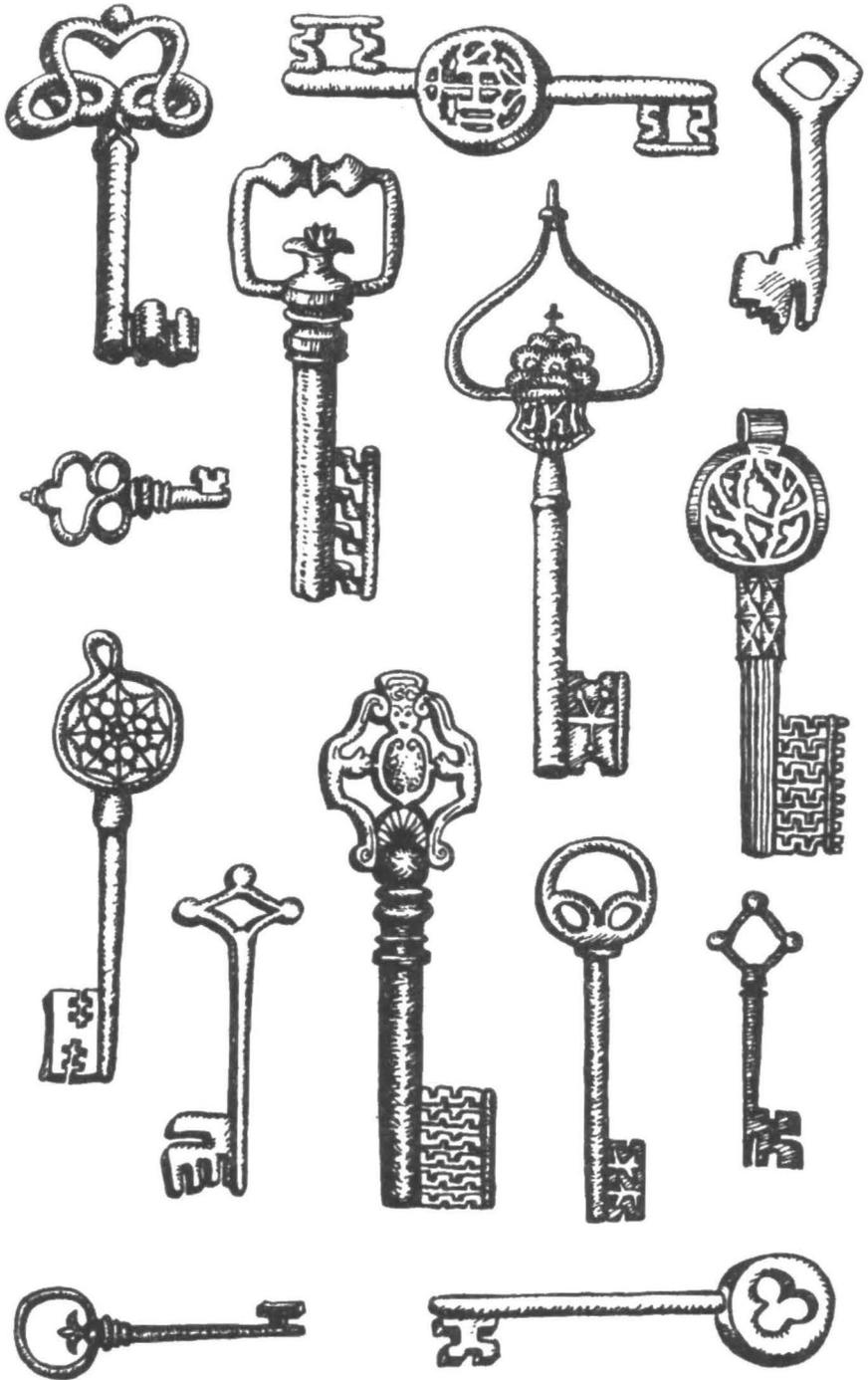
Часть шестая: Печать

Глава 11 Печать	289
Использование функции Print Manager	290
Добавление принтера	290
Удаление принтера	294
Выбор принтера	296
Конфигурирование принтера	297
Выбор связи с принтером	298
Контроль за последовательностью заданий принтера	299
Приостановка и возобновление работы принтера	301
Удаление задания принтера	301

Обновление экрана Print Manager.....	302
Специальные функции печати.....	303
Создание образца.....	305
Назначение допусков принтера.....	306
Контроль за допусками принтера.....	308
Вступление в монопольное пользование принтером.....	311

Часть седьмая: Проблемы и способы их решения

Глава 12 Проблемы и способы их решения.....	317
Проблемы инсталляции Windows NT.....	317
Проблемы, возникающие при работе с программами.....	320
Проблемы функции Program Manager.....	322
Проблемы печати.....	323
Проблемы с программами DOS, OS/2 и POSIX.....	325
Индекс	327



ВВЕДЕНИЕ

“7 ключей к изучению Windows NT” обеспечивает самую необходимую для пользователя компьютера информацию. Эта книга поможет увеличить вашу производительность и сократит время, затраченное на выполнение задач. Информация здесь представлена точно так же, как в самой системе Windows - в визуальной, легкодоступной форме, с опорой на интуицию. Держа “7 ключей к изучению Windows NT” под рукой, вы немедленно сможете получить сведения, необходимые вам для выполнения широкого круга задач системы Windows NT. В каждой главе присутствует раздел “Примечания”, содержащий нюансы, которые помогут вам оптимизировать работу в среде Windows NT, а глава “Проблемы и способы их решения” является удобным и довольно подробным руководством по решению возникающих проблем.

Кому нужны “7 ключей к изучению Windows NT”?

Многим людям, использующим время от времени или постоянно систему Windows, необходимо напоминать о наиболее эффективном способе выполнения задач. Они также всегда рады научиться новым кратким командам с клавиатуры и улучшающим работу нюансам. С появлением Windows NT даже опытные пользователи систем Windows 3.1 и Windows for Workgroups сталкиваются с необходимостью освоения новых задач, присущих только самой среде NT. “7 ключей к изучению Windows NT” отвечает потребностям широкого круга пользователей Windows, включая:

- тех, кто использует интерфейс Windows (неважно, в какой версии) не слишком часто, но иногда им приходится работать с Windows NT

- тех, кто использует одни функции Windows часто, тогда как к другим им приходится обращаться редко
- начинающих, которым нужен простой и удобный справочник, чтобы решать конкретные задачи
- любознательных пользователей, которые хотят исследовать среду Windows NT
- опытных пользователей Windows, ищущих возможность повысить эффективность своего труда и научиться новым приемам в Windows NT
- тех, кому приходится часто переходить от одной версии Windows к другой.

Начинающие пользователи Windows найдут “7 ключей к изучению Windows NT” идеальным дополнением к обучающему руководству “Windows NT изнутри”. Пользователи, находящиеся на средней или продвинутой ступени, сочтут “7 ключей к изучению Windows NT” удобным в обращении справочником, дополняющим любую другую книгу о системе Windows NT.

Что входит в “7 ключей к изучению Windows NT”?

Данное руководство включает следующие ключевые элементы:

- инструкции справочного характера, где шаг за шагом показано, как вы должны выполнять каждую крупную задачу в системе Windows NT
- советы и примечания, которые вы можете использовать для повышения продуктивности своей работы
- предостережения, которые помогут вам избежать обычно возникающих проблем.

Как организован материал?

“7 ключей к изучению Windows NT” состоит из семи основных частей. Для удобства поиска информации главы в каждой части посвящены отдельным, связанным между собой задачам. Чтобы определить, в какой главе искать нужные вам сведения, подумайте прежде о своей основной цели. Вы занимаетесь настройкой системы Windows NT? Производите регулировку функций? Работаете с программами для операционных систем DOS, OS/2 или POSIX? Или пытаетесь решить возникшую проблему?

Каждую главу открывает перечень представленных в ней задач. Описание задачи предваряет параграф “Когда использовать”, где приводятся основания для ее выполнения. Следующий раздел в описании задачи называется “Последовательность шагов”: в нем показано, какие в точности нужно произвести процедуры. Здесь говорится об элементах, требуемых для выполнения каждого шага, и дается четкое разъяснение необходимых действий. Заключительная часть описания задачи представлена “Примечаниями”, куда входят краткие команды и предостережения, а также сведения, расширяющие диапазон задачи и масштаб действий. Заключительные страницы книги посвящены полному перечню индексов, отражающих затронутые в тексте темы.

Приводимые ниже описания помогут вам найти нужную информацию:

Часть первая: Начало работы с системой Windows NT

Глава 1 “Планирование работы с системой Windows NT” посвящена новым понятиям Windows NT, влияющим на способ организации и использования вашей системы.

В Главе 2 “Функция Setup в Windows NT” описаны процедуры инсталляции и конфигурирования системы Windows. Вы узнаете о том, как сделать установки для вашей системы, как использовать и оптимизировать память и как управлять сетевыми соединениями.

В Главе 3 “Вход в систему и административные задачи” дается объяснение ключевых функций безопасности системы Windows NT, включая входение в нее, организацию пользовательских отчетов и наблюдение за системой с точки зрения вопросов безопасности.

Часть вторая: Изучение основ Windows NT

Глава 4 “Основы Windows NT” представляет собой обзор основных понятий и процедур, таких как “клавиатура”, “мышь” или “контрольное меню”.

В Главе 5 “Настройка Windows NT” говорится о том, как можно отрегулировать Windows NT в соответствии с вашими требованиями к внешнему виду и способу выполнения задач. Вы научитесь менять первоначальные цвета рабочего пространства, функции и параметры.

Часть третья: Управление программами

Глава 6 “Функция Program Manager” посвящена тому, как добавлять программы в систему Windows NT и как обращаться с программными группами и программными символами.

В Главе 7 “Программы DOS, OS/2 и POSIX” дается объяснение тому, как работать с программами DOS, OS/2 и POSIX. Вам станут известны методы оперирования с файлами и то, как программы, написанные под операционные системы DOS, OS/2 и POSIX, работают в соединении с системой Windows NT.

Часть четвертая: Освоение инструментария системы Windows NT

Глава 8 “Инструментарий Windows NT” посвящена различным содержащимся в системе Windows NT инструментам. В ней вы узнаете об инструментальных средствах, способствующих повышению вашей продуктивности, таких как Clipboard Viewer, Windows Help, Character Map, Recorder, Dynamic Data Exchange, макрокоманды и меню **E**dit.

Часть пятая: Управление файлами

В Главе 9 “Функция File Manager” рассказывается об использовании программы File Manager для работы с системой и перемещения по Windows NT.

Глава 10 “Операции с файлами и дисками” освещает способы организации рабочего пространства Windows NT и систематизации файлов. Здесь говорится о форматировании и маркировке дисков, создании директорий и управлении ими, выполнении действий с файлами, соединении с сетевыми дисками и организации безопасности файлов.

Часть шестая: Печать

В Главе 11 “Печать” рассказывается о том, как следует обращаться с принтерами в системе Windows NT. Вы узнаете о процедурах добавления и удаления принтеров, об их конфигурировании, о работе с принтерами в сети и использовании программы Print Manager для контроля за заданиями печати.

Часть седьмая: Проблемы и способы их решения

В Главе 12 “Проблемы и способы их решения” описываются разнообразные проблемы, которые могут встретиться на вашем пути, и даются советы по их преодолению. Здесь вы найдете информацию о том, как обращаться с файлами конфигурации, ответы на вопросы, возникающие в ходе инсталляции и конфигурирования системы Windows NT, решения проблем улучшения работы программ, подключения принтера и нормального функционирования портов связи.

Основы Windows NT

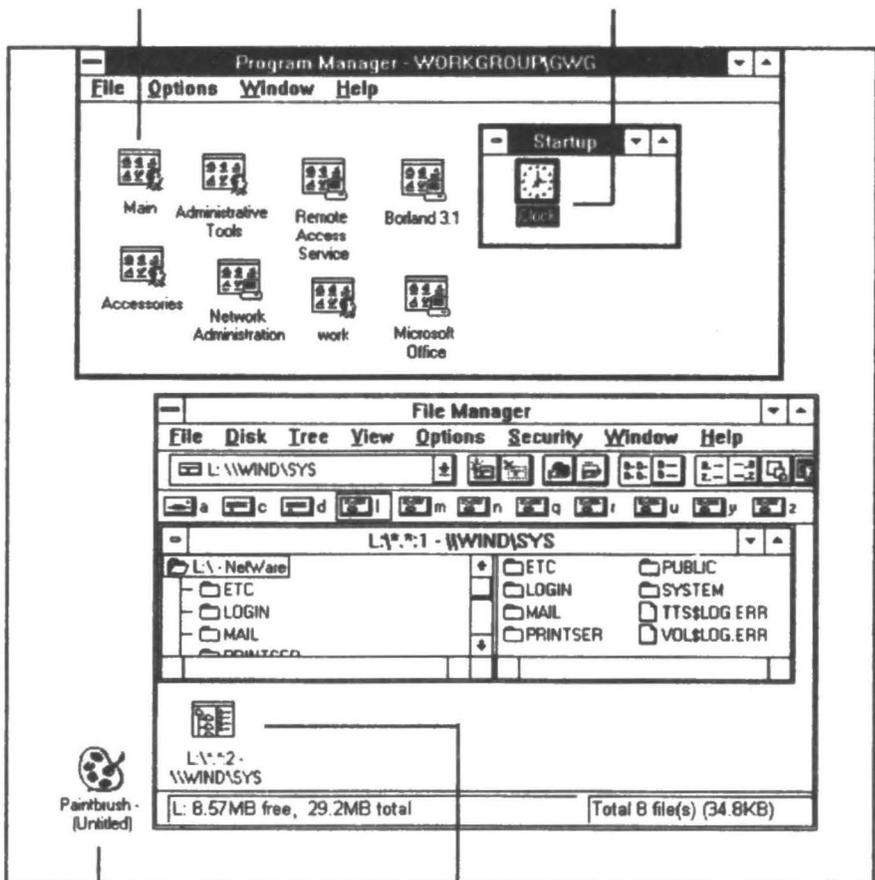
Три действия мыши помогут вам выполнить шаги для каждой задачи - это *указание на объект, щелчок и двойной щелчок*. Чтобы указать на объект, перемещайте мышку до тех пор, пока стрелка ее указателя на экране не покажет в нужное место. Чтобы произвести действие под названием “щелчок”, направьте стрелку мыши на объект и нажмите один раз на кнопку мыши. (Как и при всех других действиях мыши в системе Windows NT, используйте для этой процедуры левую кнопку - если только вы не поменяли кнопки мышки

ролями с помощью программы Control Panel.) Чтобы совершить двойной щелчок, укажите на объект и быстро нажмите на кнопку мыши два раза.

Некоторые графические объекты также призваны оказать вам помощь при выполнении задач. *Иконы*, миниатюрные картинки, представляющие программы, легко распознать на экране. Каждую из них можно раскрыть, чтобы увидеть представленную ею программу: для этого нужно дважды щелкнуть на иконе мышкой или, предварительно выделив ее, нажать на клавишу Enter. (Выделение иконы можно произвести с помощью комбинаций клавиш Alt+Tab, Ctrl+Tab или клавиш со стрелками. Используйте тот метод, который подходит для раскрытия нужной вам иконы.)

Икона группы

Икона программного символа



Программная икона

Икона-документ

Виды икон и типы действий, которые совершаются в результате их раскрытия, таковы:

- **Программная икона.** Загружает представленную ею программу, которая возникает на экране в готовом для работы виде.
- **Икона-документ.** Внутри соответствующей программы открывает представляемый ею документ в готовом для редактирования виде.
- **Икона группы.** Находится в программе Program Manager и символизирует собой группу, состоящую из икон программного символа и ожидающую от вас дальнейших действий.
- **Икона программного символа.** Помещается в Program Manager, загружает представленную ею программу, которая появляется на экране в готовом для работы виде.

Пиктограммы



Совет



На заметку



Предупреждение



Часть первая

Начало работы
с системой Windows NT

Планирование работы с системой Windows NT

Функция Setup в Windows NT

Вход в систему и административные задачи



1.

ПЛАНИРОВАНИЕ РАБОТЫ С СИСТЕМОЙ WINDOWS NT

Систему Windows NT можно запустить, что называется, прямо из коробки, вставив в дисковод дискету или CD-диск и включив компьютер. Программа Setup проведет вас через все необходимые решения и в результате обеспечит функционирующую систему NT. Как только после инсталляции вы впервые приступите к работе с системой Windows NT, то сразу же заметите ряд ее отличий от других пакетов. К примеру, Windows NT предполагает, что при входе в свою собственную систему вы пользуетесь паролем. Эта и другие особенности повышают ценность времени, затраченного на планирование работы с Windows NT. Немного планирования, и ваш компьютер будет использовать Windows NT более продуктивно.

Поскольку Windows NT включает в себя систему безопасности и поддерживает несколько операционных систем и систем файлов, чтобы спланировать оптимальную инсталляцию, вам придется ответить на следующие пять вопросов:

- Кто будет контролировать мой компьютер?
- Кто будет пользоваться моим компьютером?
- Какие программы должны работать на моем компьютере?
- К каким системам файлов мне обязательно потребуется доступ?
- Сколько операционных систем мне действительно нужны?

В данной главе исследуются проблемы, связанные с перечисленными вопросами, и объясняется, кто должен дать ответ на каждый из них.

Кто будет контролировать мой компьютер?

Когда использовать

Каждый пользователь Windows NT должен знать ответ на этот вопрос. Наиболее вероятно, что вы привыкли контролировать свою систему сами. Однако благодаря системе безопасности Windows NT полный контроль над вашей системой может быть отдан кому-то другому, и у вас не будет полного объема прав в отношении собственного компьютера. В данном разделе разъясняется, почему и как принимается решение о том, кто будет контролировать компьютер.

Примечания

Windows NT заставит вас назначить администратора для вашей системы в ходе инсталляции. Администратор - это тот, кто обладает полным контролем над компьютерной системой. Вам следует решить, кто это будет, еще до того, как вы начнете процесс установки. Сразу после начала установки Windows NT попросит назначенного вами администратора ввести пароль, который должен держаться в секрете.



Лучше всего, если администратор назначит пароль в ходе инсталляции, войдет в систему сразу же после завершения процесса установки и изменит свой пароль. Так обеспечивается наибольшая безопасность.

Администратором системы должен быть работник вашей организации, пользующийся доверием, абсолютно честный, обладающий навыками, связанными с вопросами безопасности. Доверие - очень важное условие, поскольку все программы и вообще вся информация внутри системы будет находиться в полном распоряжении этого человека, и он при желании может ее стереть или исказить. Абсолютная честность важна потому, что вы, возможно, храните в своем компьютере данные, на которые распространяется право собственности, или которые могут иметь решающее значение для какого-то дела.

Хорошие навыки работы нужны потому, что все процедуры безопасности имеют тенденцию становиться со временем нестрогими. Администратор должен сохранять максимально возможную степень внимания, выполняя повседневную рутину повторяющихся административных задач, способных усыпить бдительность даже лучших работников ложным чувством безопасности.

Администратор должен обеспечивать безопасность на уровне обращения с системой в целом. Пароль администратора не следует куда-либо записывать. Если он все же записан, то должен храниться под замком и быть таким, чтобы его нельзя было легко вычислить.



Пароли, содержащие сцепленные вместе слова, как, например; BlowTheDuckOver, или слова, разделенные числами или знаками препинания, как Love30PotBelliedPigs, обеспечат более высокую степень безопасности. Для этой цели годятся также пароли с иностранными словами.

Если пароль администратора забыт, единственный выход - это инсталлировать Windows NT заново и в ходе инсталляции назначить новый административный пароль.

Так как новая инсталляция Windows NT дает доступ к системе новому администратору, истинный администратор должен соблюдать осторожность в той мере, чтобы какой-нибудь нечистоплотный человек не получил возможность переинсталлировать операционную систему. Инсталляционные диски Windows NT должны храниться под замком, и не исключено, что вам понадобится отключить функцию загрузки компьютера с дискеты, если это допускается вашей системой. Кроме того, если позволяет ваше ПЗУ, можно ввести пароль на аппаратном уровне.



Определенные действия, подобные отключению функции загрузки компьютера с дискеты или введению пароля на аппаратном уровне, могут иметь неприятный побочный эффект. Это особенно серьезно, если возникла проблема с операционной системой, мешающая вам произвести ее загрузку. Если вы никак не можете загрузить систему и не в состоянии ввести программу настройки ПЗУ, не исключено, что ваш компьютер удастся загрузить только с помощью мастера с предприятия-изготовителя. Поэтому прежде чем выйти на обсуждаемый уровень безопасности, стоит взвесить возможные последствия и связанные с ними простои в работе в случае отказа функции загрузки.

Кто будет пользоваться моим компьютером?

Когда использовать

Возможно, ответ на этот вопрос - вы сами. Однако в большинстве организаций на один компьютер приходится несколько пользователей. Хотя один из них, бесспорно, является основным пользователем - поскольку компьютер стоит на его столе - найдется еще немало желающих, которые могут сесть за клавиатуру и работать с этим компьютером. Среди них, например, может быть ваш непосредственный коллега. Другие члены коллектива, возможно, также проводят время (неважно, как часто) за вашей клавиатурой, пользуясь программами и данными с вашего диска. Не исключено, что вы даже просите кого-то выполнить нужную вам работу на вашем компьютере.

Так как Windows NT выдвигает определенные требования к безопасности, вы должны быть в курсе того, какие пользователи имеют доступ к вашему компьютеру и что они собираются на нем делать. Вы можете создать несколько протоколов входа в систему, с тем чтобы каждый пользователь получил определенную норму допуска к вашему компьютеру. Настоящий раздел посвящен тому, как ответить на вопрос о пользователях вашего компьютера и о правах, которые следует предоставить этим людям.

Примечания

Вам необходимо составить список тех, кто пользуется компьютером, с указанием производимых ими операций. Если у вас нет точной информации, пусть недельку рядом с клавиатурой полежит журнал для записей, и пусть каждый пользователь распишется в нем и укажет выполненные им задачи, а также перечислит применяемые при этом программные средства. Такой журнал поможет вам найти способ организации протоколов входа в вашу систему Windows NT.

Вам нужно определить, к каким директориям и файлам необходим доступ для каждого пользователя, включая его потребность в работе с вашей сетью. Необходимые директории вы можете вычислить по указанным каждым человеком программам, добавив к ним те, которые хранят нужные ему файлы.

Доступ к сети должен определяться тем, работает ли пользователь с файлами, директориями или программами на сетевом диске, а также необходимостью предоставить в его распоряжение средства, работающие только через сеть, как, например, электронная почта.

Windows NT предоставляет возможность организовать протоколы входа в систему для каждого пользователя. Кроме того, существует так называемый "гостевой протокол" для случайных пользователей, которым достаточно иметь незначительный объем доступа ко всему, исключая наиболее распространенные среди сотрудников вашей фирмы программы.

Для пользователей с более значительным объемом допуска необходимы отдельные протоколы. В подобных протоколах, носящих имена своих пользователей, хранится форма организации рабочего пространства для каждого из них и предпочитаемый ими способ вывода информации на экран, а также обеспечивается тот уровень безопасности, который вы решите назначить для каждого пользователя. В ваших силах дать каждому пользователю доступ только к тем программам, файлам и директориям, в которых он действительно нуждается.



Есть еще одна серьезная причина, по которой стоит создавать протоколы входа в вашу систему для каждого из пользователей. Когда возникнет проблема безопасности, вы сможете отключить всех остальных пользователей, кроме себя.

Если вы не являетесь администратором системы, но остаетесь при этом основным пользователем, попросите администратора наделить вас правом создавать протоколы входа в систему и некоторыми привилегиями. Тогда по мере необходимости вы сможете создавать и уничтожать протоколы входа. Вы также сможете контролировать протоколы, созданные вами - но не те, что созданы администратором. В этом случае вы сведете к минимуму риск нанесения ущерба системе безопасности в ходе создания или уничтожения протоколов.

Какие программы должны работать на моем компьютере?

Когда использовать

До того, как вы приобрели Windows NT, ответ на этот вопрос звучал так: "Те программы, которые подходят для операционной системы, установленной на моем компьютере". Однако Windows NT увеличивает число программ, которыми может оперировать ваш компьютер. У вас есть возможность работать с программами DOS, Windows, POSIX и OS/2. Более того, возможна ситуация, когда вы не захотите, чтобы все пользователи

компьютера имели доступ к каждой установленной вами программе. В данном разделе обсуждаются способы отбора программ и пути принятия решений о предоставлении пользователям определенных допусков.

Примечания

Вам следует составить перечень всех программ, установленных на вашем компьютере до инсталляции системы Windows NT. Некоторые из этих программ могут оказаться устаревшими после инсталляции Windows NT, поскольку данная система в состоянии сама выполнять их функции. (Примером может служить программа дублирования файлов, которой вы пользовались до инсталлирования Windows NT.) Возможно, вам захочется добавить какие-то программы, с которыми вы раньше работали на другом компьютере, с иной операционной системой, которая теперь получила поддержку в системе Windows NT. (Наглядный пример тому - написанная для среды POSIX база данных.)

Вы должны решить, кому будет предоставлен доступ к каждой программе. В Windows NT вы можете дать каждому пользователю доступ лишь к некоторым из имеющихся у вас программ. (Для установки подобных ограничений, пользуйтесь системой файлов NT.) Решив, кто в принципе может пользоваться системой, определите сразу же объем допуска к программам для каждого человека. Установить сами допуски можно с помощью программы File Manager, опираясь на группы, к которым принадлежат конкретные пользователи.



По поводу групп подробно говорится в Главе 3, а Глава 10 рассказывает о способах предоставления пользовательских прав.

К каким системам файлов мне обязательно потребуется доступ?

Когда использовать

Прежде вопрос о системе файлов не стоял перед вами столь серьезно: вы пользовались той системой, которая подходила к установленной у вас операционной среде. Однако Windows NT поддерживает три системы файлов: FAT (таблица расположения файлов), используется системой MS-DOS, HPFS (высокопродуктивная система файлов), работает в среде OS/2, NTFS (система файлов NT), предназначена только для Windows NT. Данный раз-

дел призван помочь вам решить, какую из трех систем файлов использовать после инсталляции Windows NT.

Примечания

Независимо от вашего решения вы все равно всегда будете использовать систему файлов MS-DOS, потому что через нее Windows NT работает с гибкими дисками. Когда вы станете форматировать дискету (или записывать на нее информацию), Windows NT воспользуется системой файлов FAT, чтобы гарантировать, что другой компьютер сможет прочесть содержащиеся на дискете данные. Как следствие, вы можете свободно обмениваться информацией с другими компьютерами в вашей организации. Неважно, какая на них установлена операционная система - они в любом случае должны распознавать дискету в системе FAT.

Какую систему файлов вы хотите использовать на вашем жестком диске (или дисках)? Ответ зависит от двух вещей: безопасности и совместимости. Если вашей главной заботой является поддержание безопасности системы, вам следует предпочесть систему файлов NT, которая позволит вам назначить привилегии доступа к конкретным директориям и файлам.



Хотя для обеспечения наибольшей безопасности следует предпочесть систему NTFS, можно в определенных случаях воспользоваться преимуществами функций безопасности Windows NT, которые в состоянии управлять любой системой файлов через протоколы входа.

Если вам приходится работать в разных операционных средах на одном компьютере, вам не удастся легко перейти к системе NTFS, так как другие операционные среды не смогут распознать способ организации файлов NTFS. (С подобной ситуацией вы столкнетесь и тогда, когда вам потребуется заархивировать файлы из системы, не работающей с Windows NT, в систему, которая действует в Windows NT.)

При таких обстоятельствах вам следует держать иную систему файлов на другом винчестере или в специальном секторе того же винчестера. Система Windows NT сможет идентифицировать эти тома и автоматически конвертирует файлы, скопированные с одного сектора на другой, в подходящую систему файлов. В случае необходимости вы всегда можете конвертировать какой-то сектор в систему файлов NT, набрав в командном приглашении команду CONVERT.



Для конвертации сектора диска в NTFS наберите в командном приглашении следующую команду:

```
convert буква диска /fs:ntfs
```

Вы не можете конвертировать диск, чья буква показана в командном приглашении. Если после получения команды Windows NT не удалось конвертировать диск, она сделает это при своей следующей загрузке.

Сколько операционных систем мне действительно нужны?

Когда использовать

Windows NT позволяет вам иметь несколько операционных систем, так что вы можете выбрать, какую из них запустить при загрузке компьютера. В данном разделе разъясняется, почему иногда стоит принять решение в пользу нескольких операционных систем на вашем компьютере.

Примечания

Вам нужен доступ к тем операционным системам, благодаря которым работают имеющиеся у вас программы. Если вы работаете только с такими программами, о которых вам известно, что они совместимы с Windows NT, тогда Windows NT является единственной необходимой вам операционной системой. В этом случае вы можете оперировать программами и делать свою работу, не задумываясь о проблемах безопасности, возникающих при установке нескольких операционных систем на один компьютер.

Необходимость иметь несколько операционных систем может возникнуть в двух случаях. Во-первых, Windows NT не дает ни одной программе прямого доступа на аппаратный уровень. Для большинства программ это ограничение не создает никаких проблем. Однако другие операционные системы, как правило, позволяют программистам манипулировать на аппаратном уровне, не подвергая их контролю. Программам, которые попытаются выйти на аппаратный уровень из Windows NT, сделать этого не удастся. Поэтому если вы используете такого рода программы, держите на компьютере ту добавочную операционную систему, которая позволит им напрямую выходить на аппаратный уровень.

Может возникнуть и другая ситуация, требующая от вас работы с двумя операционными системами. Например:

- Вы отвечаете за тестирование программ, которое проводится с целью убедиться, что они могут работать с Windows NT без внесения в них изменений.
- Вы отвечаете за внесение изменений в программы, с тем чтобы они могли работать в Windows NT.
- Ваши служебные обязанности требуют управления двумя операционными системами. К примеру, вы занимаетесь составлением руководств для работников фирмы, которые обычно пользуются системой Windows for Workgroups, но для работы их сервера файлов необходима система Windows NT.

Вы всегда можете начать работать с несколькими операционными системами, а затем удалить с компьютера те из них, в которых больше нет необходимости. Глава 2 расскажет вам, как это делается.



2.

ФУНКЦИЯ SETUP В WINDOWS NT

В этой главе вы найдете описание процедур инсталляции и конфигурирования Windows NT. Вы узнаете об установке системы, об использовании и оптимизации памяти и обращении с сетевыми соединениями.

Информация подается в следующей последовательности задач:

- Применение функции Setup для инсталлирования Windows NT
- Использование Setup для внесения изменений на аппаратном уровне
- Использование Setup для добавления или удаления компонентов Windows
- Использование Setup для добавления или удаления адаптеров SCSI
- Использование Setup для добавления или удаления кассетных устройств
- Применение Setup для стирания пользовательских профилей
- Использование программы Control Panel для инсталляции и удаления драйверов
- Управление параметрами сети
- Использование виртуальной памяти
- Управление задачами
- Выбор операционной системы
- Установка переменных окружения
- Оптимизация системы на вашем компьютере
- Наблюдение за использованием памяти

Применение функции Setup для инсталлирования Windows NT

Когда использовать

Используйте утилиту Setup в Windows NT для инсталляции Windows NT на ваш компьютер или для внесения изменений в характер работы Windows NT на вашем компьютере.

Последовательность шагов

Чтобы инсталлировать Windows NT в первый раз, проделайте на x86-компьютере приводимые здесь процедуры в указанном порядке:

1. Выключите компьютер.
2. Вставьте в дисковод А дискету с пометкой #1 из пакета Windows NT и поместите CD-диск (если он есть в коробке) в устройство CD-ROM.
3. Включите компьютер.
4. Следуйте указаниям системы Windows NT на экране и доведите процесс установки до конца.

Если в пакет Windows NT включен CD-диск, но ваше устройство CD-ROM его не поддерживает, сделайте следующее:

1. Запустите компьютер и загрузите систему MS-DOS.
2. Поместите CD-диск в CD-ROM и вставьте в дисковод, откуда происходит загрузка, чистую дискету высокой плотности, отформатированную в MS-DOS.
3. Переключитесь на CD-ROM.
4. Перейдите в директорию \i386.
5. Введите команду WINNT и нажмите Enter.
6. Следуйте указаниям на экране.

Чтобы в первый раз инсталлировать Windows NT на ЭВМ с сокращенным набором команд, вам следует:

1. Поместить CD-диск из пакета Windows NT в ваше устройство CD-ROM.
2. Запустить программу под названием Setupldr, находящуюся в директории \MIPS.
3. Выполнить указания системы Windows NT на экране до завершения процесса установки.

Примечания

Если вы собираетесь установить Windows NT на компьютер, в котором уже есть операционная система и программы, продублируйте сначала содержащуюся на жестком диске информацию.

Установка Windows NT может потребовать форматирования жесткого диска - по нескольким причинам. У вас может не быть достаточно свободного места (около 70 МБ) для помещения файлов Windows NT. Возможно, вы решите использовать систему файлов, отличающуюся от той, которая была установлена ранее. Наконец, не исключено, что вы решите произвести новую разбивку на сектора части или всего винчестера, чтобы обеспечить одновременное существование нескольких операционных систем на вашем компьютере.

В любом случае, существует вероятность того, что в ходе установки вы ошибетесь и ненамеренно позволите программе Setup отформатировать целиком или частично ваш жесткий диск. Таким образом, дублирование информации является одновременно дешевым и мудрым способом защиты от подобных ошибок.

Если у вас имеется какое-то устройство (монитор, мышь или другая периферия), которое поставляется вместе с драйвером настройки, вы можете установить драйвер этого устройства при первом запуске программы Setup. Выберите опцию Custom Setup и, когда появится список аппаратных опций, внесите изменение в параметры по умолчанию. Утилита Setup пригласит вас вставить дискету с драйвером настройки вашего устройства.



Windows NT содержит опции установки Express и Custom. Express автоматически определит конфигурацию ваших аппаратных устройств и устанавливает правильные драйверы и компоненты.

Установка через опцию Custom потребует от вас указать конфигурацию устройства, выбрав ее из списка в отдельном листбоксе. Функция Custom вам понадобится только в том случае, если вы пользуетесь устройством, о котором не говорится прямо в списке аппаратуры, совместимой с Windows NT.

Установив Windows NT в первый раз, вы затем сможете активизировать функцию Setup уже изнутри и внести изменения в конфигурацию системы.

Устанавливая Windows NT, вы должны создать пользовательский протокол администратора системы, который обязан вписать пароль в момент

инсталляции. Пароль администратора нужно держать в секрете, но, кроме того, его необходимо помнить. Если администратор забудет пароль, единственный выход - установить Windows NT заново.

Ниже приводятся файлы, которые программа Setup устанавливает на ваш жесткий диск. Никогда не стирайте эти файлы, скажем, во время работы в другой операционной системе. Эти файлы необходимы для того, чтобы запустить Windows NT.

Приводимые файлы записываются в корневую директорию диска C x86-компьютера:

AUTOEXEC.NT
BOOT.INI
BOOTSECT.DOS
CONFIG.NT
NTBOOTDD.SYS
NTDETECT.COM
NTLDR
PAGEFILE.SYS

Следующие файлы располагаются в системном секторе среды RISC:

AUTOEXEC.NT
CONFIG.NT
HAL.DLL
OSLOADER.EXE
PAGEFILE.SYS

Использование Setup для внесения изменений на аппаратном уровне

Когда использовать

Запускайте из Windows NT программу Setup, когда вы хотите посмотреть, какие типы драйверов устройств установлены, и внести в них изменения.

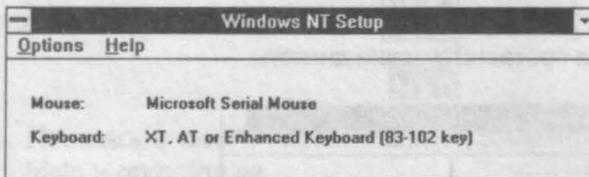
Последовательность шагов



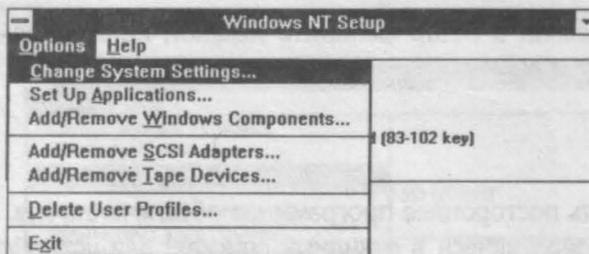
1. Находясь в окне Program Manager, откройте группу Main, щелкнув на ее иконе мышкой дважды.



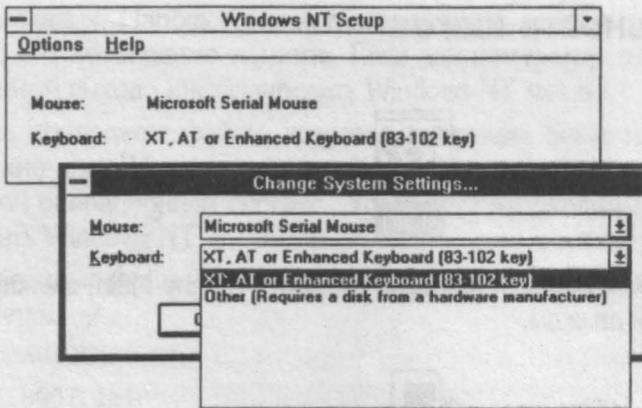
2. Двойным щелчком на иконе утилиты Setup откройте ее.



3. Просмотрите текущие параметры, показанные в окне Setup.



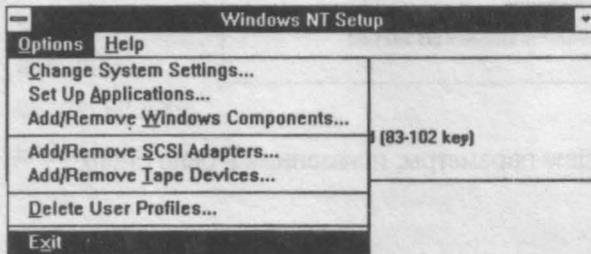
4. Чтобы изменить установленные аппаратные драйверы, выберите в зоне меню Windows Setup заголовок **O**ptions и далее - команду **C**hange System Settings.



5. Воспользуйтесь откидными списками, чтобы выбрать новый аппаратный драйвер, затем щелкните мышкой на драйвере, который вам нужен.
6. Для внесения изменений в систему щелкните на клавише ОК.



Windows NT может запросить файлы с инсталляционных дискет или CD-ROM, так что держите их под рукой. Помимо этого, для некоторых драйверов устройств может понадобиться вставить в дисковод соответствующие дискеты.



7. Для окончания сессии в Setup щелкните мышкой на заголовке меню Options и выберите команду Exit.

Примечания

Чтобы установить стороннее программное обеспечение (т.е. драйверы устройств, не содержащиеся в откидных списках) для устройства, которое не было прежде установлено, выберите строку Other (потребуется дискета от производителя данной аппаратуры). Когда последует приглашение, вставьте дискету в дисковод A и щелкните мышкой на ОК.

Функция Set Up Applications в меню Options в окне Setup обращается к жесткому диску в поиске программ под Windows, POSIX и DOS. Данное дей-

ствии приводит к инсталляции этих программ в виде икон в группе Applications, в Program Manger.

Использование Setup для добавления или удаления компонентов Windows

Когда использовать

Поскольку Windows NT представляет собой столь объемный пакет, вы, возможно, не захотите, чтобы он был инсталлирован целиком за один раз. Используйте Setup для добавления прежде не инсталлированных программ из пакета Windows NT или их удаления в случае, если вам потребовалось освободить место на винчестере.

Последовательность шагов



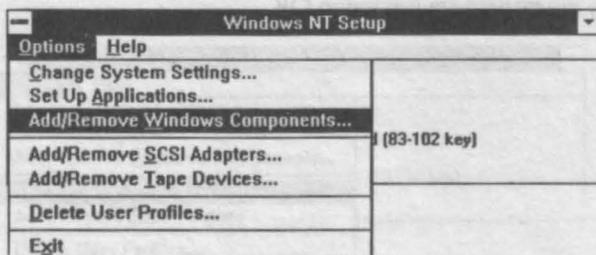
Main

1. Находясь в окне Program Manager, щелкните мышкой дважды на иконе Main и откройте ее.

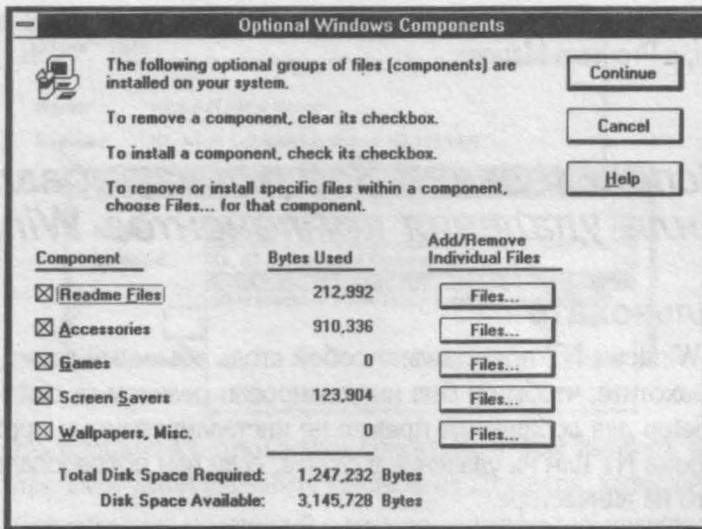


Windows NT
Setup

2. Двойным щелчком на иконе Setup запустите утилиту.



3. Для добавления или удаления компонентов Windows выберите в зоне меню в окне Windows Setup заголовок **O**ptions, а затем - команду Add/Remove **W**indows Components.



- Чтобы установить какой-то компонент, сделайте отметку в соответствующем чек-боксе, щелкнув в нем мышкой. Для удаления компонента, щелчком мыши снимите отметку в чек-боксе.
- Чтобы внесенные изменения были восприняты системой, щелкните на клавише Continue и далее следуйте инструкциям в возникающих на экране диалоговых окнах. Чтобы отменить изменения, щелкните мышкой на клавише Cancel.

Примечания

Клавиша Files справа от каждого чек-бокса дает вам возможность выбрать, какие файлы установить или удалить. После щелчка на Files на экране появится список файлов данной группы. С помощью двойного щелчка мыши на имени файла вы будете курсировать между лист-боксами **D**o **n**ot install (не устанавливать) и **I**nstall (установить). Для записи внесенных изменений в систему щелкните на клавише OK.

Использование Setup для добавления или удаления адаптеров SCSI (интерфейса малых компьютерных систем)

Когда использовать

Если вы установили новый адаптер SCSI (интерфейса малых компьютерных систем) или удалили его, то ввести соответствующую информацию в Windows NT поможет функция Setup.

Последовательность шагов



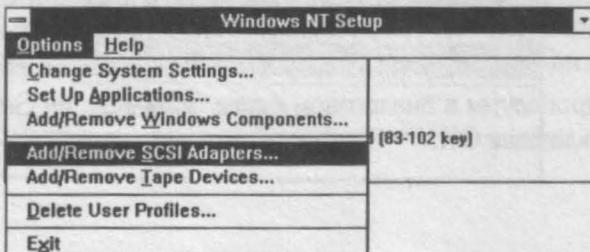
Main

1. В окне Program Manager откройте группу Main, щелкнув мышкой два раза на ее иконе.

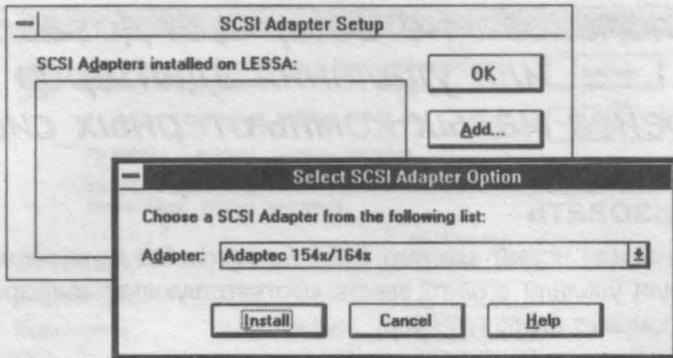


Windows NT
Setup

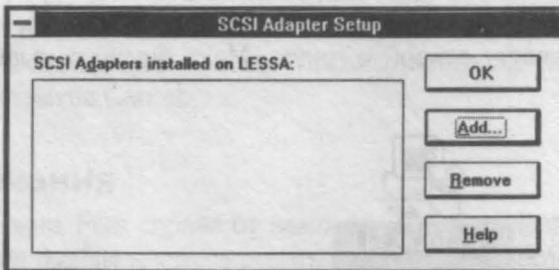
2. Двойным щелчком на иконе откройте Setup.



3. В меню Options выберите опцию Add/Remove SCSI Adapters.



4. Чтобы добавить адаптер, щелкните мышкой на клавише Add. Щелчком на кнопке со стрелкой раскройте откидной лист-бокс и выберите нужный адаптер, щелкнув на нем мышкой. Если вашего адаптера нет, выберите в списке позицию Others (вам понадобится дискета от поставщика адаптера) и вставьте дискету адаптера после того, как появится соответствующее приглашение. Щелчок на клавише Install приводит к инсталляции драйвера.



5. Чтобы удалить адаптер, отметьте его щелчком мыши в лист-боксе, а затем щелкните на клавише Remove. Когда появится диалоговый бокс-подтверждение, щелкните на OK.
6. Для завершения процедуры в диалоговом боксе SCSI Adapter Setup щелкните мышкой на клавише OK.

Примечания

Чтобы изменения, внесенные вами при установке адаптера SCSI, вступили в силу, вам нужно произвести перезагрузку компьютера.

Использование Setup для добавления или удаления кассетных устройств

Когда использовать

Если вы установили в свою систему новое кассетное устройство или удалили прежнее, воспользуйтесь функцией Setup для добавления (или удаления) этого устройства в Windows NT.

Последовательность шагов



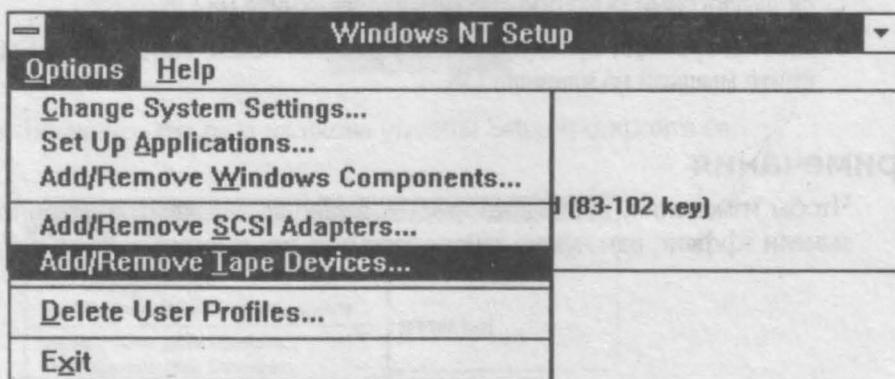
Main

1. В окне Program Manager откройте группу Main, щелкнув мышкой два раза на ее иконе.

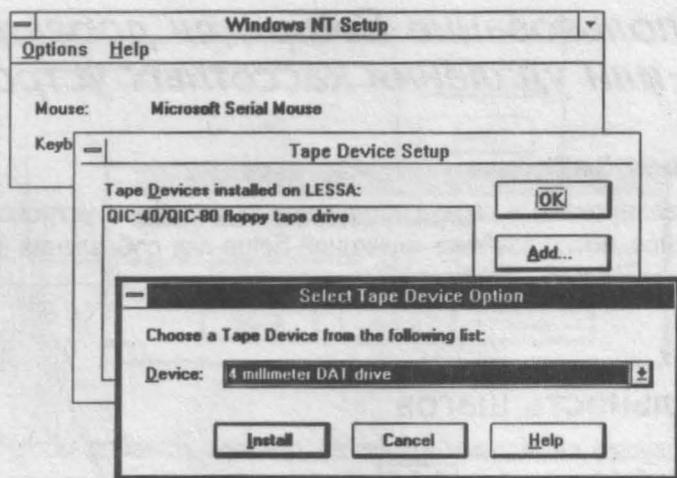


Windows NT
Setup

2. Двойным щелчком на иконе откройте Setup.



3. В меню Options выберите опцию Add/Remove Tape Devices.



4. Чтобы добавить кассетное устройство, щелкните мышкой на клавише **A**dd. Затем щелкните на кнопке со стрелкой, раскройте откидной лист-бокс и выберите в списке нужное кассетное устройство, щелкнув на нем мышкой. Если ваше кассетное устройство отсутствует в перечне, выберите **O**thers (вам понадобится дискета от поставщика устройства) и, когда появится соответствующее приглашение, вставьте в дисковод дискету, прилагаемую производителем. Щелкните на клавише **I**nstall, чтобы установить драйвер.
5. Чтобы удалить кассетное устройство из списка, отметьте его щелчком мыши в лист-боксе, а затем щелкните на клавише **R**emove. Когда появится диалоговый бокс-подтверждение, щелкните на **O**K.
6. Для завершения процедуры в диалоговом боксе Tape Device Setup щелкните мышкой на клавише **O**K.

Примечания

Чтобы изменения, внесенные вами в установку кассетного устройства, возымели эффект, вам нужно заново загрузить компьютер.

Применение Setup для стирания пользовательских профилей

Когда использовать

Используйте Setup для стирания пользовательских профилей тогда, когда ваш компьютер является участником сети Windows NT Advanced Server, и другие пользователи этой сети входят в нее с вашего рабочего места. В этом случае чужие пользовательские профили копируются в ваш компьютер. Вы можете стереть эти лишние профили, чтобы они не занимали места и не нарушали безопасность системы. (Обычно оригинал профиля надежно защищен в регистре конфигурации конкретного пользователя.)

Последовательность шагов



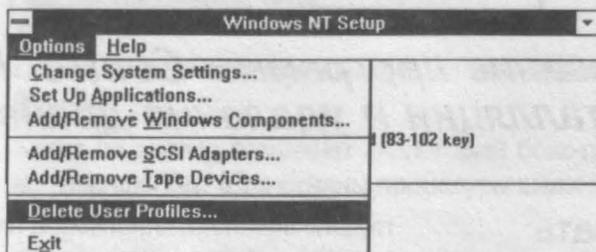
Main

1. В окне Program Manager откройте группу Main, щелкнув мышкой дважды на ее иконе.

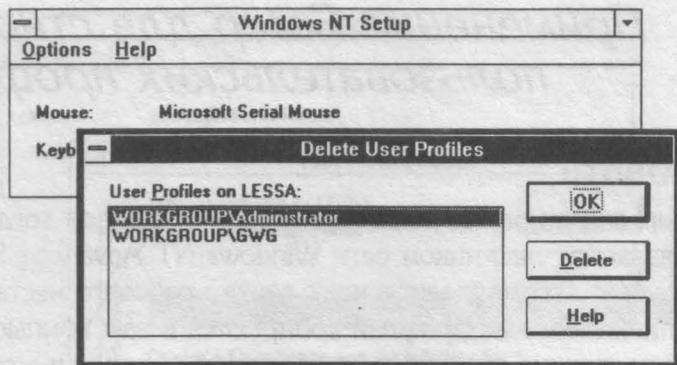


Windows NT
Setup

2. Щелкните два раза на иконе утилиты Setup и откройте ее.



3. Выберите опцию **D**delete User Profiles в меню **O**ptions.



4. В лист-боксе отметьте нужный вам пользовательский профиль. Чтобы стереть его, шелкните на клавише **D**еlete.
5. Закончив процедуру, шелкните мышкой на клавише ОК в диалоговом боксе Delete User Profiles.

Примечания

Чтобы иметь возможность стереть пользовательские профили, вы должны быть наделены административными привилегиями. Если у вас нет требуемых привилегий, диалоговый бокс сообщит вам об этом.

Хорошенько проверьте перед началом процедуры, действительно ли вам нужно стереть профили, так как компьютер не будет запрашивать у вас подтверждения.

! Будьте внимательны и не сотрите случайно свой собственный профиль.

Использование программы Control Panel для инсталляции и удаления драйверов

Когда использовать

Чтобы система Windows NT могла управлять такими устройствами, как звуковые платы и видеоплейеры, для инсталляции и удаления драйверов применяется икона Drivers в окне программы Control Panel.

Последовательность шагов



Main

1. В окне Program Manager откройте группу Main, щелкнув на ней два раза мышкой.



Control Panel

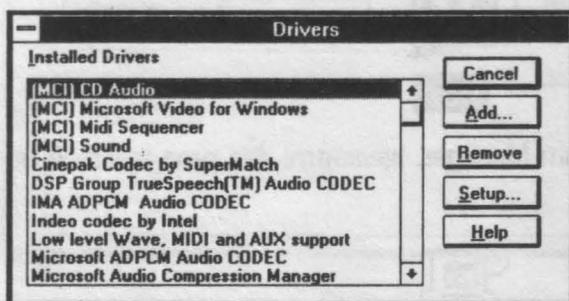
2. Двойной щелчок на иконе Control Panel приведет к ее раскрытию.



Drivers

3. Щелкнув дважды на иконе Drivers, откройте диалоговый бокс.

Чтобы удалить драйвер, проделайте следующие шаги:



4. Отметьте этот драйвер, щелкнув на нем мышкой. Щелкните на клавише **R**emove.
5. Когда на экране возникнет диалоговый бокс-предупреждение, щелкните на клавише **Y**es. (Для отмены процедуры щелкните на клавише **N**o.)

Для добавления драйвера следует:

4. Щелкнуть мышью на клавише **A**dd.
5. Отметить тот драйвер, который вы собираетесь добавить. Щелкнуть на клавише **O**K.

6. Вставить дискету с этим драйвером в дисковод, когда на экране появится диалоговый бокс-приглашение. Затем щелкнуть мышкой на ОК.

Примечания

Если какой-то драйвер поддается новому конфигурированию, клавиша Setup станет активной после того, как вы отметите этот драйвер в диалоговом боксе Drivers. Щелчком мыши на клавише Setup вы активизируете диалоговый бокс, в котором сможете внести изменения в параметры вашего драйвера.

Управление параметрами сети

Когда использовать

Во время работы системы Windows вы можете с помощью программы Control Panel войти в сеть и выйти из нее, внести изменения в свою пользовательскую идентификацию или пароль, послать сообщения другим пользователям сети и восстановить сетевые соединения.

Последовательность шагов



Main

1. Находясь в окне Program Manager, щелкните два раза мышкой на группе Main и откройте ее.



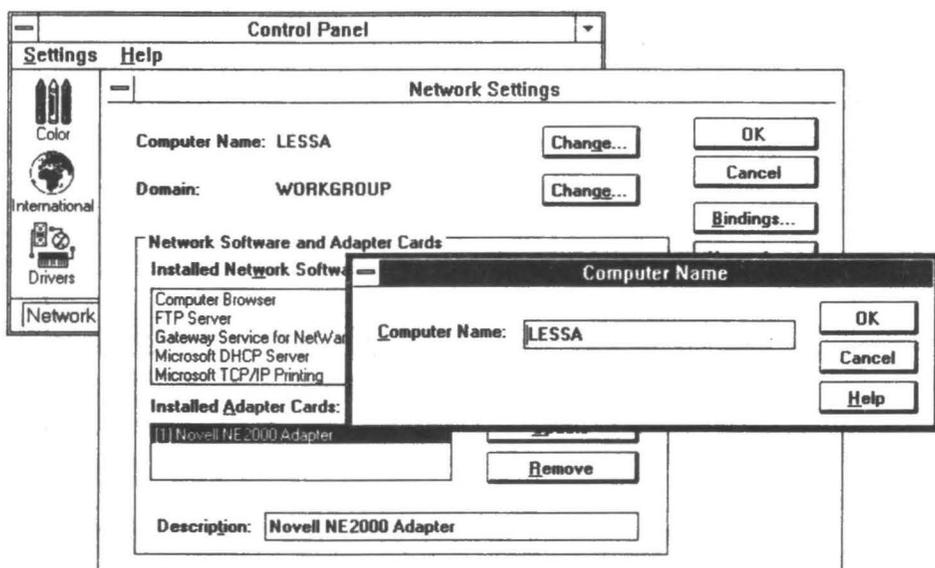
Control Panel

2. Откройте Control Panel двойным щелчком на ее иконе.

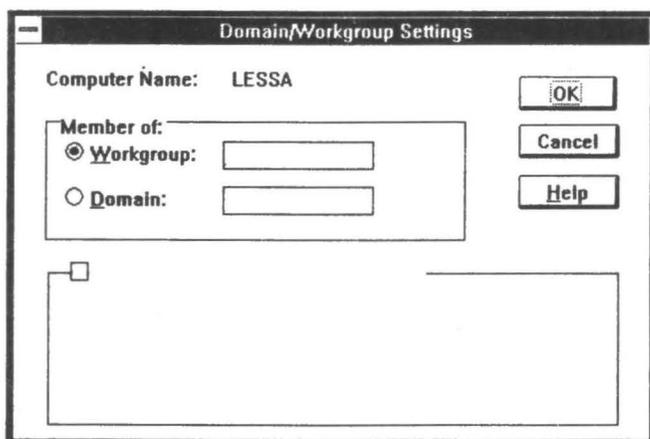


Network

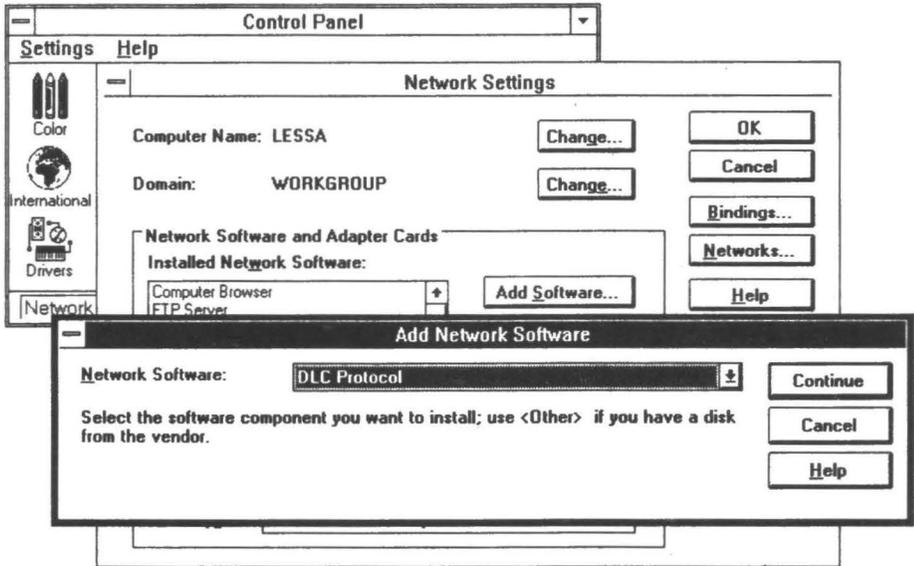
3. Щелкнув два раза на иконе, откройте диалоговый бокс Network Settings.



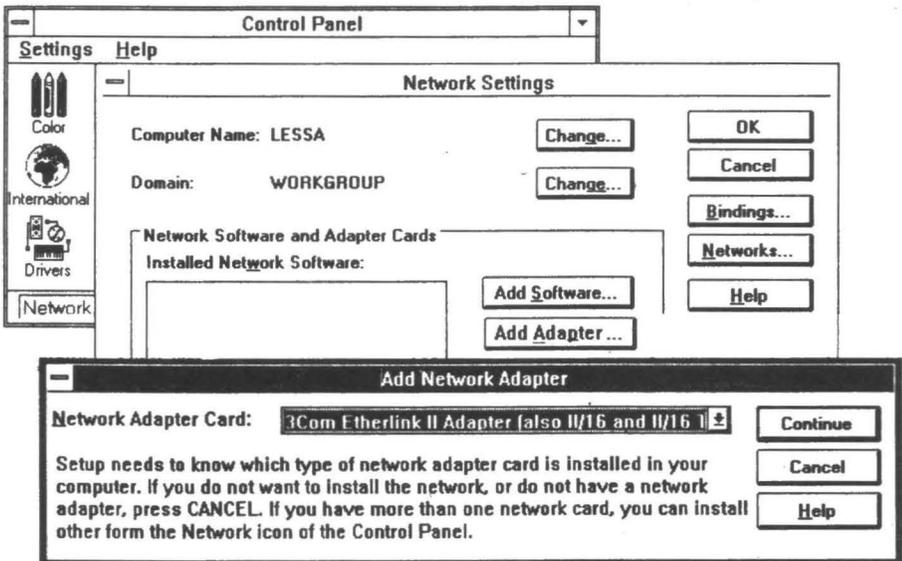
4. Для изменения имени своего компьютера, используйте клавишу **Change**. Введите новое имя в текст-бок и щелкните на **OK**.



5. Используйте клавишу **Change** для того, чтобы сменить группу (опция **Workgroup**) или домен (опция **Domain**), к которым вы принадлежите. В диалоговом боксе **Domain/Workgroup Settings** выберите с помощью кнопок-опций либо **Workgroup**, либо **Domain** в разделе под заголовком **Member of:**. Введите имя класса или группы в соответствующий текст-бок и щелкните на **OK**.
6. Чтобы создать протокол для класса, после завершения шага 4 сделайте отметку в чек-боксе **Create Computer Account in Domain**. В текст-боксы введите пользовательское имя администратора класса и пароль. Затем щелкните мышкой на клавише **OK**.



7. С помощью клавиши **Add Software** инсталлируйте сетевые программные компоненты. Отметьте имя программного компонента в откидном лист-боксе и щелкните мышкой на клавише **Continue**. Если вы выбрали в списке строку **Others** (здесь вам понадобится дискета от производителя), то, когда появится соответствующее приглашение, вставьте в дисковод дискету с нужной вам программой.



8. С помощью клавиши **Add Adapter** инсталлируйте сетевой адаптер и драйверы. Выберите имя платы сетевого адаптера в откидном лист-боксе и щелкните на клавише **Continue**. Если вы отметили строку **Others** в списке, то после появления на экране приглашения вставьте дискету с драйвером

платы сетевого адаптера в дисковод A (у вас должна быть дискета поставщика этой платы).

9. Для конфигурирования любого установленного сетевого программного компонента или драйвера воспользуйтесь клавишей **C**onfigure. Выберите драйвер или программный компонент в соответствующем лист-боксе и щелкните мышкой на клавише **C**onfigure. В появившемся диалоговом боксе произведите установку параметров, затем щелкните на ОК.
10. С помощью клавиши **U**ppdate производите установку новых версий существующих драйверов или программных компонентов системы. В диалоговом боксе, который возникнет на экране, впишите имя драйвера.
11. Чтобы удалить установленный драйвер или программный компонент, воспользуйтесь клавишей **R**emove. Отметьте в соответствующем лист-боксе нужный драйвер и щелкните мышкой на клавише **R**emove.
12. Клавиша **B**indings применяется для установки связей между сетевыми драйверами и программными компонентами. Установки производятся в возникающих на экранах диалоговых боксах.

Примечания

Диалоговый бокс Network Settings в Windows NT имеет гораздо больше связанных с сетями функций, чем в других версиях Windows.

Binding (“связывание”) означает способы, которыми компоненты сети соотносятся друг с другом. Сетевое программное обеспечение имеет конфигурацию в виде набора слоев, и каждый компонент привязан к одному или более компонентам в слоях выше и ниже его.

Domain (“класс”) - это группа компьютеров и серверов, которая отделена от других классов в сети, и сделано это по ряду причин, включая обеспечение безопасности. В одной сети могут существовать несколько классов, причем для каждого из них программы и файлы других недоступны.

Workgroup (“рабочая группа”) обозначает группу компьютеров и серверов, собранных воедино для совместного использования средств друг друга. Рабочие группы обычно не изолированы друг от друга из соображений безопасности. Чаще всего их используют для назначения привилегий нескольким пользователям внутри одного класса.

Использование виртуальной памяти

Когда использовать

Системе Windows NT необходим файл замещения страниц размером не менее 20 МБ. Он подобен файлу подкачки в Windows 3.1. Для создания или изменения этого файла виртуальной памяти, вы можете воспользоваться иконой System в программе Control Panel. *Виртуальная память* - это память на диске, созданная таким образом, как если бы она была частью RAM (ЗУ с произвольным доступом).

Последовательность шагов



Main

1. Находясь в окне Program Manager, щелкните два раза мышкой на иконе Main и откройте ее.



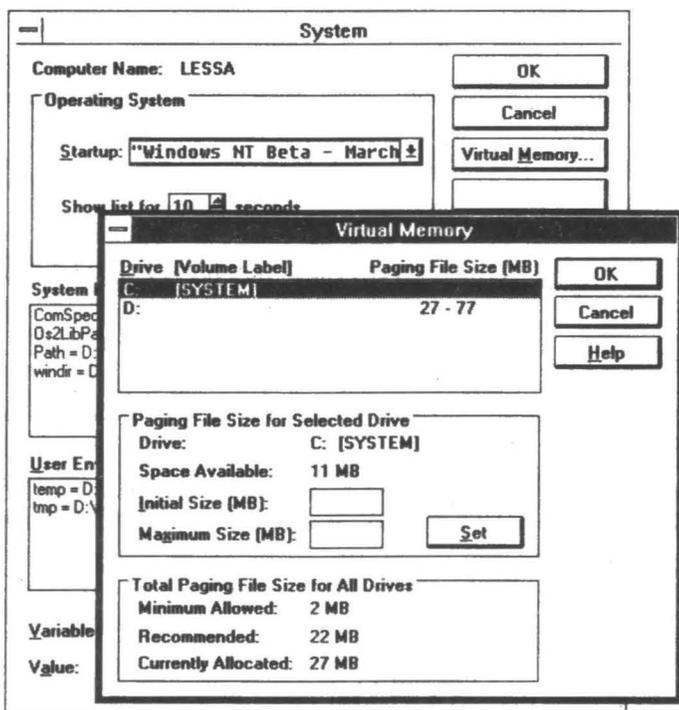
Control Panel

2. Откройте программу Control Panel, щелкнув дважды на ее иконе.



System

3. Щелкните дважды на иконе System, после чего появится диалоговый бокс.



4. Откройте диалоговый бокс Virtual Memory щелчком мышки на клавише Virtual Memory.
5. Выберите диск, на котором вы хотите создать новый файл страничной организации или модифицировать уже имеющийся в лист-боксе Drive файл.
6. В текст-боксах Initial Size (“первоначальный размер”) и Maximum Size (“максимальный размер”) укажите число мегабайт.
7. Щелкните мышкой на клавише Set.
8. Щелкните на клавише OK, а затем - на клавише Close.

Примечания

Вы должны обладать административными привилегиями, чтобы иметь возможность установить размеры файла замещения страниц, находящегося на выбранном вами диске в виде скрытого файла под наименованием PAGEFILE.SYS. Windows NT не даст вам стереть этот файл. Если вы сотрете его во время работы в другой операционной системе, имеющейся на вашем компьютере, Windows NT при следующем запуске автоматически создаст новый файл замещения страниц.

Вы должны отдать файлу замещения страниц не менее 20 МБ. Обычный рекомендуемый размер - объем RAM (ЗУ с произвольным доступом) плюс 12 МБ. В случае с Windows NT лучше всего придерживаться рекомендуемого размера.

Управление задачами

Когда использовать

Windows NT дает возможность установить приоритеты и выделить приоритетные и фоновые задачи таким образом, чтобы привести реакцию системы в соответствие с вашим рабочим стилем. Для этой цели используйте клавишу Tasking в диалоговом боксе System, в программе Control Panel.

Последовательность шагов



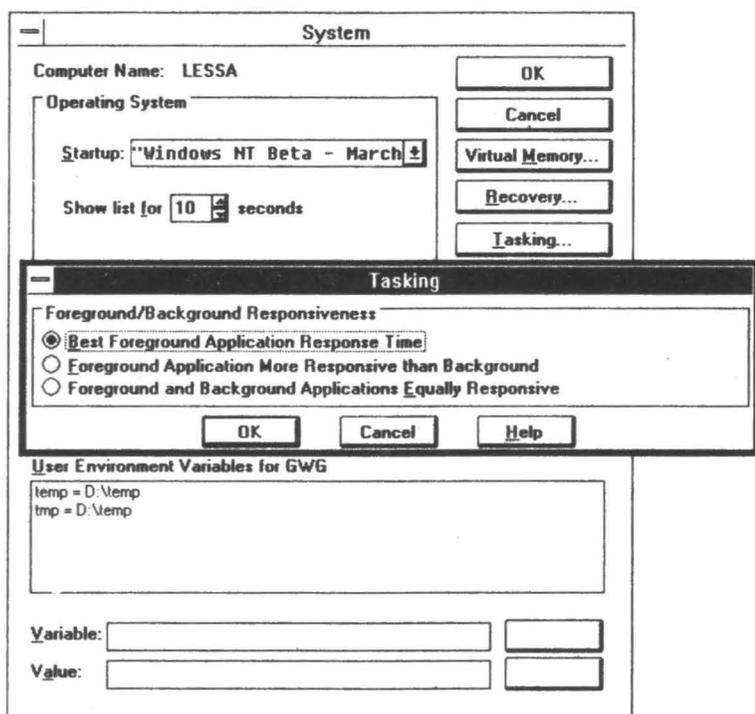
1. В окне Program Manager щелкните мышкой дважды на иконе Main и откройте ее.



2. Откройте окно функции Control Panel, щелкнув два раза на ее иконе.



3. Двойным щелчком на иконе System откройте диалоговый бокс.



4. Щелкните мышкой на клавише **T**asking и откройте диалоговый бокс.
5. Выберите с помощью кнопок-опций приоритеты задач с целью оптимизации системы под ваш рабочий стиль, чтобы приоритетные программы реагировали на команды так, как вам бы этого хотелось.
6. Щелкните на клавише **O**K в диалоговом боксе Tasking, затем щелкните на **O**K в диалоговом боксе System.

Выбор операционной системы

Когда использовать

Windows NT позволяет вам иметь на компьютере несколько операционных систем и выбирать между ними в момент загрузки. Выбор операционной системы осуществляется при посредстве иконы System в окне Control Panel.

Последовательность шагов



Main

1. В окне Program Manager откройте группу Main, щелкнув два раза мышкой на ее иконе.



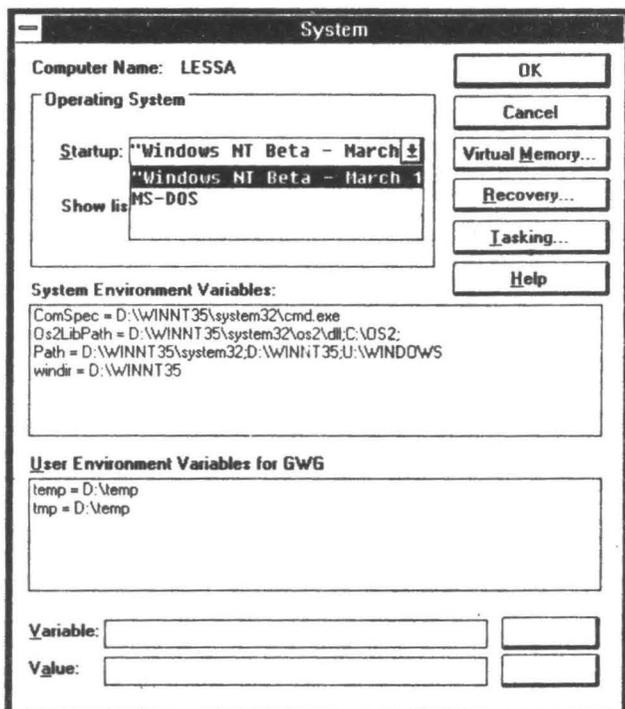
Control Panel

2. Щелкните дважды на иконе Control Panel, что приведет к ее открытию.



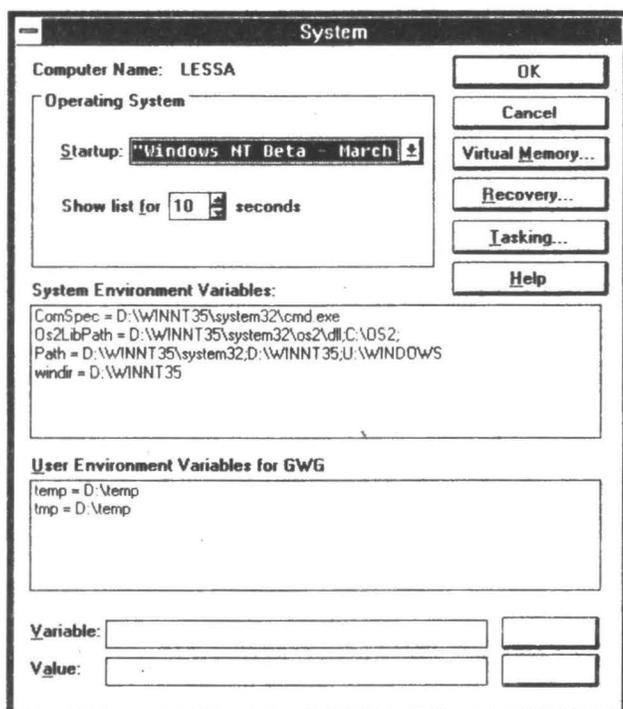
System

3. Щелчком на иконе System откройте диалоговый бокс.



4. В группе Operating System, в откидном лист-боксе **Startup** выберите ту операционную систему, которую ваша система будет запускать по умолчанию. Щелкните мышкой на кнопке со стрелкой и далее щелкните на имени операционной системы.

Flex Boot ("гибкая загрузка"), программа, позволяющая выбирать операционные системы, будет запускать отмеченную вами систему по умолчанию, если только вы не выберите какую-то другую систему из существующего списка.



5. В боксе Show list for установите временной интервал, который вы даете программе гибкой загрузки для выбора операционной системы из списка. Щелкая мышкой на кнопках со стрелками, вы можете увеличить или уменьшить этот показатель.
6. Щелкните на ОК и закройте диалоговый бокс System.

Примечания

Если в момент инсталляции Windows NT на вашем компьютере имеется какая-то другая операционная система, функция Setup автоматически инсталлирует программу гибкой загрузки, так что у вас появится возможность работать в нескольких операционных системах.

При запуске компьютера программа *гибкой загрузки* будет выводить на экран список операционных систем для вашего выбора. Если в течение

30 секунд (это время установлено по умолчанию) вы ничего не выбрали, программа гибкой загрузки запустит первую в списке операционную систему.

Хотя Windows NT поддерживает несколько операционных систем, она в состоянии поддерживать только одну дополнительную *корневую систему*, то есть систему, определенные файлы которой должны находиться в корневой директории вашего загрузочного диска. MS-DOS и OS/2 являются такими корневыми операционными системами.

Чтобы временно отключить на вашем компьютере функцию выбора системы при загрузке, сотрите содержание лист-бокса Startup в диалоговом боксе System. Это приведет к тому, что при запуске компьютера сразу же будет загружаться Windows NT.

Чтобы полностью удалить с компьютера MS-DOS (или другую операционную систему), отключите функцию выбора системы при загрузке. Далее проделайте три следующих шага:

1. Сотрите все файлы MS-DOS.
2. Скопируйте CONFIG.NT и AUTOEXEC.NT в CONFIG.SYS и AUTOEXEC.BAT.
3. Запустите CONVERT.EXE и преобразуйте все части диска с системой файлов FAT в систему файлов NT - как для того, чтобы воспользоваться преимуществами последней, так и для включения функций безопасности. Помните, что конвертировать в систему NTFS не обязательно, и это только один из способов организации вашего компьютера.

Установка переменных окружения

Когда использовать

Переменные окружения задаются для того, чтобы система Windows NT знала, где искать временные директории, диски и программы. PATH ("путь") является одной из важных переменных окружения, действующей наподобие переменной MS-DOS PATH.

Последовательность шагов



1. В окне Program Manager откройте группу Main, щелкнув мышкой дважды на ее иконе.



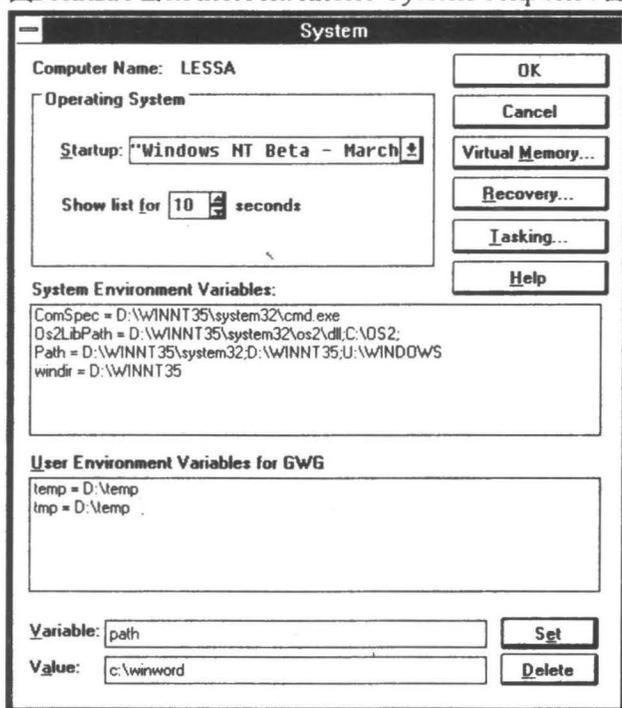
Control Panel

2. Щелкните дважды на иконе Control Panel.



System

3. Двойным щелчком на иконе System откройте диалоговый бокс.



4. В текст-бокс Variable впишите имя переменной.

5. В текст-боксе Value укажите местоположение переменной.

6. Щелкните на клавише Set.

7. Щелкните на ОК и закройте диалоговый бокс.

Примечания

Вы можете изменить местоположение уже существующей переменной окружения. Для этого нужно щелкнуть мышкой на ее имени в лист-боксе

User Environment Variables for и указать новое местоположение в текст-боксе Value, а затем щелкнуть на клавише Set.

Оптимизация системы на вашем компьютере

Когда использовать

В Windows 3.1 существует набор приемов, позволяющих воздействовать на систему с целью ее оптимизации. Однако в Windows NT оптимизация совершается автоматически, и вам больше не нужно указывать параметры в файлах WIN.INI и SYSTEM.INI для достижения наилучшего качества работы своей системы.

Примечания

Вся оптимизация Windows NT совершается той частью операционной системы, которая называется “слоем аппаратного абстракционирования”, и хотя существует файл с параметрами оптимизации в директории \WINNT\SYSTEM32 (его имя: HAL.DLL), вы не можете вносить в него изменения.

Вы также найдете файлы WIN.INI и SYSTEM.INI в директории \WINNT\SYSTEM, однако они служат только для обеспечения совместимости с программами под Windows 3.1. Вам вообще не следует пытаться изменить эти файлы.

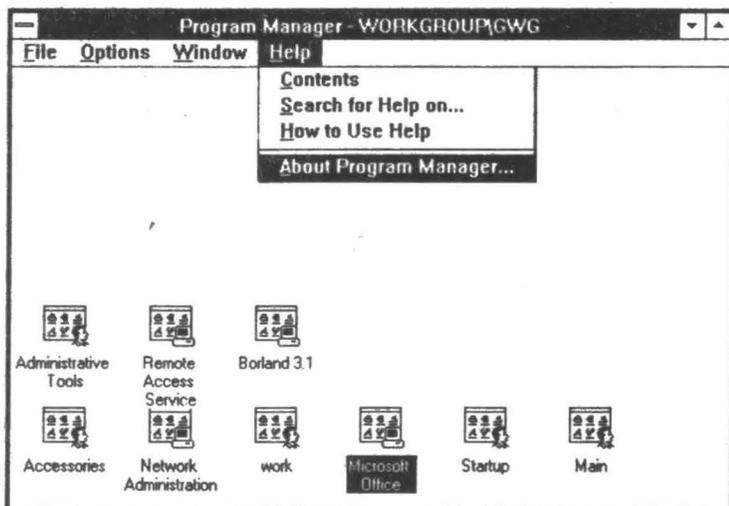
Наблюдение за использованием памяти

Когда использовать

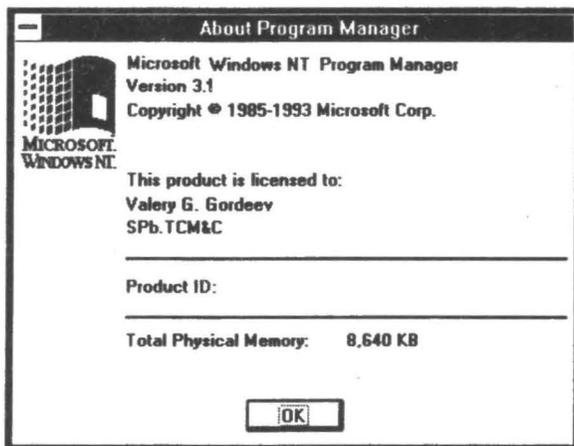
Если у вас возникли проблемы с объемом доступной программам памяти, проверьте системную память.

Последовательность шагов

1. Выберите меню **H**elp в любом окне Windows и далее выберите опцию **A**bout.



2. Посмотрите, какой объем памяти указан под заголовком Total Physical Memory.



3. Щелкните на ОК и уберите этот диалоговый бокс с экрана.

Примечания

В диалоговых боксах **A**bout для функций Program Manager и File Manager, а также аксессуаров, поставляемых вместе с пакетом Windows, указывается общий объем доступной физической памяти. Такие же боксы **A**bout для большинства программ под Windows тоже дают эту информацию. Если в работающей у вас в настоящий момент программе отсутствует бокс **A**bout, переключитесь на какую-то другую программу из пакета Windows и проверьте, нет ли его там.

Программы, написанные для Windows 3.1, часто указывают несколько больший объем доступной физической памяти, чем программы под Windows NT. Эти расхождения в сообщениях объясняются тем, что система Windows NT иначе реагирует на запросы программ о количестве доступной памяти. Ответы на запросы от программ, написанных под Windows NT, содержат только размер физической памяти, тогда как в сообщения, отвечающие на запросы 16-битовых программ под Windows, включены дополнительные ресурсы памяти, относящиеся к конкретной программе.



3.

Вход в систему и административные задачи

Windows NT отличается от Windows 3.1 тем, что требует от вас выполнения определенных процедур безопасности. Хотя эти процедуры просты и прямолинейны, вам придется теперь относиться к своей системе иначе: вы больше не можете просто щелкнуть тумблером включения и ждать, пока ваша машина загрузится. Система Windows NT загрузилась, но вы отключены от нее до тех пор, пока не выполните процедуру входа. Вам нужно выработать новые привычки, чтобы эффективно использовать систему и при этом защитить свою информацию. Этим важным навыкам и посвящена данная глава.

Задачи здесь представлены в следующей последовательности:

- Вход в систему
- Выход из системы
- Блокировка компьютера
- Закрывание системы
- Создание пользовательских протоколов
- Изменение пароля
- Наблюдение за системой с точки зрения проблем безопасности
- Аннулирование протокола
- Принуждение пользователя к изменению паролей

Вход в систему

Когда использовать

Система Windows NT требует, чтобы вы входили в нее посредством пароля, дающего вам доступ к своим программам и данным. Выполняйте эту процедуру для получения доступа в вашу систему.

Последовательность шагов

1. Находясь на экране первоначального входа, нажмите комбинацию клавиш Ctrl+Alt+Delete.
2. Когда появится диалоговый бокс Welcome, впишите: в текст-бокс **U**semame - свое имя, в текст-бокс **F**rom - класс или имя компьютера, в текст-бокс **P**assword - свой пароль.
3. Щелкните мышкой на клавише ОК. Если Windows NT сможет отыскать ваши имя и пароль в своей базе данных пользовательских имен, она впустит вас в систему.

Примечания

Входя в компьютер, работающий в системе Windows NT, всегда нажмите комбинацию Ctrl+Alt+Delete, которая является важной процедурой безопасности. Эта процедура дает гарантию, что вы введете свои пользовательское имя и пароль в диалоговый бокс Welcome, принадлежащий именно Windows NT. Кто-нибудь может написать очень похожую по внешнему виду программу - чтобы "позаимствовать" у вас пользовательское имя и пароль. Нажатие Ctrl+Alt+Delete - один из лучших способов защиты против несанкционированного пользования вашей системой.



Вы должны сообщать вашему администратору о каждом необычном случае входа, особенно, если система перегружается каким-то странным образом или тратит непривычно много времени на то, чтобы впустить вас.

В Windows NT каждый компьютер или группа объединенных в сеть компьютеров (*класс*) имеет имя. От вас требуется идентифицировать свой компьютер или класс по имени при входе в систему. Эти имена могут содержать до 15 символов; пропуски или знаки препинания не допускаются.

Windows NT, прежде чем впустить вас, потребует пароль. В пароле может быть до 20 символов; пропуски или знаки препинания не разрешены. Удачными паролями считаются те, которые легко запомнить, но трудно угадать.



Вы можете создать очень надежный пароль, склеив несколько слов вместе: например, как BlowTheDuckOver. Следует почаще менять свой пароль и, если есть необходимость его записать, закрывайте ящик стола, где он хранится, на замок.

Если вы являетесь администратором своей системы, у вас может возникнуть искушение создать пользовательское имя без пароля, чтобы упростить процесс входа в систему. Возможно, вы также захотите назначить этому пользовательскому протоколу административные привилегии на случай, если вдруг система не признает ваш пароль администратора.

Создание подобного пользовательского протокола совершенно неразумно. Если кто-нибудь обнаружит его, он сможет получить непосредственный доступ в систему, то есть к вашим программам и данным. Если вы назначили этому протоколу административные привилегии, человек, который попадет в систему таким нечестным путем, сможет сделать с ней что угодно, вплоть до стирания вашей информации.

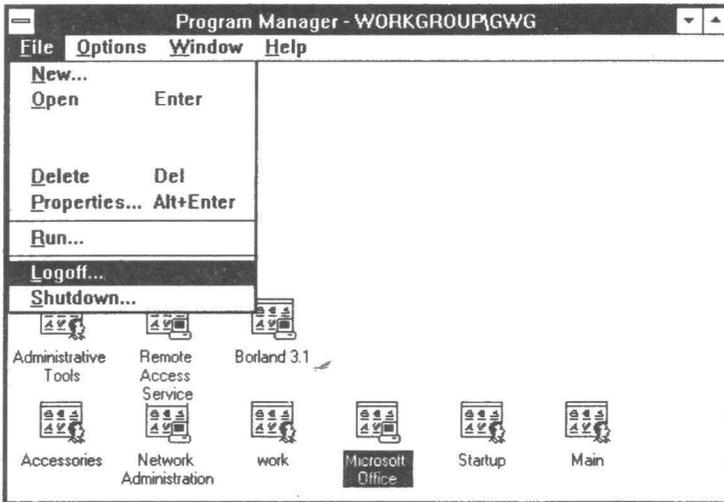
Выход из системы

Когда использовать

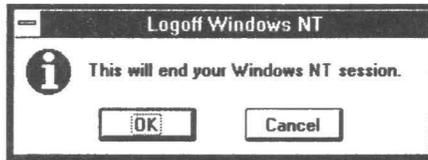
Если вы закончили работу на компьютере и не хотите его выключать, вам нужно выйти из рабочего состояния таким образом, чтобы никто не смог получить несанкционированный доступ к системе.

Последовательность шагов

1. Активизируйте функцию Program Manager и щелкните мышкой на заголовке меню **F**ile.



2. Выберите опцию **L**ogoff.



3. Щелкните на клавише **OK** в диалоговом боксе Logoff Windows NT. Система закроет ваш пользовательский протокол и вернет вас на экран Welcome.

Примечания

Вам следует выходить из системы всякий раз, когда вы не собираетесь работать с ней в течение достаточно длительного времени. Процедура выхода гарантирует самую высокую безопасность.

Гасители экрана в Windows NT также требуют использования паролей, и это тоже дает определенную безопасность. Однако, так как они принадлежат к довольно распространенным аксессуарам, не стоит слишком на них полагаться. Кто-нибудь может написать свой гаситель экрана и через него попытается “позаимствовать” ваши пароли.



Выйти из системы можно также, нажав комбинацию клавиш **Ctrl+Alt+Delete**, что вызовет на экран диалоговый бокс Windows NT Security. Далее щелчок мыши на клавише **L**ogoff.

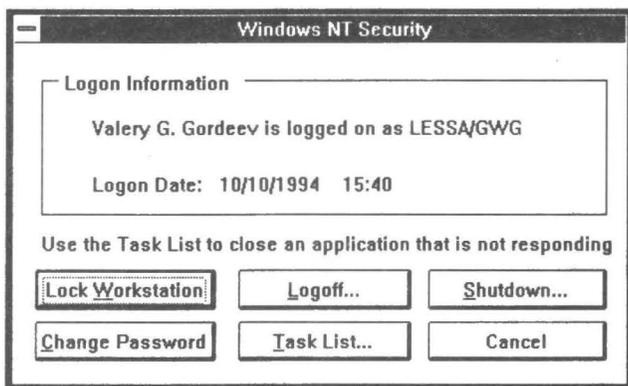
Блокировка компьютера

Когда использовать

Всегда, когда вы уходите от компьютера на короткое время и не хотите выходить из системы, пользуйтесь процедурой блокировки.

Последовательность шагов

1. Нажмите комбинацию клавиш **Ctrl+Alt+Delete**, пока вы находитесь в системе.



2. В диалоговом боксе **Windows NT Security** щелкните мышкой на клавише **Lock Workstation**.
3. На экране появится диалоговый бокс **Workstation Is Locked**.

Примечания

Гасители экрана способны автоматически заблокировать компьютер: для этого нужно активизировать опцию пароля для конкретного гасителя экрана в программе **Control Panel**.



Дополнительную информацию об использовании гасителей экрана вы найдете в **Главе 5**.

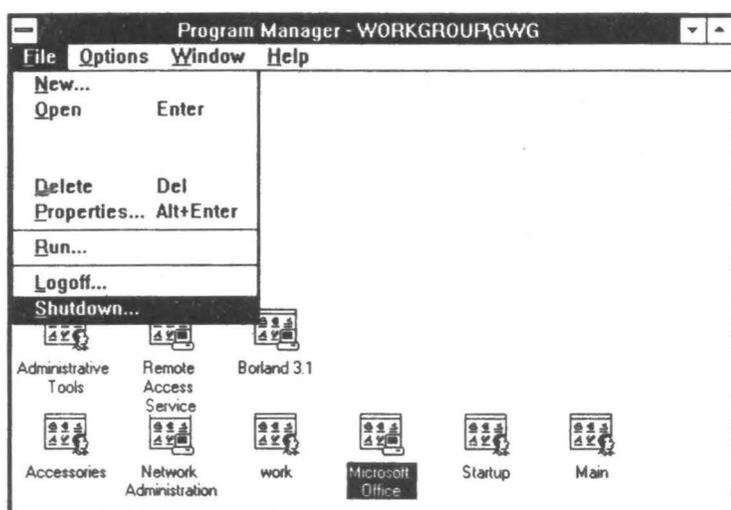
Если гаситель экрана пригласит вас ввести пароль, когда вы вновь вернетесь на свое рабочее место, это повод немедленно насторожиться. В этом случае вам следует заглянуть в диалоговый бокс **Windows NT**, который уведомит вас о том, что компьютер заблокирован, и сообщит, кто произвел блокировку. Дело в том, что **Windows NT** должен потребовать от вас нажать комбинацию клавиш **Ctrl+Alt+Delete** и только затем пригласит ввести пароль.

Заккрытие системы

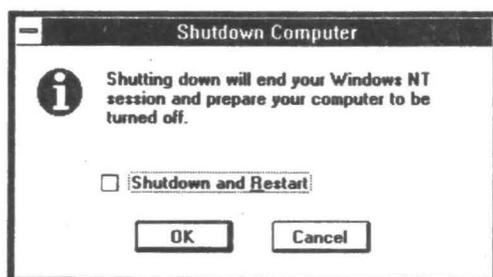
Когда использовать

Перед тем, как выключить питание компьютера, проделайте в Windows NT процедуру закрытия, чтобы выйти из операционной системы.

Последовательность шагов



1. Активизируйте программу Program Manager и щелкните на меню **F**ile.
2. Выберите команду **S**hutdown.



3. В диалоговом боксе Shutdown Computer щелкните мышкой на клавише ОК.
4. Не выключайте компьютер до тех пор, пока диалоговый бокс Shutdown Computer не возникнет на экране вновь с сообщением о том, что процедура выключения безопасна.

Примечания

Всегда перед выключением компьютера проделывайте процедуру закрытия системы. Если вы не сделаете этого, работающие программы и сервисные компоненты операционной системы не смогут при выходе правильно записать содержащуюся в них информацию. Так вы рискуете потерять некоторые управляющие системой данные или испортить файлы.

Если вам необходимо закрыть систему для последующей перезагрузки, сделайте отметку в чек-боксе **R**estart when shutdown is complete, который находится в диалоговом боксе Shutdown Computer (см. шаг 2).



Закреть систему можно также, нажав комбинацию клавиш Ctrl+Alt+Delete, что выведет на экран диалоговый бокс Windows NT Security. Щелкните мышкой на клавише **S**hutdown.

Создание пользовательских протоколов

Когда использовать

Вы должны создать пользовательский протокол для каждого, кто будет пользоваться вашей системой. Таким образом вы ограничите круг лиц, работающих на вашем компьютере, и сможете контролировать то, как они его используют.

Последовательность шагов

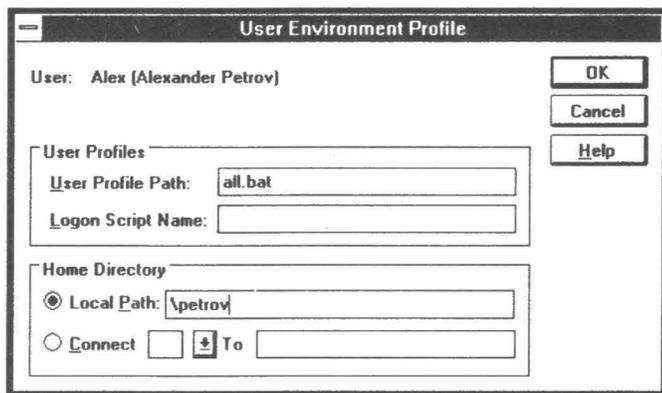


Administrative
Tools

1. Войдите в систему как администратор (Administrator). Если вы не являетесь администратором своей системы, отметьте пользовательское имя, входящее в группу Power Users (“старших пользователей”).
2. В Program Manager откройте группу Administrative Tools, щелкнув мышкой два раза на ее иконе.
3. Двойным щелчком на иконе User Manager откройте эту программу.
4. Щелкните на меню **U**ser и выберите опцию New **U**ser.

5. В диалоговом окне **New User** впишите в текст-бок **Username** уникальное имя пользователя (длиной не более 20 символов).
6. Введите полное имя пользователя в текст-бок **Full Name**. (Эта запись позволит вам связать настоящее имя пользователя с его уникальным именем, которое, порой, может носить характер шифра.)
7. В текст-бок **Description** введите описание протокола (то есть, описание цели его использования).
8. В текст-боксах **Password** и **Confirm** укажите пароль.
9. Сделайте, если необходимо, отметки в некоторых чек-боксах из: **User Must Change Password at Next Logon** (“пользователь должен сменить пароль при следующем входе в систему”), **User Cannot Change Password** (“пользователь не может менять пароль”) и **Password Never Expires** (“пароль никогда не теряет силу”).
10. Щелкните мышкой на клавише **Groups** и откройте диалоговый бок **Group Memberships**.

11. Выделите группы, к которым должен принадлежать данный пользователь, и щелкните на клавише **A**dd. Затем щелчок на ОК.



The screenshot shows a dialog box titled "User Environment Profile". At the top, it says "User: Alex (Alexander Petrov)". Below this are three buttons: "OK", "Cancel", and "Help". The main area is divided into two sections. The first section, "User Profiles", contains two text boxes: "User Profile Path" with the value "all.bat" and "Logon Script Name" which is empty. The second section, "Home Directory", has two radio buttons. The first, "Local Path", is selected and has the value "\\petrov" in its text box. The second, "Connect", is unselected and has a "To" text box next to it.

12. Щелкните на клавише **P**rofile в диалоговом боксе New User, чтобы открылся диалоговый бокс User Environment Profile.
13. В боксе Logon Script Name введите, если сочтете необходимым, имя для сценария входа, который представляет собой файл команд, исполняемых при входе пользователя в систему. (*Сценарии входа* - это файлы типа AUTOEXEC.BAT для системы Windows NT.) Не нужно указывать путь, просто впишите имя сценария.
14. В группе Home Directory выберите одну из опций, если хотите, чтобы у данного пользователя была для работы исходная директория (т.е. директория по умолчанию).



Исходная директория подобна рабочей директории, назначаемой для какой-либо программы в Program Manager. На практике большинство программ можно заставить записывать файлы данных определенного пользователя в его исходную директорию.

15. Можно создать директорию либо на жестком диске вашего компьютера, указав ее имя в текст-боксе Local **P**ath, либо на каком-то диске в сети: для этого нужно выбрать опцию **D**rive on the network и обозначить директорию на этом диске в текст-боксе To. Затем щелчок на клавише ОК.

The screenshot shows a 'New User' dialog box with the following fields and options:

- Username: Alex
- Full Name: Alexander Petrov
- Description: Allow remote logon to review manuscript
- Password: [masked]
- Confirm Password: [masked]
- User Must Change Password at Next Logon
- User Cannot Change Password
- Password Never Expires
- Account Disabled
- Buttons: Groups, Profile, OK, Cancel, Help

16. Щелкните мышкой на клавише ОК в диалоговом боксе New User.

Примечания

Чтобы создавать протоколы для новых пользователей, вы должны входить в систему либо в качестве администратора, либо как член группы старших пользователей. Только администратор и старшие пользователи могут создавать новые пользовательские протоколы.

Пользовательский протокол представляет собой коллектор информации о каждом пользователе. Он содержит те данные, которые вы вводите в диалоговом боксе New User, плюс все установки, сделанные пользователем в процессе настройки и работы с Windows NT.

Под термином *группа* подразумевается группа пользователей, имеющих одинаковые привилегии по отношению к системе. Например, члены группы Users ("пользователи") могут работать с большинством программ и в достаточной мере пользоваться системой в целом. Те, кто входит в группу Backup Operators ("операторы дублирования"), наделены дополнительными привилегиями, которые позволяют им делать копии с дисков, но не обладают полным контролем над системой. Члены группы Power Users ("старшие пользователи") могут создавать новые пользовательские протоколы, но не могут контролировать систему в полном объеме, как это делают участники группы Administrators ("администраторы").

Сценарий входа - это текстовый файл, который содержит команды Windows NT или исполняемую программу. Текстовые файлы для сценариев входа помещаются, как правило в директорию системы Windows NT, носящей имя \WINNT.

Windows NT выполняет сценарий входа в качестве последнего шага при входе пользователя в систему. Файл сценария может иметь расширение

BAT или CMD. В этом случае каждая из содержащихся в файле команд Windows NT выполняется точно таким же образом, как если бы пользователь напечатал ее в командном приглашении.

Если сценарий представляет собой исполняемую программу, Windows NT выполнит эту программу. Сценарии входа можно использовать для установки параметров окружения для пользователей, как это делается в файле AUTOEXEC.BAT в системе DOS. С их помощью можно также ограничить доступ пользователя к ресурсам системы. К примеру, если вы хотите, чтобы какой-то пользователь имел доступ к одной единственной программе, вы можете добиться этого посредством сценария входа.



Любой человек в состоянии воспользоваться вашей системой, войдя в нее с помощью гостевого пользовательского имени. Гостевой протокол предоставляет очень немного привилегий, однако он дает возможность каждому пользоваться общедоступным программным обеспечением для решения несложных задач.

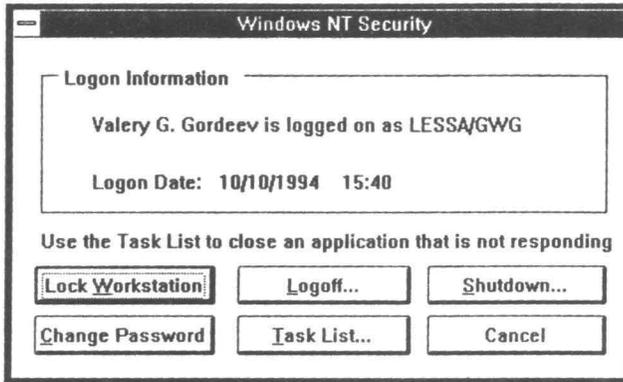
Изменение пароля

Когда использовать

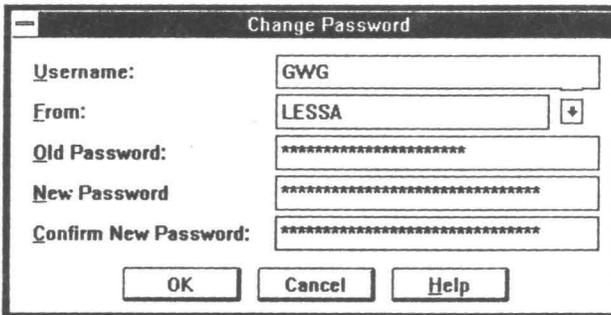
Из соображений безопасности системы меняйте свой пароль чаще. Выполняйте эту процедуру через каждые 4-6 недель.

Последовательность шагов

1. После входа в систему, нажмите комбинацию клавиш Ctrl+Alt+Delete.
2. Щелкните мышкой на клавише **C**hange Password, когда появится диалоговый бокс Windows NT Security.



3. В диалоговом боксе Change Password, в текст-боксе **Old Password** впишите свой прежний пароль.



4. Введите новый пароль в текст-бокс **New Password**.
5. Еще раз введите новый пароль в текст-бокс **Confirm New Password**.
6. Щелкните на клавише ОК.

Примечания

В системах безопасности необходимо часто менять пароли. Скажем, кто-то может проследить за тем, как вы набираете на клавиатуре пароль, и воспользоваться им для получения несанкционированного доступа к вашему пользовательскому протоколу. Чтобы свести эту и другие подобные возможности к минимуму, меняйте пароль примерно один раз в месяц. Даже если кто-то нечестным путем раздобудет ваш пароль, у него будет немного шансов испортить или украсть информацию.

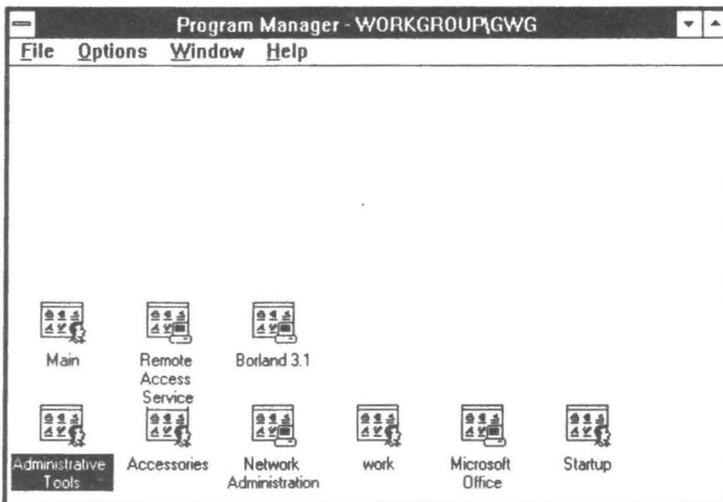
Наблюдение за системой с точки зрения проблем безопасности

Когда использовать

Проделывайте периодически описанную ниже процедуру, чтобы проверить, не произошли ли какие-то необычные события, говорящие о возникших в вашей системе проблемах безопасности. Как часто вы будете это делать зависит от того, насколько высокие требования безопасности вы предъявляете вашей системе. (Если вы не член группы Administrators, данная операция не принесет результата.)

Последовательность шагов

1. Войдите в систему как администратор или член группы Administrators (администраторы).



2. В Program Manager щелкните мышкой два раза на иконе Administrative Tools и откройте ее.



Event Viewer

3. Запустите программу Event Viewer, щелкнув дважды на ее иконе.

Log View Options Help					
Date	Time	Source	Category	Event	User
1/21/95	9:50:41 PM	Srv	None	2013	N/A
1/21/95	9:50:18 PM	EventLog	None	6005	N/A
1/19/95	9:47:23 PM	BROWSER	None	8033	N/A
1/19/95	9:47:22 PM	BROWSER	None	8033	N/A
1/19/95	9:47:20 PM	BROWSER	None	8033	N/A
1/19/95	9:47:19 PM	BROWSER	None	8033	N/A

4. Просмотрите внимательно список событий, показанный на рабочем пространстве программы. Ищите что-нибудь необычное. Вы можете не знать, что означают все события, но с течением времени, вы привыкните к образцам их обозначений. Непривычные для вас образцы указывают на наличие проблем.

Log View Options Help	
√ System	
Security	
Application	
Open...	
Save As...	
Clear All Events	
Log Settings...	
Select Computer...	
Exit	Alt+F4

5. Меню **L**og позволяет увидеть различные характеристики журнала регистрации. Вы можете просмотреть события под заголовками (опциями) **S**ystem ("система"), **S**ecurity ("безопасность") и **A**pplication ("программа"). Особенно будьте внимательны по отношению к событиям безопасности.



6. Если вы не обнаружили при просмотре никаких проблем, щелкните на клавише **Exit**.



Если вы подозреваете о существовании проблем, сразу же сообщите об этом тем, кто отвечает за безопасность компьютерной информации в вашей организации. Если это лицо вы сами, действуйте, как описано в этой главе, в разделах “Аннулирование протокола” и “Принуждение пользователя к изменению паролей”.

Примечания

Все события, которые могут быть связаны с попыткой добиться несанкционированного доступа (например, провалившиеся попытки войти в систему), показаны в журнале безопасности. Вам следует уделять событиям безопасности повышенное внимание и всегда находить исчерпывающее объяснение появлению каждого из событий в журнале. Пользователи, к примеру, часто делают ошибки при наборе на клавиатуре своих паролей, однако если ошибки при входе повторились через короткий промежуток времени, это может означать, что кто-то пытается подобрать пароль и пробиться в систему сквозь защиту.

Аннулирование протокола

Когда использовать

Если в системе, администратором которой вы являетесь, возникли потенциальные проблемы безопасности, вы должны аннулировать протокол, вызвавший эти проблемы. Если какой-то работник уволился из вашей фирмы

(или кто-то из пользователей перестал работать на вашем компьютере), вы должны аннулировать его протокол как можно быстрее. можете

Последовательность шагов

1. Войдите в систему как администратор или член группы Power Users ("старшие пользователи").



Administrative
Tools

2. В Program Manger откройте икону группы Administrative Tools, щелкнув мышкой дважды на ее иконе.



User Manager

3. Откройте программу User Manager двойным щелчком на ее иконе.

User Manager - WORKGROUP		
User View Policies Options Help		
Username	Full Name	Description
Administrator		Built-in account for administrin
eoi	Oleg I. Evstigneev	User
Guest		Built-in account for guest acces
GWG	Valery G. Gordeev	Adminstrator This Mashine
Groups	Description	
Account Operators	Members can administer domain user and group account	
Administrators	Members can fully administer the computer/domain	
Backup Operators	Members can bypass file security to back up files	
Domain Admins	Designated administrators of the domain	
Domain Guests	All domain guests	
Domain Users	All domain users	
Everyone	Everyone Group	
Guests	Users granted guest access to the computer/domain	
LaserJet IIIIP Share	Group for users can use Printer HP LaserJet IIIIP	
Print Operators	Members can administer domain printers	
Replicator	Supports file replication in a domain	
Server Operators	Members can administer domain servers	
Users	Ordinary users	

4. Щелкните два раза на имени пользовательского протокола в секции Username рабочего пространства.

Username: GWG

Full Name: Valery G. Gordeev

Description: Adminstartor This Mashine

Password:

Confirm Password:

User Must Change Password at Next Logon

User Cannot Change Password

Password Never Expires

Account Disabled

Groups Profile

5. В диалоговом боксе User Properties сделайте отметку в чек-боксе Account Disabled.
6. Щелкните на клавише ОК.

Примечания

Аннулирование протокола приведет к тому, что никто не сможет попасть с его помощью в систему. Если данный протокол используется активно, и вам нужен доступ к нему, можете, прежде чем аннулировать, скопировать его под другим пользовательским именем с помощью опции **C**opy в меню **U**ser. Теперь пользователь может продолжать пользоваться данным протоколом, а вы избежите проблем безопасности.

Убедитесь, что пользователь, которому вы собираетесь дать доступ к новой копии протокола, не создавал прежде проблем безопасности.

Всегда, вместо того, чтобы стереть протокол, аннулируйте его. Файлы, принадлежавшие определенному пользовательскому имени, лучше удаляются, если протокол не стерт, а аннулирован. Но если вы передали файлы данных от одного пользовательского имени другим пользователям, то можете без труда стереть протокол с помощью опции **D**elete в меню **U**ser.

Чтобы активизировать какой-то аннулированный протокол, повторите описанную выше процедуру и снимите отметку в чек-боксе Account Disabled.

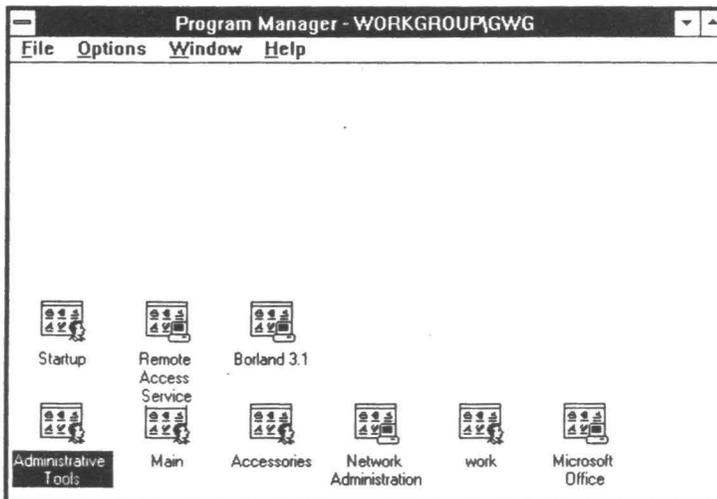
Принуждение пользователя к изменению паролей

Когда использовать

Если вы считаете, что какой-то пользователь уже слишком долго использует один и тот же пароль, или подозреваете, что кто-то пытается угадать пароль и пробиться сквозь защиту в протокол, заставьте своего пользователя сменить пароль.

Последовательность шагов

1. Войдите в систему в качестве администратора или участника группы Power Users ("старшие пользователи").

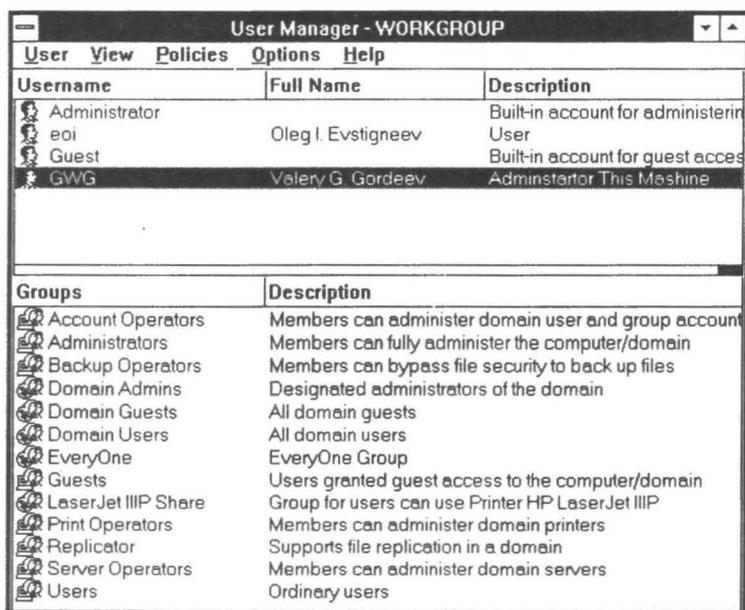


2. В Program Manager откройте группу Administrative Tools, щелкнув мышкой два раза на ее иконе.

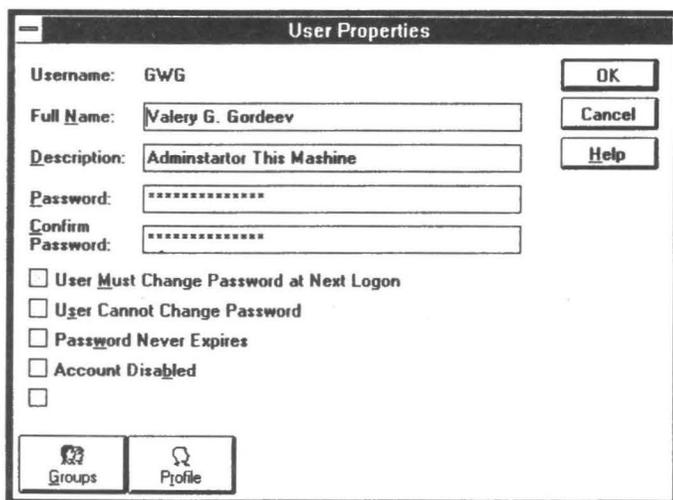


User Manager

3. Щелкните дважды на иконе User Manager и откройте ее.



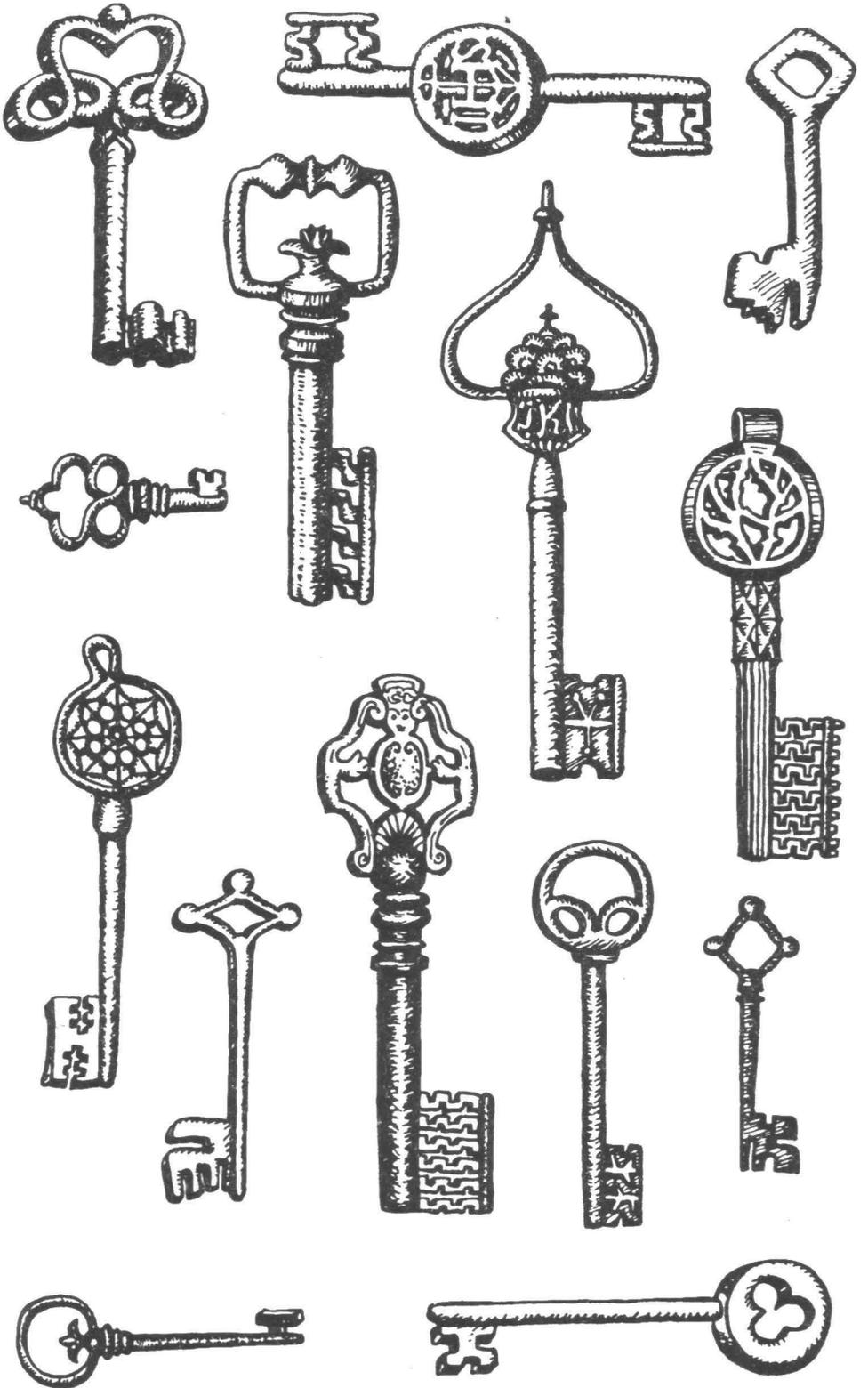
4. Двойной щелчок на имени пользовательского отчета в секции Username рабочего пространства.



5. В диалоговом боксе User Properties сделайте отметку в чек-боксе User **M**ust Change Password at Next Logon (“пользователь должен поменять пароль при следующем входе в систему”).
6. Щелкните на клавише ОК.

Примечания

Результатом вашего выполнения этой процедуры станет то, что Windows NT заставит пользователя сменить пароли при первом же шаге после его следующего входа в систему.



Часть Вторая

Изучение основ Windows NT

Основы Windows NT

Настройка Windows NT



4.

ОСНОВЫ WINDOWS NT

В этой главе кратко и достаточно тщательно рассматриваются основные понятия Windows NT. Вы научитесь приемам быстрого освоения системы, что позволит вам более продуктивно работать с программами, совместимыми с Windows NT - даже с теми, которые вам еще не знакомы.

Содержание главы разбито на разделы, соответствующие следующим задачам:

- Использование обучающей программы Windows NT
- Сравнение экрана компьютера с рабочим столом
- Понятие программного окна
- Понятие окна-документа
- Сравнительная характеристика **видов икон**
- Сравнительная характеристика **различных указателей мыши**
- Понятие контрольного меню
- Обустройство “рабочего стола”
- Размещение нескольких окон-документов
- Курсирование по Windows NT
- Знакомство с наиболее частыми командами с **клавиатуры**
- Освоение наиболее частых операций мыши
- Знакомство с основными элементами управления Windows NT

Использование обучающей программы Windows NT

Когда использовать

Чтобы узнать, как функционирует Windows NT и как вам вести диалог с этой системой, поработайте с обучающей программой.

Последовательность шагов

1. Находясь в Program Manager, откройте группу Main, щелкнув мышкой на ее иконе два раза.



2. Запустите программу Introducing Windows NT двойным щелчком на ее иконе.



3. Когда начнет работать обучающая программа, следуйте указанием на экране.

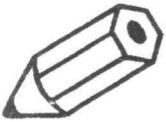
Примечания

Программа Introducing Windows NT имеет несколько разветвлений. Каждое разветвление содержит урок, посвященный отдельному аспекту использования Windows NT. Ниже приводится список уроков, из которого вы можете выбрать, щелкнув мышкой на соответствующей клавише:

- **L**ogging on to Windows NT (“вход в Windows NT”)
- **C**onnecting to Other Computers (“соединение с другими компьютерами”)
- **S**haring Files on a Network (“совместное пользование файлами в сети”)

- Creating **U**ser Accounts (“создание пользовательских протоколов”)
- Setting File **P**ermissions (“установка допусков файлов”)
- **C**onnecting to a Printer (“соединение с принтером”)
- Using Clipbook over the **N**etwork (“использование функции Clipbook через сеть”)
- **C**ommunicating with other Users (“сообщение с другими пользователями”)

Вы, если хотите, можете, конечно, пройти последовательно все уроки, чтобы сразу узнать все о Windows NT.



Поскольку *Introducing Windows NT* не принадлежит к программам под Windows, вы, возможно, заметите несколько отрывистые движения мышки при работе с ней. Кроме того, программа зависает при попытке перевести ее с полного экрана в режим окна. Так что в период обучения пользуйтесь только режимом полного экрана.

Сравнение экрана компьютера с рабочим столом

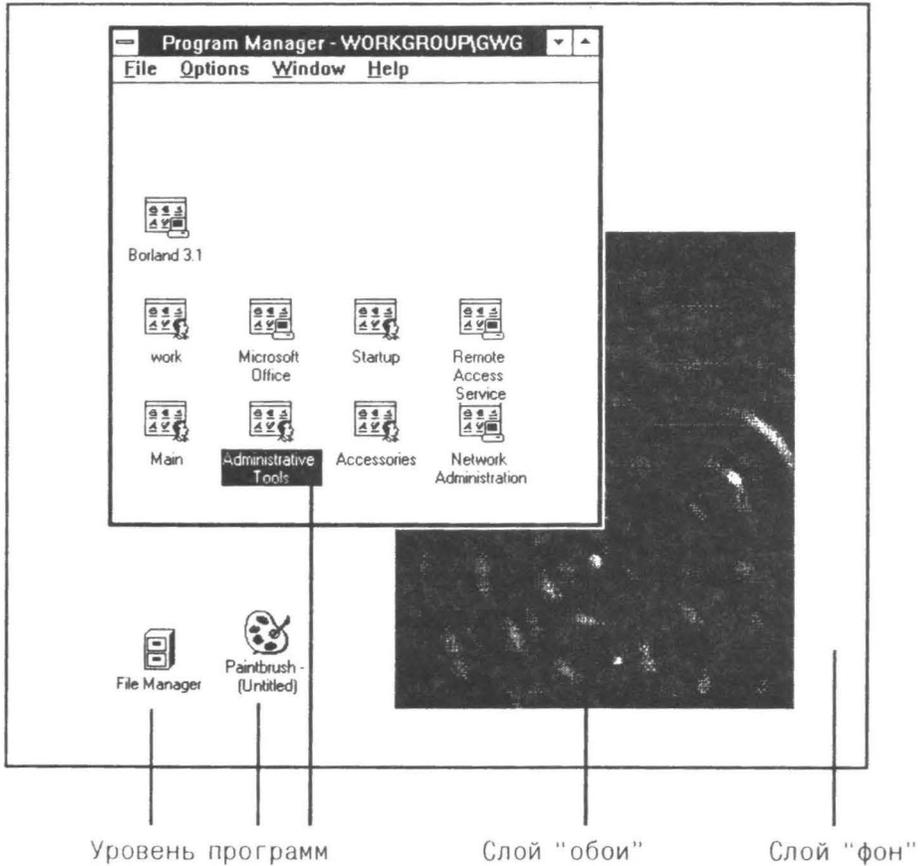
Когда использовать

Прочтите этот раздел, чтобы узнать, как организована система Windows NT (в сравнении с рабочим столом).

Примечания

Экран компьютера в Windows NT напоминает плоскую поверхность рабочего стола. Прикладные программы напоминают функциональные предметы, которые могли бы лежать на вашем рабочем столе. Скажем, программа Cardfile служит чем-то вроде папки Rolodex, а программа Schedule+ может быть вашим ежедневником. И подобно тому, как на своем столе вы можете держать несколько предметов сразу, на общем рабочем пространстве Windows NT у вас могут работать несколько различных программ одновременно.

В Windows NT общее рабочее пространство, или “рабочий стол”, состоит из нескольких слоев:



- **Слой "фон"**. Представляет собой поверхность, на которой размещаются два других уровня. По умолчанию фон Windows NT - светло-зеленый. Однако вы можете изменить цвет, подобрав его по своему вкусу (см. Главу 5). Как правило, вы не часто обращаетесь к фону. Но если щелкнуть на нем мышкой два раза, появится окно Task List ("список задач"). Task List позволяет управлять другими программами, действующими в это время на общем рабочем пространстве.
- **Слой "обои"**. Помещается поверх уровня фона и несет на себе рисунок, созданный художественной программой. Обои могут иметь размер, достаточно большой для того, чтобы полностью покрыть пространство экрана (см. Главу 5). Обычно вы сталкиваетесь с этим уровнем, только если хотите сменить обои.
- **Уровень программ**. Содержит окна и иконы, которые обозначают работающие в вашей системе программы. Это тот уровень "рабочего стола", где обычно происходит ваша деятельность. На уровне программ вы сталкиваетесь с программными окнами, окнами-документами и иконами.

Указатель мыши представлен чаще всего в виде стрелки и как бы кладется поверх всех слоев "рабочего стола". Он показывает на то место экрана, где готовится ближайшее действие мыши. Самое чувствительное место указателя мыши - наконечник стрелки. Следите за тем, чтобы он находился точно в той точке, в которой вы хотите совершить мышкой действие.

Указатель мыши может принимать и другую форму, говорящую о выполняемых в данный момент системой функциях. Если происходит какая-то процедура, требующая много времени, указатель превращается в песочные часы, и это значит, что нужно подождать, пока операция завершится и можно будет продолжить работу. Если загружается какая-то программа, но в это время не возбраняется манипулировать другими программами, указатель мыши становится стрелкой с песочными часами справа от "древка". Если указатель находится на поверхности рабочего пространства, в котором возможно редактирование, он выглядит как пульсирующая латинская буква I, означающая, что это курсор и что вы можете осуществлять редактирование с помощью мыши.

Понятие программного окна

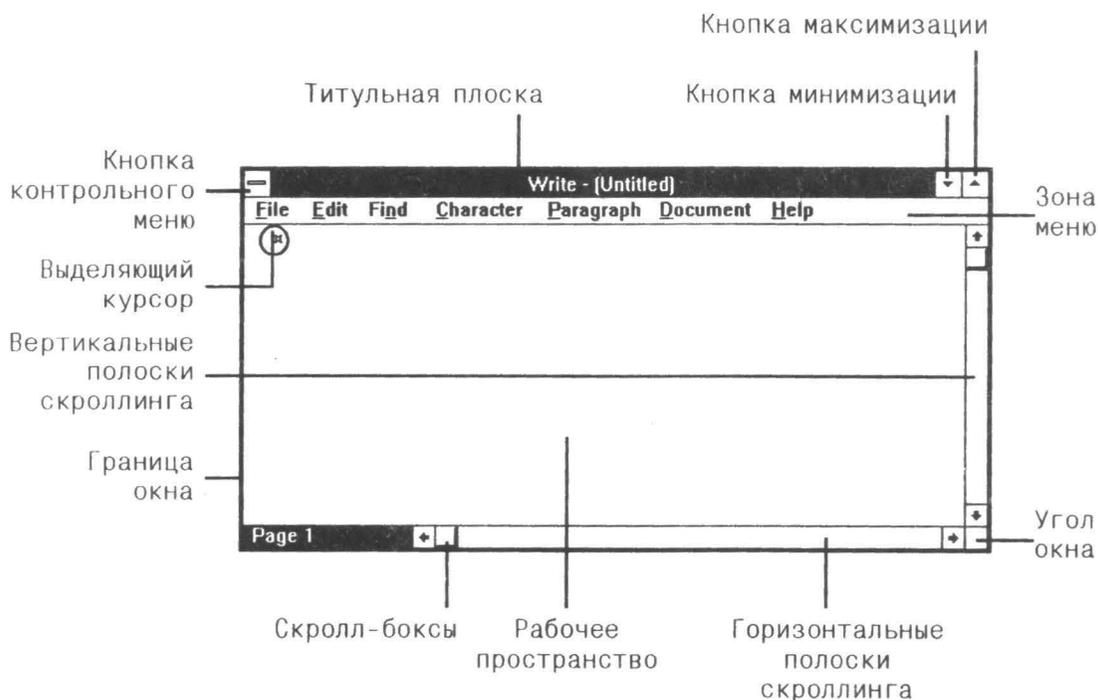
Когда использовать

Прочтите этот раздел для получения информации обо всех элементах и функциях программного окна.

Примечания

Программные окна содержат в себе программы, которые поддерживает ваша система. Программное окно имеет несколько элементов, каждый из которых выполняет собственную функцию (в единичном окне может не быть всех перечисленных ниже элементов). В Windows NT на экране всегда присутствуют только те компоненты окна, которые нужны конкретной программе. К этим компонентам относятся:

- **Кнопка контрольного меню** (в виде кабинетного ящичка). О ней будет сказано далее в этой главе.
- **Зона меню.** Показывает принадлежащий программе набор команд и функций. Чтобы увидеть на экране содержание отдельного меню, достаточно щелкнуть мыши на его заголовке в зоне меню. Чтобы выбрать одну из опций внутри меню, щелкните на ней мышкой. В этом случае либо совершится действие, указанное в названии опции, либо раскроется каскадное меню со списком дополнительных возможностей.



Зона меню организована таким образом, что заголовок **File** ("файл") всегда занимает первую слева позицию (при условии, что данная программа позволяет оперировать файлами). Рядом, если программой предусмотрены функции редактирования, находится заголовок **Edit** ("редактировать"). В конце ряда справа всегда помещается меню **Help** ("помощь"). Если конкретная программа использует окна-документы, непосредственно слева от **Help** будет присутствовать заголовок **Window**. Все прочие разделы меню, принадлежащие отдельной программе, будут обозначены в зоне меню между заголовками **Edit** и **Help**.

- **Титульная полоска.** Демонстрирует имя программы. Если какой-то документ полностью заполняет собой рабочее пространство программного окна, на титульной полоске появится также имя файла, связанного с этим документом. Перемещение окна по поверхности общего рабочего пространства происходит следующим образом: поместите указатель мыши на титульную полоску, и, держа кнопку мыши нажатой, ведите окно в нужное место. Двойной щелчок на титульной полоске приведет к максимизации окна. Вновь щелкните мышкой дважды - и окно вернется в прежнее состояние.

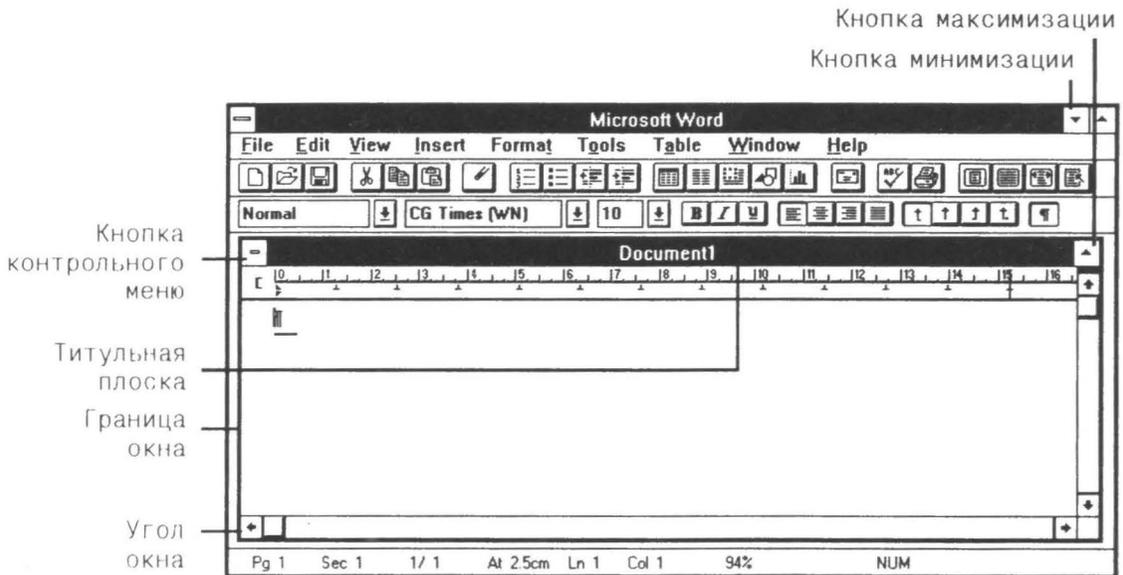
- **Кнопка минимизации.** Щелчок на ней мышки вызывает сжатие окна и превращение его в икону. Программная икона займет свое исходное положение в левой нижней части экрана. Если какая-то икона до ее раскрытия и превращения в окно была перенесена в другое место на общем рабочем пространстве, она после процедуры минимизации в это место и вернется.
- **Кнопка максимизации.** Увеличивает окно до размеров полного экрана. После максимизации эта кнопка превращается в двойную стрелку (стрелку с двумя наконечниками). Щелкните на двойной стрелке, и окно вернется к своим прежним размерам, форме и позиции.
- **Рабочее пространство.** Представляет собой область внутри программного окна, в которой происходит работа. Например, если программа - текстовый процессор, вы в этой области набираете и редактируете текст.
- **Вертикальные полосы скроллинга.** Указывают на то, что существуют дополнительные куски информации, которые не видны на экране, из-за того что не уместились в вертикальный размер рабочего пространства. Чтобы увидеть эту информацию, нужно "прокрутить" ее вверх или вниз. Один щелчок мышки на стрелке сверху или внизу полосы скроллинга перемещает текст в окне на одну строку. (Чтобы это действие повторялось автоматически, держите кнопку мыши нажатой.) Если щелкнуть мышкой в серой зоне полосы скроллинга, можно переместиться по тексту на расстояние, равное высоте окна. (Для автоматического повторения этого действия, нажмите и держите кнопку мыши.) Чтобы информация прокручивалась в окне быстрее, можно воспользоваться методом подтягивания скролл-бокса вверх или вниз.
- **Горизонтальные полосы скроллинга.** Указывают на существование дополнительных кусков информации за пределами горизонтального размера рабочего пространства. Вы можете прокрутить эту информацию вправо или влево. Единичный щелчок мышки на стрелке справа или слева приведет к перемещению текста на одну колонку. (Если не отпускать при этом кнопку мыши, перемещение будет происходить автоматически - "шажками", по одной колонке каждый.) Щелкните на сером пространстве полосы скроллинга, и текст перескочит сразу на расстояние, равное ширине окна. (Чтобы эта процедура повторилась несколько раз подряд, держите кнопку мыши нажатой.) Подтягивание скролл-бокса вверх и вниз с помощью мышки приводит к более быстрому перемещению текста в окне.
- **Скролл-боксы.** Служат чем-то вроде рычагов управления для процедуры просмотра текста с перескоком через несколько строк за один шаг. Место скролл-бокса на полоске скроллинга всегда указывает на ваше примерное положение относительно начала и конца файла.

- **Граница окна.** Рамка вокруг программного окна. Если указатель мыши установить на границе окна, он превратится в двойную стрелку (стрелку с двумя наконечниками), говорящую о том, что вы можете менять размеры данного окна. Потяните мышкой за эту рамку, и параметры программного окна изменятся. Чтобы изменить вертикальный размер, потяните за горизонтальную границу; чтобы изменить горизонтальный размер - за вертикальную границу.
- **Угол окна.** Особая часть границы окна. Потянув мышкой за уголок окна, вы можете менять сразу оба размера окна - вертикальный и горизонтальный.
- **Выделяющий курсор.** Указывает на то, что мышью можно использовать для выполнения операций редактирования. Курсор выглядит как пульсирующая латинская буква I. Указатель мыши всегда превращается в выделяющий курсор, если оказывается на поверхности рабочего пространства, в котором возможно редактирование.

Понятие окна-документа

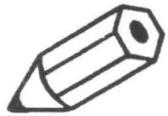
Когда использовать

В этом разделе вы узнаете о компонентах окна-документа и об их назначении.



Примечания

Программное окно использует *окна-документы* для вывода на экран нескольких различных рабочих пространств, каждое из которых содержит документ, то есть информацию, обработанную данной программой. Для текстового процессора термин “документ” имеет наибольший смысл, поскольку каждое окно-документ представляет собой документ (или файл), созданный и записанный в память с помощью этого процессора. Каждое табличное окно-документ представляет собой отдельную таблицу. Окно-документ в Program Manager представляет собой программную группу.



Окна-документы всегда помещаются внутри рабочего пространства программного окна. Они могут перемещаться за край рамки программного окна, но области, оказавшиеся за этой границей, остаются невидимы глазу.

Хотя окно-документ содержит много тех же элементов, что и программное окно, некоторые из них ведут себя иначе. Ниже приведены эти различия:

- **Контрольное меню.** Содержит те же опции, что и программное окно, плюс опция **Next**. Команда **Next** переносит фокус на следующее окно-документ в ряду тех, которыми управляет данное программное окно.
- **Титульная полоска.** Показывает имя файла, представленного в окне. Двойной щелчок мышки на титульной полоске приводит к тому, что окно-документ увеличивается и заполняет собой все рабочее пространство программного окна. В этом случае титульная полоска окна-документа как бы “проскальзывает” под зону меню программного окна. На титульной полоске программного окна появляется имя файла, содержащегося в максимизированном окне-документе. Контрольное меню окна-документа появляется в левом краю зоны меню программного окна. В той же зоне меню справа показана кнопка максимизации окна-документа.
- **Кнопка минимизации.** Приводит к сжатию окна-документа и превращению его в икону, которая появляется внизу рабочего пространства программного окна. Так как действие происходит внутри программы, икона документа не возвращается на “рабочий стол”, а остается внутри программного окна.
- **Кнопка максимизации.** Вызывает увеличение окна-документа до размеров рабочего пространства программного окна. Титульная полоска окна-документа оказывается под зоной меню программного окна. На титульной полоске программного окна появляется имя файла, находящегося в максимизированном окне-документе. Контрольное меню окна-документа появляется в левом краю зоны меню программного окна. На

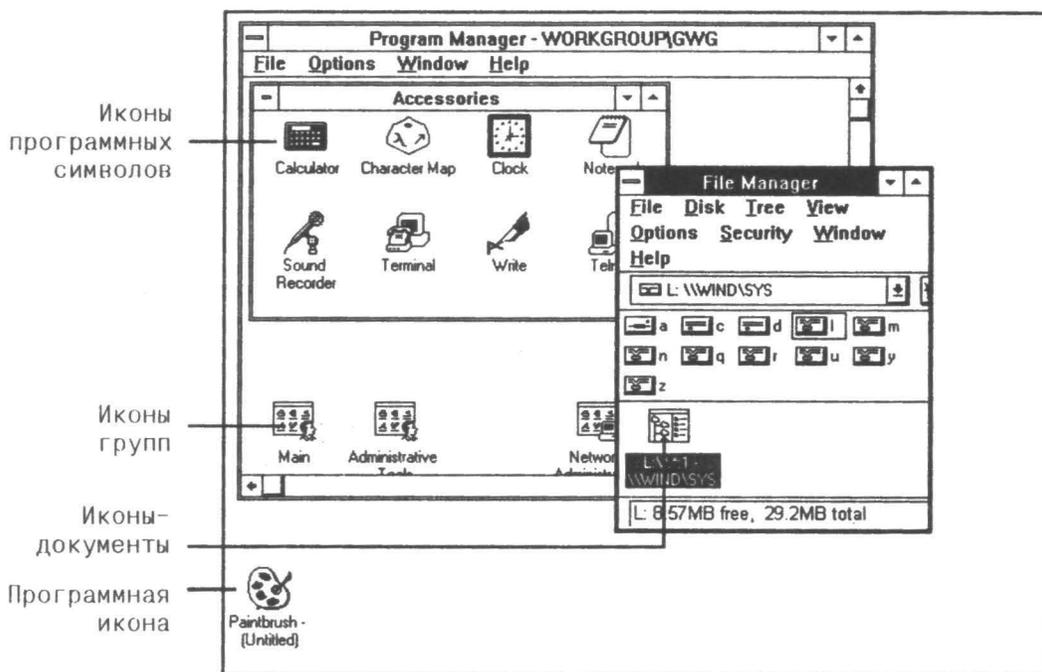
правом конце зоны меню оказывается кнопка максимизации окна-документа. Когда окно-документ максимизировано, кнопка максимизации превращается в двойную стрелку. Щелкнув мышкой на этой двойной стрелке, можно вернуть окну-документу прежние размер, форму и позицию.

- **Граница окна.** Рамка окна-документа. Хотя в целом она действует наподобие границы программного окна, расширить ее за пределы программного окна невозможно.
- **Уголок окна.** Функционально напоминает уголок программного окна, но вы не можете с его помощью изменить размеры окна-документа так, чтобы оно превзошло пределы программного окна.

Сравнительная характеристика ВИДОВ ИКОН

Когда использовать

Прочтите этот раздел, чтобы получить сведения о программных иконах, иконах-документах, иконах групп и иконах программных символов.



Примечания

Иконы служат для представления на экране минимизированных программ, которые содержатся и/или работают в вашей системе, а также минимизированных документов. Такая процедура, как минимизация окна, наводит порядок на экране и позволяет программе работать с меньшими затратами памяти, чем в тех случаях, когда окно максимизировано. После одинарного щелчка мышкой на иконе появляется контрольное меню ее окна. Двойной щелчок возвращает окну прежние размер, форму и позицию на экране.

В Windows NT имеются следующие иконы:

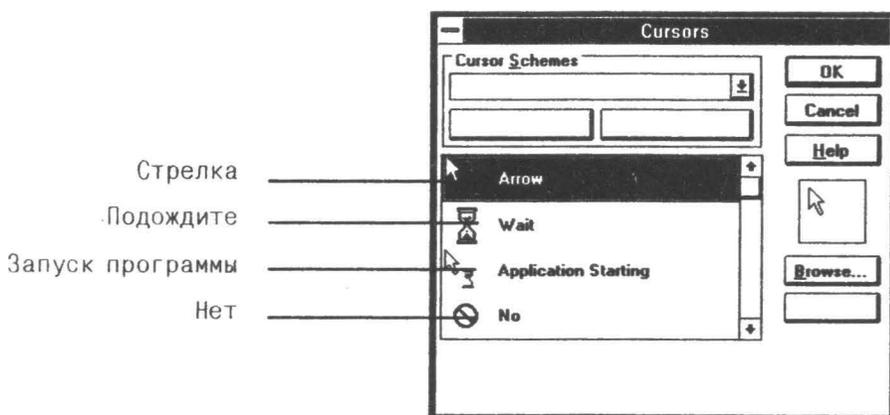
- **Программные иконы.** Представляют собой минимизированные программные окна. Размещаются вдоль нижнего края “рабочего стола”.
- **Иконы-документы.** Представляют собой минимизированные окна-документы. Размещаются вдоль нижней границы программного окна. Иконы-документы функционируют так же, как программные иконы.
- **Иконы групп.** Служат для представления в Program Manager окон-документов, содержащих программные символы. Располагаются вдоль нижней границы программного окна функции Program Manager. В Windows NT функция Program Manager использует два разных вида икон групп. Персональные иконы групп обозначают те группы, которые хранятся в вашем профиле входа и появляются на экране только тогда, когда вы входите в систему. Общие иконы групп указывают на группы, доступные каждому, кто работает в системе, созданной и управляемой системным администратором.
- **Иконы программных символов.** Находятся в окнах-документах функции Program Manager. Обозначают программы, к которым есть доступ в Windows NT. Если один раз щелкнуть мышкой на иконе программного символа, подпись под иконой высветится и фокус перейдет на нее. Щелкнув на иконе программного символа дважды, можно запустить или загрузить обозначаемую ею программу.

Программы могут пользоваться иконами и по-другому. К примеру, File Manager добавляет икону к каждому имени файла, имени директории и букве, обозначающей диск. Эти иконы меняют форму и характер в зависимости от статуса файлов, директорий и дисков.

Сравнительная характеристика различных указателей мыши

Когда использовать

Windows NT пользуется несколькими различными указателями мыши для информирования о состоянии вашей системы. Прочтите данный раздел, чтобы узнать, что означает каждый указатель мыши.



Примечания

В Windows NT имеется одиннадцать указателей мыши. Все они рассматриваются подробно в нижеприведенных параграфах.

Стрелка обозначает то место, куда в данный момент указывает мышь. Можно совершать следующие действия: щелчок, двойной щелчок, “перетаскивание” объекта.

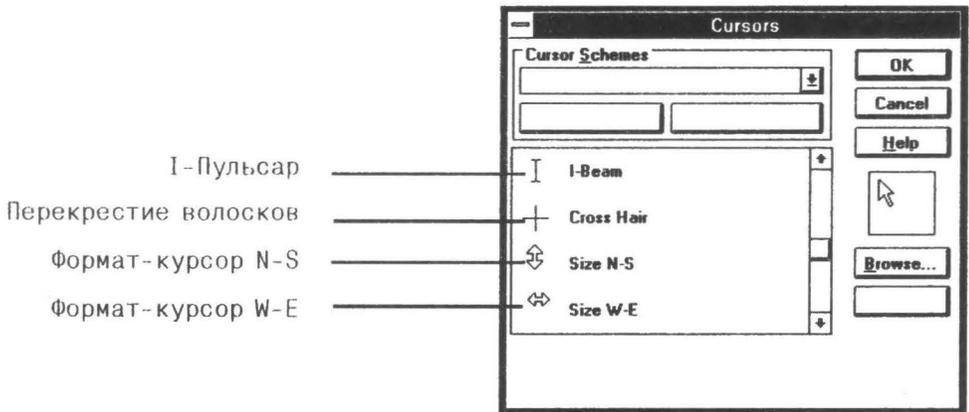
Курсор “*подождите*”, имеющий форму песочных часов, говорит о том, что система занята и, независимо от характера ее занятости, вам придется дождаться конца, прежде чем вы сможете продолжить работу.



В Windows NT песочные часы появляются тогда, когда курсор находится на работающей программе. Часто, если убрать курсор за границу программного окна, он приобретает тот вид, который позволяет манипулировать другими программами. Когда работающая программа занимает весь экран, нужно нажать комбинацию клавиш Ctrl+Esc, чтобы вызвать на экран функцию Task List (“список задач”) и переключиться на другую программу.

Курсор *“запуск программы”* представляет собой комбинацию стрелки и песочных часов. Он сообщает, что загружается программа и система частично занята этой процедурой. Однако, в это время вы можете совершать определенные действия посредством щелчка, двойного щелчка и перетаскивания объектов.

Курсор *“нет”* показывает, что никакие действия невозможны. Windows NT демонстрирует этот курсор не тогда, когда система занята и ждет, пока какая-то программа закончит работу, а тогда, когда у вас нет возможности предпринять что-либо при текущем положении курсора. Курсор *“нет”* чаще всего появляется в ходе операции *“протащи-и-брось”*, чтобы сообщить, что вы не можете оставить объект в том месте, где находится мышка.

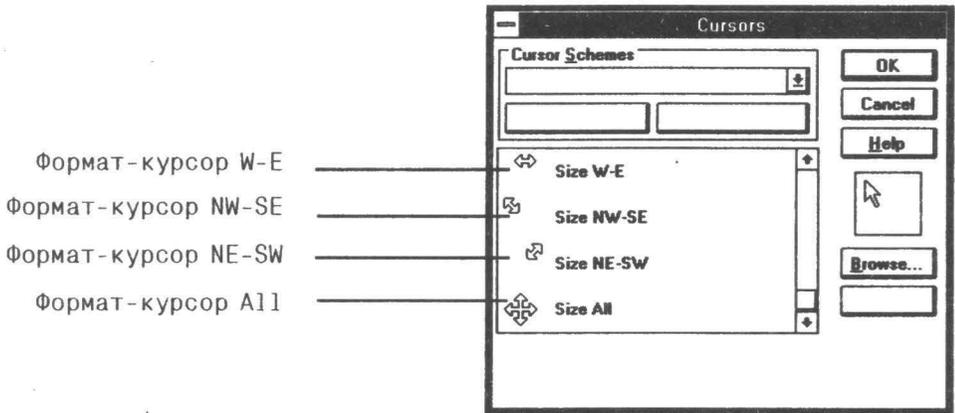


Курсор *И-пульсар* (пульсирующая латинская буква I) появляется всегда, когда у вас есть возможность редактировать документ с помощью мышки.

Курсор *“Перекрестие волосков”* позволяет редактировать графику.

Курсоры, принадлежащие к типу *“формат”*, возникают на экране в том случае, если разрешено менять размеры окна, потянув его мышкой за рамку. Двойная стрелка на каждом из этих курсоров указывает на направление, в котором возможно изменение формата окна, при этом считается, что север находится вверху экрана.

Формат-курсор, направленный с Севера на Юг, меняет вертикальный размер окна. Курсор, направленный с Запада на Восток, меняет горизонтальный размер. Курсоры, ориентированные с Северо-Востока на Юго-Запад и с Северо-Запада на Юго-Восток, меняют вертикальный и горизонтальный размеры окна одновременно. Ориентация *формат-курсора* зависит от того, за какой уголок вы собираетесь потянуть окно.



Курсор *“весь формат”* сообщает, что вы можете изменить все размеры окна сразу. Он возникает также в те моменты, когда разрешается переместить какой-либо объект в любую часть экрана. Курсор *весь формат* появится, если вы, например, выберите команду **M**ove в контрольном меню.

В Windows NT понятия указателя мыши и курсора мыши взаимозаменяемы. Как правило, если речь идет о таких операциях, как указание на объект или какое-то место на экране, щелчок, двойной щелчок и перетаскивание объекта, упоминается указатель мыши. Если говорится о процедурах редактирования, где задействованы клавиши курсора на клавиатуре (клавиши со стрелками), то употребляется термин *“курсор мыши”*.

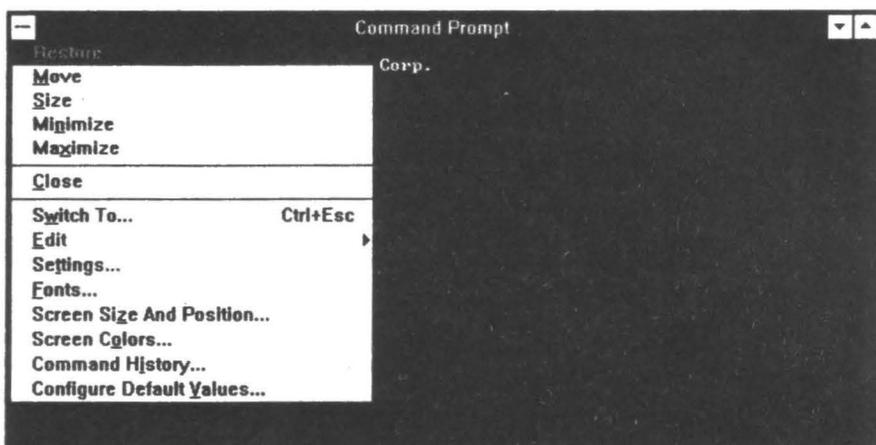
Понятие контрольного меню

Когда использовать

Пользуйтесь контрольным меню для осуществления операций, которые затрагивают окно в целом.

Последовательность шагов

1. Раскройте контрольное меню, щелкнув на его кнопке (в виде кабинетного ящичка).
2. Произведите любое из действий, перечисленных ниже, щелкнув на соответствующей опции:



Restore. Возвращает окну прежние размер, форму и позицию.

Move. Меняет позицию окна на экране.

Size. Меняет формат окна.

Minimize. Сжимает окно и превращает в икону.

Maximize. Увеличивает окно до размеров полного экрана. (В некоторых программах расширение окна приводит к изменению функций позиционирующих клавиш.)

Close. Закрывает окно.

Switch To. Активизирует функцию Task List ("список задач") и позволяет переходить от программы к программе.

Edit. Появляется в меню только для программ под DOS, OS/2 и POSIX. Об этой команде рассказывается в Главе 8.

Settings. Содержится только в меню для программ под DOS, OS/2 и POSIX. Об этой команде читайте в Главе 7.

Fonts. Только для программ под DOS, OS/2 и POSIX. Вызывает диалоговый бокс, где вы можете выбрать шрифт для представления программы на экране командного приглашения.

Screen Size and Position. Только в меню для программ под DOS и POSIX. Эта команда вызывает диалоговый бокс, в котором можно установить высоту и ширину экрана командного приглашения, а также, если последний заключен в окно, задать его местоположение на общем экране.

Screen Colours. Появляется только для программ под DOS и POSIX. Вызывает диалоговый бокс, где устанавливаются цветовые атрибуты для экрана командного приглашения.

Примечания

Контрольное меню, доступ к которому есть в каждом окне, подключено к кнопке контрольного меню (в виде кабинетного ящичка), расположенной в левом верхнем углу. Контрольные меню некоторых программ содержат все команды: при этом команды, которые в данный момент недоступны, показаны тускло. В остальных контрольных меню представлены только те команды, которые выполняются в данном окне.

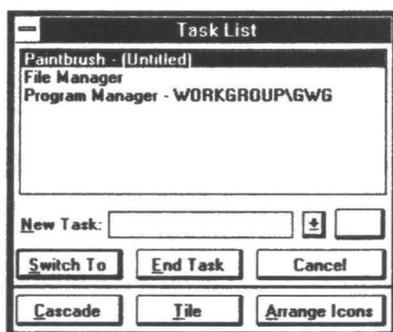
Комбинация клавиш Alt+пробел открывает контрольное меню программного окна. Чтобы вспомнить эту команду, достаточно взглянуть на длинную черту посреди контрольной кнопки, которая напоминает клавишу пробела на клавиатуре. С помощью комбинации Alt+дефис открывается контрольное меню окна-документа. В окне-документе об этой команде напоминает короткая черта посреди контрольной кнопки. После того, как вы выбрали опцию **M**ove или **S**ize, пользуйтесь клавишами со стрелками на клавиатуре для перемещения или изменения размеров окна.

Обустройство “рабочего стола”

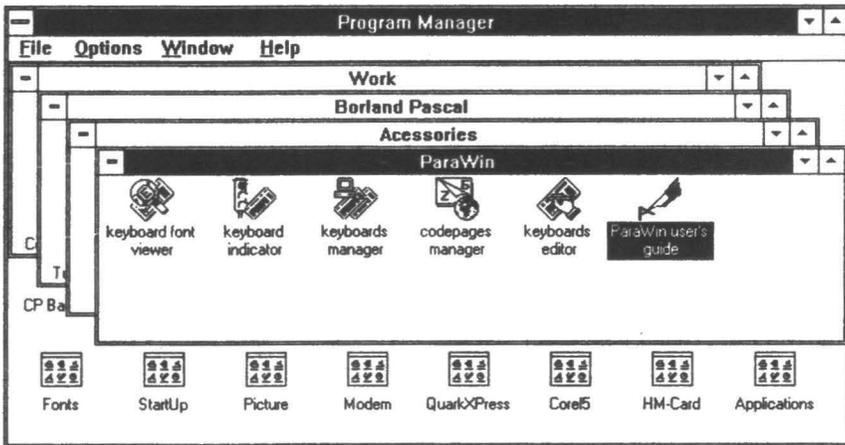
Когда использовать

Используйте клавиши **C**ascade и **T**ile в окне Task List для размещения программных окон на вашем “рабочем столе”.

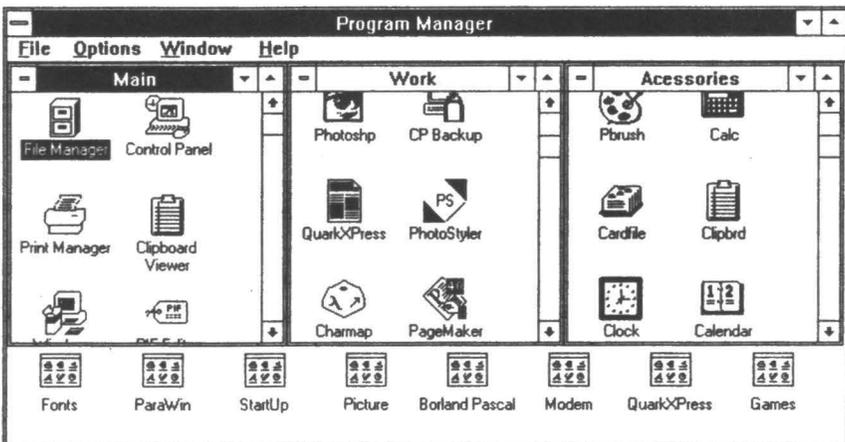
Последовательность шагов



1. Запустите программу Task List, выбрав в меню Control любой программы опцию **S**witch To или щелкнув два раза мышкой в любом месте на “рабочем столе”.



2. Щелкните на клавише **C**ascade, чтобы окна наложились одно на другое, оставив открытыми лишь титульные полосы.
3. Щелкните на клавише **T**ile, чтобы окна разместились на экране, словно облицовочная плитка на стене.

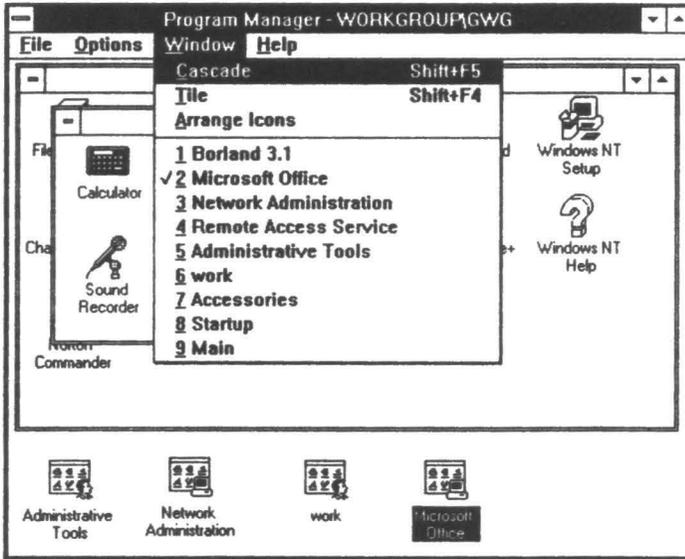


Размещение нескольких окон-документов

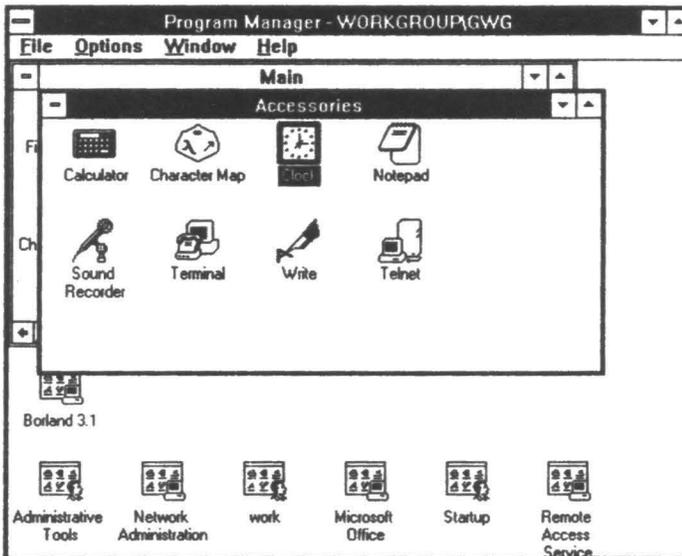
Когда использовать

Используйте команды **C**ascade и **T**ile в меню **W**indows программного окна для размещения окон-документов внутри данного окна.

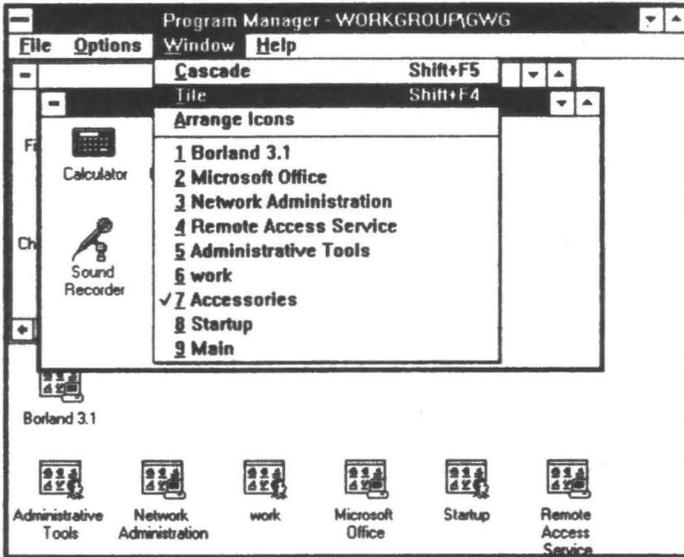
Последовательность шагов



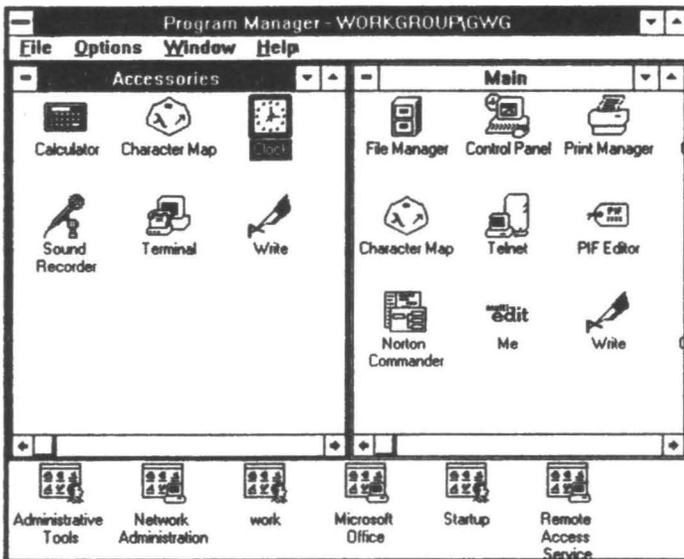
Выберите в меню Windows программного окна опцию Cascade.



Окна-документы наложатся друг на друга таким образом, что будут видны только их титульные полосы.



Или, находясь в том же программном окне, выберите команду **T**ile в меню **W**indows.



Теперь окна-документы разместятся так, что совсем не будут закрывать друг друга.

Курсирование по Windows NT

Когда использовать

Прочтите этот раздел, чтобы узнать о самых общих приемах курсирования по системе Windows NT.

Примечания

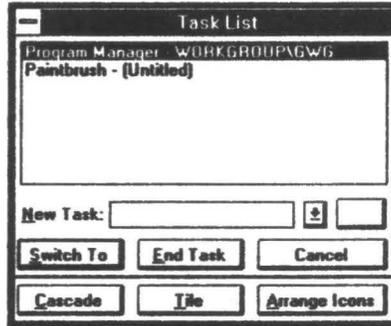
Фокус - это то, что указывает на активное в настоящий момент окно или элемент управления. На уровне программного окна или окна-документа фокус обозначен высвеченной титульной полоской. Внутри рабочего пространства это - *точка вставки*, которая представляет собой вертикальную черту и обозначает место, где проявится результат вашего следующего действия. (Часто на этом месте появляются введенные мышкой или с клавиатуры данные.) В диалоговом боксе область, на которую направлен фокус, показана либо подсветкой, либо контурной рамкой из точек.

Курсирование по системе Windows NT представляет собой задачу перемещения и контролирования фокуса. Объект, на котором находится фокус, является именно тем объектом, над которым вы можете произвести действие. Windows NT автоматически устанавливает фокус на рабочем пространстве программного окна или окна-документа. Ниже приводится список самых общих приемов:

- Чтобы активизировать какое-то меню в программном окне, нужно указать на его заголовок и шелкнуть мышкой или нажать клавишу Alt. Если вы сделали шелчок, появится меню, обозначенное заголовком (или совершится названное в нем действие, если с этим заголовком не связано никакое меню). В случае нажатия на клавишу Alt в зоне меню возникнет подсветка. Нужно нажать на клавиатуре на ту букву из заголовка меню, которая отмечена подчеркиванием, чтобы меню раскрылось. Если вы раздумали выбирать опцию, нажмите на клавишу Alt, чтобы убрать фокус из зоны меню.
- Перемещение от заголовка к заголовку в зоне меню совершается при помощи шелчка мышки на нужном вам заголовке. Можно также пользоваться клавишами на клавиатуре со стрелками влево и вправо, которые позволяют переходить как от заголовка к заголовку, так и от одного раскрытого меню к другому. Чтобы закрыть текущее меню, шелкните мышкой на рабочем пространстве или нажмите клавишу Esc. Если вы нажмете Esc, зона меню останется активной, и вы сможете выбрать другой заголовок, нажав на клавиатуре клавишу с той буквой, которая отмечена подчеркиванием (иначе, "*горячую клавишу*"). Чтобы убрать фокус из зоны меню, нажмите Alt.

- Чтобы выбрать опцию в раскрытом меню, щелкните мышкой на ее названии или нажмите “горячую клавишу”. Выбор опции влечет за собой выполнение связанной с ней команды. В Windows NT команды чаще всего посылаются программе именно таким способом. (Если за названием опции стоит многоточие, она приводит к появлению на экране диалогового бокса, в котором содержится дополнительная информация. Если же за именем команды стоит стрелка, она активизирует следующее меню, которое называется *каскадным*.)
- Если вы хотите перенести фокус на какое-то программное окно или программную икону, щелкните на этом окне или иконе мышкой. Вы можете также нажать комбинацию клавиш Alt+Tab, что позволит вам выбирать между программными окнами или иконами. Windows NT выдаст вам диалоговый бокс с названием программного окна или иконы, на которой окажется фокус после того, как вы отпустите клавишу Alt. Если экран в это время полностью занят какой-нибудь приоритетной программой под DOS, она автоматически минимизируется настолько, чтобы поместился упомянутый диалоговый бокс. Попавшее в фокус программное окно (или икона) ложится поверх всех остальных объектов на “рабочем столе”. Такой объект часто называют *текущим* или *активным*.
- Курсирование между окнами-документами и иконами-документами требует щелчка мыши на том окне или иконе, куда вы хотите перенести фокус. Переходить от окна к окну или от иконы к иконе можно также с помощью комбинации Ctrl+Tab. Название окна-документа или иконы, попавшей в фокус, высвечивается. Если фокус находится на программе Program Manager, комбинация Ctrl+Tab дает вам возможность курсировать между окнами и иконами групп. (В некоторых программах, особенно в текстовых процессорах, комбинация Ctrl+Tab может иметь другую функцию. В подобных случаях пользуйтесь мышкой или сочетанием клавиш Ctrl+F6.)
- Переход с места на место на рабочем пространстве происходит с щелчком мыши там, где вы хотите видеть точку вставки. Или можно щелкнуть на полоске скроллинга и прокрутить рабочее пространство внутри окна. Для перемещения точки вставки пользуйтесь также позиционирующими клавишами (PgUp, PgDn, Home, End) и клавишами со стрелками. (В отдельных программах просмотр текста, выполненный посредством полоски скроллинга, не переносит точку вставки, тогда как просмотр текста при помощи позиционирующих клавиш делает это. Такая особенность означает дополнительную возможность для вас: вы можете просмотреть текст с помощью полоски скроллинга, а затем вернуться в исходную позицию, нажав одну из клавиш, приводящих к вставке символа.)

- Чтобы переместить фокус внутри диалогового бокса, нужно щелкнуть мышкой на нужном вам элементе управления или воспользоваться клавишей Tab.



Двойной щелчок на “рабочем столе”, как и комбинация Ctrl+Esc, вызывает на экран бокс Task List. Этот бокс содержит список активных программ. Чтобы перенести фокус на одну из программ в списке, щелкните на ней мышкой два раза, или пройдитесь по списку с помощью клавиш со стрелками на клавиатуре и нажмите на нужной вам программе на клавишу Enter.



Самый эффективный способ работы с системой Windows NT состоит в использовании как клавиатуры, так и мыши. Выбирайте с помощью мышки объекты, которыми вы хотите манипулировать, а затем переходите на клавиатуру. В некоторых программах (например, File Manager) удобнее пользоваться мышкой. Другие программы, как Word for Windows, рассчитаны на людей, владеющих машинописью, и отличаются большим разнообразием команд с клавиатуры. Подберите свое собственное, удобное для вас сочетание действий мыши и клавиатуры.

В отдельных программах DOS и POSIX определенные функции назначены для клавиш движения Windows NT. Лучше зарезервируйте эти клавиши через файл программной информации (PIF) за активной DOS-программой, чем за Windows NT.



Если объект или элемент управления показан тускло, это означает, что он пока недоступен: его нельзя выделить подсветкой или выбрать щелчком мышки. Программы используют этот прием для демонстрации опций, работающих в каждый кон-

критический момент. Набор доступных опций зачастую меняется в зависимости от выбранного вами действия. Следовательно, команда может быть недоступной в один момент, и активной - в другой.

Знакомство с наиболее частыми командами с клавиатуры

Когда использовать

Таблицы, приведенные в этом разделе, используйте для знакомства с командами с клавиатуры, назначенными для различных функций Windows NT.

Примечания

Таблица 4.1 Системные клавиши

Клавиши или комбинации клавиш	Функции
Ctrl+Esc	Открывает окно Task List ("список задач").
Alt+Esc	Переходит к следующему программному окну или иконе.
Alt+Tab	Переходит к последнему окну из тех, с которыми вы уже работали, или переходит к следующему программному окну. Программы, свернутые в иконы, восстанавливаются.
PrScr (или PrtSc)	Копирует текущий экран в буфер Clipboard.
Alt+PrScr (или Alt+PrtSc)	Копирует текущее программное окно в буфер Clipboard.
Alt+пробел	Активизирует контрольное меню программного окна.
Alt+дефис	Активизирует контрольное меню окна-документа.

См. продолжение

Таблица 4.1 (продолжение)

Клавиши или комбинации клавиш	Функции
Alt+F4	Выходит из текущей программы.
Ctrl+F4	Закрывает текущее окно-документ.
Ctrl+F5	Восстанавливает окно-документ.
Ctrl+F6	Переходит к следующему окну-документу.
F6	Переходит к следующей створке окна.
Shift+F6	Переходит к предыдущей створке окна.
Ctrl+Shift+F6	Переходит к предыдущему окну-документу.
Ctrl+F7 и затем клавиши со стрелками (клавиши курсора)	Перемещает окно-документ.
Ctrl+F8 и затем клавиши со стрелками (клавиши курсора)	Меняет размеры окна-документа.
Ctrl+F9	Минимизирует окно-документ.
Ctrl+F10	Максимизирует окно-документ.
Shift+F4	Размещает окна на "рабочем столе" без наложения друг на друга.
Shift+F5	Размещает окна на "рабочем столе" с наложением друг на друга.
Alt+Enter	Переводит исполнение DOS-программы из окна на полный экран.
Клавиши со стрелками (клавиши курсора)	После выбора в контрольном меню опции M ove или S ize перемещают окно или меняют его размеры.

Таблица 4.2 Клавиши перемещения курсора

Клавиши или комбинации клавиш	Функции
Стрелка вверх	Переносит точку вставки на одну строку вверх.
Стрелка вниз	Переносит точку вставки на одну строку вниз.
Стрелка вправо	Переносит точку вставки на один символ вправо.
Стрелка влево	Переносит точку вставки на один символ влево.
Ctrl+стрелка вправо	Переносит точку вставки на одно слово вправо.
Ctrl+стрелка влево	Переносит точку вставки на одно слово влево.
Home	Переносит точку вставки в начало строки.
End	Переносит точку вставки в конец строки.
PgUp	Переносит точку вставки вверх на расстояние, равное одному экрану.
PgDn	Переносит точку вставки вниз на расстояние, равное одному экрану.
Ctrl+PgUp	Прокручивает рабочее пространство влево.
Ctrl+PgDn	Прокручивает рабочее пространство вправо.
Ctrl+Home	Переносит точку вставки в начало документа.
Ctrl+End	Переносит точку вставки в конец документа.

Таблица 4.3 Клавиши для работы в диалоговых боксах

Клавиши или комбинации клавиш	Функции
Tab	Переносит фокус с опции на опцию внутри диалоговых боксов и меню.
Shift+Tab	Переносит фокус с опции на опцию в обратном порядке.
Alt+ "горячая клавиша"	Переходит на опцию или группу опций, обозначенную буквой с подчеркиванием.
Клавиша со стрелкой	Переносит фокус с опции на опцию внутри группы опций.
Home	Переходит на первое название в лист-боксе или на первый символ в текст-боксе.
End	Переходит на последнее название в лист-боксе или последний символ в текст-боксе.
PgUp	Перелистывает содержание лист-бокса, перемещаясь при одном нажатии на один экран вверх.
PgDn	Перелистывает содержание лист-бокса, перемещаясь при одном нажатии на один экран вниз.
Alt+стрелка вниз	Открывает список в откидном лист-боксе.
Пробел	Выбирает кнопку-опцию или отменяет сделанный выбор. Ставит или снимает отметку в чек-боксе.

Клавиши или комбинации клавиш	Функции
Ctrl+слэш (/)	Выделяет все наименования в лист-боксе.
Ctrl+обратный слэш (\)	Отменяет выделение наименований в лист-боксе, при этом оставляет фокус на том наименовании, где он до этого находился.
Shift+клавиша со стрелкой	Расширяет или сокращает выделение символов внутри текст-бокса на один символ при одном нажатии.
Shift+Home	Расширяет или сокращает выделение символов внутри текст-бокса до первого символа.
Shift+End	Расширяет или уменьшает выделение символов внутри текст-бокса до последнего символа.
Enter	Исполняет команду. Если фокус находится на одном из наименований списка, сначала происходит выбор, а затем исполнение команды.
Esc или Alt+F4	Закрывает диалоговый бокс без исполнения каких-либо команд.

Таблица 4.4 Редактирующие клавиши

Клавиши или комбинации клавиш	Функции
Backspace	Стирает один знак слева от точки вставки или предварительно выделенный текст.
Del	Стирает один знак справа от точки вставки или предварительно выделенный текст.
Shift+Del	Стирает выбранный текст и помещает его в буфер Clipboard.
Shift+Ins	Вставляет текст из буфера Clipboard в место, обозначенное точкой вставки.
Ctrl+Ins	Копирует выбранный текст в буфер Clipboard.
Alt+Backspace, или Ctrl+Z	Отменяет последнюю выполненную редактирующую команду.

Таблица 4.5 Клавиши функции Help (“помощь”)

Клавиши или комбинации клавиш	Функции
F1	Открывает окно Help и выводит на экран содержание функции Help для данной программы. Если окно Help уже было активизировано, на экране появится содержание раздела How to Use Help (“как пользоваться функцией Help”).

Клавиши или комбинации клавиш	Функции
Shift+F1	<p>В некоторых программах выводит на экран раздел Help для выбранной команды.</p> <p>Ведет к превращению указателя мыши в знак вопроса. Нажмите на клавиши Shift+F1 и щелкните на каком-нибудь объекте - появится информация Help для этого объекта. Чтобы получить Help для какой-то команды, нажмите Shift+F1 и наберите на клавиатуре эту команду. (Данная функция действует не во всех программах.)</p>

Таблица 4.6 Клавиши меню

Клавиши или комбинации клавиш	Функции
Alt, или F10	Активизирует зону меню и выбирает первый заголовок, или убирает фокус с меню.
Клавиша, соответствующая подчеркнутой букве	Выбирает опцию, отмеченную этой подчеркнутой буквой.
Стрелка влево	Переходит к следующему заголовку меню слева.
Стрелка вправо	Переходит к следующему заголовку меню справа.
Стрелка вверх	Переходит на одну команду вверх внутри меню.

См. продолжение

Таблица 4.6 (продолжение)

Клавиши или комбинации клавиш	Функции
Стрелка вниз	Переходит на одну команду вниз внутри меню.
Enter	Открывает выбранное меню или исполняет выбранную команду.
Esc	Закрывает раскрытое меню или убирает фокус с заголовка меню.

Таблица 4.7 Выбирающие клавиши

Клавиши или комбинации клавиш	Функции
Shift+стрелка влево	Расширяет или сокращает выборку на один символ влево.
Shift+стрелка вправо	Расширяет или сокращает выборку на один символ вправо.
Shift+стрелка вверх	Расширяет или сокращает выборку на одну строку вверх.
Shift+стрелка вниз	Расширяет или сокращает выборку на одну строку вниз.
Shift+PgUp	Расширяет или сокращает выборку на один экран вверх.
Shift+PgDn	Расширяет или сокращает выборку на один экран вниз.
Shift+Home	Расширяет или сокращает выборку до начала строки.
Shift+End	Расширяет или сокращает выборку до конца строки.

Клавиши или комбинации клавиш	Функции
Ctrl+Shift+клавиша влево	Расширяет или сокращает выборку на одно слово влево.
Ctrl+Shift+клавиша вправо	Расширяет или сокращает выборку на одно слово вправо.
Ctrl+Shift+PgUp	Расширяет выборку на один экран влево.
Ctrl+Shift+PgDn	Расширяет выборку на один экран вправо.
Ctrl+Shift+Home	Расширяет или сокращает выборку до начала документа.
Ctrl+Shift+End	Расширяет или сокращает выборку до конца документа.

Освоение наиболее частых операций мыши

Когда использовать

Используйте приведенную ниже таблицу для знакомства с самыми частыми операциями мыши в Windows NT.

Примечание

Таблица 4.8 Операции мыши

Термин	Действие	Реакция
Указание	Катите мышку до тех пор, пока указатель мыши не наложится на тот объект, на который вы хотите указать.	

См. продолжение

Таблица 4.8 (продолжение)

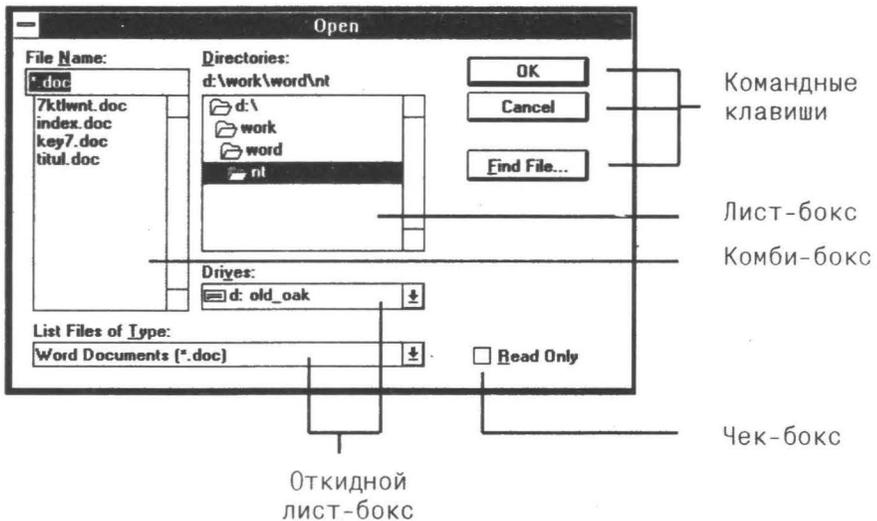
Термин	Действие	Реакция
Щелчок	Нажмите один раз на кнопку мышки.	Перемещает фокус на объект, на котором сделан щелчок.
Двойной щелчок	Нажмите на кнопку мышки два раза.	Перемещает фокус на объект, на котором сделан щелчок, и выполняет действие, связанное с этим объектом. (Например: двойной щелчок на иконе приводит к ее раскрытию и превращению в окно.)
Перетаскивание	Нажмите кнопку мыши и, держа ее, катите мышку.	Перемещает объекты по экрану, или делает и расширяет выборку.
Протащи-и-брось	Перетащите объект и отпустите кнопку мышки.	Перемещает объекты по экрану и вызывает действия, которые должны совершиться после того, как отпущена кнопка. Если объект брошен поверх второго объекта, происходит действие, определяемое этим вторым объектом. (Например: протащите икону файла из File Manager и бросьте ее на программном символе в Program Manager; загрузится связанная с программным символом программа и в нее загрузится брошенный сверху файл.)

Знакомство с основными элементами управления Windows NT

Когда использовать

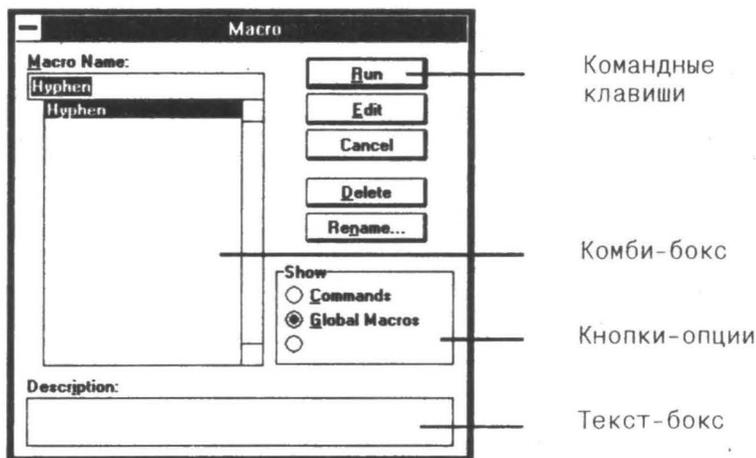
Прочтите этот раздел, чтобы познакомиться с основными элементами управления Windows NT, позволяющими выбрать опции и совершать действия.

Примечания



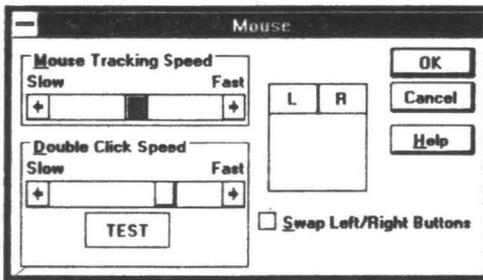
- **Командные клавиши.** Приводят к немедленному выполнению действий. Щелкните на клавише мышкой или нажмите на Alt и клавишу, соответствующую подчеркнутой букве (“горячую клавишу”).
- **Текст-бокс.** Позволяет вводить текст, предназначенный для его использования текущей программой. Наберите в боксе нужный вам текст и нажмите соответствующую клавишу управления, чтобы программа совершила действие над этим текстом. Некоторые текст-боксы имеют на правом краю кнопки со стрелками вверх и вниз: щелкая на них мышкой, можно устанавливать в текст-боксе различные значения параметра. Программисты Windows часто называют эти кнопки спин-кнопками, а связанные с ними боксы - спин-боксами, потому что в них можно прокручивать (от английского spin - “вращение”) значения параметра, начиная от минимально возможного и кончая максимально возможным.

- **Лист-бокс.** Представляет собой список опций, из которых вы можете выбирать. Чтобы выбрать опцию, щелкните на ней мышкой (или, когда опция высвечена, нажмите клавишу Enter). Для просмотра списка пользуйтесь полоской скроллинга (или клавишами со стрелками и позиционирующими клавишами). Чтобы при просмотре списка сразу же оказаться на имени, которое начинается с определенной буквы, нажмите на клавишу с этой буквой.
- **Комби-бокс.** Представляет собой текст-бокс и лист бокс, совмещенные в один объект. Когда вы выбираете опцию в лист-боксе, она автоматически поступает в текст-бокс, присоединенный к лист-боксу сверху. Если нужное вам наименование отсутствует в списке, вы можете вписать его с текст-бокс и продолжить работу. (Введенное в текст-бокс имя не добавляется автоматически в список лист-бокса.) Текст-бокс и лист-бокс функционируют точно так же, как бы они это делали, не будучи связанными друг с другом.
- **Откидной лист-бокс.** Представляет собой список опций и демонстрирует текущий выбор в прямоугольном боксе. Чтобы список раскрылся, щелкните мышкой на стрелке (или нажмите Alt+клавиша со стрелкой вниз). Обращение со списком ничем не отличается от работы с лист-боксом.



- **Кнопки-опции.** Представляют в наглядной форме набор взаимоисключающих команд. Щелкните на кнопке-опции (или нажмите на клавишу пробела), и внутри кнопки появится черный кружок, который сообщит о том, что выбрана данная опция. Щелкните мышкой повторно (или нажмите еще раз на пробел), и кнопка лишится черного кружка. Это означает, что данная опция больше не является выбранной.

- **Чек-бокс.** Обозначает опции, которые вы можете включить или выключить. Чтобы поставить в боксе отметку, щелкните в нем мышкой (или нажмите клавишу пробела, когда бокс находится в фокусе). Отметка говорит о том, что данная опция выбрана. Щелкните еще раз мышкой в чек-боксе (или снова нажмите пробел, когда фокус находится на чек-боксе), и отметка будет снята. Пустой чек-бокс означает, что опция не выбрана.



- **Полоски скроллинга.** Часто используются для настройки параметров, таких как цвета экрана или чувствительность мышки, значения которых плавно меняются в определенном диапазоне. Полоски скроллинга не только позволяют настраивать параметр, но и сообщают, в качестве визуальной обратной связи, информацию о значениях, которые принимает параметр.
- **Регуляторы настройки.** Созданы программистами для того, чтобы придать своим программам большую функциональность, чем могут обеспечить обычные элементы управления Windows NT.



5.

НАСТРОЙКА СИСТЕМЫ WINDOWS NT

В этой главе обсуждаются те изменения, которые вносятся во внешний вид и способ работы Windows NT. Вы можете настроить Windows NT в соответствии со своими особыми потребностями.

Материал расположен в следующей последовательности задач:

- Настройка цветов “рабочего стола”
- Создание новых цветов для “рабочего стола”
- Настройка функций “рабочего стола”
- Изменение узоров фона
- Замена “обоев”
- Замена гасителя экрана
- Настройка частоты мигания курсора
- Изменение расстояния между иконами
- Настройка масштаба разбиения
- Изменение ширины границы
- Установка даты и времени
- Управление системным звуковым сигналом
- Регулировка скорости поступления сигналов с клавиатуры
- Изменение скорости работы мыши
- Переназначение кнопок мыши
- Установка курсора
- Конфигурирование по международным стандартам
- Замена программных икон
- Установка шрифтов
- Регулировка параметров портов

Настройка цветов “рабочего стола”

Когда использовать

С помощью диалогового бокса Control назначаются цвета для различных составляющих среды Windows NT. Вы можете либо воспользоваться уже существующей схемой цветов, либо задать свой собственный цвет для каждого компонента в отдельности.

Последовательность шагов



Main

1. Находясь в окне Program Manager, откройте группу Main, щелкнув мышкой дважды на иконе.



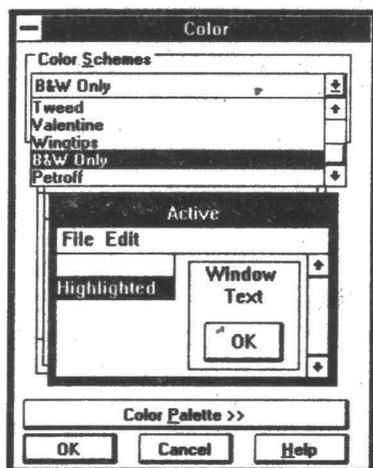
Control Panel

2. Двойным щелчком на иконе откройте программу Control Panel.

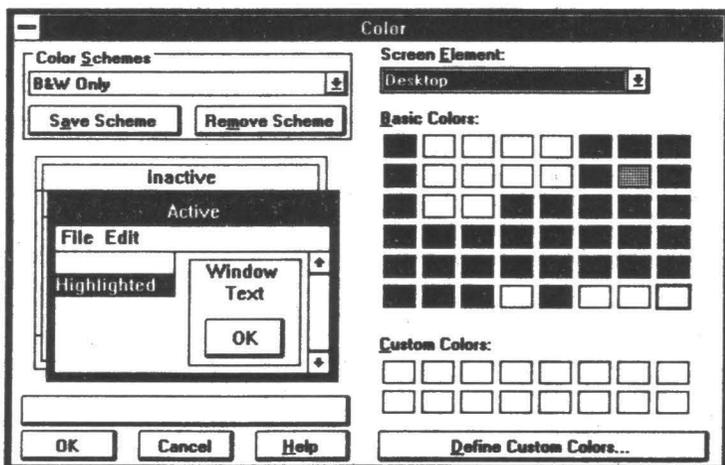


Color

3. Щелкните два раза на иконе Color и откройте диалоговый бокс.
4. В диалоговом боксе Color, в откидном лист-боксе Color **S**chemes выберите одну из готовых цветовых схем. Образцы компонентов системы под лист-боксом Color **S**chemes изменят цвета, демонстрируя выбранную вами палитру.



5. Щелчок на клавише ОК, чтобы “утвердить” новую схему цветов. Если вы хотите отменить свой выбор палитры, щелкните мышкой на клавише Cancel.
6. Чтобы назначить цвета для отдельных компонентов Windows NT, щелкните на клавише **C**olor **P**alette.



7. В откидном лист-боксе **S**creen **E**lement отметьте компонент системы, которому вы хотите задать цвет.
8. Щелкните на одном из основных цветов в разделе **B**asic Colors или на одном из добавочных цветов в разделе **C**ustom Colors.
9. Повторите шаги 7 и 8 столько раз, сколько необходимо, чтобы удовлетворить вашу потребность в окрашивании различных компонентов Windows NT.

10. Щелкните на клавише **S**ave Scheme, чтобы записать назначенные вами цвета в память в качестве новой палитры. Для утверждения новых цветов щелкните на клавише ОК.

Примечания

Используйте цвета, которые легко воспринимаются глазом при нормальном дневном освещении. Дисплей, окрашенный в ярко-розовый и желтый тона, может быть, поразит воображение тех, кто пройдет мимо вашего компьютера, однако смотреть на него долгое время почти невозможно.



В боксе Colour **S**chemes показаны те цветовые схемы, которые хранятся в профиле пользователя, внесшего изменения в палитру. Если вы создали новую палитру и записали ее с помощью клавиши **S**ave Scheme, система добавит эту схему цветов в ваш пользовательский профиль. Таким образом Windows NT удастся обеспечивать особую цветовую палитру “рабочего стола” для каждого пользователя системы.

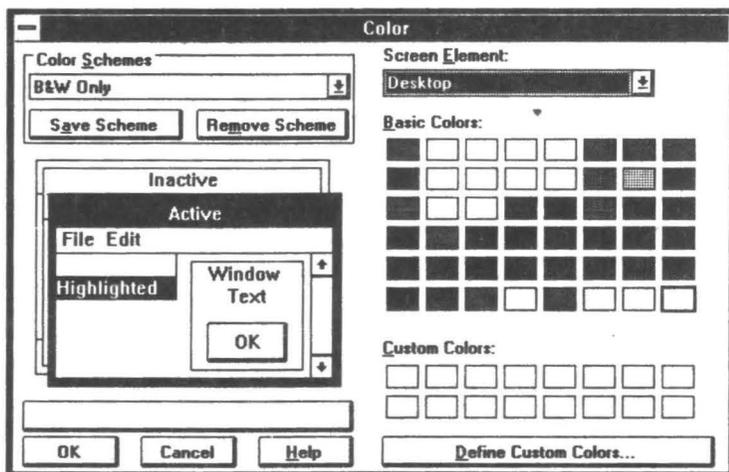
Создание новых цветов для “рабочего стола”

Когда использовать

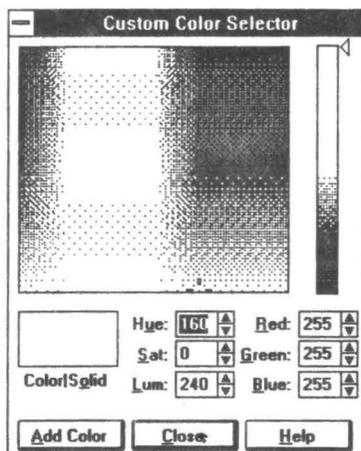
Пользуйтесь диалоговым боксом Custom Colours Selector для создания дополнительных цветов с их дальнейшим применением в различных цветовых схемах. В боксах группы **C**ustom Colours вы можете хранить до 16 цветов.

Последовательность шагов

1. Щелкните мышкой на клавише **D**efine Custom Colours в диалоговом боксе Colour.
2. В диалоговом боксе Custom Colour Selector щелкните на кнопках со стрелками у боксов **H**ue (оттенок), **S**at (насыщенность), **L**um (освещенность), **R**ed (красный), **G**reen (зеленый) и **B**lue (синий), создайте ваш новый цвет. Стрелка у столбца цветоселектора показывает местоположение данного цвета на шкале. Курсор в цветовом боксе также призван дать представление о том, как смоделированный вами цвет соотносится с остальными. В боксе Color] **S**olid показан сам созданный вами цвет.



- Щелкните на клавише **A**dd Colour, и цвет запишется в палитру **C**ustom Colours.



 Задать или выбрать цвет можно также с помощью мышки, щелкая ею в цветовом боксе.

Примечания

Информация об имеющихся цветовых схемах и добавочных цветах хранится в пользовательском профиле. Там же записаны и текущие цвета для каждого компонента системы.

Настройка функций “рабочего стола”

Когда использовать

Используйте диалоговый бокс Desktop в программе Control Panel для изменения функций на уровне “рабочего стола” среды Windows NT.

Последовательность шагов



Main

1. В окне Program Manager откройте группу Main двойным щелчком мышки на ее иконе.



Control Panel

2. Двойной щелчок на иконе Control Panel.



Desktop

3. Щелкните дважды на иконе Desktop и откройте диалоговый бокс.
4. Для настройки функций “рабочего стола” выполняйте последовательности шагов, описанные ниже в этой главе для каждой задачи в отдельности.

Примечания

Функции, которые управляются из диалогового бокса Desktop, включают узор фона, расстояние между иконами, ширину границ окон, решетку масштабирования окон и частоту, с которой мигает курсор, обозначающий точку вставки.



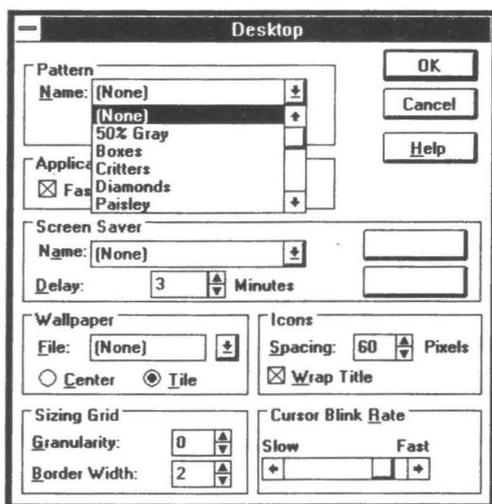
Для изменения цветов “рабочего стола”, пользуйтесь диалоговым боксом Colour, как описано выше в этой главе.

Изменение узоров фона

Когда использовать

Используйте раздел Pattern в диалоговом боксе Desktop для выбора узора, появляющегося на уровне фона “рабочего стола”.

Последовательность шагов



1. Чтобы выбрать узор, воспользуйтесь откидным лист-боксом **N**ame в диалоговом боксе Desktop.
2. Щелкните на клавише ОК, чтобы утвердить новый узор.

Примечания

Выберите имя узора в откидном лист-боксе **N**ame и щелкните на клавише Edit **P**attern, чтобы приступить к редактированию образов, включенных в пакет Windows NT. Образец появится в боксе размером 16x16 пикселей,

где вы сможете внести в него изменения. Эти изменения будут демонстрироваться в секторе Sample диалогового бокса.



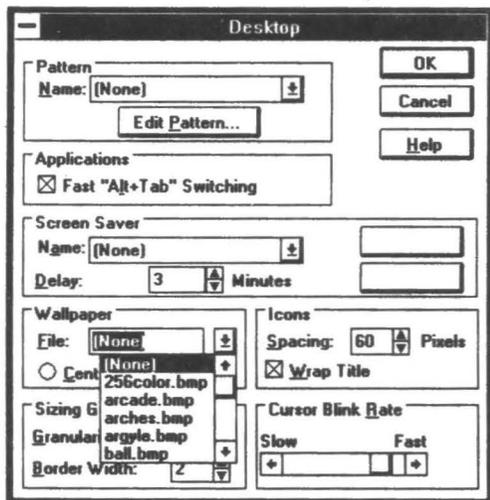
Нельзя редактировать образец с клавиатуры - на этом этапе вы должны пользоваться только мышкой.

Замена “обоев”

Когда использовать

Используйте раздел Wallpaper в диалоговом боксе Desktop для выбора графического файла, который будет показан на экране на уровне “обоев” “рабочего стола”.

Последовательность шагов



1. В откидном лист-боксе File раздела Wallpaper выберите новый файл “обоев”.
2. Щелкните мышкой на кнопке-опции Center, и “обои” появятся в середине экрана. Если щелкнуть на кнопке-опции Tile, “обои” разместятся по всему экрану и закроют собой весь фон.



3. Чтобы подтвердить внесенные изменения, щелкните на клавише ОК.

Примечания

Файлы “обоев” имеют расширение BMP. Для создания этих файлов пользуйтесь программой Paintbrush под Windows NT. Если вы хотите отредактировать файл “обоев”, щелкните мышкой на иконе Paintbrush в окне группы Accessories функции Program Manager, войдите в меню **F**ile и выберите опцию **O**pen, после чего выберите один из стандартных файлов BMP, включенных в пакет Windows NT.

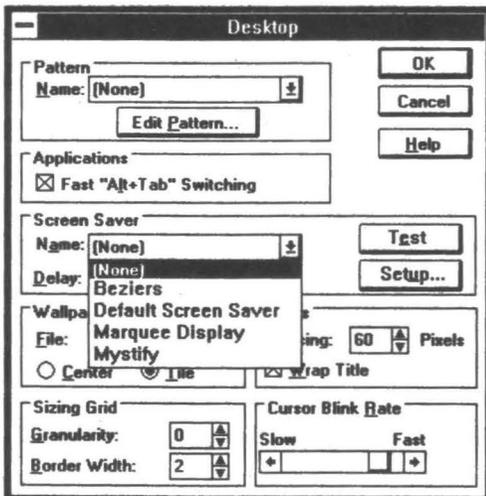
Создавать дополнительные файлы “обоев” можно как в Paintbrush, так и в других графических редакторах под Windows NT. Созданный новый графический файл запишите с расширением BMP в системную директорию Windows NT. В следующий раз, когда вы войдете в откидной лист-бокс в разделе Wallpaper, ваш новый файл окажется в списке.

Замена гасителя экрана

Когда использовать

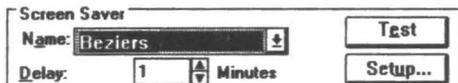
Используйте раздел Screen Saver в диалоговом боксе Desktop для выбора гасителя экрана и установки временной паузы перед его включением.

Последовательность шагов



1. Воспользуйтесь откидным лист-боксом **N**ame и выберите гаситель экрана.

2. В текст-боксе **Delay** укажите количество минут, которые пройдут прежде, чем сработает гаситель экрана. Для установки числа в текст-боксе можно воспользоваться спин-кнопками справа от него.



3. Щелчком мышки на клавише **Setup** вы получите доступ к подпадающим настройке параметрам вашего гасителя экрана.
4. Вы можете опробовать выбранный вами гаситель экрана, щелкнув на клавише **Test**.
5. Если вы хотите, чтобы гаситель экрана всякий раз при своем включении закрывал доступ в ваш компьютер, сделайте отметку в чек-боксе **Password protected**.
6. Щелчок на **OK**, чтобы сохранить внесенные изменения.

Примечания

До тех пор, пока в системной директории Windows NT (обычно это директория \WINNT) сохраняется файл IWLIB.DLL, вы можете использовать в Windows NT гасители экрана группы Idlewild.

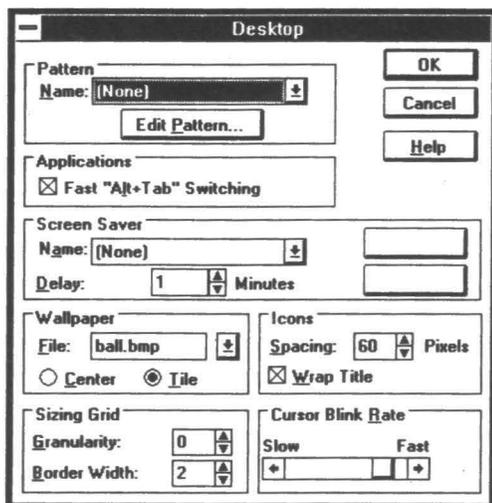
Настройка частоты мигания курсора

Когда использовать

Используйте раздел **Cursor Blink Rate** в диалоговом боксе Desktop для настройки частоты мигания курсора, упрощающего задачу обнаружения его на экране.

Последовательность шагов

1. Отрегулируйте частоту мигания курсора, перемещая скролл-бокс по полоске скроллинга в секторе **Cursor Blink Rate**. Курсор, расположенный непосредственно справа от полоски скроллинга, покажет, к чему ведут сделанные вами изменения.



2. Щелкните на клавише ОК, чтобы сохранить произведенную вами настройку.

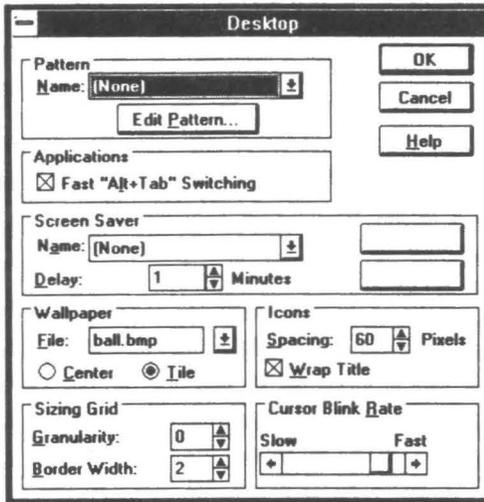
Изменение расстояния между иконами

Когда использовать

В разделе Icons диалогового бокса Desktop вносятся изменения в расстояние между иконами на экране. Увеличение интервала между иконами облегчает процедуру выбора иконы.

Последовательность шагов

1. Отрегулируйте расстояние между иконами, указав новое число в текстовом поле **S**spacing. Щелкая мышкой на спин-кнопках справа от текстового поля, вы добьетесь увеличения или уменьшения его показателя.
2. Щелкните в чек-боксе **W**rap Title, если хотите, чтобы названия икон размещались в нескольких строках (тогда чек-бокс должен иметь отметку), или, наоборот, чтобы названия занимали только одну строку (чек-бокс должен быть пуст).
3. Щелчок на ОК приводит к записи в память внесенных вами изменений.



Примечания

Длинные названия легче читаются на экране, если они разбиты на несколько строк. Если вам при этом все равно требуется для какого-то заголовка дополнительное место, увеличьте расстояние между иконами.



Попробуйте установить минимальные значения расстояния между иконами, чтобы они располагались на экране самым экономичным образом.

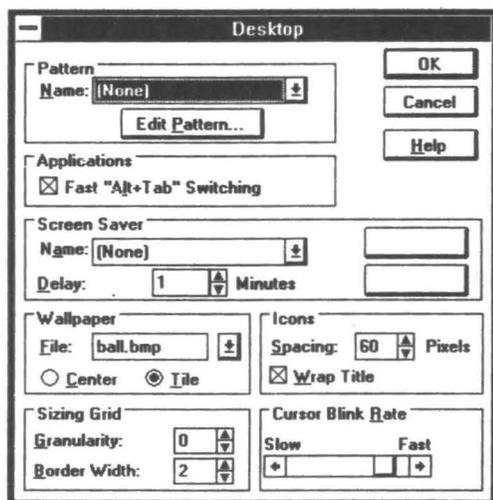
Настройка масштаба разбиения

Когда использовать

С помощью сектора Sizing Grid в диалоговом окне Desktop можно изменить масштаб разбиения объектов на “рабочем столе”. Если в текст-боксе **G**ranularity установлено значение выше нуля, меняется размер невидимой решетки, на которой размещаются окна и иконы.

Последовательность шагов

1. Отрегулируйте масштаб разбиения, введя новое значение в текст-боксе **G**ranularity. Щелкая на стрелках спин-боксов справа, вы увеличиваете или уменьшаете значение параметра в текст-боксе.



2. Щелчок на клавише ОК, чтобы сохранить внесенные изменения.

Примечания

Большинство пользователей оставляют этот параметр в его первоначальном значении, равном нулю. Увеличение масштаба разбиения означает увеличение каждой ячейки в решетке. Окна на вашем экране располагаются таким образом, что их верхний левый уголок находится на узле решетки. Каждый раз, когда вы перемещаете окно с помощью мышки, оно переходит в то место, где расположен другой узел решетки.

Когда вы меняете параметр в боксе **G**ranularity, это ведет к тому, что только открытые окна располагаются на невидимой решетке.



Меняйте установку в боксе **G**ranularity тогда, когда у вас есть проблемы с масштабированием окон. Начните с параметра, равного 5, и экспериментируйте, пока не придете к подходящему значению. При очень высоком значении масштаба разбиения действия в Windows NT могут выглядеть слишком отрывистыми, не плавными, при этом будут ограничены возможности изменения размеров окон.

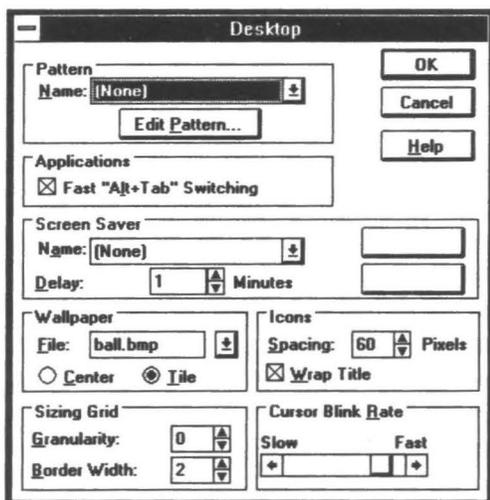
Изменение ширины границы

Когда использовать

Используйте сектор Sizing Grid в диалоговом боксе Desktop для настройки ширины границы окна. Если у вас возникли трудности с помещением указателя курсора на границу окна, увеличьте размер границы.

Последовательность шагов

1. Установите ширину границы, введя новое значение в текст-бокс **B**order Width. Увеличение или уменьшение параметра достигается щелчком мышки на спин-кнопках справа от бокса.



2. Щелкните на ОК и сохраните внесенные изменения.

Примечания



Увеличьте ширину границы, чтобы было легче ухватывать ее мышкой и растягивать окна. Если у вас стандартный монитор VGA, начните с параметра, равного 5, а затем пробуйте разные значения до тех пор, пока не подберете подходящее.

Установка даты и времени

Когда использовать

Для установки системных показателей даты и времени пользуйтесь диалоговым боксом Date/Time.

Последовательность шагов



Main

1. Находясь в окне Program Manager, откройте группу Main, щелкнув мышкой дважды на ее иконе.



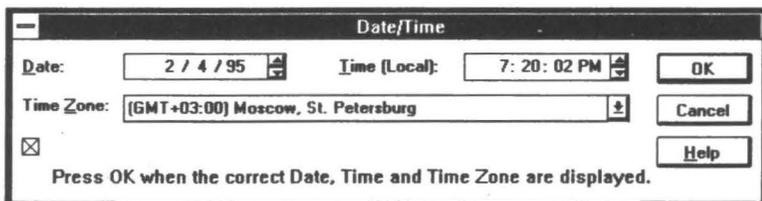
Control Panel

2. Щелкните два раза на иконе Control Panel и откройте ее.



Date/Time

3. Двойным щелчком мышки откройте икону Date/Time.



4. Щелкните на показателе, который вы хотите изменить (например, месяц), и наберите на клавиатуре его новое значение, или, щелкая мышкой на спин-кнопках, увеличьте или уменьшите параметр в боксе.



5. В откидном лист-боксе Time Zone выберите временной пояс, в котором вы находитесь. Этот показатель особенно важен для международной связи и работы в международной сети.
6. Чтобы сохранить сделанные установки, щелкните на клавише OK.

Примечания

Диалоговый бокс Date/Time функционально ничем не отличается от команд DATE и TIME в системе DOS, которые исполняются из командного приглашения.

Управление системным звуковым сигналом

Когда использовать

Включить или выключить предупреждающий звуковой сигнал можно в диалоговом боксе Sound.

Последовательность шагов



Main

1. Находясь в окне Program Manager, откройте группу Main, щелкнув мышкой дважды на ее иконе.



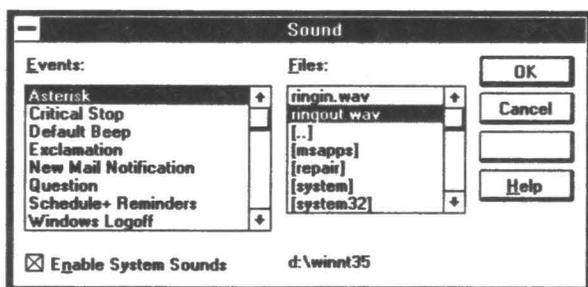
Control Panel

2. Щелкните два раза на иконе Control Panel и откройте ее.



3. Двойным щелчком мышки откройте икону Sound.

4. Щелкните в чек-боксе **Enable System Sounds**, чтобы включить предупреждающий сигнал (в боксе должна появиться отметка) или выключить его (чек-брокс пуст).



5. Щелчок на ОК, чтобы сохранить установку.

Примечания

Системный звуковой сигнал звучит, когда возникают условия для совершения ошибки. Программ, которые генерируют звуки через непосредственное обращение к жесткому диску, данная установка не затрагивает.



Если в вашем компьютере установлена звуковая плата, вы можете назначить основные или добавочные звуки для различных событий системы, щелкая мышкой сначала на имени события в лист-боксе **Events**, а затем - на имени звукового файла в лист-боксе **Files**. Щелкнув на клавише **T**est, вы сможете услышать выбранный звук. Записывать и редактировать добавочные звуки позволяет программа Sound Recorder из пакета Windows NT.

Регулировка скорости поступления сигналов с клавиатуры

Когда использовать

В диалоговом боксе Keyboard установите показатель скорости поступления повторяющихся сигналов с клавиатуры (как при печати текста) и длительность остановки перед первым повтором.

Последовательность шагов

1. Находясь в окне Program Manager, откройте группу Main, щелкнув мышкой дважды на ее иконе.



Main

2. Щелкните два раза на иконе Control Panel и откройте ее.



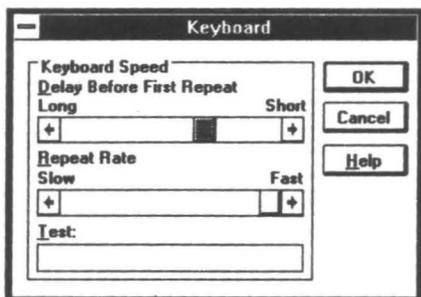
Control Panel

3. Двойным щелчком мышки откройте икону Keyboard.



Keyboard

4. Передвигая скролл-боксы по полоскам скроллинга, отрегулируйте показатели **R**epeat Rate (скорость повтора) и **D**elay Before First Repeat (остановка перед первым повтором). Наберите что-нибудь в боксе **T**est, чтобы увидеть, как подействовали на клавиатуру внесенные изменения.



- Щелкните на ОК и сохраните установки.

Изменение скорости работы мыши

Когда использовать

Используйте диалоговый бокс Mouse для регулировки скорости работы мыши. Чем ближе показатель скорости трекинга мыши (заголовок **M**ouse Tracking Speed) к значению fast (быстро), тем на большее расстояние перемещается курсор на экране при каждом движении мышки.

Последовательность шагов



Main

- Находясь в окне Program Manager, откройте группу Main, щелкнув мышкой дважды на ее иконе.



Control Panel

- Щелкните два раза на иконе Control Panel и откройте ее.



Mouse

- Двойным щелчком мышки откройте икону Mouse.

4. Произведите регулировку, перемещая скролл-боксы по полоскам скроллинга в секторах **M**ouse Tracking Speed (скорость трекинга мыши) и **D**ouble Click Speed (скорость двойного щелчка). Пощелкайте мышкой на боксе TEST, чтобы посмотреть, как повлияли на нее внесенные изменения.
5. Щелчком на ОК запишите установки в память.

Переназначение кнопок мыши

Когда использовать

Используйте диалоговый бокс Mouse для переназначения функций, выполняемых кнопками мыши, с тем, чтобы вы могли совершать щелчок не правой, а левой кнопкой. Если вы работаете с мышкой левой рукой, такое распределение функций может оказаться для вас более удобным.

Последовательность шагов



Main

1. Находясь в окне Program Manager, откройте группу Main, щелкнув мышкой дважды на ее иконе.



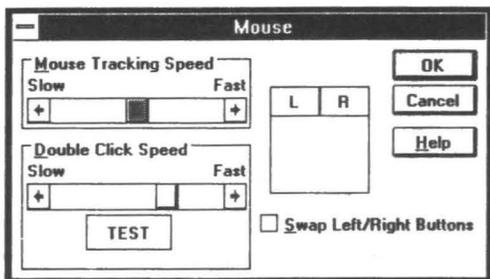
Control Panel

2. Щелкните два раза на иконе Control Panel и откройте ее.



Mouse

3. Двойным щелчком мышки откройте икону Mouse.



4. Сделайте отметку в чек-боксе **S**wap Left/Right Buttons. Появление отметки в боксе означает, что левая и правая кнопки мыши обменялись функциями. Убедитесь, что обмен совершился, пощелкав на боксе TEST.
5. Щелкните на ОК и сохраните сделанную установку.

Установка курсора

Когда использовать

Windows NT позволяет выбрать системный курсор (или указатель мыши). Приводимые здесь процедуры применяйте для установки вашего указателя мыши.

Последовательность шагов



Main

1. Откройте в Program Manager группу Main, щелкнув мышкой два раза на ее иконе.



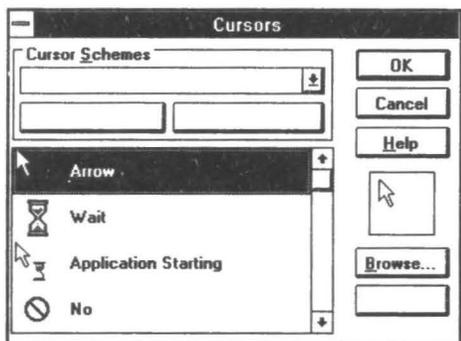
Control Panel

2. Щелкните на иконе Control Panel и откройте ее.

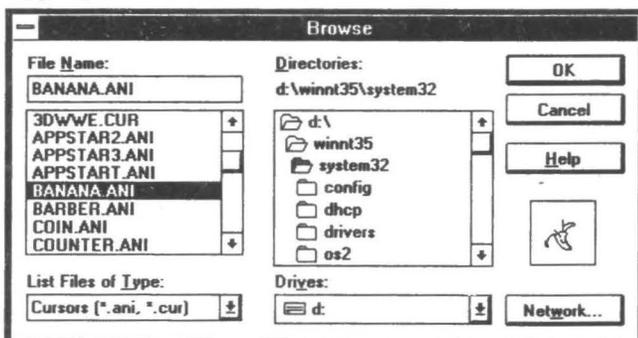


Cursors

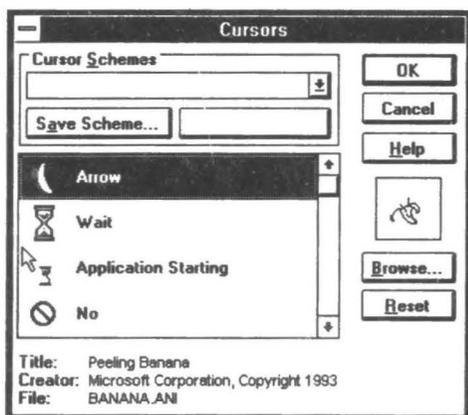
3. Двойным щелчком на иконе Cursors откройте диалоговый бокс.



4. В лист-боксе **S**ystem Cursors отметьте заданный системой по умолчанию курсор, который вы хотите сменить.
5. Щелкните на клавише **B**rowse, чтобы просмотреть список имеющихся курсоров.



6. Выберите нужный вам курсор в диалоговом боксе Browse, щелкнув мышкой в лист-боксе **F**ile Name. Очертания выбранного вами курсора появятся в демонстрационном боксе, расположенном в правой части диалогового бокса. Чтобы ваш выбор был воспринят системой, щелкните на клавише OK.



- Щелчок на ОК в диалоговом боксе Cursors, чтобы сохранить внесенные изменения.

Примечания

Windows NT поставляется вместе с набором мультипликационных курсоров, дающих возможность производить настройку вашей системы. Выбирайте те курсоры, которые могут служить обозначением совершаемого ими действия (или вносят немного развлечения в вашу работу).

Конфигурирование по международным стандартам

Когда использовать

Пользуйтесь диалоговым боксом International для приведения конфигурации клавиатуры в соответствие с различными языками и назначения формата для разнообразных, зависящих от языка функций.

Последовательность шагов



Main

- В окне Program Manager откройте группу Main, щелкнув мышкой два раза на ее иконе.



Control Panel

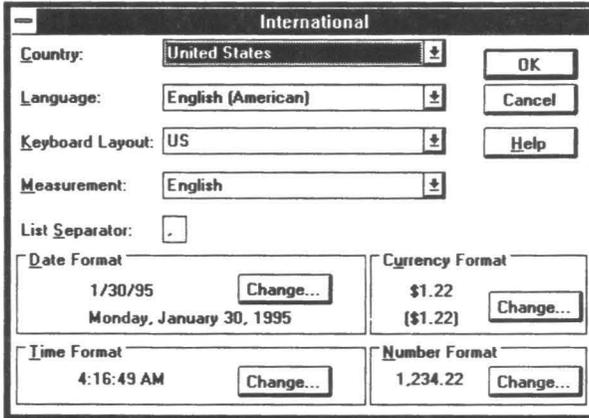
- Щелкните дважды на иконе Control Panel и откройте ее.



International

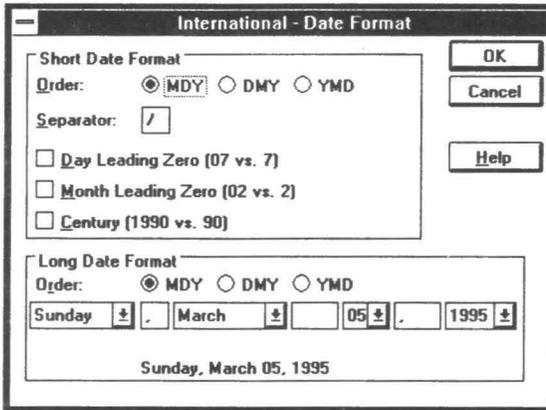
- Двойной щелчок на иконе International, приводящий к появлению диалогового бокса.

4. Пользуйтесь откидными лист-боксами для установки параметров **C**ountry (страна), **L**anguage (язык), **K**eyboard Layout (расположение клавиш на клавиатуре) и **M**easurement (система мер).

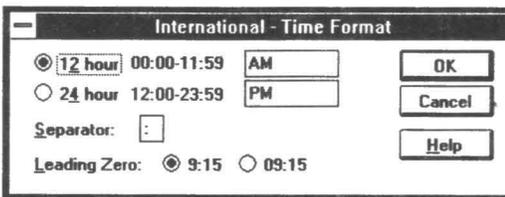



Установка **C**ountry настраивает остальные элементы управления в данном диалоговом боксе на параметры, наиболее подходящие для выбранной вами страны. Установка **L**anguage определяет набор букв и их гарнитуру. Установка **K**eyboard Layout распределяет клавиши на клавиатуре таким способом, который принят в данной стране. (Здесь можно также использовать клавиатурный формат Дворака.) Установка **M**easurement дает возможность выбрать между английской (дюймы и футы) и метрической системами.

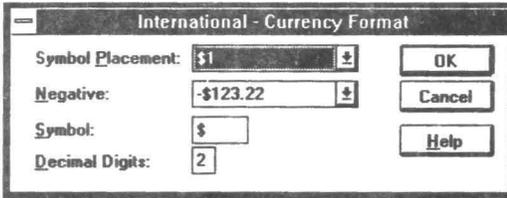
5. В текст-боксе **L**ist **S**eparator введите тот символ, которым вы хотите отделять друг от друга наименования в каждом списке.
6. Щелчком мышки на клавишах **C**hange открывайте диалоговые боксы, позволяющие настроить такие параметры, как **D**ate **F**ormat (формат даты), **T**ime **F**ormat (формат времени), **C**urrency **F**ormat (формат валют) и **N**umber **F**ormat (формат чисел).
7. Используйте кнопки и клавиши в диалоговом боксе **I**nternational—**D**ate **F**ormat для определения порядка, в котором будет демонстрироваться дата - как в коротком (раздел **S**hort **D**ate **F**ormat), так и в длинном формате (раздел **L**ong **D**ate **F**ormat). С помощью кнопок-опций задайте последовательность **Y**EAR/**M**ONTH/**D**AY (сокращенно **YMD** - год/месяц/число; или **DMY** - число/месяц/год; или **MDY** - месяц/число/год). Ниже в чек-боксах (в разделе **S**hort **D**ate **F**ormat) или откидных лист-боксах (в разделе **L**ong **D**ate **F**ormat) задайте способ показа даты. В разделе



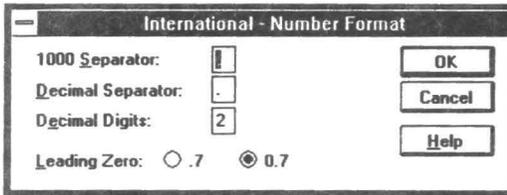
Short Date Format чек-боксы означают следующее: Day Leading Zero (07 vs. 7) - если бокс отмечен, перед единичным числом, обозначающим день, будет ставиться ноль; Month Leading Zero (02 vs. 2) - если в боксе есть отметка, перед единичным числом, обозначающим месяц, будет ставиться ноль; Century (1990 vs. 90) - если бокс отмечен, год будет обозначаться полностью, то есть вместе со столетием. В текст-боксе **S**eparator введите символ, которым вы хотите отделять друг от друга составляющие дату части. Щелкните на клавише ОК, чтобы записать в память сделанные вами установки.



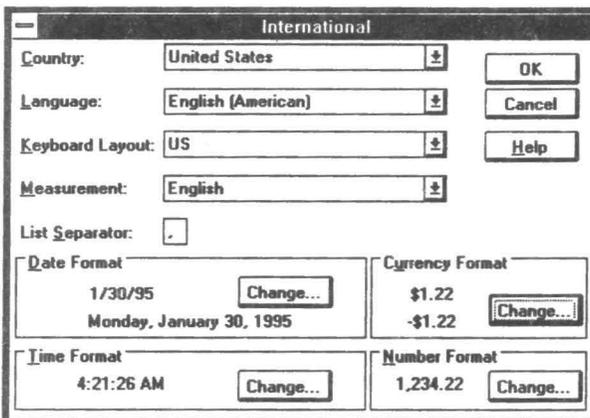
8. С помощью кнопок и клавиш в диалоговом боксе International—Time Format задайте способ показа времени. Кнопки-опции позволяют выбрать между 12-часовой и 24-часовой системами определения времени, а также указать, будет ли ставиться ноль перед единичными числами, показывающими целые часы (кнопки под названием Leading Zero). В текст-боксе **S**eparator введите символ, которым вы хотите отделять друг от друга части, составляющие показание времени. Щелкните на клавише ОК, чтобы сделанные вами установки сохранились.



9. В диалоговом боксе International—Currency Format задайте способ демонстрации на экране денежных сумм. В откидном лист-боксе Symbol Placement выберите место, где будет ставиться символ валюты (например: впереди числа). В лист-боксе Negative задайте метод показа отрицательных чисел. В текст-боксе Symbol введите символ обозначения валюты, а в текст-боксе Decimal Digits - число знаков после разделительного символа в десятичных дробях при показе денежных сумм. Щелкните на ОК и запишите установки в память.



10. Используя элементы управления в диалоговом боксе International—Number Format, установите способ показа на экране чисел. В текст-боксе 1000 Separator укажите символ, который будет отделять тысячи в числах больше 999. В боксе Decimal Separator введите разделительный символ для десятичных дробей. В боксе Decimal Digits укажите число знаков после разделительного символа в десятичных дробях. С помощью кнопок-опций установите, будет ли использоваться ноль перед числами. Щелкните на ОК.



11. Щелчок на клавише ОК, чтобы сохранить все сделанные установки.



Для установки в вашей системе правильных времени и даты пользуйтесь иконой Date/Time в программе Control Panel (см. вы приведенный раздел, посвященный настройке показаний времени и даты, в этой главе).

Замена программных икон

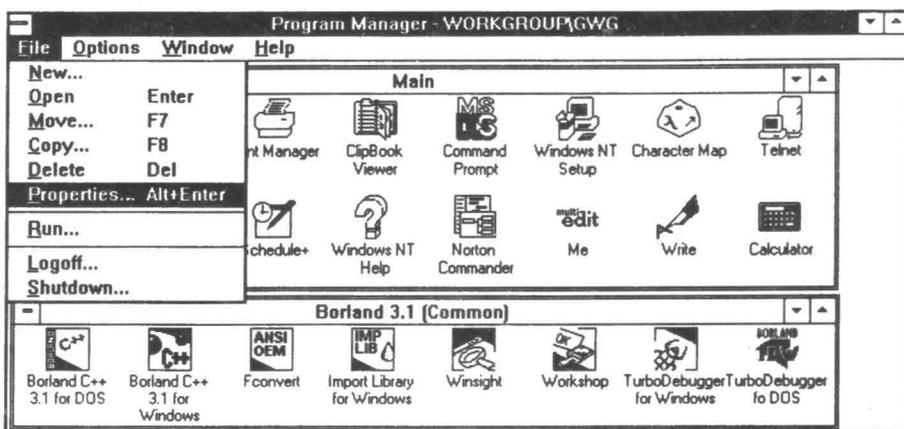
Когда использовать

Пользуйтесь командой **P**roperties в меню **F**ile функции Program Manger для замены икон, представляющих программы. Каждой программе назначена икона по умолчанию, которая появляется на экране при добавлении программы (или документа) в группу Program Manager. Вы можете поменять эту икону на ту, которая вам больше нравится, или ту, которую вы создадите сами.

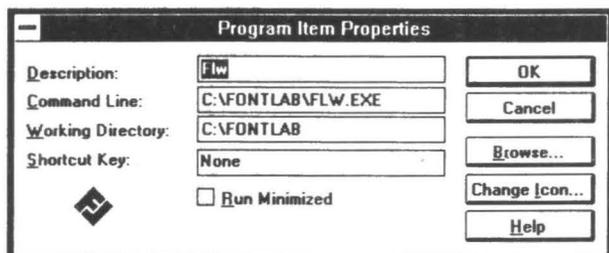


О том, как добавить программу в среду Windows NT, читайте в Главе 6.

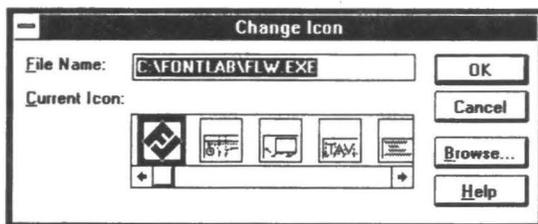
Последовательность шагов



1. В Program Manager щелкните один раз мышкой на том программном символе, который вы хотите заменить. Щелкните на заголовке меню File, а затем на опции Properties.



2. Щелкните на клавише Change Icon в диалоговом боксе Program Item Properties.
3. Передвигая скролл-бок по полоске скроллинга, посмотрите, какие еще иконы содержатся в текущем файле. (Если в текущем файле нет икон, диалоговый бокс покажет иконы из файла PROGMAN.EXE.)



4. Чтобы взять икону из другого файла, введите в текст-боксе File Name новое имя файла, или воспользуйтесь клавишей Browse и в появившемся диалоговом боксе выберите другой файл.
5. Чтобы сохранить внесенные изменения, щелкните на ОК.

Примечания

Текущая икона и исходный файл изображения показаны в диалоговом боксе Select Icon. По умолчанию, исходный файл представляет собой программный файл, связанный с иконой или с файлом PROGMAN.EXE. (Для файлов программной информации исходный файл - это программа, связанная с иконой.)



Чтобы воспользоваться иконой из другого исходного файла (будь то программа или библиотека икон), вы должны вписать в текст-бокс новое имя файла и щелкнуть на клавише ОК. Суще-

твует большое разнообразие источников для файлов икон, включая *Maximizing Windows 3.1* Джима Бойса (Jim Boyce; можно приобрести в издательстве New Riders Publishing). В пакет входят книга и дискета с библиотекой икон и программой, помогающей создавать иконы. Иконы, совместимые с Windows 3.1, подходят и для Windows NT.

Установка шрифтов

Когда использовать

Пользуйтесь описанными в этом разделе процедурами для добавления шрифтов в систему или их удаления. Инсталлированные таким образом шрифты можно использовать при работе с программами под Windows NT.

Последовательность шагов



Main

1. Чтобы добавить или удалить экранные и принтерные шрифты, откройте окно Program Manager и щелкните дважды мышкой на иконе группы Main.



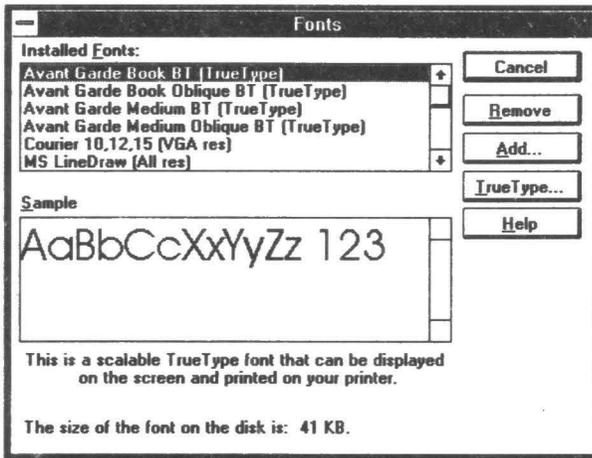
Control Panel

2. Щелкните два раза на иконе Control Panel и откройте ее.



Fonts

3. Двойным щелчком на иконе Fonts откройте диалоговый бокс.



4. Для удаления шрифта щелкните на его имени в лист-боксе **I**nstalled **F**onts. Затем щелчок на клавише **R**emove. Прежде чем шрифт сотрется, вам нужно выбрать в появившемся информационном диалоговом боксе соответствующую опцию.
5. Чтобы добавить шрифт, убедитесь, что содержащая его дискета вставлена в дисковод, а затем щелкните на клавише **A**dd.
6. В откидных лист-боксах выберите диск и директорию, где помещаются шрифты. Отметьте шрифты, которые вы хотите добавить, щелкнув мышкой на их именах в списке. Щелкните на клавише **O**K и далее - на соответствующей опции в информационном диалоговом боксе, который появится на экране.

Примечания

Когда программа Setup инсталлирует Windows NT, она конфигурирует среду Windows NT, основываясь на выбранном вами драйвере дисплея. Программа Setup устанавливает системный шрифт, который используется в качестве шрифта интерфейса Windows NT. Информация об этом шрифте (и всех других шрифтах вашей системы) хранится в базе данных под названием "журнал Windows NT", заменяющей файлы WIN.INI и SYSTEM.INI, которыми оперирует Windows 3.1.



Хотя шрифтовая информация в журнале Windows NT поддается редактированию, большинство системных администраторов не разрешают ее редактировать, так как это связано с риском для безопасности. (Во время редактирования журнала можно изменить поведение системы.) Если вы являетесь системным ад-

министратором, помните, что редактирование журнала - это как раз то, чего фирма Microsoft не рекомендует делать без самой крайней необходимости. Вы рискуете в буквальном смысле разрушить операционную систему. В конце концов, многие работающие в Windows NT программы позволяют выбрать экранные шрифты в своих меню.

Пользуйтесь иконой Fonts в окне Control Panel для установки или удаления экранных и принтерных шрифтов. Программа Control Panel скопирует в журнал Windows NT информацию о каждом инсталлированном вами шрифте. В пакете Windows NT содержится большой выбор масштабируемых шрифтов *TrueType* - как экранных, так и принтерных. Шрифты TrueType создают более совершенную рабочую среду WYSIWYG (английская аббревиатура от "what you see is what you get" - буквально: "что видишь, то и получишь").

Чаще всего шрифты хранятся в директории \WINNT\SYSTEM32. В эту же директорию будут копироваться и новые шрифты, если только вы не снимите отметку в чек-боксе Copy Fonts to Windows NT Directory. Эту отметку можно снять в том случае, если у вас не хватает места на диске и вы хотите воспользоваться шрифтами, записанными на другом диске: скажем, на дискете, вставленной в ваш дисковод.

Поставляемые вместе с Windows NT шрифтовые файлы всегда имеют расширение FON (для шрифтов не TrueType) или FOT (для шрифтов TrueType). Каждый шрифт TrueType использует также файл с расширением TTF.

Регулировка параметров портов

Когда использовать

Пользуйтесь клавишей Settings в диалоговом боксе Ports, вызываемом из окна Control Panel, для внесения изменений в установки для последовательных портов.

Последовательность шагов



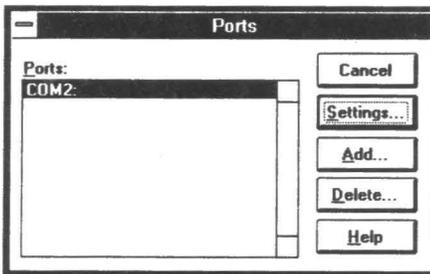
1. В окне Program Manager откройте группу Main, щелкнув два раза мышкой на ее иконе.



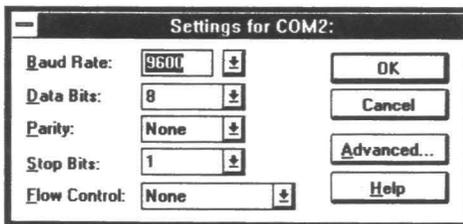
2. Откройте окно Control Panel двойным щелчком на одноименной иконе.



3. Щелкните дважды на иконе Ports и откройте диалоговый бокс.



4. Щелкните мышкой на названии порта, для которого вы хотите сделать изменения, и затем щелкните на клавише Settings.



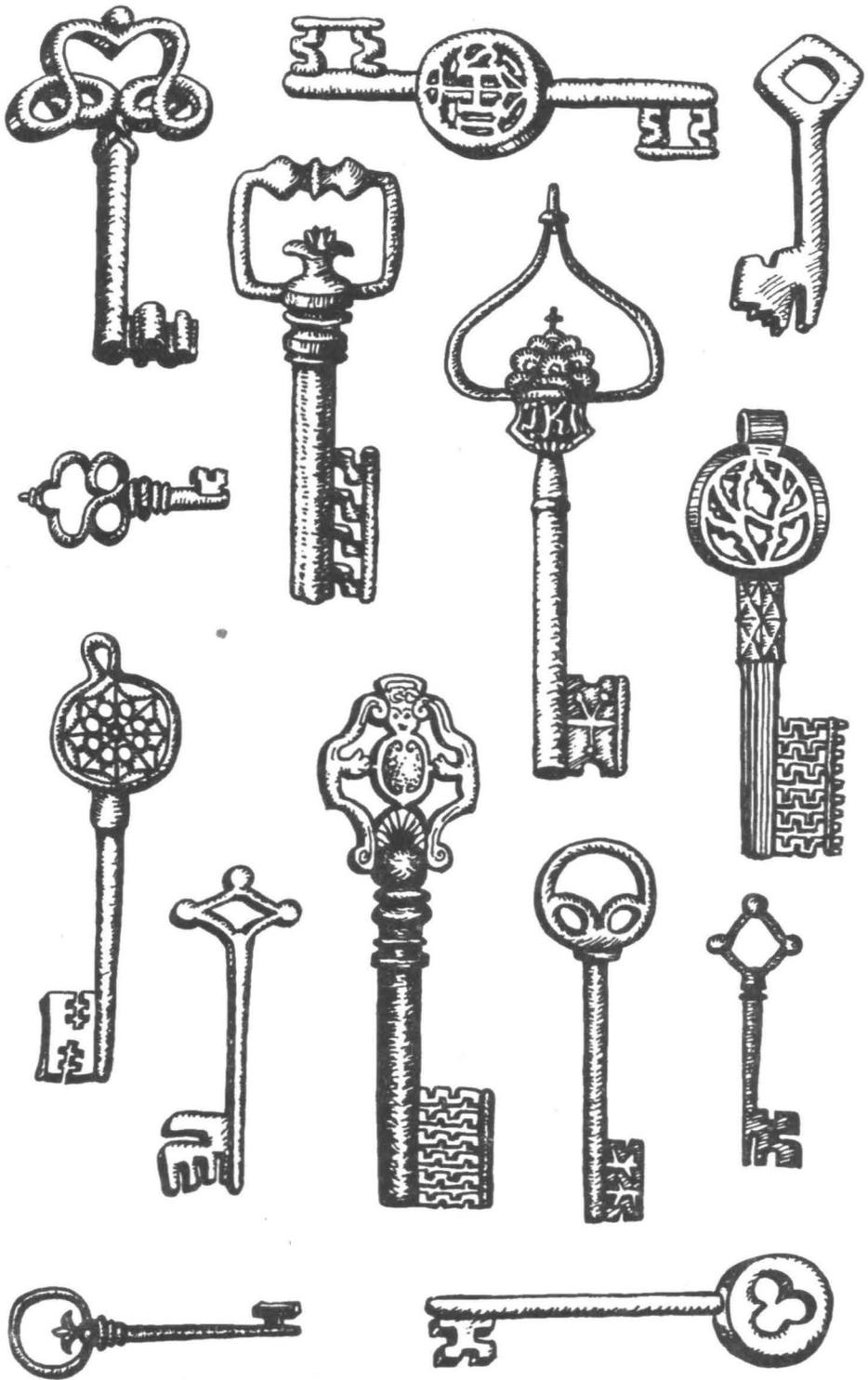
5. Сделайте установки в откидных лист-боксах **B**aud Rate (скорость в бодах), **D**ata Bits (биты информации), **P**arity (паритет), **S**top Bits (биты останова) и **F**low Control (контроль за потоком данных).
6. Щелкните на клавише **A**dvanced и выберите параметры для канала запроса на прерывание или базовый адрес ввода/вывода. Для установки значений параметров используйте откидные лист-боксы в диалоговом боксе Advanced Settings. Щелкните на клавише OK и запишите установки в память. (На многих компьютерах нет возможности произвести эти установки. Если в вашем компьютере имеется необходимый набор микро-

схем, позволяющий отрегулировать названные здесь параметры, соответствующий диалоговый бокс появится на экране.)

Примечания

Установки, которые вы назначаете для каждого порта, зависят от того, какой тип устройства подключен последовательно к вашему компьютеру (например, это может быть модем). Проконсультируйтесь в руководстве, прилагаемом к этому устройству, и соответственно настройте параметры порта. Система Windows NT не позволяет пользоваться совместно адресами портов, каналами запросов на прерывание или каналами прямого доступа к ЗУ. Следовательно, Windows NT может не показать на экране все четыре порта как доступные. На многих компьютерах порты COM1 и COM3 совместно используют каналы запросов на прерывание; то же самое может относиться и к портам COM2 и COM4. В этом случае Windows NT покажет как доступный только первый из парных портов.

Если ваша мышка подключена к порту COM1, Windows NT не покажет этот порт в диалоговом боксе Ports.



Часть третья

Управление программами

Функция Program Manager

Программы DOS, OS/2 и POSIX



6.

ФУНКЦИЯ PROGRAM MANAGER

Эта глава научит вас, как пользоваться функцией Program Manager для обустройства “рабочего стола” и как работать с прикладными программами. Вы узнаете, как создаются программные группы и программные символы, совершается переход от группы к группе и от символа к символу и как запускаются программы.

Информация представлена в следующем порядке (согласно задачам):

- Создание новой программной группы
- Создание нового программного символа
- Открытие программной группы или символа
- Перемещение программного символа
- Копирование программного символа
- Удаление программных групп и символов
- Работа с программой
- Сохранение существующего обустройства “рабочего стола”
- Автоматический запуск программ

Управление функцией Program Manager

Чтобы перенести фокус с одного окна-документа на другое, щелкните мышкой на окне-документе группы, на котором вы хотите сфокусироваться, или нажмите Ctrl+Tab или Ctrl+F6, что приведет к перемещению фокуса на другое окно-документ группы или на другую икону группы.



Вы также можете открыть или выбрать окно-документ в меню под заголовком **W**indow.

Чтобы перейти от одного программного символа-иконки к другому, щелкните мышкой на нужной иконе или воспользуйтесь клавишами со стрелками.

Чтобы открыть окно-документ группы, щелкните дважды на иконе группы, либо щелкните мышкой на иконе один раз и нажмите клавишу Enter, либо переместите фокус на икону группы и нажмите Enter.

Для закрытия окна-документа группы щелкните два раза на кнопке контрольного меню окна, либо щелкните один раз на кнопке контрольного меню, а затем выберите опцию **M**inimize, либо щелкните мышкой на кнопке минимизации окна-документа, либо нажмите Ctrl+F4.

Чтобы запустить программу, щелкните мышкой дважды на программном символе-иконе, либо щелкните один раз на иконе и выберите опцию **O**pen в меню под заголовком **F**ile. Вы также можете переместить фокус на программный символ-икону, а затем нажать Enter.

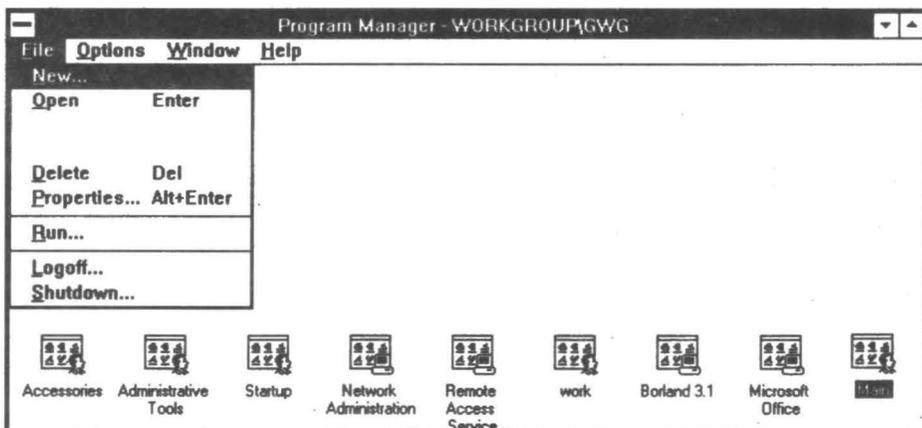
Создание новой программной группы

Когда использовать

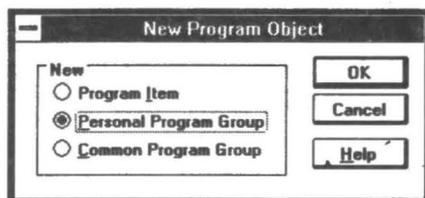
Используйте эту процедуру, когда нужно создать новую программную группу. *Программные группы* - это собрания тех программ и связанных с ними документов, доступ к которым осуществляется непосредственно из Program Manager. Подобные собрания находятся в окнах-документах, называемых *окнами групп*. Program Manager служит *оболочкой* системы Windows NT, то есть такой программой, которая обеспечивает доступ к различным программам в среде Windows NT.

Последовательность шагов

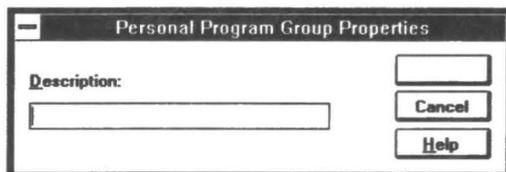
1. Щелкните мышкой на заголовке **F**ile в меню Program Manager и выберите **N**ew.



2. В диалоговом боксе New Program Object выберите опцию **P**ersonal Program Group (если данная группа должна появляться на экране только при вашем входе в систему) или опцию **C**ommon Program Group (если эта группа должна появляться на экране для всех пользователей), а затем щелкните на командной клавише ОК.



3. В диалоговом боксе Personal Program Group Properties впишите в текстовый бокс **D**escription имя, которое вы хотите присвоить группе. В дальнейшем оно будет появляться на экране под иконой группы, а также на титульной полоске окна-документа группы.



4. Щелкните на командной клавише ОК.

Примечания

Каждая программная группа хранится в журнале Windows NT или в профиле индивидуального пользователя (который также хранится в журнале Windows NT). Вместе с каждым добавленным в группу программным символом в ее содержание добавляется новая информация.

Создание нового программного символа

Когда использовать

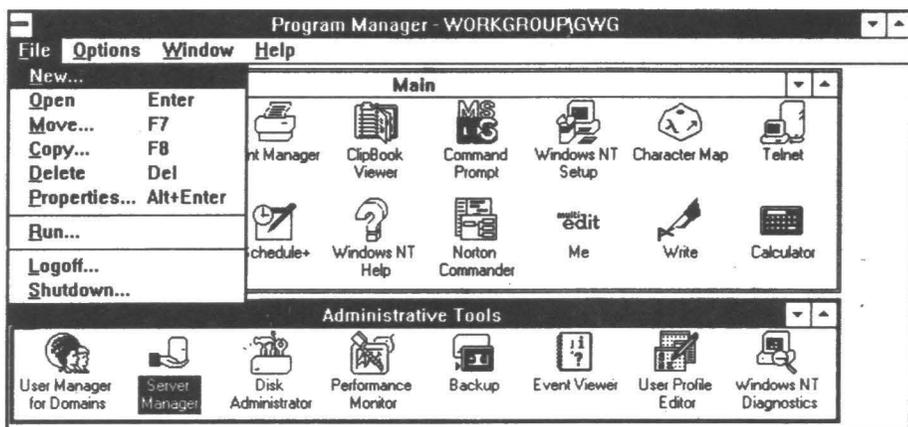
Каждый раз, добавляя новую программу или документ, доступ к которым осуществляется через функцию Program Manager, вы должны создать программный символ. *Программные символы* - это каналы связи с программами и относящимися к ним документами внутри программной группы. В окне-документе группы программные символы представлены иконами.



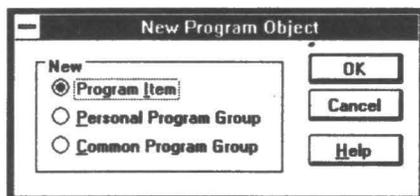
Программы под Windows NT (и относящиеся к ним документы) представлены на экране своими собственными иконами; программы под DOS, OS/2 и UNIX представлены общей иконой. Однако, вы можете поверх этих икон создать свои собственные.

Последовательность шагов

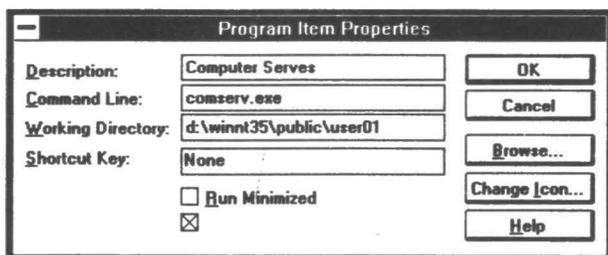
1. Щелкните мышкой на заголовке **F**ile в меню Program Manager и выберите опцию **N**ew.



2. В диалоговом боксе New Program Object выберите опцию Program **I**tem и щелкните на командной клавише ОК.



3. В текст-боксе **D**escription впишите имя, которое вы желаете видеть под иконой программного символа.



4. В текст-боксе **C**ommand Line впишите командную строку для запуска программы, включая все переключатели и имена файлов.
5. В текст-боксе **W**orking Directory впишите рабочую директорию, в которой вы хотите использовать данную программу.
6. В текст-боксе **S**hortcut Key впишите последовательность набора краткой команды с клавиатуры. Система Windows NT автоматически переведет ваш набор клавиш в форму записи, необходимую для активизации краткой команды.
7. Сделайте отметку в чек-боксе **R**un Minimized, если хотите, чтобы эта программа всегда запускалась и работала в минимизированном состоянии (в виде иконы).
8. Щелкните мышкой на командной клавише ОК.

Примечания

Новые программные символы всегда помещаются в то окно-документ группы, которое находится в фокусе.



Если вы не помните точного пути директории и имени файла для той программы, которую вы хотите установить в виде программного символа, для их поиска воспользуйтесь опцией **B**rowse. Опция **B**rowse отыщет диск или директорию файлов программы и поместит правильный путь и имя файла в текстовый Command Line.

Чтобы добавить программу или документ в Program Manager, воспользуйтесь функцией File Manager и откройте директорию, содержащую нужный файл. Методом "протащи-и-брось" переместите данную программу или документ в группу назначения или в икону группы в Program Manager.



Подробную информацию о функции File Manager см. в Главе 9.

Следите за тем, чтобы командная строка для программ под DOS, OS/2 и POSIX была представлена в формате PIF, а не в виде реального выполняемого программного файла.

Если только программа не находится в директории Windows NT или в одной из директорий, перечисленных в вашем личном сетевом маршруте поиска, вписывайте в командную строку весь путь целиком.



За дополнительной информацией об установке переменных окружения обратитесь к Главе 2.

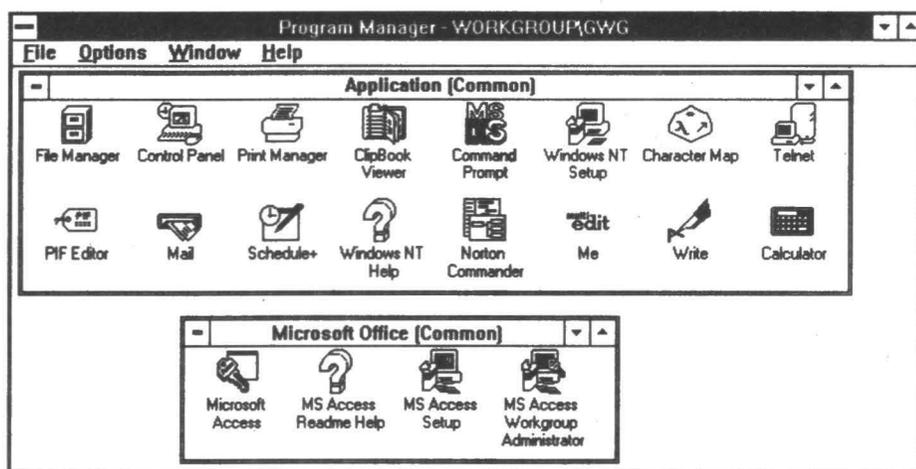
Открытие программных групп и символов

Когда использовать

Пользуйтесь командой **O**pen в Program manager для запуска программы и открытия любого связанного с ней документа.

Последовательность шагов

1. В диалоговом окне Applications (Common) щелкните два раза на иконе, которую вы хотите открыть.



2. Если икона является иконой группы, откроется окно-документ группы.
3. Если икона представляет собой программный символ, запустится обозначенная ею программа.
4. Если икона обозначает связанный с какой-то программой документ, запустится эта программа и в нее загрузится данный документ.

Примечания

Открыть икону возможно также с помощью команд в меню. Переместите фокус на ту икону, которую вы хотите открыть. Затем в меню **F**ile выберите опцию **O**pen.

Опцию **O**pen применяйте для запуска тех программ, которые представлены в виде программных символов в окне-документе группы в Program Manager. Чтобы запустить программы, не установленные в виде программных символов, пользуйтесь опцией **R**un.

Перемещение программного символа

Когда использовать

Вы можете размещать иконы программных символов по своему усмотрению, перемещая их с помощью мышки.

Последовательность шагов

1. Нажмите и держите кнопку мыши на иконе программного символа.

2. Протащите символ и отпустите его в нужном месте. Вы можете оставить его в новом положении в той же группе или переместить в другое окно-документ группы, или в другую икону группы.

Примечания

Переместив икону программного символа, вы можете заново выровнять иконы в окне группы с помощью команды **A**rrange Icons в меню **W**indows. Если вы выберете опцию **A**uto Arrange в меню **O**ptions, иконы перестроятся автоматически.

Для перемещения иконы программного символа можно также щелкнуть мышкой на опции **M**ove в меню **F**ile. Чтобы указать ту группу, куда вы хотите переместить икону, воспользуйтесь откидным лист-боксом в диалоговом боксе **M**ove Program Item.

Копирование программного символа

Когда использовать

Вам может понадобиться включить какую-то икону программного символа в несколько групп. Копирование икон программных символов в дополнительные группы происходит с помощью мышки и клавиши **Ctrl**.

Последовательность шагов

1. Щелкните мышкой на той иконе программной группы, которую вы собираетесь скопировать.
2. Держите клавишу **Ctrl** и в это время тащите икону, затем отпустите ее в новом окне-документе группы или на новой иконе группы.

Примечания

Самые часто используемые программы вы можете скопировать в несколько групп, чтобы обеспечить к ним доступ в любой нужный момент. Скопировать программный символ можно также, щелкнув мышкой на заголовке **F**ile и далее - на опции **C**opy. Чтобы указать группу, куда вы копируете икону, используйте откидной лист-бокс в диалоговом боксе **C**opy Program Item.

Удаление программных групп и символов

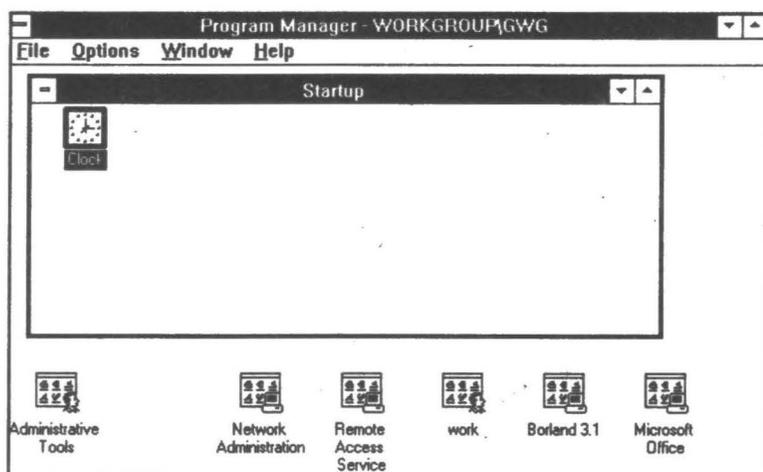
Когда использовать

Используйте команду **D**еlete в Program Manager для удаления программных символов и программных групп.

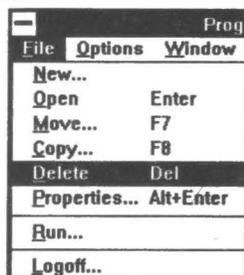


При удалении символа из Program Manager соответствующая программа или документ не стираются с вашего жесткого диска.

Последовательность шагов

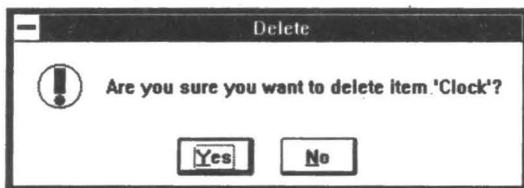


1. Щелкните мышкой на иконе программного символа или иконе группы, подлежащих удалению.



2. Щелкните на заголовке **F**ile в меню Program Manager и выберите команду **D**еlete.

3. Когда появится диалоговый бокс-подтверждение, щелкните на Yes.



С тем же успехом можно выбрать икону и нажать на клавишу Del.

Примечания

Программные группы удаляйте, только находясь в Program Manager. Никогда не пытайтесь стереть программный символ или группу методом редактирования журнала Windows NT. В большинстве случаев ваш администратор системы, руководствуясь соображениями безопасности, вряд ли предоставит вам доступ к журналу.

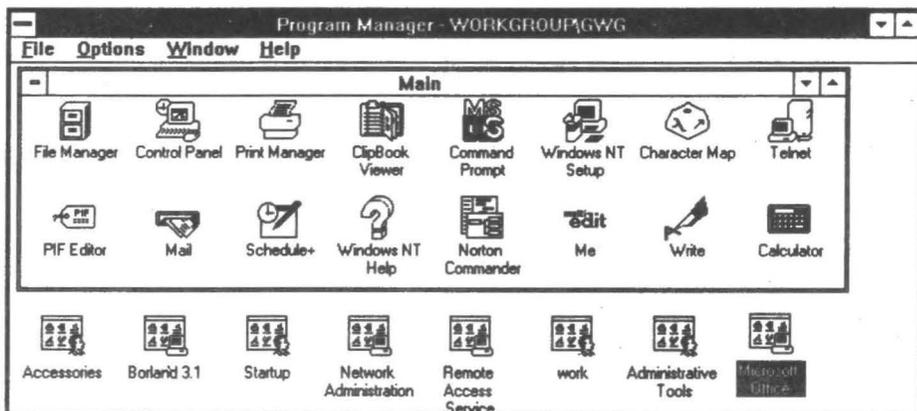
Внесение изменений в программные группы и символы

Когда использовать

Пользуйтесь командой **P**roperties в Program Manager для внесения изменений в описание программного символа, командную строку, рабочую директорию и краткую команду с клавиатуры.

Последовательность шагов

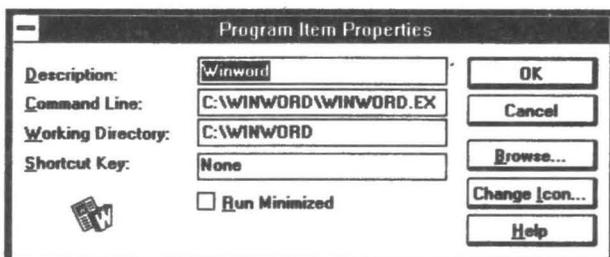
1. Щелкните мышкой на нужном программном символе или иконе группы. Если данное окно-документ группы открыто, щелкните на нем, чтобы привести в активное состояние.



2. Щелкните на заголовке **F**ile в меню Program Manager и далее выберите **P**roperties (или нажмите Alt+Enter).



3. Измените установки в диалоговых боксах Program Item Properties или Program Group Properties.



4. Щелкните мышкой на командной клавише ОК, чтобы подтвердить внесенные вами изменения.

Примечания

Информация о группах и программных символах, находящихся в Program Manager, а также о режиме запуска функции Program Manager хранится в

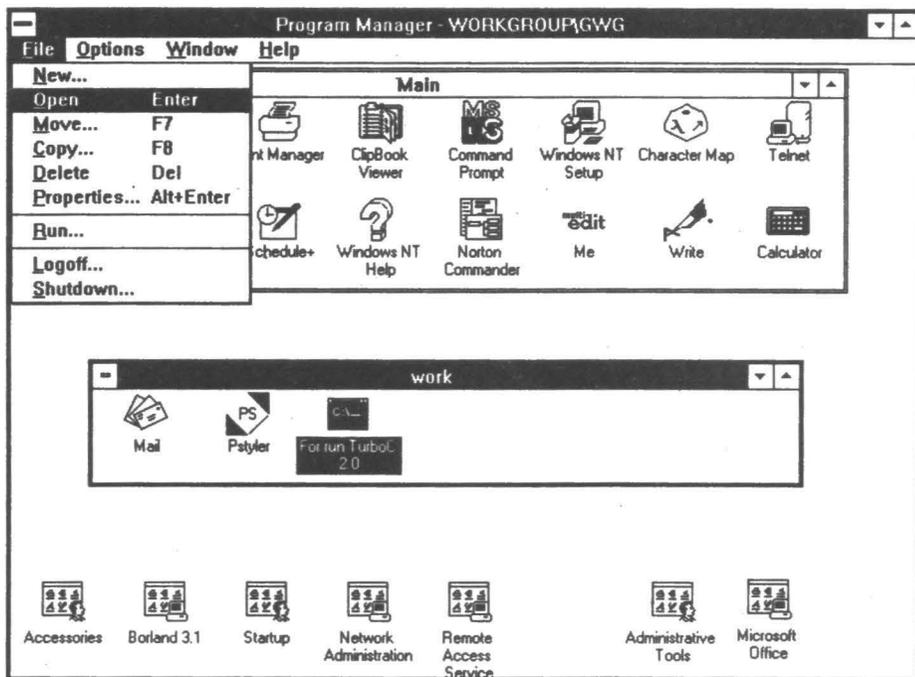
журнале Windows NT. Никогда не изменяйте эту информацию путем редактирования журнала, вносите все изменения только через опции меню Program Manager.

Запуск программы

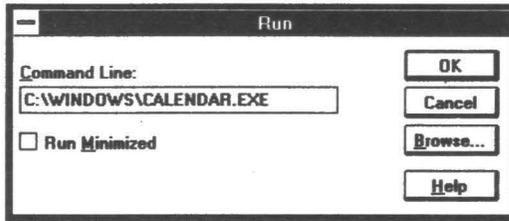
Когда использовать

Используйте эту функцию для запуска программы.

Последовательность шагов



1. Если программа входит в окно-документ группы, щелкните дважды мышкой на окне, чтобы открыть его. Для запуска программы щелкните два раза на иконе программного символа или щелкните на иконе один раз, откройте меню **F**ile и выберите **O**pen.
2. Если программа не включена в окно-документ группы, войдите в меню **F**ile и выберите **R**un. В диалоговом боксе Run впишите в текст-боксе имя выполняемого файла программы. Укажите путь директории, если данная программа не находится в одной из директорий вашего персонального системного маршрута поиска.

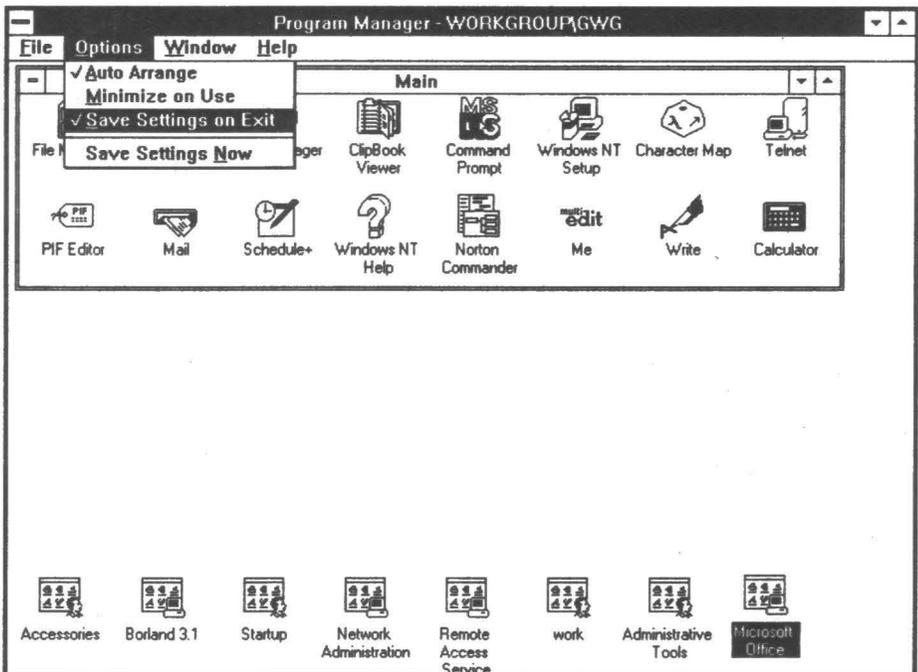


Сохранение устройства "рабочего стола"

Когда использовать

Если вы обустроили фон, цвета и программные группы на вашем "рабочем столе", то, возможно, захотите сохранить эти установки при выходе.

Последовательность шагов



В меню Program Manager выберите **O**ptions, а затем - команду **S**ave Settings on Exit.

Примечания

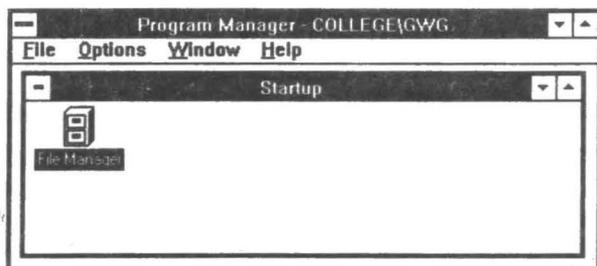
Если вы хотите сохранить установки немедленно, не дожидаясь выхода, выберите опцию **Save Settings Now** под заголовком меню **Options**.

Автоматический запуск программ

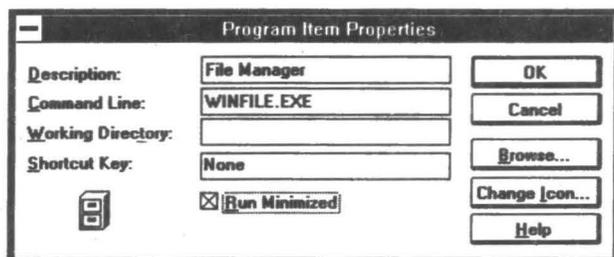
Когда использовать

Применяйте эту функцию для автоматического запуска программ при начале работы с Windows NT.

Последовательность шагов



1. Скопируйте или переместите в программную группу Startup иконы программных символов тех программ, которые вы хотите запускать автоматически.



2. Если вы хотите, чтобы запущенная программа сохраняла при работе вид иконы, сделайте отметку в боксе **Run Minimized** в диалоговом боксе **Program Item Properties**.

Примечания

Даже если вы сумели найти файлы под именами WIN.INI и SYSTEM.INI на вашем жестком диске в директории системы Windows NT, вы не должны ими пользоваться для управления системой. Эти файлы существуют только для обеспечения совместимости с 16-битовыми программами под Windows, и строки run= и load= в файле WIN.INI, которыми вы, возможно, пользовались раньше, более недоступны. Для автоматического запуска программ используйте группу Startup.



7.

ПРОГРАММЫ DOS, OS/2 И POSIX

В этой главе обсуждается работа с программами DOS, OS/2 и POSIX в системе Windows NT. Способы управления каждым видом программ имеют некоторые различия. Windows NT устанавливает совместимую среду для каждого вида программ и назначает соответствующий им тип памяти.

Для запуска программ DOS в системе Windows NT необходим Program Information File (файл программной информации, PIF). Вы научитесь создавать PIF, описывающий программу для понимания системой Windows NT, и модифицировать Windows NT так, чтобы она могла наиболее эффективно работать с программами DOS, OS/2 и POSIX. Программы OS/2 и POSIX не требуют PIF. Вы научитесь запускать эти программы из Program Manager и из приглашения на ввод команды.

Информация построена в следующем порядке задач:

- Использование приглашения на ввод команды
- Создание PIF для запуска программы DOS
- Создание PIF для режима Standard (стандартного)
- Создание PIF для режима 386-Enhanced (расширенного-386)
- Внесение изменений в файл PIF
- Запуск программ
- Остановка программ DOS, OS/2 или POSIX

Использование приглашения на ввод команды

Когда использовать

Используйте икону Command Prompt (приглашение на ввод команды) для выдачи команды или серии команд в среде Windows NT.

Последовательность шагов



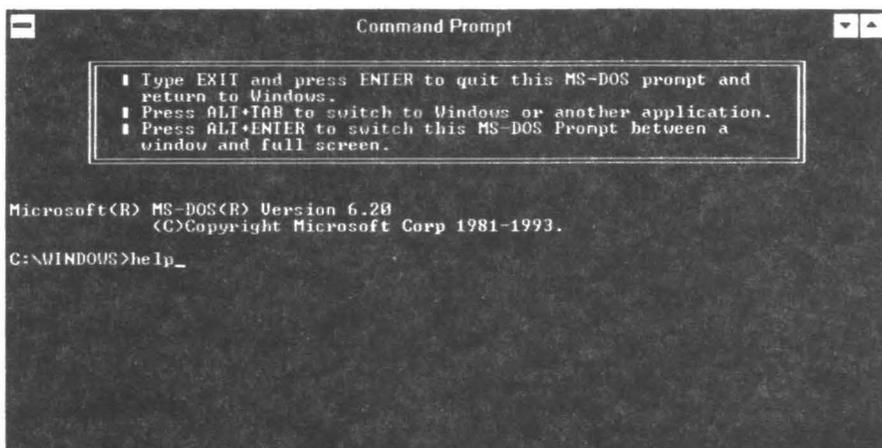
Main

1. В окне Program Manager откройте программную группу Main, щелкнув два раза мышкой на иконе.



Command
Prompt

2. Начните новый сеанс команд, щелкнув дважды на иконе программной группы Command Prompt.



3. В диалоговом боксе Command Prompt впишите команды в приглашении на ввод команды.

4. Закончив работу с приглашением на ввод команды, наберите в строке приглашения **Exit**, чтобы вернуться в Windows NT.

Примечания

Вы можете также выйти из сеанса работы с командами, щелкнув дважды мышкой на кнопке контрольного меню командного окна.

Windows NT предлагает набор команд, основанных на командах DOS. Чтобы выяснить, какой из команд можно воспользоваться, наберите в строке приглашения **Help** и нажмите Enter.



Если сессия ввода команд неожиданно прервалась, и вам не удастся выдать команды с клавиатуры, нажмите Alt+Enter, чтобы перенести сессию ввода команд в окно, а затем щелкните два раза на кнопке контрольного меню. Это действие приведет к тому, что сессия ввода команд закончится, и вы вернетесь в Windows NT.

Создание PIF для запуска программы DOS

Когда использовать

Используйте эту задачу при создании специализированного файла программной информации (PIF) для программы DOS. Файл PIF информирует систему Windows NT о том, как запустить программу не под Windows.

Последовательность шагов



Main

1. В окне Program Manager щелкните два раза мышкой на иконе группы Main и откройте ее.



PIF Editor

2. Щелкните дважды на иконе программного символа PIF Editor.

3. Следуйте руководству по созданию PIF для стандартного режима или режима расширенного-386 (см. далее в этой главе), в зависимости от того, какой операционный режим Windows вы используете.



В действительности стандартный режим не используется в Windows NT, но Windows NT позволяет вам назначить его опции тогда, когда вы хотите создать файл PIF, чтобы работать с программами, написанными под стандартный режим системы Windows 3.1.

Примечания

Каждая программа DOS требует связанного с ней файла PIF, чтобы запускаться в системе Windows NT. Сама система Windows NT содержит исходный файл PIF, который работает с большинством программ DOS. Создание специализированного файла PIF позволяет вам контролировать способ, которым Windows NT строит среду DOS для запуска вашей DOS-программы.

При создании PIF (при условии, что он уже не содержится в самой программе) пользуйтесь редактором PIF Editor и командой **N**ew в Program Manager, чтобы связать файл с иконой программного символа. Если у программы нет четко назначенного файла PIF, используется исходный PIF (_DEFAULT.PIF).

Специализированные файлы PIF часто применяются для повышения эффективности работы или для назначения характеристик среды по умолчанию.

Каждый PIF содержит отдельные группы установок для многозадачной работы (в расширенном-386 режиме) и для смены задач (в стандартном режиме). Новому файлу PIF задаются значения, которые содержатся в исходном PIF-файле для обоих режимов. Если вы вносите изменения только в одну из двух групп установок (например, в *многозадачность*), то другая группа (*смена задач*) сохраняет исходные установки.

Создание PIF для режима Standard (стандартного)

Когда использовать

Прочтите этот раздел для того, чтобы научиться задавать установки PIF для программ под DOS в стандартном режиме, работающем в Windows 3.1.

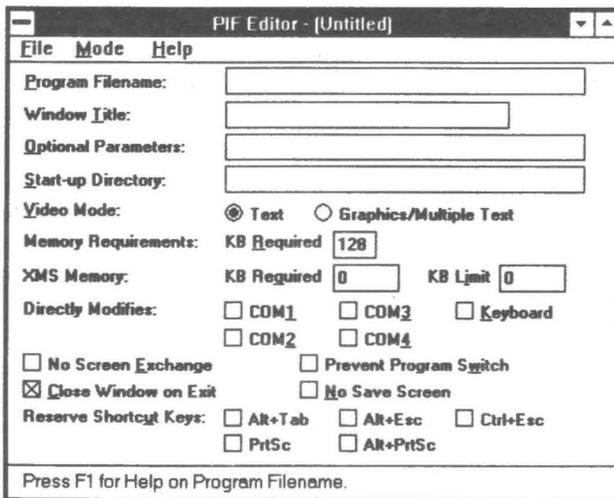


Система Windows NT дает доступ к установкам стандартного режима только при создании файлов PIF, которые могут использоваться с системой Windows 3.1.

Последовательность шагов



1. В диалоговом окне PIF Editor щелкните мышью на заголовке меню **M**ode и далее выберите опцию Standard.



2. Используйте регуляторы, показанные на рисунке, и введите установки для вашей программы. О регуляторах рассказывается ниже в примечаниях.

Примечания

В текст-бок **P**rogram Filename введите имя исполняемого файла программы. Вы должны вписать весь путь к программе, если эта программа не находится в директории, указанной в установке DOS PATH. Здесь вы можете вписать переменную окружения, а ее местоположение указать в файле

AUTOEXEC.BAT. Переменные окружения заключайте в значки-проценты (например, %WORD%).

В текст-боксе Window **T**itle впишите ту информацию, которая должна появляться на титульной полоске, когда программа работает в окне. В стандартном режиме информацию на титульных полосках можно видеть, если нажимать Alt+Tab и переходить от программы к программе. Если вы ничего не впишите в этот бокс, на титульной полоске будет показано сообщение PIF без расширения. Как и в случае с боксом **P**rogram Filename, вы можете ввести сюда переменную окружения, местоположение которой указывается в AUTOEXEC.BAT.

Используйте текст-бокс **O**ptional Parameters для ввода информации, которую вы хотите переслать программе, так, как если бы она была частью командной строки. Впишите сюда переключатели командной строки. (Имя файла вписывайте в этот бокс только тогда, когда вы хотите, чтобы данный файл загружался при каждом запуске программы). Если вам нужно, чтобы система Windows 3.1 всякий раз выдавала вам приглашение на ввод произвольных параметров, введите знак вопроса (?). Подобно боксу **P**rogram Filename, можно ввести сюда переменную окружения, указав ее местоположение в AUTOEXEC.BAT.

Текст-бокс **S**tartup Directory используется для ввода директории, которая перед запуском программы будет становиться текущей. Как и в **P**rogram Filename, вы можете вписать сюда переменную окружения, чье местоположение задается в AUTOEXEC.BAT.



В некоторых программах переход в новую директорию является частью процесса запуска, что перекрывает описанную выше установку.

Кнопки-опции **V**ideo Mode используются для выбора между режимами Graphics/Multiple Text и Text. В режиме *graphics* (графический) программа располагает большим количеством памяти. Используйте графический режим только тогда, когда программа не должна работать в текстовом режиме.



Режим *multiple text* (множественный текст) предназначен для программ, которые демонстрируют текст на нескольких видеостраницах. Режим *text* (текст) существует для программ, выводящих на экран только тексты в кодах ASCII в формате решетки, состоящей из 80x24 символьных ячеек.

В текст-боксе Memory Requirements: KB **R**equired указывается количество стандартной памяти, необходимой для запуска программы.

Текст-бкс XMS Memory: KB **R**equired служит для указания минимального количества добавочной памяти, которое требуется для запуска программы. Если программе не требуется для запуска определенного объема расширенной памяти, вам не нужно менять исходную установку. Любое число больше нуля приводит к увеличению затрат времени на смену задач.

Текст-бкс XMS Memory: KB **L**imit содержит максимальный объем добавочной памяти, который в состоянии контролировать данная программа. Значение, равное -1, позволяет программе контролировать всю доступную расширенную память. Впишите сюда нужное число, если вы хотите ограничить объем контролируемой программой расширенной памяти. Установка "ноль" (0) означает, что программа вообще не контролирует расширенную память.

Используйте чек-боксы Directly Modifies для указания каждого из портов, которыми необходимо управлять данной программе. Сделайте отметку в боксе **K**eyboard, если хотите, чтобы только программа, а не вся система Windows 3.1 управляла клавиатурой. В этом случае вы не сможете менять задачи, и чтобы вернуть управление клавиатурой системе Windos 3.1, вам придется выйти из этой программы.

Поставьте отметку в чек-боксе No Screen **E**xchange, если вы хотите лишить систему Windows 3.1 возможности фиксировать экранное изображение с помощью клавиши Print Screen (PrtScr). Отключение этой функции сэкономит память, предназначенную для буферов фиксирования экранного изображения.

Отметка в чек-боксе Prevent Program **S**witch отключает функцию смены задач внутри программы. Теперь, чтобы вернуться в систему Windows 3.1, вам придется выйти из программы. Отказ от данной функции сохранит память, предназначавшуюся для буферов смены задач.

Если вы не хотите, чтобы в ходе смены задач на экране сохранялась информация, сделайте отметку в чек-боксе **N**o Save Screen. Обычно система Windows 3.1 сохраняет экранную информацию таким образом, чтобы она появилась вновь без искажений, когда вы вернетесь к данной программе. Отключение этой функции экономит память, необходимую для сохранения экранной информации.



После отключения функции Screen Save информация на экране при возврате в программу может подаваться в искаженном виде.

Если вы уберете отметку из чек-бокса **C**lose Window on Exit, информация будет оставаться на экране после вашего выхода из программы. Если вы назначаете команду DOS для иконы с файлом PIF, вам следует снять отметку в этом боксе, чтобы видеть результат выполнения команды.

Когда стоят отметки в чек-боксах **R**eserve **S**hortcut Keys, программа может использовать комбинации клавиш, которые обычно зарезервированы исключительно для системы Windows NT.

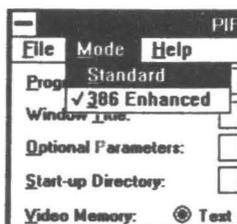
Не забывайте, что режим Standard (стандартный) PIF предназначен только для системы Windows 3.1. Файлы PIF для Windows NT должны быть в режиме Enhanced (расширенный) PIF. Опции стандартного режима сохранены в редакторе PIF Editor только для того, чтобы можно было создавать совместимые PIF-файлы, обходясь без выхода из Windows NT и запуска Windows 3.1.

Создание PIF для режима 386-Enhanced (расширенного-386)

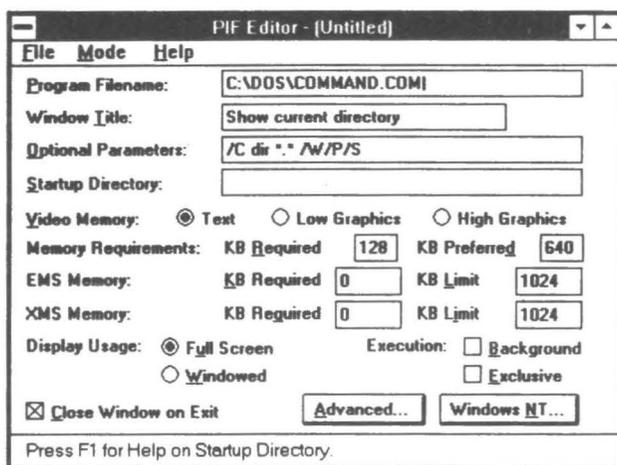
Когда использовать

Прочтите данный раздел для того, чтобы научиться задавать установки PIF для DOS-программ в расширенном-386 режиме.

Последовательность шагов



1. Щелкните в PIF Editor на заголовке меню **M**ode и выберите опцию **E**nhanced.



- Используйте регуляторы, показанные на рисунке, для ввода установок для вашей программы. О регуляторах рассказывается ниже в разделе Примечания.
- Командные клавиши **A**dvanced и Windows **N**T используются для ввода улучшенных установок и установок системы Windows NT. Объяснения также даются в Примечаниях.

Примечания

Основные опции

В текст-боксе **P**rogram Filename впишите имя связанной с файлом PIF программы. Имя должно иметь расширение BAT, COM или EXE. Вы можете указать в этом боксе переменную окружения и задать ее местоположение в файле AUTOEXEC.BAT. Заклучите переменную окружения в значки-проценты (например, %WORD%).

В текст-боксе **T**itle укажите информацию, которая будет появляться на титульной полоске при работе программы в окне. Если вы ничего сюда не впишите, на титульной полоске будет показано сообщение PIF без расширения. В данном текст-боксе можно указать переменную окружения, а ее местоположение ввести в AUTOEXEC.BAT. Ограничьте переменную окружения значками-процентами (например, %WORDTTITLE%).

Используйте текст-бнокс **O**ptional Parameters для записи информации, которую вы хотите переслать программе так, как это бы сделала командная строка. Используйте данный бнокс для переходов командной строки. (Впишите сюда имя файла только в том случае, если вы хотите, чтобы он загрузился).

жался вместе с программой). Если вам нужно, чтобы система Windows NT выдавала приглашение к записи произвольных параметров, поставьте в этом боксе знак вопроса (?). Здесь можно вписать переменную окружения, задав ее местоположение в AUTOEXEC.BAT. Ограничьте переменную окружения значками-процентами (например, %WORDPAR%).

В текст-боксе **S**tartup Directory укажите директорию, которая перед запуском программы станет текущей. Как и в случае с **P**rogram Filename, сюда можно вписать переменную окружения и указать ее местоположение в AUTOEXEC.BAT.

Некоторые программы в своей запускающей процедуре содержат переход в новую директорию, что переключает упомянутую выше установку.

Для определения способа показа программы на экране и количества видеопамати пользуйтесь кнопками-опциями **V**ideo Memory. Опция Text активизирует демонстрацию программы в текстовом режиме при наименьших затратах памяти. Опция Low Graphics приведет к показу программы в графическом режиме CGA и потребует примерно 32К памяти. Если выбрана опция High Graphics, программа будет демонстрироваться в режиме VGA с высоким разрешением, что потребует около 128К памяти. (Система Windows NT не использует данную установку. Она существует только для обеспечения совместимости с системой Windows 3.1.)

В текст-боксе Memory Requirements: KB **R**equired указано количество стандартной памяти, требуемой для запуска программы. Система Windows NT не даст программе большего объема памяти, чем тот, что указан в этом боксе. Число, равное -1, откроет программе доступ ко всей наличной стандартной памяти. Данную установку можно использовать для того, чтобы гарантировать другим программам достаточный для запуска объем стандартной памяти. В общем случае, лучше сохранить в этом боксе установку 128.

Текст-боксы Memory Requirements: KB **P**refered и Memory Requirements: KB **R**equired используются для ввода максимально возможного значения стандартной памяти, назначаемой для данной программы. Система Windows NT не будет предоставлять доступ к памяти, сверх указанного здесь значения. Число, равное -1, означает, что программе доступна вся наличная стандартная память.

Установка в текст-боксе EMS Memory: KB **R**equired обозначает минимальный объем расширенной памяти, необходимой для запуска программы. Как правило, самое лучшее - оставить здесь исходное значение, равное нулю, если только ваша программа не должна иметь определенное количество расширенной памяти, чтобы начать работать.

В текст-боксе EMS Memory: KB Limit показан максимальный объем расширенной памяти, который предоставит система Windows NT для вашей программы. При значении, равном -1, программа получит столько расширенной памяти, сколько требуется, вплоть до предельного объема памяти всей системы.

Показатель минимальной добавочной памяти, требуемой для запуска программы, содержится в текст-боксе XMS Memory: KB Required. Исходное значение, равное нулю, лучше всего не менять, если только ваша программа не требует определенного объема расширенной памяти для запуска.

Текст-бнокс XMS Memory: KB Limit применяется для ввода показателя максимального объема добавочной памяти, который система Windows NT будет предоставлять вашей программе. Значение, равное -1, позволит программе получить столько расширенной памяти, сколько ей нужно, вплоть до предельного объема памяти всей системы.

Кнопки опции пользования дисплеем позволяют изменить первоначальный вид Вашей программы на экране, выбирая между полным экраном (Full Screen) или окном (Windowed - в окне). Для того, чтобы курсировать между этими двумя опциями, пользуйтесь комбинацией Alt+Enter.



Графические программы могут запускаться на весь экран только на компьютерах с процессорами серии x86. На RISC-компьютерах (с сокращенным набором команд) программы DOS будут работать только в окне.

Чек-боксы функции Execution определяют, будет ли ваша программа работать в фоновом режиме и позволит ли она работать в фоновом режиме другим программам. Сделайте отметку в боксе Background, чтобы ваша программа могла работать и тогда, когда она не активизирована. Отметьте бокс Exclusive, если вы хотите, чтобы при активизации вашей программы все остальные программы приостанавливали работу, даже если они имеют отметки в своих чек-боксах Background. (Windows NT не пользуется данными установками. Они существуют только для обеспечения совместимости с системой Windows 3.1.)

Если вы хотите, чтобы после прекращения работы программы ее окно оставалось на экране, снимите отметку в чек-боксе Close Window on Exit. Теперь после остановки программы информация будет оставаться на экране. Если вы назначаете команду DOS для иконы с PIF, то вы должны обязательно снять отметку в этом боксе, чтобы видеть результат выполнения команды. (Эта опция не используется системой Windows NT. Она лишь обеспечивает совместимость с Windows 3.1.) Чтобы закрыть окно, нужно будет набрать на клавиатуре команду **Exit**.

Функция Advanced Options (улучшенные опции)

Описанные ниже опции определяют способ работы программ в их взаимосвязи друг с другом:

- В боксе **B**ackground Priority стоит число, указывающее на время, которое затрачивает процессор на программу, когда она находится в неактивном состоянии. (Система Windows NT не пользуется этой установкой. Она нужна лишь для совместимости с Windows 3.1.)
- Число в боксе **F**oreground Priority указывает на время, которое тратит процессор на программу в активном состоянии. (Windows NT не использует эту функцию. Она только обеспечивает совместимость с Windows 3.1.)
- Отметка в чек-боксе **D**etect Idle Time позволяет системе Windows давать ресурсы другим программам, когда данная программа бездействует. (Система Windows NT не использует данную установку. Она существует только для обеспечения совместимости с системой Windows 3.1.)

Чек-боксы, о которых пойдет речь далее, управляют методами контроля над ресурсами памяти со стороны программы:

- Бокс **E**MS Memory Locked предупреждает перекачку расширенной памяти из вашей программы на диск. (Windows NT не пользуется данной установкой. Она существует только для обеспечения совместимости с системой Windows 3.1.)

- Бокс XMS Memory **L**ocked не позволяет перекачивать добавочную память из вашей программы на диск. (Эта опция не используется системой Windows NT. Она лишь обеспечивает совместимость с Windows 3.1.)
- Бокс **L**ock Application Memory предупреждает перекачку стандартной памяти вашей программы на диск. (Windows NT не пользуется данной установкой. Она существует только для обеспечения совместимости с системой Windows 3.1.)
- Отметка в боксе Uses **H**igh Memory Area позволяет программе использовать *область повышенной памяти*, то есть первые 64К сверх стандартной памяти. Эта опция может сэкономить время, но она привяжет к себе определенные ресурсы системы. (Система Windows NT не пользуется этой установкой. Она нужна лишь для совместимости с Windows 3.1.)

Ниже упомянуты чек-боксы, которые задают способы использования видеопамати вашей программой:

- Функция Monitor **P**orts информирует систему Windows о том, что ей следует проверять I/O видеопорты, выходя из вашей программы или входя в нее, при работе в любом из трех экранных режимов. Ставьте отметки в этих боксах только в том случае, если ваша программа показана на экране в искаженном виде после того, как вы вышли из нее и снова вернулись. (Система Windows NT не применяет эту установку. Она служит для обеспечения совместимости с Windows 3.1.)
- Отметка в боксе **E**mulate Text Mode ускоряет вывод текста на экран. (Эта функция - не для Windows NT. Она лишь работает на совместимость с системой Windows 3.1.)
- Если поставить отметку в чек-боксе Retain Video **M**emory, то система Windows не будет освобождать незадействованную видеопамать для использования ее другими программами. Отметьте этот бокс в том случае, если ваша программа может сменить видеорежим во время работы. (Эта опция не используется системой Windows NT. Она лишь обеспечивает совместимость с Windows 3.1.)



Если у вас не возникает проблем с вашей программой, лучше оставьте исходные параметры в этих боксах без изменений (все боксы должны быть пусты, кроме **E**mulate Text Mode).

Далее приводятся способы контроля за изменением различных сторон системы Windows NT при ее взаимодействии с вашей программой:

- Отметка в боксе Allow Fast **P**aste позволяет программе получать содержащуюся в буфере Clipboard информацию с максимальной скоростью.



Убирайте отметку в боксе Allow Fast **P**aste только в том случае, если у вас возникли проблемы с переносом информации из буфера в программу.

- Опция Allow **C**lose When Active позволяет выходить из системы Windows NT, не закрывая вашу DOS-программу с помощью команды Exit. (Система Windows NT не применяет эту установку. Она служит для обеспечения совместимости с Windows 3.1.)



Не ставьте отметку в чек-боксе Allow **C**lose When Active, если вы не имеете полной уверенности в том, что ваша программа использует стандартные манипуляторы DOS-файлов. Если же программа не использует стандартные манипуляторы DOS-файлов, вы, поставив отметку в этом боксе, можете потерять информацию.

- Бокс Reserve **S**hortcut Keys позволяет программе использовать комбинации клавиш на клавиатуре, которые обычно зарезервированы исключительно для системы Windows NT.
- Опция **A**pplication Shortcut Key назначает краткую команду с клавиатуры, которую вы хотите использовать для доступа к программе. Переместите фокус на этот текст-бокс и впишите в него вашу комбинацию клавиш. Система Windows NT переведет ее в форму, которая нужна для создания краткой команды с клавиатуры, и выведет ее на экран в этом текст-боксе.

Опции системы Windows NT

Диалоговый бокс Windows NT позволяет вам вписать имя файла AUTOEXEC.BAT и файла CONFIG.SYS для их использования с конкретной программой. По умолчанию, система Windows NT пользуется своими собственными файлами конфигурации AUTOEXEC.NT и CONFIG.NT в качестве основы для создания файлов конфигурации для работы с DOS-программами. В данном диалоговом боксе вы можете назначить другие файлы конфигурации, вписав их в текст-боксы. Таким образом, с каждой DOS-программой может запускаться ее собственная специализированная среда.

Внесение изменений в файл PIF

Когда использовать

Используйте редактор PIF Editor для внесения изменений в существующий файл PIF с тем, чтобы приспособить DOS-программу к вашей конфигурации системы.

Последовательность шагов



1. В окне Program Manager откройте программную группу Main, щелкнув мышкой дважды на ее иконе.

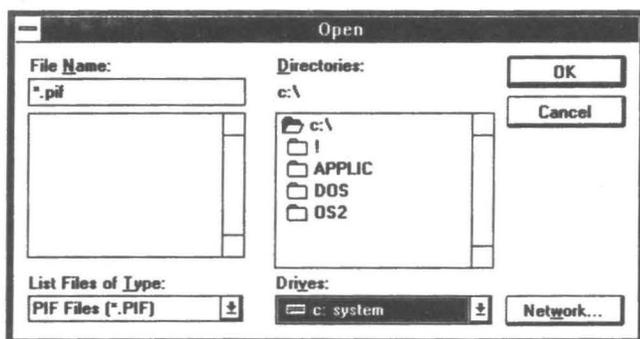
**PIF Editor**

2. В окне-документе группы Main щелкните два раза на иконе программного символа PIF Editor.

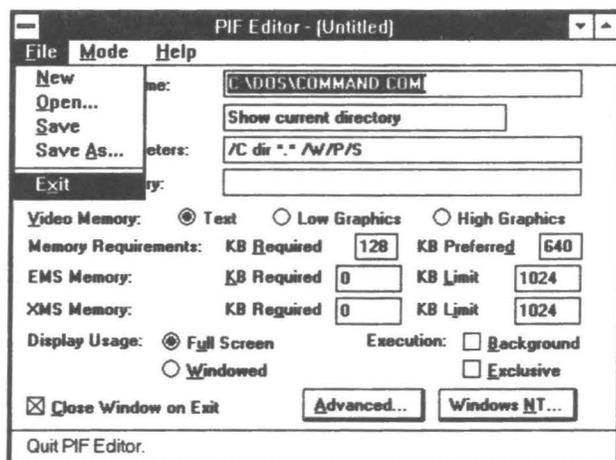


3. В окне PIF Editor щелкните мышкой на заголовке меню **F**ile и далее - на опции **O**pen.

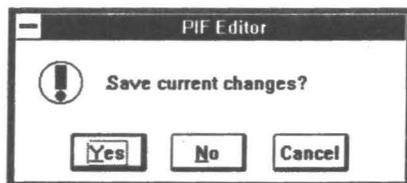
4. В диалоговом боксе PIF щелкните мышкой на том PIF-файле, в который вы хотите внести изменения, а затем сделайте щелчок на командной клавише ОК.



5. В редакторе PIF Editor измените установки в различных регуляторах.



6. По окончании редактирования щелкните мышкой на заголовке меню **File** и выберите опцию **Exit**.



7. Чтобы записать внесенные изменения, в диалоговом боксе-подтверждении щелкните на клавише **Yes**.

Примечания

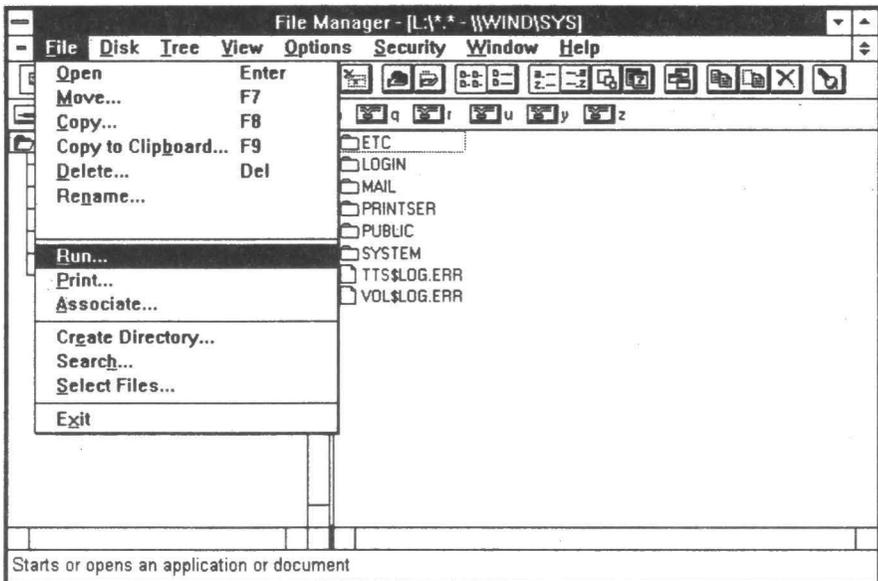
Если директория данной DOS-программы указана в переменной окружения DOS PATH, вам не нужно указывать полный путь к программе в текст-боксе **Program Filename**.

Запуск программ DOS, OS/2 и POSIX

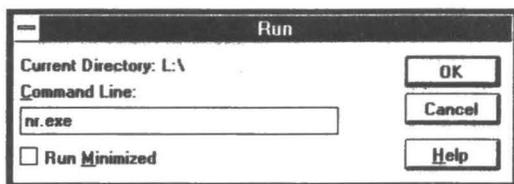
Когда использовать

Чтобы запустить программу, щелкните дважды мышкой на ее иконе или воспользуйтесь командой **Run** в Program Manager. В диалоговом боксе **Run** укажите имя программы (для программ DOS укажите ее файл PIF).

Последовательность шагов



1. Находясь в File Manager или Print Manager, щелкните мышкой на заголовке меню **F**ile и далее выберите опцию **R**un.



2. В диалоговом боксе Run введите имя требуемой программы, включая путь директории (если только данная программа не находится в какой-нибудь директории текущего пути поиска). Если поставить отметку в чек-боксе Run **M**inimized, программа запустится в виде иконы.

Примечания

Если вы не помните точного имени файла или расположения директории нужной вам программы, можно воспользоваться командной клавишей **B**rowse и с ее помощью найти исполняемые файлы.



Не забывайте указывать для программ DOS их файлы PIF.

Активизировать программы DOS, OS/2 и POSIX можно также путем вызова приглашения на ввод команды: впишите в него имя исполняемого программного файла и нажмите Enter.



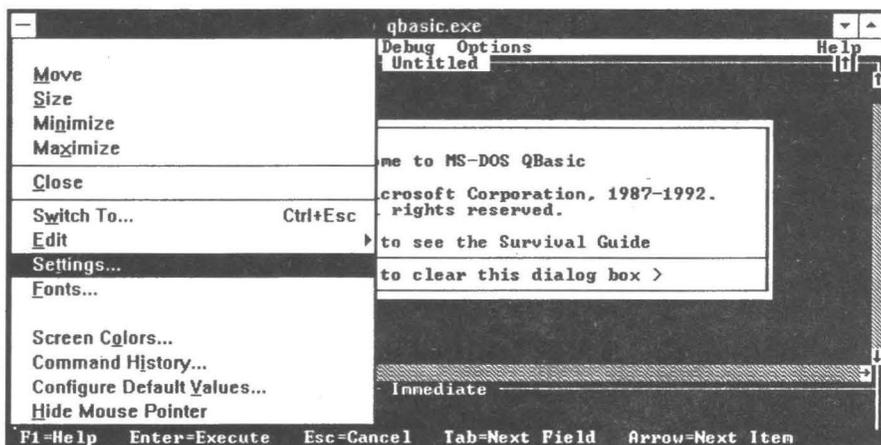
Если вы находитесь в File Manager, то можете запустить любую программу, щелкнув дважды на ее исполняемом файле или на любом связанном с ней файле-документе. При щелчке на файле-документе этот файл автоматически загружается вместе с запуском программы.

Остановка программ DOS, OS/2 или POSIX

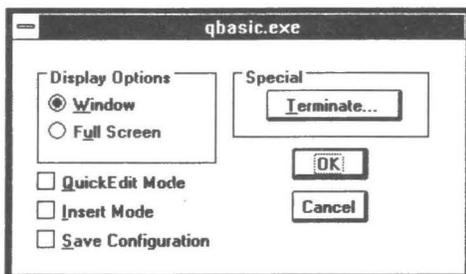
Когда использовать

Пользуйтесь инструкциями, приведенными в этом разделе, только тогда, когда какая-нибудь программа DOS, OS/2 или POSIX зависла.

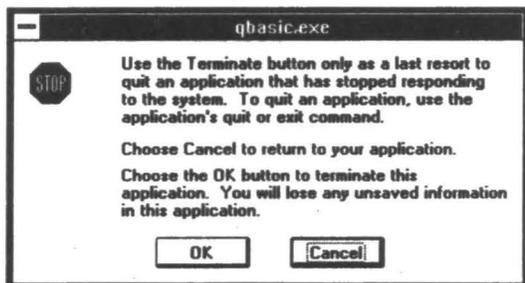
Последовательность шагов



1. Щелкните мышкой на кнопке контрольного меню той программы, которую вы хотите остановить, и выберите опцию **S**ettings.



2. В появившемся диалоговом боксе щелкните на командной клавише **T**erminate.

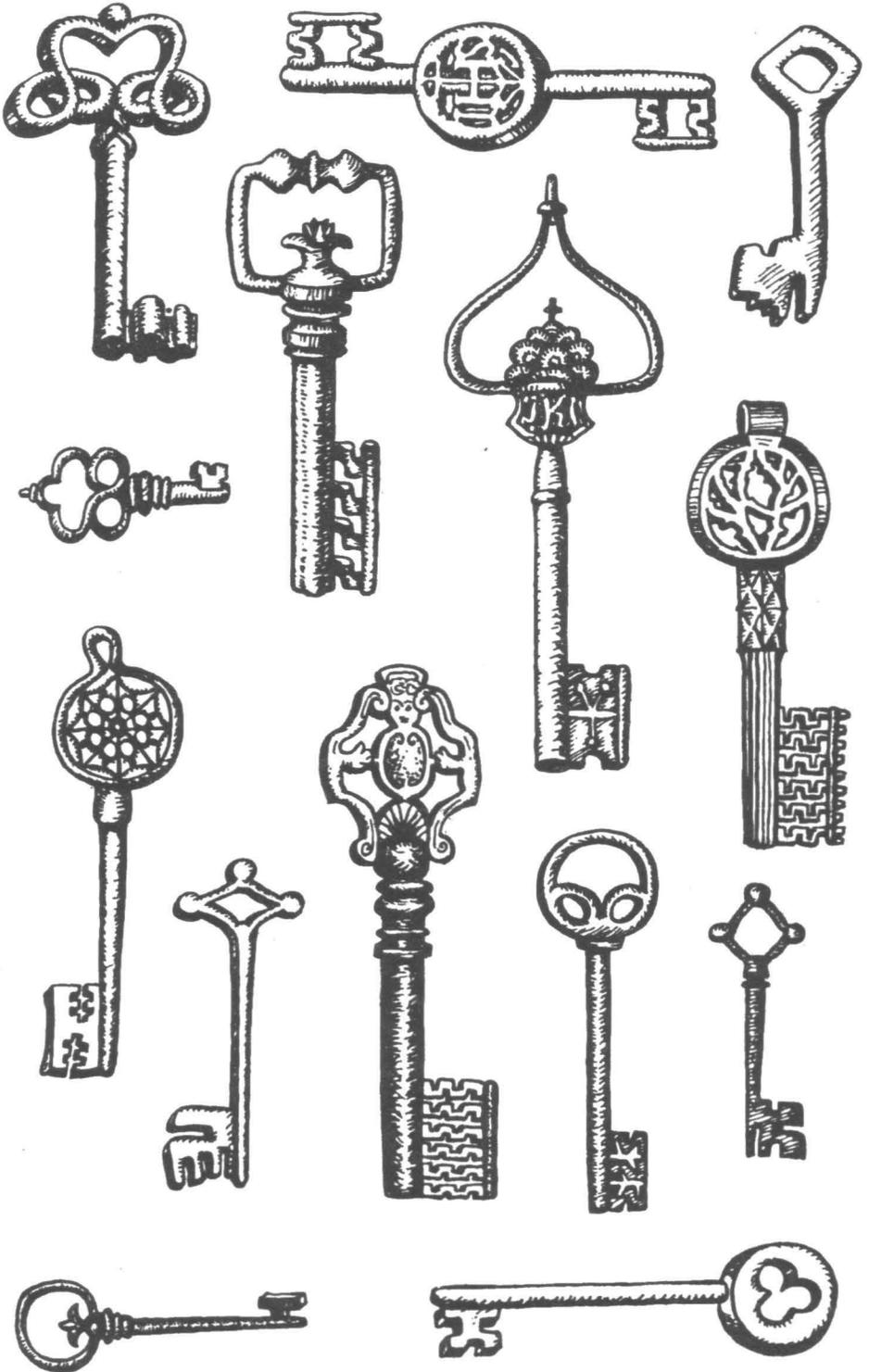


3. Чтобы остановить программу, в диалоговом боксе-предупреждении щелкните на клавише ОК.

Примечания

Если ваша программа занимает весь экран, ее нужно поместить в окно, нажав комбинацию Alt+Enter. Таким образом вы получите доступ к кнопке контрольного меню. Другой способ добраться до контрольного меню: нажмите Alt+пробел.

Остановка программ в Windows NT приносит меньше ущерба, чем в системе Windows 3.1. В отличие от системы Windows 3.1, работающей с DOS, остановив программу в Windows NT, вы не нарушите лежащую в основе операционную систему.



Часть четвертая

Освоение инструментария
системы Windows NT

Инструментарий Windows NT



8.

ИНСТРУМЕНТАРИЙ WINDOWS NT

Эта глава посвящена использованию инструментария Windows NT для стандартных задач. Вы научитесь работать со встроенным буфером Clipboard, который позволяет совершать операции выхватывания информации, ее копирования и переноса, освоите систему Help и несколько утилит системы Windows NT.

Подача материала производится в следующей последовательности задач:

- Применение функции ClipBook Viewer
- Копирование и вставка информации
- Процедура “вырежь-и-вклей”
- Создание горячих линий DDE
- Добавление аннотаций к экранам функции Help
- Удаление аннотаций с экранов функции Help
- Помещение “закладок” в Help-файлы
- Удаление “закладок” из Help-файлов
- Связывание файла с программой
- Применение функции Character Map для вставки символов в документ
- Применение функции Packager для редактирования и вставки объектов
- Применение функции Volume Control

Применение функции ClipBook Viewer

Когда использовать

Используйте функцию ClipBook Viewer для просмотра содержания буфера Clipboard и записи этого содержания в постоянный файл. Формат буфера Clipboard уникален, и получить к нему доступ вы можете только из ClipBook Viewer.

Последовательность шагов



Main

1. В окне Program Manager щелкните дважды мышкой на иконе группы Main и откройте ее.



ClipBook
Viewer

2. Щелкните два раза на иконе программного символа ClipBook Viewer.
3. Просмотрите текущее содержание буфера Clipboard или выполните дальнейшие действия с помощью команд под заголовками меню **F**ile, **E**dit, **S**ecurity или **V**iew.

Примечания

Информация внутри Clipboard представлена в тех форматах, которые поддерживаются программой-источником этой информации. При переносе ее в другую программу некоторая часть форматирования может быть потеряна, если новая программа не поддерживает тот же формат.

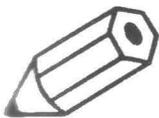
Хранящаяся в буфере Clipboard цветная графика основывается на возможностях драйвера экрана, который инсталлирован в систему Windows NT. Если вы переносите файл Clipboard в другую компьютерную систему с иным драйвером экрана, карта цветов может не соответствовать оригиналу. По этой причине лучше переносить файл в формате программы-оригинала (или в экспортном формате, как TIFF или PCX).

Функция ClipBook Viewer в системе Windows NT имеет два окна-документа. Первое выполняет те же функции, что и просмотревое окно Clipboard в Windows 3.1. Оно показывает текущее содержание буфера и позволяет вам записать информацию в файл.

Другое окно работает в качестве функции *ClipBook*. Кроме записи информации в файл, ClipBook Viewer позволяет вам записать содержание буфера Clipboard в ClipBook, который представляет собой набор буферов Clipboard.

ClipBook состоит из набора страниц, каждая из которых служит для сохранения содержания одного буфера Clipboard. Чтобы поместить информацию из Clipboard в ClipBook, сначала перенесите фокус на окно-документ Local ClipBook. В меню **E**dit выберите опцию **P**aste. Появится диалоговый бокс Paste, приглашающий вас назначить имя для страницы. Введите имя и щелкните мышкой на командной клавише ОК. В окне Local ClipBook появится икона данной страницы и рядом с ней - имя страницы. Щелкните два раза на иконе, и вы увидите содержание страницы.

Содержанием Clipboard и ClipBook можно без труда, через сеть, пользоваться коллективно. Чтобы соединиться с другим компьютером, выберите команду **C**onnect в меню **F**ile, а чтобы инициировать совместное использование информации, воспользуйтесь в том же меню опцией **S**hare. В результате вы сможете производить операцию "вырежь-и-вклей" по всей сети соединений, а также вести в сети диалоги DDE (см. ниже) и вставлять через сеть объекты.



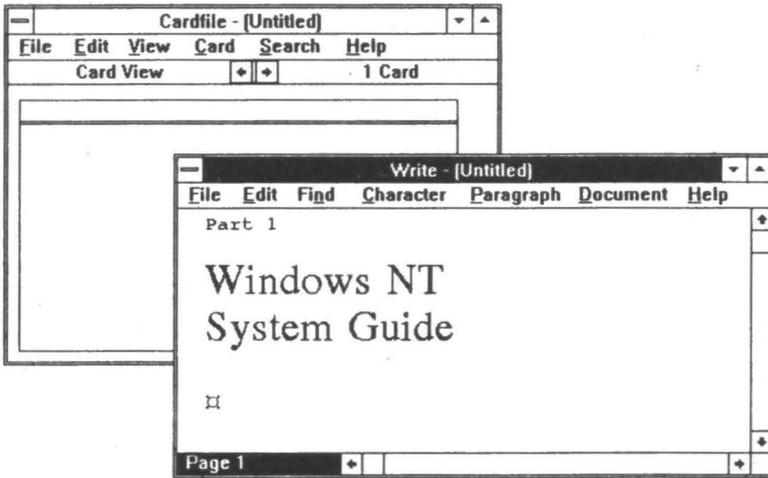
Когда вы подсоединитесь к буферу Clipboard на другом компьютере, ClipBook Viewer выведет на экран дополнительные окна-документы ClipBook.

Копирование и вставка информации

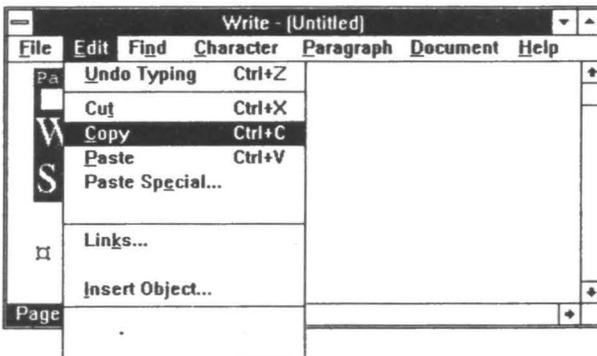
Когда использовать

Используйте команды **C**opy и **P**aste в меню **E**dit для копирования информации из программы в программу.

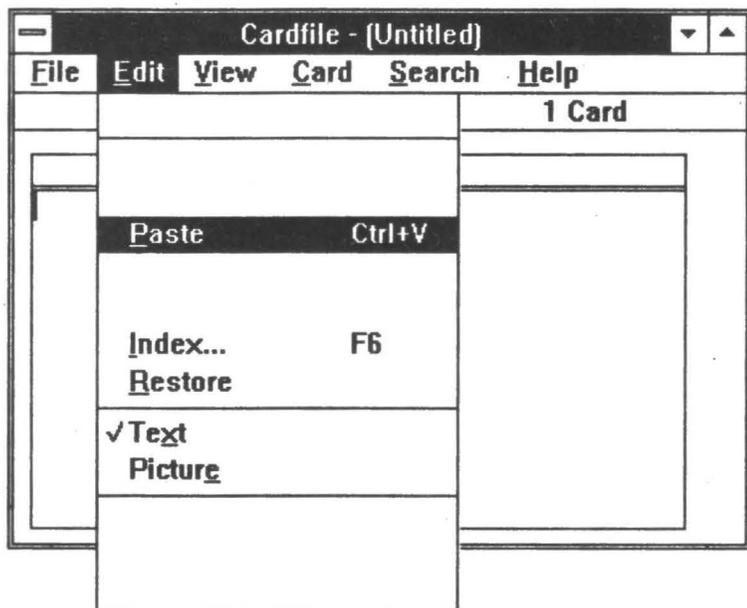
Последовательность шагов



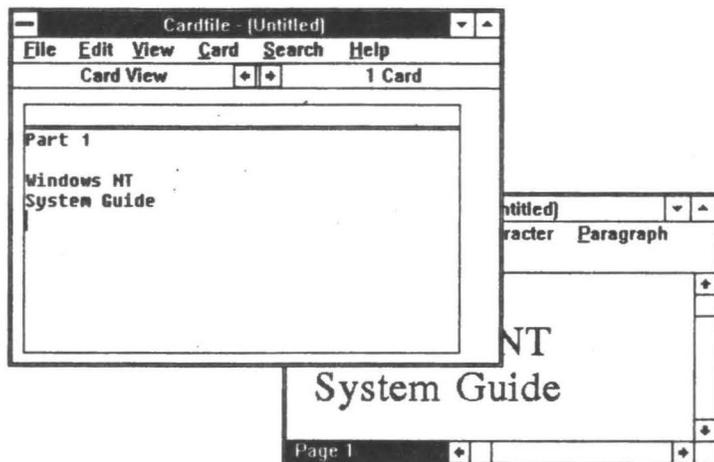
1. Откройте окно-источник и окно назначения.



2. В окне-источнике отметьте текст для копирования, затем щелкните мышкой на заголовке меню **E**dit и выберите опцию **C**opy.



3. В окне назначения щелкните на меню **E**dit и далее - на опции **P**aste. Текст появится там, где в настоящий момент находится точка вставки. (В редакторе Paintbrush текст будет помещен в левый верхний угол; затем вы сможете перетащить его в нужную вам позицию.)



4. Удостоверьтесь, что в окне назначения появился нужный текст.

Примечания

Вы можете воспользоваться процедурами копирования и вставки для копирования информации внутри одного и того же окна программы, подобно тому, как это делается между различными программами, при этом функция Clipboard остается невидимой и производит операции копирования и ввода внутри самих программ.

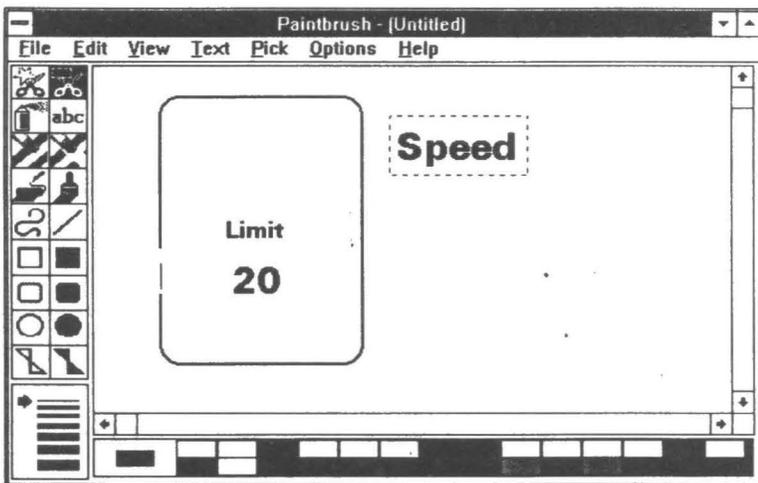
Если вам нужно вставить информацию из буфера Clipboard в какой-то особый формат, выберите в меню **E**dit опцию **P**aste **S**pecial. Эта опция становится активной в том случае, если принципиально возможна вставка информации в особом формате.

Процедура “вырежь-и-вклей”

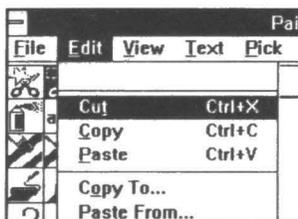
Когда использовать

Применяйте команды **C**ut и **P**aste под заголовком меню **E**dit для удаления информации из одной программы и помещения ее в другую программу.

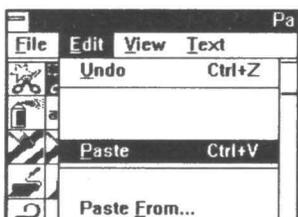
Последовательность шагов



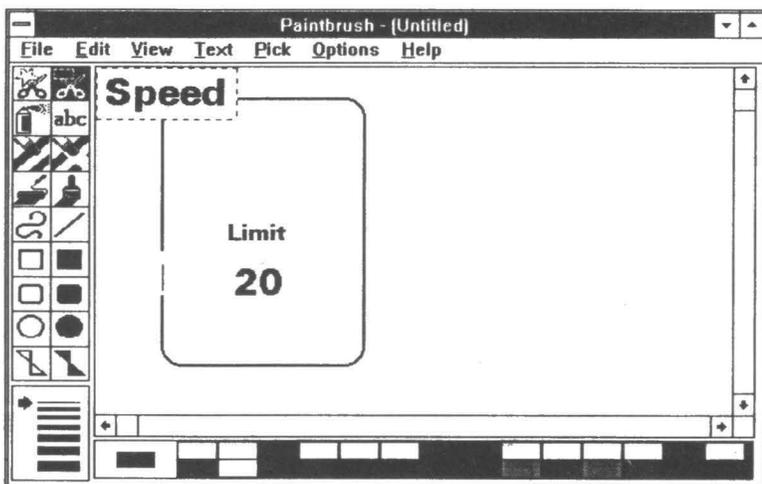
1. Отметьте область, предназначенную для вырезания (в данном примере это область, содержащая слово Speed).



2. Щелкните мышкой на заголовке меню **E**dit и выберите опцию **C**ut.



3. Щелкните мышкой на заголовке меню **E**dit и далее - на опции **P**aste. Отмеченная область скопируется в левый верхний угол. (В других программах, в отличие от Paintbrush, копия отмеченной области будет "вклеена" туда, где находится в данный момент точка вставки.)



4. Перетащите копию мышкой туда, куда вы хотите ее поместить. (В других программах, где копия отмеченной области сразу будет вставлена туда, где находится точка вставки, в этой операции нет необходимости.)

5. Повторяйте процедуру “вырежь-и-вклей” до тех пор, пока все необходимые элементы не переместятся в нужные места.

Примечания

Процедуру “вырежь-и-вклей” можно использовать для переноса информации как из одного программного окна в другое, так и внутри одного окна.

Если вам нужно вставить информацию из буфера Clipboard в какой-то особый формат, выберите в меню **E**dit опцию **P**aste **S**pecial. Эта опция становится активной в том случае, если принципиально возможна вставка информации в особом формате.

Создание горячих линий DDE

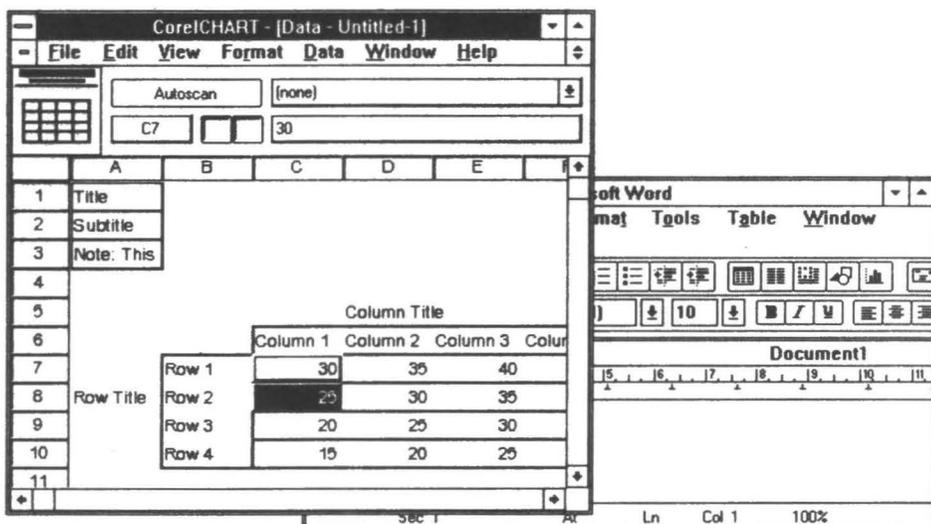
Когда использовать

Используйте функцию DDE (dynamic data exchange - динамичный обмен информацией) для обмена информацией между двумя программами при посредстве *динамических линий*, которые представляют собой усовершенствованные механизмы автоматического обмена данными между программами.

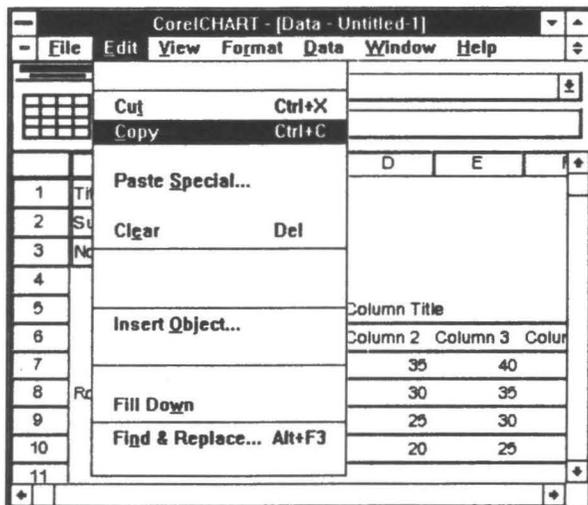
DDE можно применять для обмена данными между теми программами, которые поддерживают эту функцию. К примеру, можно соединить данные крупноформатной таблицы с документом в текстовом формате. Внесение изменений в табличную информацию, отразится на соответствующих данных в текстовом документе.

Последовательность шагов

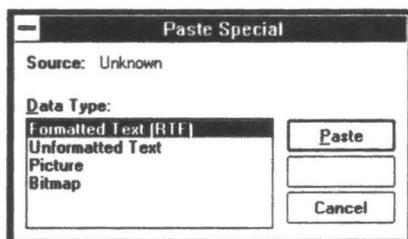
1. Откройте программное окно-источник и окно назначения и выделите сектор информации, который будет соединен линией.



- Щелкните мышкой на заголовке меню **E**dit в окне-источнике и выберите команду **C**opy.



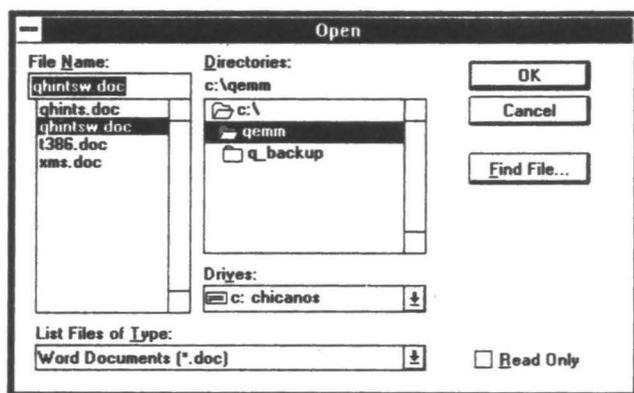
- В окне назначения установите курсор в то место, где должна появиться обменная информация.
- Щелкните на заголовке меню **E**dit, затем - на опции Past **S**pecial.



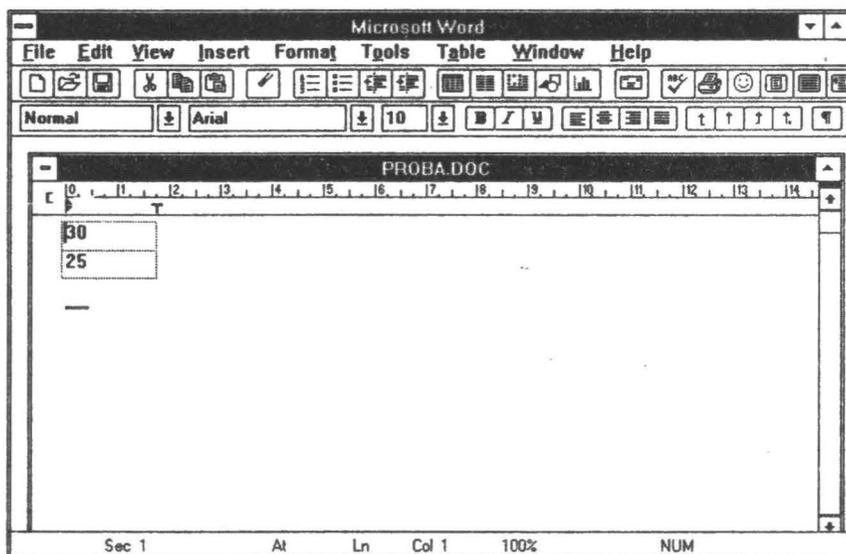
5. В появившемся диалоговом боксе Paste Special выберите тот способ, которым буфер Clipboard должен отформатировать данные, прежде чем поместить их в ваш документ.
6. Удостоверьтесь, что информация из источника появилась в окне назначения.



7. Вы можете сохранить информацию в программе-источнике и программе назначения и закрыть их, сохранив при этом канал связи, так как уже установилась горячая линия. Если вы решите вернуться к работе, щелкните мышкой на иконе нужной вам программы.



8. Щелкните на опции **O**pen в меню **F**ile и выберите документ назначения.
9. Появится диалоговый бокс Open, в котором нужно щелкнуть мышкой на клавише **Y**es, чтобы подтвердить для Windows NT команду запуска внешних автоматических линий связи.



10. Если программа-источник в настоящий момент не работает, система Windows NT запустит ее, восстановит канал связи, обновит информацию и выйдет из программы.

Примечания

Если в документ-источник внесены изменения при нераскрытом документе назначения, в следующий раз, когда вы откроете последний документ, программа проинформирует вас о сделанных в оригинале коррективах.

Помимо документов, содержащих каналы связи с первоначальным материалом из другой программы, функцию DDE можно использовать для создания программ-манипуляторов информацией. DDE - это не особый язык программирования, а часть языка макрокоманд конкретной программы: каждая программа имеет свои действующие команды.



Создание макрокоманд подробно обсуждается в изданиях *Inside Windows 3.1* ("Windows 3.1. изнутри") и *Maximizing Windows 3.1* ("Windows 3.1 крупным планом") издательства New Riders Publishing. (В принципе, функция DDE в Windows NT действует так же, как в Windows 3.1.)

Если вы хотите создать линию DDE между двумя программами, они обе должны поддерживать функцию DDE, и вы должны иметь достаточно памяти для того, чтобы эти программы работали одновременно. При работе с программами под Windows NT маловероятно, что у вас будут проблемы с памятью, поскольку эта система использует в качестве виртуальной памяти жесткий диск.



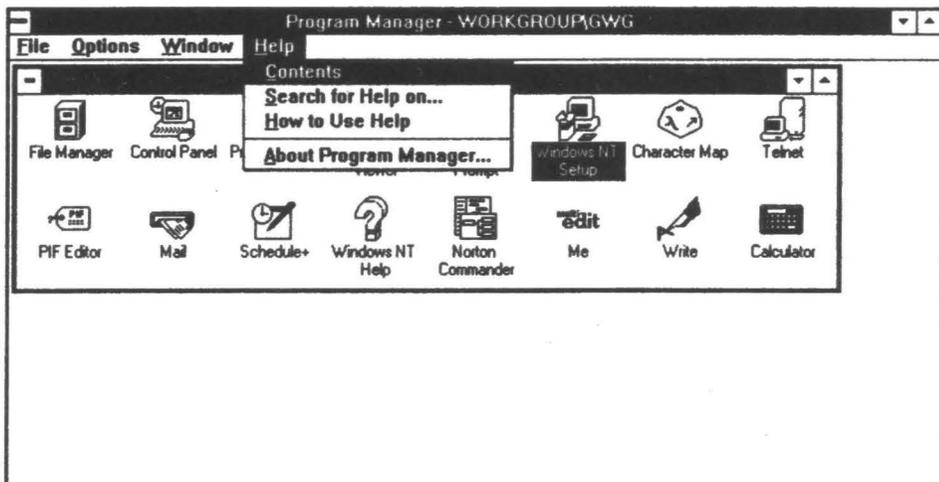
Невозможно создать канал связи DDE с программами DOS.

Добавление аннотаций к экранам функции Help

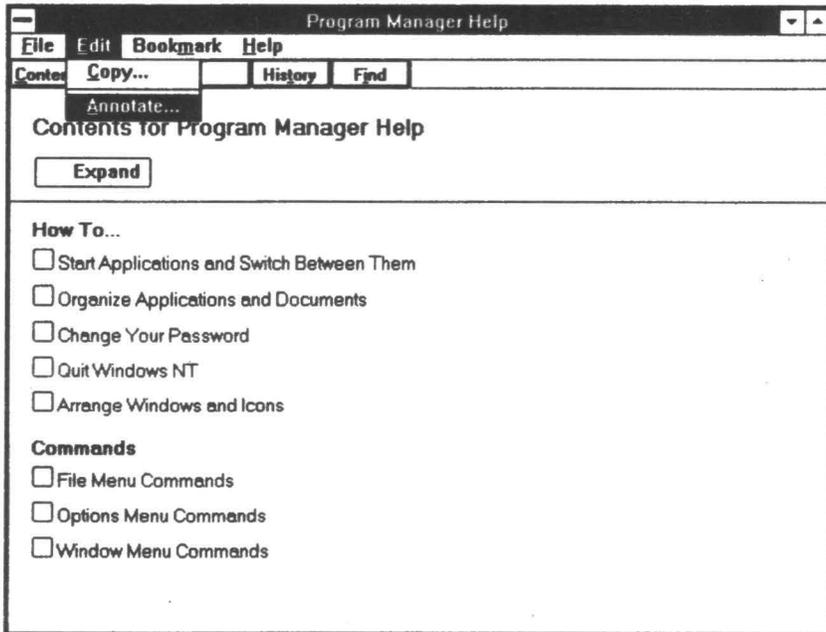
Когда использовать

Аннотации к экранам функции Help добавляются для того, чтобы приспособить файлы Help к своим нуждам. Аннотации могут либо дополнять информацию, содержащуюся в Help, либо служить вам напоминанием.

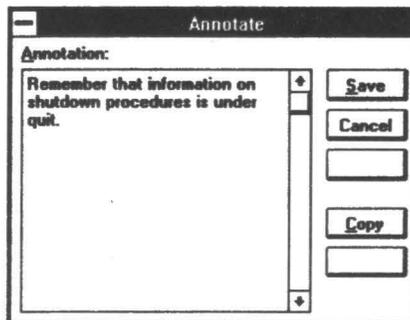
Последовательность шагов



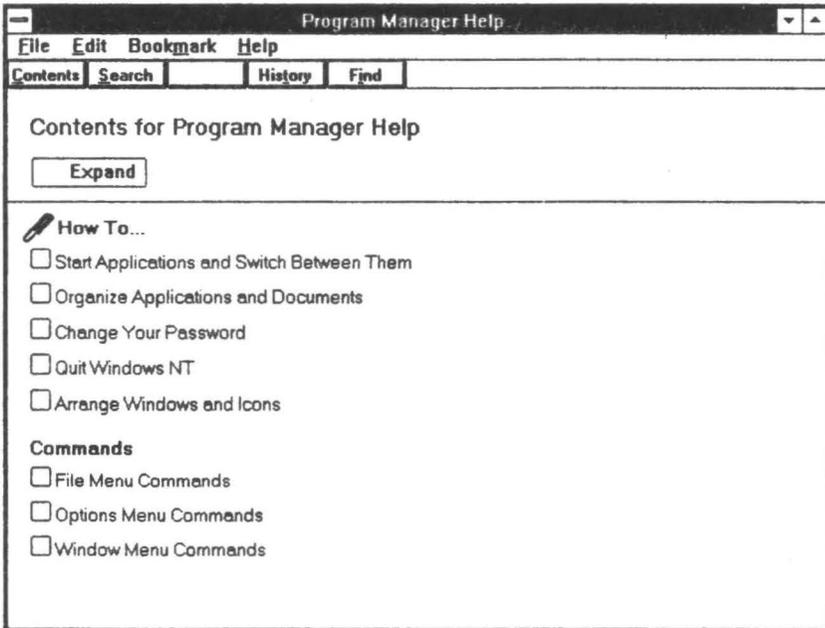
1. В любой программе щелкните мышкой на заголовке меню **Help** и выберите тот тип помощи, который вам нужен.



2. В окне Help щелкните мышкой на меню **E**dit и выберите опцию **A**nnotate.



3. В диалоговом боксе Annotate введите текст, который вы хотите вставить в качестве аннотации, затем щелкните на командной клавише **S**ave.



4. Чтобы просмотреть аннотацию в тексте, поставьте указатель мыши на иконку в виде бумажной скрепки рядом с заголовком раздела и щелкните один раз.

Примечания

Основной текст для Help-файла создается в стандартном текстовом процессоре, который хранит информацию в формате RTF (Rich Text Format). Информация в формате гипертекста (hypertext-line) вставляется в текстовый файл в виде набора сносков.



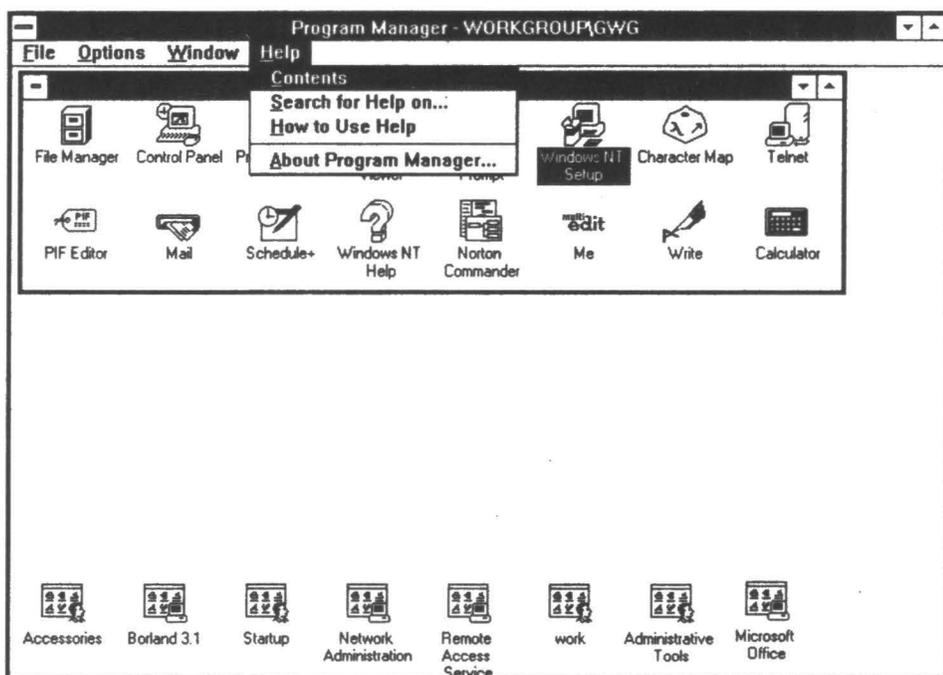
Чтобы создать настоящий Help-файл вам понадобится компилятор Microsoft Help Compiler, который продается и как самостоятельный продукт, и как часть приложения Microsoft Win32 Software Development Kit for Windows NT.

Удаление аннотаций с экранов функции Help

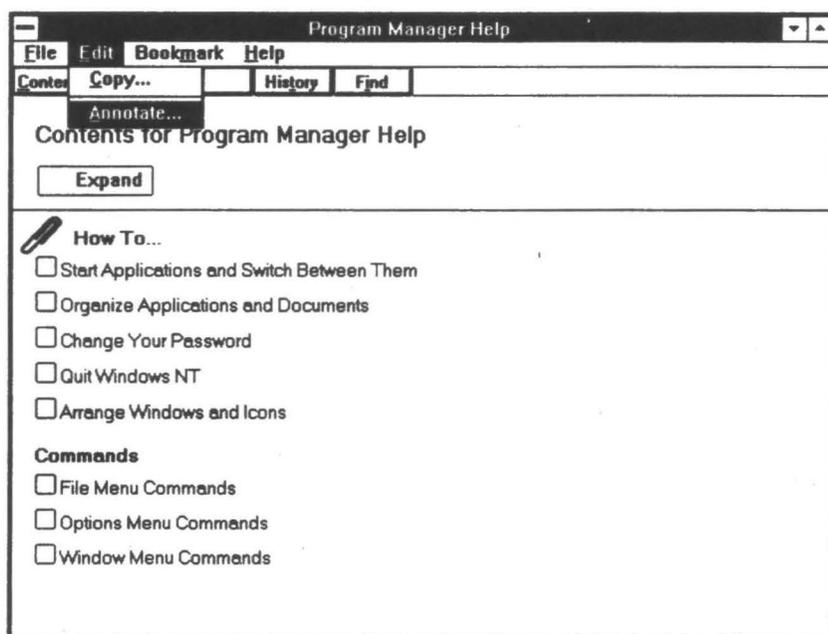
Когда использовать

Если вы больше не пользуетесь аннотациями, удалите их с экранов функции Help.

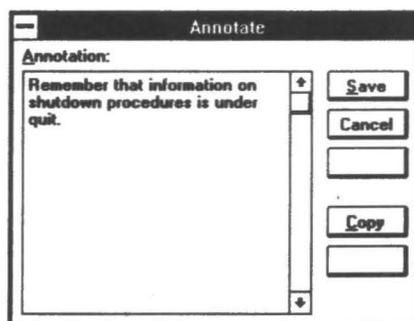
Последовательность шагов



1. Щелкните мышкой на заголовке меню **H**elp в программе, чью функцию помощи вы снабдили аннотациями, и выберите тот тип помощи, куда эти аннотации вписаны. Перейдите к разделу, под которым содержатся аннотации. (Такие разделы снабжены иконками в виде бумажной скрепки рядом с заголовками.)
2. Щелкните на иконе-скрепке и активизируйте диалоговый бокс Annotate.



3. Чтобы удалить аннотацию, щелкните мышкой на командной клавише **D**elete.



Примечания

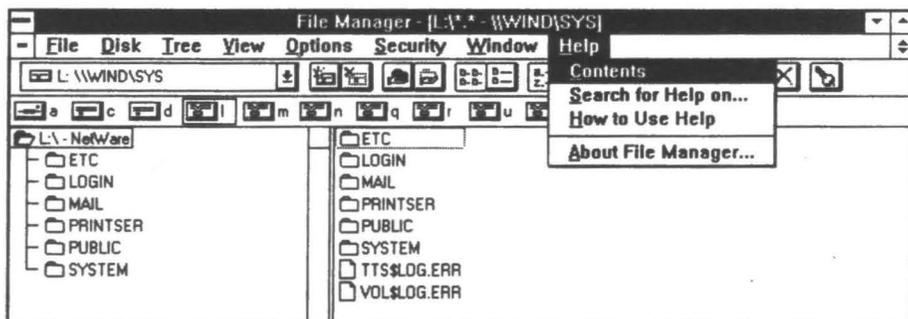
Можно пользоваться клавишами **C**opy и **P**aste в диалоговом боксе Annotate для копирования содержимого из текст-бокса в буфер Clipboard или вставки содержимого из буфера Clipboard в текст-бокс.

Помещение “закладок” в Help-файлы

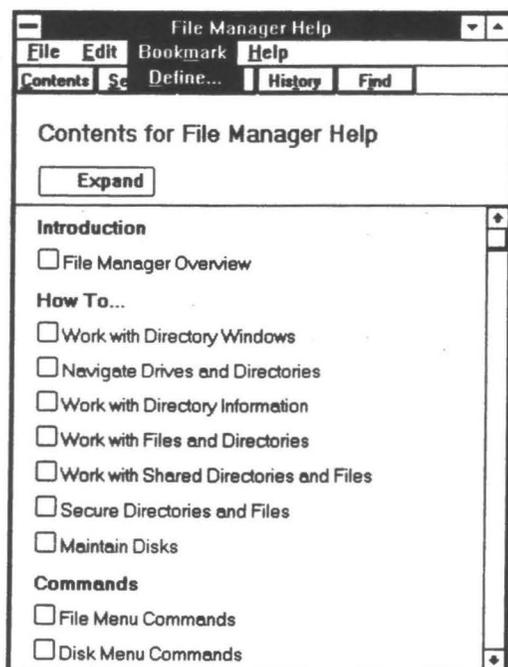
Когда использовать

Если вы хотите быстро вернуться в конкретное место Help-файла, вставьте туда “закладку”.

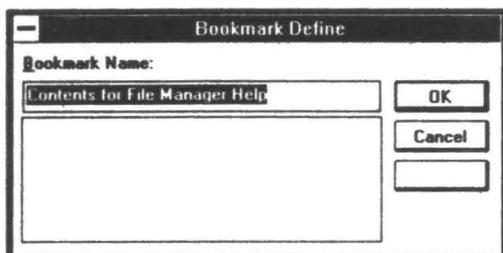
Последовательность шагов



1. Щелкните мышкой на заголовке меню **H**elp в интересующей вас программе и выберите нужный вам тип помощи.



- Чтобы поместить в файл “закладку”, щелкните на заголовке меню **Bookmark** и выберите опцию **Define**.



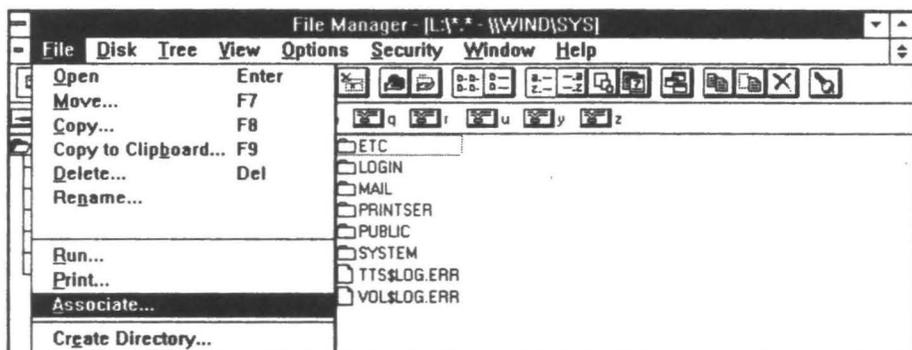
- В диалоговом боксе **Bookmark Define** щелкните на клавише **OK**. Теперь для данной темы функции **Help** добавлен в меню **Bookmark** специальный заголовок раздела, и для того, чтобы вернуться в это место, вам просто нужно будет щелкнуть мышкой на меню **Bookmark** и выбрать вашу “закладку”.

Удаление “закладок” из Help-файлов

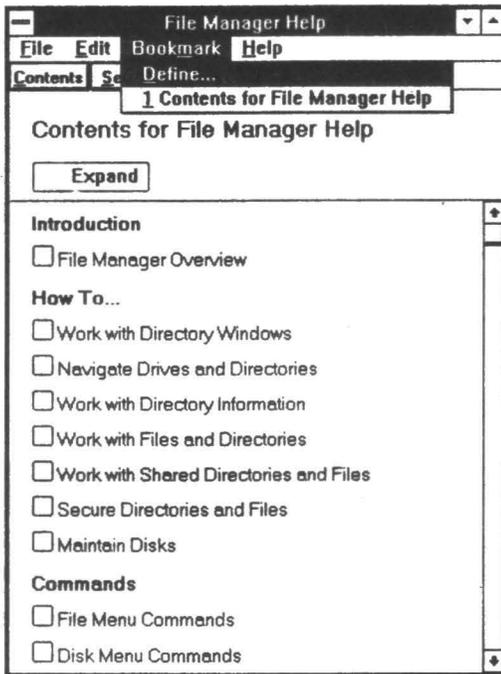
Когда использовать

Когда вы больше не пользуетесь какими-то “закладками”, удалите их из ваших Help-файлов.

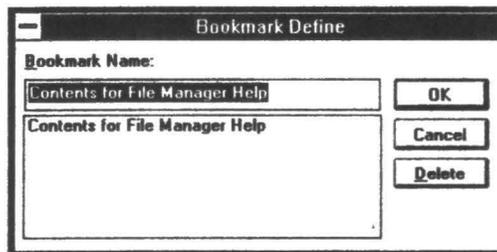
Последовательность шагов



- Щелкните мышкой на заголовке меню **Help** интересующей вас программы и выберите нужный вам тип помощи.



2. Если вы хотите удалить "закладку", щелкните на меню **Bookm**ark и выберите опцию **D**efine. В диалоговом окне **Bookmark Define** щелкните в лист-боксе на "закладке", подлежащей удалению.



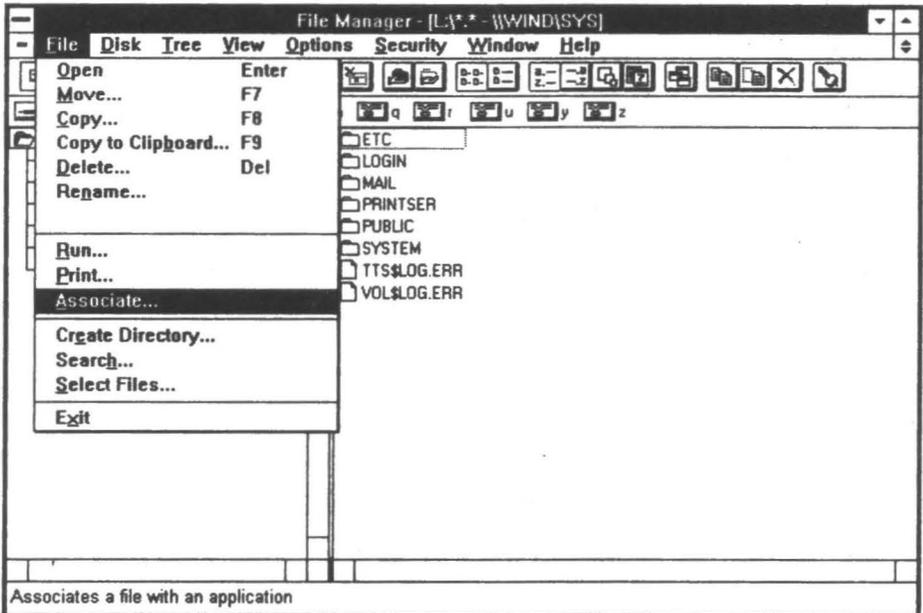
3. Щелкните мышкой на командной клавише **D**efine. После этого "закладка" будет удалена из меню **Bookm**ark и из Help-файла

Связывание файла с программой

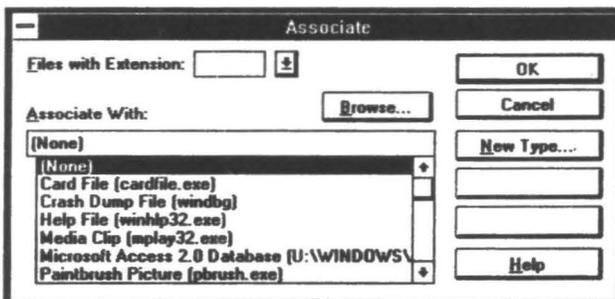
Когда использовать

Свяжите какой-то тип файла с программой в том случае, если вы хотите, чтобы она запускалась с помощью двойного щелчка мышкой на этом типе файла в окне функции File Manager. Программа будет загружаться и автоматически раскрывать тот файл, который вы с ней связали.

Последовательность шагов



1. Находясь в File Manager, щелкните мышкой на заголовке меню **F**ile и выберите опцию **A**ssociate.



2. В текст-боксе **F**iles with Extention впишите расширение файлов из трех букв.
3. Щелкните мышкой на одной из программ в лист-боксе или воспользуйтесь командной клавишей **B**rowse и активизируйте диалоговый бокс, который позволит вам произвести поиск необходимой программы.
4. Щелкните на клавише ОК; теперь данный тип файлов связан с определенной программой. Когда вы щелкните дважды на файле с этим расширением в File Manager, связанная с ним программа запустится и одновременно загрузится сам файл.

Примечание

Чтобы отменить связь, наберите данное расширение файла в текст-боксе **F**iles with Extension и щелкните мышкой в лист-боксе на сообщении [None]. Затем щелкните на клавише ОК, после чего связь будет отменена (то есть, щелчок на файле с указанным расширением больше не будет приводить к запуску программы).

Командная клавиша **N**ew Type используется для того, чтобы задать определенное действие, к которому приведет двойной щелчок мышки на связанном с программой файле: это может быть либо открытие файла, либо его распечатка.



Вы также можете воспользоваться этим диалоговым боксом для того, чтобы определить, будет ли конкретная программа при работе с файлом применять диалоговый режим DDE. (Например, документы в формате Excel посылают DDE-сообщение в редактор Excel с требованием к системе открыть документ.)

Применение функции Character Map для вставки символов в документ

Когда использовать

Программа Character Map применяется для демонстрации на экране всех возможных символов, недоступных с клавиатуры, и их вставки в какую-либо программу.

Последовательность шагов



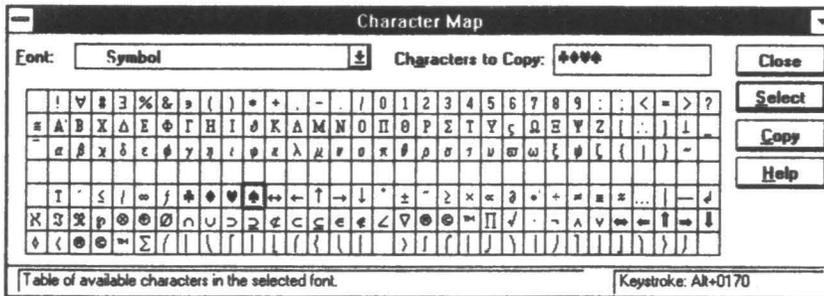
Accessories

1. Находясь в Program Manager, щелкните мышкой два раза на иконе группы Accessories и откройте окно-документ группы.

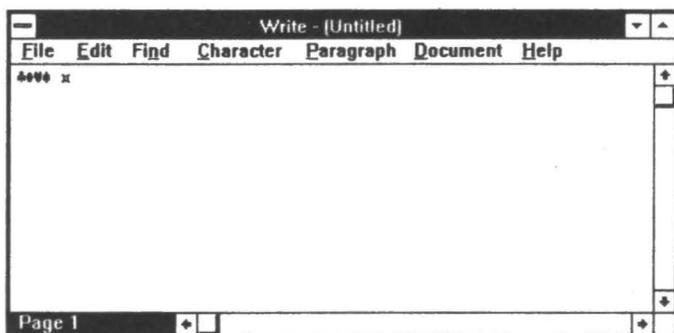


CharMap

2. Запустите функцию Character Map, щелкнув дважды на ее иконе программного символа.



3. В диалоговом боксе Character Map воспользуйтесь лист-боксом **F**ont и выберите шрифт, в котором вы хотите найти особые символы.
4. Щелкните дважды на каком-то символе, показанном в таблице символов, и скопируйте его в текст-бокс **C**haracters to Copy.
5. Щелкните мышкой на командной клавише **C**opy, чтобы скопировать выбранные символы в буфер Clipboard.
6. Щелкните на заголовке меню **E**dit в той программе, куда вы хотите вставить отобранные символы, и выберите опцию **P**aste.



Примечания

Возможно, вы предпочтете клавишу Tab для переноса фокуса на карту символов и клавиши со стрелками (курсора) - для перемещения подсветки по карте. Тогда щелкните на командной клавише **S**elect или наберите ее краткую команду с клавиатуры, чтобы поместить выбранный символ в текст-бокс Characters to Copy. Вы можете добавить любой символ в бокс Characters to Copy путем нажатия соответствующей клавиши на клавиатуре.

Применение функции Packager для редактирования и вставки объектов

Когда использовать

Используйте функцию Packager для вставки информационных объектов в программу. *Объект* - это любой элемент информации, который создала программа. Packager позволяет вам вставлять тексты, звуки, графику и другие виды информационных объектов в файл информации программы, даже если данная программа не может сама создавать этот тип данных. Эта функция, называемая *соединением и вставкой объектов* (object linking and embedding, или *OLE*) дает возможность вставлять рисунки и графики в выполненный в текстовом процессоре документ: например, для редактирования подобных информационных объектов достаточно дважды щелкнуть на них мышкой.

Последовательность шагов



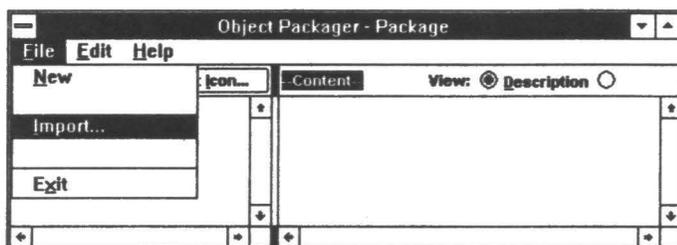
Accessories

1. Находясь в File Manager, щелкните мышкой два раза на иконе группы Accessories и откройте окно-документ группы.

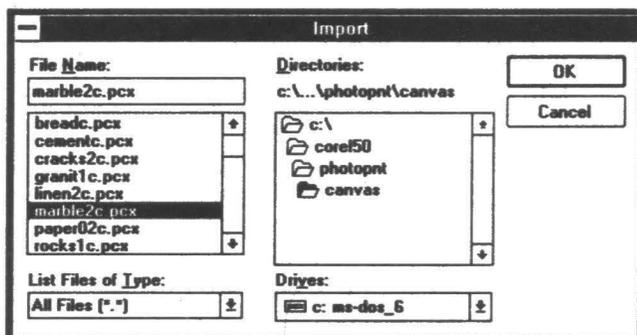


Packager

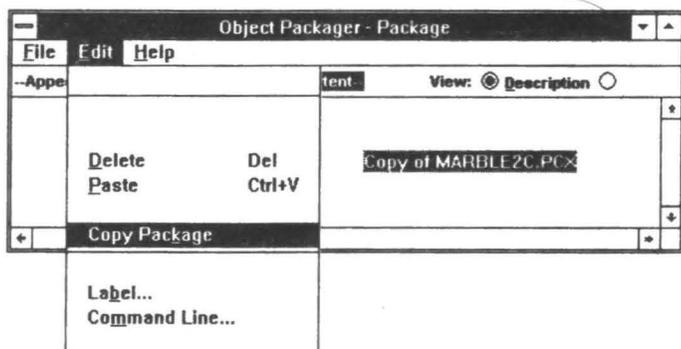
2. Двойной щелчок на иконе программного символа Object Packager.



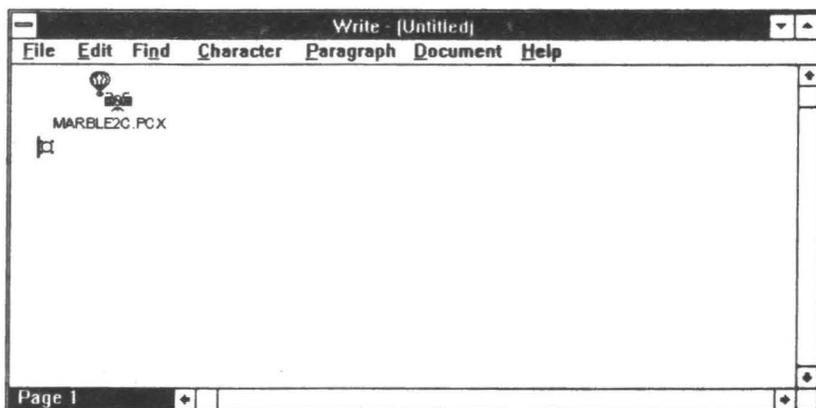
3. В диалоговом боксе Object Packager-Package щелкните мышкой на заголовке меню **F**ile и выберите опцию **I**mport.



4. В диалоговом боксе Import щелкните на имени файла того объекта, который вы хотите вставить. (Вы можете выбрать, к примеру, рисунок из Paintbrush, документ-таблицу из Excel или документ из текстового процессора Word.) Щелкните на командной клавише OK.



- Щелкните на меню **E**dit и выберите опцию **C**opy **P**ackage. Объект, который вы импортировали, находится в буфере Clipboard.



- В программе, куда вы хотите вставить объект, щелкните на заголовке меню **E**dit и далее - на опции **P**aste. Теперь данный объект вставлен в ваш документ.

Примечания

Система Windows NT может разместить Packager не в группе Program Manager. Если вам не удается найти его икону, воспользуйтесь функцией File Manager и щелкните мышкой два раза на файле PACKAGER.EXE в директории \WINNT\SYSTEM32.

Программы, создающие объекты, как, например, Object Packager, называются серверными программами. Программы, принимающие эти объекты, носят название программ-клиентов. Не все программы могут функционировать в качестве программ-клиентов. Так как популярность технологии соединения и вставки объектов растет, со временем все большее число программ сможет принимать объекты.



В данной версии Windows NT редакторы Cardfile, Paintbrush, Sound Recorder и Write могут работать как программа-клиент или серверная программа. Cardfile и Write могут функционировать в обоих качествах.

Если вы хотите упаковать в качестве объекта только часть документа (к примеру, несколько клеток таблицы), откройте программу, в которой создан этот документ, и скопируйте нужную вам информацию в буфер Clipboard. Затем откройте Object Packager и вставьте информацию в окно Content. Далее выполните процедуры, начиная с шага 5. Программа, создавшая частичный документ, должна функционировать как серверная программа, а принимающая объект - как программа-клиент.

С помощью мышки можно вставить документ, созданный серверной программой, прямо в программу-клиент. Откройте окно File Manager и перетащите документ мышкой в программу-клиент. Нажмите комбинацию клавиш Shift+Ctrl, после чего мышка отпустит документ и "бросит" его в принимающей программе.

Если вы хотите иметь возможность запустить программу или командный файл, находясь внутри документа, то можете в качестве объекта упаковать командную строку. Щелкните мышкой на заголовке меню Edit в Object Packager и выберите опцию **C**ommand Line. В текст-боксе наберите нужную вам командную строку и щелкните на клавише ОК. После этого - щелчок на командной клавише **I**nsert Icon, чтобы выбрать икону, и далее проделайте процедуры, начиная с шага 5.

Чтобы отредактировать объект, щелкните на нем мышкой два раза. Создавшая его программа запустится, загрузит объект, и вы сможете внести в него изменения.

Объекты могут содержать каналы связи DDE с теми программами, где они были созданы или упакованы. Опция **P**aste **L**ink в меню **E**dit внутри Object Packager позволит вам создать линию связи между документом и Object Packager. Если после того, как такая линия установлена, вы щелкните мышкой дважды на объекте, чтобы редактировать его, то это приведет не только к запуску программы, создавшей документ, но и к открытию окна Object

Packager, где вы сможете откорректировать содержащийся в нем пакет информации.

Некоторые программы поставляются вместе с несколькими программами-упаковщиками объектов. К примеру, в пакете Microsoft Word под Windows NT содержится редактор Equation Editor для вставки математических уравнений, Microsoft Draw - для вставки рисунков, Word Art - для вставки графики, содержащей текст, и Microsoft Graph - для вставки графиков и схем. Все эти программы работают таким же образом, как и Object Packager.

Применение функции *Volume Control*

Когда использовать

Используйте программу Volume Control для регулировки громкости звука в системе Windows NT. Для этой процедуры вы должны иметь звуковую плату.

Последовательность шагов



Accessories

1. Откройте в Program Manager группу Accessories, щелкнув мышкой два раза на ее иконе.



Volume Control

2. Щелкните дважды на иконе Volume Control и откройте ее.

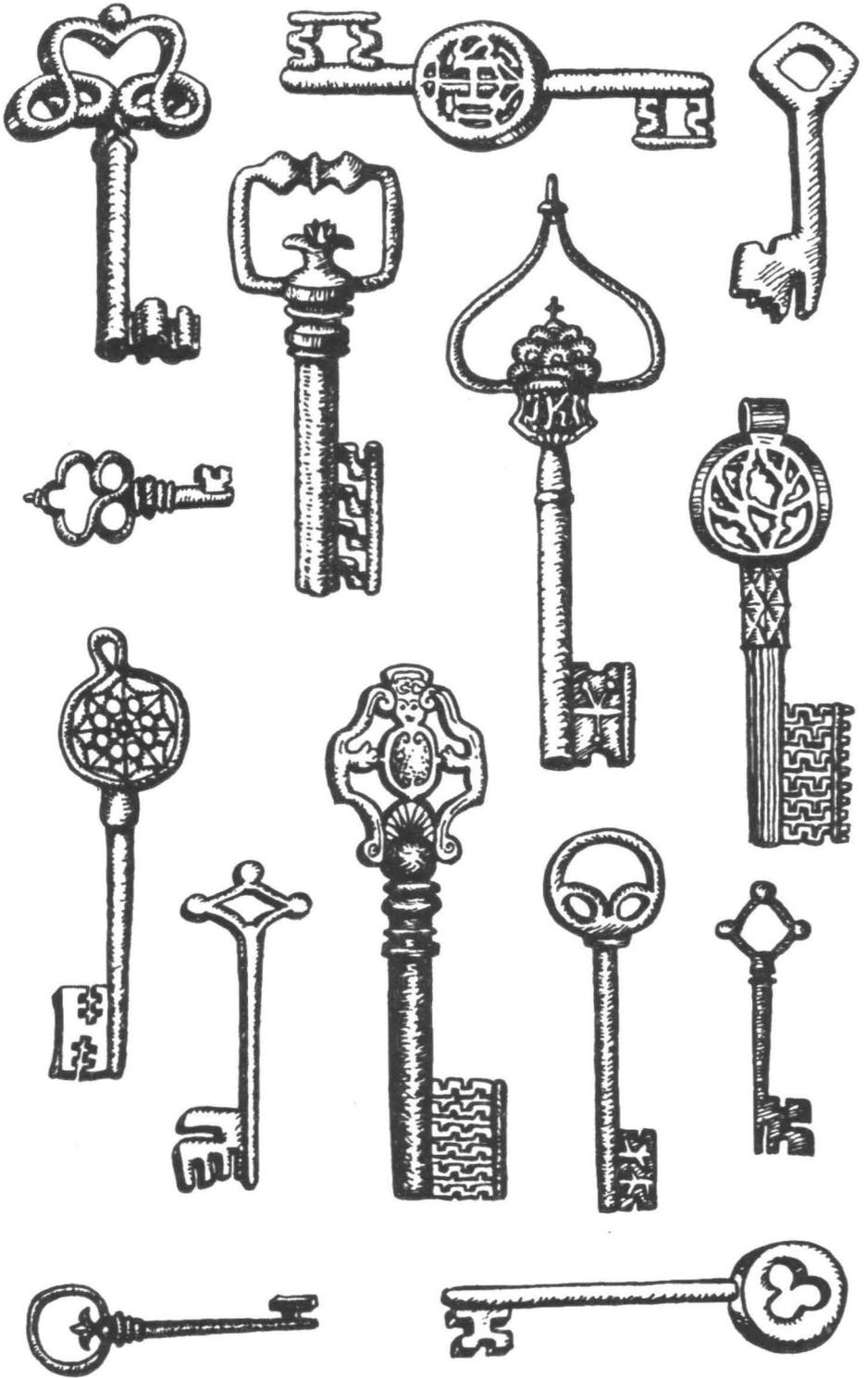


3. Отрегулируйте громкость звука с помощью полосного регулятора на экране.

Примечания

Если вы хотите временно заглушить звуки в Windows NT, воспользуйтесь командной клавишей **M**ute функции Volume Control.

Если вы хотите отрегулировать громкость звучания отдельных каналов на вашей звуковой плате, воспользуйтесь опцией **E**xpanded View в контрольном меню, где показаны регуляторы отдельных каналов.



Часть ПЯТАЯ

Управление файлами

Функция File Manager

Операции с файлами и дисками



9.

ФУНКЦИЯ FILE MANAGER

В этой главе речь пойдет об утилите под названием File Manager. Здесь вы научитесь запускать File Manager, регулировать способ показа на экране файлов и директорий, сортировать и выбирать файлы.

Ниже приводится последовательность описания задач:

- Открытие функции File Manager
- Открытие окна директорий
- Распознавание раскрываемых ответвлений
- Раскрытие дерева директорий
- Сворачивание ответвления
- Включение файлов в окно директорий
- Выбор файлов
- Выбор способа показа на экране дерева директорий и файлов
- Установка разделительной полосы между деревом директорий и содержанием директории
- Показ на экране информации о файлах
- Сортировка информации о файлах
- Обновление экрана File Manager
- Курсирование по программе File Manager
- Курсирование по дереву директорий
- Оформление внешнего вида функции File Manager

Открытие функции File Manager

Когда использовать

Открывайте утилиту File Manager тогда, когда вы хотите скопировать, перенести, переименовать или удалить файл. В File Manager вы можете также выполнять операции с директориями, такие как создание, копирование и перенос поддиректорий.

Программное окно File Manager всегда содержит по меньшей мере одно окно-документ, называемое окном директорий. *Окно директорий* имеет разделительную полосу между той его “створкой”, где визуально представлены находящиеся на определенном диске директории (это - *дерево директорий*), и “створкой”, где показан содержательный список (состоящий из файлов и поддиректорий) той директории, которая в данный момент высвечена в разделе дерева директорий.

Последовательность шагов



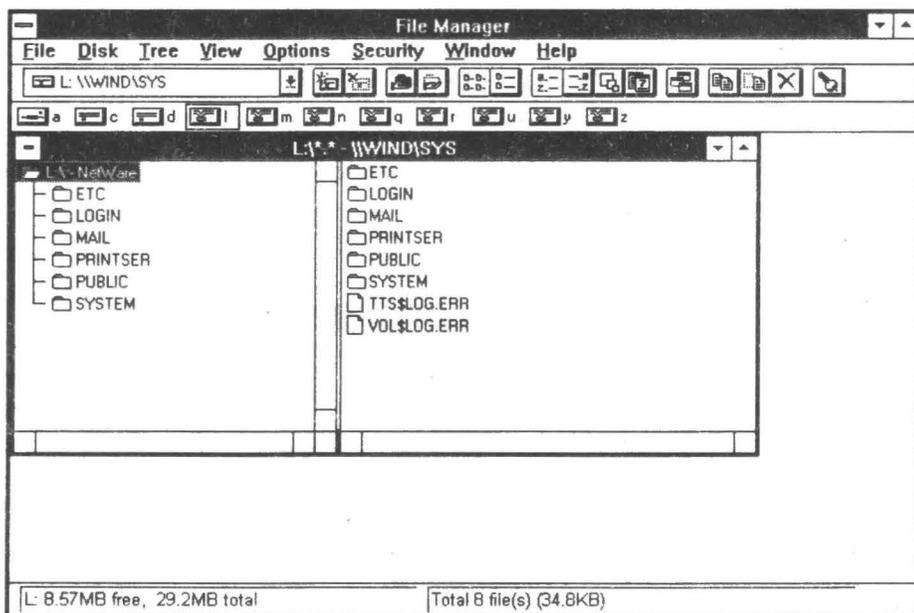
Main

1. Находясь в окне File Manager, откройте иконку группы Main, щелкнув на ней мышкой два раза.



File
Manager

2. Двойной щелчок на иконе программного символа File Manager.
3. Щелкните дважды мышкой на иконе в виде *канцелярской папки* рядом с директорией DOS, чтобы просмотреть содержание последней. Для смежной диска щелкните на нужной иконе *диска*.



Примечания

Каждый раз, когда вы открываете File Manager, системе приходится просматривать весь диск, чтобы построить дерево директорий. Поэтому если вы регулярно используете File Manager, держите его открытым. Функция File Manager при минимизации сохраняет информацию о содержании диска, и ей не нужно заново прочитывать диск, чтобы развернуть эту информацию на экране.

Программы системы Windows автоматически сообщают функции File Manager о любых изменениях, внесенных ими в структуру файлов. Однако некоторые действия с файлами могут не вызвать корректировки окна директорий в File Manager.



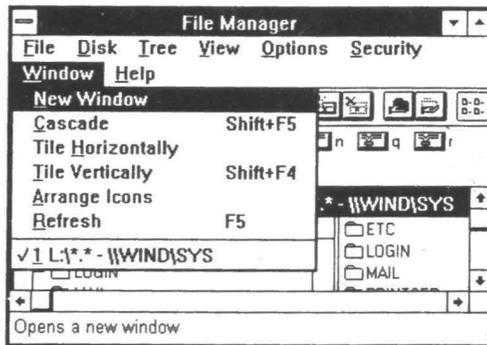
Вы всегда можете откорректировать вид окна директорий в File Manager, воспользовавшись опцией **R**efresh в меню **W**indow (или нажав на клавишу F5).

Открытие окна директорий

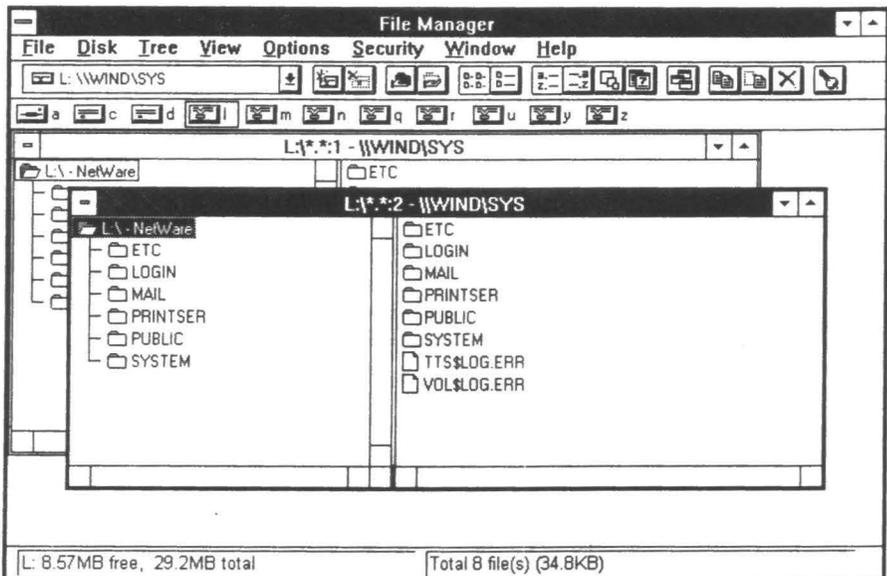
Когда использовать

Открывайте окно директорий всегда, когда вы хотите посмотреть содержание сложных директорий и дисков.

Последовательность шагов



1. В окне File Manager щелкните мышкой на заголовке меню **Window** и выберите опцию **New Window**.



2. Выберите диск, который вы хотите посмотреть, щелкнув мышкой на его иконе один раз, а затем определите директорию для просмотра, щелкнув на ее иконе. (Когда создается новое окно директорий, оно представляет собой точную копию того окна, которое до этого находилось в фокусе.)

Примечания

Чтобы открыть новое окно директорий, можно дважды щелкнуть на иконе того диска, информацию о котором вы хотите вывести на экран.

Распознавание раскрываемых ответвлений

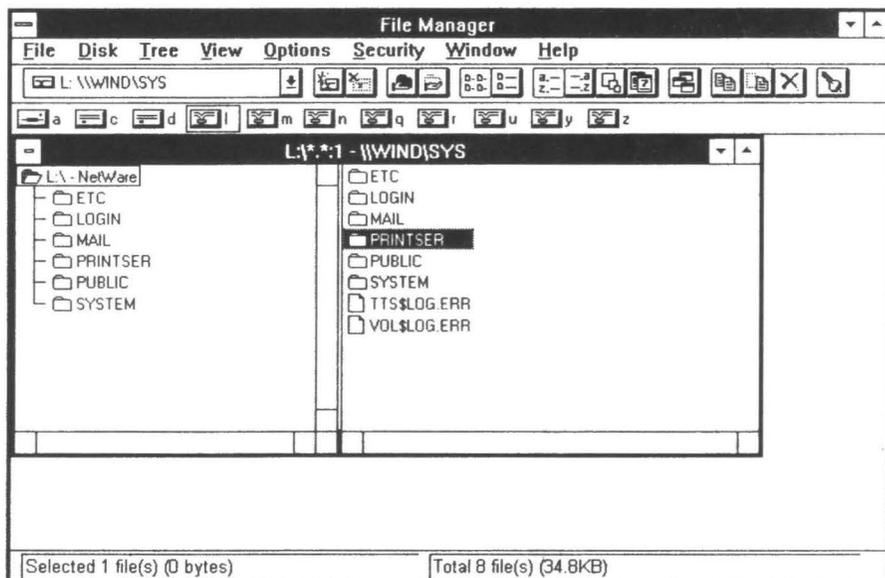
Когда использовать

Применяйте это опцию, чтобы узнать, какие директории содержат поддиректории.

Последовательность шагов

Tree	View	Options	Security	Window
Expand One Level				+
Expand Branch				*
Expand All				Ctrl+*
Collapse Branch				-
Indicate Expandable Branches				

1. В окне File Manager щелкните мышкой на заголовке меню **T**ree и выберите опцию **I**ndicate Expandable Branches.



- В окнах тех директорий, которые содержат поддиректории, появится значок “плюс”. Этот значок сменится на “минус”, если вы раскроете директорию, дважды щелкнув на ней мышкой.

Примечания

Чтобы выключить эту функцию, повторите описанные выше шаги.

Для повышения скорости работы File Manager держите команду **I**ndicate **E**xpandable **B**ranches выключенной.

Раскрытие дерева директорий

Когда использовать

Раскройте директорию, чтобы увидеть доступные вам поддиректории.

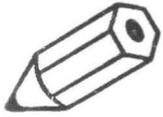
Последовательность шагов

Tree	View	Options	Security	Window
Expand One Level				+
Expand Branch				*
Expand All				Ctrl+*
Collapse Branch				-
Indicate Expandable Branches				

- В окне File Manager щелкните мышкой на заголовке меню **T**ree.
- Выберите опцию **E**xpand **O**ne **L**evel, если хотите увидеть группу поддиректорий, входящих в ответвление той материнской директории, которая в данный момент подсвечена на экране.
- Выберите опцию **E**xpand **B**ranch, если хотите увидеть все поддиректории-ответвления высвеченной на экране материнской поддиректории.
- Выберите опцию **E**xpand **A**ll, если хотите вывести на экран все ответвления дерева поддиректории.

Примечания

Вы можете раскрыть любую поддиректорию на один уровень, щелкнув на ней два раза мышкой. Вы можете свернуть любую раскрытую поддиректорию, если дважды щелкните на ней. Директорию, содержащую несколько уровней, можно свернуть полностью, если сделать двойной щелчок на самой левой из материнских директорий дерева.



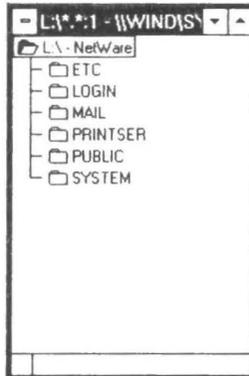
Нажмите клавишу “+” (плюс), и подсвеченная директория раскрывается на один уровень. Комбинация Shift-* приведет к полному раскрытию подсвеченного ответвления. Когда подсвечена корневая директория, нажатием Shift-* можно раскрыть все поддиректории дерева. С помощью клавиш со стрелками (клавиш курсора) можно перемещаться вверх и вниз по дереву директорий.

Сворачивание ответвления

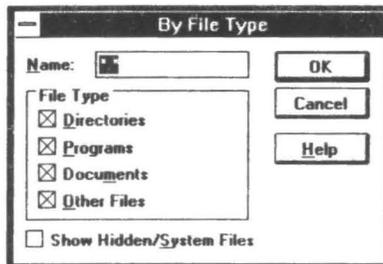
Когда использовать

Если вам больше не нужно видеть содержание поддиректорий более низкого уровня, сверните ответвление дерева директорий.

Последовательность шагов



1. Щелкните мышкой на материнской директории того ответвления, которое вы хотите свернуть.



2. Щелкните на заголовке меню **T**ree, а затем - на опции **C**ollapse Branch. (Команда **C**ollapse Branch воздействует только на подсвеченную поддиректорию в окне директорий.)

Примечания

Свернуть поддиректорию можно также, щелкнув на ней мышкой два раза или нажав клавишу “-” (минус).

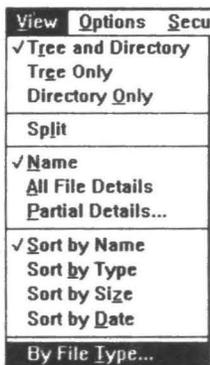
Можно свернуть корневую директорию, чтобы очистить окно директорий от всех поддиректорий, а затем раскрыть ее на один уровень для просмотра поддиректорий первого уровня. (Это действие вернет вас к тому, что вы видели, когда открыли окно директорий в первый раз.)

Включение файлов в окно директорий

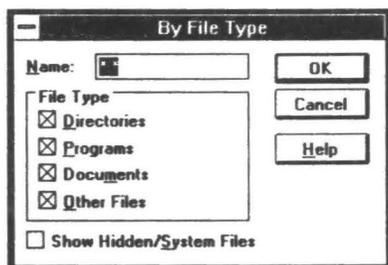
Когда использовать

Используйте команду **By File Type**, чтобы решить, какие файлы включить в “створку” окна, посвященную содержанию директории.

Последовательность шагов



1. В окне File Manager щелкните мышкой на окне директорий, над чьим содержанием вы хотите поработать.



2. Щелкните на заголовке меню **V**iew и выберите опцию **B**y File **T**ype.
3. В диалоговом боксе **B**y File **T**ype выберите виды файлов, которые вы хотите вывести на экран, щелкнув мышкой в соответствующих чек-боксах или введя новую спецификацию файлов в текст-боксе **N**ame.
4. Щелкните на командной клавише **O**K.

Примечания

Вводите в текст-боксе **N**ame имена и расширения файлов, если нужно выбрать файлы с соответствующими именами. Можно использовать безразличный символ как часть спецификации. Например, чтобы показать на экране только файлы с расширением **HLP**, сделайте в текст-боксе **N**ame запись ***.HLP**.

Выбор файлов

Когда использовать

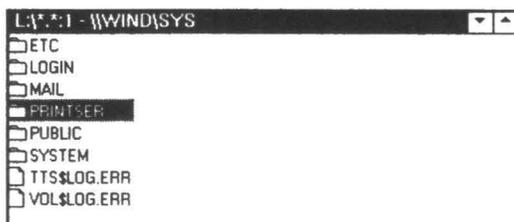
Для выбора файлов, с которыми будет работать File Manager, пользуйтесь мышкой и клавишами **Shift** и **Ctrl**.

Последовательность шагов

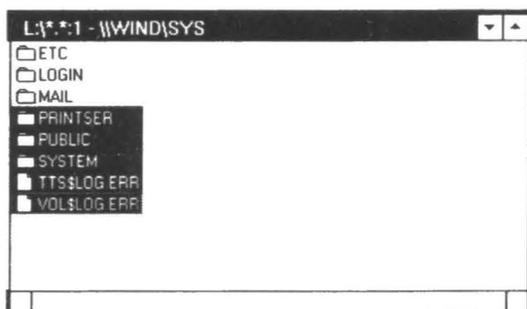
Единичные файлы

Щелкните мышкой на имени файла в створке содержания директории, чтобы выбрать файл для дальнейших операций с ним.

Группа из соседних файлов

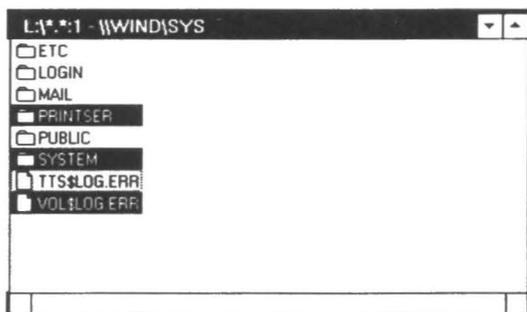


1. Щелкните на первом файле группы, как это вы делали с единичным файлом.



2. Держите клавишу Shift и щелкните на конечном файле. Теперь выбраны все файлы в диапазоне данной группы.

Группа из несоседствующих друг с другом файлов



Держите клавишу Ctrl и щелкайте мышкой на файлах, которые вы хотите добавить или удалить из подсвеченной группы.

Примечания

Для того, чтобы рассортировать файлы по вашему желанию, пользуйтесь меню **V**iew.



За дополнительной информацией обратитесь к разделу “Показ на экране информации о файлах” в этой главе (см. ниже).

Вместо выбора отдельных файлов бывает легче выбрать целую группу файлов, а затем исключить ненужные, держа клавишу Ctrl и щелкая на них мышкой.



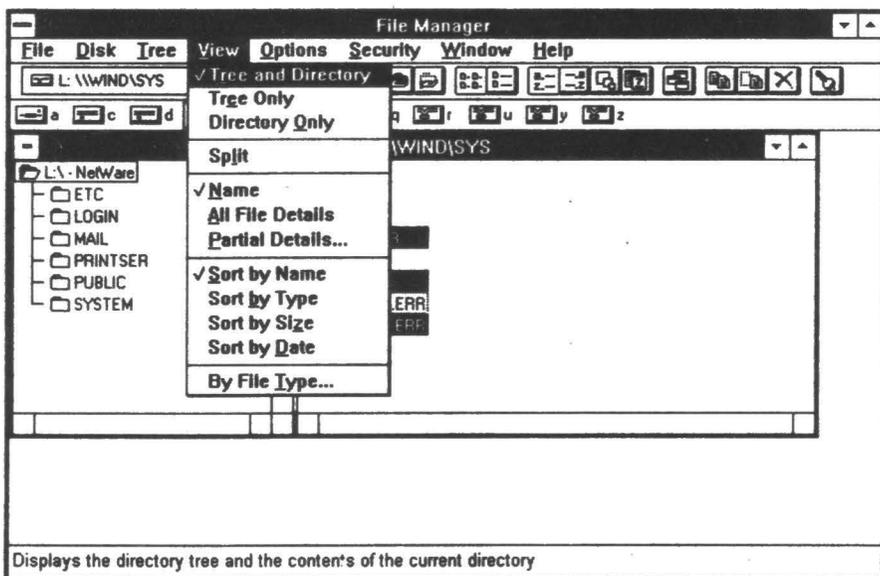
Выбрать файлы можно также с помощью опции **Select Files** в меню **F**ile. Щелчок мышкой на данной опции приведет к появлению диалогового бокса, в котором файлы выбираются путем ввода их спецификации, содержащей безразличный символ, как, скажем, *.HLP. Пользуйтесь этой возможностью, если она оказывается более удобной при выборе файлов определенного типа.

Выбор способа показа на экране дерева директорий и файлов

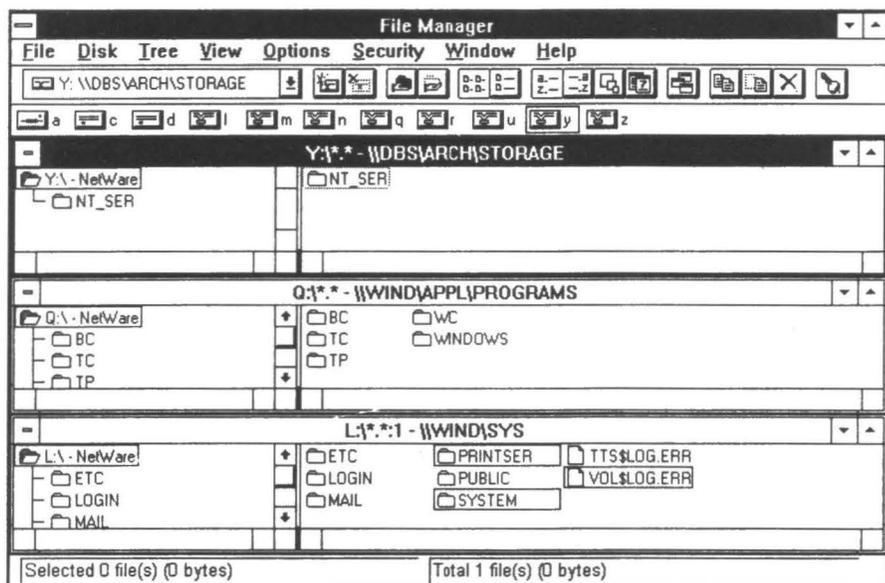
Когда использовать

Используйте первую группу команд в меню **V**iew для определения способа показа на экране дерева директорий и содержания директории.

Последовательность шагов



1. Щелкните мышкой на окне директорий в File Manager. Щелкните на заголовке меню **V**iew.



- Щелкните на опции **T**ree and **D**irectory, если хотите видеть и дерево, и содержание директорий. Чтобы вывести на экран только дерево директорий, щелкните на **T**ree **O**nly. Щелчок на **D**irectory **O**nly приведет к показу только содержания директории.

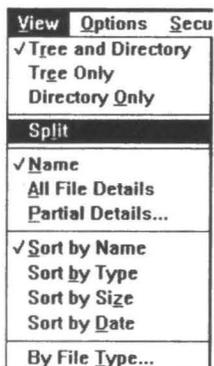
Установка разделительной полоски между деревом директорий и содержанием директории

Когда использовать

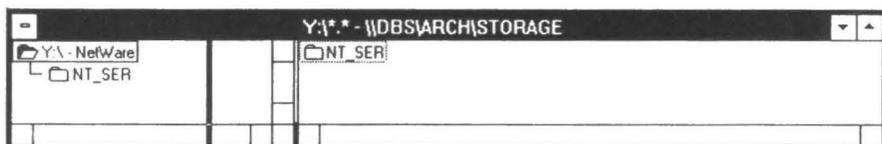
Применяйте эту опцию для изменения соотношения между “створками” окна директорий путем регулировки разделительной полоски между деревом директорий и содержанием директории.

Последовательность шагов

- Щелкните мышкой на заголовке меню **V**iew и выберите опцию **S**plit.



2. Ведите мышку до тех пор, пока разделительная полоска не окажется в нужном месте. Чтобы зафиксировать ее новое положение, щелкните в этом месте мышкой.



Примечания

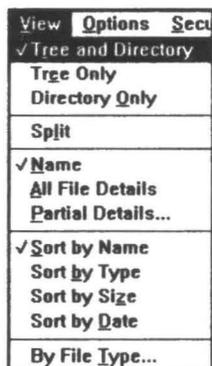
Для ускорения поместите указатель мыши на разделительную полоску между деревом директорий и содержанием директории. Имейте в виду, что форма указателя мышки изменится, что свидетельствует об изменениях в размерах “створок” окна. Теперь протащите разделительную линию в новое место.

Показ на экране информации о файлах

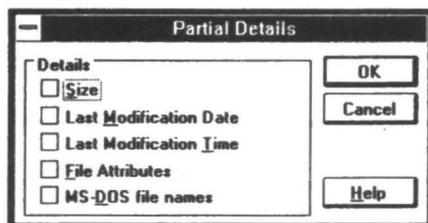
Когда использовать

Пользуйтесь третьей группой команд в меню **V**iew, чтобы определить способ показа информации о файлах в “створке” содержания директорий.

Последовательность шагов



1. В окне File Manager щелкните мышкой на заголовке меню **V**iew.
2. Выберите опцию **N**ame, чтобы показать только имена файлов.
3. Для показа полной информации о файлах выберите **A**ll File Details.
4. Чтобы выбрать отдельные детали, щелкните на опции **P**artial Details.



5. В диалоговом боксе Partial Details сделайте отметку в тех чек-боксах, которые представляют нужные вам данные о файлах. Затем щелкните на клавише OK.

Примечания

Если вы хотите скопировать группу файлов с одинаковым расширением, разместите файлы по их типу.



О копировании файлов и директорий читайте в Главе 8.

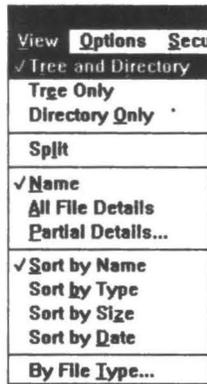
Если вы хотите скопировать файлы с одинаковым корнем в имени, расположите их по признаку имени.

Сортировка информации о файлах

Когда использовать

Используйте четвертую группу команд в меню **V**iew для сортировки файлов по признаку DOS-информации о файлах, чтобы организовать показ на экране этой информации в “створке” содержания директории.

Последовательность шагов



1. В окне File Manager щелкните мышкой на заголовке меню **V**iew.
2. Чтобы сортировать файлы в алфавитном порядке по именам, выберите опцию **S**ort by Name.
3. Для сортировки файлов по признаку расширения выберите опцию **S**ort by Type.
4. Чтобы сортировать файлы по признаку размера, щелкните на опции **S**ort by Size.
5. Сортировка файлов по дате производится с помощью опции **S**ort by **D**ate.

Примечания

Дата, указанная для файла, - это тот день календаря, когда была записана его последняя модификация. Дата обновляется всякий раз, когда в файл вносятся изменения. Процедуры копирования, переноса или переименования файла не влияют на показатель даты. Если вы собираетесь использовать функцию даты, убедитесь, что у вас в системе установлены показатели числа и времени.



Информацию об установке числа и времени смотрите в Главе 5.

Обновление экрана File Manager

Когда использовать

Обновляйте вид экрана File Manager всякий раз, когда вы считаете, что какая-то программа могла внести изменения в файл или директорию, но эти изменения не получили отражения на экране.

Последовательность шагов

Window	Help
N ew Window	
C ascade	Shift+F5
T ile H orizontally	
T ile V ertically	Shift+F4
A rrange Icons	
R efresh	F5
✓ 1 L:*.*:1 - \\WIND\SYS	

1. Щелкните мышкой а заголовке меню **W**indow в File Manager.
2. Выберите опцию **R**efresh.

Примечания

То же самое действие можно выполнить, нажав на клавишу F5.

Курсирование по программе File Manager

Когда использовать

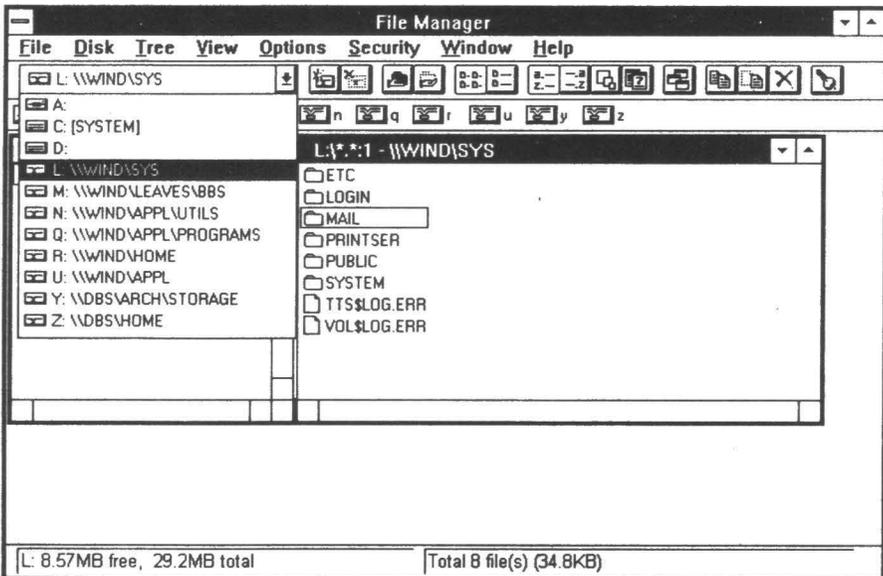
Прочтите данный раздел, чтобы узнать, как происходит курсирование между несколькими окнами директорий и несколькими дисками в File Manager.

Последовательность шагов

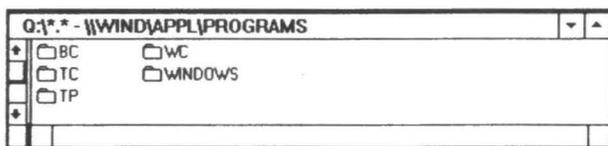
1. Если у вас открыто несколько окон директорий, вы можете переходить от одного к другому, щелкнув мышкой на том окне, которое хотите активировать, а также с помощью комбинации клавиш **Ctrl+Tab** или **Ctrl+F6**.

Window Help	
New Window	
Cascade	Shift+F5
Tile Horizontally	
Tile Vertically	Shift+F4
Arrange Icons	
Refresh	F5
√ 1 L:*.*:1 - \\WIND\SYS	

2. В меню **Window** используйте команды **H**orizontally, **T**ile **V**ertically и **C**ascade для размещения окон директорий на экране таким образом, чтобы все они были легко доступны.



3. Чтобы сменить диск в окне директорий, щелкните мышкой на иконе диска и, держа клавишу **Ctrl**, нажмите на клавиатуре на букву, обозначающую нужный вам диск; или воспользуйтесь откидным меню в инструментальной зоне.
4. С помощью полосы скроллинга можно перемещаться по всему списку содержания директории. (То же действие совершается и с помощью клавиш со стрелками или клавиш **PgUp** и **PgDn**.)



5. Щелкните на “створке” дерева директорий или “створке” содержания директории, чтобы активизировать одну из них. Можно также воспользоваться клавишей Tab для перемещения фокуса между деревом директорий, содержанием директории и иконой диска.



6. Для сокращения числа видимых на экране окон директорий или для вывода одного из окон на весь экран пользуйтесь кнопками минимизации и максимизации на окнах.

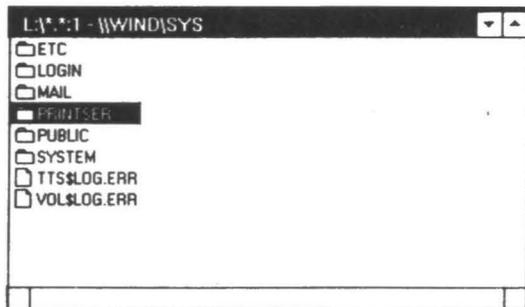
Курсирование по дереву директорий

Когда использовать

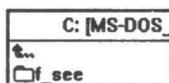
Прочтите этот раздел, чтобы научиться эффективному курсированию по дереву директорий.

Последовательность шагов

1. Для прохождения всего дерева директорий пользуйтесь полоской скроллинга. (Клавиши со стрелками или клавиши PgUp и PgDn также выполняют эту функцию.)



2. Чтобы открыть икону-папку возле директории, щелкните на ней мышкой, или переместите на нее фокус с помощью клавиш со стрелками (клавиш курсора) или клавиш PgUp и PgDn.
3. Щелкните дважды на иконе-папке возле директории, чтобы раскрыть или свернуть ответвление на один уровень. (Для выполнения той же задачи нажмите Enter в момент, когда нужная директория подсвечена. Также можно воспользоваться командами в меню Tree.)



4. Щелкните два раза мышкой на иконе в виде изогнутой вверх стрелки, и вы перейдете в материнскую директорию. (К такому же результату приводит нажатие клавиши Enter при подсвеченной иконе с изогнутой вверх стрелкой.)

Оформление внешнего вида функции File Manager

Когда использовать

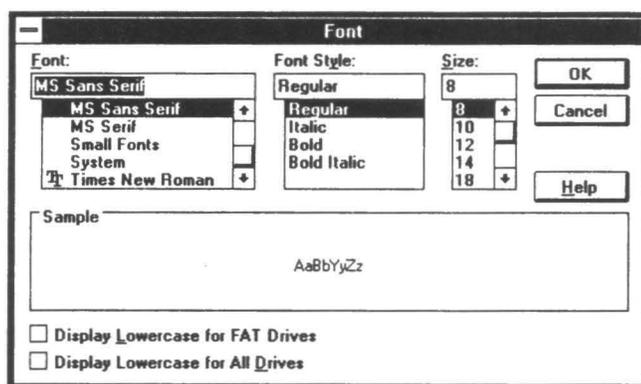
Когда вы хотите приспособить File Manager к своему рабочему стилю, пользуйтесь командами в меню Options.

Последовательность шагов

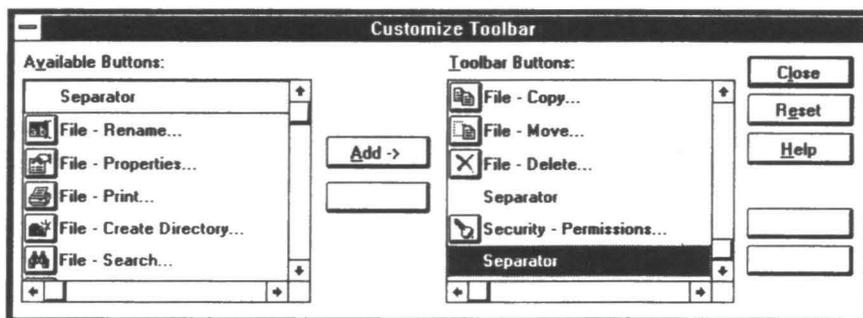
1. Находясь в File Manager, щелкните мышкой на заголовке меню Options.



2. Применяйте вторую группу команд для показа на экране либо инструментальной зоны (**T**oolbar), либо диск-зоны (**D**rivebar), либо статусной полосы (**S**tatus Bar).
3. Используйте третью группу команд для включения и выключения таких функций, как сохранение установок при выходе (Save Settings on Exit), минимизация File Manager по окончании работы с ним (Minimized on Use) и открытие нового окна директорий после соединения с диском другого компьютера (Open New Window on Connect).



4. Щелчок мышки на опции **F**ont открывает диалоговый бокс, в котором вы можете установить шрифт для File Manager. Выберите нужную информацию в лист-боксах и щелкните на клавише ОК. В чек-боксах можно назначить заглавные буквы для дисков, использующих файлы FAT, чтобы отличить их от других систем файлов.



5. С помощью опции **C**ustomize **T**oolbar открывается диалоговый бокс, где вы можете добавить какие-то клавиши в инструментальную зону или убрать их из нее. В лист-боксах выделите подсветкой клавиши, предназначенные для добавления или удаления, а затем щелкните либо на опции

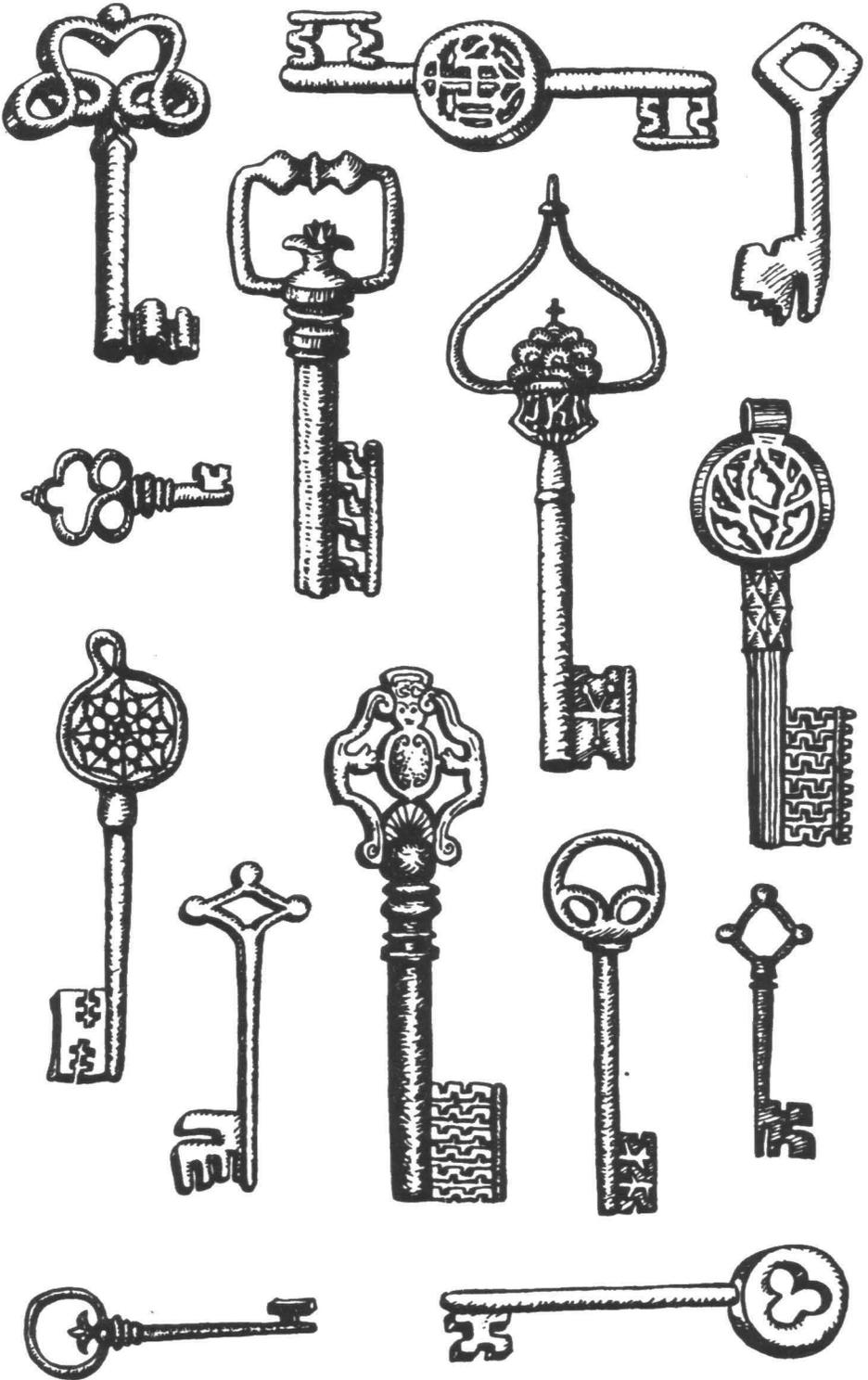
Add (добавить), либо на Remove (удалить). Для изменения положения клавиш в инструментальной зоне существуют опции Move **U**p и Move **D**own. Чтобы вернуть инструментальную зону к ее первоначальному виду, щелкните на клавише **R**eset.



Функция File Manager в системе Windows NT имеет инструментальную зону, в которой расположены кнопки нескольких часто используемых команд. Первая группа кнопок (слева направо) позволят подключиться к сетевому диску или, наоборот, отключиться от него.

С помощью следующей группы кнопок вы можете совместно использовать директорию или прекратить ее совместное использование. Третья группа дает возможность регулировать способ показа информации: это могут быть либо одни имена файлов, либо все относящиеся к файлам детали.

Четвертая группа кнопок позволяет задать способ сортировки файлов: по имени, по типу, по размеру или по дате. Следующая кнопка открывает новое окно директорий. Далее следует группа с правой стороны (три кнопки), которая служит для копирования, перемещения или удаления файлов. Последняя кнопка позволяет установить допуски к файлам.



10.

ОПЕРАЦИИ С ФАЙЛАМИ И ДИСКАМИ

В этой главе будет показано, как пользоваться функцией File Manager для операций с файлами и дисками. Вы научитесь маркировать, форматировать и копировать дискеты, выбирать диски, копировать, стирать, перемешать и переименовывать файлы. Вы также узнаете, как в системе Windows NT назначаются атрибуты файлов, создаются директории, производится администрирование соединений с сетевыми дисками и используются опции обеспечения безопасности файлов.

Информация излагается в следующем порядке:

- Маркировка диска на примере дискеты
- Форматирование дискеты
- Копирование дискеты
- Выбор диска
- Открытие файла или директории
- Копирование файлов и директорий
- Уничтожение файла или директории
- Перемещение файла
- Переименование файла
- Подтверждение операций с файлами
- Печать файла
- Установка атрибутов или характеристик файлов
- Назначение связей
- Создание директории
- Поиск файла
- Установка сетевого соединения

- Устранение сетевого соединения
- Установка допусков к файлам или директориям
- Контроль за использованием файлов или директорий
- Вступление в монопольное пользование файлами или директориями

Маркировка диска (на примере дискеты)

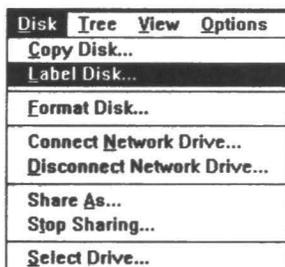
Когда использовать

Используйте эту опцию для присвоения метки тома диску или дискете.

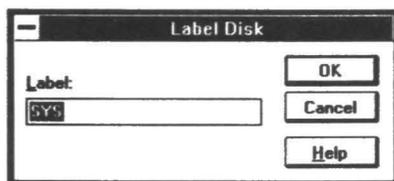
Последовательность шагов



1. Выберите диск для маркировки, щелкнув мышкой на его иконе.



2. Щелкните на заголовке меню **Disk** и выберите опцию **L**abel Disk.



3. В диалоговом боксе Label Disk введите в текст-боксе метку тома диска или дискеты и щелкните мышкой на командной клавише OK.



Метка должна содержать не более 11 символов; на дисках FAT или HPFS не должно быть пробелов или знаков пунктуации. Метки для дисков NTFS могут содержать до 32 символов.

Примечания

Применяйте *метки дисков* для распознавания содержимого дискет или для указания на операционную систему, которая используется каким-то драйвом жесткого диска. (Из соображений безопасности вам может понадобиться указать имя монопольного пользователя определенного драйва жесткого диска.) Метки дисков показаны в диск-зоне окна директорий, а также в откидном меню в инструментальной зоне.

Форматирование дискеты

Когда использовать

Применяйте данную опцию для подготовки гибкой дискеты к использованию в среде DOS или Windows NT.

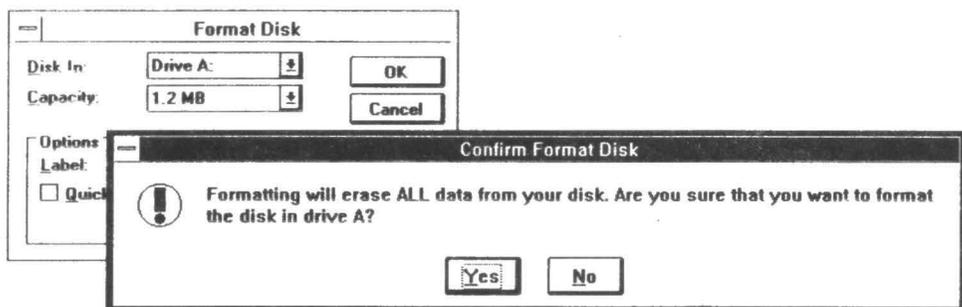
Последовательность шагов

1. Вставьте дискету в дисковод.



2. Щелкните мышкой на меню **D**isk и далее - на команде **F**ormat Floppy.

3. В диалоговом боксе **Format Floppy** укажите дисковод и плотность и щелкните на клавише **ОК**.



4. В появившемся боксе-подтверждении щелкните на клавише **Yes**. (Чтобы отменить процедуру, щелкните мышкой на клавише **No**.)

Примечания

Чтобы назначить дискете метку в ходе форматирования, впишите в текстовый бокс **Label** диалогового бокса **Format Disk** не более 11 символов для дискеты FAT или HPFS, и не более 32 символов - для дискеты NTFS.

Вы не можете создать системный диск в Windows NT, поскольку из соображений безопасности эта система не позволяет производить загрузку с дискеты. На этом основании команда **SYS** удалена из списка команд, которые указываются в приглашении на ввод команды.

Если ваша дискета уже отформатирована, можете воспользоваться опцией **Quick Format**, которая производит форматирование, но не проверяет ошибки на дискете. Применяйте **Quick Format** только для тех дискет, о которых вы точно знаете, что они не содержат ошибок. Чтобы воспользоваться данной опцией, поставьте метку в чек-боксе **Quick Format** диалогового бокса **Format Disk**.

В Windows NT вам не удастся отформатировать дискету, просто вставив ее в дисковод и щелкнув мышкой на его иконе, как это допускалось в Windows 3.1. В этом случае на экране возникнет диалоговый бокс, который даст вам знать, что дискета еще не форматирована.

Система Windows NT использует для дискет систему файлов FAT, чтобы обеспечить совместимость с Windows 3.1, DOS и OS/2.

Когда вы форматируете диск, вся информация на нем разрушается.

Регулировать появление бокса-подтверждения Confirm Format Disk можно с помощью опции Confirmation в меню Options.

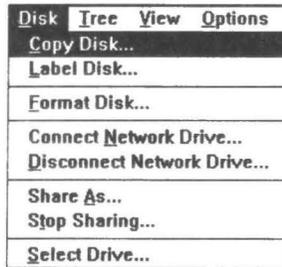
Копирование дискеты

Когда использовать

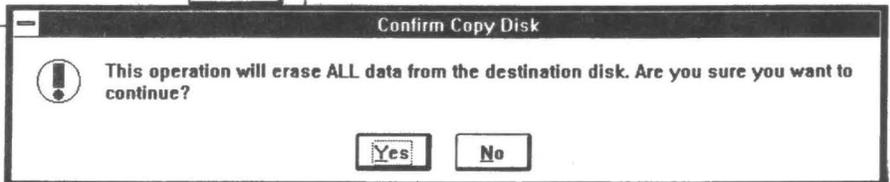
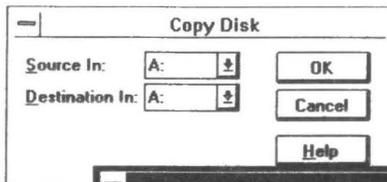
Используйте эту функцию для получения копии дискеты.

Последовательность шагов

1. Щелкните мышкой на заголовке меню **Disk** и выберите опцию **C**opy Disk.



2. В боксе-подтверждении щелкните на **Y**es, чтобы подтвердить команду о совершении действия.



3. Пока не завершится процесс копирования, выполняйте инструкции, которые даются вам с экрана.

Примечания

Если ваш компьютер имеет два дисководов, то в появившемся диалоговом боксе введите в текст-бокс Destination букву, обозначающую дискету назначения. (В случае отсутствия второго дисковода этот диалоговый бокс не возникнет на экране.)

Вы можете отменить появление бокса-подтверждения, используя опцию Confirmation в меню Options.



В процессе копирования разрушается вся информация на диске назначения. Убедитесь, что вы не ошиблись и что дискета назначения не содержит нужной вам информации.

Выбор диска

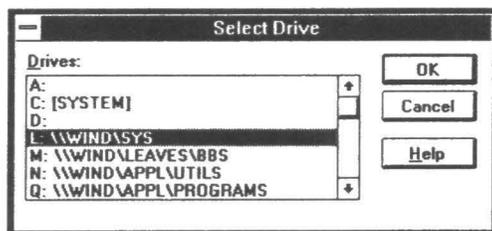
Когда использовать

Применяйте данную опцию тогда, когда нужно выбрать активный диск для окна директорий.

Последовательность шагов



1. В меню Disk выберите опцию Select Drive.



2. В диалоговом боксе Select Drive щелкните на нужном вам диске из показанных в лист-боксе.
3. Щелкните на клавише ОК.

Примечания

Существует и другой способ выбрать диск: щелкнуть мышкой на любой иконе диска и, держа клавишу **Ctrl**, нажать на клавиатуре на букву, обозначающую нужный диск (A, C и т.д.). Можно также воспользоваться откидным меню в инструментальной зоне. Двойной щелчок на поле инструментальной зоны приводит к появлению на экране диалогового бокса выбранного вами диска. При этом будут показаны имена только тех дисков, которые вы маркировали.

Открытие файла или директории

Когда использовать

Используйте команду **Open** для открытия выбранного вами объекта.

Последовательность шагов

1. Выберите предназначенный для открытия объект.

File	Disk	Tree	View	Option
Open				Enter
Move...				F7
Copy...				F8
Delete...				Del
Rename...				
Run...				
Associate...				
Create Directory...				
Search...				
Select Files...				
Exit				

2. Щелкните мышкой на заголовке меню **File** и выберите опцию **Open**.

Примечания

Действие, которое совершается в данном случае, является для выбранного вами объекта действием по умолчанию. Если вы выбрали директорию в дереве директорий, она раскроется и покажет свои поддиректории. Если выбран исполняемый файл, он запустится. Если выбор пал на неисполняемый файл, откроется связанная с ним программа (если таковая существует) и загрузит данный файл.

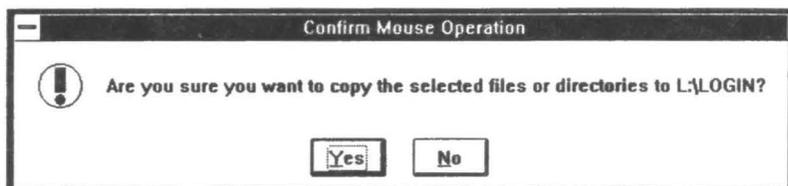
Копирование файлов и директорий

Когда использовать

Эта функция применяется для дублирования файла, группы файлов или поддиректории с ее файлами.

Последовательность шагов

1. В окне директорий, в “створке” содержания директории выберите предназначенные для копирования файл или директорию (щелчок на иконе-папке). Иконы-папки директорий можно выбирать как в “створке” дерева директорий, так и в “створке” содержания.
2. Нажмите и держите клавишу Ctrl и тащите мышкой файлы к иконе-папке директории назначения. Обратите внимание, что если вы копируете файлы, указатель мышки превращается в икону файла(ов) со значком “+” (плюс) внутри, указывающим на то, что с данных файлов снимается копия.



3. В боксе-подтверждении подтвердите проделанное вашей мышкой действие, щелкнув на клавише Yes, или, наоборот, отмените его щелчком на клавише No.
4. Щелчок на ОК. (Для отмены операции копирования щелкните на Cancel.)

Примечания

Прежде, чем скопировать выбранные файлы, убедитесь, что икона-папка директории назначения показана в окне директорий. Если она не видна, выберите заголовок меню **T**ree и щелкните на опции **E**xpand **A**ll или щелкните на иконах-папках тех директорий, которые вы хотите раскрыть.

Если для копирования вы выбрали икону-папку директории, ее дубликат разместится в иконе-папке директории назначения вместе с копиями входящих в нее файлов.



Обратитесь к Главе 9 за инструкциями по выбору файлов и директорий.

Если мышку, перетаскивающую файлы, отпустить на иконе диска, копии файлов запишутся в директорию по умолчанию данного диска. Вы можете также “отпустить” файлы в “створке” содержания директории и таким образом скопировать их в ту директорию, чье содержание показано в текущий момент. Вдобавок, тем же методом “протащи-и-брось” можно скопировать файлы или директории в “створку” дерева директорий другого окна директорий.

В меню **O**ptions можно включить или отключить опцию **C**onfirmation, вызывающую на экран бокс-подтверждение для операций с файлами. Когда эта команда отключена для всех процедур, появляется возможность копировать, перемещать или удалять файлы с помощью мышки и при этом не отвечать на каждом шагу на запрос системы Windows NT.



Будьте осторожны: не отключите функцию **C**onfirm on **R**eplace (подтверждение при замене). Иначе вы рискуете случайно записать информацию поверх файла с тем же именем или скопировать более раннюю версию поверх более поздней.

Копировать файлы возможно также с помощью опции **C**opy в меню **F**ile. Сначала выберите файлы, как вы это делали в шаге 1 описанной выше процедуры, а затем щелкните мышкой на заголовке **F**ile и на команде **C**opy. В диалоговом боксе “То” впишите директорию назначения. Ускорить процесс поможет кнопка копирования в инструментальной зоне (самая левая кнопка в группе из трех кнопок справа).



Если файлы, которые вы хотите скопировать расположены в нескольких разных директориях, или если вы не знаете точно, где они хранятся, обратитесь к разделу в этой главе, посвященному поиску файлов.

Уничтожение файла или директории

Когда использовать

Применяйте эту задачу тогда, когда вам нужно навсегда удалить файл или директорию. Если вы отметили директорию и нажали клавишу Del на клавиатуре, директория будет удалена полностью, вместе со всеми входящими в нее файлами и поддиректориями.

Последовательность шагов

1. Отметьте файл или файлы (директорию или директории), предназначенные для удаления. Чтобы отметить все имеющиеся файлы, сначала выберите один файл, а затем нажмите комбинацию клавиш Ctrl-/.
2. Нажмите клавишу Del.
3. Для доведения до конца или прерывания процедуры стирания отвечайте соответствующим образом на запрос каждого бокса-подтверждения, возникшего на экране. По поводу регулировки опций подтверждения смотрите нижеприведенные примечания.

Примечания

Стереть файлы можно также с помощью меню **F**ile. Отметьте файлы, которые вы хотите стереть, и щелкните мышкой на заголовке меню **F**ile, а затем на опции **D**elete. Ускорит процесс использование клавиши стирания в инструментальной зоне - крайней правой в группе из трех клавиш, расположенных с правой стороны.



Чтобы включить или выключить опции подтверждения для операций с файлами, используйте команду **C**onfirmation в меню **O**ptions. Выключение всех подтверждений позволит вам стирать файлы или директории с помощью мышки, не отвлекаясь при каждом шаге на запросы системы Windows NT. Менее опытным пользователям системы все же стоит оставить включенными подтверждения **F**ile **D**elete и **D**irectory Delete, чтобы избежать случайного стирания файлов.

Нельзя стереть файлы, для которых поставлена отметка в боксах **R**ead Only или **H**idden. Подробнее читайте об этом в данной главе, в разделе об установке атрибутов или характеристик файлов.

Если файлы, которые вы собираетесь стереть, находятся во множестве различных директорий, или если вы не знаете точно, где располагается нужный вам файл, смотрите в данной главе раздел о поиске файлов.

Перемещение файла

Когда использовать

Применяйте данную задачу тогда, когда вы хотите перенести файл из одной директории в другую.

Последовательность шагов

1. Выберите предназначенные для переноса файл, группу файлов или директорию.
2. Ташите файлы в икону-папку новой директории в окне директорий. Помните, что поскольку вы перемещаете файлы, курсор, после того, как он превратится в икону файла(ов), не будет содержать в себе значок "плюс" (+).
3. Чтобы довести до конца или прервать перемещение файлов, отвечайте соответствующим образом на запрос каждого бокса-подтверждения, возникшего на экране.

Примечания

Прежде чем перемешать выбранные файлы, убедитесь, что икона-папка директории назначения показана на экране в окне директорий. Если она не видна, выберите заголовок меню **T**ree и далее - опцию **E**xpand **A**ll, или щелкните мышкой два раза на иконах-папках тех директорий, которые вы хотите раскрыть, чтобы увидеть их поддиректории.

Если вы переносите файл в директорию, чье содержание показано в соответствующей створке окна директорий, можете "вбросить" его (файл) прямо в раскрытое содержание директории. Можно также выполнить процедуру "проташи-и-брось" и в том случае, если пунктом назначения служит дерево директорий, находящееся в другом окне директорий. Когда вы бросаете файлы на иконе диска, они копируются - не переносятся! - в директорию по умолчанию данного диска.

Для включения или выключения подтверждений операций с файлами пользуйтесь командой **C**onfirmation в меню **O**ption. Отключение всех подтвер-

ждений позволит вам копировать, перемещать или стирать файлы с помощью мышки, не отвлекаясь всякий раз на запросы системы Windows NT.

Еще один способ переместить файлы: использовать в меню **F**ile опцию **M**ove. Отметьте нужные файлы, как вы делали это в шаге 1 (см. выше), щелкните мышкой на заголовке меню **F**ile и выберите **M**ove. В диалоговом боксе "To" введите имя директории назначения. Ускорить процесс поможет клавиша перемещения в инструментальной зоне - центральная в группе из трех клавиш справа.



По поводу выбора файлов и директорий читайте подробнее в Главе 9.

Переименование файла

Когда использовать

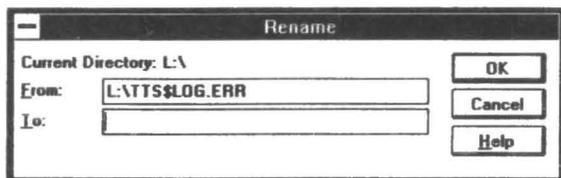
Используйте данную функцию для изменения имени одного файла, группы файлов или директории внутри окна директорий. Если перед тем, как выбрать опцию Rename, вы отметите группу файлов, каждый файл группы будет представлен к переименованию отдельно.

Последовательность шагов

1. Отметьте файл, группу файлов или директорию, предназначенные для переименования.

File	Disk	Tree	View	Option
Open				Enter
Move...				F7
Copy...				F8
Delete...				Del
Rename...				
Properties...				Alt+Enter
Run...				
Associate...				
Create Directory...				
Search...				
Select Files...				
Exit				

2. Щелкните мышкой на заголовке меню **F**ile и выберите опцию **R**ename.



3. Введите новое имя файла. Если вы переименовываете группу файлов, можете либо использовать в новом имени безразличные символы, либо в появляющихся диалоговых боксах вводить новое имя для каждого файла.
4. Щелкните на ОК.

Примечания

Чтобы за одно действие переименовать файл и перенести его в другую директорию, воспользуйтесь опцией **M**ove в меню **F**ile.

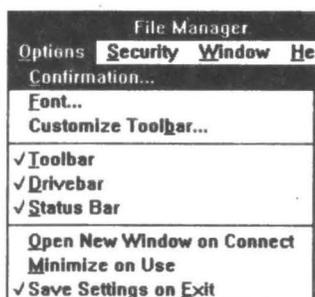
Подтверждение операций с файлами

Когда использовать

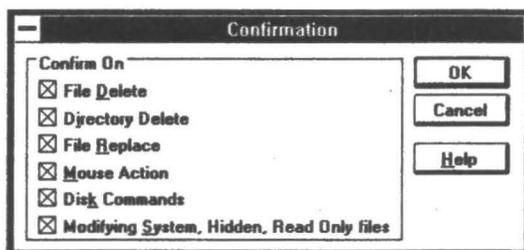
Эта опция используется для того, чтобы определить, какие команды стирания и замены, а также какие операции с дисками и действия мыши будут требовать подтверждения, прежде чем File Manager доведет их до конца.

Последовательность шагов

1. Щелкните мышкой на меню **O**ptions и выберите опцию **C**onfirmation.



2. В диалоговом боксе Confirmation сделайте или, напротив, снимите отметку в чек-боксах рядом с опциями подтверждения.



3. Щелкните на клавише ОК.

Примечания

- Отметка в боксе **M**ouse Action назначает подтверждение для действий перемещения или копирования с применением мышки. Эта опция установлена по умолчанию.
- Отметив боксы **F**ile **D**elete и **D**irectory Delete, вы предупредите ошибочное стирание файлов и директорий. Опция установлена по умолчанию.
- Сделайте отметку в боксе **F**ile **R**eplace, чтобы обезопасить себя от случайной замены одних файлов на другие, имеющие те же имена, или замены старых версий файлов на новые. Опция установлена по умолчанию.
- Отметкой в боксе **D**isk **C**ommands вы обезопасите себя от случайного форматирования диска или копирования одного диска поверх другого.
- Отметьте бокс **M**odifying **S**ystem, **H**idden, **R**ead **O**nly files, чтобы избежать ошибочного внесения изменений в те файлы, которые имеют решающее значение для функционирования вашей системы. Вам, пожалуй, вообще не следует снимать отметку с этого бокса.



Если вы не принадлежите к опытным пользователям Windows NT, оставьте установки опций подтверждения в нетронутом виде, чтобы избежать таких наиболее частых неприятностей, как случайное стирание и копирование поверх существующей информации. Если же вы опытный пользователь, все же соблюдайте осторожность при внесении изменений в установки подтверждений.

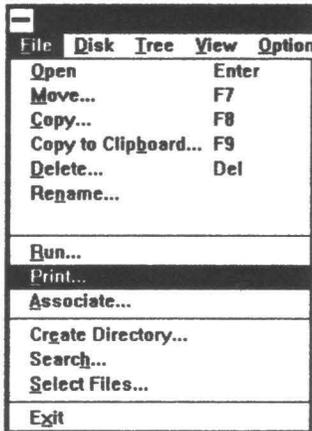
Печать файла

Когда использовать

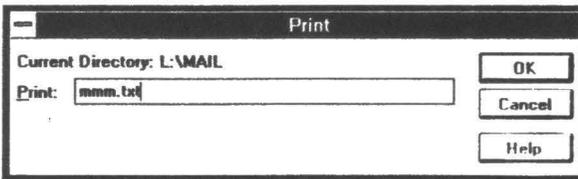
Используйте эту команду для распечатки файлов, связанных с определенной программой.

Последовательность шагов

1. Отметьте нужный вам файл.



2. В заголовке меню **F**ile выберите опцию **P**rint.



3. Работайте с тем диалоговым боксом, который появится на экране. (Какой конкретно это будет бокс - зависит от программы, с которой связан файл.)

Примечания

Файл поступает на принтер, установленный по умолчанию.

Если работает Print Manager, вы можете распечатать файлы, связанные со своими программами, перетащив их из File Manager в Print Manager.

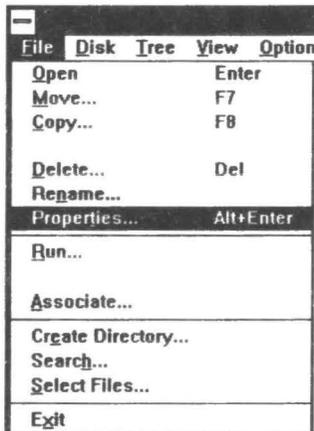
Установка атрибутов или характеристик файлов

Когда использовать

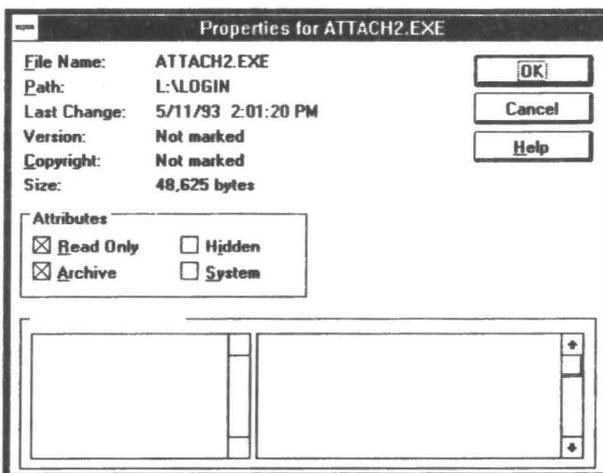
Эта функция используется для вывода на экран данных об атрибутах файлов и внесения в них изменений.

Последовательность шагов

1. Отметьте файл, группу файлов или директорию, куда вы хотите внести изменения.



2. Щелкните мышкой на заголовке меню **F**ile и выберите опцию **P**roperties.



3. В диалоговом боксе Properties сделайте или снимите отметку у тех атрибутов, в которые вы хотите внести изменения, а затем щелкните на клавише ОК.

Примечания

Система Windows NT сама устанавливает атрибуты файлов. Отметка в боксе рядом с атрибутом показывает, что данный атрибут активизирован. Набор из четырех атрибутов содержит следующие возможности:

- **R**ead Only не позволяет записать в файл какие-либо изменения.
- **A**rchive обозначает данный файл как "архив": если в него вносятся изменения, то автоматически сохраняется дубликат прежнего файла.
- **H**idden приводит к тому, что файл не виден на экране в стандартной директории.
- Атрибут **S**ystem позволяет операционной системе использовать данный файл.

Чтобы увидеть все данные о файлах, включая атрибуты, выберите в меню **V**iew опцию **A**ll File Details. Для просмотра только одних атрибутов выберите команду **P**artial Details и сделайте отметку в чек-боксе **F**ile Attributes.

Если файл имеет отметку в боксе **H**idden, вы не увидите его на экране File Manager до тех пор, пока вы не выберете функцию Show Hidden/**S**ystem Files в разделе By File **T**ype в меню **V**iew.

Файл невозможно стереть, если для него установлен атрибут **R**ead Only.

С помощью описанной выше процедуры вы можете установить те же атрибуты и для директорий.

Назначение связей

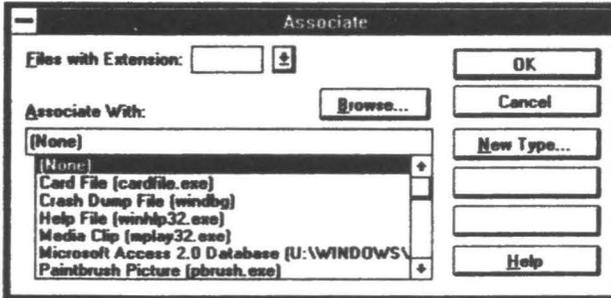
Когда использовать

Эту команду применяйте для связи расширения документа (или файла) с программой, способной работать с данным документом или файлом. После того, как установлена связь документа с программой, вы можете добавить икону этого документа в группу Program Manager, и далее вы всегда сможете активизировать документ, щелкнув два раза мышкой на его иконе.

Последовательность шагов



1. Щелкните мышкой на заголовке меню **F**ile, затем выберите опцию **A**ssociate.



2. В комби-боксе выберите программу, которую вы хотите связать с расширением файла.
3. В откидном лист-боксе выберите из списка или впишите самостоятельно нужное вам расширение, затем щелкните на клавише ОК.



У файла, имеющего связь с программой, в File Manager, в окне директорий появляется специально предназначенная для файла-документа икона (с линиями, имитирующими строчки текста).

Примечания

Чтобы отменить связь, нужно ввести в текст-бокс расширение файла, а затем выбрать в лист-боксе None.

Если программа содержится в лист-боксе, это означает, что вы не только можете открыть программу и загрузить в нее файл, щелкнув мышкой два раза на имени файла в окне директорий функции File Manager, но и распечатать этот файл, проташив и бросив его имя на иконе Print Manager. Программы, обладающие этой способностью, автоматически инсталлируются в лист-бокс **A**ssociate With.

Если программа отсутствует в комби-боксе, воспользуйтесь клавишей Browse, чтобы поместить ее туда, а затем уже назначайте связь с нею. Функция печати методом “проташи-и-брось” не действует для программ, не включенных в комби-бокс. Однако изменить атрибуты и характер поведения программы, которую вы собираетесь включить в комби-бокс, можно с помощью клавиши **N**ew Type. Разумеется, ваша программа должна пользоваться преимуществами метода “проташи-и-брось” при печати.

Каждое расширение файла-документа может быть связано только с одной программой, но с одной и той же программой можно связать несколько расширений. Например, возможна связь расширений TXT и NOT с программой Notepad. Когда вы меняете программу для определенного расширения документа, предыдущая связь отменяется.

Любые связи, назначенные для DOS-программ, базируются не на собственных программных файлах, а на файлах PIF.

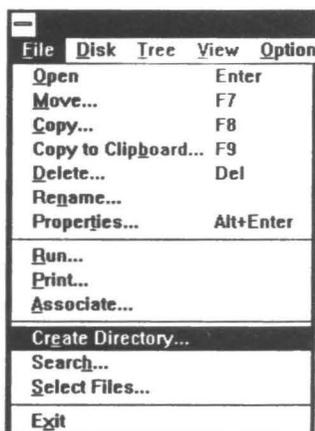
Создание директории

Когда использовать

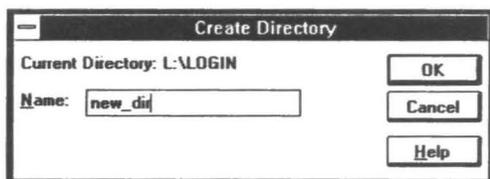
Используйте эту команду для создания новой поддиректории в дереве директорий.

Последовательность шагов

1. В дереве директорий отметьте ту директорию, внутри которой вы хотите создать новую директорию.
2. Щелкните мышкой на заголовке меню **F**ile и далее - на опции **C**reate Directory.



3. В диалоговом боксе Create Directory введите имя новой директории, затем щелкните на командной клавише ОК.



Примечания

Называйте директории короткими именами, чтобы их было несложно затем включать в какой-либо путь. Имя директории может содержать расширение.



В случае с дисками системы FAT имя не должно превышать восьми символов; знаки препинания и пропуски не допускаются. Имя для диска системы NTFS может содержать до 256 символов.



Вы можете создать множество директорий разного уровня одновременно с помощью символа “обратный слэш” (\), обозначающего начало поддиректории.

Поиск файла

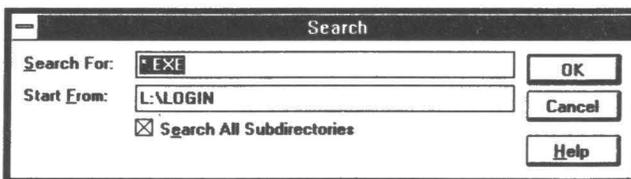
Когда использовать

Данная команда применяется для обнаружения местонахождения файла или группы файлов как в пределах одного ответвления дерева директорий, так и в любом месте на диске. Полные пути для всех имен файлов, соответствующих указанной спецификации, выводятся на экран в окне Search Results.

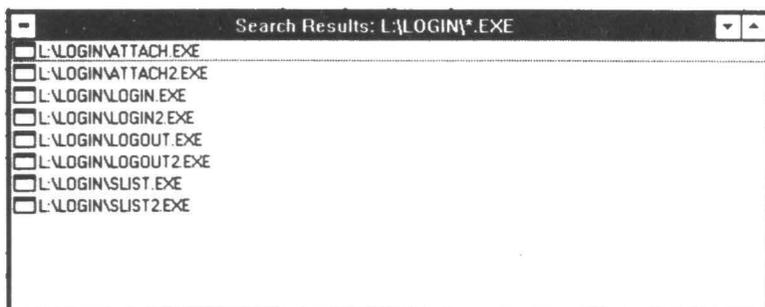
Последовательность шагов



1. Щелкните мышкой на заголовке меню **F**ile и выберите опцию **S**earch.



2. В диалоговом боксе Search впишите в текст-бок **S**earch For спецификацию файла, который вы хотите найти.
3. В текст-бок **S**tart **F**rom впишите директорию, с которой начнется поиск.
4. Сделайте отметку в боксе **S**earch All Subdirectories, чтобы произвести поиск во всех дочерних поддиректориях той директории, что указана в боксе **S**tart **F**rom.
5. Щелкните на клавише **O**K.



6. Просмотрите результаты вашего поиска в окне Search Results. С файлами в этом окне можно обращаться так, словно они находятся в “створке” содержания директории окна директорий.

Примечания

Начинайте поиск с корневой директории и сделайте отметку в чек-боксе **Search All Subdirectories**, чтобы найти файлы, находящиеся в любых других местах вашего диска.



При вводе информации в диалоговый бокс Search можно воспользоваться стандартными безразличными символами. Звездочка (*) обозначает неопределенное число неизвестных символов. Знак вопроса (?) заменяет один неизвестный символ. Такая спецификация файла, как, к примеру, *.DOC приведет к поиску всех файлов с расширением DOC.

Если задать спецификацию JAN*, система будет искать файлы, которые начинаются на слог JAN. Звездочку нельзя использовать для замены букв в середине имени. К примеру, если вписать J*N, начнется поиск всех файлов, которые начинаются на букву J, но буква N при этом будет игнорироваться. Для замены букв в середине поисковой посылки используйте знак вопроса.

Вы можете удалить файлы из списка, отметив их и нажав клавишу Del на клавиатуре. С помощью метода “протаси-и-брось” вы можете переместить файлы из списка в новые директории. Опция **Rename** в меню **File** позволяет переименовать файлы.

Команда **Search** (в меню **File**) пригодится также, когда вы захотите удалить ненужные, занимающие место на жестком диске файлы BAK и TMP.

Установка сетевого соединения

Когда использовать

Используйте эту функцию для соединения с сетевым диском.

Последовательность шагов

1. Щелкните мышкой на заголовке меню **D**isk и далее выберите опцию **C**onnect **N**etwork Drive.
2. Выберите в боксе нужный диск.
3. Щелкните мышкой на файле сервера или компьютере - из тех, что содержатся в появившемся на экране списке.
4. Щелкните на доступном вам диске, с которым вы хотите установить соединение.

Примечание

Чтобы File Manager распознавал каждый сетевой диск, необходимо, чтобы еще до начала работы системы Windows NT прошла успешная загрузка сетевого сервиса.

Вы можете переносить, копировать и удалять файлы на сетевом диске с помощью тех же приемов, которыми вы пользовались при совершении этих процедур на вашем локальном диске.

Устранение сетевого соединения

Когда использовать

Используйте данную процедуру для отсоединения от сетевого диска.

Последовательность шагов

1. Щелчок мыши на меню **D**isk и затем на опции **D**isconnect Network Drive.
2. Щелкните на клавише **B**rowse.
3. В лист-боксе, расположенном в левой части диалогового бокса Browse Connection, выделите файл сервера, от которого вы хотите отсоединиться, а затем щелкните мышкой на клавише **D**etach.

4. В диалоговом боксе Detach File Server щелкните на направленной вниз стрелке у комби-бокса и выделите имя того файла сервера, с которым произойдет разъединение. Щелкните на ОК.
5. Завершите процедуру, щелкнув мышкой на клавише ОК в диалоговом боксе Browse Connection, и далее - еще один щелчок на клавише **C**lose в диалоговом боксе Network-Drive Connections.

Примечания

Отсоединившись от сетевого диска, вы также отключитесь от всех очередей к принтеру, общих файлов или программ, связанных с этим диском.

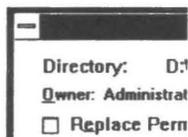
Установка допусков к файлам или директориям

Когда использовать

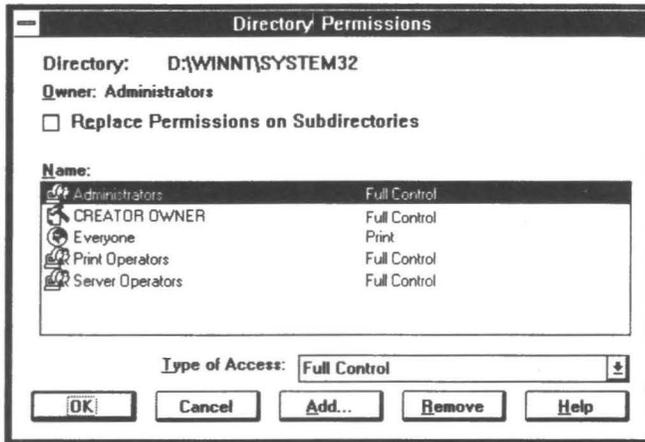
Устанавливайте допуски к файлам или директориям, чтобы задать уровень доступа для индивидуальных пользователей или групп к файлам или директориям на диске.

Последовательность шагов

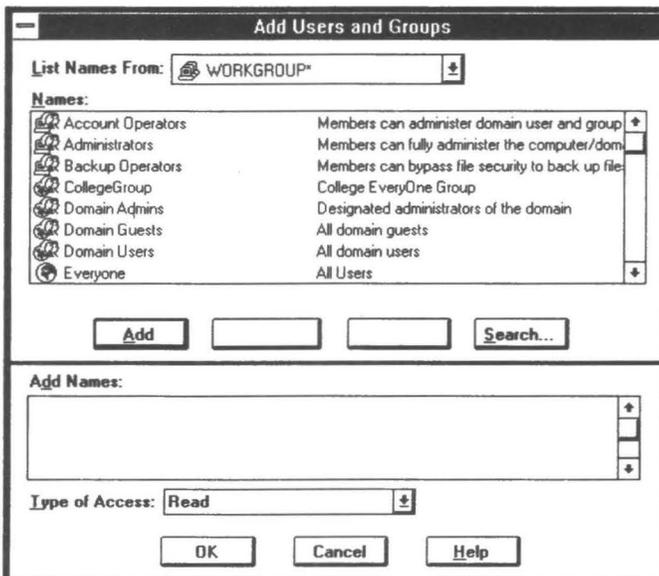
1. Выберите файл или директорию, для которых вы хотите установить допуски.



2. В меню **S**ecurity выберите опцию **P**ermission.
3. В появившемся диалоговом боксе Directory Permission щелкните мышкой на клавише **A**dd, чтобы определить, каким индивидуальным пользователям или группам вы хотите предоставить допуск.



4. В диалоговом окне Add Users and Groups щелкните на клавише Show **U**users, чтобы в лист-боксе **N**ames появились имена индивидуальных пользователей вместе с именами групп. Щелкните дважды на имени пользователя или группы, чтобы занести их в лист-бок Add Names (или отметьте это имя и щелкните один раз на клавише **A**dd). С помощью клавиши **M**embers можно вывести в лист-бок **N**ames имена индивидуальных членов группы. Клавиша **S**earch обеспечивает поиск пользователя или группы. Если вы заполнили ваш список имен, щелкните мышкой на ОК.



5. В диалоговом боксе Directory Permission выберите в лист-боксе **Name** пользователя или группу. С помощью откидного лист-бокса **Type of Access** определите вид предоставляемого вами допуска. Чтобы удалить из списка пользователя или группу, шелкните мышкой на клавише **Remove**.
6. Закончив процедуру предоставления допусков, шелкните на клавише ОК.

Примечания

Чтобы назначать допуски к файлам или директориям, вы должны иметь соответствующие привилегии.

Вы можете предоставить пользователям или группам следующие виды доступа:

- **No Access.** Пользователи вообще не получают доступа к данному файлу или директории.
- **List.** Пользователи могут просмотреть содержание директории.
- **Read.** Пользователи могут прочесть содержание файла или файлов в директории.
- **Add.** Пользователям разрешено добавлять файлы в директорию.
- **Add & Read.** Пользователи получают комбинацию из допусков добавления и чтения файлов.
- **Change.** Пользователи могут вносить изменения в данный файл или директорию.
- **Full Control.** Пользователи получают все права по отношению к конкретному файлу или директории.
- **Special Directory Access.** Позволяет установить для пользователей любую комбинацию из особых допусков к директории.
- **Special File Access.** Позволяет установить для пользователей любую комбинацию из особых допусков к файлу.

К особым допускам относятся:

- **Read.** Пользователи могут читать файл или директорию.
- **Execute.** Пользователи могут исполнять файл или файлы в директории.
- **Delete.** Пользователям разрешено стирать файл или файлы в директории.
- **Change Permission.** Пользователи могут менять допуски к файлу или директории.
- **Take Ownership.** Пользователи вступают в монопольное использование данного файла или директории.



Допуски можно устанавливать только на дисках системы NTFS. Клавиша допусков в инструментальной зоне (имеет справа икону в виде ключа) ускорит процесс назначения допусков.

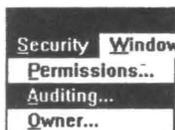
Контроль за использованием файлов или директорий

Когда использовать

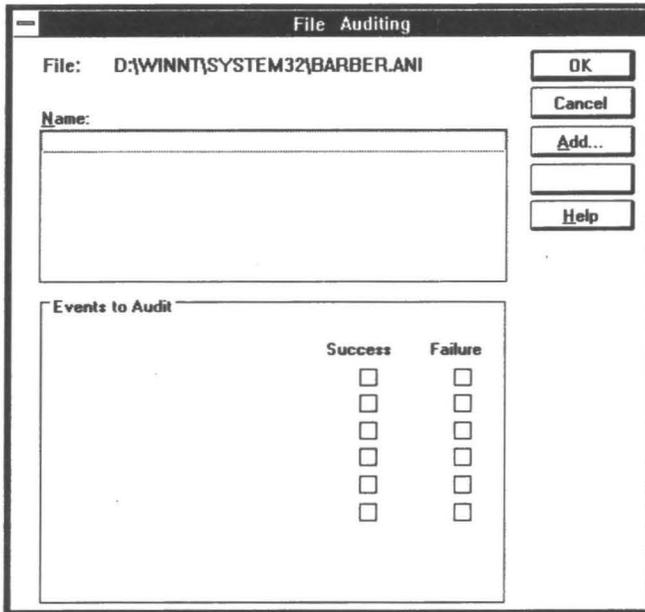
Активизируйте функцию контроля над файлом или директорией, чтобы быть в курсе того, кто из пользователей работал с данным файлом или директорией.

Последовательность шагов

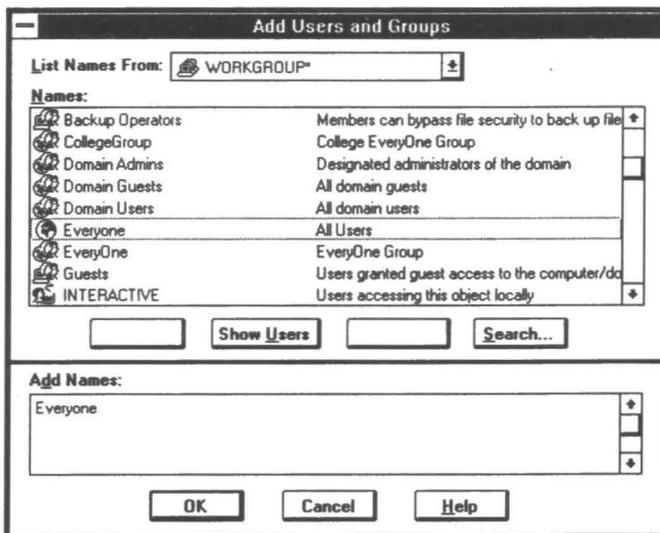
1. Выберите файл или директорию, которые вы хотите контролировать.

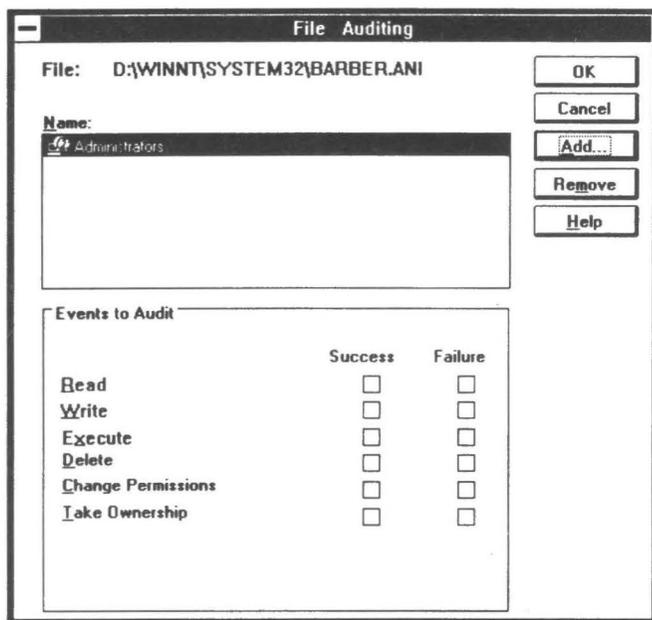


2. В меню **S**ecurity выберите опцию **A**uditing.
3. В диалоговом боксе File Auditing шелкните на клавише **A**dd, чтобы выбрать пользователей или группы, которые вы хотите контролировать.
4. В диалоговом боксе Add Users and Groups шелкните на клавише **S**how **U**ser, чтобы в лист-боксе **N**ames появились имена индивидуальных пользователей и групп. Сделайте двойной шелчок мышью на имени пользователя



или группы, чтобы включить его в лист-бок **Add Names** (или отметьте это имя и щелкните на клавише **Add**). Чтобы увидеть в лист-боксе **Names** имена индивидуальных членов группы, щелкните мышкой на клавише **Members**. С помощью клавиши **Search** можно проделать поиск пользователя или группы. Закончив составление вашего списка имен, щелкните на клавише **OK**.





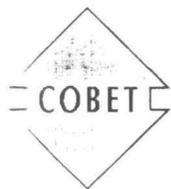
5. В чек-боксах под заголовком Events to Audit поставьте отметку у тех событий, которые вы хотите контролировать.
6. Щелчок мыши на ОК.
7. С помощью функции Event Viewer можно просмотреть протокол отмеченных вами событий.

Примечания

У вас должны быть соответствующие привилегии, чтобы вы могли контролировать использование файлов и директорий.

Применяйте эту функцию для системы файлов NTFS в качестве способа контроля за тем, кто пользовался уязвимой информацией. Если появятся проблемы, вы сможете определить, кто стал их причиной и протоколы какого пользователя содержат подделку. Если вы относитесь серьезно к вопросам безопасности, не забывайте отслеживать не только успехи, но и неудачи.

См. раздел об установке допусков к файлу или директории в данной главе: там вы найдете определения содержащихся в диалоговых боксах контролируемых событий.



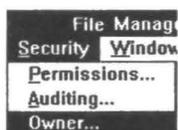
Вступление в монопольное пользование файлами или директориями

Когда использовать

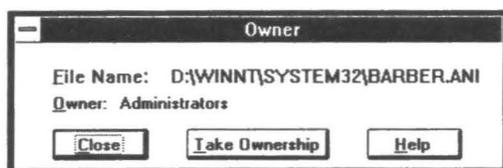
Вступайте в монопольное пользование файлами тогда, когда вы отменили чей-то пользовательский протокол и вам нужно произвести чистку, прежде чем удалить данного пользователя. Этой функцией можно также воспользоваться в любое время, если вам нужно установить контроль над файлами, которыми вы не владеете.

Последовательность шагов

1. Выберите файлы или директории, на которые вы хотите получить монополию.



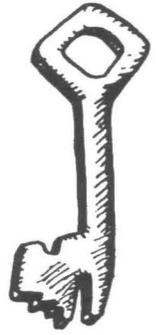
2. Щелкните мышкой на меню **S**ecurity и выберите опцию **O**wner.



3. Щелкните на клавише **T**ake Ownership.

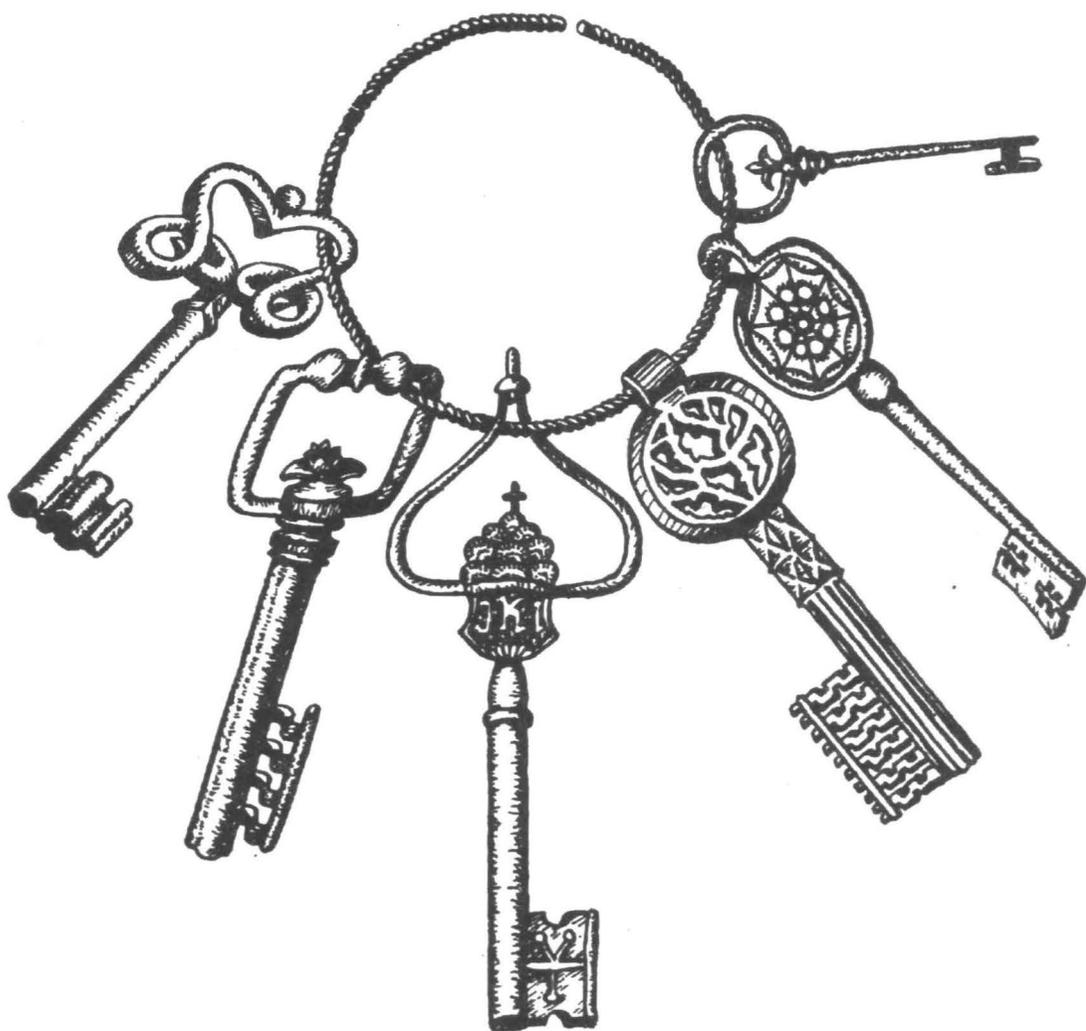
Примечания

Чтобы вступить в монопольное пользование файлами, вы должны иметь соответствующие привилегии или же у вас должен быть допуск на уровне владельца файла. Владельцы файлов могут давать допуски с помощью опции **P**ermission в меню **S**ecurity. Взятие на себя монополии относится только к файлам на диске системы NTFS.



Часть шестая

Печать



11.

ПЕЧАТЬ

В данной главе обсуждаются процесс печати и работа функции Print Manager. Вы научитесь добавлять, удалять и выбирать принтеры. Вы узнаете также, как управлять работой принтера с помощью программы Print Manager.

Информация приводится в следующей последовательности задач:

- Использование функции Print Manager
- Добавление принтера
- Удаление принтера
- Выбор принтера
- Конфигурирование принтера
- Выбор связи с принтером
- Контроль за последовательностью заданий принтера
- Приостановка работы принтера
- Возобновление работы принтера
- Удаление задания принтера
- Обновление экрана Print Manager
- Специальные функции печати
- Создание образца
- Назначение допусков принтера
- Контроль за допусками принтера
- Вступление в монопольное пользование принтером

Использование функции *Print Manager*

Когда использовать

Используйте Print Manager для управления задачами принтера в системе Windows NT.

Последовательность шагов

1. Система Windows NT обращается с печатью как с фоновой задачей. Когда вы печатаете, икона Print Manager не возникает на экране автоматически. Если вы хотите запустить данную программу, не связывая ее с печатью, вам придется открыть окно группы Main в Program Manager и щелкнуть два раза мышкой на программной иконе.



Print Manager

2. Запустите Print Manager, дважды щелкнув на иконе программного символа. Для управления задачами вашего принтера пользуйтесь опциями программы Print Manager, как описано далее в настоящей главе.

Примечания

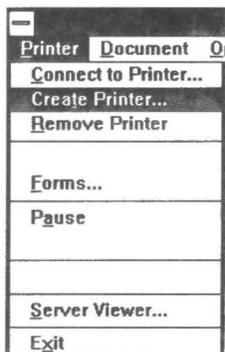
После вашего двойного щелчка на иконе Printers в окне Control Panel, на экране возникнет Print Manager. Система Windows NT не имеет внутри функции Control Panel диалогового бокса, объединяющего отдельные принтеры - вместо этого все относящиеся к печати задачи решаются в программе Print Manager. Таким образом, Control Panel предоставляет альтернативную возможность запустить Print Manager.

Добавление принтера

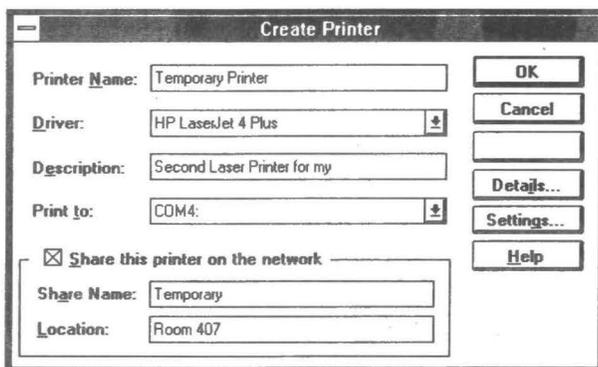
Когда использовать

Используйте для добавления в систему Windows NT нового принтера с помощью опции **C**reate Printer в меню **P**rinter.

Последовательность шагов

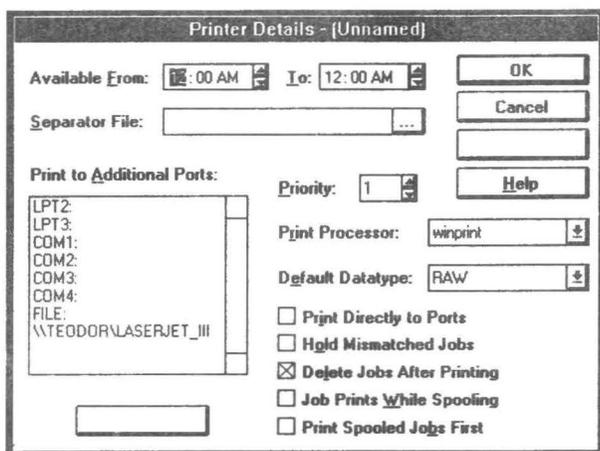


1. Находясь в Print Manager, щелкните мышкой на заголовке меню **P**rinter и выберите команду **C**reate **P**rinter.

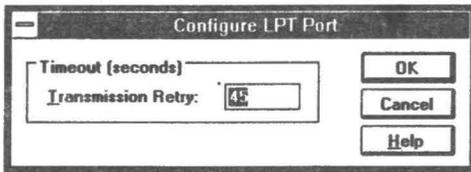


2. В диалоговом боксе Create Printer впишите в текст-бокс **P**rinter **N**ame имя принтера.
3. Выберите драйвер для данного принтера в откидном лист-боксе **D**river.
4. В текст-бокс **D**escription внесите описание функции принтера. Это описание будет информировать пользователей сети о функции принтера.
5. В откидном лист-боксе **P**rint **t**o выберите порт, которым будет пользоваться принтер.
6. Если принтер находится в совместном пользовании через сеть, сделайте отметку в чек-боксе **S**hare this printer on the network. Тогда Windows NT создаст соответствующее сетевое имя и выведет его в текст-боксе **S**hare Name. Если хотите, можете отредактировать это сетевое имя по своему усмотрению.
7. В текст-боксе **L**ocation вы можете описать местонахождение принтера.

8. Командная клавиша Setup применяется для конфигурирования установок принтера. Клавиша дает доступ к таким функциям, как размер и расположение бумаги, которые, возможно, поддерживаются вашим драйвером печати.
9. С помощью клавиши Details задаются характеристики принтера.



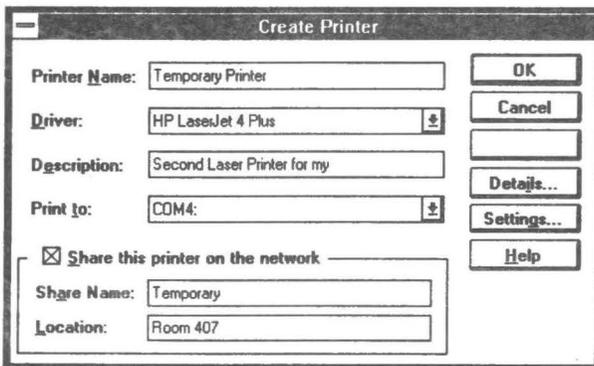
10. В диалоговом окне Printer Detail спин-боксы Available From и To используются для установки интервала времени, в течение которого можно производить печать на данном принтере.
11. В текст-боксе Separator File впишите имя файла-разделителя, который будет печататься перед выполнением каждого задания принтера. (По умолчанию перед каждым документом печатается одна пустая страница.)
12. Выберите дополнительные порты в лист-боксе Print to Additional Ports, чтобы включить данный принтер в группу принтеров, печатающих через эти порты. (В дальнейшем выполнять задачу будет первый доступный принтер из группы.)
13. В спин-боксе Priority устанавливается приоритет посылаемых на принтер задач. Система Windows NT пользуется этим показателем для определения отрезка времени, которое отводится на печать документа.
14. В общем случае вам не стоит вносить изменения в параметры Print Processor и Default Datatype, если этого не требует ваша программа.
15. Сделайте отметку в чек-боксе Print Directly to Ports, если хотите избежать наложения заданий друг на друга на данном принтере. (Однако отметив этот бокс, вы можете замедлить работу системы в момент печати.)
16. Используйте клавишу Job Defaults для назначения установок по умолчанию - таких, как размер и расположение бумаги, поддерживаемых вашим драйвером печати. Щелкните на клавише OK.



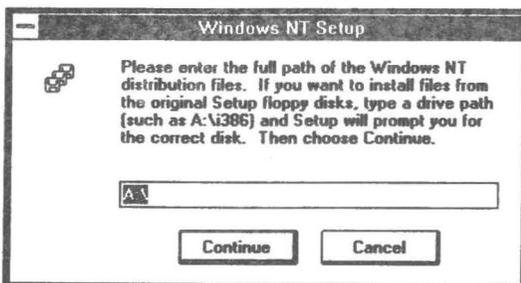
17. В диалоговом боксе Printer Details щелкните мышкой на клавише Settings, чтобы задать конфигурацию для выбранного вами порта. Вид диалогового бокса, который возникнет в результате на экране, зависит от выбранного порта. Щелкните на клавише ОК.



Более подробную информацию об установках для порта см. в Главе 5.

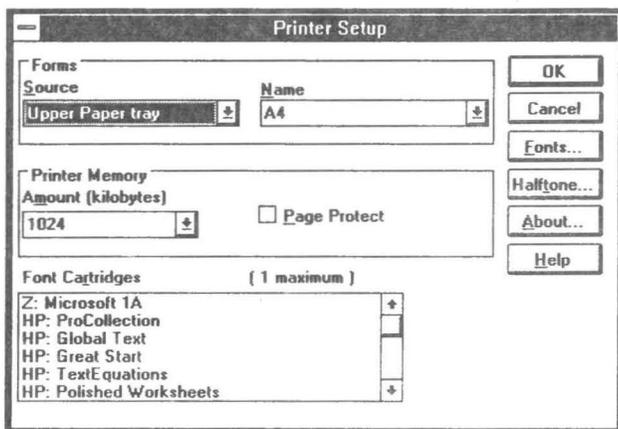


18. Щелкните мышкой на командной клавише ОК в диалоговом боксе Create Printer.



19. Если в вашей системе не установлен драйвер для вашего принтера, впишите путь к дискете и директории, содержащим драйверы, вставьте дис-

кету или CD-диск в соответствующий дисковод и щелкните на клавишу ОК в возникшем на экране диалоговом боксе.



20. Когда появится диалоговый бокс Printer Properties, установите характеристики вашего принтера. Установки зависят от того, какой принтер вы только что инсталлировали. Щелкните на ОК. На рабочем пространстве Print Manager появится окно-документ, представляющее данный принтер.

Примечания

С помощью клавиши **D**elete Port в диалоговом боксе Printer Details можно удалить из лист-бокса Print to **A**dditional Ports те порты, которые недоступны для вашей системы.

Не все представленные в диалоговых боксах клавиши активизируются для всех принтеров в ходе описанной здесь процедуры.

С помощью опции **S**erver View в меню **P**rinter можно вводить и контролировать принтеры на отдаленном компьютере. Чтобы выполнять эту задачу, вы должны быть администратором системы или иметь необходимые привилегии.

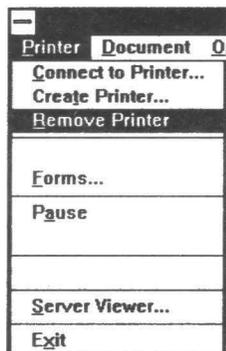
Удаление принтера

Когда использовать

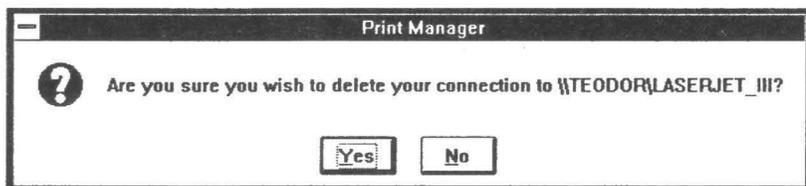
Для удаления принтера из системы Windows NT используйте опцию **R**emove Printer в меню **P**rinter.

Последовательность шагов

1. Выберите окно-документ принтера, который вы хотите удалить.



2. Щелкните мышкой на заголовке меню **P**rinter и выберите команду **R**emove Printer.



3. Щелчок на клавише **Y**es в диалоговом боксе-подтверждении.

Примечания

Операция **R**emove Printers не приводит к стиранию драйвера печати с вашего жесткого диска. Если вы захотите установить этот принтер вновь, повторите процедуру Add Printers. В этом случае вам не нужно вставлять дискету в дисковод, поскольку данный драйвер уже присутствует на жестком диске.

Чтобы удалить драйвер, воспользуйтесь программой File Manager. Ищите файл, который начинается с имени принтера и оканчивается на DLL. (Вы найдете этот файл в директории \WINNT\SYSTEM32\SPOOL\DRIVERS\W32X.)

Вы также можете войти в диалоговый бокс Printer Properties из меню Print Manager. Щелкните на заголовке меню **P**rinter и выберите опцию **P**roperties. (Или щелкните мышкой в инструментальной зоне на клавише Printer Properties - самой левой в группе из трех кнопок.)

Выбор принтера

Когда использовать

Чтобы выбрать ваш принтер по умолчанию, воспользуйтесь инструментальной зоной в программе Print Manager.

Последовательность шагов

Щелкните мышкой на откидном лист-боксе Default и выберите имя принтера.



Примечания

Вы можете установить драйверы печати для принтеров, которые не имеют физического соединения с вашим компьютером: для этого используйте опцию FILE в откидном списке Print to диалогового бокса Create Printer. У вас есть возможность установить формат документа с помощью функций, поддерживаемых определенным драйвером, - даже тогда, когда вы не планируете производить печать через один из драйверов в своей системе. Вы можете поработать в своей персональной системе, затем записать сделанное на диск и взять этот файл в рабочую систему, чтобы оттуда его распечатать. Это оправдано еще и тем, что одни драйверы печати поддерживают больше экранных шрифтов, чем другие.



Большинство программ под Windows NT позволяют выбрать один из установленных в вашу систему принтеров с помощью опции Print Setup в меню File.

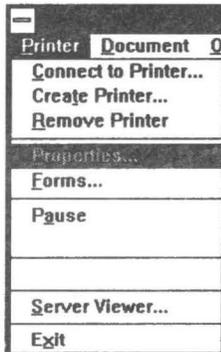
Конфигурирование принтера

Когда использовать

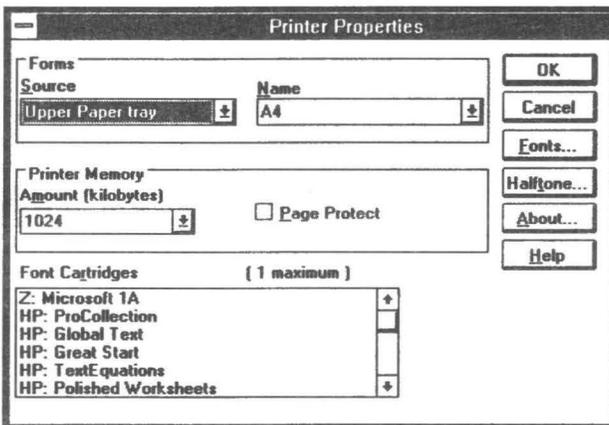
С помощью опции **P**roperties в меню **P**rinter произведите *конфигурирование* (то есть установку параметров) выбранного вами принтера.

Последовательность шагов

1. Выберите предназначенный для конфигурирования принтер, щелкнув мышкой на его окне-документе.



2. Выберите команду **P**roperties в меню **P**rinter.



3. С помощью клавиш и кнопок управления в диалоговом боксе Printer Properties произведите установку параметров. Доступ к определенным параметрам зависит от того, какой принтер вы инсталлировали.

4. Щелкните на клавише ОК.

Примечания

Большинство программ под Windows NT позволяет осуществить конфигурирование какого-либо из установленных в вашу систему принтеров через команду **P**rint Setup в меню **F**ile.

Система Windows NT не содержит диалоговых боксов для установки параметров принтера — диалоговые боксы обеспечивает сам драйвер печати. Эти боксы дают прямой доступ к каналу управления принтером из драйвера печати.

Сообщения об ошибках, связанных с *превышением лимита времени* (timeout errors), говорят системе Windows NT, что принтер, на который посылается сигнал, не отвечает или занят в настоящий момент. Повышение значения установки **T**ransmission Retry ведет к увеличению времени, в течение которого Windows NT попытается вновь связаться с принтером, прежде чем выдаст вам сообщение об ошибке. Например, если на подносе принтера нет бумаги или бумага смялась, Windows NT получит сигнал, что принтер реагирует неправильно. Увеличив значение **T**ransmission Retry, вы заставите систему Windows NT ждать дольше, прежде чем сообщить вам об ошибке (возможно, даже до того момента, когда принтер будет в состоянии продолжить прием информации).

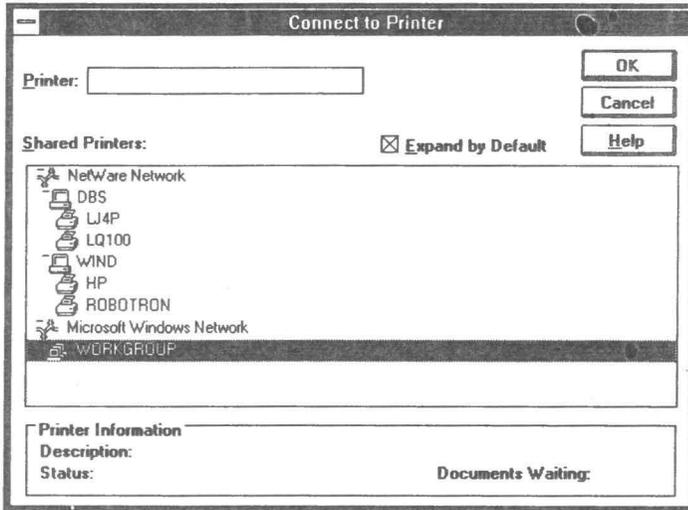
Выбор связи с принтером

Когда использовать

Для выбора связи принтера в сети пользуйтесь опцией **C**onnect to Printer в меню **P**rinter.

Последовательность шагов

1. В меню **P**rinter выберите команду **C**onnect to Printer.
2. В диалоговом боксе Connect to Printer выберите принтер в лист-боксе **S**hared Printers. Двойной щелчок на именах доменов или серверов позволит увидеть имена доступных в них принтеров. Сделайте отметку в чек-боксе **E**xpand by Default, чтобы расширить появляющийся при открытии диалогового бокса список.



3. Щелкните мышкой на клавише ОК.

Примечания

Две левые клавиши в группе из трех клавиш в инструментальной зоне ускоряют процесс соединения и отсоединения сетевых принтеров. С помощью левой клавиши вы соединитесь с принтером, а при помощи средней - отсоединитесь от него. (Чтобы отсоединиться от принтера через меню, выберите первую опцию в разделе Printer.)

Контроль за последовательностью заданий принтера

Когда использовать

Если вы хотите, чтобы какой-то файл был распечатан раньше своей очереди, измените порядок очередности файлов, составленный программой Print Manager.

Последовательность шагов



Print Manager

1. Активизируйте Print Manager, щелкнув два раза мышкой на его иконе.

Status	Document Name	Owner	Printed at	Pages	Size	Priority
	Notepad - One	GWG	8:21 AM		5,364	
	Notepad - Two	GWG	8:29 AM		5,175	

2. Отметьте файл, который вы хотите передвинуть вверх списка печати, щелкнув на нем мышкой.

Status	Document Name	Owner	Printed at	Pages	Size	Priority
	Notepad - Two	GWG	8:29 AM		5,175	
	Notepad - One	GWG	8:31 AM		5,364	

3. Перетащите файл в его новое место в списке печати и отпустите кнопку мыши.

Примечания

Вы не можете изменить место в списке для задания, которое в настоящий момент находится в стадии печати. Отметив задание в списке, вы можете переместить его вверх или вниз с помощью комбинаций клавиш Ctrl+клавиша со стрелкой вверх или Ctrl+клавиша со стрелкой вниз. Чтобы менять последовательность задач, вы должны иметь доступ, дающий вам полный контроль над данным принтером.

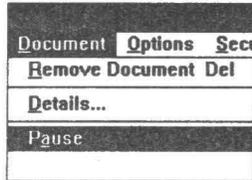
Приостановка и возобновление работы принтера

Когда использовать

Приостановите работу принтера, если вы хотите освободить предназначенные для печати ресурсы системы и отдать их другим программам.

Последовательность шагов

1. В окне функции Print Manager щелкните мышкой на том задании принтера, выполнение которого вы хотите приостановить.



2. Щелкните на опции **P**ause в меню **D**ocument.

Примечания

Чтобы возобновить работу, щелкните мышкой на команде **R**esume в меню **D**ocument. Тем же путем можно возобновить работу принтера после того, как в нем кончилась бумага и вам пришлось добавить новую. Чтобы принтер снова стал печатать документ с самого начала, щелкните на опции **R**estart в разделе **D**ocument.

Вы можете также приостановить или возобновить выполнение всего списка заданий принтера с помощью идентичных команд в меню **P**rinter. Кроме того, можно воспользоваться самой левой группой клавиш в инструментальной зоне. Эти клавиши приостанавливают либо распечатку одного документа, либо работу всего принтера, в зависимости от того, отметили вы документ в окне-документе принтера или нет.

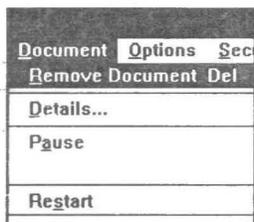
Удаление задания принтера

Когда использовать

Применяйте процедуру удаления или отмены задания принтера, когда вы хотите освободить принтер от устаревших заданий и использовать его для других целей.

Последовательность шагов

1. В окне Print Manager щелкните мышкой на том задании принтера, которое вы хотите удалить или отменить.



2. Щелчок на опции **R**emove Document в меню **D**ocument.

Примечания

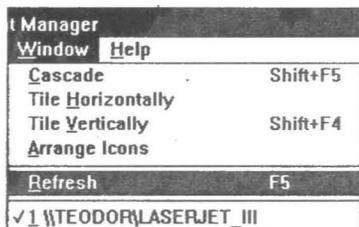
Чтобы удалить все задания принтера, содержащиеся в выбранном вами списке очередности, воспользуйтесь опцией **P**urge Printer в меню **P**rinter.

Обновление экрана Print Manager

Когда использовать

Обновляйте экран Print Manager во всех тех случаях, когда какое-либо задание принтера подошло к определенному состоянию, но оно не получило отражения на экране.

Последовательность шагов



1. Щелкните мышкой на заголовке меню **W**indow в программе Print Manager.
2. Щелчок на опции **R**efresh.

Примечания

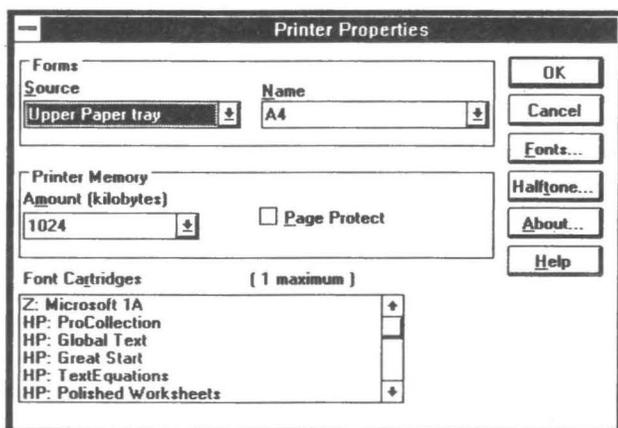
В качестве краткой команды с клавиатуры, вызывающей обновление экрана Print Manager, применяется клавиша F5.

Специальные функции печати

Когда использовать

Прочтите этот раздел, чтобы получить представление о видах установок, которыми располагают драйверы печати в системе Windows NT и которые содержатся в диалоговом боксе, служащем для настройки принтера.

Примечания



Ниже приводятся типичные параметры, которые вы можете менять с помощью драйвера печати Windows NT и диалогового бокса по настройке принтера.

- **Number of Copies.** Некоторые принтеры сами управляют печатью множественных копий, что освобождает ваши программы для решения других задач на то время, пока принтер осуществляет печать. Если ваш принтер наделен такой возможностью, диалоговый бокс настройки драйвера, как правило, будет включать текст-бокс, где вы сможете указать нужное вам число копий.
- **Page Orientation.** Большинство принтеров позволяет расположить бумагу либо в системе *portrait* (вертикально), либо в позиции *landscape* (го-

ризонгально). Обычно драйверы принтера позволяют выбрать между этими двумя ориентациями.

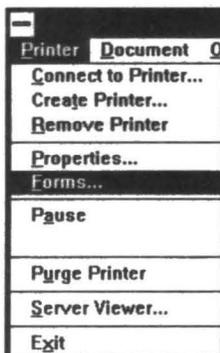
- **Print Resolution.** Большинство принтеров способны печатать с разными разрешениями, начиная от детализированной графики с высоким разрешением и кончая скоростной черновой печатью. Их диапазон обычно представлен набором кнопок-опций.
- **Specific Printer.** Некоторые драйверы печати можно использовать с группой принтеров, как правило, состоящей из родственных моделей, выпущенных одним производителем. Следовательно, при конфигурировании данного драйвера вы должны выбрать ту модель принтера, которая соединена с вашим компьютером.
- **Paper Size.** Многие принтеры дают возможность использовать бумагу разных размеров. Если ваш принтер позволяет варьировать размеры бумаги, должен появиться откидной лист-бокс, в котором можно сделать выбор.
- **Paper Source.** Во многих принтерах бумага может подаваться с нескольких разных подносов или подающих устройств. Если драйвер печати позволяет выбирать между источниками подачи бумаги, он, как правило, предоставит вам откидной лист-бокс, где вы сможете произвести свой выбор.
- **Scaling.** Существует множество принтеров, позволяющих уменьшить или увеличить масштаб с помощью драйвера печати. Данная опция часто встречается в принтерах модели PostScript.
- **Options.** У многих принтеров существуют специализированные опции, присущие только данным конкретным моделям. Обычно доступ к этим опциям открывается через клавишу Options, вводящую в дополнительный диалоговый бокс. Эти опции могут определять, к примеру, какой использовать загрузчик бумаги, как должен принтер форматировать графические файлы и следует ли ему печатать с двух сторон листа.
- **Fonts.** Многие принтеры позволяют задать через драйвер резидентные или программные шрифты. Обычно данная опция представлена в виде командной клавиши Fonts, открывающей путь к дополнительному диалоговому боксу.

Создание образца

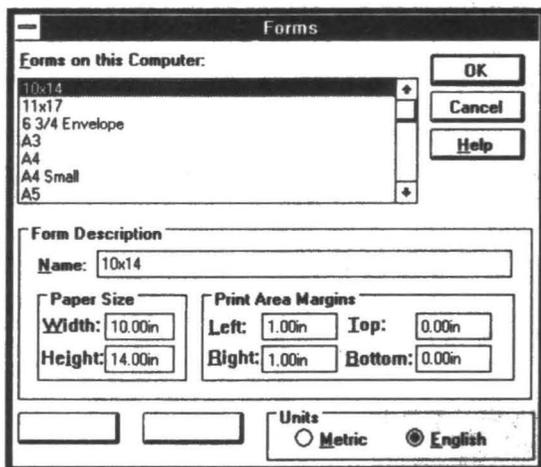
Когда использовать

Новый образец печати создается тогда, когда выясняется, что поставляемые в пакете Windows NT формы вам не подходят.

Последовательность шагов



1. Щелкните мышкой на заголовке меню **P**rinter в программе Print Manager, а затем - на опции **F**orms.



2. В диалоговом боксе Forms впишите в текст-бокс **N**ame имя нового образца.
3. Сделайте соответствующие установки в разделах Paper Size (размер бумаги) и Print Area Margins (границы печатного поля). (Для задания метрической или английской системы мер применяются кнопки-опции **M**etric и **E**nglish в разделе Units.)

4. Чтобы добавить новый образец в список Forms on this Computer, щелкните на клавише **A**dd.
5. Щелчок мышки на клавише ОК.

Примечания

Понятие *образцов печати* (printer forms) обозначает стандартизированные формы подачи информации на ваш принтер.

Система Windows NT поставляется вместе с набором разнообразных печатных форм, из которых вы можете выбирать. Вам, возможно, и не понадобится создавать дополнительные образцы печати.

Чтобы удалить больше не нужный вам образец, пользуйтесь клавишей **D**elete. Удалить первоначальные печатные формы из пакета Windows NT невозможно.

Назначение допусков принтера

Когда использовать

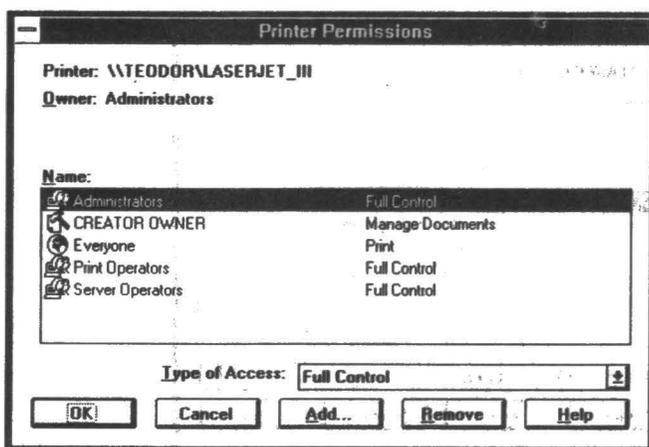
Процедурой установки допусков принтера вы определяете вид доступа к конкретному принтеру со стороны отдельного пользователя или группы.

Последовательность шагов

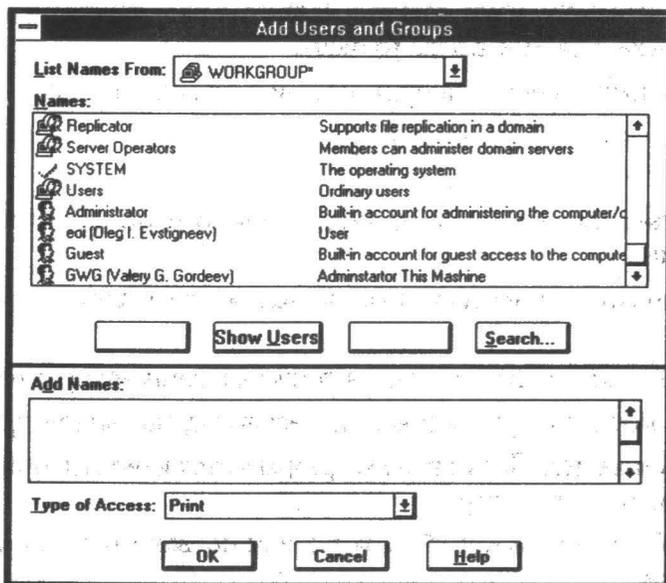
1. Находясь в Print Manager, выберите окно-документ того принтера, для которого вы хотите установить допуски.



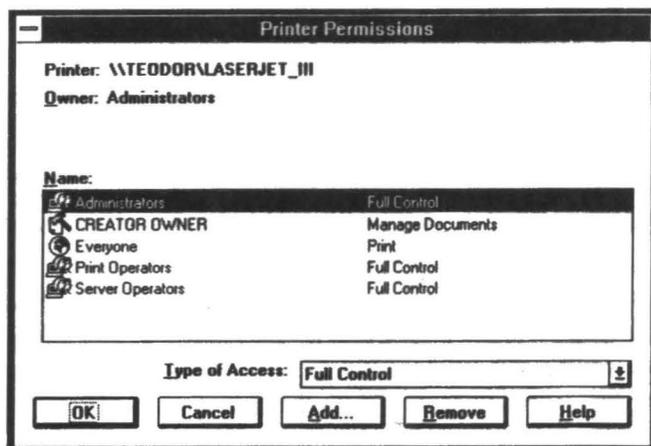
2. Выберите команду **P**ermissions в меню **S**ecurity.



3. В появившемся диалоговом боксе щелкните мышкой на клавише **Add**, чтобы выбрать пользователей или группы, которым вы даете допуски.



4. В диалоговом боксе Add Users and Groups щелкните мышкой на клавише **Show Users**, чтобы в лист-боксе **Names** показались имена индивидуальных пользователей и групп. Далее двойной щелчок на имени пользователя или группы с целью ввести его в диалоговый бокс **Add Names** (можно также отметить имя и щелкнуть мышкой на клавише **Add**). С помощью клавиши **Members** имена индивидуальных пользователей или групп появляются в лист-боксе **Names**. Чтобы отыскать пользователя или группу, воспользуйтесь клавишей **Search**. Завершив составление вашего списка имен, щелкните на клавише **OK**.



5. В диалоговом окне Printer Permissions, в лист-боксе **N**ame отметьте пользователя или группу. В откидном лист-боксе **T**ype of Access определите вид предоставляемого вами допуска. Для удаления группы или пользователя из списка служит клавиша **R**emove.
6. Закончив предоставление допусков, щелкните на клавише OK.

Примечания

Чтобы назначать допуски к принтеру, вы должны обладать соответствующими привилегиями.

Вы можете назначить отдельным пользователям или группам следующие виды допусков:

- **No Access.** Пользователям не даются допуски к данному принтеру.
- **Print.** Пользователи могут производить распечатку на данном принтере.
- **Manage Documents.** Пользователям разрешается изменять приоритет и удалять документы с принтера.
- **Full Control.** Пользователи обладают всеми правами в отношении данного принтера.

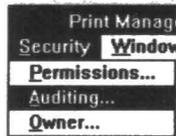
Контроль за допусками принтера

Когда использовать

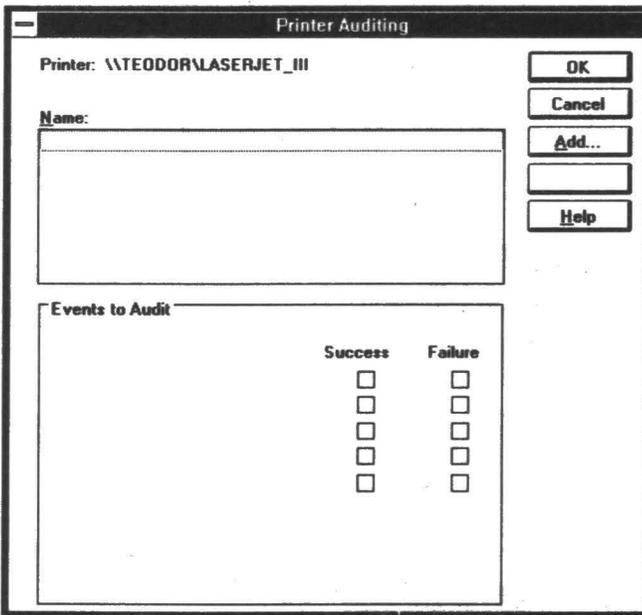
Чтобы проследить, какие пользователи работали с каким-либо принтером, инициируйте функцию контроля за печатью.

Последовательность шагов

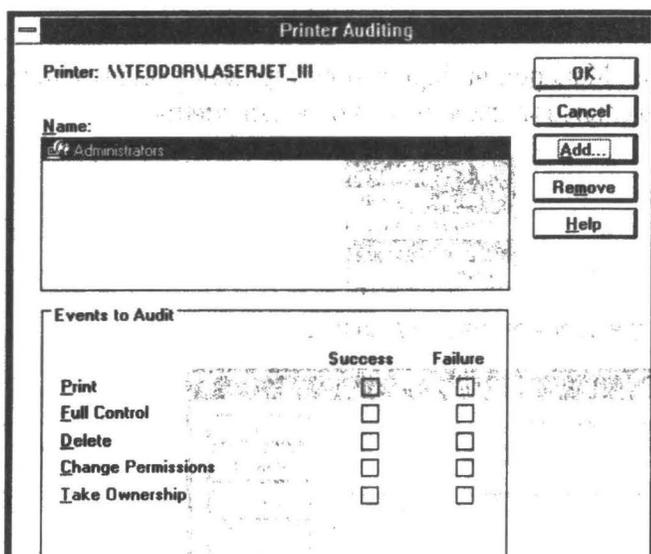
1. Находясь в Print Manager, выберите принтер, который вы хотите проконтролировать, щелкнув мышкой на его окне-документе.



2. В меню Security выберите опцию Auditing.



3. В диалоговом боксе Printer Auditing щелкните мышкой на клавише **A**dd, чтобы выбрать пользователей или групп для контроля.
4. Чтобы в диалоговом боксе Add Users and Groups, в лист-боксе **N**ame появились имена индивидуальных пользователей или групп, щелкните на клавише **S**how **U**sers. Двойным щелчком на имени пользователя или группы введите его в диалоговый бокс **A**dd Names (можно также отметить имя и щелкнуть мышкой на клавише **A**dd). С помощью клавиши **M**embers этот индивидуальный пользователь или группа появится в лист-боксе **N**ames. Чтобы отыскать пользователя или группу, используйте клавишу **S**earch. Завершив составление вашего списка имен, щелкните мышкой на **O**K.



- Чек-боксы под общим заголовком Events to Audit применяются для указания событий, подлежащих контролю. В чек-боксах Success и Failure определяется, будете вы контролировать успешно завершённые операции (например, законченное задание принтера) или несостоявшиеся по какой-то причине процедуры.
- Щелчок на ОК.



Event Viewer

- С помощью функции Event Viewer осуществляется наблюдение за протоколом упомянутых событий.



Более подробную информацию о способах наблюдения за событиями вы найдете в Главе 3.

Примечания

Чтобы контролировать использование принтера, вы должны иметь необходимые привилегии.

Используйте данную функцию системы Windows NT в качестве средства обнаружения того, кто воспользовался принтерной информацией. Если появятся какие-то проблемы, вы сможете установить, кто стал их причиной или чьи пользовательские протоколы искажены. Если вы относитесь к проблемам безопасности со всей серьезностью, убедитесь, что ваша система настроена на наблюдение не только за успешными, но и за неудачными событиями.



За определениями показанных в диалоговых боксах контролируемых событий обратитесь к разделу "Назначение допусков принтера" в этой главе (см. выше).

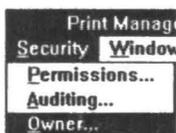
Вступление в монопольное пользование принтером

Когда использовать

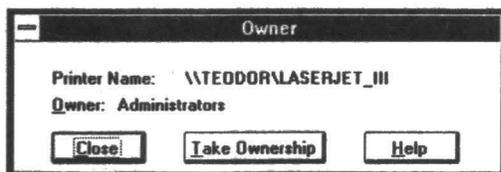
Установите функцию монопольного пользования, когда вы отменяете чей-либо пользовательский протокол и когда вам нужно внести ясность, прежде чем удалить этого пользователя из списка, а также в любых ситуациях, когда вам нужно проконтролировать принтер, который не находится в вашем безраздельном пользовании.

Последовательность шагов

1. Выберите принтер, в монопольное пользование которым вы хотите вступить, щелкнув мышкой на его окне-документе в программе Print Manager.



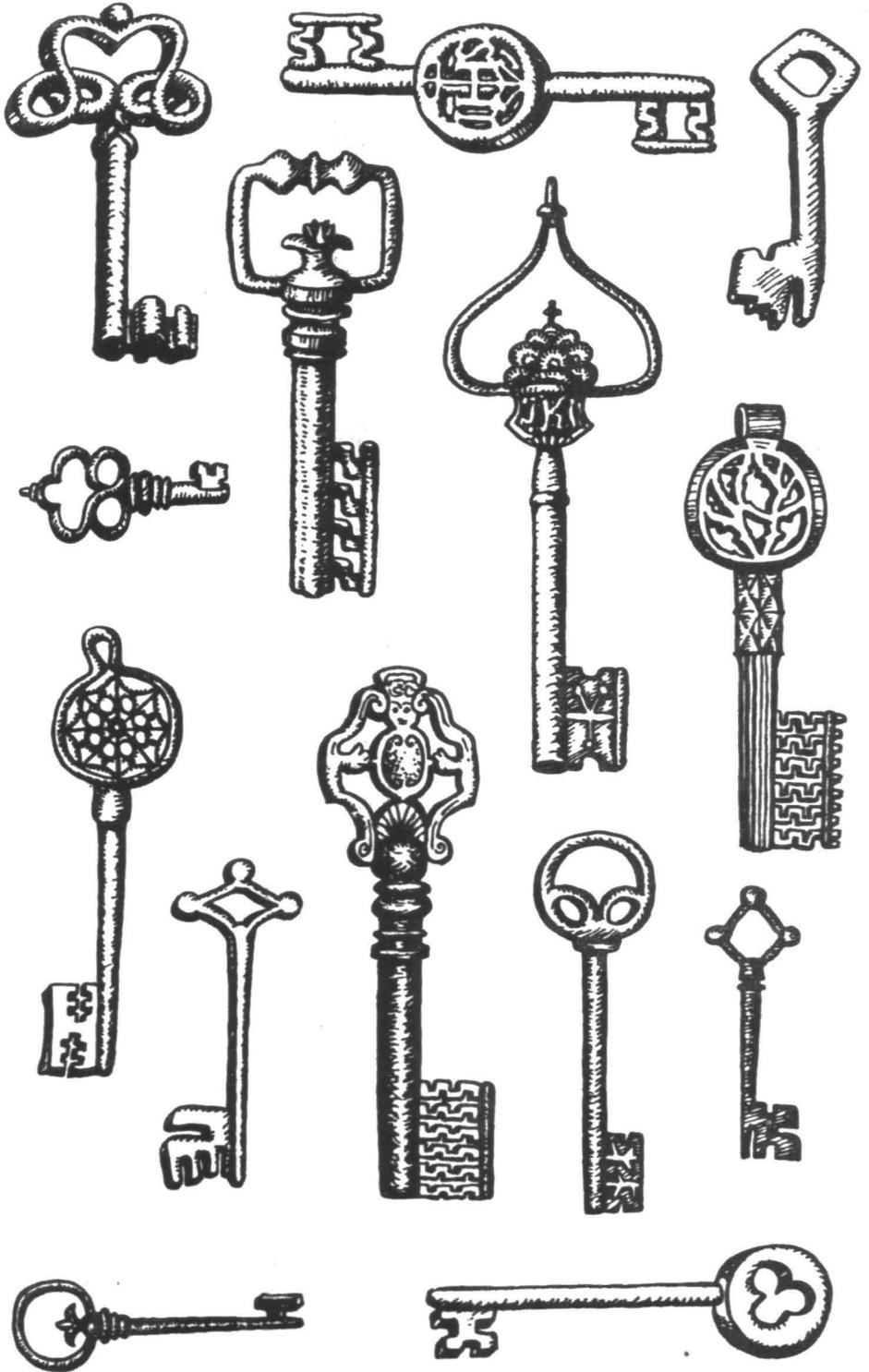
2. Щелчок на заголовке меню Security, а затем - на опции Owner.

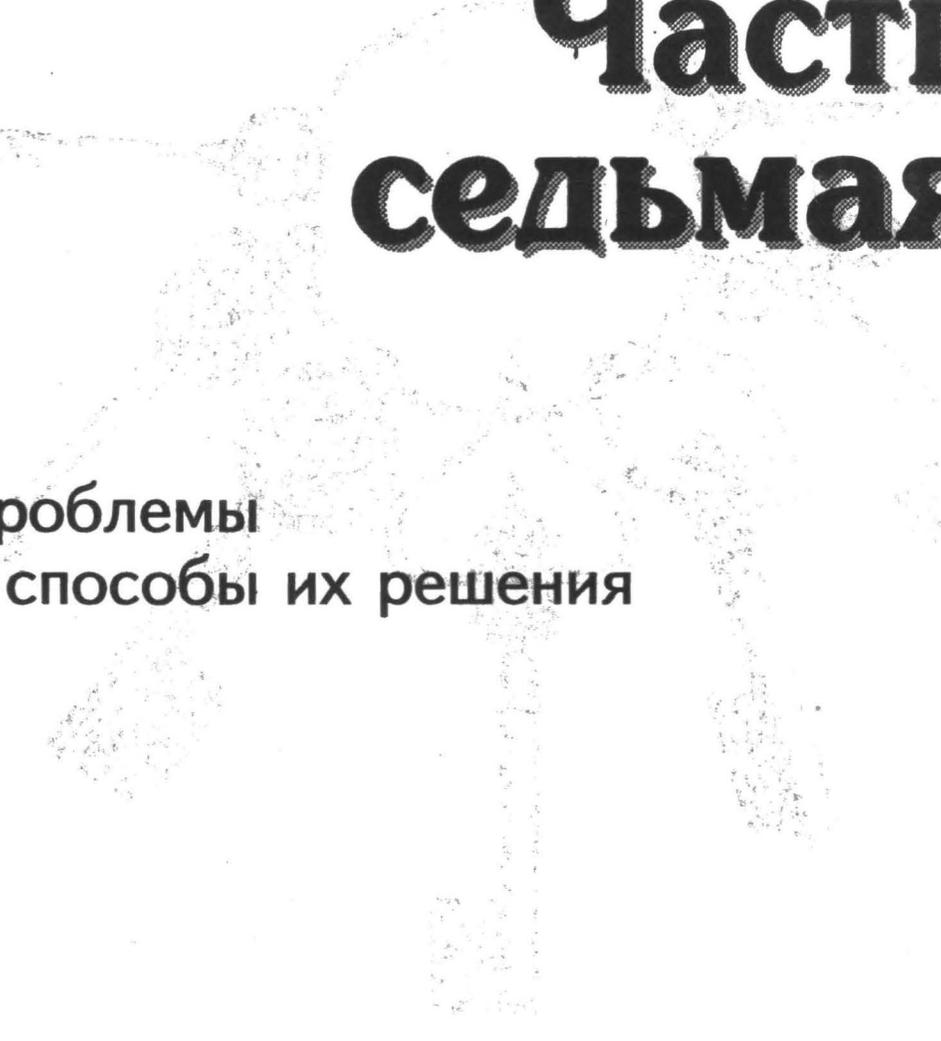


3. Щелкните на клавише Take Ownership.

Примечания

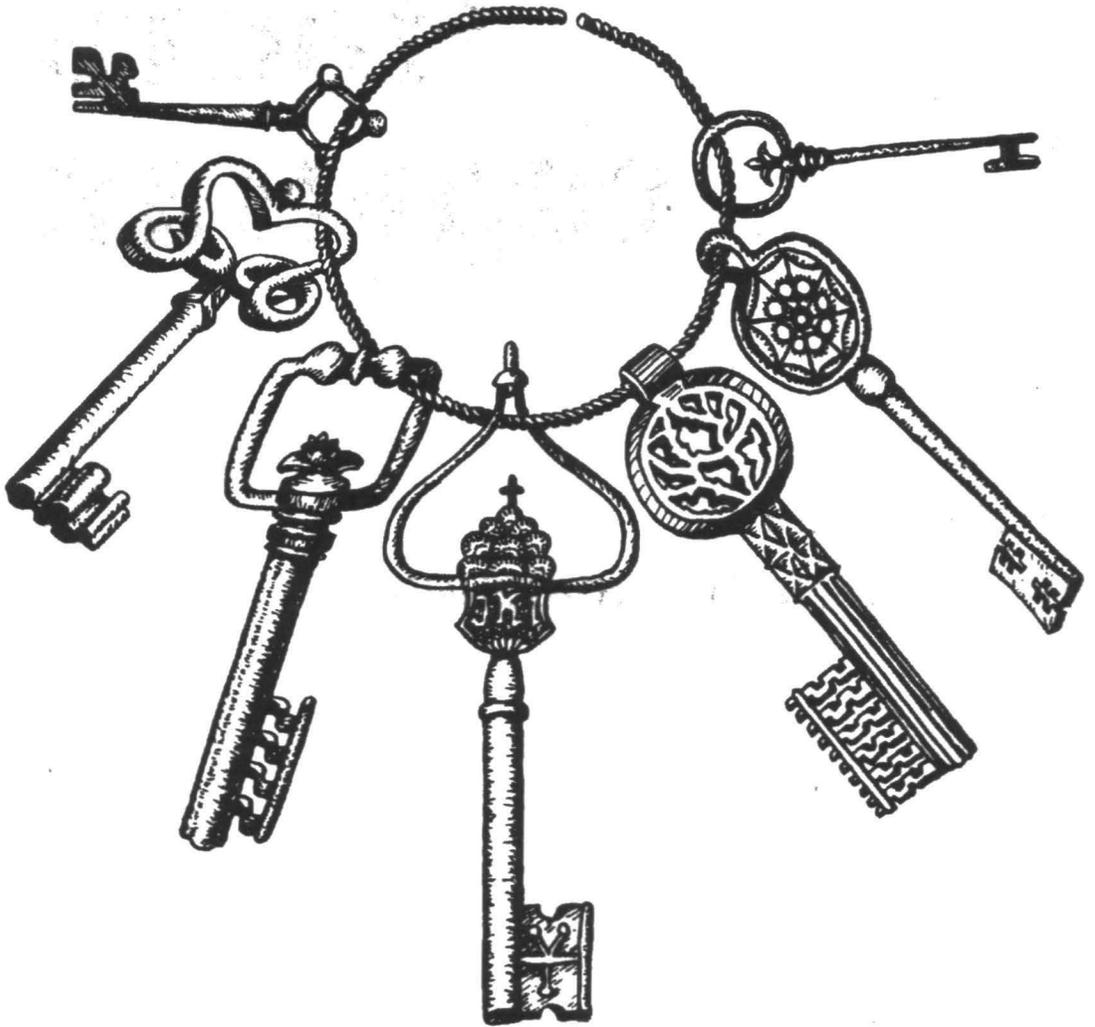
Чтобы вступить в монопольное пользование принтером, нужно располагать соответствующими привилегиями.





Часть седьмая

**Проблемы
и способы их решения**



12.

ПРОБЛЕМЫ И СПОСОБЫ ИХ РЕШЕНИЯ

В этой главе обсуждаются проблемы, с которыми вы можете столкнуться в ходе инсталляции и работы с системой Windows NT.

Информация разбита на следующие разделы:

- Проблемы инсталляции
- Проблемы, возникающие при работе с программами
- Проблемы функции Program Manager
- Проблемы печати
- Проблемы с программами DOS, OS/2 и POSIX

Проблемы инсталляции Windows NT

Проблема: В ходе инсталляции Windows NT система зависает или отказывает совсем.

Последовательность шагов

1. На компьютере с x86-процессором проверьте, чтобы никакое аппаратное устройство не использовало базовый адрес памяти или канал запросов на прерывание (IRQ) совместно с другими устройствами. Windows NT не позволяет аппаратным устройствам использовать совместно адреса памяти или каналы запросов на прерывание.

2. Включите принтер. Известны случаи, когда некоторые платы множественных вводов/выводов становились причиной конфликта между принтерным портом LTP1 и другими устройствами, даже если при этом никакие два устройства не делили между собой адрес базовой памяти или канал запросов на прерывание. Включение принтера, как правило, снимает эту проблему.
3. Переинсталлируйте Windows NT с помощью опции Custom Setup, которая требует, чтобы вы указали конфигурацию вашего компьютера. Просмотрите внимательно все параметры в лист-боксе, чтобы удостовериться, что в нем отсутствует специальная опция, подходящая для вашей машины.
4. Если возможно, отключите автоматический режим на адаптере дисплея. О том, как это делается, должно быть написано в документации поставщика вашего компьютера. Сделайте перезагрузку и продолжайте установку.
5. Если ваша система использует затенение ПЗУ, отключите его. Перезагрузитесь и продолжите установку. Прочтите в документации по вашему компьютеру о затенении ПЗУ.
6. Отсоедините все специализированные периферийные устройства. Сделайте перезагрузку и продолжайте установку.
7. Просмотрите внимательно параметры вашей программы настройки ПЗУ: нет ли там каких-либо уникальных установок, предназначенных только для вашей машины. Например, проверьте, чтобы вся память была так или иначе отдана в пользование микропроцессору, и чтобы ПЗУ знало обо всех периферийных устройствах, которым оно обеспечивает установки.

Примечания

Так как операционная система Windows NT нова, она иногда преподносит сюрпризы, если пользователи инсталлируют ее на не вполне совместимой компьютерной базе. Прежде чем проводить установку, изучите список совместимых аппаратных устройств и убедитесь, что машина, на которой вы собираетесь установить систему, совместима на 100%. Некоторые производители компьютерной техники еще не написали драйверы устройств в Windows NT.

Иногда Windows NT по ошибке принимает несовместимую плату за плату другого типа. К примеру, она может посчитать не SCSI CD-ROM адаптер за сетевую плату. Если какое-то из ваших аппаратных устройств не вполне совместимо, и у вас возникает обсуждаемая здесь проблема, отключите устройство, инсталлируйте Windows NT, сохранив при этом существующую у вас операционную систему, и вновь установите отключенное прежде аппарат-

ное устройство, которое будет работать со второй (не Windows NT) операционной системой.

Помимо этого, некоторые аппаратные средства работают не во всех конфигурациях Windows NT, даже несмотря на то, что их драйверы установились правильно, без ошибок. Например, стандартные кассетные устройства QIC не работают, когда подсоединяются с внешней стороны к системе из двух дисководов. Вам потребуется специальный кабель, чтобы подключить кассетное устройство и дисковод "В" к одному разъему. Чтобы получать самую свежую информацию о самых последних спецификациях аппаратных устройств, сообщайте обо всех возникающих проблемах в отдел технической поддержки компании Microsoft.

Проблема: В моем пакете Windows NT отсутствуют драйверы для моих принтера, адаптера дисплея или других аппаратных устройств.

Последовательность шагов

1. Воспользуйтесь стандартным драйвером подобного устройства, выпускаемым тем же производителем. Очень часто общие драйверы совместимы с разнообразной специализированной аппаратурой.
2. Свяжитесь с поставщиком и получите от него Windows NT драйвер для вашего устройства. Можно также посмотреть, что содержится в посвященных Windows NT форумах информационных компьютерных систем (BBS), таких, как CompuServe или GEnie.

Примечания

Microsoft обеспечивает в системе Windows NT поддержку CompuServe, GEnie, BIX, WIX и других сетей.

Если у вас не поддерживается адаптер SCSI (интерфейса малых вычислительных систем), а вам нужно установить Windows NT, найдите в документации инструкцию о том, как установить Windows NT из сети. Во многих случаях такая техника инсталляции позволяет справиться с проблемой, и, как правило, делается это на одной машине путем превращения одной из директорий на диске в подобие сетевой директории. Однако, этот метод потребует много свободного места на вашем диске.

Проблема: Windows NT запускается, но затем происходит блокировка системы.

Последовательность шагов

1. Проверьте, нет ли конфликтов в установках для вашей аппаратуры, связанных с базовым адресом памяти или каналом запросов о прерывании. Удостоверьтесь, что никакие два устройства не делят адрес или запрос прерывания.
2. Запустите функцию Setup вновь и посмотрите, правильный ли вы установили драйвер для видеоустройства.
3. Включите принтер. Это действие обычно решает проблему, если какая-то плата множественных вводов/выводов конфликтует с другими устройствами.

Проблемы, возникающие при работе с программами

Проблема: Указатель мыши перемещается по экрану не плавно, а рывками, и то же самое происходит с открытыми окнами.

Последовательность шагов

В программе Control Panel откройте иконку Desktop и проверьте параметр **Granularity** (зернистость). Рывки в перемещении мышки и окон говорят о том, что для этого параметра установлено слишком высокое значение.

Проблема: Дисплей в Windows NT дает более низкое разрешение, чем то, которое допускает монитор.

Последовательность шагов

Вам нужен другой драйвер дисплея, обычно с расширением DRV. Свяжитесь с производителем вашего видеоадаптера и выясните, можно ли от него получить драйвер с высоким разрешением для Windows NT. Новые драйверы можно устанавливать с помощью программы Setup в Windows NT.

Проблема: Лишь некоторые из программ под Windows NT используют палитру из 256 цветов полностью.

Последовательность шагов

Некоторые составляющие Windows NT, как, например, буфер Clipboard, сами используют 256-цветовую палитру - в случае, если ваш адаптер дисплея в состоянии показать все 256 цветов, и драйвер дисплея Windows NT поддерживает этот адаптер в 256-цветовом режиме. Программы же под Windows NT могут как поддерживать, так и не поддерживать 256 цветов — все зависит от конкретной программы. В любом случае, сначала вы должны иметь 256-цветовой адаптер и драйвер, чтобы пользоваться этой возможностью.

Проблема: Графика, записанная в буфер Clipboard в виде 256-цветовой картинки, при следующем раскрытии файла появляется в черно-белом варианте.

Последовательность шагов

1. В определенной комбинации дисплея с драйвером могут возникать проблемы, связанные с палитрой цветов в программе Paintbrush и буфере Clipboard. Откажитесь совсем от использования буфера Clipboard или не пользуйтесь командой **N**ew и не очищайте экран, пока не перенесете 256-цветовое изображение в Paintbrush. (Команда **N**ew стирает с экрана палитру Paintbrush, что способствует возникновению проблемы.)
2. Стирать изображение (для вставки другого изображения) лучше инструментальным средством стирания, чем командой **N**ew. Если при этом изменились цвета, снова откройте первоначальное изображение в Paintbrush, сотрите его полностью с помощью инструмента стирания, а затем сохраните как шаблон под новым именем. С помощью команды **P**aste вставьте в шаблон новое изображение.

Проблемы функции Program Manager

Проблема: Двойной щелчок мышкой на символе документа не приводит к загрузке материнской программы, несмотря на то, что между ними установлена связь.

Последовательность шагов

Добавьте директорию этой программы в вашу персональную переменную PATH, используя икону System в программе Control Panel. Вы также можете указать путь программы полностью в текст-боксе **C**ommand Line диалогового бокса Program Item Properties в Program Manager (используйте команду **P**roperties в меню **F**ile.) Возможно, Windows NT не может найти место, где находится исполняемый файл.

Проблема: Изменения, сделанные в Program Manager, оказываются несохраненными при следующем входе.

Последовательность шагов

Воспользуйтесь командой **S**ave Settings on Exit в меню **O**ptions функции Program Manager.

Проблема: Program Manager запускается в виде иконки, а не в виде окна.

Последовательность шагов

1. Проверьте, чтобы при выходе программа Program Manager работала как окно.
2. Если в боксе опции **M**inimize on Use в меню **O**ptions функции Program Manager стоит отметка, автоматический запуск программы при загрузке системы может вызвать превращение Program Manager в иконку. Например, если у вас есть что-то в группе Startup, Program Manager минимизируется.

Проблема: Иконы, показанные в Program Manager, располагаются слишком тесно.

Последовательность шагов

Выберите икону Desktop в программе Control Panel и повысьте значение параметра **I**con Spacing.

Проблема: Я хочу сохранить конфигурацию Program Manager, не выходя из Windows NT.

Последовательность шагов

Воспользуйтесь опцией Save Settings **N**ow в меню Options функции Program Manager.

Проблема: Я хочу установить разное расстояние между иконами для различных окон-документов групп.

Последовательность шагов

1. Установите значение параметра **I**con Spacing в программе Control Panel.
2. В Program Manager выберите группу, для которой вы хотите задать промежутки между иконами.
3. Чтобы изменить интервал между иконами, воспользуйтесь опцией **A**rrange Icons в меню **W**indow.
4. Повторите эту же процедуру в других окнах групп и запишите установки функции Program Manager в память.

Проблемы печати

Проблема: Команда Print показана тускло.

Последовательность шагов

Возможно, вы не установили принтер в ходе установки системы Windows NT. Откройте Control Panel и щелкните мышкой дважды на иконе

Printers. (Выполните процедуры добавления принтера, описанные в Главе 11.) Закончив, убедитесь, что имя принтера появилось в текст-боксе принтера по умолчанию.

Проблема: В пакете Windows NT отсутствует драйвер для моего принтера.

Последовательность шагов

1. Выясните в руководстве к вашему принтеру, не совместим ли он с одним из имеющихся драйверов печати Windows NT. Многие матричные принтеры совместимы с драйверами IBM Graphics или Epson. Лазерные принтеры иногда поддерживаются драйвером HP LaserJet. Инсталлируйте тот драйвер, который указан в руководстве к принтеру как совместимый.
2. Если ни один из драйверов печати, поставленных в пакете Windows NT, не указан в руководстве к принтеру как совместимый, позвоните производителю или поставщику и выясните, могут ли они предоставить драйвер Windows NT для вашего принтера.

Проблема: Документы распечатываются в искаженном виде или выглядят как-то странно.

Последовательность шагов

1. У вас может быть инсталлировано несколько принтеров, и вы выбрали в качестве активного неверный принтер. Чтобы выбрать верный принтер, воспользуйтесь иконой Printers в Control Panel или Print Manager.
2. Возможно, какие-то параметры в вашем драйвере принтера установлены неверно. Воспользуйтесь опцией Print Setup в меню File в каком-либо программном окне, чтобы проверить, все ли параметры драйвера печати имеют нужные вам значения.

Проблема: Инсталлирован верный драйвер печати, этот драйвер активен, принтер конфигурирован правильно, однако принтер все равно не работает.

Последовательность шагов

1. Проверьте, не связано ли это с аппаратным устройством: включен ли принтер, вставлена ли бумага, заряжена ли красящая лента.

2. Выключите компьютер из сети. Проверьте кабель принтера: правильно ли он соединен как с принтером, так и с компьютером.

Проблемы с программами DOS, OS/2 и POSIX

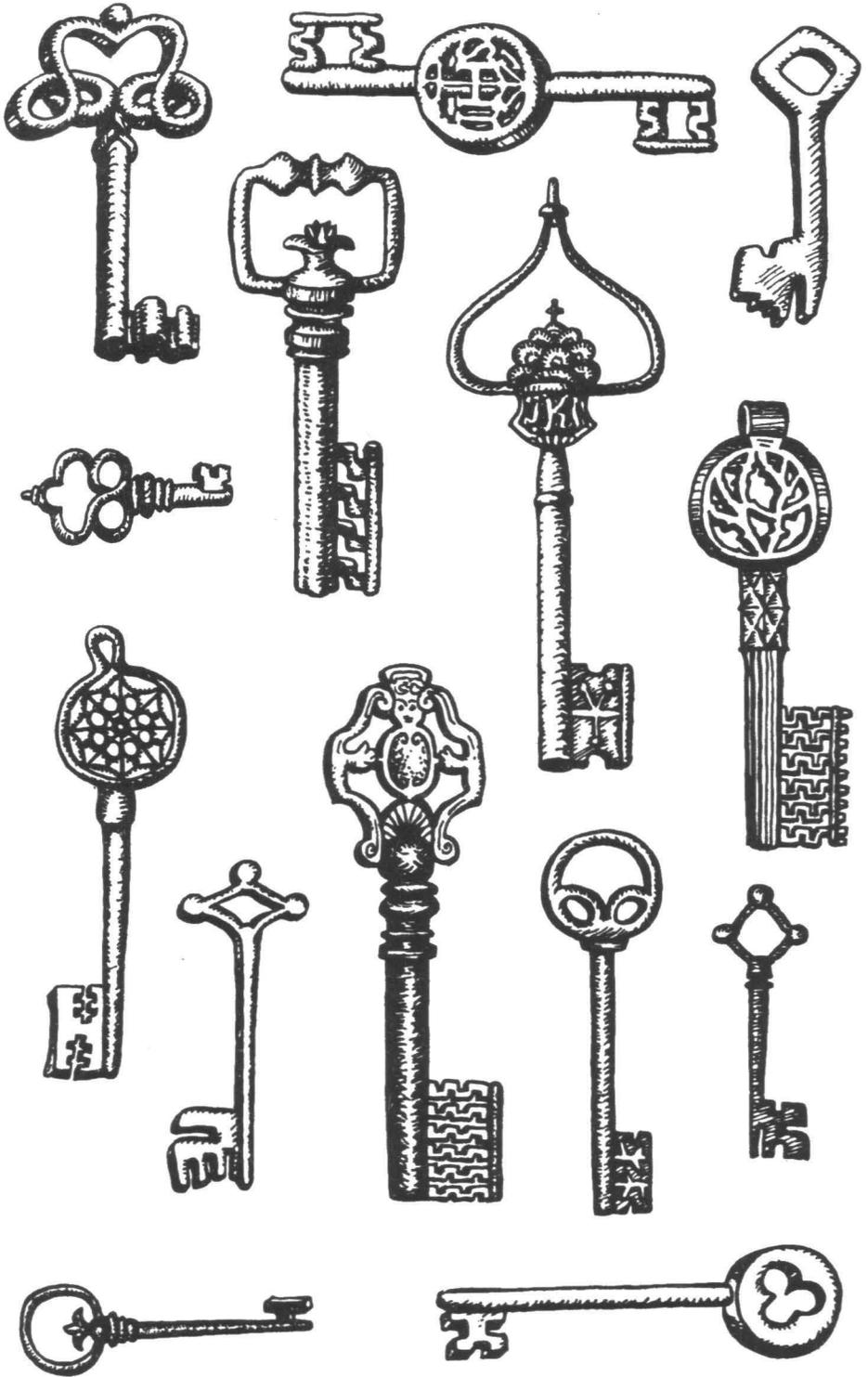
Проблема: Моя программа работает не так, как нужно.

Последовательность шагов

Некоторые программы DOS, OS/2 и POSIX не работают должным образом из-за системы безопасности Windows NT. Из соображений безопасности Windows NT не дает программе прямого доступа к аппаратным средствам. В других операционных системах часто существуют средства, с помощью которых программа ускоряет свою работу, выходя за пределы операционной системы и записывая прямо на жесткий диск.

Хотя команда разработчиков Windows NT попыталась приспособить упомянутые программные средства к своей системе, они все же поставили задачу обеспечения безопасности выше стопроцентной совместимости. Программы, которые не работают как следует в подсистемах DOS, OS/2 и POSIX, являющихся частью Windows NT, вероятно, пользуются теми программными средствами, которые данная система не поддерживает.

Если такое случается, сохраните пока на своем компьютере обе операционные системы, чтобы вы могли работать со своими программами до тех пор, пока производители не поставят новые, совместимые с Windows NT версии.



ИНДЕКС

СИМВОЛЫ

- 386-Enhanced mode, PIF** - 386-расширенный режим, файл программной информации (*PIF*), 184-191
- 80x86 microprocessor, installing Windows NT** - микропроцессор 80x86, инсталлирование Windows NT, 36

А

- About command (Help menu)** - команда "об этом" (*меню "помощь"*), 62-64
- About dialog box** - диалоговый бокс "об этом", 64
- access, see security** - допуск, см. безопасность
- accessing** - предоставление допуска к, 28
- directories** - директориям, 28
 - files** - файлам, 28
 - networks** - сетям, 28
 - operating systems** - операционным системам, 26-28
- accounts** - протоколы
- log-on** - входа, 28
 - user accounts** - пользовательские протоколы
- disabling** - отмена, 81-84
 - setting up** - создание, 73-77
- activating menus** - активизация меню, 109

- Add/Remove SCSI Adapter command (Options menu)** - команда "добавить/удалить адаптер интерфейса малых вычислительных систем" (*меню "опции"*), 44
- Add/Remove Tape Devices command (Options menu)** - команда "добавить/удалить кассетные устройства" (*меню "опции"*), 45-47
- Add/Remove Windows Components command (Options menu)** - команда "добавить/удалить компоненты Windows" (*меню "опции"*), 42-43
- adding** - добавление
- bookmarks to Help windows** - "закладок" в окна функции Help, 217-218
 - drivers** - драйверов, 48-50
 - fonts** - шрифтов, 153-155
 - Help windows annotations** - аннотаций в окна функции Help, 212-215
 - printers** - принтеров, 290-294
 - programs, during installation** - программ, в ходе инсталляции, 41-43
 - SCSI adapters** - адаптеров интерфейса малых вычислительных систем, 43-45
 - tape devices** - кассетных устройств, 45-47
- All File Details command (View menu)** - команда "все данные о файлах" (*меню "просмотр"*), 247
- annotations** - аннотации
- adding to Help windows** - добавление в окна функции Help, 212-215

- deleting from Help windows** - удаление из окон функции Help, 215-217
- application icons** - программные иконы, 99
- moving among** - курсирование между ними, 109
- application problems** - проблемы с программами, 325
- application windows** - программные окна, 93-96
- arranging** - размещение
- horizontal scroll bars** - горизонтальные полосы скроллинга, 96
- Maximize button** - кнопка максимизации, 95
- menus, activating** - меню, активизация, 109
- Minimize button** - кнопка минимизации, 95
- moving among** - курсирование между ними, 109
- scroll boxes** - скролл-боксы, 94
- selection cursor** - выделяющий курсор, 96
- title bar** - титульная полоска, 95
- vertical scroll bars** - вертикальная полоска скроллинга, 95-96
- window border** - граница окна, 95-96
- window corner** - уголок окна, 95-96
- workspace** - рабочее пространство, 95
- applications** - программы
- client** - программы-клиенты, 226
- inserting data objects** - вставка информационных объектов, 224-226
- server** - сервер, 226
- see also programs** - см. также программы
- Arrange Icons command (Window menu)** - команда "разместить иконы" (меню "окно"), 167
- arranging** - обустройство/размещение
- desktop** - общего рабочего пространства ("рабочего стола"), 105
- document windows** - окон-документов, 106-109
- program item icons** - икон программных символов, 167-168
- arrow mouse pointer** - указатель мыши в виде стрелки, 100
- Associate command (File menu)** - команда "связать с" (меню File), 220-221, 271
- associating files** - связанные файлы, 220-221
- canceling association** - отмена связи, 272-273
- creating association** - назначение связи, 271
- attributes, see file attributes** - атрибуты, см. атрибуты файлов
- auditing** - контроль за
- file use** - использованием файлов, 281-284
- printer use** - использованием принтеров, 308-311
- Auditing command (Security menu)** - команда "осуществление контроля" (меню "безопасность"), 281-309
- Auto Arrange command (Options menu)** - команда "автоматическое размещение" (меню "опции"), 168
- ## B
- background patterns** - образцы фона, 131-132
- background tasks** - фоновые задачи
- managing** - управление, 56-57
- batch files, running from within documents** - командные файлы, запуск из документов, 226
- beep, controlling** - звуковой сигнал, управление, 140-141
- binding** - связывание, 54
- Bookmark command (Help menu)** - команда "закладка" (меню "помощь"), 217-220
- bookmarks** - закладки
- deleting** - удаление, 218-220
- placing in Help files** - помещение в файлы функции Help, 217-218

- booting, multiple-boots** - загрузка, программы множественной загрузки, 60
- branches** - ответвления
- collapsing** - сворачивание, 239-240
 - expanding** - разворачивание, 237
- By File Type commands (View menu)** - команда "по типу файла" (меню "просмотр"), 246-248

С

- canceling file associations** - отмена связей файлов, 272-273
- Cascade command (Windows menu)** - команда "каскад" (меню "окно"), 108-249
- cascading windows** - каскадное размещение окон, 105-107
- Character Map** - функция "карта символов", 221-222
- characters, non-keyboard, listing** - символы, неклавиатурные, просмотр списка, 221-222
- check boxes** - чек-боксы, 123
- clicking mouse** - щелчок мыши, 18,120
- client applications** - программы-клиенты, 225
- Clipboard** - буфер "монтажный стол"
- copying to** - копирование в него, 203
 - cutting to** - вырезание и помещение в него, 206-208
 - pastng to** - вклеивание в него, 203
 - saving contents** - сохранение содержания, 202-203
 - sharing across network** - совместное использование через сеть, 202-203
 - viewing contents** - просмотр содержания, 202-203
- ClipBook Viewer** - просмотрный буфер "отрывки из книги", 202-203
- pages** - страницы, 202-203
 - sharing across network** - совместное использование через сеть, 202-203

- Close command (Control menu)** - команда "закрыть" (контрольное меню), 103
- closing windows** - закрывание окон, 103
- group** - группы, 161-162
- Collapse Branch command (Tree menu)** - команда "свернуть ответвление" (меню "дерево"), 240
- collapsing tree branches** - сворачивание ответвлений дерева, 239-240
- color palette problems** - проблемы цветовой палитры, 320-321
- colors, desktop** - цвета, общее рабочее пространство ("рабочий стол")
- changing** - изменение, 126-128
 - creating** - создание, 128-129
- combination boxes** - комби-боксы, 122-123
- command buttons** - командные клавиши, 121
- command prompt** - командное приглашение, 178-179
- running programs from** - запуск из него программы, 195
- commands** - команды
- Control menu** - контрольное меню
- Close** - "закрыть", 103
 - Edit** - "редактировать", 103
 - Fonts** - "шрифты", 103
 - Maximize** - "максимизировать", 103
 - Minimize** - "минимизировать", 103
 - Restore** - "восстановить", 102
 - Screen Colors** - "цвета экрана", 103
 - Screen Size and Position** - "размер и позиция экрана", 103
 - Settings** - "установки", 103
 - Size** - "размер", 103
 - Switch To** - "перейти на", 103
- Disk menu** - меню "диск"
- Connect Network Drive** - "подсоединить сетевой диск", 277
 - Copy Disk** - "копировать диск", 259
 - Disconnect Network Drive** - "отсоединить сетевой диск", 277
 - Format Floppy** - "форматировать дискету", 257
 - Label Disk** - "именовать"

- дискету", 256-257
- Select Drive** - "выбрать диск", 260
- Document menu** - меню "документ", 260
- Pause** - "приостановка", 301
- Remove Document** - "удалить документ", 302
- Resume** - "возобновить", 301
- DOS** - система DOS, 178-179
- Edit menu** - меню "редактировать"
- Copy** - "копировать", 203-206
- Cut** - "вырезать", 206-208
- Paste** - "вклеить", 203-207
- Paste Special** - "вклеить особо", 206
- File menu** - меню "файл"
- Associate** - "связать", 225-227,271
- Connect** - "соединить", 202-203
- Copy** - "копировать", 168,264
- Create** - "создать", 273-275,169-170
- Delete** - "стереть", 264-265
- Logoff** - "выйти из системы", 69
- Move** - "переместить", 266
- Open** - "открыть", 162,166-167,262
- Print command** - команда "печать", 269
- Print Setup** - "настройка печати", 298
- Properties** - "характеристики", 170-173,270
- Rename** - "переименовать", 266
- Run** - "работать", 173,193-195
- Search** - "поиск", 275-277
- Share** - "совместно", 202-203
- Shutdown** - "закрыть систему", 72-73
- Help menu** - меню "помощь"
- About** - "об этом", 62-64
- Bookmark** - "закладка", 217-220
- issuing from command prompt** - посыл команд из командного приглашения, 178-179
- Options menu** - меню "опции"
- Add/Remove Adapters** - "добавление/удаление адаптеров", 43-45
- Add/Remove Tape Devices** - "добавление/удаление кассетных устройств", 46
- Add/Remove Windows**
- Components** - "добавление/удаление компонентов Windows", 42
- Auto Arrange** - "автоматическое размещение", 168
- Confirmation.** - "подтверждение", 264-265,277
- Customize Toolbar** - "настроить инструментальную зону", 252
- Delete User Profiles** - "стереть пользовательские профили", 47-48
- Drivebar,** - "диск-зона", 252
- Font** - "шрифт", 252
- Save Settings Now** - "запомнить установки сейчас", 174
- Save Settings on Exit** - "запомнить установки при выходе", 173
- Set Up Applications** - "установка программ", 41
- Status bar** - "статусная полоска", 252
- Toolbar** - "инструментальная зона", 252
- Printer menu** - меню "принтер"
- Connect to Printer** - "соединить с принтером", 298-299
- Create Printer** - "создать принтер", 290-294
- Forms** - "образцы печати", 305
- Properties** - "характеристики", 297-298
- Purge Printer** - "очистить принтер", 301
- Remove Printer** - "удалить принтер", 294-296
- Restore menu, Move** - меню "восстановить", команда "переместить", 102
- Security menu** - меню "безопасность"
- Auditing** - "контролировать", 281
- Owner** - "монопольный пользователь", 284
- Permissions** - "допуски", 278,306
- Tree menu** - меню "дерево"
- Collapse Branch** - "свернуть ветвь", 240
- Expand All** - "раскрыть все", 239
- Expand Branch** - "раскрыть"

- ветвь", 239
- Expand One Level** - "раскрыть на один уровень", 239
- Indicate Expandable Branches** - "обозначить раскрываемые ветви", 237
- View menu** - меню "просмотр"
- All File Details** - "все данные о файлах", 247
- By File Type** - "по типу файла", 240-241
- Name** - "имя", 245
- Partial Details** - "частичные данные", 247-248
- Sort by Date** - "сортировать по дате", 247-248
- Sort by Name** - "сортировать по имени", 247-248
- Sort by Size** - "сортировать по размеру", 247-248
- Sort by Type** - "сортировать по типу", 247-248
- Split** - "разделить", 244
- Window menu** - меню "окно"
- Arrange Icons** - "разместить иконы", 167
- Cascade** - "каскад", 108
- New Window** - "новое окно", 236
- Refresh** - "обновить", 303
- Tile** - "плитка", 108
- Tile Horizontally** - "разместить плиткой горизонтально", 249
- Tile Vertically** - "разместить плиткой вертикально", 249
- compatibility** - совместимость
- hardware** - аппаратных средств, 318
- printer** - принтера, 323
- configuring printers** - конфигурирование принтеров, 297-298
- Confirmation command (Options menu)** - команда "подтверждение" (меню "опции"), 264-267
- confirming file activity** - подтверждение действий с файлами, 264-267
- Connect command (File menu)** - команда "подсоединить" (меню "файл"), 202-203
- Connect Network Drive (Disk menu)** - "подсоединить сетевой диск" (меню "диск"), 277
- Connect to Printer command (Print menu)** - команда "подсоединить к принтеру" (меню "печать"), 298
- connecting** - подсоединение
- drives to network** - дисков к сети, 277
- printers to network** - принтеров к сети, 298-299
- Control menu** - контрольное меню, 102-104
- commands** - команды
- Close** - "закрыть", 103
- Edit** - "редактировать", 103
- Fonts** - "шрифты", 103
- Maximize** - "максимизировать", 103
- Minimize** - "минимизировать", 103
- Restore** - "восстановить", 102
- Screen Colors** - "цвета экрана", 103
- Screen Size and Position** - "размер и позиция экрана", 103
- Settings** - "установки", 103
- Size** - "размер", 103
- Switch To** - "перейти на", 103
- opening** - открытие, 104
- Control Panel** - панель управления
- drivers, adding/removing** - драйверы, добавление/удаление, 48-50
- network settings, managing** - установки сети, управление, 50-54
- operating systems, selecting** - операционные системы, выбор, 57-60
- Printers icon** - икона "принтеры", 290
- controlling print jobs** - контроль за заданиями принтера, 290
- converting drive partitions to NTFS (NT File System)** - конвертирование части диска в систему файлов NT, 32
- Copy command (Edit menu)** - команда "копировать" (меню "редактировать"), 203-206
- Copy command (File menu)** - команда "копировать" (меню "файл"), 168-264
- Copy Disk command (Disk menu)** - команда "копировать диск" (меню "диск"), 259

copying - копирование, 203-206
directories - директорий, 262-264
files - файлов, 262-264
floppy disks - дискет, 259-260
program items - программных символов, 168

crashing - полный отказ системы
after startup - после запуска, 318-320
during installation - в ходе инсталляции, 331-335

Create commands (File menu) - команда "создать" (меню "файл"), 273-275

Create Printer command (Printer menu) - команда "создать принтер" (меню "принтер"), 290-294

creating - создание
associations, file - связей, для файлов, 271-273
directories - директорий, 273-275
Help files - файлов функции "помощь", 215
PIF (Program Information File) - файла программной информации PIF, 179-180
for 386-Enhanced mode - для 386-расширенного режима, 184-191
for Standard mode - для стандартного режима, 180-184
printer forms - образцов печати, 305-306
program groups - программных групп, 161-164
program items - программных символов, 164-167

crosshair mouse pointer - указатель мыши "перекрестие волосков", 100-102

Ctrl+Alt+Del key combination - комбинация клавиш Ctrl+Alt+Del, 68-69

cursors - курсоры
blink-rate setting - установка частоты мигания, 134
customizing - настройка, 145-147
movement keys - клавиши перемещения, 113-114
selection - выделение, 96

see also mouse pointers - см. также указатель мыши

Custom Color Selector dialog box - диалоговый бокс "настройка селектора цветов", 128-129

custom controls - элементы управления настройкой, 123

Customize Toolbar command (Options menu) - команда "настроить инструментальную зону" (меню "опции"), 252

customizing File Manager - настройка менеджера файлов, 251-253

Cut command (Edit menu) - команда "вырезать" (меню "редактировать"), 206-208

cutting - вырезание, 206

D

date, setting - дата, установка, 138-140

Date/Time dialog box - диалоговый бокс "дата/время", 138-140

DDE (dynamic data exchange) - "динамичный обмен информацией", 208-212

defining - определение

file attributes - атрибутов файлов, 270-271

file properties - характеристик файлов, 270-271

Delete command (File menu) - команда "стереть" (меню "файл"), 169-170

Delete User Profiles command (Options menu) - команда "стереть пользовательские профили" (меню "опции"), 47-48

deleting - удаление

bookmarks - "закладок", 218-220

directories - директорий, 264-265

drivers - драйверов, 48-50

printer - принтеров, 296

files - файлов, 264-265

fonts - шрифтов, 153-155

Help window annotations - аннотаций к экранам функции "помощь", 215-216

- hidden files** - скрытых файлов, 264-265
- operating systems** - операционных систем, 60
- print jobs** - заданий принтера, 301
- printer ports** - принтерных портов, 294
- program groups** - программных групп, 169-170
- program items** - программных символов, 169-170
- programs during installation** - программ в ходе инсталляции, 41-43
- read only files** - файлов "только для чтения", 264-265
- SCSI adapters** - адаптеров "интерфейса малых компьютерных систем", 43-45
- tape devices** - кассетных устройств, 45-47
- user profiles** - пользовательских профилей, 47-48
- desktop** - общее рабочее пространство "рабочий стол", 91-93
- application layer** - программный слой, 93
- arranging** - обустройство, 105-108
- background layer** - слой "фон", 92-93
- background pattern, changing** - узоры фона, изменение, 131-132
- colors** - цвета
- changing** - изменение, 126-128
- creating** - создание, 128-129
- features, changing** - функции, изменение, 130-131
- granularity, changing** - масштаб разбиения, изменение, 136-137
- settings, saving** - установки, сохранение, 173-174
- wallpaper, changing** - "обои", изменение, 132-133
- wallpaper layer** - слой "обои", 93
- Desktop dialog box** - диалоговый бокс "рабочий стол", 130-131
- Cursor Blink Rate control** - регулятор "скорость мигания курсора", 134
- Icons control** - регулятор "икон", 135-136
- Pattern control** - регулятор "узор", 131-132
- Screen Saver control** - регулятор "гаситель экрана", 133-134
- Sizing Grid control** - регулятор "масштаб разбиения", 136-137
- Wallpaper control** - регулятор "обои", 132-133
- device drivers** - драйверы устройств
- absence of during installation** - отсутствие при инсталляции, 319
- changing** - замена, 38-41
- installation** - инсталляция, 36-38
- third-party** - стороннего программного обеспечения, 41
- PAGEFILE.SYS** - системный файл замещения страниц, 56
- dialog boxes** - диалоговые боксы
- About** - "об этом", 64
- Custom Color Selector** - "селектор настройки цветов", 128-129
- Date/Time** - "дата/время", 138-140
- Desktop** - "рабочий стол", 130
- Desktop, see Desktop dialog box** - "рабочий стол, см. диалоговый бокс "рабочий стол"
- focus moving** - перемещение фокуса, 110-111
- International** - "международный", 147-151
- key combinations** - комбинации клавиш, 113-115
- Keyboard** - "клавиатура", 141-142
- Mouse** - "мышь", 142-144
- Network Settings** - "установки сети", 50-54
- Ports** - "порты", 156-157
- Sound** - "звуки", 140-141
- directories** - директории
- accessing** - доступ, 28-29
- copying** - копирование, 262-264
- creating** - создание, 273-275
- deleting** - удаление, 264-265
- opening** - открытие, 261-262
- viewing** - просмотр, 236-237

- directory tree** - дерево директорий
- expanding** - раскрытие, 238-239
 - navigating** - курсирование, 250-251
- directory windows** - окна директорий
- including files** - включение файлов, 240-241
 - opening** - открытие, 236-237
- disabling** - отключение
- multiple-boot feature** - функции множественной загрузки, 60
 - user accounts** - пользовательских отчетов, 81-84
- Disconnect Network Drive (Disk menu)** - команда "отсоединить сетевой диск" (меню "диск"), 277
- disconnecting drives from network** - отсоединение дисков от сети, 277-278
- Disk menu commands** - команды меню "диск"
- Connect Network Drive** - "подсоединить сетевой диск", 277
 - Copy Disk** - "копировать диск", 259
 - Disconnect Network Drive** - "отсоединить сетевой диск", 277
 - Format Floppy** - "форматировать дискету", 257
 - Label Disk command** - команда "присвоить метку диску", 256
 - Select Drive** - "выбрать диск", 260
- disks** - диски
- labeling** - присвоение метки, 256
 - managing** - управление, 255-284
 - selecting drives** - выбор дисков, 269-270
 - see also floppy disks; hard disks** - см. также гибкие диски; жесткие диски
- display drivers** - показ на экране драйверов, 320
- display adapter, color range problems** - показ на экране адаптеров, проблемы с цветовой палитрой, 320-322
- displaying** - показ на экране
- colors** - цветов, 320-321
 - graphics** - графики, 321-322
- menus** - меню, 94-95
- Task List window** - окно списка задач, 108-111
- document icons** - иконы-документы, 99
- moving among** - перемещение от одной к другой, , 109-111
- Document menu** - меню "документ", 109-111
- commands** - команды
- Pause** - "приостановить", 301
 - Remove Document** - "удалить документ", 301-302
 - Resume** - "возобновить", 301
- document windows** - окна-документы, 96-98
- arranging** - размещение, 105-108
 - closing** - закрытие, 161-162
 - Control menu** - контрольное меню, 97
 - moving among** - перемещение от одного к другому, 108-111
 - opening** - открытие, 161-162
- domains** - классы, 54
- DOS** - система DOS
- commands** - команды, 178-179
 - compatibility problems** - проблемы совместимости, 325
 - deleting** - удаление, 60
 - PIF (Program Information File)** - файл программной информации
 - creating** - создание, 179-191
 - modifying** - модифицирование, 191-193
 - programs** - программы
 - key combinations** - комбинации клавиш, 111
 - quitting** - выход из них, 195-201
 - running** - работа с ними, 193-195
- double-clicking mouse** - двойной щелчок мышью, 120
- drag-and-drop** - "проташи-и-брось", 120
- dragging mouse** - ведение мышки, 120
- drive contents, viewing** - содержание диска, просмотр, 236-237
- drive partitions, converting to NTFS (NT File System)** - сектора дисков,

преобразование в систему файлов NT, 30-35

Drivebar command (Options menu) -

команда "диск-зона" (меню "опции"), 252

drivers - драйверы

deleting - удаление, 48-50

device, absence of during installation -
устройство, отсутствие во время
инсталляции, 317-320

display - показ на экране, 320

installation - инсталляция, 48-50

printer - принтер

deleting - удаление, 296

installing - инсталляция, 297

not included - не включен
в список, 323

drives - диски

connecting to network -

подсоединение к сети, 277

disk, selecting - диск, выбор, 260-261

networking - связь с сетью, 277-278

removing from network - удаление
из сети, 277-278

see also FAT drives; NTFS drives -

см. также диски типа FAT ("таблица
расположения файлов"); диски типа
NTFS ("система файлов NT"), 275

drop-down list-boxes - откидные лист-
боксы, 123

dynamic data exchange (DDE) -
динамичный обмен информацией, 208-212

E

Edit command (Control menu) -

команда "редактировать"
(контрольное меню), 103

Edit menu - меню "редактировать"

commands - команды

Copy - "копировать", 203-206

Cut - "вырезать", 206-208

Paste - "вклеить", 203-208

Paste Special - "вклеить особый
формат", 206

editing - редактирование

key combinations - комбинации
клавиш, 108-109

PIF files - файлов программной
информации, 191-193

enlarging printer images - увеличение
масштаба с помощью драйвера печати, 304

entering passwords - введение
паролей, 26-28

environment variables, setting -
переменные окружения, установка, 60-62

executable files, searching for -
исполняемые файлы, их поиск, 195

exiting, command sessions - выход,
последовательности команд, 178-179

Expand All command (Tree menu) -
команда "раскрыть все" (меню "дерево"), 239

Expand Branch command (Tree menu) -
команда "раскрыть ответвление" (меню
"дерево"), 239

Expand One Level command (Tree menu)
- команда "раскрыть на один уровень"
(меню "дерево"), 239

expandable branches - раскрываемые
ответвления, 237

expanding directory tree - раскрытие
дерева директорий, 238-239

F

FAT (File Allocation Table) file system -
система файлов FAT ("таблица расположения
файлов"), 30

floppy disks - дискеты, 30-33

drives, file names - диски, имена
файлов, 275

file activity, confirming - действия
с файлами, подтверждение, 264-267

file associations - связи файлов

canceling - отмена, 271-273

creating - создание, 271-273

file attributes - атрибуты файлов, 270-271

- file information** - информация о файлах
- sorting** - сортировка, 247-248
 - viewing** - просмотр, 245-247
- File Manager** - менеджер файлов
- customizing** - настройка, 251-253
 - navigating** - курсирование, 248-250
 - opening** - открытие, 234-236
 - running programs from** - запуск программ из него, 195
 - screen, refreshing** - экран, обновление изображения, 248
- File menu commands** - команды меню "файл"
- Associate** - "связать", 220-221, 271
 - Connect** - "соединить", 202-203
 - Copy** - "скопировать", 168, 264
 - Create command** - команда "создать", 273-275
 - Delete** - "удалить", 169-170
 - Logoff** - "выход из сети", 69
 - Move command** - команда "переместить", 266
 - Open** - "открыть", 262
 - Print command** - команда "печатать", 269
 - Print Setup** - "настроить печать", 298
 - Properties** - "характеристики", 270
 - Rename** - "переименовать", 266
 - Run** - "запуск", 193-195
 - Search** - "поиск", 275-277
 - Share** - "пользоваться совместно", 202-203
 - Shutdown** - "закрыть систему", 72-73
- file names** - имена файлов
- FAT drives** - диски в системе FAT ("таблица расположения файлов"), 275
 - NTFS drives** - диски в системе NTFS ("система файлов NT"), 275
- file properties** - характеристики файлов, 270-271
- file systems** - системы файлов
- compatibility** - совместимость, 30-32
 - FAT (File Allocation Table)** - "таблица расположения файлов", 30
 - HPFS (High-Performance File System)** - "высокопродуктивная система файлов", 30
 - NTFS (NT File System)** - "система файлов NT", 30
 - security** - безопасность, 30-32
- file view, selecting** - просмотр файлов, выбор режима, 243-244
- files** - файлы
- accessing** - доступ, 28-29
 - associating with programs** - связывание с программами, 220-221
 - auditing use** - контроль за использованием, 281-284
 - copying** - копирование, 262-264
 - deleting** - стирание, 264-265
 - executable, searching for** - исполняемые файлы, их поиск, 195
 - Help** - функция "помощь"
 - creating** - создание, 215
 - deleting bookmarks** - удаление "закладок", 218-220
 - placing bookmarks in** - расстановка "закладок", 217-218
 - hidden** - скрытые файлы, 270-271
 - deleting** - стирание, 264-265
 - including in directory window** - включение в окно-директорию, 240-241
 - managing** - управление, 255-284
 - moving** - перемещение, 265-267
 - opening** - открытие, 261-262
 - owning** - распоряжение, 284-285
 - printing** - распечатка, 269-270
 - read only** - "только для чтения", 270-271
 - deleting** - стирание, 264-265
 - renaming** - переименование, 266-267
 - searching for** - поиск, 275-277
 - selecting** - выделение, 241-242
 - SYSTEM.INI** - файл совместимости с Windows 3.1 SYSTEM.INI, 175
 - WIN.INI** - файл совместимости с Windows 3.1 WIN.INI, 175
- flex boot program** - программа гибкой загрузки, 59
- floppy disks** - дискеты, 32
- copying** - копирование, 259-260

- formatting** - форматирование, 257
labeling - присвоение метки, 258
focus - "фокус", 108-111
Font command (Options menu) - команда "шрифт" (меню "опции"), 252
fonts - шрифты
 customizing - настройка, 153-155
 printer - принтерные, 305
 TrueType - масштабируемые шрифты TrueType, 155
Fonts command (Control menu) - команда "шрифты" (контрольное меню), 103
foreground tasks managing - управление приоритетными задачами, 36-57
Format Floppy command (Disk menu) - команда "форматировать дискету" (меню "диск"), 257
formatting - форматирование
 floppy disks - дискеты, 257
 hard disk with Setup utility - жесткого диска с помощью утилиты Setup, 36-38
forms, printer - образцы, для принтера
 creating - создание, 305-306
 predefined - поставляемые вместе с системой, 305-306
Forms (Printer menu) - команда "образцы" (меню "принтер"), 305

G

- granularity of desktop** - масштабная решетка "рабочего стола", 136-137
 changing - изменение, 136-137
graphics, inserting - графика, вставка, 223-227
group icons - иконы групп, 99
groups - группы, 76
guest accounts - гостевые протоколы, 77

H

- hanging** - зависание
 after startup - после запуска, 318-320
 during installation - в ходе инсталляции, 317-320
hard disks, formatting with Setup utility - жесткие диски, форматирование с помощью утилиты Setup, 35-36
hardware - аппаратные устройства
 compatibility - совместимость, 319
 manipulating - обращение с ними, 30-35
hardware abstraction layer - слой аппаратного абстракционирования, 62
Help, key combinations - функция "помощь", комбинации клавиш, 111-119
Help files - файлы функции "помощь"
 creating - создание, 215
 deleting bookmarks - удаление "закладок", 218-220
 placing bookmarks in - расстановка "закладок", 217-218
Help menu commands - команды меню "помощь"
 About - "об этом", 62-65
 Bookmark - "закладка", 217-220
Help windows - окна функции "помощь"
 adding annotations - добавление аннотаций, 212-215
 deleting annotations - удаление аннотаций, 215-217
hidden files - скрытые файлы, 270-271
 deleting - стирание, 264-265
horizontal scroll bars - горизонтальные полосы скроллинга, 93-95
hourglass mouse pointer - указатель мыши "песочные часы", 100-102
HPFS (High-Performance File System) - "высокопродуктивная система файлов", 30
I-beam mouse pointer - указатель мыши "I-пульсар", 100-102

icon spacing - расстояние между иконами, 322-323

icons - иконы, 98-100

application - программ, 98-100

moving among - переход от одной к другой, 108-111

changing - изменение, 151-153

crowding - тесное расположение, 322-323

document - документов, 98-100

moving among - переход от одной к другой, 108-111

group - групп, 98-100

Printers - икона "принтеры", 290

program item - программного символа, 98-100

arranging - размещение, 167-168

moving among - переход от одной к другой, 161-162

spacing, changing - расстояние между ними, изменение, 135-136

Idlewild screen savers - гасители экрана рассеянного типа, 134

Indicate Expandable Branches command (Tree menu) - команда "показать раскрываемые ответвления (меню "дерево"), 237

individual access, security - индивидуальный доступ, защита, 278

inserting data objects - вставка информационных объектов, 223-227

installing - инсталлирование

drivers - драйверов, 48-50

device - устройства, 36-41

printer - принтера, 297

problems - проблемы, 317-320

Windows NT - системы Windows NT, 36-38

adding/removing programs - добавление/удаление программ, 41-43

on RISC-based computers - на компьютерах на основе процессора с сокращенным набором команд, 36-38

International dialog box - диалоговый

бокс "международный", 147-151

international keyboards, - стандарты клавиатуры в зависимости от языка, 147-151

K

key combinations - комбинации клавиш

cursor movement keys - клавиши для перемещения курсора, 111-119

dialog box keys - клавиши для диалоговых боксов, 111-119

DOS applications - для программ под DOS, 111

editing keys - редактирующие клавиши, 111-119

Help keys - клавиши функции "помощь", 111-119

selection keys - выделяющие клавиши, 111-119

system keys - системные клавиши, 111-119

Keyboard dialog box - диалоговый бокс "клавиатура", 141-142

keyboards - клавиатуры

international - на разных языках, 147-151

non-keyboard characters, listing - символы, не управляемые с клавиатуры, перечень, 221-223

repeat rate, adjusting - скорость поступления сигнала с клавиатуры, регулировка, 141-142

L

Label Disk command (Disk menu) - команда "пометить диск" (меню "диск"), 256-257

labeling disks - назначение метки для диска, 256

landscape orientation - расположение страницы в горизонтальном формате "пейзаж", 304

- launching parent applications, see also running** - запуск материнских программ, см. также запуск
- linking data** - связывание информации через линии, 208-212
- list boxes** - лист-боксы, 122
- locking files, see searching for locking workstations** - закрытие доступа к файлам, см. поиск данных о блокировке компьютера, 71-72
- log-on accounts** - протоколы входа в систему, 28-29
- log-on scripts** - сценарии входа в систему, 77
- logging off** - выход из системы, 69-71
- logging on** - вход в систему, 68-69
- as guest** - в качестве "гостя", 77
- Logoff command (File menu)** - команда "выйти из системы" (меню "файл"), 69
- М**
- managing** - управление
- disks** - дисками, 255-284
 - files** - файлами, 255-284
 - network settings** - сетевыми установками, 50-54
 - tasks** - задачами, 56-57
- manipulating hardware** - обращение с аппаратными устройствами, 30-35
- Maximize button** - кнопка максимизации
- application windows** - окна-программы, 93-96
 - document windows** - окна-документы, 96-98
- Maximize command (Control menu)** - команда "максимизировать" (контрольное меню), 102-104
- maximizing** - максимизация
- application windows** - окон-программ, 93-96
 - document windows** - окон-документов, 96-98
- maximizing windows** - максимизация окон, 102-104
- memory** - память
- available, monitoring** - доступная, мониторинг, 62-66
 - video, controlling** - видеопамять, управление, 188-191
 - virtual** - виртуальная, 54-56
- menu bar** - зона меню, 94-96
- moving among menus** - переход от меню к меню, 108-109
- menus** - меню
- activating** - активизация, 108-109
 - Control** - контрольное, 102-104
 - opening** - открытие, 104
 - displaying** - показ на экране, 94
 - items, selecting** - опции меню, выбор, 94, 110
 - key combinations** - комбинации клавиш, 116-119
 - moving among** - перемещение от меню к меню, 108-109
- messages, sending** - сообщения, их посыл, 50
- Microsoft Help Compiler** - компилятор файла "помощь" фирмы Microsoft, 215
- Minimize button** - кнопка минимизации
- application windows** - окон-программ, 94
 - document windows** - окон-документов, 97
- Minimize command (Control menu)** - команда "минимизировать" (контрольное меню), 103
- minimizing windows** - минимизация окон, 103
- application** - программных, 94
 - document** - документов, 97
- mouse** - мышь
- clicking** - щелчок, 120
 - double-clicking** - двойной щелчок, 120
 - drag-and-drop** - "проташи-и-брось", 120
 - dragging** - ведение мышки, 120

- pointing** - указание на объект, 120
- switching buttons** - переназначение кнопок, 144-145
- tracking speed, changing** - скорость трекинга, изменение, 142-144
- Mouse dialog box** - диалоговый бокс "мышь", 142-144
- mouse pointer**, - указатель мыши, 93
- jerking** - прерывистое движение, 320
- mouse pointers** - указатели мыши, 100-102
- customizing** - настройка, 145-147
- Move command (Control menu)** - команда "переместить" (контрольное меню), 102
- Move command (File menu)** - команда "переместить" (меню "файл"), 266
- moving among** - перемещение между
- application icons** - программными иконами, 109-110
 - application windows** - окнами-программами, 109-110
 - document icons** - иконами-документами, 109-110
 - document windows** - окнами-документами, 109-110
 - menus** - меню, 104
 - program item icons** - иконами программных символов, 162
- files** - файлов, 265-267
- program items** - программных символов, 167-168
- windows** - окон, 102
- within workspace** - в пределах рабочего пространства, 110
- MS-DOS, see DOS** - система DOS фирмы Microsoft, см. DOS
- multiple-boots, disabling** - множественная загрузка, отключение, 60

N

- Name command (View menu)** - команда "имя" (меню "просмотр"), 245

- navigating** - курсирование
- directory tree** - по дереву директорий, 250-251
 - File Manager** - в менеджере файлов, 248-250
- Network Settings dialog box** - диалоговый бокс "установки сети", 51-53
- networking** - включение в сеть
- drives** - дисков, 277-278
 - printers** - принтеров, 298-299
- networks** - сети
- accessing** - доступ, 28-29
 - binding** - связывание, 54
 - connections, restoring** - соединения, восстановление, 50
 - messages, sending** - сообщения, их посыл, 50
 - passwords, changing** - пароли, изменение, 50-54
 - settings, managing** - установки, управление ими, 50-54
- New Window command (Window menu)** - команда "новое окно" (меню "окно"), 236
- no mouse pointer** - указатель мыши "нет", 101
- NTFS (NT File System)** - система файлов NT, 30
- drive partitions, converting** - сектора дисков, конвертирование, 31-33
 - drives, file names** - диски, имена файлов, 275
- number of copies printed** - число копий при распечатке, 304

O

- objects** - объекты
- DDE links** - линии динамического обмена информацией, 226
 - inserting** - вставка, 223-226
- OLE (object linking and embedding)** - функция соединения и вставки объектов, 223

- Open command (File menu)** - команда "открыть" (меню "файл"), 161,168-169,262
- opening** - открытие
- Control menu** - контрольного меню, 104
 - directories** - директорий, 261-262
 - directory windows** - окон директорий, 236-237
 - File Manager** - менеджера файлов, 234-236
 - files** - файлов, 261-262
 - program groups** - программных групп, 161-167
 - program items** - программных символов, 166-167
 - windows, document windows** - окон, окон-документов, 162
- operating systems** - операционные системы
- accessing** - доступ к ним, 26-28
 - applications** - программы под них, 29
 - deleting** - удаление, 60
 - hardware abstraction layer** - слой аппаратного абстракционирования, 62
 - multiple** - множественные, 30-35
 - root-based** - корневые, 59
 - selecting** - выбор, 30-35,57-60
- optimizing systems** - оптимизация систем, 62
- option buttons** - кнопки-опции, 123-124
- Options menu commands** - команды меню "опции"
- Add/Remove SCSI Adapters** - "добавить/удалить адаптеры интерфейса малых компьютерных систем", 44
 - Add/Remove Tape Devices** - "добавить/удалить кассетные устройства", 46
 - Add/Remove Windows Components** - "добавить/удалить компоненты окон", 42
 - Auto Arrange** - "разместить автоматически", 168
 - Confirmation** - "подтвердить", 264-267
 - Customize Toolbar** - "настроить инструментальную зону", 251-255
 - Delete User Profiles** - "удалить пользовательские профили", 46
 - Drivebar** - "диск-зона", 251-255
 - Font** - "шрифт", 251-255
 - Save Settings Now** - "сохранить установки сейчас", 174
 - Save Settings on Exit** - "сохранить установки при выходе", 173
 - Set Up Applications** - "сделать установки для программ", 41
 - Status Bar** - "статусная полоска", 251-255
 - Toolbar** - "инструментальная зона", 251-255
- ordering print jobs** - порядок заданий принтера, 299-301
- orientation, page,** - ориентировка страницы, 304
- OS/2** - система OS/2
- compatibility problems** - проблемы совместимости, 325
 - programs** - программы
 - quitting** - выход из них, 195-199
 - running** - запуск, 193-195
- Owner command (Security menu)** - команда "монопольный пользователь" (меню "безопасность"), 284,311-312
- ownership** - монопольное пользование
- files** - файлами, 284
 - printers** - принтерами, 311-312
- Р**
- Packager** - "упаковщик", 223-226
 - page orientation** - расположение страниц при печати, 304
 - PAGEFILE.SYS device driver** - системный файл замещения страниц для драйвера устройства, 56
 - pages (ClipBook Viewer)** - страницы (просмотровый буфер "отрывки из книги"), 202-203

- paper feeder** - подающее бумагу устройство, 304
- paper size, selecting** - размер страницы, выбор, 304
- paper source** - подача бумаги, 304
- paper tray** - поднос с бумагой, 304
- Partial Details command (View menu)** - команда "частичные детали" (меню "просмотр"), 247
- passwords** - пароли, 50-54,77-78
- forcing change** - принуждение к изменению, 84-86
- entering** - ввод, 26,27-28
- logging on** - вход в систему, 68-69
- screen savers** - гасители экрана, 71
- system administrator** - администратор системы, 37-38
- Paste command (Edit menu)** - команда "вклеить" (меню "редактировать"), 203-207
- Paste Special command (Edit menu)** - команда "вклеить особый формат" (меню "редактировать"), 206
- pasting** - вставка скопированной информации, 203-206
- patterns, background** - узоры, фон, 131
- pausing print jobs** - приостановка выполнения заданий принтера, 301
- performance problems** - проблемы при работе с программами, 320-321
- permissions, file access, see security** - допуски, доступ к файлам, см. безопасность
- Permissions command (Security menu)** - команда "допуски" (меню "безопасность"), 278,306
- PIF (Program Information File)** - файл программной информации
- creating** - создание, 179-180
- for 386-Enhanced mode** - для 386-расширенного режима, 184-191
- for Standard mode** - для стандартного режима, 180-184
- memory resources, controlling** - ресурсы памяти, контроль за ними, 187-188
- modifying** - модификация, 191-193
- video memory, controlling** - видеопамять, контроль за ней, 189-190
- PIF Editor** - редактор файлов программной информации, 180
- modifying PIFs** - модифицирование файлов программной информации, 191-193
- pointer, mouse, jerking** - указатель мыши, прерывистое движение, 320
- pointing mouse** - указание на объект мышью, 120-121
- portrait orientation** - вертикальное расположение страниц по формату "портрет", 304
- ports** - порты
- printer** - принтеров
- additional** - дополнительных, 291
- deleting** - удаление портов принтеров, 294
- settings** - установки, 156-159
- Ports dialog box** - диалоговый бокс "порты", 156-159
- POSIX** - система POSIX
- compatibility, problems** - совместимость, проблемы, 325
- programs** - программы
- quitting** - выход из них, 195-197
- running** - запуск, 193-196
- Print command (File menu)** - команда "печать" (меню "файл"), 269
- print jobs** - задания принтера
- controlling** - управление ими, 290
- deleting** - удаление, 315
- ordering** - порядок заданий, 299-301
- pausing** - приостановка, 301
- priority** - приоритет, 292
- resuming** - возобновление печати, 301
- Print Manager** - менеджер печати
- print jobs, controlling** - задания принтера, управление, 290
- screen, refreshing** - экран,

- обновление, 301-303
- starting** - запуск, 290
- Print Setup command** - команда "установка принтера", 298
- printer** - принтер
- compatibility** - совместимость, 323
- drivers** - драйверы
- deleting** - удаление, 296
- installing** - инсталлирование, 297
- resolution** - разрешение, 304
- printer drivers not included** - не включенные в пакет драйверы принтера, 323
- printer forms** - образцы печати
- creating** - создание, 305
- predefined** - входящие в пакет поставки, 306
- Printer menu commands** - команды меню "принтер"
- Connect to Printer** - "соединить с принтером", 298-299
- Create Printer** - "создать принтер", 290-294
- Forms** - "образцы", 305
- Properties command** - команда "характеристики", 297-299
- Purge Printer** - "очистить принтер", 301
- Remove Printer** - "удалить принтер", 294-296
- printers** - принтеры
- adding** - добавление, 290-294
- auditing use** - контроль за использованием, 308-311
- configuring** - конфигурирование, 297-299
- connecting to network** - подсоединение к сети, 298-299
- fonts** - шрифты, 305
- number of copies** - число копий, 304
- ownership** - монопольное пользование, 311-312
- pausing** - приостановка, 301
- poor print quality** - плохое качество печати, 323-324
- ports** - порты
- additional** - дополнительные, 291-292
- deleting** - удаление портов, 294
- removing** - удаление, 294-296
- resuming** - возобновление печати, 301
- security** - безопасность, 306-308
- selecting** - выбор, 296-297
- special features** - специальные функции, 303-305
- Printer icon** - икона "принтеры", 290
- printing** - печать
- files** - файлов, 269-270
- problems** - проблемы, 323-325
- program groups** - программные группы
- creating** - создание, 162-164
- deleting** - удаление, 169-170
- modifying** - модифицирование, 170-172
- opening** - открытие, 166-167
- Program Information File, see PIF** - файл программной информации, см. PIF
- program item icons** - иконы программного символа, 99-100
- arranging** - размещение, 167-168
- moving among** - перемещение между ними, 162
- program items** - программные символы
- copying** - копирование, 168
- creating** - создание, 164-167
- deleting** - удаление, 169-171
- modifying** - модифицирование, 170-172
- moving** - перемещение, 167-168
- opening** - открытие, 166-167
- Program Manager** - менеджер программ
- focus, moving** - фокус, перемещение, 162
- icon spacing** - расстояние между иконами, 322-323
- minimized on start up** - минимизировать при запуске, 322-323
- moving** - перемещение, 167-168
- navigating** - курсирование, 162
- running programs** - запуск программ, 172-176
- problems** - проблемы, 322-323
- program groups/items** -

- программные группы/символы, 161-164
- copying** - копирование, 168
 - creating** - создание, 164-166
 - deleting** - удаление, 169-170
 - modifying** - модифицирование, 170-172
 - opening** - открытие, 166-167
 - saving changes** - сохранение изменений, 322
- programs** - программы
- adding during installation** - добавление в ходе инсталляции, 41-43
 - associating files** - связанные с ними файлы, 220-221
 - deleting during installation** - удаление в ходе инсталляции, 41-43
- DOS** - DOS-файлы
- key combinations** - комбинации клавиш, 111
 - PIF, creating** - файл программной информации, создание, 179-183
 - running** - запуск, 193-195
- linking data** - связывание информации через линии, 208-212
- object-packaging applications** - программы-упаковщики объектов, 226
- OS/2** - программы под OS/2, 193-195
- POSIX** - программы под POSIX, 193-195
- quitting** - выход, 195-197
- running** - запуск, 172-173
- automatically** - автоматически, 174-175
 - from command prompt** - из командного приглашения, 195
 - from File Manager** - из менеджера файлов, 195
 - from within documents** - находясь внутри документов, 226
- starting** - запуск, 162-166
- properties, see file properties** - характеристики, см. характеристики файлов
- Properties command (File menu)** - команда "характеристики" (меню "файл"), 170-172, 270
- Properties command (Printer menu)** - команда "характеристики" (меню "принтер"), 297-299
- Purge Printer commands (Printer menu)** - команда "очистить принтер" (меню "принтер"), 302
- ## Q
- QIC standard tape drives** - стандартные кассетные устройства QIS, 317
- queuing print jobs** - установка порядка заданий принтера, 299-301
- Quick Format option (Format Disk dialog box)** - опция "быстрое форматирование" (диалоговый бокс "форматировать диск") 258
- quitting programs** - выход из программ, 195-197
- ## R
- read only files** - файлы "только для чтения", 270-271
- deleting** - стирание, 265
- reducing printer images** - уменьшение масштаба с помощью драйвера печати, 304
- Refresh command (Window command)** - команда "обновить" (меню "окно"), 248, 303
- refreshing** - обновление
- File Manager screen** - экрана менеджера файлов, 248
 - Print Manager screen** - экрана менеджера печати, 302-303
- relocating files, see moving files** - перенос файлов, см. перемещение файлов
- Remove Document commands (Document menu)** - команда "удалить документ" (меню "документ"), 301

Remove Printer command (Printer menu) - команда "удалить принтер" (меню "принтер"), 294-296

removing printers - удаление принтеров, 294-296

removing, see deleting - удаление, см. стирание/удаление

Rename command (File menu) - команда "переименовать" (меню "файл"), 266

renaming file - переименование файла, 266-267

resolution - разрешение

print - печати, 304

screen - экрана, 320

Restore command (Control menu) - команда "восстановить" (контрольное меню), 102

Restore menu commands, Move - команды меню "восстановить", "переместить", 102

restoring - восстановление

network connection - сетевых соединений, 50

windows - окон, 102

resuming print jobs - возобновление печати заданий принтера, 304

RISC-based computers - компьютеры на основе процессора с сокращенным набором команд

installing Windows NT - инсталлирование Windows NT, 37-38

system partition files - файлы системного сектора, 38

root-based operating systems - корневые операционные системы, 58-59

Run command (File menu) - команда "запустить" (меню "файл"), 173,193-195

running - запуск

batch files from within documents - командных файлов из документов, 226-227

programs - программ, 162,166-167,172-173

automatically - автоматически, 174-175

DOS - DOS-программ, 193-195

from command prompt - из командного приглашения, 195

from File Manager - из менеджера файлов, 195

from within documents - из документов, 226

OS/2 - программ под OS/2, 193-195

POSIX - программ под POSIX, 193-195

S

Save Settings Now command (Options menu) - команда "запомнить установки сейчас" (меню "опции"), 174

Save Settings on Exit command (Options menu) - команда "запомнить установки при выходе" (меню "опции"), 173

saving - сохранение

changes, Program Manager - изменений, менеджер файлов, 322

Clipboard contents - содержания буфера "монтажный стол", 202-203

desktop settings - установок "рабочего стола", 173-174

scaling printer images -

масштабирование с помощью драйвера печати, 304

screens - экраны

refreshing - обновление

File Manager - в менеджере файлов, 248

Print Manager - в менеджере печати, 301-302

resolution - разрешение, 320

Screen Colors command (Control menu) - команда "цвета на экране" (контрольное меню), 103-104

screen savers - гасители экрана, 71

selecting - выбор, 133-134

- Screen Size and Position command**
(Control menu) - команда "размер и положение экрана" (контрольное меню), 103-104
- scroll bars** - полосы скроллинга, 123-124
horizontal - горизонтальные, 94-95
vertical - вертикальные, 94-95
- scroll boxes** - скролл-боксы, 95
- SCSI adapters** - адаптеры интерфейса малых компьютерных систем, 319-320
adding - добавление, 43-45
deleting - удаление, 43-45
- Search command (File menu)** - команда "поиск" (меню "файл"), 276-277
- searching for files** - поиск файлов, 195-196, 275-277
- security** - безопасность, 26-28
access, individual - доступ, индивидуальный, 278
printer, setting - принтер, установки, 306-308
- Security menu commands** - команды меню "безопасность"
Auditing - "контролирование", 291
Auditing command - команда "контролирование", 310
Owner - "монопольный пользователь", 284
Owner command - команда "монопольный пользователь", 311-312
Permissions command - команда "допуски", 278-306
- Select Drive commands (Disk menu)** - команды "выбрать диск" (меню "диск"), 260
- selecting** - выбор
drives, disks - дисков, дискет, 260-261
file view - способа показа файлов, 243-244
files - файлов, 241-242
menu items - опций в меню, 94, 109-110
operating systems - операционных систем, 30-35, 57-60
printers - принтеров, 296-297
screen savers - гасителей экрана, 133
- tree view** - способа показа дерева директорий, 243-244
- serial ports, setting** - последовательные порты, установка, 156-157
- server applications** - серверные программы, 226-227
- Set Up Applications command**
(Options menu) - команда "настройка программ" (меню "опции"), 41
- setting** - установка
cursor blink-rate - скорости мигания курсора, 134
date - даты, 138-140
environment variables - переменных окружения, 60-62
security, printers - защиты, принтеры, 306-308
time - времени, 138-140
- Settings command (Control menu)** - команда "установки" (контрольное меню), 103-104
- Setup utility** - утилита Setup
device drivers - драйверы устройств, 37-41
formatting hard disks - форматирование дисков, 37
installing Windows NT - инсталлирование системы Windows NT, 36-43
SCSI adapters - адаптеры интерфейса малых компьютерных систем, 43-45
tape devices - кассетные устройства, 45-47
users profiles - пользовательские профили, 47-49
- Share command (File menu)** - команда "совместно" (меню "файл"), 202-203
- Shutdown command (File menu)** - команда "закрыть систему" (меню "файл"), 72-73
- shutdown procedure** - процедура закрытия системы, 72-73
- size all mouse pointer** - указатель мыши "весь формат", 101-102

Size command (Control menu) - команда "размер" (контрольное меню), 103-104

sizing windows - изменение размеров окна, 103-104

Sort by Date command (View menu) - команда "сортировать по дате" (меню "просмотр"), 247-248

Sort by Name command (View menu) - команда "сортировать по имени" (меню "просмотр"), 247-248

Sort by Type command (View menu) - команда "сортировать по типу" (меню "просмотр"), 247-248

sorting file information - сортировка информации о файлах, 247-248

Sound dialog box - диалоговый бокс "звук", 141

sounds - звуки, 223-227

Split command (View menu) - команда "разделить" (меню "просмотр"), 244

Standard mode, PIF - стандартный режим, файл программной информации, 180-184

starting Windows NT, required files - первоначальный запуск системы Windows NT, необходимые файлы, 37-38

Status Bar command (Options menu) - команда "статусная полоска" (меню "опции"), 251-252

subdirectories, viewing - поддиректории, показ на экране, 238-239

swapping mouse buttons - обмен функциями кнопок мыши, 144-145

Switch To command (Control menu) - команда "переключиться на" (контрольное меню), 103-104

system administrator, password - администратор системы, пароль, 36-38

system beep - системный сигнал, 140-141

system crashes - система разрушается, 317-319

system hangs - система виснет, 319-321

SYSTEM.INI file - файл совместимости с Windows 3.1 SYSTEM.INI, 175-176

systems - системы

logging on/off - вход/выход, 68-70

as guest - в качестве гостя, 77

monitoring - мониторинг, 79-81

optimizing - оптимизация, 62

shutdown procedure - процедура закрытия, 72-73

T

tape devices - кассетные устройства, 45-47

Task List window - окно списка задач, 92-93

activating - активизация, 103-104

displaying - вывод на экран, 109-110

text - текст

boxes - боксы, 122-123

copying - копирование, 203-206

cutting - "вырезание", 206-208

inserting - вставка, 223-226

pasting - "вклеивание", 203-207

third-party device drivers, installing - сторонние драйверы устройств, инсталлирование, 41

Tile command (Window menu) - команда "плитка" (меню "окно"), 108

Tile Horizontally command (Window menu) - команда "разместить плиткой горизонтально" (меню "окно"), 249-250

Tile Vertically command (Window menu) - команда "разместить плиткой вертикально" (меню "окно"), 249-250

tiling windows - размещение окон "плиткой", 105-106

time, setting - время, установка, 138-140

title bar, windows - титульная полоска, на окнах

application - программ, 94-95

document - документов, 97-98

Toolbar command (Options menu) -

- команда "инструментальная зона"
(меню "опции"), 251-253
- tracking users** - контроль за работой
пользователей, 28-29
- Transmission Retry value** - значение
опции "повторить трансмиссию", 298-299
- tree directory** - дерево
директорий, 238-239, 250-251
- Tree menu commands** - команды меню
"дерево"
- Collapse Branch** - "свернуть
ответвление", 240
 - Expand All** - "раскрыть все", 239
 - Expand Branch** - "раскрыть
ответвление", 239
 - Expand One Level** - "раскрыть
на один уровень", 239
 - Indicate Expandable Branches** -
"показать раскрываемые
ответвления", 237
- tree view** - показ дерева на экране, 243-244
- troubleshooting** - проблемы и
их решения, 317-325
- application problems** -
проблемы с программами, 325
 - installation problems** -
проблемы в ходе инсталляции, 317-319
 - performance problems** -
проблемы при работе
с программами, 320-321
 - Program Manager problems** -
проблемы менеджера программ, 322-324
- TrueType fonts** - масштабируемые
шрифты TrueType, 154-155
- tutorial** - обучающая программа, 90-91
- U-V**
- user accounts** - пользовательские
протоколы, 73-77, 81-84
- users** - пользователи
- groups** - группы, 76-77
 - log-on accounts** - протоколы входа
- в систему, 28-29
 - profiles, deleting** - профили,
стирание, 47-48
 - security** - безопасность, 26-28
 - tracking** - контроль, 28-29
- variables, environment** - переменные,
окружения, 60-62
- vertical scroll bars** - вертикальные
полоски скроллинга, 94-95
- video memory** - видеопамять, 189-195
- View menu commands** - команды меню
"просмотр"
- All File Details** - "все данные
о файлах", 247
 - By File Type** - "по типу файла", 240-241
 - Name** - "имя", 245
 - Partial Details** - "частичные детали", 247
 - Sort by Date** - "сортировать
по дате", 247-248
 - Sort by Name** - "сортировать
по имени", 247-248
 - Sort by Size** - "сортировать
по размеру", 247-248
 - Sort by Type** - "сортировать
по типу", 247-248
 - Split command** - команда
"разделить", 244
- viewing** - просмотр
- Clipboard contents** - содержания
буфера "монтажный стол", 202-203
 - directories** - директорий, 236-237
 - drive contents** - содержания
диска, 236-237
 - file information** - файловой
информации, 245-247
 - subdirectories** - поддиректорий, 238-239
- virtual memory** - виртуальная память, 54-56
- Volume Control** - икона
"регулировка звука", 227-228
- W**
- wallpaper, changing** - "обои",

- изменение, 132-133
- warning beep** - предостерегающий сигнал, 140-141
- WIN.INI file** - файл совместимости с Windows 3.1 WIN.INI, 175-176
- Window menu** - меню "окно"
- commands** - команды
- Arrange Icons** - "разместить иконы", 167
 - Cascade** - "каскад", 108,249
 - Refresh** - "обновить", 248
 - Refresh command** - команда "обновить", 303
 - Tile** - "плитка", 108
 - Tile Horizontally** - "расположить плиткой горизонтально", 249-250
 - Tile Vertically** - "расположить плиткой вертикально", 249-250
- windows** - окна
- application** - программ, 93-96
 - activating** - активизация, 109-110
 - arranging** - размещение, 105
 - maximizing** - максимизация, 94-95
 - minimizing** - минимизация, 94-95
 - moving among** - переход от одного к другому, 109-110
 - width, adjusting** - ширина, регулировка, 137-138
 - cascading** - размещение каскадом, 105-108
 - closing** - закрытие, 103-104
 - document** - окна документов, 96-98
 - arranging** - размещение, 107-108
 - maximizing** - максимизация, 97-98
 - minimizing** - минимизация, 97-98
 - border** - граница, 95-98
 - closing** - закрытие, 161
 - moving among** - переход от одного окна к другому, 109-110
 - opening** - открытие, 161
 - Help annotations** - аннотации функции "помощь"
 - adding** - добавление, 212-215
 - deleting** - удаление, 215-216
 - jerking movements** - скачкообразные движения, 320
 - maximizing** - максимизация, 103-104
 - minimizing** - минимизация, 103-104
 - moving** - перемещение, 102
 - restoring** - восстановление, 102
 - scrolling** - просмотр методом прокрутки (скроллинга), 94-95
 - sizing** - изменение размеров, 103-104
 - Task List** - окно списка задач, 92-93
 - activating - активизация, 103-104
 - displaying** - вывод на экран, 110-111
 - tiling** - размещение окон "плиткой", 105-107
 - Windows NT** - система Windows NT
 - installation** - инсталляция, 36-38
 - adding/removing programs** - добавление/удаление программ, 41-43
 - RISC-based computers** - на компьютерах на базе процессора с сокращенными командами, 36-38
 - navigating within** - курсирование по системе, 109-110
 - required files** - необходимые файлы, 36-38
 - tutorial** - обучающая программа, 90-91
 - workgroups** - рабочие группы, 54
 - workspace** - рабочее пространство, 94-95
 - navigating** - курсирование, 109-110
 - workstations, locking** - компьютеры, блокировка, 71-72

**По вопросам сотрудничества
и поставки книг
обращаться по адресу:
Санкт-Петербург 198302, а/я 122
Издательство "Пергамент"**

ЛР N 063230 от 04.01.94

Подписано в печать 4.04.95. Формат 70x100 $\frac{1}{16}$

Бумага офсетная N1. Печать офсетная. Печ.л. 22

Заказ 82. Тираж 10 000 экз.

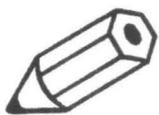
Издательство "Пергамент"

Санкт-Петербург, 198302 а/я 122

Отпечатано с оригинал-макета
типографией имени Котлякова И.Е.
Комитета Российской Федерации по печати
195273, Санкт-Петербург, ул. Руставели, 13



Для заметок



terminal
Computers & Multimedia
108, Levinsky St. #4219, Tel-Aviv Mall
Center Bus Terminal
Tel: 972-3-5372503 Fax: 972-3-5377743
E-mail: tcomi_1@imcr.net.il

КЛЮЧЕЙ К ИЗУЧЕНИЮ WINDOWS NT



Первое в России подробное издание, посвященное системе Windows NT. Разработанная специалистами Windows NT, настоящая книга отвечает на наиболее распространенные вопросы пользователей компьютеров. Она содержит самую существенную информацию, необходимую для ежедневной работы. Каждый раздел содержит советы, примечания и предостережения, которые помогут пользователям оптимизировать работу в системе Windows NT.

Специальная глава посвящена решению возникающих при работе проблем. Материал организован и оформлен таким образом, что даже неопытные пользователи могут легко найти необходимую информацию. Книга содержит индексный указатель, представляющий собой англо-русский словарь терминов выражений, используемых в системе Windows NT.

KEREN
COMPUTERS
Marketing, Service, Support
14, Yair Stern St., Ramla-Lod, Israel
Mobile: 050-404453, Tel/Fax: 08-233998

BDL
80 00