



ИНТЕГРАТОР “ВИКТОРИЯ”

ВЕРСИЯ 1.8

1

РУКОВОДСТВО
И СПРАВОЧНИК
ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ



Aquarius SYSTEMS INTEGRAL

ИНТЕГРАТОР «ВИКТОРИЯ»

РУКОВОДСТВО И СПРАВОЧНИК
ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

КНИГА 1

Описанное здесь программное обеспечение поставляется по лицензионному соглашению и может быть использовано или скопировано лишь в строгом соответствии с условиями этого соглашения. Копирование программного обеспечения "Интегратор «Виктория»" на какой-либо носитель информации противозаконно, если на это нет специального разрешения фирмы "ИнФоС".

В содержание данного документа могут быть внесены изменения без предварительного уведомления. Никакая часть настоящей документации ни в каких целях не может быть воспроизведена или передана в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами, будь то электронные или механические, включая фотокопирование и запись на магнитный носитель, если на то нет письменного разрешения фирмы "ИнФоС".

© Copyright 1992 Infos Ltd. Все права защищены.

Документация составлена и оригинал-макет изготовлен в агентстве "КомпьютерПресс" А.В. Синёвым

Изготовлено в СП "Aquarius Systems Integral" по лицензии НПФ "ИнФоС".

С О Д Е Р Ж А Н И Е

Часть первая.

Руководство пользователя 1

Введение3

Назначение3

Краткое описание4

Конструктор меню5

Командно-файловый процессор6

Система авторизации9

Архивная оболочка9

Технические характеристики10

Утилиты Интегратора «Виктория»10

Использование руководства и справочника пользователя11

Структура документации11

Условные обозначения12

Возможные изменения и дополнения15

Быстрое начало работы16

Глава 1. Установка Интегратора «Виктория»19

Требования к оборудованию19

Комплект поставки20

Установка системы на жесткий диск21

Запуск Интегратора «Виктория» в работу24

Выбор программы запуска24

Запуск Интегратора из файла AUTOEXEC.BAT25

Определение переменных операционной среды27

Повторная установка и деинсталляция29

Установка утилит и демонстрационных примеров31

Защита программ пользователя31

Глава 2. Интерфейс пользователя	33
Рабочая среда Интегратора «Виктория»	33
Работа с мышью	36
Навигация курсора по панели	39
Команды клавиатуры	41
Функциональные клавиши	42
Другие управляющие клавиши	44
Клавиши-модификаторы	48
Использование командной строки	51
Редактирование вводимой команды	52
Использование панели при редактировании	53
Перемещение курсора по панели	53
Копирование имени файла в командную строку	54
Выбор файлов при редактировании	54
Отображение экрана DOS при редактировании	54
Использование истории введенных команд	55
Макрокоманды Интегратора «Виктория»	56
Макрокоманды Интегратора и batch-файлы	59
 Глава 3. Режимы работы	63
Иерархия режимов	64
Режим Командно-файлового процессора	65
Вид экрана	65
Информация на панели директории	68
Переход в режим Командно-файлового процессора	69
Смена активной панели	71
Выбор режима вспомогательной панели	71
Перемещение по файловой системе	73
Выбор диска	73
Смена директории	75
Быстрый поиск файлов на панели	76
Поиск файлов на диске	77
Сортировка файлов на панели	78
Информация о диске и директории	78
Сравнение файлов	79
Выбор файлов	79
Сравнение директорий	81
Операции с файлами и директориями	82
Создание файла или директории	82

Копирование, перемещение и удаление	83
Переименование файла или директории	86
Восстановление удаленных файлов и директорий	86
Архивация файлов и директорий	87
Операции по типу файла	88
Дополнительные функции	89
Работа с командной строкой	89
Использование расширенного набора команд	90
Нестандартные групповые операции	91
Примеры использования макрокоманд	95
Режим Системы меню пользователя	98
Вид экрана	98
Переход в режим Системы меню пользователя	101
Просмотр документации на систему меню	103
Перемещение по системе меню	105
Выполнение пунктов меню	108
Создание пункта меню	108
Запись комментария к пункту меню	111
Составление аннотации к пункту меню	111
Редактирование содержания пункта меню	113
Перемещение пункта в пределах меню	115
Имена файлов подменю	116
Аргументы в командах пользовательских меню	117
Примеры макропоследовательностей	
подстановки аргументов	122
Составление файла аргументов	124
Подстановка аргументов в пунктах меню	127
Ввод аргументов в диалоге	128
Выбор аргументов из списка	129
Выбор файлов из списка	130
Запись названия меню	132
Настройка конфигурации панелей	132
Маскирование файлов панели директории	133
Составление документации на меню	134
Оформление системы меню	135
Запись титула системы	136
Запись названия системы	136
Запись подсказки к системе меню	137
Составление документации на систему меню	138

Защита системы пользовательских меню	139
Система авторизации Интегратора «Виктория»	139
Функции блокировок в системе меню	140
Выбор политики защиты	141
Порядок ввода блокировок	142
Блокировка системы пользовательских меню	142
Блокировка пунктов пользовательских меню	144
Блокировка отдельных пользовательских меню	145
Резервное копирование системы пользовательских меню	147
Выполнение защищенных команд	147
Модификация системы пользовательских меню	148
Снятие блокировок	150
Изменение оформления системы пользовательских меню	150
Изменение оформления и содержания отдельных пользовательских меню	151
Изменение оформления и содержания пунктов меню	151
Изменение порядка следования пунктов меню	152
Удаление пунктов меню	152
Перемещение пользовательских меню	154
Экспорт и импорт пользовательских меню	156
Обмен пользовательскими сообщениями	158
Выход из Интегратора «Виктория» в DOS	161
 Глава 4. Команды управляющих меню	163
Меню «Конфигурация»	164
Операции по типу файла	166
Дополнительные функции	171
Установка даты и часов	175
Фиксация выборки (Ручн/Авто)	176
Парковка винчестера	176
Гашение монитора	178
Мышь Маркер/Стрелка	179
Корректировка цвета	180
Режимы клавиатуры	184
Режим Командно-файлового процессора	186
Меню «Диск»	186

Меню «Сортировка»	188
Меню «Файл»	189
Информация о диске	191
Размер директории	192
Контекстный поиск	193
Архиватор файлов	201
Форматирование дискет	201
Восстановление файлов	203
MSDOS-атрибуты файлов	207
Переименование файла	212
Сравнение двух файлов	213
Запись файла на дискеты	214
Меню «Управляющие клавиши»	218
F1 - Помощь	219
F2 - Окно	219
F3 - Просмотр	220
F4 - Редактор	220
F5 - Копия	220
F6 - Перенос	221
F7 - Панель	222
F8 - Дерево	222
F9 - Меню	226
F10 - Выход	227
Ins - Вставка	227
Del - Удаление	228
«+» (Серый «+») - Выбор по маске	229
«-» (Серый «-») - Отмена выбора	230
«*» (Серая «*») - Сравнение директорий	231
Клавиатура ASCII	232
Режим Системы меню пользователя	236
Меню «Система»	236
Администратор	238
Название	239
Документация	240
Подсказка	241
Титул системы	242
Меню «Меню»	243
Блокировка	244
Название	245

Документация	246
Панель	247
Маскирование	248
Меню «Пункт»	249
Блокировка	251
Название	252
Комментарий	253
Аннотация	253
Содержание	254
Файл аргументов	255
Меню «Управляющие клавиши»	256
F1 - Помощь	257
F2 - Окно	257
F3 - Документ	258
F4 - Редактор	259
F5 - Возврат	259
F6 - Перенос	260
F7 - Панель	260
F8 - Дерево	261
F9 - Меню	264
F10 - Выход	264
Ins - Вставка	265
Del - Удаление	265
Клавиатура	266
Меню «Возврат»	266
 Глава 5. Системы пользовательских меню	269
Принципы построения систем меню	269
Размещение служебных файлов систем меню	271
Подключение системы меню	272
Переключение подсистем меню	272
Организация рабочей среды пользователя	274
Организация переходов в системе меню	276
Блокировка системы меню	277
Примеры систем пользовательских меню	278
Подключение демонстрационной системы меню	280
 Приложение А. Архивная оболочка	281
Информация на рабочих панелях	283

Активная и пассивная панели	283
Переход между панелями	284
Перемещение курсора по панели	284
Перемещение по директориям архива и диска	284
Смена диска панели директории	284
Сортировка файлов на панели	284
Выбор файлов	285
Архивация файлов	286
Распаковка файлов	286
Режимы передачи информации	286
Создание директории в архиве и на диске	287
Удаление файлов и директорий в архиве и на диске	287
Режимы компрессии	287
Побайтное сравнение файлов	288
Выход из Архивной оболочки	288
Создание самораспаковывающегося архива	289
Распаковка самораспаковывающегося архива	289
 Приложение Б. Редактор и визуализатор файлов	291
Текстовый редактор	291
Информация на экране	292
Перемещение по файлу	294
Редактирование текста	294
Контекстный поиск	295
Поиск с заменой	296
Операции с блоками	297
Форматирование текстового блока	298
Настройка параметров форматирования	298
Распечатка текста или выделенного блока	300
Сохранение файла	301
Выход из редактора	302
Работа в двухоконном режиме	302
Открытие дополнительного окна	302
Вид экрана в двухоконном режиме	303
Просмотр текста в дополнительном окне	304
Переключение окон	304
Копирование блока из дополнительного окна	304
Закрытие окна	305

Визуализатор файлов	305
Режимы работы визуализатора	306
Переключение режимов работы	307
Текстовые режимы просмотра	307
Перемещение по файлу	309
Контекстный поиск	309
Таблица кодов символов	309
Двоичные визуализатор и редактор	310
Переход между кодовым и символьным полями	312
Перемещение по файлу	312
Переход по заданному адресу	312
Таблица кодов символов	313
Поиск символа	313
Двоичное редактирование	314
Распечатка файла или выделенного блока	315
Выход из визуализатора	315
 Приложение В. Микроредакторы	317
Редактор операций по типу файла	317
Редактор дополнительных функций	319
Редактор аннотации и содержания пункта меню	320
Редактор файла аргументов	323
 Приложение Г. Использование переменных окружения	327
Переменная VICTORY	328
Переменная VICONFIG	329
Переменная USERSYSTEM	330
Переменная GRMOUSE	331
 Часть вторая.	
Краткий справочник пользователя	333
Начальная установка системы	335
Запуск Интегратора «Виктория» в работу	335
Получение помощи	336
Переключение цветного/черно-белого режимов	336

Редактирование строки в диалоговом окне	337
Переход в режим	
Командно-файлового процессора	337
Получение на экране двух панелей директорий	338
Активная и пассивная панели	338
Перемещение курсора активной панели	338
Переход между панелями	338
Перестановка панелей	339
Сортировка файлов на панели	339
Выбор режима вспомогательной панели	339
Информация о диске	340
Размер директории	340
Смена диска	340
Смена директории	341
Переход в корневую директорию	341
Смена диска и директории пассивной панели	341
Дерево директорий	342
Сохранение дерева директорий	342
Обновление сохраненного дерева директорий	343
Удаление сохраненного дерева директорий	343
Быстрый поиск файлов на панели	343
Поиск файлов	
по максимальному совпадению имен	343
Выбор файлов на панели	344
Выбор файлов по маске имени	344
Отмена выбора файлов по маске имени	344
Выбор по сравнению директорий	345
Фиксированная и виртуальная отметка файлов	345
Установка режима фиксации выборки	345
Ручная фиксация выборки на диске	346
Снятие фиксации выборки	346
Создание файла или директории	346
Переименование файла или директории	347
Копирование, перемещение	
и удаление группы файлов	347
Копирование, перемещение	
и удаление директорий	348
Поиск файлов на диске	349
Сохранение списка найденных файлов	350

Дополнение или обновление списка найденных файлов	350
Исключение файла из списка найденных файлов	351
Обновление сохраненного списка найденных файлов	351
Удаление сохраненного списка найденных файлов	351
Переход к найденному файлу	351
Просмотр найденного файла	352
Редактирование найденного файла	352
Копирование, перемещение и удаление группы найденных файлов	352
Вызов дополнительных функций	352
Выполнение операций по типу файла	353
Побайтное сравнение файлов	354
Форматирование дискет	354
Вызов командной строки	355
Использование истории введенных команд	355
Редактирование командной строки	356
Копирование имени файла в командную строку	356
Выбор файлов при редактировании командной строки	357
Удаление содержимого командной строки	357
Макрокоманды командной строки	357
Просмотр экрана "под" панелями Интегратора	358
Занесение команды в историю команд	359
Удаление команды из истории команд	359
Переход в режим Системы меню пользователя	359
Пункты и пункты-подменю	359
Конфигурация панелей	360
Отображение на экране только меню	360
Отображение аннотации к пункту меню	360
Отображение меню и панели директории	360
Просмотр документации по системе меню	361
Просмотр документации по текущему меню	361
Вызов дерева меню	361
Распечатка дерева меню	361
Перемещение по системе меню	362
Возврат в предыдущее меню	362
Возврат в любое из пройденных меню	362

Выполнение пункта меню	363
Подстановка аргументов в команды меню	363
Ввод аргументов в диалоге	363
Выбор аргументов из списка	364
Перемещение курсора панели директории при работе с меню	364
Обмен пользовательскими сообщениями	364
Отмена операции	365
Парковка винчестера	365
Выход в DOS	366
Работа с мышью	366
Переключение режима отображения курсора мыши	367
Список клавиатурных команд	369

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

НАЗНАЧЕНИЕ

- Создание АРМ (автоматизированных рабочих мест) любой степени сложности, основанных на дружественном меню-ориентированном экранном интерфейсе с современным дизайном, отвечающем международным стандартам.
- Сведение к минимуму времени внедрения новых информационных технологий.
- Обеспечение диалога человек-компьютер на родном языке (русский, английский и др.).
- Освобождение конечного пользователя от необходимости освоения команд DOS (операционной системы) и резкое повышение производительности труда за счет использования мощного командно-файлового процессора.

КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ

Интегратор «Виктория» представляет собой синтез развитой системы конструирования пользовательских меню и мощного командно-файлового процессора. Это позволяет создавать (интегрировать) из разнородного программного обеспечения законченные технологические системы (АРМы), доступные в эксплуатации даже неподготовленным пользователям. Оболочка Интегратора «Виктория» содержит обширный набор сервисных функций, часто используемых при работе с компьютером, что избавляет пользователя от необходимости обращаться за дополнительным сервисом к другим служебным программам.

Интегратор «Виктория» является системой с высокой степенью защищенности от неадекватных действий пользователя. При выполнении любых операций, связанных с возможностью потери данных (таких как удаление файлов, копирование, перемещение или удаление директорий с вложенными поддиректориями), система требует от пользователя повторного подтверждения. Для наиболее ответственных операций предусмотрена автоматическая отмена операции, если подтверждение на выполнение не поступило в течение определенного промежутка времени (около 2с).

Интегратор «Виктория» обеспечивает защиту своих основных модулей от инфицирования компьютерными вирусами. Это избавляет пользователя от весьма характерной для многих системных оболочек катастрофической ситуации, когда вирус прикрепляется к резидентному исполнительному модулю и заражает впоследствии все программы.

Далее кратко представлены основные компоненты системы.

Конструктор меню

Конструктор меню Интегратора «Виктория» поддерживает не только иерархические связи типа "меню-подменю", но и перекрестные ссылки (сетевые связи), в том числе рекурсивные вызовы, эмулирующие циклы процедурных языков. Реализована возможность анализа структуры и визуализации дерева системы меню пользователя, а также перехода по дереву в любое меню системы. Предусмотрены развитые средства для наполнения системы разнообразными подсказками, аннотациями и документацией.

При выборе пункта меню реализуется переход в подменю и/или выполнение заданной последовательности команд, включая *расширенные команды файлового процессора*. Разработчику предоставляется возможность гибкой организации запроса аргументов любой процедуры, в частности:

- возможность ввода аргументов в диалоге;
- возможность подстановки в команду имени файла, выбираемого пользователем из списка файлов текущей директории;
- возможность подстановки в команду имен файлов, выбираемых пользователем из предварительно отфильтрованного списка файлов;
- возможность выбора аргументов по их мнемоническим именам из специального файла аргументов. В этом случае пользователь видит не собственно аргументы, а меню с соответствующими им именами, из которых следует сделать выбор. Таким образом, например, вместо имени выбираемого файла может фигурировать название документа, содержащегося в данном файле. Существенно, что пользователь-новичок при работе с меню может даже не подозревать о существовании сложной файловой системы.

Имеется возможность подключения альтернативных (независимых) систем пользовательских меню (например, индивидуальных для каждого пользователя), число которых не ограничено. Переход из одной системы пользовательских меню в другую и обратно может осуществляться через выполнение пункта меню или одной из макрокоманд оболочки.

Организована возможность обмена сообщениями между пользователями на уровне системы меню или любого подменю системы.

Командно-файловый процессор

Командно-файловый процессор Интегратора «Виктория» обладает удобным, интуитивно понятным интерфейсом, выполненным с учетом устоявшихся требований к оболочкам DOS. Имеется развитая система контекстно-чувствительной помощи. Все это позволяет пользователям-новичкам быстро освоиться в среде «Виктория», а у более опытных пользователей процесс адаптации проходит практически мгновенно.

Помимо традиционных функций оболочек DOS, Интегратор «Виктория» предлагает целый ряд расширенных возможностей, как например:

- возможность создания до 30 макрокоманд пользователя (дополнительных функций), непосредственно выполняемых при нажатии функциональных клавиш Shift/Ctrl/Alt + F1...F10. Для любой из систем пользовательских меню или отдельных пользователей набор макрокоманд может быть индивидуальным;
- возможность переустановки системных параметров DOS (SET и PATH), не выходя из среды «Виктория», и без перезагрузки операционной системы;

- возможность выделения (отметки) файлов как без записи, так и с записью на диск. В последнем случае файлы могут быть выделены не только в текущей директории, но и на разных логических устройствах, при этом отметка файлов сохраняется после выключения компьютера;
- выполнение любой операции над группой выделенных файлов (Вы можете, например, выбрать файлы, затем одной командой оттранслировать или заархивировать их и т.д.);
- при вводе командной строки можно использовать разделитель команд (для ввода нескольких команд в одной командной строке), осуществлять автоматическую подстановку имен группы выделенных файлов или имени текущего файла в качестве аргументов команды;
- история введенных команд появляется автоматически при вводе командной строки и сохраняется после выключения компьютера. Любую из команд можно отредактировать или удалить из истории команд; повторяющиеся команды отслеживаются и не дублируются. История команд может быть индивидуальной для каждого пользователя системы;
- при обработке файла по его типу (расширению) можно использовать целый набор команд, в том числе групповые операции. Для любых команд можно задать функциональные клавиши (F3, F4 или Enter), по нажатию которых будут выполняться эти команды. Это дает возможность подключения к системе до 50 альтернативных редакторов, форматированных файловых визуализаторов и прочих программ обработки, связанных с конкретным файловым расширением. Возможен выбор программы обработки из списка программ,

уже подключенных к системе. Для различных систем пользовательских меню или разных пользователей возможен разный набор подключенных программ;

- возможность поиска файлов с использованием маски имени и одновременно поискового контекста по всему логическому диску; по текущей директории, по директории с вложенными поддиректориями и по записанной на диске выборке файлов (отмеченным файлам). В дальнейшем можно сохранить и дополнить список найденных файлов, а также производить с ним разнообразные операции: исключать из списка ненужные файлы, просматривать и редактировать файлы списка, копировать, перемещать и удалять на диске выбранные из списка файлы;
- возможность копирования, перемещения и удаления директорий со всеми входящими в них файлами и поддиректориями;
- возможность копирования файлов больших размеров с разбивкой их на несколько дискет;
- возможность восстановления удаленных файлов;
- форматирование дискет;
- тренажер клавиатуры;
- возможность настройки цветовой палитры «Виктории» в соответствии со вкусом пользователя. Раскраска «Виктории» может быть индивидуальной для каждого пользователя;

и многое, многое другое !

Система авторизации

Система авторизации Интегратора «Виктория» представляет собой трехуровневую иерархическую систему паролей, позволяющую защитить от несанкционированного доступа или модификации как всю систему пользовательских меню, так и отдельные меню и пункты. Смена файловых атрибутов в «Виктории» доступна только авторизованным пользователям. Защищенные файлы не могут быть модифицированы или удалены средствами «Виктории». Простейшим, но весьма эффективным способом защиты является запрет отображения скрытых и системных файлов и директорий на рабочих панелях «Виктории». Система авторизации позволяет также запретить пользователю работу с командно-файловым процессором выход в DOS. Для каждой независимой системы пользовательских меню система авторизации может быть уникальной.

Архивная оболочка

Архивная оболочка Интегратора «Виктория» реализует все функции архиваторов (упаковка, распаковка, создание самораспаковывающегося архива) в режиме эмуляции директории. Это позволяет пользователю работать с архивным файлом как с обычной директорией диска. На панели архивного файла отображаются все упакованные файлы и директории с поддиректориями. Архивация файлов и модификация архивов осуществляются обычными операциями копирования, перемещения и удаления. При создании самораспаковывающегося архивного файла размер его не ограничивается объемом ОЗУ.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Интегратор «Виктория» работает на IBM-совместимых персональных компьютерах с видеоадаптерами Hercules, EGA, VGA.

Операционная система DOS 3.0 или старше

Необходимый объем
оперативной памяти не менее 384 Кбайт

Необходимый объем дисковой памяти около 300 Кбайт

Размер резидентной части 2,9 Кбайт или 13 Кбайт

Полная поддержка работы с мышью. Эмуляция графического курсора мыши на текстовом экране.

УТИЛИТЫ ИНТЕГРАТОРА «ВИКТОРИЯ»

В комплект поставки Интегратора «Виктория» входят утилиты русификации. Эти утилиты не являются частью оболочки Интегратора и служат ее дополнением. Утилиты русификации Интегратора «Виктория» содержат все типы шрифтов, необходимых для русификации компьютеров с видеоадаптерами EGA или VGA, и позволяют настраивать порядок расположения символов на клавиатуре (например, знаков препинания) в соответствии со вкусом или привычками пользователя.

Использование руководства и справочника пользователя

Структура документации

Настоящая документация состоит из двух частей.

Часть первая "Руководство пользователя" содержит подробную информацию по начальной установке и использованию Интегратора «Виктория». Здесь описаны возможности *Командно-файлового процессора* и *Конструктора меню* Интегратора. Особое внимание уделено системам пользовательских меню. На детальных примерах поясняется порядок создания пользовательских меню и способы организации связей между ними.

Глава 1 "Установка Интегратора «Виктория»" содержит информацию об установке системы на жесткий диск и запуске ее в работу.

Глава 2 "Интерфейс пользователя" рассказывает об основных принципах взаимодействия пользователя с Интегратором «Виктория».

Глава 3 "Режимы работы" подробно описывает работу Интегратора в двух его основных режимах — режиме *Командно-файлового процессора* и режиме *Системы меню пользователя*.

Глава 4 "Команды управляющих меню" содержит информацию по использованию *управляющих меню* Интегратора «Виктория».

Глава 5 "Системы пользовательских меню" рассказывает о принципах построения систем пользовательских меню и поясняет это подробными примерами.

В Приложении к "Руководству пользователя" Вы найдете более подробную информацию по некоторым самостоятельным возможностям системы.

Часть вторая "Краткий справочник пользователя" содержит справочную информацию по работе с Интегратором «Виктория». Использование справочника позволит максимально упростить начало работы с системой и даст возможность пользователям быстро находить ответы на интересующие их вопросы.

Условные обозначения

В настоящей документации используются некоторые условные обозначения, касающиеся записи комбинаций клавиш, нажатие которых активизирует выполнение клавиатурных команд (см. главу 2 "Интерфейс пользователя", а также "Краткий справочник пользователя").

Интегратор «Виктория» может работать как со стандартной (84 клавиши), так и с расширенной (101/102 клавиши) клавиатурами. Независимо от типа клавиатуры и наличия на ней тех или иных клавиш, в дальнейшем при обозначении клавиш мы будем придерживаться следующих соглашений.

1. Комбинации клавиш мы будем обозначать так:

клавиша_модификатор + управляющая_клавиша ,

например, Ctrl + F1. Для выполнения команды, назначенной на эту комбинацию, необходимо сначала нажать на клавишу-модификатор (Ctrl), затем, удерживая ее, коротко нажать на управляющую клавишу (F1).

Внимание!

Учтите, что Интегратор «Виктория» рассчитан на работу с латинско/русской клавиатурой с раскладкой QWERTY/ЙЦУКЕН. В клавишных комбинациях доступа к КОМАНДАМ УПРАВЛЯЮ-

ШИХ МЕНЮ используются **РУССКИЕ УПРАВЛЯЮЩИЕ КЛАВИШИ! НЕ ПУТАЙТЕ** комбинации Alt + М(русская) и Alt + М(латинская) или Alt + Р(русская) и Alt + Р(латинская). Это, однако, не значит, что перед нажатием комбинации с русской управляющей клавишей нужно непременно переходить на русский алфавит. Такая комбинация клавиш сработает в любом алфавите, но обязательно с использованием **РУССКОЙ УПРАВЛЯЮЩЕЙ КЛАВИШИ!** В дальнейшем для русских клавиш мы будем в скобках указывать (рус).

2. Клавишные последовательности мы будем обозначать следующим образом:

Alt + Ф(рус), «И»(рус)

Такая запись означает, что для выполнения команды вначале нужно нажать комбинацию клавиш Alt + Ф(рус), затем клавишу «И»(рус).

Примечание: Во избежание путаницы далее мы будем придерживаться следующего правила. Одиночные клавиши символов мы будем брать в кавычки («И»). В клавишных комбинациях названия клавиш будут указываться без кавычек (Alt + Ф).

3. При обозначении клавиш иногда применяются ссылки на *серые* и *белые* клавиши. Серые и белые клавиши — названия определенных групп клавиш на клавиатуре. На стандартной (84 клавиши) и расширенной (101/102 клавиши) клавиатурах эти клавиши имеют соответствующие цвета. Белые клавиши стрелок, белые клавиши PgUp, PgDn, Home, End, Ins и Del, а также серые клавиши «/», «*», «+» и «-» расположены справа на цифровой клавиатуре. Серые клавиши стрелок и серые клавиши PgUp, PgDn, Home, End, Ins и Del расположены на дополнительной функциональной клавиатуре между основной и цифровой клавиатурами. Таким образом, запись

белая Insert

соответствует белой клавише Insert на цифровой клавиатуре, а запись

серая стрелка Влево

соответствует серой клавише стрелки Влево на дополнительной функциональной клавиатуре между основной и цифровой клавиатурами.

Примечание: На клавиатурах компьютеров типа laptop или notebook клавиши могут иметь другие цвета. У этих компьютеров обычно отсутствуют цифровая и дополнительная функциональная клавиатуры (либо они подсоединяются в качестве внешнего блока), но соответствующие им клавиши поддерживаются через специальную функциональную клавишу-модификатор. Бывает, что русификаторы клавиатуры неправильно интерпретируют некоторые комбинации с функциональной клавишей-модификатором. В случае отсутствия доступа к управляющим клавишам цифровой и дополнительной функциональной клавиатур используйте меню «Управляющие клавиши» (см. главу 4 “Команды управляющих меню”).

4. Обычно для клавиатуры с 84 клавишами стандартным считается состояние, когда индикатор NumLock выключен (соответствующий светодиод на клавиатуре погашен). Для расширенной клавиатуры со 101/102 клавишами в стандартном состоянии индикатор NumLock должен быть включен (горит светодиод на клавиатуре). Тем не менее, во избежание путаницы мы будем ставить перед клавишей пометку (Num) в том случае, когда необходимо, чтобы индикатор NumLock был включен (горит светодиод). Пометка (Num) перед клавишей означает, что индикатор NumLock должен быть выключен (светодиод погашен).

Примечание: Следует иметь в виду, что нажатие и удержание клавиши Shift инвертирует действие переключателя NumLock для цифровой клавиатуры. Поэтому комбинация

Shift + (Num) белая Insert

равнозначна просто нажатию белой клавиши Insert на цифровой клавиатуре при выключенном индикаторе NumLock ((Num) белая Insert). В данной документации при описании клавиатурных команд мы не приводим комбинации клавиш цифровой клавиатуры с клавишей-модификатором Shift. Однако этими комбинациями вполне можно пользоваться (это бывает необходимо при использовании стандартной 84-клавишной клавиатуры).

Примечание: Вообще при работе с Интегратором «Виктория» нет необходимости в постоянном переключении клавиши NumLock. Как уже было сказано, при работе с расширенной клавиатурой (101/102 клавиши) предполагается, что индикатор NumLock всегда включен, а при работе со стандартной клавиатурой (84-клавиши) — индикатор NumLock выключен. При использовании стандартной 84-клавишной клавиатуры доступ к белым цифровым клавишам ((Num) + белая клавиша цифровой клавиатуры) осуществляется нажатием комбинации Shift + (Num) белая клавиша цифровой клавиатуры

5. Следующие рисунки используются в документации для обозначения способов выполнения той или иной операции.



Команда клавиатуры.

Выполнение операции с помощью мыши.

6. В ссылках на разделы настоящей документации обычно указывается полный путь поиска раздела в виде

См. также главу (номер) раздел "(название)" подраздел "(название)" подраздел "(название)" и т.д.

Такой способ записи позволяет легко найти нужный раздел по содержанию.

Возможные изменения и дополнения

Программное обеспечение Интегратора «Виктория» непрерывно совершенствуется, поэтому в данном описании могут встречаться некоторые расхождения с имеющейся у вас версией. Все внесенные изменения и дополнения будут оперативно отражены в файле README.DOC, находящемся на установочной дискете, а также в системе контекстно-чувствительной помощи, вызываемой по нажатию клавиши F1.

БЫСТРОЕ НАЧАЛО РАБОТЫ

Систематическое чтение документации — дело весьма утомительное. Заниматься этим имеет смысл лишь при необходимости получения наиболее исчерпывающей информации по использованию тех или иных возможностей программы. Мы хотим предложить Вам несколько иную тактику быстрого начала работы с Интегратором, построенную на применении контекстно-чувствительной помощи. Развитая система защиты предохранит Вас от случайного повреждения или уничтожения информации, записанной на Вашем компьютере.

Итак!

- Забудьте на время о существовании "Руководства пользователя".
- Прочтите первый пункт "Начальная установка системы" в "Кратком справочнике пользователя" и установите Интегратор «Виктория» на Ваш компьютер, следуя этим указаниям.
- Запустите Интегратор «Виктория» в работу в соответствии со вторым пунктом "Справочника".
- Выберите среди пунктов "Справочника" наиболее близкий Вам в настоящий момент.
- Прочтите инструкцию. Если в ней содержатся указания к каким-либо действиям, то хорошей практикой будет использование принципа "клавиша за клавишей", то есть одновременное с чтением выполнение на компьютере соответствующих указаний.
- Повторите предыдущие два пункта несколько раз, пока не усвоите необходимые действия.

В дальнейшем при возникновении потребности вспомнить порядок выполнения той или иной операции обратитесь к контекстно-чувствительной помощи, которая в любой момент может быть вызвана нажатием клавиши F1.

Впоследствии, когда Вы освоитесь в среде Интегратора, стоит прочитать некоторые разделы настоящего описания более внимательно. Наверняка Вы найдете для себя еще много интересного и полезного, а также лучше узнаете об обширных возможностях Интегратора «Виктория», которые сделают Вашу работу эффективной и увлекательной.

ЖЕЛАЕМ УСПЕХА!

УСТАНОВКА ИНТЕГРАТОРА «ВИКТОРИЯ»

ТРЕБОВАНИЯ К ОБОРУДОВАНИЮ

Интегратор «Виктория» предназначен для работы на персональных компьютерах типа IBM PC XT, AT, PS/2 или программно совместимых с ними. Компьютер должен иметь операционную систему DOS 3.0 или старше и жесткий диск для установки Интегратора. Объем дисковой памяти, занимаемой системой, составляет около 300 Кбайт. Интегратор «Виктория» поддерживает работу с большинством цветных и монохромных мониторов с соответствующими видеоадаптерами (EGA, VGA, MDA, Hercules и др.).

Интегратор «Виктория» поддерживает работу с мышью, однако наличие мыши в Вашем компьютере не обязательно.

КОМПЛЕКТ ПОСТАВКИ

В комплект поставки Интегратора «Виктория» входит установочная (дистрибутивная) дискета (3,5 дюйма 720 Кбайт или 5,25 дюйма 360 Кбайт, по желанию покупателя), настоящая документация, лицензионное соглашение с гарантийными обязательствами фирмы ИнФоС и регистрационная карточка пользователя.

Программное обеспечение Интегратора «Виктория» поставляется на дискете, защищенной от нелегального копирования. Это значит, что если Вы сделаете копию установочной дискеты, то установочная программа на ней не будет работать.

Стандартный вариант установочной дискеты рассчитан на одновременную установку (*инсталляцию*) Интегратора «Виктория» на один компьютер. Предусмотрена возможность повторной установки Интегратора на тот же компьютер, где он был установлен, а также снятия установленного Интегратора «Виктория» с компьютера с восстановлением установочной дискеты (*деинсталляция*). Впоследствии восстановленная дистрибутивная дискета может быть использована для установки Интегратора на тот же или любой другой компьютер (см. раздел "Повторная инсталляция и деинсталляция").

Само программное обеспечение Интегратора «Виктория» также защищено от нелегального копирования. Вы можете сделать архивную копию программного обеспечения Интегратора «Виктория», с тем чтобы в дальнейшем использовать ее для повторной установки Интегратора на тот же компьютер (см. раздел "Повторная инсталляция и деинсталляция").

Установочная дискета Интегратора «Виктория» содержит три файла: README.DOC, VIINSTAL.EXE и VITOOLS.EXE

В файле README.DOC содержатся сведения о начальной установке Интегратора «Виктория», а также последние изменения и дополнения, не отраженные в документации.

Файл VIINSTAL.EXE представляет собой программу генерации и установки исполняемых модулей Интегратора «Виктория».

Файл VITOOLS.EXE является программой генерации дополнительных утилит Интегратора «Виктория» и демонстрационных примеров.

УСТАНОВКА СИСТЕМЫ НА ЖЕСТКИЙ ДИСК

Внимание!

Перед началом установки убедитесь в отсутствии вирусов на Вашем компьютере!


Установка Интегратора «Виктория» на защищенный диск или с защищенной дискеты не производится!

Для установки Интегратора «Виктория» на жесткий диск необходимо:

1. Вставить установочную дискету Интегратора «Виктория» в дисковод A: и набрать в командной строке DOS команду

A:\VIINSTAL [Enter]

2. После запуска программы VIINSTAL.EXE она запрашивает имя логического диска, на котором должен быть размещен Интегратор «Виктория» (рис. 1.1). Отменить установку можно нажатием клавиши Esc.



Выберите Диск для установки ВИКТОРИИ



Выход по Esc

Super DOS Shell Интегратор ВИКТОРИЯ 1.0. (С) Виктор Ковалев 1991, Обнинск РОССИЯ

Рис. 1.1. Вид экрана при начальной установке

Далее программа создает на указанном диске директорию \VICTORY, в которую записывает следующие исполняемые модули Интегратора «Виктория» (рис. 1.2):

VI.EXE — основной резидентный модуль (резидентное ядро 13 Кбайт);

VISMALL.EXE — основной резидентный модуль (резидентное ядро 2,9 Кбайт);

VISHELL.EXE — загружаемый диалоговый модуль оболочки;

VIMAKE.EXE — модуль обслуживания нестандартных групповых операций;

VIBINARY.EXE — модуль просмотра (визуализатор) двоичных и текстовых файлов и двоичный редактор;

VIEDITOR.EXE — текстовый редактор файлов;

VIFORMAT.EXE — модуль форматирования дискет;



Рис. 1.2. Установка исполняемых модулей

VIPARK.EXE — модуль парковки винчестера;

VIARCHIV.EXE — модуль архивной оболочки;

VIRELAX.EXE — модуль тренажера клавиатуры.

После отработки установочной программы Интегратор «Виктория» автоматически запускается в работу.

Примечание: Установочная программа Интегратора «Виктория» запускает в работу модуль VISMALL.EXE, имсющий резидентное ядро 2,9 Кбайт.

Примечание: При установке Интегратора «Виктория» на компьютеры с видеоадаптерами EGA или VGA необязательно предварительно загружать программу русификации. Установочная программа и оболочка Интегратора «Виктория» имеют собственные встроенные экранные шрифты с кириллицей.

Установленный Интегратор «Виктория» можно перемещать и копировать на другие диски и дискеты без потери работоспособности на том компьютере, где он был установлен.

Сделайте архивную копию программного обеспечения Интегратора «Виктория» (содержимое директории \VICTORY) на отдельную дискету, с тем чтобы в дальнейшем можно было произвести с нее повторную установку Интегратора на Ваш компьютер (см. раздел "Повторная инсталляция и деинсталляция").

ЗАПУСК ИНТЕГРАТОРА «ВИКТОРИЯ» В РАБОТУ

Выбор программы запуска

В комплект поставки программного обеспечения Интегратора «Виктория» входят две программы запуска Интегратора — VI.EXE и VISMALL.EXE.

Программа запуска VISMALL.EXE имеет резидентную часть размером 2,9 Кбайт, поэтому ее использование более предпочтительно. Однако эта программа в процессе своей работы обращается к недокументированным внутренним прерываниям DOS, которые в принципе могут быть модифицированы разработчиками операционных систем.

Если у Вас возникли какие-либо проблемы с программой VISMALL.EXE (например, при ее загрузке Ваш компьютер "зависает"), используйте для запуска Интегратора программу VI.EXE, имеющую резидентную часть 13 Кбайт.

Программа запуска VISMALL.EXE, помимо меньшего размера резидентной части, имеет еще одно преимущество перед VI.EXE. Обе программы запуска (VISMALL.EXE и VI.EXE) позволяют устанавливать и изменять переменные окружения DOS как из командной строки Интегратора «Виктория», так и выполнением пункта пользовательского меню или клавиатурной макрокоманды (Shift/Ctrl/Alt + F1...F10). Но, в отли-

чис от VI.EXE, программа VISMALL.EXE дает также возможность устанавливать переменные окружения DOS с помощью batch-файлов (так, как это можно делать в самой DOS). После отработки batch-файла, запущенного в среде VISMALL.EXE, переменные окружения DOS остаются измененными. Если такой batch-файл запустить в среде VI.EXE, то переменные окружения DOS будут изменены только на время работы batch-файла, а затем, после выхода из него, будут восстановлены старые значения переменных.

Примечание: Следует иметь в виду, что резидентный модуль VISMALL.EXE может конфликтовать с некоторыми другими резидентными программами, загруженными ранее него. Следствием этого может стать "зависание" компьютера при выгрузке VISMALL.EXE из памяти (выходе из Интегратора в DOS). Поэтому при использовании VISMALL.EXE другие резидентные программы лучше загружать уже из оболочки Интегратора (на что можно не обращать внимания, если Вы не собираетесь выгружать Интегратор из памяти). Резидентный модуль VI.EXE свободен от указанного недостатка.

Запуск Интегратора из файла AUTOEXEC.BAT

Запуск Интегратора «Виктория» в работу лучше всего осуществлять из файла AUTOEXEC.BAT, в который самой последней строкой следует включить команду

Disk:\VICTORY\VISMALL

или команду

Disk:\VICTORY\VI

в зависимости от выбранной программы запуска (см. раздел "Выбор программы запуска"). Слово "Disk" здесь следует заменить на имя того логического диска, на котором установлено программное обеспечение Интегратора «Виктория».

Перед запуском Интегратора «Виктория» можно сменить текущий диск и директорию для настройки среды пользователя. Например, перед командой запуска «Виктории» в файле AUTOEXEC.BAT можно указать команды

```
D:  
CD \USR
```

Вы можете также включить в файл AUTOEXEC.BAT команду копирования файлов «Виктории» на виртуальный диск (если таковой имеется в Вашем компьютере) с последующим запуском Интегратора с этого диска. Такой подход позволяет существенно снизить реактивность (время отклика) системы, и целесообразен для компьютеров с низким быстродействием (как по времени доступа к винчестеру, так и по тактовой частоте процессора). На виртуальный диск можно скопировать не все файлы Интегратора «Виктория», а только самые необходимые, например VISMALL.EXE, VISHELL.EXE, VIBINARY.EXE и VIEDITOR.EXE (см. раздел "Установка системы на жесткий диск"). В этом случае не забудьте в переменной окружения VICTORY указать полный путь поиска той директории, в которой содержатся исполняемые модули Интегратора.

В файле AUTOEXEC.BAT можно указать путь поиска той директории, в которой записаны программные модули Интегратора «Виктория», например

```
PATH Disk:\VICTORY
```

Этого, однако, можно не делать в случае, если Вы не собираетесь в процессе работы выходить из Интегратора в DOS, а затем снова запускать оболочку (поскольку неоправданное удлинение пути поиска не лучшим образом сказывается на эффективности работы жесткого диска). Тогда при запуске Интегратора «Виктория» из командной строки DOS нужно будет указывать в команде полный путь поиска запускающей программы Интегратора (первые две команды этого раздела)

Примечание: По умолчанию Интегратор «Виктория» ищет свои исполняемые модули в той директории, откуда был запущен. Если установлена переменная окружения VICTORY, то Интегратор ищет свои исполняемые модули в директории, на которую указывает эта переменная (см. раздел "Определение переменных операционной среды" и Приложение Г).

Примечание: Если запуск Интегратора «Виктория» осуществляется с защищенного диска, то перед запуском обязательно должна быть установлена переменная окружения VICONFIG, которая должна указывать на файл конфигурации системы на незащищенном диске (см. раздел "Определение переменных операционной среды" и Приложение Г).

Примечание: При начальной загрузке Интегратора «Виктория» в память компьютера осуществляется проверка контрольной суммы основного исполняемого модуля. Поэтому запуск Интегратора «Виктория» в работу происходит несколько медленнее, чем этого можно было бы ожидать. Указанная процедура производится с целью исключения возможности заражения оболочки вирусами. Если вирус поразил оболочку Интегратора «Виктория», то будет выдано соответствующее предупреждение и система не будет работать. В этом случае необходимо воспользоваться антивирусной программой для удаления вирусов из Вашего компьютера и затем заново установить Интегратор «Виктория» (см. раздел "Повторная установка и деинсталляция").

Определение переменных операционной среды

При загрузке Интегратора «Виктория» часто бывает необходимо сразу настроить систему на определенную конфигурацию. Далее в процессе работы иногда возникает потребность изменить конфигурацию системы в соответствии с требованиями текущих условий или пожеланиями конкретного пользователя.

Интегратор «Виктория» позволяет настраивать свою конфигурацию перед загрузкой и переопределять ее в процессе работы.

Для установки местонахождения собственных исполняемых модулей, определения текущей конфигурации оболочки и конфигурации системы пользовательских меню Интегратором зарезервированы три переменных окружения DOS:

VICTORY

VICONFIG

USERSYSTEM

Еще одна переменная окружения может использоваться при работе с мышью

GRMOUSE

В своей работе Интегратор «Виктория» не требует обязательного определения всех этих переменных. Могут быть установлены лишь некоторые из них, либо переменные могут быть вообще не установлены. Подробное описание зарезервированных Интегратором «Виктория» переменных окружения DOS см. в Приложении Г "Использование переменных окружения".

Примечание: Интегратор «Виктория» предоставляет возможность оперативного переопределения переменных окружения (команды SET и PATH) из собственной командной строки без выгрузки системы из памяти и выхода в DOS. Это позволяет перенастраивать текущую конфигурацию системы стандартными макрокомандами Интегратора.

ПОВТОРНАЯ ИНСТАЛЛЯЦИЯ И ДЕИНСТАЛЛЯЦИЯ

В процессе эксплуатации компьютера периодически возникает необходимость в переформатировании жесткого диска. Иногда портятся некоторые участки диска, бывает, диск полностью выходит из строя.

Интегратор «Виктория» позволяет произвести свою повторную инсталляцию на тот компьютер, где он был ранее установлен. Система защиты Интегратора «Виктория» не предъявляет никаких требований к жесткому диску компьютера. Жесткий диск может быть переформатирован, может быть заменен, — это никак не отразится на работоспособности Интегратора на Вашем компьютере.

Повторную установку Интегратора «Виктория» на тот компьютер, где он уже был установлен, можно произвести двумя способами.

1. Скопировать программное обеспечение Интегратора с заранее сделанной на дискете архивной копии (см. раздел "Установка системы на жесткий диск") в директорию \VICTORY\главного логического диска.

2. Запустить установочную программу VIINSTAL.EXE с установочной дискеты Интегратора «Виктория» точно так же, как Вы это делали при начальной установке системы на жесткий диск (см. раздел "Установка системы на жесткий диск").

В последнем случае установочная программа вновь предложит Вам выбрать логический диск для установки системы (см. рис. 1.1). Далее программа определит, что система уже была установлена на данном компьютере, и предложит меню для выбора дальнейших действий (см. рис. 1.3). Выберите в меню пункт "Повторить установку" и нажмите Enter. Установочная программа снова выполнит действия, описанные в разделе "Установка системы на жесткий диск", и установит Интегратор на указанный ей логический диск. Отменить установку можно выбором пункта "Конец работы".

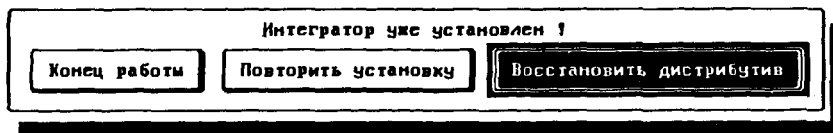
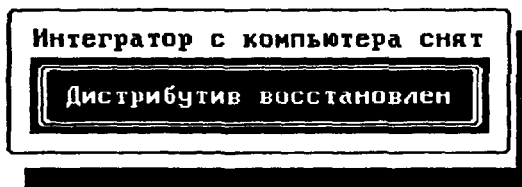


Рис. 1.3. Меню повторной инсталляции и деинсталляции

Примечание: Установленный Интегратор «Виктория» можно перемещать и копировать на другие диски и дискеты без потери работоспособности на том компьютере, где он был установлен.

Осуществить *деинсталляцию* — "снятие" системы с компьютера с восстановлением установочной дискеты — можно таким же способом, как описано выше. Запустите программу VIINSTAL.EXE на установочной дискете, выберите логический диск (неважно, какой) для установки и далее, в ответ на запрос о последующих действиях, выберите пункт «Восстановить дистрибутив» (см. рис. 1.3). После отработки программы Интегратор с компьютера будет снят, установочная дискета восстановлена, и на экран будет выдано следующее сообщение



Впоследствии Вы вновь сможете воспользоваться восстановленной установочной дискетой и установить Интегратор «Виктория» на тот же или любой другой компьютер.

Примечание: В процессе деинсталляции установочная программа не уничтожает исполняемые файлы Интегратора «Виктория» на жестком диске Вашего компьютера. После восстановления дистрибутивной дискеты установленный на компьютере Интегратор будет считать себя нелегальной копией.

Установка утилит и демонстрационных примеров

Установочная дискета Интегратора «Виктория» содержит файл VITOOLS.EXE, в котором упакованы дополнительные утилиты Интегратора «Виктория» и демонстрационные примеры систем пользовательских меню.

Для установки дополнительных утилит и демонстрационных примеров скопируйте файл VITOOLS.EXE на жесткий диск в любую пустую директорию и запустите его. После отработки программы в текущей директории будет создана поддиректория FONT866 с утилитами русификации и поддиректория EXAMPLE с примерами систем пользовательских меню.

Помимо этого, в текущей директории Вы найдете файл READ.ME с описанием последних изменений и дополнений, касающихся дополнительных утилит и демонстрационных примеров.

Примечание: Примеры систем пользовательских меню описаны в главе 5 "Системы пользовательских меню".

Защита программ пользователя

Интегратор «Виктория» предоставляет возможность защищать разрабатываемые пользователем прикладные программы, с тем чтобы они работали только под управлением оболочки «Виктория» с конкретным регистрационным номером. Делать это имеет смысл в том случае, если Вы хотите защитить от нелегального использования разрабатываемые Вами АРМы, которые могут быть самостоятельными коммерческими продуктами.

Подробное описание способа защиты программ в среде «Виктория» см. в файле README.DOC на установочной дискете.

ИНТЕРФЕЙС ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

В этой главе описаны основные принципы взаимодействия пользователя с Интегратором «Виктория», характерные для различных режимов работы (см. главу 3 "Режимы работы").

РАБОЧАЯ СРЕДА ИНТЕГРАТОРА «ВИКТОРИЯ»

Рабочая среда Интегратора «Виктория» включает панели, пользовательские меню, управляющие меню, окна запросов, диалоговые окна, строку функциональных клавиш, меню дополнительных функций, меню операций по типу файла и т.д. Типичный вариант экрана с элементами рабочей среды Интегратора «Виктория» представлен на рис. 2.1.

Экран Интегратора «Виктория» обычно содержит две независимые рабочие панели, одна из которых в текущий момент активна, а другая пассивна. Внешне активная панель отличается от пассивной тем, что ее заголовок в верхнем поле подсвечен; активная панель всегда обведена двойной рамкой, а пассивная — одинарной. Активная панель отличается от пассивной также формой или цветом ее курсора.

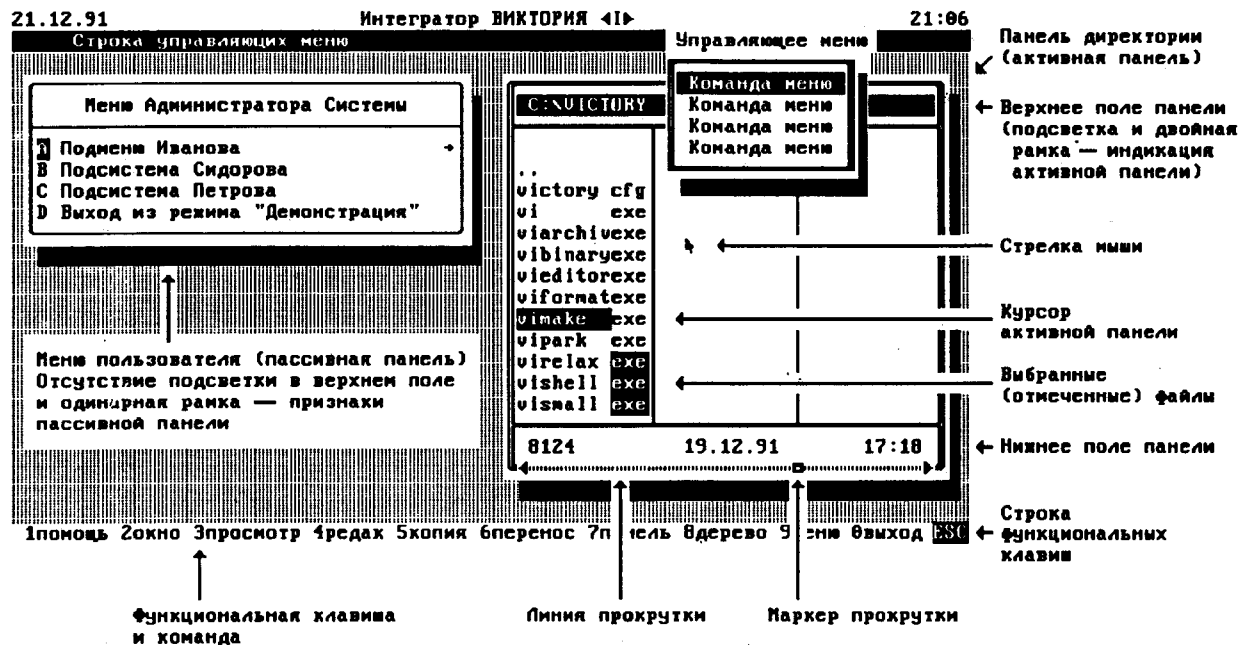


Рис. 2.1. Элементы рабочей среды Интегратора «Виктория»

Панели Интегратора «Виктория» могут отображать самую разнообразную информацию. Они могут содержать списки файлов и директорий, пользовательские меню, аннотации к пунктам меню и т.д. Часто рабочая панель в своей нижней или правой рамке имеет так называемую *линию прокрутки*, которая позволяет эффективно перемещаться по содержимому панели при помощи мыши. *Маркер прокрутки* показывает текущее относительное положение курсора на панели (рис. 2.1).

Рабочие панели всегда имеют *верхнее горизонтальное поле*, в котором записан заголовок панели. Как было сказано выше, заголовок активной панели всегда подсвечен. Рабочая панель может иметь и *нижнее горизонтальное поле*, в котором обычно отображается информация о текущем элементе содержимого панели.

Помимо рабочих панелей, на экране Интегратора «Виктория» присутствует *строка управляющих меню* (вторая строка сверху) и *строка функциональных клавиш* (самая нижняя строка).

Строка управляющих меню позволяет получить доступ к управляющим меню Интегратора «Виктория» и их командам (см. главу 4 "Команды управляющих меню"). Эта строка может быть модифицирована пользователем по его усмотрению и содержать, например, некоторую служебную информацию по разработанному АРМу. Изменена может быть также и самая верхняя строка названия (титула) системы. Вместо заголовка "Интегратор «Виктория»" она может содержать название Вашего коммерческого продукта (АРМа), работающего под управлением «Виктории».

Строка функциональных клавиш содержит номера функциональных клавиш и названия соответствующих им операций (команд). Строка функциональных клавиш может также содержать меню дополнительных функций (пользовательских макрокоманд) с номерами функциональных клавиш и мнемоникой операций.

Управление Интегратором «Виктория» может осуществляться как с клавиатуры, так и при помощи мыши. При работе с клавиатурой для выполнения тех или иных операций используются специальные клавиатурные команды, отрабатывающие при нажатии определенных управляющих клавиш или клавишных комбинаций (см. раздел "Команды клавиатуры"). При работе с мышью для выполнения операций используются элементы экрана — панели, окна запросов, заголовки меню, линии прокрутки и т.д. (см. раздел "Работа с мышью").

Примечание: При работе с видеоадаптерами EGA или VGA Интегратор «Виктория» загружает свои собственные экранные шрифты с кириллицей. Поэтому на Вашем компьютере внешний вид экрана будет в точности соответствовать рисункам настоящей документации. Следует иметь в виду, что встроенные шрифты Интегратора «Виктория» используются только при работе в среде Интегратора. Они не будут мешать работе других Ваших программ, поскольку при выполнении любой команды производится переключение экрана и шрифты автоматически сбрасываются. По этой же причине Вы не сможете использовать встроенные шрифты Интегратора «Виктория» для русификации других своих программ. Переключение клавиатуры с латиницы на кириллицу также не входит в стандартный набор функций Интегратора. Для русификации других программ Вы можете воспользоваться дополнительными утилитами русификации, входящими в состав пакета Интегратора «Виктория», либо любыми другими программами русификации (подробнее об утилитах русификации Интегратора «Виктория» см. в "Приложении").

РАБОТА С МЫШЬЮ



Интегратор «Виктория» обеспечивает полную поддержку работы с мышью. Для удобства работы Интегратор эмулирует графический курсор мыши на текстовом экране. С помощью мыши можно перемещаться по системе меню, производить смену логических дисков, директорий, выбор файлов, отмечать текстовые блоки при редактировании и т.д.

При работе с мышью используется стандартное назначение клавиш. Левая клавиша мыши соответствует клавише Enter, правая клавиша соответствует клавише Esc, средняя клавиша соответствует клавише F1 — вызов помощи (для трехклавишной мыши). Вызов любых операций, управляющих меню, выполнение пунктов меню, подтверждение выполнения операций в меню запроса или диалоговых окнах осуществляется нажатием левой клавиши мыши в соответствующем поле экрана (в случае диалогового окна достаточно просто нажатия левой клавиши). Отмена операций, выход из управляющих меню, отмена в меню запроса и диалоговых окнах осуществляется нажатием правой клавиши мыши.

Переход с панели на панель, перемещение внутри панели с помощью мыши также выполняются обычным способом. Поместите стрелку мыши на желаемую панель или на интересующее поле панели и нажмите левую клавишу, — курсор экрана переместится на ту же позицию.

Примечание: Пользуясь мышью, имейте в виду, что при переходе на панель директории (нажатием левой клавиши мыши в поле панели) курсор панели автоматически подтягивается к стрелке мыши. Если стрелка мыши находится в поле курсора той панели, на которую осуществляется переход (указывает на курсор панели), то одновременно с переходом на панель выполняется команда Enter. То есть, если в текущий момент курсор панели находится на имени какой-либо директории, то при нажатии на него мышью будет осуществлен переход в эту директорию; если курсор находится на имени файла, то при нажатии на него мышью будет произведен запуск текущего файла (в случае исполняемого или batch-файла) либо отработает команда обработки файла по его типу (расширению). Если Вы не хотите, чтобы курсор панели менял свое положение или запускался текущий файл, то при переходе на панель директории указывайте мышью на верхнее горизонтальное поле (заголовок панели), на нижнее горизонтальное поле (но не на линию прокрутки) или на любую свободную позицию за списком файлов. При переходе с помощью мыши на панель пользовательского меню команда Enter одновременно с переходом не выполняется (т.е. текущее положение курсора меню не меняется, и текущий пункт меню не запускается на выполнение при указании на него стрелкой мыши).

При работе с мышью имеется удобная возможность быстрого перемещения курсора по файлам текущей директории, по директориям в дереве директорий, по дереву меню, по спискам найденных файлов и файловых атрибутов, по всему объему просматриваемого или редактируемого файла и т.п. при помощи линий прокрутки, располагающихся в правой или нижней рамке соответствующих панелей (см. рис 2.1).

Для последовательного перемещения курсора по позициям активной панели нужно поставить стрелку мыши на линию прокрутки слева (сверху) или справа (снизу) от маркера прокрутки и нажать левую клавишу. Курсор будет перемещаться по панели к ее началу или концу до тех пор, пока нажата клавиша мыши или пока маркер прокрутки не достигнет стрелки мыши.

Для быстрого перемещения курсора по всему объему содержимого текущей панели нужно поставить стрелку мыши приблизительно на желаемый участок линии прокрутки и нажать правую клавишу. Курсор в окне пропорционально переместится на соответствующее место файла, списка файлов или дерева директорий. (Подробнее о выполнении команд при помощи мыши см. в соответствующих разделах описания.)

Характерной особенностью при работе с мышью является возможность привязки расположения диалогового селектора (меню запроса) к текущему положению стрелки мыши при нажатии левой клавиши мыши. После появления меню запроса Вы можете вместо перемещения курсора к нужному пункту просто нажать левую клавишу мыши, и окно само переместится к курсору.

Примечание: Не все драйверы мыши корректно отображают псевдографический курсор мыши в виде стрелки. При этом перемещение курсора мыши сопровождается появлением "снега" на экране. Для устранения этого нежелательного эффекта предусмотрена возможность переключения курсора мыши из псевдографического в стандартный текстовый (в виде подсвеченного блока). Переключение выполняется командой «Мышь Маркер/Стрелка» управляющего меню «Конфигурация» (см. также главу 4 "Команды управляющих меню" раздел "Меню «Конфигурация»").

НАВИГАЦИЯ КУРСОРА ПО ПАНЕЛИ

Перемещение курсора активной панели в различных режимах работы осуществляется тремя способами:



- с помощью стандартных клавиш перемещения курсора — серых или (Num) белых стрелок Влево, Вправо, Вверх и Вниз, серых или (Num) белых клавиш PgUp, PgDn, Home, End;

- вводом первого символа нужного пункта меню или начальных символов имени искомого файла;



- с помощью мыши. Установите стрелку мыши на нужное поле и нажмите левую клавишу, — курсор панели переместится на ту же позицию.

Линия прокрутки в нижней или правой рамке панели (см. рис 2.1) позволяет с помощью мыши быстро перемещать экранный курсор в пределах всего списка файлов или дерева директорий активной панели. Установите стрелку мыши приблизительно на желаемый участок линии прокрутки и нажмите правую клавишу, — экранный курсор пропорционально переместится на соответствующую позицию.

При работе с панелью в режиме отображения директории ввод любого символа воспринимается как начало команды командной строки. Если Вы хотите осуществить быстрый поиск нужного файла на панели, то перед вводом поискового контекста имени файла необходимо нажать клавишу BackSpace (Забой), после чего на панели появится мигающий курсор, свидетельствующий о готовности к поиску. Комбинации клавиш Ctrl + Home и Ctrl + End позволяют продолжить поиск файла по уже введенным начальным символам имени соответственно к началу и концу списка файлов на панели.

Режим быстрого поиска файла на панели можно выключить нажатием клавиши Esc. Если использовать комбинации Ctrl + Home и Ctrl + End, не включая режим быстрого поиска файлов на панели, то будет осуществляться поиск файлов по максимальному совпадению их имен (таким способом можно быстро находить файлы с одинаковыми именами, но разными расширениями).

Комбинация клавиш Ctrl + «\» перемещает курсор в первую (пустую) строку панели директории. Далее нажатием клавиши Enter можно перейти в корневую директорию текущего диска.

Для перемещения курсора по дереву директорий пользуйтесь мышью либо стрелками, либо начинайте набирать на клавиатуре название интересующей Вас директории. В последнем случае курсор последовательно устанавливается на директориях, соответствующих вводимому контекстному образу. Для поиска следующего соответствия или поиска директорий с максимальным совпадением имен нажмите комбинацию клавиш Ctrl + Home (к началу списка) или Ctrl + End (к концу списка).

Аналогичным образом осуществляется перемещение курсора по дереву меню, по списку найденных файлов, по списку файлов в окне атрибутов файлов и т.п.

Примечание: Во многих режимах работы существует возможность перемещения курсора панели, которая в данный момент не активна (например, перемещение курсора панели директории при работе с командной строкой). Для этой цели используются (Num) белые клавиши управления курсором.

КОМАНДЫ КЛАВИАТУРЫ

Интегратор «Виктория» имеет встроенные клавиатурные команды, которые выполняются при нажатии определенных управляющих клавиш или комбинаций управляющих клавиш. С помощью этих команд осуществляются операции по управлению Интегратором в режимах Командно-файлового процессора и Системы меню пользователя.

Внимание!

Учтите, что Интегратор «Виктория» рассчитан на работу с латинно/русской клавиатурой с раскладкой QWERTY/ЙЦУКЕН. В клавишных комбинациях доступа к КОМАНДАМ УПРАВЛЯЮЩИХ МЕНЮ используются РУССКИЕ УПРАВЛЯЮЩИЕ КЛАВИШИ! НЕ ПУТАЙТЕ комбинации Alt + М(русская) и Alt + М(латинская) или Alt + Р(русская) и Alt + Р(латинская). Это, однако, не значит, что перед нажатием комбинации с русской управляющей клавишей нужно непременно переходить на русский алфавит. Такая комбинация клавиш сработает в любом алфавите, но обязательно с использованием РУССКОЙ УПРАВЛЯЮЩЕЙ КЛАВИШИ! В дальнейшем для русских клавиш мы будем в скобках указывать (рус).

Примечание: Условные обозначения клавиш и комбинаций клавиш см. в разделе "Условные обозначения" "Введения".

Помимо встроенных команд Интегратора «Виктория», пользователь может составить свои собственные макрокоманды, которые будут выполняться при нажатии одной из 30 комбинаций клавиш Ctrl/Shift/Alt + F1...F10 (см. раздел "Макрокоманды Интегратора «Виктория»").

Под встроенные клавиатурные команды в Интеграторе «Виктория» зарезервированы функциональные клавиши F1...F10, серые и белые клавиши стрелок, серые и белые клавиши PgUp, PgDn, Home, End, Ins и Del, серые клавиши «/», «*», «+» и «->» на цифровой клавиатуре, клавиши Enter, Esc, Tab, BackSpace, а также некоторые комбинации клавиш.

Примечание: Интегратор «Виктория» является самодокументированной системой. При работе с Интегратором всегда имеется возможность получения оперативной контекстно-чувствительной помощи, которая появляется на экране при нажатии клавиши F1 (Помощь).

Функциональные клавиши

Функциональные клавиши F1...F10 используются для выполнения основных операций при работе с Интегратором. В нижней строке экрана (строке функциональных клавиш) приведены номера функциональных клавиш и названия соответствующих им команд. Эта строка используется также для выполнения команд при помощи мыши. Помимо этого, команды функциональных клавиш доступны через меню «Управляющие клавиши» (см. главу 4 "Команды управляющих меню").

Примечание: Назначение функциональных клавиш может меняться в зависимости от режима работы Интегратора, а также от текущего состояния клавиш-модификаторов Ctrl, Shift, Alt (см. раздел "Клавиши-модификаторы").

Ниже приводится перечень операций, выполняемых при нажатии функциональных клавиш F1...F10 в режимах Командно-файлового процессора и Системы меню пользователя. Подробно эти операции описаны в главе 4 "Команды управляющих меню" разделах "Меню «Управляющие клавиши» соответствующих режимов.

В режиме Командно-файлового процессора



F1 - Помощь. Вызов контекстно-чувствительной помощи.

F2 - Окно. Просмотр текущего содержимого экрана "под" панелями Интегратора.

F3 - Просмотр. Просмотр содержимого текущего файла или выполнение макрокоманды, назначенной по типу (расширению) текущего файла.

F4 - Редактор. Редактирование содержимого текущего файла или выполнение макрокоманды, назначенной по типу (расширению) текущего файла.

F5 - Копия. Копирование текущего или группы выбранных файлов, а также текущей директории с вложенными поддиректориями.

F6 - Перенос. Перенос текущего или группы выбранных файлов, а также текущей директории с вложенными поддиректориями.

F7 - Панель. Выбор режима отображения информации на вспомогательной (пассивной) панели.

F8 - Дерево. Отображение дерева директорий активной или пассивной панели для смены текущей директории.

F9 - Меню. Переход в строку управляющих меню в верхней части экрана.

F10 - Выход. Выход из Интегратора в DOS.

Примечание: Если курсор находится в первой (пустой) строке активной панели, нажатие клавиши **F4** вызывает диалоговое окно, позволяющее сменить диск и директорию на панели директории-приемника. Полный путь поиска текущей директории-приемника показан при этом в нижнем горизонтальном поле активной панели. Такой способ смены директории-приемника бывает полезен в случае, если на экране отображена активная панель директории и панель пользовательского меню, и отсутствует панель директории-приемника.

В режиме Системы меню пользователя

 **F1 - Помощь.** Вызов контекстно-чувствительной помощи.

F2 - Окно. Просмотр текущего содержимого экрана "под" панелями Интегратора.

F3 - Документация. Просмотр документации по системе меню пользователя или текущему пользовательскому меню.

F4 - Редактор. Редактирование оформления и содержания пункта пользовательского меню.

F5 - Возврат. Возврат в предыдущее меню.

F6 - Перенос. Перенос текущего пункта пользовательского меню в пределах текущего меню для изменения очередности следования пунктов.

F7 - Панель. Выбор режима отображения информации на правой панели.

F8 - Дерево. Отображение дерева текущей системы пользовательских меню.

F9 - Меню. Переход в строку управляющих меню в верхней части экрана.

F10 - Выход. Выход из Интегратора в DOS.

Другие управляющие клавиши



К другим управляющим клавишам относятся серые и белые клавиши стрелок, серые и белые клавиши PgUp, PgDn, Home, End, Ins и Del, серые клавиши «/», «*», «+», «-» и клавиша «5» на цифровой клавиатуре, клавиши Enter, Esc, Tab, BackSpace, а также некоторые комбинации клавиш.

Серые и (Num) белые клавиши управления курсором используются для перемещения курсора активной панели, прокрутки содержимого панелей и окон, выбора пунктов меню, а также для редактирования командной строки и содержимого диалоговых окон.

Во многих режимах работы (Num) белые клавиши управления курсором используются для перемещения курсора панели, которая в данный момент не активна.

Нажатие клавиши Enter активизирует выполнение команды в командной строке, выполнение текущего пункта меню, подтверждение выполнения операции по запросу или операции в

диалоговом окне, выполнение текущего исполняемого или batch-файла на активной панели и выполнение операции по типу (расширению) текущего файла на активной панели.

Нажатие клавиши Esc отменяет намеченную операцию или останавливает выполнение групповой операции.


Серые или (Num) белые клавиши Insert и Delete используются для создания/удаления файлов, директорий, пунктов меню, а также для переключения режимов вставки/замены символов (Insert) и для удаления текущего символа при редактировании (Delete).

(Num) белые клавиши Insert и Delete часто используются для сохранения, обновления (Insert) и удаления (Delete) на диске разнообразных списков (дерева директорий, списка найденных файлов, фиксации выбранных файлов).

Далее приведен список управляющих клавиш при работе в режимах Командно-файлового процессора и Системы меню пользователя. Подробно операции, выполняемые при нажатии этих клавиш, описаны в главе 3 "Режимы работы", а также в главе 4 "Команды управляющих меню" разделах "Меню «Управляющие клавиши»" соответствующих режимов.

Примечание: Если на экране присутствует командная строка Интегратора «Виктория», то назначение некоторых управляющих клавиш меняется. Назначение управляющих клавиш при работе с командной строкой описано в разделе "Использование командной строки".

В режиме Командно-файлового процессора



Серые и (Num) белые стрелки Вверх, Вниз, Вправо, Влево, серые и (Num) белые клавиши PgUp, PgDn, Home и End — перемещение курсора по активной панели.

Ctrl + «\» — переход на первую (пустую) строку активной панели. Далее нажатием Enter можно перейти в корневую директорию текущего диска. Нажатие клавиши F4 позволяет сменить диск и директорию на пассивной панели.

Tab — переход между панелями.

Shift + Tab — перестановка левой и правой панелей.

Ctrl + «Disk» — смена диска активной панели («Disk» — имя желаемого логического диска).

Alt + «↔» — выбор диска активной панели.

Alt + «-» — выбор диска пассивной панели.

Alt + 1 — выбор диска левой панели.

Alt + 2 — выбор диска правой панели.

Серая Insert или (Num) белая Insert — создание нового файла или директории.

Серая Delete или (Num) белая Delete — удаление текущего или группы выбранных файлов, а также директории с вложенными поддиректориями.

Серая «/» или (Num) «5» на цифровой клавиатуре — выбор или отмена выбора текущего файла.

Серый «+» — выбор файлов по маске имени.

Серый «-» — отмена выбора файлов по маске имени.

(Num) белая Insert — фиксация выборки файлов на диске.

(Num) белая Delete — отмена фиксации выборки файлов на диске.

Серая «*» — сравнение директорий активной и пассивной панелей на различие или совпадение файлов.

BackSpace — режим быстрого поиска файлов на активной панели. Поиск осуществляется набором начальных символов имени файла на клавиатуре. Поиск файлов — ввод строчных символов, поиск директорий — ввод заглавных символов. Продолжение поиска соответствий по введенным начальным символам — **Ctrl + Home** и **Ctrl + End**.

Ctrl + Home и Ctrl + End — поиск файлов по максимальному совпадению имен.

Alt + Д/С/Ф/К/У (русские) — вызов управляющих меню.

Ctrl + Enter — вызов меню операций по типу файла.

Shift/Ctrl/Alt — вызов меню дополнительных функций (клавиатурных макрокоманд) в нижней строке экрана (появляется при нажатии и удержании клавиши-модификатора).

Shift/Ctrl/Alt + F1...F10 — выполнение дополнительных функций (клавиатурных макрокоманд).

Alt + М (рус) — переход в текущее меню системы пользовательских меню.

Alt + И (рус) — быстрая клавиша выбора пункта «Информация о диске» управляющего меню «Файл».

Alt + Р (рус) — быстрая клавиша выбора пункта «Размер директории» управляющего меню «Файл».

Alt + П (рус) — быстрая клавиша выбора пункта «Контекстный поиск» управляющего меню «Файл».

Пробел — вызов командной строки DOS с подстановкой последней выполненной команды.

Любая символьная клавиша — начало ввода команды DOS (автоматически появляется командная строка).

В режиме Системы меню пользователя.



Серые и (Num) белые стрелки Вверх и Вниз — перемещение курсора по пунктам меню.

(Num) белые стрелки Вверх, Вниз, Вправо, Влево, (Num) белые клавиши PgUp, PgDn, Home и End — перемещение курсора на правой (пассивной) панели директории.

Tab — переход между пользовательским меню и панелью директории.

Ctrl + первый (латинский) символ пункта меню (в левом столбце меню пользователя) — выполнение соответствующего пункта меню.

Пробел — просмотр и редактирование пользовательских сообщений.

Серая Insert или (Num) белая Insert — создание подменю или нового пункта меню.

Серая Delete или (Num) белая Delete — удаление текущего подменю или пункта меню.

Alt + С/В/М/П/К/У (русские) — вызов управляющих меню.

Shift/Ctrl/Alt — вызов меню дополнительных функций (клавиатурных макрокоманд) в нижней строке экрана (появляется при нажатии и удержании клавиши-модификатора).

Shift/Ctrl/Alt + F1...F10 — выполнение дополнительных функций (клавиатурных макрокоманд).

Клавиши-модификаторы



Клавиши-модификаторы (их еще называют клавишами сдвига) — это клавиши Shift, Ctrl и Alt. Эти клавиши изменяют коды, посылаемые клавиатурой в компьютер при нажатии других клавиш. Таким образом, клавиши-модификаторы позволяют расширить функциональные возможности клавиатуры примерно в три раза.

В Интеграторе «Виктория» клавиши-модификаторы используются в составе комбинаций клавиш, при нажатии которых выполняются клавиатурные команды. Если клавиатурная команда вызывается какой-либо комбинацией клавиш, то для

выполнения этой команды нужно сначала нажать клавишу-модификатор, затем, не отпуская ее, коротко нажать управляющую клавишу (вторую клавишу, записанную в клавишной комбинации).

Каждая из трех клавиш-модификаторов в Интеграторе «Виктория» имеет конкретное назначение и участвует в клавишных комбинациях, активизирующих выполнение определенных групп команд.

Помимо этого, все три клавиши-модификатора используются для вызова дополнительных функций (клавиатурных макрокоманд) в комбинациях с клавишами F1...F10. На каждую из 30 возможных комбинаций Shift/Ctrl/Alt + F1...F10 пользователь может назначить какую-либо макрокоманду, которая будет выполняться при нажатии этой комбинации. Нажатие и удержание одной из клавиш-модификаторов вызывает появление в нижней строке экрана (строке функциональных клавиш) меню дополнительных функций, назначенных на комбинации с этой клавишей-модификатором.

Далее приведены основные группы клавиатурных команд, выполняемых с участием каждой из трех клавиш-модификаторов.

1. Клавиша Shift. Поскольку основное назначение клавиши Shift — переключение нижнего и верхнего регистров клавиатуры, в Интеграторе «Виктория» эта клавиша используется только в командах перемещения курсора (Shift + белые стрелки) и в командах записи или удаления на диске разнообразных списков (Shift + (Num) белые Insert и Delete), например, списков выбранных файлов, найденных файлов, дерева директорий и т.п. Клавиша Shift применяется главным образом при работе с 84-клавишной клавиатурой. Кроме того, клавиша Shift используется в команде перестановки активной и пассивной панелей директорий (Shift + Tab).

2. Клавиша Ctrl. Основное назначение клавиши Ctrl в Интеграторе «Виктория» — смена логических дисков на активной панели директории. Для смены текущего логического диска нужно нажать комбинацию Ctrl + «Disk», где «Disk» — имя

желаемого диска (А, В, С и т.д.). Клавиша Ctrl также участвует в командах быстрого поиска файлов на панели по максимальному совпадению имен (Ctrl + Home и Ctrl + End), в команде установки курсора в первую (пустую) строку активной панели директории (Ctrl + «\») и в команде вызова меню операций по типу (расширению) файла (Ctrl + Enter). Во встроенном редакторе и в редакторе командной строки Интегратора «Виктория» клавиша Ctrl используется в командах быстрого перемещения курсора по словам (Ctrl + серые или (Чит) белые стрелки Влево и Вправо). Во встроенных редакторе и визуализаторе клавиша Ctrl также используется в командах перемещения курсора в начало и конец файла (Ctrl + PgUp и Ctrl + PgDn) и в командах отметки текстовых блоков (Ctrl + Home и Ctrl + End). В редакторе командной строки комбинация Ctrl + BackSpace удаляет текущее содержимое командной строки.

При работе с пользовательским меню клавиша Ctrl обеспечивает быстрый доступ к пунктам меню. Комбинация Ctrl + первый (латинский) символ пункта меню в левом столбце меню пользователя активизирует выполнение соответствующего пункта. Эта комбинация срабатывает при работе в любом алфавите (латинском или русском), но обязательно с использованием латинской клавиши. (Такой усложненный способ быстрого доступа выбран для того, чтобы исключить случайное выполнение пунктов меню при нечаянном нажатии на клавишу.)

3. Клавиша Alt. Основное назначение клавиши-модификатора Alt в Интеграторе «Виктория» — быстрый доступ к управляющим меню. Для этой цели используются комбинации клавиш Alt + первая (русская) буква названия управляющего меню. Клавиша Alt также используется в клавишных комбинациях быстрого доступа к часто вызываемым пунктам (командам) управляющих меню, таким как «Информация о диске» (Alt + И(рус)), «Размер директории» (Alt + Р(рус)), «Контекстный поиск файлов» (Alt + П(рус)). Кроме того, комбинация Alt + М(рус) обеспечивает быстрый доступ к текущему пользовательскому меню.

Клавиша Alt, подобно клавише Ctrl, участвует в клавишных комбинациях смены текущего логического диска. Но, в отличие от клавиши Ctrl, клавиша Alt позволяет менять текущий диск как на активной, так и на пассивной панели директории. Комбинации Alt + «←» и Alt + «→» вызывают меню выбора диска соответственно для активной (двойная рамка) и пассивной (одинарная рамка) панелей директорий, а комбинации Alt + 1 и Alt + 2 — меню выбора диска для левой и правой панелей директорий. Во встроенном редакторе Интегратора «Виктория» комбинация Alt + Y используется для удаления текущей строки.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ КОМАНДНОЙ СТРОКИ

Командная строка Интегратора «Виктория» доступна при работе в режиме Командно-файлового процессора (см. главу 3 "Режимы работы"). Командная строка «Виктории» позволяет выполнять любые команды DOS (в том числе и команды установки переменных окружения SET и PATH). Помимо этого, командная строка поддерживает работу с расширенным набором команд Интегратора «Виктория» (см. раздел "Макрокоманды Интегратора «Виктория»").

Для появления на экране командной строки необходимо нажать пробел, либо сразу начать вводить желаемую команду. При этом на экран выводится командная строка Интегратора «Виктория», а также окно истории введенных команд, в котором отображены 8 последних введенных пользователем команд. Если вы нажали пробел, то в командную строку автоматически подставляется последняя команда из истории введенных команд. Вид экрана с командной строкой и историей команд показан на рис. 2.2.

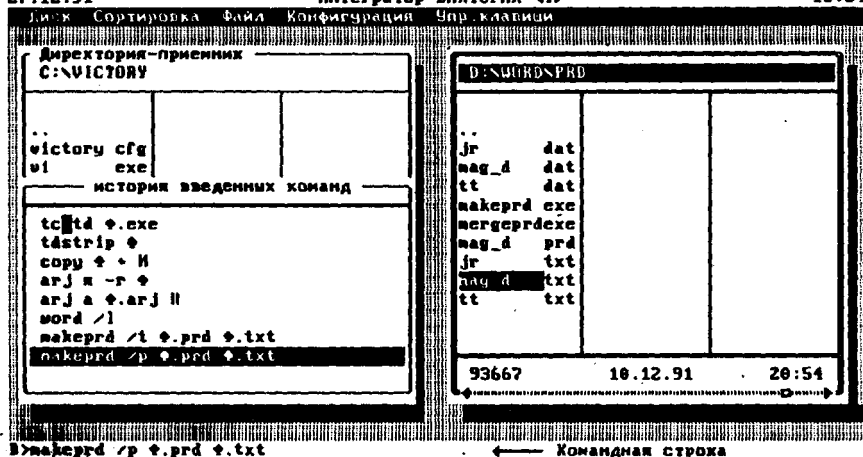


Рис. 2.2. Экран с командной строкой и историей команд



Набрав в командной строке Интегратора «Виктория» желаемую команду, Вы можете запустить ее на выполнение, нажав клавишу Enter.

Внимание!

Командная строка Интегратора «Виктория» обладает высшим приоритетом в системе. Если на экране присутствует командная строка, то, независимо от положения курсора панели директории, при нажатии на клавишу Enter будут выполняться команды командной строки, а не операции командно-файлового процесса.

Редактирование вводимой команды

В Интеграторе «Виктория» предусмотрена возможность редактирования вводимой команды. Редактор командной строки Интегратора «Виктория» в целом работает как обычный текстовый редактор.

Для перемещения курсора вдоль строки вводимой команды используются серые или (Num) белые клавиши стрелок Влево и Вправо, серые или (Num) белые клавиши Home и End. Нажатие комбинации Ctrl + стрелка Влево или Вправо вызывает перемещение курсора по словам.

Удаление предшествующего курсору символа производится нажатием клавиши BackSpace, удаление текущего символа — нажатием серой или (Num) белой клавиши Delete. Комбинация Ctrl + BackSpace используется для удаления текущего содержимого командной строки.

Переключение редактора командной строки из режима вставки в режим замены символов осуществляется нажатием серой или (Num) белой клавиши Insert. В режиме вставки символов мигающий курсор командной строки имеет вид подчеркивающей линии, в режиме замены символов — мигающего блока размером в символьную клетку.

Использование панели при редактировании

Использование информации, отображенной на рабочей панели директории, существенно ускоряет процесс ввода команды в командной строке.

Перемещение курсора по панели

Для перемещения подсвечивающего курсора по активной панели во время работы с командной строкой используются (Num) белые клавиши стрелок Влево, Вправо, Вверх и Вниз, (Num) белые клавиши PgUp, PgDn, Home и End на цифровой клавиатуре.



Перемещение курсора по активной панели можно производить с помощью мыши, устанавливая стрелку мыши на нужный файл и нажимая левую клавишу. Для быстрого перемещения подсвечивающего курсора по файлам активной панели можно воспользоваться линией прокрутки (см. раздел "Навигация курсора по панели").

Копирование имени файла в командную строку



Копирование в командную строку имени текущего файла активной панели осуществляется нажатием (Num) белой клавиши Insert на цифровой клавиатуре.



Копирование в командную строку имени текущего файла активной панели можно выполнить и с помощью мыши. Установите стрелку мыши на текущий файл и нажмите левую клавишу, — имя файла будет подставлено в командную строку.

Выбор файлов при редактировании



Во время редактирования командной строки можно произвести выбор (отметку) файлов на активной панели. Выбор или отмена выбора текущего файла на активной панели осуществляется нажатием клавиши (Num) «5» на цифровой клавиатуре (центральная клавиша).



Выбор или отмену выбора файлов на активной панели можно произвести с помощью мыши. Для этого стрелку мыши нужно установить на интересующий файл, и затем нажать правую клавишу. При этом курсор панели подтянется к указанному файлу, и файл будет выделен (отмечен).

Отображение экрана DOS при редактировании



При редактировании командной строки можно посмотреть содержимое экрана DOS "под" панелями Интегратора «Виктория». Для этого нужно нажать клавишу F2 (Окно). В этом режиме можно продолжать ввод или редактирование коман-

дной строки. Восстановление панелей Интегратора на экране осуществляется повторным нажатием клавиши F2. Нажатие клавиши Esc при отображении экрана DOS отменяет ввод командной строки.

Использование истории введенных команд

История введенных команд Интегратора «Виктория» сохраняет 8 последних введенных пользователем команд. Повторяющиеся команды автоматически отслеживаются и в истории команд не дублируются. История введенных команд сохраняется и после выключения компьютера.

Для того чтобы воспользоваться командой из истории введенных команд, нужно в окне истории команд подвести подсвечивающий курсор к интересующей Вас команде. Выбранная команда одновременно с этим появится в командной строке Интегратора «Виктория», где при желании ее можно отредактировать (см. раздел "Редактирование вводимой команды").

Перемещение подсвечивающего курсора в окне истории команд осуществляется серыми или (None) белыми стрелками Вверх и Вниз.

Подсвечивающий курсор в окне истории команд можно перемещать при помощи мыши. Установите стрелку мыши на интересующую команду и нажмите левую клавишу. Если нажать левую клавишу мыши на текущей команде в истории команд, то эта команда начнет выполняться.

В историю введенных команд можно занести отредактированную команду из командной строки. Это бывает необходимо в случае, если Вы не хотите, чтобы последовательность однотипных команд вытесняла другие полезные команды из истории команд. Отредактированная командная строка заносится в историю команд на место текущей команды нажатием клавиши F10.

Примечание: В последнюю строку истории команд командная строка при нажатии F10 не заносится.

Из истории введенных команд можно также удалить ненужные команды. Делать это имеет смысл тогда, когда в командах содержится какая-либо конфиденциальная информация (например, пароли доступа к архивам при использовании архиваторов). Для удаления текущей команды из истории введенных команд сначала удалите команду из командной строки (Ctrl + BackSpace), затем занесите пустую командную строку в историю команд (F10). Для удаления всех команд из истории введенных команд удалите сначала самую первую (верхнюю) команду описанным способом, затем, последовательно нажимая клавишу F10, удалите все остальные команды.

Примечание: Для каждого пользователя Интегратора «Виктория» история введенных команд может быть индивидуальной. Описание способа подключения альтернативных историй команд см. в Приложении Г "Использование переменных окружения".

МАКРОКОМАНДЫ ИНТЕГРАТОРА «ВИКТОРИЯ»

Интегратор «Виктория» позволяет работать с командной строкой точно так же, как с обычной командной строкой DOS. Помимо всех функций DOS, Интегратор «Виктория» предоставляет пользователю ряд дополнительных возможностей, одна из которых — использование *макрокоманд*.

Макрокоманда Интегратора «Виктория» представляет собой цепочку *расширенных команд*. Макрокоманда служит альтернативой команды DOS и реализует основные функции batch-файлов.

Макрокоманды поддерживаются всеми теми функциями Интегратора «Виктория», в которых предусмотрена возможность выполнения команд командной строки. Помимо самой командной строки, это:

- набор дополнительных функций (или клавиатурных макрокоманд) Интегратора «Виктория»;
- операции по типу файла;
- команды пользовательских меню Интегратора «Виктория».






Примечание: В командах пользовательских меню поддерживается набор управляющих символов, несколько отличающийся от набора управляющих символов других макрокоманд. Подробнее об этом см. в главе 3 "Режимы работы" разделе "Режим Системы меню пользователя" "Аргументы в командах пользовательских меню".

Макрокоманда может быть назначена на комбинацию клавиш Shift/Ctrl/Alt + F1...F10. В этом случае мы будем говорить о *клавиатурной макрокоманде* (другие названия таких макрокоманд — *макрокоманды пользователя и дополнительные функции*). Подробно о клавиатурных макрокомандах Интегратора «Виктория» см. в главе 4 "Команды управляющих меню" разделе "Меню «Конфигурация»" "Дополнительные функции".


Макрокоманда может быть "привязана" к конкретному типу (расширению) файла и выполняться при нажатии клавиш F3, F4 или Enter на имени файла соответствующего типа. Такие макрокоманды мы будем называть *операциями по типу файла* (см. главу 4 "Команды управляющих меню" раздел "Меню «Конфигурация»" "Операции по типу файла").

Наконец, макрокоманда может входить в состав содержания пункта или *пункта-подменю* пользовательского меню при работе в режиме Системы меню пользователя. Подробнее о таких макрокомандах см. в главе 3 "Режимы работы" разделе "Режим Системы меню пользователя", а также в главе 5 "Системы пользовательских меню".

Командный язык Интегратора позволяет:

- указывать несколько команд в одной командной строке (альтернатива простым batch-файлам) при помощи значка разделителя команд , вырабатываемого комбинацией клавиш Ctrl + J;
- осуществлять подстановку в команду имени текущего файла активной панели директории (или вспомогательной панели директории при работе с пользовательским меню) при помощи значка подстановки имени файла , вырабатываемого комбинацией клавиш Ctrl + F;
- осуществлять подстановку в команду имен выбранных файлов текущей директории при помощи значка подстановки имен выбранных файлов , вырабатываемого комбинацией клавиш Ctrl + S;
- осуществлять подмену расширения файла или расширений группы файлов, подставляемых в командную строку при помощи указанных значков. Для этого после значка подстановки ставится точка, затем указывается новое расширение файла или файлов — .ext или .ext.

На рис. 2.3 показаны управляющие символы макрокоманд Интегратора «Виктория», используемые в командной строке, дополнительных функциях и операциях по типу файла. Более подробно о макрокомандах Интегратора «Виктория» и их использовании см. в главе 3 "Режимы работы" разделе "Режим Командно-файлового процессора" "Использование расширенного набора команд".



Для вызова клавиатурных макрокоманд Интегратора «Виктория» используются комбинации клавиш Shift/Ctrl/Alt + F1...F10. Макрокоманда может быть выбрана из меню *клавиатурных макрокоманд* (дополнительных функций), появляющегося в нижней строке экрана при нажатии и удержании одной из клавиш-модификаторов Shift/Ctrl/Alt.

■	(Ctrl+J) - Разделитель команд в командной строке
⌘	(Ctrl+F) - Подстановка в команду имени текущего файла
⌘	(Ctrl+S) - Подстановка в команду имен выбранных файлов
⌘.ext (⌘.ext)	- Подмена расширения имени файла (ext - новое расширение)

Рис. 2.3. Управляющие символы макрокоманд

Для вызова макрокоманд — функций обработки файлов по расширению могут быть использованы клавиши F3, F4 или Enter (либо любое их сочетание) на именах файлов соответствующих типов. Эти макрокоманды могут быть также выбраны из меню функций обработки файлов по расширению, вызываемого нажатием комбинации клавиш Ctrl + Enter при работе в режиме Командно-файлового процессора.


Макрокоманды Интегратора и batch-файлы

В чем преимущества расширенного набора команд Интегратора «Виктория» перед простыми batch-файлами?

Обычно пользователи, много работающие с пакетами прикладных программ, для загрузки этих пакетов в работу применяют простые запускающие batch-файлы.

Простыми batch-файлами (в отличие от развитых) считаются такие пакетные файлы, в которых отсутствуют элементы языков программирования (проверки условий, переходы, циклы и т.п.).

В простых batch-файлах обычно присутствуют лишь несколько команд, устанавливающих, например, какие-либо переменные окружения, пути поиска файлов и т.п. и запускающих непосредственно прикладную программу с подстановкой параметров из командной строки.

Интегратор «Виктория» позволяет проделывать все те же операции, задавая их одной-единственной макрокомандой. Для разделения самостоятельных команд макрокоманды используется символ , вырабатываемый комбинацией клавиш Ctrl + J.

Макрокоманды Интегратора «Виктория» имеют следующие преимущества перед простыми batch-файлами.

- В определяемых пользователем макрокомандах могут быть использованы все дополнительные возможности расширенного набора команд Интегратора «Виктория». В каждую отдельную команду макрокоманды можно подставить как имя текущего, так и имена выбранных файлов активной панели с возможной подменой файловых расширений. При обработке группы файлов имеется режим выполнения команды с подтверждением.
- Поскольку Интегратор «Виктория» позволяет с помощью макрокоманды производить установку переменных окружения DOS на самом верхнем уровне (а не только в пределах выполняемой командной последовательности, как это часто бывает с batch-файлами), появляется возможность задавать рабочую среду какой-либо программы без запуска самой программы. Например, можно задать среду для работы с языками программирования C или Pascal. Если же Вы используете макрокоманду для запуска прикладного пакета, то в конце ее не забудьте указать команды, восстанавливающие измененные переменные окружения.

Примечание: Если batch-файл, устанавливающий некоторые переменные окружения, запустить в DOS, то после его отработки переменные останутся измененными. Большинство системных оболочек DOS не позволяют с помощью batch-файлов изменять переменные операционной среды. Программа запуска оболочки «Виктория» VISMALL.EXE дает возможность изменять переменные окружения при помощи batch-файлов; программа запуска VI.EXE такой возможностью не обладает.

- Для поддержки выполнения batch-файла операционная система DOS загружает в память дополнительную копию командного процессора COMMAND.COM, что отнимает у компьютера лишние 6 Кбайт оперативной памяти. Интегратор «Виктория», запущенный программой VISMALL.EXE, при выполнении макрокоманды оставляет в памяти лишь свое резидентное ядро размером 2,9 Кбайта. Такая, казалось бы, небольшая разница иногда может играть весьма существенную роль при работе с большими прикладными пакетами.
- Макрокоманды Интегратора «Виктория» вызываются нажатием одной из комбинаций Shift/Ctrl/Alt + F1...F10, что ускоряет доступ к ним. Если Вы забыли комбинацию вызова нужной макрокоманды, то Вам об этом напомним мнемоника, появляющаяся в нижней строке при нажатии клавиши-модификатора (меню дополнительных функций).
- Все макрокоманды Интегратора «Виктория» записываются в единой таблице. По сравнению с простыми batch-файлами, это позволяет сэкономить на каждой макрокоманде порядка 2 Кбайт дискового пространства. Для макрокоманд не нужно указывать специальный путь поиска, как для batch-файлов. Этим снижается количество обращений к диску при поиске команды и ускоряется доступ к макрокоманде.

РЕЖИМЫ РАБОТЫ

В этой главе Вы узнаете о режимах работы Интегратора «Виктория» и об отношениях иерархии этих режимов при правильной эксплуатации системы. Глава состоит из трех разделов, в которых подробно обсуждаются

- принципы эффективного использования системы как технологической оболочки АРМ;
- режим Командно-файлового процессора;
- режим Системы меню пользователя.

Примечание: Приведенная последовательность описания режимов выбрана с целью достижения простоты понимания и не отражает общую концепцию, заложенную в Интеграторе. Разъяснению этого замечания посвящен раздел "Иерархия режимов".

ИЕРАРХИЯ РЕЖИМОВ

В этом разделе кратко описаны отношения иерархии режимов Командно-файлового процессора и Системы меню пользователя при правильной эксплуатации системы.

Подразделение Интегратора «Виктория» на вышеуказанные два состояния (режимы работы) является весьма условным. Интегратор «Виктория» представляет собой единую функционально законченную *интегрированную пользовательскую среду* — синтез развитой системы конструирования пользовательских меню и командно-файлового процессора. Это означает, что большинство возможностей, предоставляемых пользователю, доступно из каждого режима. Однако важно понимать, что если рассматривать Интегратор как технологическую систему для построения АРМ, то приоритетным следует считать режим Системы меню пользователя. В этом состоит основное идеологическое отличие «Виктории» от традиционных системных оболочек DOS. Как правило, оболочки DOS, обладают достаточно мощным файловым процессором, но ограниченной системой пользовательских меню, несущей вспомогательные функции. Приоритет при этом отдается, естественно, командно-файловому процессору.

Квалифицированное использование Интегратора «Виктория» подразумевает как раз обратную иерархию подчиненности режимов, а именно:

- мощный командно-файловый процессор со всеми его расширенными возможностями служит **ВСПОМОГАТЕЛЬНЫМ** инструментальным средством поддержки пользовательского АРМ, основанного на системе меню.

Примечание: К сожалению, как показывает практика, даже профессионально подготовленные пользователи при первом знакомстве с Интегратором «Виктория» ограничиваются режимом Командно-файлового процессора, не реализуя основные возможности системы.

РЕЖИМ КОМАНДНО-ФАЙЛОВОГО ПРОЦЕССОРА

Командно-файловый процессор Интегратора «Виктория» содержит мощный набор функций, позволяющих в значительной степени упростить и сделать максимально эффективной работу по управлению файловыми системами дисков. Помимо этого, командно-файловый процессор служит инструментальным средством поддержки систем пользовательских меню, являющихся основной рабочей средой Интегратора «Виктория».

Вид экрана

В режиме Командно-файлового процессора экран Интегратора «Виктория» выглядит, как две самостоятельные рабочие панели, на которых отображена различная системная информация. Каждая панель может содержать список файлов текущей директории или директории-приемника. На панели может быть отображено дерево директорий, содержимое текущего файла, список найденных файлов, содержимое архива (при работе с *Архивной оболочкой* Интегратора «Виктория»), а также многое другое. Имеется возможность одновременной работы с системой пользовательских меню и с одной из информационных панелей.

На рис. 3.1 представлен возможный вид экрана при работе в режиме Командно-файлового процессора. Здесь показаны две панели директорий дисков, одна из которых в текущий момент активна, а другая пассивна. В верхнем горизонтальном поле каждой панели записан полный путь доступа к отображенной на панели директории. У активной (правой) панели это поле подсвечено. Кроме того, активная панель обведена

двойной рамкой. У пассивной (левой) панели в верхней рамке имеется заголовок «Директория-приемник», и эта панель обведена одинарной рамкой.

На каждой из панелей представлен список файлов и поддиректорий текущей директории. Имена файлов записаны маленькими буквами, имена директорий — большими. На активной панели показаны также выбранные (отмеченные) файлы.

Каждая из панелей имеет курсор, подсвечивающий некоторый файл (текущий файл) или поддиректорию. Курсор активной панели, по сравнению с курсором пассивной панели, выделяется своей формой или цветом. Над текущим файлом активной панели в данный момент могут быть произведены какие-либо действия. В нижнем горизонтальном поле каждой панели записана информация по текущему файлу. Нижнее поле активной панели содержит также информацию по выборке файлов.

Помимо перечисленного, в верхней части экрана Командно-файлового процессора присутствует строка управляющих меню, а в нижней — строка функциональных клавиш.



Управляющие меню верхней строки становятся доступны после нажатия клавиши F9 (Меню) и дальнейшего выбора интересующего меню. Быстрый выбор управляющего меню осуществляется нажатием комбинации Alt + первая (русская) буква заголовка меню. Выбрать управляющее меню можно также при помощи мыши. Для этого нужно указать стрелкой мыши на заголовок меню и нажать левую клавишу (подробно об управляющих меню Интегратора «Виктория» см. в главе 4 "Команды управляющих меню").

Команды строки функциональных клавиш выполняются при непосредственном нажатии на соответствующую клавишу. Эти команды можно выполнить и с помощью мыши. Укажите стрелкой мыши на нужную команду в строке функциональных клавиш и нажмите левую клавишу (более подробно о командах строки функциональных клавиш см. в главе 4 "Команды управляющих меню" разделе "Режим Командно-файлового процессора" "Меню «Управляющие клавиши»").

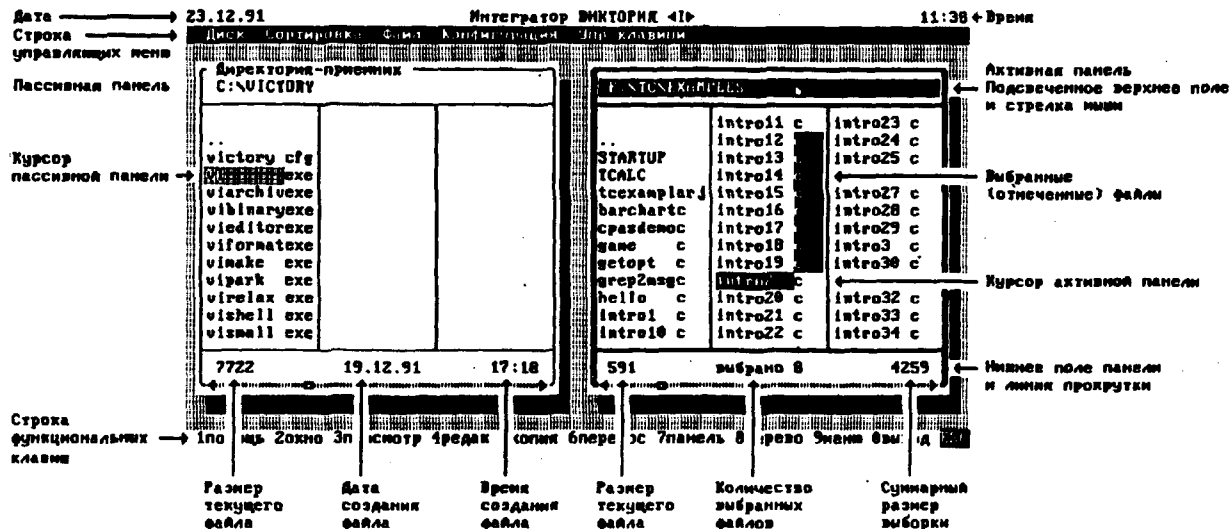


Рис. 3.1. Вид экрана в режиме Командно-файлового процессора

Информация на панели директории

Панель директории, помимо списка файлов и поддиректорий, отображает и другую полезную информацию.

Как уже было сказано, в верхнем горизонтальном поле панели записан полный путь доступа к текущей директории. Если панель активна, то ее верхнее поле подсвечено.

В нижнем горизонтальном поле панели, в зависимости от текущего положения курсора, может быть записана следующая информация.


1. Если курсор находится на имени файла, то в нижнем горизонтальном поле указан размер текущего файла, дата и время его создания или последнего изменения.
2. Если курсор расположен на имени поддиректории, то в нижнем горизонтальном поле записано слово "ДИРЕКТОРИЯ", и указаны дата и время создания этой директории.
3. Если курсор размещен на значке директории-хозяина (..), то в нижнем горизонтальном поле записано слово "ДИРЕКТОРИЯ", и указаны дата и время создания текущей директории.
4. Если курсор размещен в первой (пустой) строке панели, то в нижнем горизонтальном поле записан полный путь доступа к текущей директории соседней панели (даже если она не отображена на экране).

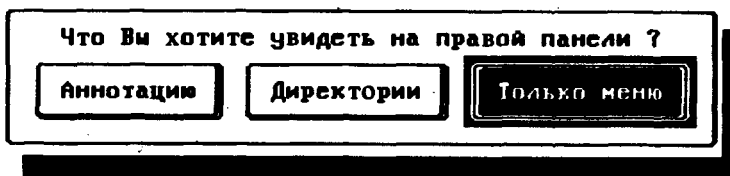
Если на активной панели имеются выбранные (отмеченные) файлы, то вместо даты и времени создания текущего файла или директории в нижнем горизонтальном поле отображается информация о выборке — количество выбранных файлов и их суммарный размер. В первой позиции нижнего поля указан размер текущего файла или записано слово "ДИРЕКТОРИЯ".

Переход в режим Командно-файлового процессора

Если к оболочке Интегратора «Виктория» подключена какая-либо система пользовательских меню, то при запуске Интегратора в работу Вы оказываетесь в режиме Системы меню пользователя. В зависимости от конфигурации текущего пользовательского меню экран при этом может иметь вид, показанный на рисунках 3.6 и 3.7 в разделе "Режим Системы меню пользователя" или на рис. 2.1 главы 2 "Интерфейс пользователя".

Для перехода из режима Системы меню пользователя в режим Командно-файлового процессора необходимо выполнить следующие действия.

- 
1. Вызовите меню выбора режима правой панели, нажав клавишу F7 (Панель) или левую клавишу мыши в поле «7Панель», либо выбрав команду «F7 - Панель» в меню «Управляющие клавиши» при помощи клавиатурной последовательности Alt + У(рус), «7» или мыши. Меню выбора будет иметь следующий вид



2. Выберите стрелками или мышью пункт «Директорию», после чего на правой панели появится содержимое текущей директории или отфильтрованный список файлов.

3. Перейдите на правую панель при помощи клавиши Tab или мыши. Нажатие клавиши Tab позволяет переходить с левой панели на правую и обратно.

Переходя на правую панель, Вы оказываетесь в режиме Командно-файлового процессора и можете выполнять любые операции с файлами и макрокоманды Интегратора «Виктория».

Примечание: Если текущее пользовательское меню заблокировано, то переход из него на панель директории возможен только после ввода пароля меню или пароля администратора.

Примечание: Обратите внимание на то, что при переходе с панели пользовательского меню на панель директории (и обратно) меняется содержание строки управляющих меню Интегратора «Виктория» и назначение функциональных клавиш F1...F10 в строке функциональных клавиш. Подробно об этом см. в главе 4 "Команды управляющих меню" разделах "Меню «Управляющие клавиши»" режимов Командно-файлового процессора и Системы меню пользователя.



Для получения на экране двух панелей директорий нужно снова вызвать меню выбора режима панели. Нажмите клавишу F7 (Панель) или левую клавишу мыши в поле «7Панель» строки функциональных клавиш. Меню выбора будет иметь следующий вид



Выберите стрелками или мышью пункт «Директорию-приемник», после чего на левой (вспомогательной) панели появится содержимое текущей директории-приемника.

Смена активной панели



Переход с активной панели на пассивную осуществляется нажатием клавиши Tab или левой клавиши мыши в поле интересующей панели (см. также примечание к разделу "Работа с мышью" главы 2 "Интерфейс пользователя").

Перестановка панелей на экране осуществляется нажатием комбинации Shift + Tab.

Выбор режима вспомогательной панели

Помимо содержания директории-приемника, на вспомогательной (пассивной) панели может быть отображено текущее пользовательское меню или содержимое текущего файла активной панели.



Выбор режима отображения информации на вспомогательной (пассивной) панели осуществляется нажатием клавиши F7 (Панель) или нажатием левой клавиши мыши в поле «7Панель» строки функциональных клавиш.

После нажатия клавиши F7 Вам будет предложено следующее меню выбора

Что Вы хотите увидеть на вспомогательной панели ?		
Директорию-приемник	Меню	Содержание файлов

Выберите из меню желаемый режим отображения информации на вспомогательной панели.

1. Если Вы выбрали пункт «Содержание файлов», то, в зависимости от текущего положения курсора на активной панели, на пассивной панели будет отображено:

- содержание текущего файла (в двоичном виде для двоичных файлов, и в текстовом — для текстовых);
- содержание поддиректории, на имени которой находится курсор;
- содержание директории-хозяина, если курсор находится на значке (..);
- содержание корневой директории текущего диска, если курсор находится в первой (пустой) строке активной панели.

Примечание: В режиме отображения содержания файлов при перемещении курсора по активной панели информация на пассивной панели отображается с некоторой задержкой. Задержка сделана для того, чтобы не препятствовать движению курсора при быстром прохождении позиций активной панели.

При переходе на панель содержания файлов (по клавише Tab) автоматически загружается полноэкранный файловый визуализатор (встроенный файловый визуализатор Интегратора «Виктория» или другой визуализатор, связанный с конкретным файловым расширением и обрабатывающий по клавише F3). После выхода из полноэкранного визуализатора восстанавливается текущее состояние Интегратора с отображением содержания файла на пассивной панели.

2. Если после нажатия F7 Вы выбрали пункт «Меню», то на пассивной панели будет отображено текущее пользовательское меню. При переходе на эту панель по клавише Tab автоматически включается режим Системы меню пользователя (с изменением набора управляющих меню Интегратора «Виктория» и команд строки функциональных клавиш).



Кроме клавиши F7, существует быстрая комбинация **Alt + M** (рус), осуществляющая переход в текущее пользовательское меню. При этом активной сразу становится панель пользовательского меню (переход в режим Системы меню пользователя), а панель директории становится пассивной. Вид экрана с пользовательским меню и панелью директории показан на рис. 2.1.

Перемещение по файловой системе

Перемещение по файловой системе диска может осуществляться как при помощи клавиатуры, так и с использованием мыши.

Выбор диска

Интегратор «Виктория» позволяет сменить текущий логический диск как на активной, так и на пассивной панели директории. Для этого используются следующие клавишные комбинации:



Ctrl + «Disk» или **Alt + «⇐»** — выбор диска на активной панели («Disk» — имя желаемого логического диска);

Alt + «-» — выбор диска на пассивной панели;

Alt + 1 — выбор диска на левой панели;

Alt + 2 — выбор диска на правой панели.

Комбинация клавиш **Ctrl + «Disk»** не требует дополнительных подтверждений и позволяет немедленно сменить диск на активной панели.

Комбинации клавиш **Alt + 1**, **Alt + 2**, **Alt + «-»**, **Alt + «⇐»** вызывают меню выбора логических дисков соответственно для левой, правой, пассивной и активной панелей. Вид меню выбора дисков показан на рис. 3.2. Для смены текущего логического диска выберите желаемый диск стрелками или мышью.

Примечание: Для комбинаций клавиш Alt + «-» и Alt + «=» используется следующая мнемоника. Активная панель директории всегда обведена двойной рамкой, поэтому для смены диска на активной панели применяется комбинация Alt + «=». Пассивная панель директории обведена одинарной рамкой. Смена диска на пассивной панели осуществляется по комбинации Alt + «-».

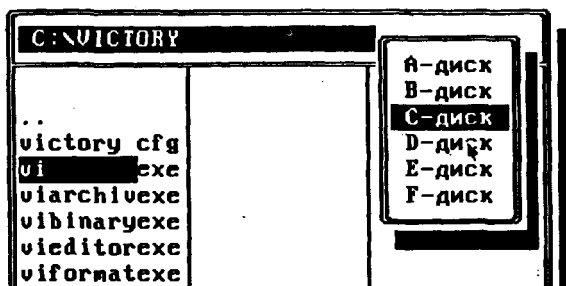


Рис. 3.2. Меню выбора логических дисков

Помимо вышеуказанных способов, можно сменить диск и директорию на панели директории-приемника, нажав клавишу F4 (или нажав левую клавишу мыши в поле «4Редак» строки функциональных клавиш) при размещении курсора на первой (пустой) строке активной панели. Полный путь поиска текущей директории-приемника показан при этом в нижнем горизонтальном поле активной панели. Такой способ смены директории-приемника бывает полезен в случае, если на экране отображена активная панель директории и панель пользовательского меню, и отсутствует панель директории-приемника. Переход в первую строку активной панели — мышью, стрелками или комбинацией Ctrl + «\». В появившемся после нажатия F4 диалоговом окне следует ввести путь поиска интересующей директории-приемника и нажать Enter.

Выбрать диск на активной или пассивной панели можно и с помощью управляющего меню «Диск» (см. главу 4 "Команды управляющих меню" раздел "Режим Командно-файлового процессора" "Меню «Диск»"). Доступ к меню «Диск»:



Alt + Д (рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Диск» строки управляющих меню.

Примечание: Смену диска на пассивной панели можно произвести независимо от того, что на ней отображено — директория, содержимое файла или пользовательское меню. Выбор диска осуществляется любым из вышеперечисленных способов; при этом пассивная панель автоматически переходит в режим отображения директории.

Примечание: Если при обращении к диску Интегратор «Виктория» обнаруживает ошибку чтения (например, при переходе на флорпи-диск в дисковом отделе отсутствует дискета), то выдается диагностическое сообщение с предложением перечитать диск заново. Для повторного чтения диска следует нажать Enter. Для отказа от текущего диска необходимо нажать Esc; при этом будет предложено меню выбора нового диска.

Смена директории

Интегратор «Виктория» предлагает несколько способов смены текущей директории.



1. В директорию более высокого уровня можно перейти, нажав Enter или левую клавишу мыши на значке директории-хозяина (...).
2. Для перехода в поддиректорию текущей директории следует нажать Enter или левую клавишу мыши на имени интересующей поддиректории.
3. Из любой директории может быть осуществлен переход в корневую директорию текущего диска. Для этого нужно на-

жать Enter или левую клавишу мыши на первой (пустой) строке активной панели. Переход в первую строку панели — мышью, стрелками или комбинацией Ctrl + «\».

4. Воспользовавшись деревом директорий, можно сменить текущую директорию на любую директорию текущего диска, причем как на активной, так и на пассивной панели. Для вызова дерева директорий нажмите клавишу F8 или левую клавишу мыши в поле «8Дерево» строки функциональных клавиш (об использовании дерева директорий см. в главе 4 "Команды управляющих меню" разделе "Режим Командно-файлового процессора" "Меню «Управляющие клавиши»" "F8 - Дерево").

Быстрый поиск файлов на панели

Интегратор «Виктория» позволяет производить быстрый поиск файлов на активной панели по вводимому контекстному образу имени файла. Имеется также возможность осуществлять быстрый поиск файлов по максимальному совпадению их имен. Это удобно в случае, когда требуется найти файл с тем же именем, что и у текущего файла, но с другим расширением.

Быстрый поиск файлов на панели выполняется в такой последовательности.



1. Нажатием клавиши BackSpace (Забой) включается режим быстрого поиска файлов. При этом на курсоре активной панели появляется блок мигающего курсора размером в символьную клетку.

2. Вводятся начальные символы имени интересующего файла. При этом курсор активной панели начинает последовательно перемещаться по файлам с подходящими именами. Поиск файлов осуществляется вводом строчных символов, поиск директорий — вводом заглавных символов. Для продолжения поиска подходящего файла по уже введенному контекстному образу имени используются комбинации Ctrl + Home (к началу списка файлов) и Ctrl + End (к концу

списка файлов). Выключение режима быстрого поиска файлов на панели осуществляется нажатием клавиши Esc или любой из клавиш перемещения курсора (стрелки, клавиши PgUp, PgDn, Home, End).

3. Для поиска файлов с максимальным совпадением имен (например, файлов, отличающихся от текущего только расширением) используются комбинации Ctrl + Home и Ctrl + End при выключенном режиме быстрого поиска файлов. Режим быстрого поиска автоматически включается при нажатии одной из этих комбинаций.

Примечание: Учтите, что функция быстрого поиска чувствительна к алфавиту вводимых символов.

Поиск файлов на диске

Интегратор «Виктория» предоставляет возможность поиска файлов с использованием маски имени и одновременно поискового контекста по всему логическому диску, по текущей директории, по директории с вложенными поддиректориями и по записанной на диске выборке файлов (отмеченным файлам). В дальнейшем можно сохранить и дополнить список найденных файлов, а также производить с ним разнообразные операции: исключать из списка ненужные файлы, просматривать и редактировать файлы списка, копировать, перемещать и удалять на диске выбранные из списка файлы.

Функция поиска файлов вызывается командой «Контекстный поиск» управляющего меню «Файл». Вызов команды «Контекстный поиск»:



Alt + Ф(рус), «К»(рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Файл» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Контекстный поиск».

Существует также быстрая клавишная комбинация вызова функции контекстного поиска файлов — Alt + П(рус).

Подробно об использовании функции контекстного поиска файлов см. в главе 4 "Команды управляющих меню" разделе "Режим Командно-файлового процессора" "Меню «Файл»" "Контекстный поиск".

Сортировка файлов на панели



Сортировка файлов на панели может быть выполнена любым из известных способов. Выбор способа сортировки файлов производится с помощью управляющего меню «Сортировка». Меню «Сортировка» вызывается нажатием комбинации Alt + C(рус) либо нажатием левой клавиши мыши в поле «Сортировка» строки управляющих меню.

Более подробно о сортировке файлов на панели см. в главе 4 "Команды управляющих меню" разделе "Режим Командно-файлового процессора" "Меню «Сортировка»".

Информация о диске и директории



Интегратор «Виктория» предоставляет возможность получения информации о текущем диске и директории. Доступ к этой информации осуществляется через команды «Информация о диске» и «Размер директории» управляющего меню «Файл». Вызов меню «Файл» — Alt + Ф(рус), либо нажать левую клавишу мыши в поле «Файл» строки управляющих меню.

Быстрые клавиши доступа:



Alt + И(рус) — «Информация о диске»;

Alt + Р(рус) — «Размер директории».

Более подробно об указанных командах см. в главе 4 "Команды управляющих меню" разделе "Режим Командно-файлового процессора" "Меню «Файл»".

Сравнение файлов

Интегратор «Виктория» позволяет производить побайтное сравнение текущих файлов активной и пассивной панелей при помощи команды «Сравнение двух файлов» управляющего меню «Файл». Вызов команды «Сравнение двух файлов»:



Alt + Ф (рус), «С» (рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Файл» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Сравнение двух файлов».

Подробно о сравнении файлов см. в главе 4 "Команды управляющих меню" разделе "Режим Командно-файлового процессора" "Меню «Файл»" "Сравнение двух файлов".

Выбор файлов

Интегратор «Виктория» поддерживает два способа выделения (отметки) файлов.

1. Текущая (виртуальная) отметка файлов на активной панели. Эта отметка сохраняется до тех пор, пока не будет сменена директория или панель, или пока не будет выполнена какая-либо команда Интегратора.

2. Фиксированная отметка файлов. Эта отметка записывается на текущий диск и сохраняется при смене дисков и директорий, а также после выключения компьютера.

Для отображения на панели директории файлов с виртуальной отметкой используется подсветка (или подчеркивание) файловых расширений (рис. 2.1). Файлы с фиксированной отметкой на панели директории выделены цветом или яркостью.

Примечание: Для записи отметки файлов на диске используются архивные атрибуты файлов (ARCHIV). В обычном состоянии все файлы на диске имеют установленный архивный атрибут. Для записи выборки на диск Интегратор «Виктория» снимает архивные атрибуты с выбранных файлов.

Для выбора или отмены выбора файлов на активной панели используются следующие клавиши:



Серая «/» или (Num) «5» на цифровой клавиатуре — выбор или отмена выбора текущего файла;

Серый «+» — выбор файлов по маске имени;

Серый «-» — отмена выбора файлов по маске имени.



Выбор (или отмена выбора) файлов на панели может быть произведен и с помощью мыши. Для этого нужно установить стрелку мыши на нужный файл и нажать правую клавишу. При этом курсор панели подтянется к указанному файлу, и файл будет выделен (отмечен). Доступ мыши к клавишам Серый «+» и Серый «-» возможен через меню «Управляющие клавиши» (см. главу 4 "Команды управляющих меню" раздел "Режим Командно-файлового процессора" "Меню «Управляющие клавиши»").

Фиксация выбранных файлов на диске может выполняться как вручную, так и автоматически. В автоматическом режиме фиксации отсутствует самостоятельная возможность виртуальной отметки файлов (все файлы с фиксированной отметкой автоматически имеют и виртуальную отметку). Переключение ручного и автоматического режимов фиксации производится в управляющем меню «Конфигурация» (см. главу 4 "Команды управляющих меню" раздел "Меню «Конфигурация»").

Ручная фиксация выборки на диске осуществляется нажатием следующих клавиш:



(Num) белая Insert — фиксация выборки файлов на диске;

(Num) белая Delete — отмена фиксации выборки файлов на диске.

Внимание!

При использовании ручной фиксации выборки файлов необходимо иметь в виду, что в текущей директории могут присутствовать как файлы с фиксированной отметкой, так и файлы с виртуальной отметкой, причем не всегда эти файлы могут совпадать. Все групповые операции с файлами (копирование, перемещение, удаление, нестандартные групповые операции Интегратора «Виктория») осуществляются **ТОЛЬКО НАД ФАЙЛАМИ С ВИРТУАЛЬНОЙ ОТМЕТКОЙ**, вне зависимости от присутствия файлов с фиксированной отметкой. При смене директории, панели, выполнении любой команды или операции все файлы с фиксированной отметкой автоматически получают и виртуальную отметку.

Примечание: На защищенных дисках фиксация выборки файлов не производится.

При работе с командной строкой Интегратора «Виктория» имеется возможность выбора файлов на активной панели директории. Подробнее об этом см. в главе 2 "Интерфейс пользователя" разделе "Использование командной строки".

Сравнение директорий

Интегратор «Виктория» позволяет производить сравнение директорий активной и пассивной панелей на различие или на совпадение файлов.



Вызов функции сравнения директорий осуществляется нажатием клавиши Серая «*». С помощью мыши доступ к клавише Серая «*» возможен через меню «Управляющие клавиши». Нажмите левую клавишу мыши в поле «Упр. клавиши» строки управляющих меню и выберите команду «* Сравнение директорий».

После вызова функции сравнения директорий Вам будет предложено выбрать режим сравнения — на различие или на

совпадение файлов. Затем будет произведено сравнение директорий в соответствии со сделанным выбором, и найденные отличающиеся или совпадающие файлы на активной панели будут выделены (отмечены).

Примечание: Если включен режим автоматической фиксации выбранных файлов на диске, то выборка найденных файлов будет записана на диск.

Дополнительно об операции сравнения директорий см. в главе 4 "Команды управляющих меню" разделе "Режим Командно-файлового процессора" "Меню «Управляющие клавиши»".

Операции с файлами и директориями

Интегратор «Виктория» предоставляет пользователю полный набор операций с файлами и директориями. Имеется возможность создавать файлы и директории, копировать, перемещать и удалять файлы и директории с вложенными поддиректориями.

Создание файла или директории



Создание файла или директории осуществляется нажатием клавиши Серая Insert или клавиши (Num) белая Insert. При этом на экран выводится запрос о том, что требуется создать — файл или директорию. Затем появляется диалоговое окно, в котором нужно ввести имя создаваемого файла или директории. В случае создания файла Интегратор «Виктория» сформирует в текущей директории пустой файл, который в дальнейшем можно редактировать, например, встроенным редактором Интегратора.



С помощью мыши доступ к серой клавише Insert можно получить через меню «Управляющие клавиши», нажав левую клавишу в поле «Упр. клавиши» строки управляющих меню.

Копирование, перемещение и удаление


Операции копирования, перемещения и удаления текущего файла активной панели, группы выбранных файлов, а также текущей директории с вложенными поддиректориями выполняются при нажатии следующих клавиш:



F5 — копирование;

F6 — перенос;

Серая Delete или (~~Num~~) белая Delete — удаление.



С помощью мыши операции копирования и перемещения доступны через строку функциональных клавиш, поля «5Копия» и «6Перенос». Доступ к серой клавише Delete (операция удаления) можно получить через меню «Управляющие клавиши» строки управляющих меню.

Для операций копирования, перемещения и удаления Интегратором «Виктория» установлены следующие соглашения. Если в текущей директории присутствуют выбранные (отмеченные) файлы, то указанные операции выполняются над группой выбранных файлов. Если выбранных файлов нет, то выполняемая операция зависит от текущего положения курсора активной панели:

- если курсор находится на имени файла, то операция производится над текущим файлом;
- если курсор расположен на имени директории, то операция выполняется над указанной директорией с вложенными поддиректориями;
- если курсор находится в первой (пустой) строке активной панели или на значке директории-хозяина (..), то операция выполняется над содержимым текущей директории активной панели со всеми входящими в нее файлами и поддиректориями.

Примечание: Операции с группой выделенных файлов выполняются в последовательности расположения файлов на панели. Для операций с директориями последовательность выполнения не гарантируется (зависит от физического расположения директорий и файлов на диске).

Все операции удаления файлов требуют дополнительного подтверждения. Все групповые операции копирования, перемещения и удаления файлов и директорий с вложенными поддиректориями также требуют дополнительного подтверждения. Предусмотрена возможность выполнения групповых операций с последовательным подтверждением. При этом существуют два уровня подтверждений — для операций с директориями и для операций с файлами.

При копировании или перемещении группы файлов или директории с вложенными поддиректориями на экран выдаются запросы, показанные на рис. 3.3 и 3.4.

При копировании директорий с разветвленной структурой запросы выдаются по каждому отдельному файлу и поддиректории.

Варианты «Да»/«Нет» подтверждают или отменяют операцию по каждому отдельному файлу или поддиректории.

Если в каждом из запросов (по директориям и по файлам) выбрать вариант «Все», то дальнейшее выполнение операции будет идти без подтверждения.

Прервать выполнение групповой операции можно нажатием клавиши Esc. Вариант «Отменить» позволяет полностью отказаться от намеченной операции.



Рис. 3.3. Запрос на копирование поддиректории

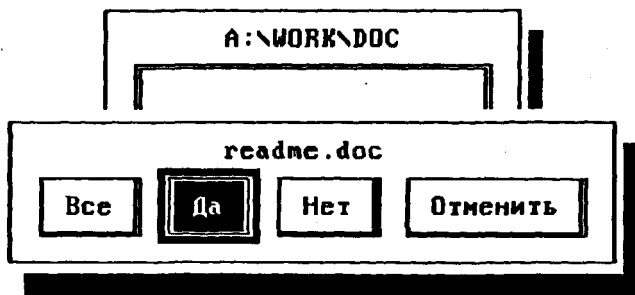


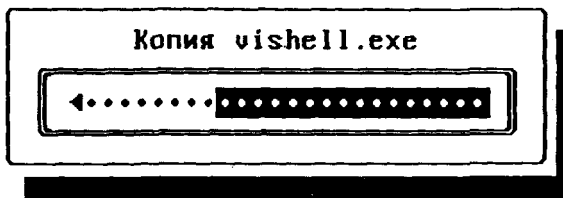
Рис. 3.4. Запрос на копирование файла

При удалении группы файлов или директории с вложенными поддиректориями на экран выдаются запросы на удаление, аналогичные показанным на рис. 3.3 и 3.4.

Если при копировании или перемещении файлов в директории-приемнике встречаются одноименные файлы, то на экран выводится запрос о необходимости удаления одноименных файлов (перезаписи файлов).

Примечание: Файлы с атрибутом RDONLY не могут быть удалены средствами «Виктории» до тех пор, пока с них не будет снят этот атрибут (см. главу 4 "Команды управляющих меню" раздел "Режим Командно-файлового процессора" "Меню «Файл»" "MSDOS-атрибуты файлов").

При выполнении операций копирования и перемещения файлов Интегратор «Виктория» выводит на экран индикатор относительного времени копирования, показывающий одновременно направление копирования. Ниже показан индикатор копирования файла с правой панели директории на левую.



Примечание: При работе Интегратора «Виктория» в режиме с одной (активной) панелью директории и панелью пользовательского меню, для операций копирования и перемещения в качестве места назначения по умолчанию предлагается текущая директория-приемник пассивной панели (не отображенная на экране). Для смены текущей директории-приемника может быть использована клавиша F4; курсор перед этим нужно установить в первую (пустую) строку активной панели директории.

Переименование файла или директории

Переименование текущего файла или директории активной панели осуществляется при помощи команды «Переименование файла» управляющего меню «Файл». Вызов команды «Переименование файла»:



Alt + Ф (рус), «П» (рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Файл» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Переименование файла».

После вызова команды «Переименование файла» на экране появится диалоговое окно, в котором нужно ввести новое имя файла или директории.

Примечание: Переименование текущего файла (но не директории) можно выполнить и при помощи функции F6 (Перенос). Для этого в диалоговом окне функции «Перенос» нужно ввести новое имя интересующего файла без пути его поиска (имя файла в текущей директории). После этого исходный файл будет перенесен в файл с другим именем в той же директории.

Восстановление удаленных файлов и директорий

Интегратор «Виктория» позволяет восстанавливать на диске случайно удаленные файлы и директории. Полное восстановление файла возможно только при условии, что участки диска, ранее занятые удаленным файлом, не оказались уже использованы каким-либо другим файлом.

Восстановление удаленных файлов и директорий осуществляется при помощи команды «Восстановление файлов» управляющего меню «Файл». Вызов команды «Восстановление файлов»:



Alt + Ф (рус), «В» (рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Файл» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Восстановление файлов».

Подробно о функции восстановления файлов см. в главе 4 "Команды управляющих меню" разделе "Режим Командно-файлового процессора" "Меню «Файл»" "Восстановление файлов".

Архивация файлов и директорий

Интегратор «Виктория» при помощи своей *Архивной оболочки* предоставляет удобную возможность архивации файлов и директорий в режиме эмуляции директории. Это означает, что при работе с архиватором Вы будете видеть содержимое архивного файла точно так же, как и содержимое обычной директории. Более того, все операции по добавлению файлов в архив, созданию директорий внутри архива, перемещению и удалению файлов из архива осуществляются обычными командами копирования, перемещения и удаления Интегратора «Виктория».

Вызов *Архивной оболочки* Интегратора «Виктория» производится командой «Архиватор файлов» управляющего меню «Файл». Доступ к команде «Архиватор файлов»:



Alt + Ф (рус), «А» (рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Файл» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Архиватор файлов».

Подробно об использовании *Архивной оболочки* Интегратора «Виктория» см. в Приложении А "Архивная оболочка".

Операции по типу файла



Интегратор «Виктория» позволяет задать в своей текущей конфигурации до 50 типовых процедур обработки файлов по их типам (расширениям). Для конкретного типа файла можно назначить до 3-х макрокоманд, которые будут выполняться при нажатии клавиш F3, F4 или Enter (либо любого сочетания этих клавиш) на файле с соответствующим расширением. Операции по типу файла доступны при работе Интегратора «Виктория» в режиме Командно-файлового процессора.




С помощью мыши операции по типу файла выполняются следующим образом. Макрокоманда, связанная с расширением текущего файла и назначенная на клавишу Enter, вызывается нажатием левой клавиши мыши на имени текущего файла (на котором расположен курсор). Макрокоманды, назначенные на клавиши F3 и F4 выполняются нажатием левой клавиши мыши в поле «3Просмотр» и «4Редак» строки функциональных клавиш. Помимо этого, макрокоманды, назначенные на клавиши F3 и F4 могут быть выполнены при помощи меню «Управляющие клавиши» (см. главу 4 "Команды управляющих меню" раздел "Режим Командно-файлового процессора" "Меню «Управляющие клавиши»").

Кроме описанных способов выполнения макрокоманд, любая макрокоманда может быть выбрана из *меню операций по типу файла*, вызываемого нажатием комбинации клавиш Ctrl + Enter. Выбор макрокоманды из меню удобен в том случае, если для текущего файла Вы хотите вызвать функцию, назначенную на другое файловое расширение. Возможный вид меню операций по типу файла показан на рис. 4.3 главы 4 "Команды управляющих меню".

Примеры макрокоманд операций по типу файла см. в главе 4 "Команды управляющих меню" разделе "Меню «Конфигурация»" "Операции по типу файла". О макрокомандах Интегратора «Виктория» см. в разделе "Использование расширенного набора команд", а также в главе 2 "Интерфейс пользователя" разделе "Макрокоманды Интегратора «Виктория»".

Дополнительные функции




Интегратор «Виктория» позволяет расширить возможности системы на 30 дополнительных функций (клавиатурных макрокоманд), выполняемых нажатием комбинаций клавиш Shift/Ctrl/Alt + F1...F10.

Дополнительные функции Интегратора «Виктория» доступны при работе Интегратора «Виктория» как в режиме Командно-файлового процессора, так и в режиме Системы меню пользователя.

Нужная макрокоманда может быть выбрана из *меню дополнительных функций*, появляющегося в строке функциональных клавиш (нижней строке экрана) при нажатии и удержании одной из клавиш-модификаторов Shift, Ctrl или Alt. Возможный вид меню дополнительных функций показан на рис. 4.5 главы 4 "Команды управляющих меню".

Макрокоманды дополнительных функций поддерживают все функции расширенного набора команд Интегратора «Виктория» (см. раздел "Использование расширенного набора команд"). Примеры макрокоманд дополнительных функций см. в главе 4 "Команды управляющих меню" разделе "Меню «Конфигурация»" "Дополнительные функции".

Работа с командной строкой






Для вызова командной строки Интегратора «Виктория» необходимо нажать пробел либо сразу начать вводить желаемую команду. При этом на экран выводится командная строка, а также окно истории введенных команд, в котором отображены 8 последних введенных пользователем команд. Если вы нажали пробел, то в командную строку автоматически подставляется последняя команда из истории введенных команд (подробнее об использовании командной строки и истории введенных команд см. в главе 2 "Интерфейс пользователя" разделе "Использование командной строки").

Внимание!

Командная строка Интегратора «Виктория» обладает высшим приоритетом в системе. Если на экране присутствует командная строка, то, независимо от положения курсора панели директории, при нажатии на клавишу Enter будут выполняться команды командной строки, а не операции командно-файлового процессора.

Использование расширенного набора команд

Расширенный набор команд Интегратора «Виктория» дает возможность пользователю значительно увеличить эффективность работы с командно-файловым процессором. Расширенный набор команд позволяет:

- указывать несколько команд в одной командной строке (альтернатива простым batch-файлам) при помощи значка разделителя команд , вырабатываемого комбинацией клавиш Ctrl + J;
- осуществлять подстановку в команду имени текущего файла активной панели директории (или вспомогательной панели директории при работе с пользовательским меню) при помощи значка подстановки имени файла , вырабатываемого комбинацией клавиш Ctrl + F;
- осуществлять подстановку в команду имен выбранных файлов текущей директории при помощи значка подстановки имен выбранных файлов , вырабатываемого комбинацией клавиш Ctrl + S;

- осуществлять подмену расширения файла или расширений группы файлов, подставляемых в командную строку при помощи указанных значков. Для этого после значка подстановки ставится точка, затем указывается новое расширение файла или файлов — **♦.ext** или **!!..ext** (рис. 2.3).

Управляющие символы расширенного набора команд могут быть использованы в командной строке Интегратора «Виктория», операциях по типу файла и дополнительных функциях.

Нестандартные групповые операции

Помимо обычных или стандартных групповых операций с файлами, таких как копирование, перемещение или удаление группы выделенных файлов, Интегратор «Виктория» предоставляет пользователю возможность осуществления *нестандартных групповых операций с файлами*.

Под нестандартными групповыми операциями с файлами подразумевается возможность подстановки в командную строку группы выделенных в текущей директории файлов. Нестандартные групповые операции допустимы везде, где могут использоваться команды командной строки Интегратора «Виктория», кроме команд пользовательских меню, в которых предусмотрены другие возможности (см. раздел "Режим Системы меню пользователя" "Аргументы в командах пользовательских меню"). При подстановке в команду имен файлов возможна подмена их расширений. Возможно выполнение групповой операции в режиме с последовательным подтверждением.



Как уже было сказано выше, в Интеграторе «Виктория» выбор или отмена выбора файлов для групповых операций осуществляется несколькими способами. Если на экране отсутствует командная строка, то выбор файла может быть произведен серой клавишей косой черты «/» на цифровой клавиатуре.

Вне зависимости от присутствия командной строки, выбор файлов производится также при помощи клавиши (Num) «5» на цифровой клавиатуре. Имеется возможность выбора или отмены выбора файлов по заданной маске имени при помощи серых клавиш «+» и «-» на цифровой клавиатуре. С помощью мыши выбор файлов производится нажатием правой клавиши мыши на имени файла активной панели.

В командной строке группа выделенных файлов обозначается символом **!!**, вырабатываемым комбинацией клавиш Ctrl + S. Если при подстановке файлов в команду Вы хотите произвести подмену их расширений, то после символа группы файлов поставьте разделяющую точку и укажите новое файловое расширение — **!!**.ext.

В процессе выполнения заданной команды Интегратор «Виктория» будет находить в текущей директории диска выбранные файлы и по очереди подставлять их в командную строку. Это значит, что команда будет выполняться столько раз, сколько в текущей директории присутствует выбранных файлов. Это обстоятельство нужно учитывать при составлении команды.

Внимание!

Для нестандартных групповых операций с файлами установлены следующие соглашения. Если в текущей директории есть выбранные (отмеченные) файлы, то в команду на место символа **!!** по очереди подставляются имена этих файлов. Если в текущей директории нет выбранных файлов, то в команду подставляется имя текущего файла (то есть в нестандартных групповых операциях с файлами используется та же идеология, что и в обычных операциях Интегратора «Виктория» по копированию, перемещению и удалению файлов).

Примечание: Выбранные файлы подставляются в команду на место символа **!!** в той последовательности, в которой они отображены на панели. Сортировка файлов может изменить порядок их следования на панели и, соответственно, порядок подстановки в командную строку.

Управляющий символ подстановки в команду имени текущего файла (♦) является частным случаем символа подстановки имен выбранных файлов (!!). Символ ♦ обеспечивает принудительную подстановку в команду имени текущего файла вне зависимости от того, есть ли в текущей директории выбранные файлы. При определении того, каким управляющим символом (!! или ♦) лучше воспользоваться в той или иной ситуации, необходимо руководствоваться следующими соображениями.

- Если составляемая Вами команда в принципе может выполняться как с отдельными файлами, так и с группой файлов (например, команда архивации файлов), то для подстановки файлов целесообразно использовать символ нестандартной групповой операции !! . В этом случае при наличии в текущей директории выбранных файлов они по очереди будут подставлены в команду; при отсутствии выбранных файлов в команду будет подставлен текущий файл.
- Если составляемая команда бессмысленна при выполнении ее с группой файлов (например, команда запуска текстового редактора с передачей ему имени файла для загрузки), то в такой команде следует использовать символ подстановки имени текущего файла ♦ .

Внимание!

Если в одной и той же команде используются символы подстановки имени текущего файла (♦) и подстановки имен выбранных файлов (!!), то перед выполнением такой команды необходимо удостовериться в том, что в текущей директории имеются выбранные файлы.

Примечание: Если в команде используются символы ♦ или !! , в текущей директории нет выбранных файлов и курсор активной панели расположен не на имени файла (на имени директории, в первой пустой строке панели, на значке директории-хозяина), то при выполнении такой команды на экран выдается запрос

подставляемого имени файла. Если в ответ на запрос указать вместо имени маску файлов, то в команду будет подставлена сама маска, а не соответствующие ей файлы.

Во время выполнения команды с нестандартными групповыми операциями существует возможность подтверждения каждой отдельной операции. Перед подстановкой в команду имени очередного файла Интегратор «Виктория» выдает на экран запрос, показанный на рис. 3.5.

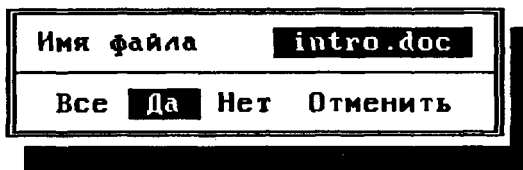


Рис. 3.5. Запрос подтверждения нестандартной групповой операции

Пользователю предлагаются следующие возможности:

- выполнить операцию с текущим файлом («Да»);
- пропустить текущий файл и перейти к следующему («Нет»);
- выполнять операцию со всеми выбранными файлами без подтверждения («Все»);
- полностью отказаться от дальнейшего выполнения групповой операции («Отменить»).

Стрелками выберите необходимый вариант и нажмите Enter.

Прервать выполнение нестандартной групповой операции можно нажатием клавиши Esc. При этом после отработки операции с текущим файлом на экран снова будет выведен запрос подтверждения для продолжения операции с остальными файлами.

Примечание: С помощью мыши осуществлять подтверждение нестандартной групповой операции нельзя.

Здесь мы рассмотрим примеры, в которых используются управляющие символы расширенного набора команд Интегратора «Виктория». Приведенные примеры команд Вы можете набрать и выполнить в командной строке Интегратора «Виктория». Подобные команды могут быть использованы в дополнительных функциях и операциях по типу файла.

Напомним клавишные комбинации управляющих символов макрокоманд:

▣ — Ctrl + J

♠ — Ctrl + F

!! — Ctrl + S

1. Подстановка в команду имени текущего файла активной панели.

word ♠ [Enter]

Эта команда запускает текстовый процессор WORD и загружает в него текущий файл активной панели.

2. Подстановка в команду имен выбранных файлов.

type !! [Enter]

Эта команда по очереди распечатывает на экране выбранные файлы текущей директории. Если в директории отсутствуют выбранные файлы, то распечатывается текущий файл активной панели.

lha a test !! [Enter]

Эта команда запускает архиватор LHA и по очереди передает ему выбранные файлы текущей директории для их упаковки в архив TEST.LZH. Если в директории отсутствуют выбранные файлы, то в архив упаковывается текущий файл активной панели.

3. Использование разделителя команд.

```
del *.bak & del *.* & del *. $* [Enter]
```

Приведенная макрокоманда содержит три команды. Первая из них удаляет из текущей директории все файлы с расширением .BAK. Вторая удаляет все файлы, расширение которых начинается со значка тильды (*.~*). Третья команда удаляет все файлы с расширением, начинающимся со значка доллара (*. \$*).

4. Команды с подменой файловых расширений.

```
copy !! !!.txt [Enter]
```

Эта команда копирует выбранные файлы текущей директории в файлы с расширениями .TXT. Если в директории отсутствуют выбранные файлы, то копируется текущий файл активной панели.

Следующая макрокоманда выполняет действия, типичные для процесса разработки и отладки программ. Текущий файл должен быть ассемблерной программой и иметь расширение .ASM.

```
tasm & tlink /t &.obj &td &.com [Enter]
```

Указанная макрокоманда вызывает транслятор TASM для ассемблерной программы, записанной в текущем файле с расширением .ASM. Затем вызывается компоновщик TLINK, которому передается объектный файл с расширением .OBJ. Наконец, вызывается отладчик Turbo Debugger, которому передается полученный исполняемый файл с расширением .COM.

Примечание: Учтите, что управляющий символ & подставляет в команду имя текущего файла вместе с его расширением. Поэтому нельзя указывать в качестве параметра один только символ & даже тогда, когда другое файловое расширение принимается в команде по умолчанию. Так, во второй и третьей командах примера можно было бы указать одно лишь имя файла без его расширения. Однако символ & в данном случае подставит в команду имя файла с расширением .ASM, поэтому обязательно

нужно указывать новое файловое расширение. Управляющий символ **!!** также подставляет в команду имена файлов вместе с расширениями.

5. Команды со смешанной подстановкой файлов.

Команды со смешанной подстановкой файлов представляют собой наиболее интересный случай применения макрокоманд Интегратора «Виктория». Такие команды позволяют выполнять подчас самые невероятные трюки с обычными командами DOS.

Внимание!

Перед выполнением команд со смешанной подстановкой файлов убедитесь в том, что в текущей директории имеются выбранные файлы!

Следующая команда осуществляет последовательное добавление (append) выбранных на панели файлов к текущему файлу панели.

`copy ♦ + !! [Enter]`

Примечание: Выбранные файлы подставляются в команду на место символа **!!** в той последовательности, в которой они отображены на панели. Сортировка файлов может изменить порядок их следования на панели и, соответственно, порядок подстановки в командную строку.

Еще пример команды со смешанной подстановкой файлов.

`arj a ♦.arj !! [Enter]`

Эта команда вызывает архиватор ARJ и выполняет следующие действия. Если текущий файл панели является архивным файлом с расширением .ARJ, то в этот архив добавляются выбранные файлы текущей директории. Если текущий файл не является архивным файлом, то создается новый архив с тем же именем, что и у текущего файла, но с расширением .ARJ. В этот архив упаковываются все выбранные файлы текущей директории (если текущий файл панели тоже выбран, то и он будет упакован в архив).

РЕЖИМ СИСТЕМЫ МЕНЮ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

В этом режиме пользователю предоставляется возможность работы с уже созданной технологической оболочкой, а администратор или разработчик системы получают доступ ко всем функциям Конструктора меню.

Конструктор меню Интегратора «Виктория» при поддержке мощного файлового процессора позволяет создавать из различного программного обеспечения законченные технологические системы — АРМы (автоматизированные рабочие места) любой степени сложности. При этом пользователь освобождается от необходимости освоения команд DOS.

Примечание: Интегратор «Виктория» позволяет работать с неограниченным количеством независимых систем пользовательских меню (независимых АРМов или независимых систем меню одного АРМа), записанных на любом носителе. В процессе работы имеется возможность оперативно переходить от одной системы пользовательских меню к другой (подключать альтернативные системы меню, например, индивидуальные для каждого пользователя). Способ подключения альтернативных систем пользовательских меню описан в Приложении Г "Использование переменных окружения".

Вид экрана

Внешний вид экрана в режиме Системы меню пользователя настраивается на стадии разработки отдельных меню. В дальнейшем при переходе в конкретное меню системы экран будет принимать тот вид, который записан в конфигурации этого меню.

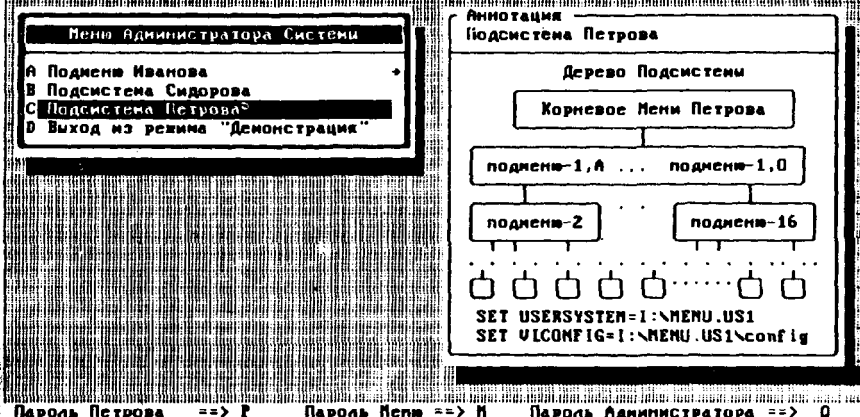


Рис. 3.6. Меню пользователя с аннотацией и комментарием

В режиме Системы меню пользователя на экране Интегратора «Виктория» может быть отображена как одиночная панель меню, так и панель меню со вспомогательной панелью. Вспомогательная панель может содержать аннотацию (краткое описание) к текущему пункту меню, отображать содержимое текущей директории диска либо отфильтрованный список файлов, выбранных из текущей директории в соответствии с указанной в конфигурации меню маской имени файла.

Вид экрана с панелью меню и панелью директории представлен на рис. 2.1 главы 2 "Интерфейс пользователя". Экран с панелью меню и аннотацией к текущему пункту меню показан на рис. 3.6.

Помимо меню пользователя и аннотации, на экране присутствуют комментарий (подсказка) к текущему пункту меню в нижней строке экрана (строке функциональных клавиш) и строка управляющих меню Интегратора «Виктория» (вторая сверху). Управляющие меню в режиме Системы меню пользователя отличаются от управляющих меню в режиме Командно-файлового процессора.

Строка функциональных клавиш по умолчанию (если не определено иначе) отображает команды функциональных клавиш в режиме Системы меню пользователя. Эти команды отличаются от соответствующих команд в режиме Командно-файлового процессора. По желанию разработчика системы меню в строке функциональных клавиш может быть записана любая другая информация. При оформлении пункта пользовательского меню содержание строки функциональных клавиш может быть изменено, и в ней может быть записан комментарий к текущему пункту меню (как это показано на рис. 3.6). Кроме того, строка функциональных клавиш может содержать меню дополнительных функций (клавиатурных макрокоманд), появляющееся при нажатии и удержании одной из клавиш-модификаторов Shift, Ctrl или Alt.

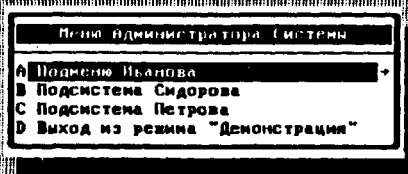
Содержание строки управляющих меню и самой верхней титульной строки системы также может быть изменено по желанию разработчика АРМа. В титульной строке может быть записано название Вашего АРМа, а в строке управляющих меню, например, название текущей системы пользовательских меню (АРМ может содержать несколько независимых систем пользовательских меню).

На рис. 3.7 показан внешний вид экрана Интегратора «Виктория» в режиме Системы меню пользователя с одиночной панелью меню, оригинальной (неизмененной) строкой функциональных клавиш и измененными строками управляющих меню и титула системы.

Внимание!

Если справа от пункта меню на панели отображена стрелка, то этот пункт представляет собой подменю. Далее такие пункты меню мы будем называть *пунктами-подменю*.

В режиме отображения двух панелей панель пользовательского меню всегда помещается в левой половине экрана. С правой стороны располагается панель аннотации или директории (списка файлов).



1.помощь 2.окно 3.диалог 4.редакт 5.возврат 6.перенос 7.панель 8.сервис 9.настройка 10.выход ESC

Рис. 3.7. Одиночная панель меню пользователя

Если на правой панели отображена директория или список файлов, то при переходе на эту панель Вы сразу оказываетесь в режиме Командно-файлового процессора и, следовательно, можете выполнять любые операции с файлами и макрокоманды Интегратора «Виктория». Дополнительные функции (клавиатурные макрокоманды) Интегратора доступны при работе в любом режиме.

Примечание: Если текущее пользовательское меню заблокировано, то переход из него на панель директории возможен только после ввода пароля меню или пароля администратора.

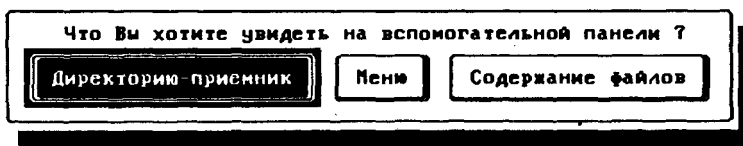
Переход в режим Системы меню пользователя

Если к оболочке Интегратора «Виктория» подключена какая-либо система пользовательских меню, то при запуске Интегратора в работу Вы сразу оказываетесь в режиме Системы меню пользователя.

Для перехода в режим Системы меню пользователя из режима Командно-файлового процессора (с двумя панелями директорий) необходимо выполнить следующие действия.



1. Вызовите меню выбора режима вспомогательной панели, нажав клавишу F7 (Панель) либо левую клавишу мыши в поле «7Панель» строки функциональных клавиш, либо выбрав команду «F7 - Панель» в меню «Управляющие клавиши» при помощи клавиатурной последовательности Alt + У (рус), «7» или мыши. Меню выбора будет иметь следующий вид



2. Выберите стрелками или мышью пункт «Меню», после чего на левой панели появится текущее меню пользователя.

3. Перейдите на левую панель при помощи клавиши Tab или мыши. Нажатие клавиши Tab позволяет переходить с правой панели на левую и обратно.

Переходя на левую панель, Вы оказываетесь в режиме Системы меню пользователя и можете работать с пользовательскими меню подключенного АРМа.

Примечание: Обратите внимание на то, что при переходе с панели директории на панель пользовательского меню (и обратно) меняется содержание строки управляющих меню Интегратора «Виктория» и назначение функциональных клавиш F1...F10 (в строке функциональных клавиш). Подробно об этом см. в главе 4 "Команды управляющих меню" разделах "Меню «Управляющие клавиши»" режимов Системы меню пользователя и Командно-файлового процессора.



Кроме клавиши F7, существует быстрая комбинация Alt + М(рус), осуществляющая переход в текущее пользовательское меню. При этом активной сразу становится панель пользовательского меню (осуществляется переход в режим

Системы меню пользователя), а панель директории становится пассивной. Вид экрана с пользовательским меню и панелью директории показан на рис. 2.1.

Для получения на экране панели меню с аннотацией к текущему пункту меню (рис. 3.6) или одиночной панели пользовательского меню (рис. 3.7) необходимо, находясь на панели меню, вызвать меню выбора режима правой панели.



1. Нажмите клавишу F7 (Панель) либо левую клавишу мыши в поле «7Панель» строки функциональных клавиш, либо выберите команду «F7 - Панель» в меню «Управляющие клавиши» при помощи клавиатурной последовательности Alt + У (рус), «7» или мыши. Меню выбора будет иметь следующий вид



2. Выберите стрелками или мышью пункт «Аннотацию» для отображения на экране панели меню с аннотацией к текущему пункту меню (рис. 3.6) или пункт «Только меню» для отображения на экране одиночной панели пользовательского меню (рис. 3.7).

Просмотр документации на систему меню

Ваша система пользовательских меню может быть снабжена самой разнообразной документацией. Система может содержать:

- общую документацию на систему меню;
- документацию на каждое меню системы;

- аннотации к каждому пункту каждого меню системы;
- комментарии (подсказки) к каждому пункту каждого меню системы.

В документации может также отсутствовать любой из перечисленных компонентов.

Комментарии и аннотации к пунктам меню выводятся на экран автоматически при установке курсора на тот или иной пункт. Комментарий к пункту выводится в нижней строке экрана (строке функциональных клавиш), аннотация — на панели аннотации (если эта панель присутствует на экране).



Просмотр документации осуществляется нажатием клавиши F3 (Документация) либо левой клавиши мыши в поле «3Докум.» строки функциональных клавиш, либо выбором пункта «F3 - Документ» меню «Управляющие клавиши» клавишной последовательностью Alt + У(рус), «3» или мышью. При этом на экран выводится следующий запрос

Какая документация Вас интересует ?

По меню

По системе

После выбора одного из пунктов вызывается встроенный файловый визуализатор Интегратора «Виктория», в который загружается нужный файл документации (об использовании встроенного файлового визуализатора Интегратора «Виктория» см. в Приложении Б "Редактор и визуализатор файлов"). Если запрошенная документация в системе отсутствует, на экран выдается соответствующее сообщение.

Перемещение по системе меню

Перемещение по системе пользовательских меню может осуществляться несколькими способами:

- последовательным перемещением из меню в подменю и т.д., затем обратно;
- перемещением по дереву меню в любое меню системы (при наличии блокировок в системе меню такое перемещение возможно только после ввода пароля администратора);
- при помощи управляющего меню «Возврат» имеется возможность вернуться на любой этап пройденного пути (в любое из пройденных меню).

Интегратор «Виктория» ограничивает количество последовательных переходов вглубь системы меню 8 уровнями. Однако этим не ограничивается количество уровней вложенности самих меню системы. Дело в том, что из корневого или из любого другого меню Вы можете свободно перейти на любой уровень любой ветви Вашей системы меню. Например, Ваша система меню может быть сконфигурирована так, что из некоторого пункта-подменю корневого (или любого другого) меню Вы будете сразу попадать в подменю 9-го уровня некоторой ветви, затем последовательно перемещаться по уровням с 10 по 15 либо опять "перепрыгивать" через несколько подуровней (или на другую ветвь). Таким образом, глубина вложенности подменю в системе меню может быть любой.

Примечание: Ограничение количества последовательных переходов вглубь системы пользовательских меню восемью уровнями сделано в соответствии с требованиями международных стандартов на подобные системы. На практике для любой, даже самой сложной, системы пользовательских меню количество уровней вложения не превышает пяти.

Переход из меню в подменю осуществляется выполнением соответствующего пункта-подменю этого меню (см. раздел "Выполнение пунктов меню"). Внешние пункты-подменю отличаются от обычных пунктов меню наличием стрелки справа от названия пункта (рис. 3.6 и 3.7).



Возврат в предыдущее меню осуществляется нажатием клавиши F5 (Возврат) либо нажатием левой клавиши мыши в поле «5Возврат» строки функциональных клавиш, либо выбором пункта «F5 - Возврат» меню «Управляющие клавиши» последовательностью Alt + Y (рус), «5» или мышью.

Внимание!

При нажатии клавиши F5 (Возврат) осуществляется возврат на один шаг назад по пройденному пути. При этом не обязательно выполняется переход в меню более высокого уровня текущей ветви (меню — хозяина текущего подменю). Если переход в текущее меню был произведен из некоторого меню параллельной ветви, то возврат осуществляется именно в это меню. Причем неважно, каким способом был произведен переход, — выполнением пункта-подменю или переходом по дереву меню. Возврат всегда идет по пройденному Вами пути!

Примечание: Если из некоторого пункта-подменю текущего меню осуществляется сетевой переход в одно из меню, и это меню является предыдущим для текущего меню (тем, из которого был произведен переход в текущее меню), то такой сетевой переход в предыдущее меню не считается возвратом, и будет запомнен в последовательности переходов. То же самое справедливо и для случая, если переходы "туда" и "обратно" выполняются по дереву меню.

Примечание: Если из текущего меню был осуществлен переход в корневое меню (любым способом — выполнением пункта-подменю текущего меню, по дереву меню или при помощи управляющего меню «Возврат»), то запомненная последовательность переходов сбрасывается. После этого нажатие клавиши F5 не будет возвращать Вас на шаг назад по пройденному пути (при этом будет выдано сообщение о том, что Вы уже находитесь в корневом меню).



Возврат в любое из пройденных меню (количество пройденных меню может быть не более 8) можно произвести с помощью управляющего меню «Возврат», в котором запоминается последовательность сделанных переходов. Вызов меню «Возврат» осуществляется нажатием комбинации Alt + B (рус) или нажатием левой клавиши мыши в поле «Возврат» строки управляющих меню.

Выберите в управляющем меню «Возврат» название интересующего Вас меню из пройденной последовательности (подробно о меню «Возврат» см. в главе 4 "Команды управляющих меню" разделе "Режим Системы меню пользователя" "Меню «Возврат»").

После возврата на некоторый уровень Вы опять можете совершать переходы вглубь Вашей системы меню (например, по другой ветви) до тех пор, пока общее количество пройденных меню не будет равно 8 (после этого нужно возвращаться).

Примечание: Если Вы находитесь в корневом меню текущей системы пользовательских меню, то управляющее меню «Возврат» в строке управляющих меню заменяется на управляющее меню «Система».



Переход в любое меню текущей системы пользовательских меню можно осуществить при помощи дерева меню. Вызов дерева меню производится нажатием клавиши F8 (Дерево) или левой клавиши мыши в поле «Дерево» строки функциональных клавиш, либо выбором пункта «F8 - Дерево» меню «Управляющие клавиши» последовательностью Alt + U (рус), «8» или мышью. Если в системе пользовательских меню имеются блокировки, то перемещение по дереву меню возможно только после ввода пароля администратора. (Более подробно об использовании дерева меню см. в главе 4 "Команды управляющих меню" разделе "Режим Системы меню пользователя" "Меню «Управляющие клавиши»" "F8 - Дерево".)

Выполнение пунктов меню

Запуск пункта пользовательского меню на выполнение может быть осуществлен несколькими способами. При этом производятся следующие действия.



1. Нажатие клавиши Enter активизирует выполнение текущего пункта пользовательского меню.

2. Нажатие комбинации клавиш Ctrl + первый (латинский) символ слева от названия пункта меню устанавливает курсор меню на означенный пункт, после чего этот пункт выполняется.



3. Нажатие левой клавиши мыши в поле текущего пункта меню активизирует выполнение этого пункта.

Примечание: При выполнении пункта-подменю осуществляется переход в соответствующее подменю. Если в содержании пункта-подменю заданы какие-либо команды, то они будут выполнены перед переходом в подменю.

Создание пункта меню

Создание пункта пользовательского меню включает несколько этапов.

1. Создание непосредственно нового пункта меню (новой записи в меню) и ввод его названия.

2. Запись комментария к пункту меню в нижней строке экрана.

3. Составление аннотации к пункту меню.

4. Редактирование содержания пункта меню (ввод команд, выполняемых при вызове текущего пункта).

Примечание: Комментарии и аннотации могут не включаться в состав пункта меню либо могут быть добавлены позднее.



Для создания пункта меню необходимо нажать серую или (Нит) белую клавишу Insert, либо выбрать пункт «Ins - Вставка» меню «Управляющие клавиши» комбинацией Alt + У(рус), «I» или мышью. При этом на экране появится запрос на создание пункта или пункта-подменю (рис. 3.8).

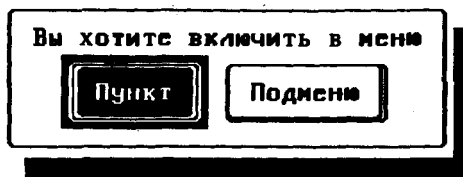


Рис. 3.8. Запрос на создание пункта или пункта-подменю пользовательского меню

С помощью стрелок или мыши выберите один из вариантов и нажмите Enter.

При выборе варианта «Пункт» в меню появляется новая строка, в которой нужно ввести название этого пункта меню. Ввод названия или его редактирование заканчивается нажатием клавиши Enter.

Примечание: Создаваемый пункт или пункт-подменю пользовательского меню всегда записывается в последней строке меню, однако впоследствии он может быть перемещен на любую позицию (см. раздел "Перемещение пункта внутри меню").

Примечание: При создании пункта пользовательского меню ему автоматически присваивается некоторый латинский символ (размещающийся в левом столбце меню) для быстрого вызова этого пункта комбинацией клавиш Ctrl + латинский символ. Латинские символы в левом столбце меню всегда следуют в алфавитном порядке. При перемещении пункта в пределах меню меняются присвоенные пунктам меню символы быстрого вызова.

Примечание: Пользовательское меню может содержать не более 15 пунктов и пунктов-подменю. При попытке создать в меню лишний пункт выдается соответствующее предупреждение и операция отменяется.

При выборе варианта «Подменю» Интегратор выводит на экран диалоговое окно, в котором нужно ввести имя *файла подменю* (рис. 3.9). В файле подменю записывается конфигурация создаваемого подменю. Этот файл будет создан в директории служебных файлов текущей системы пользовательских меню (в той директории, на которую указывает переменная окружения `USERSYSTEM`; см. Приложение Г). После ввода имени файла подменю (по умолчанию ему присваивается расширение `.MNU`) в меню появляется новая строка для ввода названия пункта-подменю. Дальнейшая последовательность действий одинакова как для обычного пункта меню, так и для пункта-подменю.

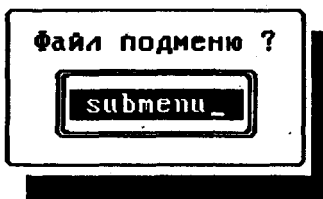


Рис. 3.9. Запрос имени файла подменю

Примечание: Для корневого меню системы файл конфигурации `ROOT.MNU` создается автоматически в директории, на которую указывает переменная окружения `USERSYSTEM`.

Внимание!

При создании пункта-подменю Вы можете указать в качестве *файла подменю* имя уже готового файла конфигурации меню. Так, в качестве файла подменю к данному пункту-подменю может быть подключен файл конфигурации любого пользовательского меню на любом уровне любой ветви дерева Вашей системы. В этом случае при выполнении данного пункта-подменю будет осуществлен переход в то пользовательское меню, файл конфигурации которого указан в пункте-подменю. Таким способом организуются сетевые (перекрестные) переходы по системе пользовательских меню. Если в качестве файла подменю указать имя файла конфигурации текущего меню, то при выполнении

данного пункта-подменю будет совершен рекурсивный переход в то же самое меню.

Примечание: О стандартных именах файлов подменю (файлов конфигурации меню) см. ниже в разделе "Имена файлов подменю".

Запись комментария к пункту меню

После ввода названия пункта меню предлагается ввести комментарий (подсказку) к пункту в нижней строке экрана (строке функциональных клавиш). Ввод комментария или его редактирование заканчивается нажатием клавиши Enter. Записанный комментарий всякий раз будет появляться в строке функциональных клавиш при переходе курсором на данный пункт меню.

Нажав клавишу Esc, можно отказаться от ввода комментария. В этом случае для данного пункта меню в строке функциональных клавиш будут отображены номера функциональных клавиш и соответствующие им команды.

Интегратор «Виктория» предоставляет возможность выделить отдельные слова текста комментария другим цветом. Для выделения слова перед ним нужно поставить символ обратного апострофа «'». Для продолжения цветового выделения на следующее слово два слова нужно соединить символом подчеркивания «_». В выводимом на экран тексте подсказки этот символ будет выглядеть как пробел.

Составление аннотации к пункту меню

Если на экране Интегратора «Виктория» присутствует панель аннотации, то следующим этапом предлагается составить аннотацию к данному пункту меню. Если на экране нет панели аннотации, то сразу осуществляется переход к редактированию содержания пункта меню (см. раздел "Редактирование содержания пункта меню"). В этом случае аннотацию к пун-

кту меню можно будет составить позднее (см. раздел "Модификация системы пользовательских меню").

Возможный вид аннотации к пункту меню показан на рис. 3.6. Для каждого пункта меню аннотация индивидуальна; если на экране присутствует панель аннотации, то аннотация к пункту появляется на ней всякий раз, когда курсор устанавливается на данный пункт меню. Если аннотация к какому-либо пункту меню отсутствует, то при переходе на этот пункт панель аннотации окажется пустой.

Объем аннотации ограничен размером панели; прокрутка окна аннотации не предусмотрена. В аннотации Вы можете записать некоторую справочную информацию по данному пункту меню (например, описать действия, выполняемые при запуске этого пункта). Более подробная информация по конкретному пользовательскому меню и всем его пунктам может быть записана в документации на меню (см. раздел "Составление документации на меню").

Ввод и редактирование аннотации к пункту меню осуществляется непосредственно на панели аннотации. Редактирование аннотации ничем не отличается от редактирования обычного текстового документа. Существует возможность экспорта и импорта текста аннотации из любого внешнего файла. (Об использовании *редактора аннотации* см. в Приложении В "Микроредакторы".)

Интегратор «Виктория» предоставляет возможность выделить отдельные слова текста аннотации другим цветом. Для выделения слова перед ним нужно поставить символ обратного апострофа «'». Для продолжения цветового выделения на следующее слово два слова нужно соединить символом подчеркивания «_». В выводимом на экран тексте аннотации этот символ будет выглядеть как пробел.

Ввод или редактирование аннотации заканчивается нажатием клавиши F10 (Выход) или нажатием левой клавиши мыши в поле «0Выход» строки функциональных клавиш. Отменить ввод аннотации (без запоминания внесенных изменений) можно нажатием клавиши Esc или правой клавиши мыши.



После составления аннотации (или записи комментария, если панель аннотации отсутствует) на экране появляется окно содержания пункта меню (списка выполняемых в пункте команд). В каждой строке этого окна Вы можете набрать любую команду DOS. Пользователю предоставляется возможность гибкой подстановки аргументов в выполняемые команды (см. раздел "Аргументы в командах пользовательских меню"). Существует возможность экспорта и импорта команд содержания пункта меню из любого внешнего текстового файла. Вид окна содержания пункта меню представлен на рис. 3.10. Об использовании редактора содержания пункта меню см. в Приложении В "Микроредакторы".

Ввод команд DOS в окне содержания заканчивается нажатием клавиши F10 (Выход) или нажатием левой клавиши мыши в поле «0Выход» строки функциональных клавиш. При этом на экране появляется запрос о необходимости выгрузки основного диалогового модуля оболочки «Виктория» из памяти компьютера перед выполнением команд пункта меню (рис. 3.11).

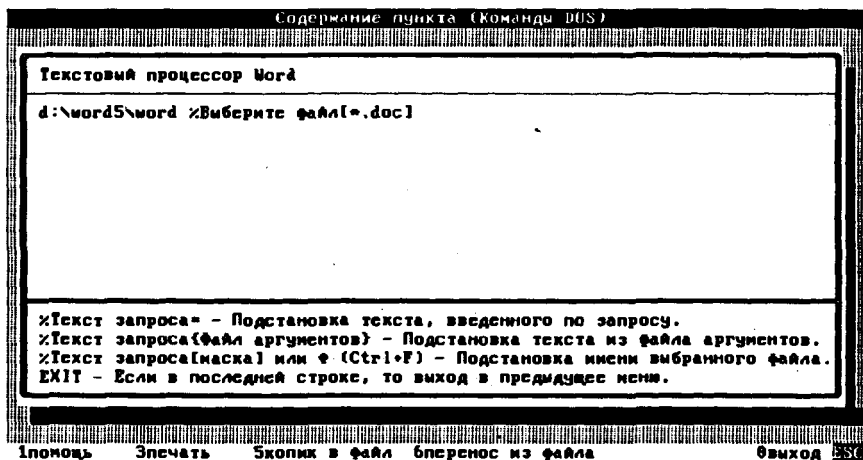


Рис. 3.10. Окно содержания пункта меню

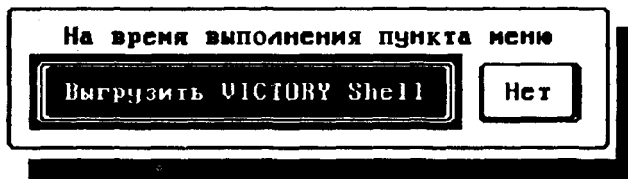


Рис. 3.11. Запрос об освобождении памяти перед выполнением команд пункта меню

Если Вы выберете ответ «Выгрузить VICTORY Shell», то при запуске данного пункта меню перед выполнением его команд будет выгружен из памяти диалоговый модуль Интегратора «Виктория» и останется только резидентное ядро размером 2,9 или 13 Кбайт (в зависимости от программы запуска Интегратора; см. главу 1 "Установка Интегратора «Виктория»" раздел "Запуск Интегратора «Виктория» в работу" "Выбор программы запуска").

Выгружать из памяти диалоговый модуль нужно в том случае, если в пункте меню запускаются какие-либо программы или пакеты, требующие для своей работы больших объемов памяти. Диалоговый модуль обязательно должен быть выгружен перед переопределением переменных окружения DOS.

Диалоговый модуль Интегратора «Виктория» можно не выгружать из памяти при смене диска, директории, запуске программ, не требующих в своей работе больших объемов памяти. Для этого нужно в окне запроса выбрать вариант «Нет».

Примечание: Основной диалоговый модуль Интегратора «Виктория» занимает в ОЗУ (оперативной памяти) компьютера около 300 Кбайт. При его выгрузке из памяти происходит очистка экрана. После отработки команд пункта меню можно при помощи клавиши F2 (Окно) посмотреть содержимое экрана "под" панелями Интегратора (результаты выполнения команд).


Если перед выполнением команд пункта меню не выгружать из памяти диалоговый модуль, то очистка экрана производиться не

будет, а будет происходить просто сдвигка (прокрутка) экрана с панелями Интегратора, как при обычном последовательном выводе на экран. В этом случае после отработки команд пункта меню посмотреть результаты их работы "под" панелями Интегратора не удастся.

Отказаться от ввода команд содержания пункта меню (без запоминания внесенных изменений) можно нажатием клавиши Esc или правой клавиши мыши.

Перемещение пункта в пределах меню

Как уже было упомянуто, при создании нового пункта меню он всегда размещается в самой последней (нижней) строке меню. Однако часто бывает необходимо изменить очередность расположения пунктов меню для придания пользовательскому меню упорядоченности и логической стройности. Изменение порядка следования пунктов меню осуществляется перемещением того или иного пункта на новую позицию в пределах данного пользовательского меню.



Для перемещения пункта пользовательского меню на новую позицию необходимо установить на этот пункт курсор меню и нажать клавишу F6 (Перенос) или левую клавишу мыши в поле «бПеренос» строки функциональных клавиш, либо выбрать команду «F6 - Перенос» в меню «Управляющие клавиши» при помощи клавиатурной последовательности Alt + У (рус), «б» или мыши.

После указанных действий окажется подсвеченным латинский символ быстрого вызова пункта меню в левом столбце меню (слева от курсора меню). При помощи серых или (Нит) белых стрелок Вверх и Вниз нужно переместить подсвеченный символ быстрого вызова пункта меню на новую позицию (желаемую позицию для пункта меню) и нажать Enter. Пункт меню переместится на выбранную позицию. Отменить операцию перемещения пункта меню можно нажатием клавиши Esc либо правой клавиши мыши.

Примечание: Латинские символы быстрого вызова пунктов меню в левом столбце пользовательского меню всегда располагаются в алфавитном порядке. При изменении очередности размещения пунктов пользовательского меню (перемещении пунктов меню) меняются и назначенные пунктам символы быстрого вызова, с тем чтобы сохранился алфавитный порядок их следования.

Имена файлов подменю

При создании *пунктов-подменю* Интегратор «Виктория» по умолчанию предлагает собственные варианты имен *файлов подменю* (файлов конфигурации меню). Гарантируется уникальность имен всех файлов подменю в пределах текущей системы пользовательских меню при соблюдении одного правила: в процессе разработки переходы по системе меню должны осуществляться "легальным" способом — последовательно по иерархии из меню в подменю без использования переходов по дереву меню.

Предлагаемые имена файлов подменю состоят из букв латинского алфавита. Количество букв в имени файла зависит от уровня вложения текущего пользовательского меню (вернее, от числа переходов, совершенных к нему от корневого меню); последняя буква имени соответствует порядковому номеру данного пункта-подменю в текущем меню (она совпадает с символом быстрого вызова создаваемого пункта-подменю).

Так, для файлов подменю корневого меню предлагаются имена: "a", "b", "c" и т.д. Для файлов подменю меню "a" предлагаются имена "aa", "ab", "ac" и т.д; для файлов подменю меню "b" — имена "ba", "bb", "bc" и т.д. Аналогично составляются имена файлов всех остальных подменю любого уровня вложения (см. рис. 4.52).

Примечание: В демонстрационной системе меню, входящей в комплект поставки Интегратора «Виктория», приведены примеры стандартных имен файлов подменю (см. главу 5 "Системы пользовательских меню" раздел "Примеры систем пользовательских меню").

Аргументы в командах пользовательских меню

Интегратор «Виктория» предоставляет возможность гибкой подстановки аргументов в команды, выполняемые в содержании пунктов пользовательских меню. Подстановка аргументов в команду может осуществляться следующими способами:

- в диалоге, вводом запрашиваемого аргумента с клавиатуры;
- выбором аргументов из списка их мнемонических имен (этот список формируется автоматически на основе заранее составленного файла аргументов);
- использованием в качестве аргумента имени текущего файла панели директории (с возможной подменой файлового расширения);
- использованием в качестве аргументов имен файлов, выбираемых пользователем из предварительно отфильтрованного списка файлов (этот список автоматически формируется из тех файлов текущей директории, имена которых соответствуют указанной в команде маске имени файла).

Для подстановки аргументов в команду используются специальные *макропоследовательности подстановки аргументов*, в которые входят управляющие символы, подобные управляющим символам макрокоманд Интегратора «Виктория».

Внимание!

В командах содержания пункта меню может быть указано не более 13 макропоследовательностей подстановки аргументов.

При подстановке аргументов в команду предусмотрена возможность вывода на экран заданного пользователем *текста запроса аргумента*. Список управляющих символов макропоследовательностей подстановки аргументов всегда присутствует на экране в виде подсказки при редактировании команд содержания пункта меню (см. рис. 3.11).

Макропоследовательность подстановки аргумента в команду содержания пункта пользовательского меню всегда начинается с символа процента %. Исключение составляет управляющий символ подстановки имени текущего файла панели директории ♦ (Ctrl + F), который ставится в команду один без начального символа процента.

После символа % может быть указан произвольный текст запроса аргумента, который будет выводиться на экран в окне запроса аргументов при выполнении данного пункта меню. Длина текста запроса не должна превышать 17 символов (лишние символы текста запроса при выводе на экран будут просто "обрезаны"). Текст запроса может содержать любые символы (в том числе и пробелы), кроме управляющих символов подстановки аргументов. Текст запроса аргумента может также отсутствовать, однако начальный символ процента должен быть указан обязательно (кроме случая, описанного выше). Заканчивает макропоследовательность управляющий символ (или управляющая строка) подстановки аргумента, вводимого по запросу.

Внимание!

Интегратор «Виктория» ограничивает 39 символами длину любого аргумента, подставляемого в команду содержания пункта меню при помощи макропоследовательности подстановки. Это ограничение касается и аргументов, вводимых вручную по запросу, и аргументов, выбираемых по мнемоническим именам из файла аргументов.

Ниже перечислены управляющие символы макропоследовательностей подстановки аргументов:

% — начало макропоследовательности подстановки аргумента;

= — подстановка текста, введенного пользователем по запросу (в диалоге);

{ } — подстановка строки из файла аргументов (имя файла аргументов без расширения и пути поиска указывается внутри фигурных скобок). В окно выбора при этом будут выведены мнемонические имена аргументов;

[] — подстановка имени файла, выбираемого пользователем из предварительно отфильтрованного списка файлов. В этот список будут включены те файлы текущей директории, имена которых соответствуют указанной внутри квадратных скобок маске имени файла;

♦ (Ctrl + F) — подстановка имени текущего файла панели директории. Символ **♦** всегда ставится в команду один без начального символа процента и текста запроса аргумента;

EXIT — если в содержании пункта пользовательского меню последней указана команда **EXIT** (или **exit**), то после выполнения данного пункта будет автоматически осуществлен возврат в предыдущее меню (то, из которого был совершен переход в текущее меню).

Примечание: Команда **EXIT** бывает нужна в том случае, если при возврате в предыдущее меню необходимо восстановить измененные параметры операционной среды (сменить диск, директорию и т.д.). При этом для перехода в предыдущее меню следует создать специальный пункт меню, в содержании которого была бы записана необходимая последовательность команд.

Далее представлены возможные форматы макропоследовательностей подстановки аргументов. *Текст запроса* — произвольный текст длиной не более 17 символов.

%Текст запроса= — подстановка текста, введенного по запросу.

%Текст запроса{Файл аргументов} — подстановка строки из файла аргументов. Файл аргументов — имя файла аргументов (не более 8 символов, без расширения и пути поиска).

%Текст запроса[маска] — подстановка имени файла, выбранного из отфильтрованного в соответствии с указанной маской списка файлов текущей директории. Маска имени файла должна соответствовать соглашениям, принятым в DOS, и содержать не более 12 символов (включая разделительную точку). В маске могут быть использованы регулярные выражения (с применением символов * и ?).

◆ (Ctrl + F) — подстановка имени текущего файла панели директории.

Примечание: Если в командах содержания пункта меню присутствует хотя бы один символ % (используется подстановка аргументов по запросу), и если данный пункт меню имеет аннотацию, то при выполнении этого пункта меню, независимо от текущей конфигурации панелей Интегратора «Виктория», на экран вместе с окном выбора будет выведена аннотация к пункту меню (для облегчения пользователю восприятия текущего состояния экрана и исключения возможной путаницы между панелью списка аргументов и панелью директории).

Примечание: Если в текущей директории отсутствуют файлы, имена которых соответствуют указанной маске, то при выполнении пункта меню пользователю будет предложено вручную ввести имя желаемого файла. Ввести имя файла вручную можно и вместо выбора файла из предложенного списка.

Примечание: Если в командах содержания пункта меню используется как подстановка имени текущего файла панели директории (♠), так и подстановка аргументов в диалоге или по выбору, то при подстановке текущего файла панель директории заменяется на панель списка файлов, содержащую все файлы панели директории, из которых предлагается сделать выбор (учтите, что панель директории может содержать не все файлы текущей директории, а только те, имена которых соответствуют маске, указанной в пункте «Маскирование» управляющего меню «Меню»; см. раздел "Маскирование файлов панели директории"). То есть, в этом случае символ ♠ трактуется как макропоследовательность % [маска], где маска — маска файлов, заданная в пункте «Маскирование» управляющего меню «Меню» (либо, если она не определена, то маска = *.*). То же самое происходит при подстановке имени файла по символу ♠ в случае, если панель директории на экране отсутствует.

Примечание: Если в пункте «Маскирование» управляющего меню «Меню» задана некоторая маска файлов для отображения их на панели директории, и в командах содержания пункта меню используется макропоследовательность подстановки аргумента % [маска], то при выводе на экран списка файлов для выбора аргумента этот список формируется из всех файлов текущей директории, имена которых соответствуют маске, указанной в макропоследовательности подстановки аргумента. То есть в этом случае маска макропоследовательности % [маска] имеет более высокий приоритет, чем маска, заданная в пункте «Маскирование» управляющего меню «Меню».

Внимание!

При выполнении пункта меню определение ВСЕХ аргументов осуществляется ДО выполнения самой первой команды содержания пункта меню (вначале осуществляется запрос всех аргументов, затем выполняются команды). Это обстоятельство необходимо учитывать при составлении команд содержания пункта меню.

Например, указанная в пункте меню последовательность команд

```
c:  
cd \usr1  
d:\word5\word % Выберите файл[* .doc]
```

будет выполняться следующим образом. Вначале будет произведен запрос аргумента третьей команды из списка файлов ТЕКУЩЕЙ директории, имеющих расширение .DOC, и только после этого начнут выполняться сами команды. Очевидно, в данном случае либо пользователь не найдет нужный ему файл, либо выбранный файл не будет найден прикладной программой. Поэтому в подобной ситуации смену диска и директории лучше выполнять при входе в пользовательское меню, а в пункте меню уже просто запускать нужную прикладную программу.

Примеры макропоследовательностей подстановки аргументов

Внимание!

При составлении команд, включающих макропоследовательности подстановки аргументов, **НЕ ЗАБЫВАЙТЕ** в начале макропоследовательности указывать символ процента % даже в случае отсутствия текста запроса аргумента. Исключением из этого является подстановка в команду имени текущего файла панели директории при помощи символа ♦ (Ctrl + F), который всегда ставится один без начального символа процента и текста запроса аргумента.

Команды, приведенные ниже, Вы можете набрать в содержании пунктов меню как по отдельности, так и вместе (в одном пункте меню). Посмотрите результаты их выполнения на экране, нажимая клавишу F2 (Окно) после отработки пунктов меню (для этого при выходе из редактора содержания пункта меню на вопрос о необходимости освобождения ОЗУ перед выполнением команд нужно дать утвердительный ответ).

1. Подстановка текста, введенного по запросу (в диалоге).

echo %Введите текст

При выполнении пункта меню с данной командой на экран будет выдан запрос "Введите текст". Введенный пользователем текст (не более 39 символов) будет распечатан на экране командой echo.

2. Подстановка строки из файла аргументов.

echo %Выберите аргумент{fl_arg1}

При выполнении пункта меню с этой командой на экран выводится запрос "Выберите аргумент" и список мнемонических имен аргументов из файла аргументов fl_arg1. Аргумент, соответствующий выбранному пользователем мнемоническому имени, будет распечатан на экране командой echo. (Подробно о файле аргументов см. в разделе "Составление файла аргументов" этой главы).

3. Выбор аргумента из списка файлов.

echo %Выберите файл[*.doc]

При выполнении пункта меню с этой командой на экран выводится запрос "Выберите файл" и список всех файлов текущей директории с расширением .DOC. Имя выбранного пользователем файла будет распечатано на экране командой echo.

Примечание: Если в текущей директории нет файлов с расширением .DOC, то пользователю будет предложено ввести имя файла вручную. Ввести имя файла вручную можно и вместо выбора файла из предложенного списка.

4. Подстановка имени текущего файла панели директории.

echo ♦

При выполнении пункта меню с этой командой на экране будет распечатано имя текущего файла панели директории. Если панель директории отсутствует или в пункте меню есть другие команды с подстановкой аргументов одним из выше-

перечисленных способов, на экран будет выведен список всех файлов текущей директории, имена которых соответствуют маске, указанной в пункте «Маскирование» управляющего меню «Меню» (см. раздел «Маскирование файлов панели директории»). Из этого списка можно выбрать интересующий файл; его имя будет распечатано на экране командой `echo`.

Составление файла аргументов

Файл аргументов представляет собой файл, в котором записаны возможные аргументы какой-либо команды содержания пункта меню, а также мнемонические имена этих аргументов. Файл аргументов составляется на этапе создания того пункта меню, в командах которого используется подстановка аргументов из файла аргументов.

Файл аргументов создается Интегратором «Виктория» в директории служебных файлов текущей системы пользовательских меню (той директории, на которую указывает переменная окружения `USERSYSTEM`). Файлу аргументов присваивается имя, указанное в фигурных скобках макропоследовательности подстановки аргумента, и расширение `.ARG`.

Перед составлением файла аргументов необходимо создать пункт меню, в командах которого использовалась бы подстановка аргументов из файла аргументов (см. пример 2 раздела «Примеры макропоследовательностей подстановки аргументов»).

Создание и/или редактирование файла аргументов, используемого в данном пункте меню, осуществляется при помощи команды «Файл аргументов» управляющего меню «Пункт». Вызов команды «Файл аргументов»:

Alt + П(рус), «Ф»(рус)

Нажать левую клавишу мыши в поле «Пункт» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Файл аргум.»



Примечание: При помощи команды «Файл аргументов» управляющего меню «Пункт» можно редактировать только те файлы аргументов, ссылки на которые присутствуют в командах данного пункта меню. Для пунктов меню, не использующих подстановку аргументов из файлов аргументов, в управляющем меню «Пункт» отсутствует команда «Файл аргументов».



После вызова команды «Файл аргументов» на экране появляется окно содержания пункта меню (подобное изображенному на рис. 3.10) с подсвеченным именем файла аргументов в той команде, где он используется. Если в командах пункта меню имеются ссылки на несколько файлов аргументов, то необходимо выбрать стрелками или мышью тот файл, который Вы хотите в данный момент редактировать. Для начала редактирования файла аргументов нужно нажать клавишу Enter или левую клавишу мыши в поле подсвеченного имени файла.

Интегратор «Виктория» ищет выбранный для редактирования файл аргументов в директории служебных файлов текущей системы пользовательских меню. Если файл с указанным именем не найден, создается новый файл аргументов.

Для редактирования файла аргументов применяется специальный встроенный редактор файла аргументов Интегратора «Виктория», внешний вид которого показан на рис. 3.12.

Окно редактора файла аргументов имеет 60 позиций, в которых могут быть отображены мнемонические имена аргументов редактируемого файла. Строка текста самого аргумента появляется в нижнем горизонтальном поле окна, когда курсор устанавливается на имени этого аргумента. Количество аргументов в файле не ограничено: когда их число превышает 60 появляется возможность прокрутки содержимого редактируемого файла.



Для записи в файл нового аргумента необходимо при помощи стрелок или мыши установить курсор на пустую позицию и нажать клавишу Enter. При этом в поле текущей позиции появится мигающий курсор, приглашающий ввести мнемоническое имя аргумента. После ввода имени аргумента нужно снова нажать Enter. Курсор переместится в строку нижнего

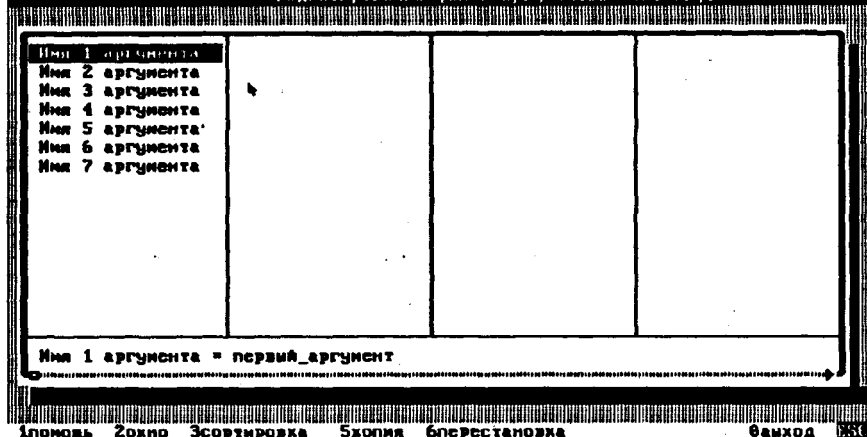


Рис. 3.12. Окно редактора файла аргументов

горизонтального поля окна, где необходимо ввести текст самого аргумента. Заканчивается ввод аргумента также нажатием клавиши Enter. Редактирование уже существующего аргумента текущего файла осуществляется в точно такой же последовательности.

При составлении или редактировании файла аргументов имеется возможность алфавитной сортировки аргументов, копирования, перестановки и удаления аргументов. Подробнее об использовании встроенного редактора файла аргументов см. в Приложении В "Микроредакторы".



Для выхода из редактора файла аргументов необходимо нажать клавишу F10 (Выход) или левую клавишу мыши в поле «Выход» строки функциональных клавиш. При этом на экране появится меню запроса, предлагающее записать файл аргументов на диск или отказаться от внесенных изменений.

После выхода из редактора файла аргументов Вы снова попадете в окно содержания пункта меню, в котором можно выбрать для редактирования новый файл аргументов или нажатием клавиши Esc вернуться в пользовательское меню.

Подстановка аргументов в пунктах меню

Рассмотрим способы подстановки аргументов при выполнении пункта меню на примере команд, приведенных в разделе "Примеры макропоследовательностей подстановки аргументов" настоящей главы. Создадим пункт меню с названием «Пункт меню», в содержании которого запишем команды:

```
echo %Введите текст=  
echo %Выберите аргумент{fl_arg1}  
echo %Выберите файл[* .doc]  
echo ♣
```

При создании пункта меню составим к нему аннотацию. В ней напишем, например, предложение: "Аннотация к пункту меню".

Руководствуясь инструкциями раздела "Составление файла аргументов", создадим файл аргументов fl_arg1, в который запишем несколько аргументов (например, подобных показанным на рис. 3.12).

После создания пункта меню и файла аргументов введем маску отображения файлов на панели директории (подробнее об этом см. в разделе "Маскирование файлов панели директории" настоящей главы). Для этого вызовем команду «Маскирование» управляющего меню «Меню» клавишной последовательностью Alt + M(рус), «М»(рус) и введем маску, например, *.tif (при этом желательно, чтобы в текущей директории были файлы с таким расширением; в нашей директории, содержащей файлы настоящей документации, есть файлы с расширениями .DOC и .TIF.).

Запустим созданный пункт меню на выполнение. При этом на экран будет выведено *меню запроса аргументов*, показанное на рис. 3.13.

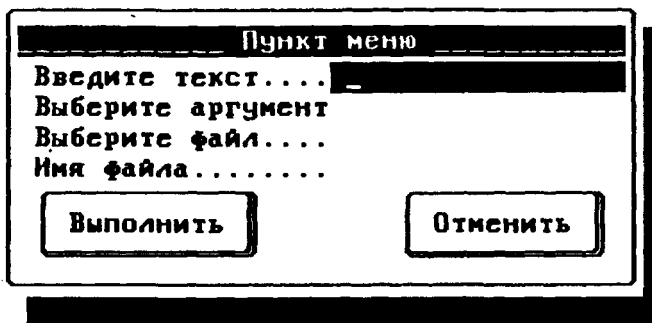


Рис. 3.13. Меню запроса аргументов

Помимо меню запроса аргументов, на экран будет выведена аннотация к текущему пункту меню (независимо от существующей конфигурации панелей экрана).

Внимание!

Помните, что ввод ВСЕХ аргументов осуществляется ДО того как будут запущены на выполнение команды содержания пункта меню.

Ввод аргументов в диалоге



При появлении на экране меню запроса аргументов сразу оказывается подсвеченной его первая позиция, — в нашем случае это запрос «Введите текст». В правом поле этой позиции будет находиться мигающий курсор, приглашающий к вводу текста. Запишем здесь следующую строку: "Текст, введенный по запросу в диалоге". Поскольку этот текст достаточно длинный, то по мере его ввода строка будет сдвигаться влево. Закончим ввод первого аргумента нажатием клавиши Enter.

После ввода первого аргумента подсвеченным окажется вторая позиция меню запроса аргументов, приглашающая к вводу второго аргумента. Одновременно с этим справа от меню запроса появится окно со списком мнемонических имен аргументов, из которых предстоит сделать выбор. Экран Вашего компьютера при этом будет иметь вид, подобный показанному на рис. 3.14.



Перемещение по списку аргументов осуществляется обычным способом — с помощью стрелок или мыши. Текущий элемент списка одновременно подставляется и в текущую позицию меню запроса аргументов.

При выборе аргументов из списка предусмотрена возможность быстрого поиска интересующего аргумента. Этот поиск осуществляется аналогично быстрому поиску файлов на панели директории (см. раздел "Режим Командно-файлового процессора" "Быстрый поиск файлов на панели"). Включается режим быстрого поиска нажатием клавиши BackSpace. После этого набором начальных символов имени аргумента

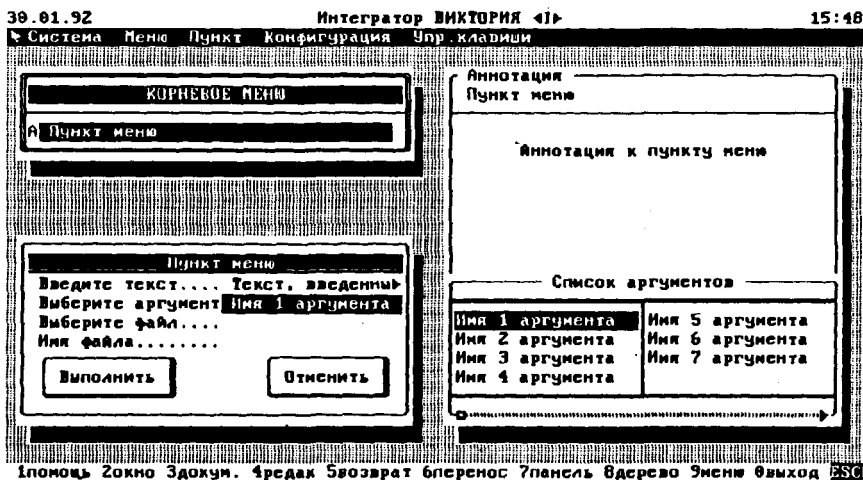


Рис. 3.14. Вид экрана при выборе аргумента из списка

можно быстро отыскать нужный аргумент. Учтите, что функция быстрого поиска чувствительна к алфавиту и клавиатурному регистру вводимых символов (строчным и прописным буквам).

Выберем один из аргументов списка — скажем, с именем «Имя 3 аргумента» — и нажмем клавишу Enter или левую клавишу мыши в поле выбранного аргумента.

Выбор файлов из списка



В третьей позиции меню запроса аргументов нам предлагается выбрать файл из списка файлов текущей директории, имеющих расширение .DOC. Имена этих файлов будут выведены в окно списка файлов, подобное окну списка аргументов и тоже расположенное справа от меню запроса. Стрелками или мышью выберем один из файлов и нажмем клавишу Enter (или левую клавишу мыши в поле выбранного файла).

Примечание: При выборе файлов из списка работает функция быстрого поиска файлов, аналогичная функции быстрого поиска аргументов (см. предыдущий раздел).

Наконец, в четвертой позиции меню запроса аргументов нам будет предложено окно со списком всех тех файлов, которые были отображены на панели директории перед вызовом нашего пункта меню. Сюда входят все файлы текущей директории, имеющие расширение .TIF. По умолчанию в меню запроса сразу же будет подставлено имя текущего файла панели директории (не отображенной на экране). При желании можно выбрать другой файл из предложенного списка. Можно также вручную написать имя файла в случае отсутствия в списке нужного файла. Для этого следует просто набрать на клавиатуре желаемое имя (это бывает полезно при необходимости подстановки в команду имени нового файла, который будет создан в процессе выполнения команды — например, при подстановке имени несуществующего файла текстовому редактору для начала ввода и редактирования нового докумен-

та). Заканчивается выбор четвертого аргумента нажатием клавиши Enter.



После ввода всех аргументов курсор меню запроса переходит на позицию «Выполнить». Для начала выполнения команд содержания пункта меню необходимо нажать клавишу Enter (или левую клавишу мыши в поле «Выполнить»). На этом этапе у нас еще есть возможность вернуться к выбору любого из запрашиваемых аргументов при необходимости его замены. Для этого нужно стрелками Вверх и Вниз или мышью выбрать нужную позицию меню запроса аргументов (курсор при этом будет подсвечивать текст запроса в левой половине выбранной позиции), затем стрелкой Вправо или мышью активизировать выбор или ввод аргумента.

Чтобы отменить выполнение команд пункта меню, необходимо в меню запроса аргументов выбрать позицию «Отменить» и нажать клавишу Enter. Независимо от своего текущего положения, курсор сразу встает на позицию «Отменить» при нажатии клавиши Esc.

Запустим на выполнение команды нашего пункта меню, нажав клавишу Enter в позиции «Выполнить» меню запроса аргументов. После отработки всех команд echo на экран будет выведен следующий текст (имена выбранных Вами файлов скорее всего будут другими):

```
Текст, введенный по запросу в диалоге
третий_аргумент
intro.doc
mouse.tif
```

Чтобы посмотреть этот текст на экране "под" панелями Интегратора «Виктория», нужно нажать клавишу F2 (Окно).

Примечание: При вводе аргументов по запросу некоторые аргументы могут быть пропущены. При этом соответствующие команды пункта меню будут работать по умолчанию — без пропущенных аргументов.

Запись названия меню

Разработчику системы меню предоставляется возможность дать название создаваемому пользовательскому меню, которое будет отображаться в верхнем горизонтальном поле меню. По умолчанию корневое меню системы имеет название «КОРНЕВОЕ МЕНЮ», а любому подменю в момент создания присваивается название его "родительского" пункта-подменю.

Названия, данные меню по умолчанию, могут быть изменены. Запись названия пользовательского меню осуществляется командой «Название» управляющего меню «Меню». Вызов команды «Название»:



Alt + M(рус), «Н»(рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Меню» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Название».

В появившемся диалоговом окне введите желаемое название меню и нажмите клавишу Enter (см. также главу 4 "Команды управляющих меню" раздел "Режим Системы меню пользователя" "Меню «Меню»").

Настройка конфигурации панелей

Для каждого пользовательского меню Интегратор «Виктория» предоставляет возможность настройки конфигурации панелей экрана. Настроенная конфигурация панелей запоминается и будет восстанавливаться на экране каждый раз при переходе в данное меню.

Настройка конфигурации панелей осуществляется при помощи команды «Панель» управляющего меню «Меню». Вызов команды «Панель»:



Alt + M(рус), «П»(рус)

Нажать левую клавишу мыши в поле «Меню» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Панель».

После вызова команды «Панель» на экране появляется меню, в котором следует выбрать желаемый режим отображения информации на правой панели (см. рис. 4.43 главы 4 "Команды управляющих меню").

Примечание: По умолчанию (если не определено иначе) предлагается настройка конфигурации экрана с отображением только панели пользовательского меню.

Примечание: Действие команды «Панель» внешне эквивалентно действию функциональной клавиши F7 (Панель) в режиме Системы меню пользователя, однако между ними есть принципиальное различие. Команда «Панель» позволяет запомнить конфигурацию экрана конкретного пользовательского меню для дальнейшего использования этой конфигурации по умолчанию при любом переходе в данное меню. Клавиша F7 (Панель) временно переключает режим отображения правой панели с целью обеспечения доступа разработчику системы к операциям командно-файлового процессора.

Маскирование файлов панели директории

При работе с конкретным пользовательским меню на правой панели директории могут быть отображены не все файлы текущей директории, а лишь те, которые соответствуют определенной маске имени.

Маска имен файлов задается командой «Маскирование» управляющего меню «Меню». Вызов команды «Маскирование»:

Alt + M(рус), «М»(рус)

Нажать левую клавишу мыши в поле «Меню» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Маскирование».



В появившемся диалоговом окне следует ввести желаемую маску имен файлов.

После ввода маски на панели директории будут отображены только те файлы, имена которых соответствуют указанной маске.

Сама маска имен отображаемых файлов будет видна в нижнем горизонтальном поле панели директории при установке курсора этой панели в первую (пустую) строку.

Примечание: Имейте в виду, что выбор соответствий введенной маске производится только из файлов текущей директории. Поддиректории текущей директории в проверке соответствий не участвуют и на панели не отображаются. Поэтому маска *.* представляет собой не то же самое, что пустая маска (отсутствие маски). При отсутствии маски на панели директории будет отображен полный список файлов и поддиректорий текущей директории. При вводе маски *.* на панели директории будет присутствовать только список всех файлов текущей директории.

Составление документации на меню

На каждое пользовательское меню может быть составлена документация, просмотр которой будет возможен после нажатия клавиши F3 (Документация).

Для составления или редактирования документации на пользовательское меню необходимо вызвать команду «Документация» управляющего меню «Меню». Вызов команды «Документация»:



Alt + M(рус), «Д»(рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Меню» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Документация».

Если файл документации к данному пользовательскому меню отсутствует, то на экран будет выдан запрос на создание нового файла документации. Файл документации создается в директории служебных файлов текущей системы пользовательских меню; ему по умолчанию присваивается имя *файла конфигурации* данного меню с расширением .DOC.

После этого вызывается встроенный текстовый редактор Интегратора «Виктория» для ввода и редактирования текста документации к данному пользовательскому меню. Об использовании текстового редактора Интегратора «Виктория» см. в Приложении Б "Редактор и визуализатор файлов".

Если файл документации уже существует, то производится вызов текстового редактора Интегратора «Виктория» с загрузкой в него файла документации данного пользовательского меню.

После выхода из текстового редактора осуществляется возврат в пользовательское меню.

Примечание: Для ввода и/или редактирования документации к пользовательскому меню Вы можете также воспользоваться любым другим текстовым редактором, загрузив в него файл документации данного меню.

Оформление системы меню

По желанию разработчика АРМа в создаваемой им системе меню может быть изменено содержание служебных полей Интегратора «Виктория» — верхней титульной строки системы, строки управляющих меню (второй сверху) и строки функциональных клавиш (самой нижней строки).

Для изменения содержания служебных полей Интегратора «Виктория» необходимо перейти в корневое меню системы. При этом в строке управляющих меню появляется меню «Система», с помощью которого и выполняются операции по оформлению разрабатываемой системы пользовательских меню.

Запись титула системы

Разрабатываемый Вами АРМ может иметь свой собственный титул (заголовок), отображаемый в верхней строке экрана. Титул Вашего АРМа будет присутствовать на экране при работе Интегратора «Виктория» как в режиме Системы меню пользователя, так и в режиме Командно-файлового процессора.

Для записи титула системы пользовательских меню необходимо перейти в корневое меню и вызвать команду «Титул системы» управляющего меню «Система». Доступ к команде «Титул системы»:



Alt + C(рус), «Т»(рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Система» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Титул системы».

В появившемся диалоговом окне следует ввести желаемый текст титула системы и нажать клавишу Enter.

Запись названия системы

Ваша система пользовательских меню может иметь собственное название, отображаемое в строке управляющих меню (второй сверху на экране). Название системы меню и титул АРМа могут быть различными, поскольку АРМ часто содержит несколько независимых систем пользовательских меню. Иногда имеет смысл изменить содержание строки управляющих меню с целью ограничения доступа пользователей к наиболее ответственным элементам управления системой. При изменении содержания строки управляющих меню указанное Вами название будет присутствовать на экране при работе Интегратора «Виктория» как в режиме Системы меню пользователя, так и в режиме Командно-файлового процессора.

Для записи названия системы меню необходимо перейти в корневое меню и вызвать команду «Название» управляющего меню «Система». Доступ к команде «Название»:



Alt + C(рус), «Н»(рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Система» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Название».

После этого мигающий текстовый курсор перемещается в строку управляющих меню (вторую строку экрана), где предлагается ввести текст названия системы. Ввод названия завершается нажатием клавиши Enter. Введенный текст будет выровнен по центру строки управляющих меню.

После изменения содержания строки управляющих меню доступ к управляющим меню Интегратора «Виктория» будет возможен только с клавиатуры нажатием клавиши F9 (Меню) либо вызовом конкретного управляющего меню соответствующей клавишной комбинацией (см. главу 4 "Команды управляющих меню").

Запись подсказки к системе меню

В Вашей системе пользовательских меню может быть изменено стандартное содержание нижней строки экрана. Список функциональных клавиш здесь может быть заменен на какую-либо строку-подсказку, по умолчанию отображаемую для всех тех пунктов пользовательских меню, которые не имеют собственного комментария в нижней строке. Иногда имеет смысл изменить содержание строки функциональных клавиш с целью ограничения доступа пользователей к наиболее ответственным операциям по управлению системой. При изменении содержания строки функциональных клавиш указанная Вами подсказка будет присутствовать на экране при работе Интегратора «Виктория» только в режиме Системы меню пользователя; в режиме Командно-файлового процессора на экране будет отображена стандартная строка функциональных клавиш этого режима (помните, что Вы можете

запретить пользователям системы переход в режим Командно-файлового процессора).

Для записи подсказки к системе меню необходимо перейти в корневое меню и вызвать команду «Подсказка» управляющего меню «Система». Доступ к команде «Подсказка»:



Alt + C(рус), «П»(рус)



Если на экране присутствует строка управляющих меню, то нажать левую клавишу мыши в поле «Система» этой строки, затем выбрать команду «Подсказка».

После изменения содержания строки функциональных клавиш доступ к командам этой строки будет возможен только с клавиатуры. Остается также возможность доступа к этим командам через меню «Управляющие клавиши». В случае, если содержание строки управляющих меню не изменено, можно вызвать меню «Управляющие клавиши», а затем команды функциональных клавиш при помощи мыши (см. главу 4 "Команды управляющих меню").

Составление документации на систему меню

Создаваемая Вами система пользовательских меню может иметь документацию, просмотр которой осуществляется нажатием клавиши F3 (Документация).

Для составления или редактирования документации на систему меню необходимо перейти в корневое меню и вызвать команду «Документация» управляющего меню «Система». Вызов команды «Документация»:



Alt + C(рус), «Д»(рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Система» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Документация».

Если файл документации к текущей системе пользовательских меню отсутствует, то на экран будет выдан запрос на создание нового файла документации. Файл документации создается в директории служебных файлов текущей системы пользовательских меню; ему по умолчанию дается имя SYSTEM.DOC.

После этого вызывается встроенный текстовый редактор Интегратора «Виктория» для ввода и редактирования текста документации к системе меню. Об использовании текстового редактора Интегратора «Виктория» см. в Приложении Б "Редактор и визуализатор файлов".

При вызове команды «Документация» для редактирования уже существующего файла документации сразу производится вызов текстового редактора Интегратора «Виктория» с загрузкой в него файла документации системы меню.

После выхода из текстового редактора осуществляется возврат в корневое меню.

Примечание: Для ввода и/или редактирования документации к системе пользовательских меню Вы можете также воспользоваться любым другим текстовым редактором, загрузив в него файл SYSTEM.DOC.

Защита системы пользовательских меню

Система авторизации Интегратора «Виктория»

Система авторизации Интегратора «Виктория» представляет собой трехуровневую иерархическую систему паролей, позволяющую защитить от несанкционированного доступа или модификации как всю систему пользовательских меню, так и отдельные меню и пункты.

Система авторизации поддерживает следующие три уровня защиты.

1. Блокировка отдельных пунктов пользовательских меню.
2. Блокировка отдельных пользовательских меню.
3. Блокировка системы пользовательских меню.

Интегратор «Виктория» предоставляет возможность установки системного пароля (пароля администратора), открывающего доступ к блокировкам всех уровней.

Внимание!

Все пароли, устанавливаемые в системе пользовательских меню, чувствительны к любым ошибкам ввода. При ответе на запрос пароля **НЕ ЗАБЫВАЙТЕ**, в каком алфавите и в каком клавиатурном регистре должен вводиться пароль (строчными или прописными буквами).

Функции блокировок в системе меню

Блокировки в системе пользовательских меню выполняют следующие функции.

1. Блокировка пункта или пункта-подменю пользовательского меню исключает возможность его неавторизованного выполнения, изменения его оформления и содержания, а также его удаления.
2. Блокировка отдельного пользовательского меню исключает возможность неавторизованного изменения оформления и содержания самого меню и его пунктов, удаления пунктов меню, а также возможность неавторизованного перехода в режим Командно-файлового процессора (на панель директории). На выполнение пунктов меню данный вид авторизации не распространяется.
3. Блокировка системы пользовательских меню исключает возможность неавторизованного изменения оформления системы, выхода в DOS и изменения атрибутов файлов.

Перед началом ввода блокировок следует тщательно продумать политику защиты разрабатываемой Вами системы пользовательских меню.

Прежде всего нужно решить, нуждается ли вообще в защите Ваша система меню. Дело в том, что любое "засекречивание" несет с собой определенные накладные расходы, проявляющиеся в снижении удобства пользования системой и затруднении ее дальнейшего развития и модификации. Поэтому, если Вы единственный пользователь системы меню, и у Вас нет опасений за безопасность Вашей информации, скорее всего, Вам не нужно блокировать свою систему.

В противном случае стоит подумать о том, кто и как будет в дальнейшем использовать разрабатываемую Вами систему пользовательских меню, и какой способ защиты следует избрать, чтобы минимально затруднить пользователям работу с системой, но при этом обеспечить достаточную сохранность информации в ней. Вообще, при выборе политики защиты необходимо руководствоваться принципом ее минимизации при достаточном уровне безопасности информации.

Ввод блокировок в защищаемую систему меню рекомендуется проводить на последнем этапе ее разработки, после окончательной отладки системы. Если Вы намерены продолжать усовершенствование своей системы меню в процессе ее эксплуатации, то стоит свести к минимуму количество блокировок в системе, чтобы не затруднять себе работу по ее наращиванию. В этом случае, видимо, следует в полном объеме блокировать только те участки системы, которые уже не будут подвергаться дальнейшим изменениям и будут эксплуатироваться пользователями. К остальным же частям системы нужно просто ограничить доступ, заблокировав пункты перехода в них.

Если Ваша система меню разрабатывается с таким расчетом, чтобы в дальнейшем отдельные ее части могли наращивать и модифицировать сами пользователи системы, то защищать

эти части системы меню также следует по отдельности. Для этого нужно заблокировать узловые пункты системы — например, те пункты-подменю, из которых совершаются переходы в ветви меню отдельных пользователей.

Порядок ввода блокировок

Независимо от применяемого в системе способа защиты, рекомендуется следующая последовательность ввода блокировок (при разработке конкретной системы меню отдельные блокировки могут не вводиться).

1. Блокировка системы пользовательских меню и установка пароля администратора, открывающего доступ ко всем возможностям системы. (В случае принципиальной необходимости защиты системы пользовательских меню эту блокировку рекомендуется вводить всегда.)
2. Блокировка пунктов и пунктов-подменю.
3. Блокировка отдельных пользовательских меню.

Блокировка системы пользовательских меню

Блокировка системы пользовательских меню исключает возможность неавторизованного изменения оформления системы пользовательских меню (служебных полей Интегратора «Виктория»), возможность неавторизованного выхода в DOS и изменения атрибутов файлов. Одновременно с блокировкой системы пользовательских меню устанавливается *системный пароль* (пароль администратора), открывающий доступ ко всем блокировкам и всем другим возможностям системы.

Блокировка системы пользовательских меню устанавливается при помощи команды «Администратор» управляющего меню «Система». Учтите, что управляющее меню «Система» доступно только из незаблокированного корневого пользовательского меню. Поэтому перед вызовом управляющего меню «Система» перейдите в корневое пользовательское меню Ва-

шей системы и в случае необходимости разблокируйте его (см. раздел "Модификация системы пользовательских меню" "Снятие блокировок").

Вызов команды «Администратор»:



Alt + C(рус), «А»(рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Система» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Администратор».

После вызова команды «Администратор» на экране появится диалоговое окно, в котором будет предложено ввести системный пароль (пароль администратора). Ввод системного пароля заканчивается нажатием клавиши Enter.

После ввода системного пароля Ваша система пользовательских меню оказывается заблокированной. Любые изменения оформления системы, выход в DOS, смена атрибутов файлов будут возможны только после ввода системного пароля по соответствующему запросу. Системный пароль открывает доступ также ко всем другим блокировкам в системе пользовательских меню (см. разделы "Блокировка пунктов пользовательских меню" и "Блокировка отдельных пользовательских меню").

Смена или снятие системного пароля (повторный вызов команды «Администратор») будут возможны также только после ввода текущего системного пароля.

Внимание!

Системный пароль системы пользовательских меню чувствителен к любым ошибкам ввода. При ответе на запрос пароля **НЕ ЗАБЫВАЙТЕ**, в каком алфавите и в каком клавиатурном регистре должен вводиться пароль (строчными или прописными буквами).

Блокировка пункта или пункта-подменю пользовательского меню исключает возможность его неавторизованного выполнения, изменения его оформления и содержания, а также его удаления. Блокировка пункта или пункта-подменю пользовательского меню осуществляется вводом *пароля пункта меню*. Для каждого пункта или пункта-подменю каждого пользовательского меню системы может быть установлен индивидуальный пароль пункта меню.

Блокировка текущего пункта или пункта-подменю пользовательского меню устанавливается при помощи команды «Блокировка» управляющего меню «Пункт». Учтите, что управляющее меню «Пункт» доступно только при незаблокированном текущем пользовательском меню. Поэтому перед вызовом управляющего меню «Пункт» в случае необходимости следует разблокировать текущее пользовательское меню (см. раздел "Модификация системы пользовательских меню" "Снятие блокировок").

Вызов команды «Блокировка» управляющего меню «Пункт»:



Alt + П(рус), «Б»(рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Пункт» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Блокировка».

После вызова команды «Блокировка» на экране появится диалоговое окно, в котором будет предложено ввести пароль пункта меню. Ввод пароля пункта меню заканчивается нажатием клавиши Enter.

После ввода пароля пункта меню текущий пункт оказывается заблокированным. Любые изменения его внешнего оформления, команд содержания пункта, удаление текущего пункта меню, а также его выполнение будут возможны только после ввода пароля текущего пункта меню или пароля администратора системы по соответствующему запросу.

Смена или снятие пароля пункта меню (повторный вызов команды «Блокировка» управляющего меню «Пункт» для текущего пункта пользовательского меню) также будут возможны только после ввода пароля текущего пункта меню или пароля администратора по соответствующему запросу. Помните, что перед вызовом команды «Блокировка» управляющего меню «Пункт» необходимо разблокировать текущее пользовательское меню.

Внимание!

Все пароли пунктов пользовательских меню чувствительны к любым ошибкам ввода. При ответе на запрос пароля НЕ ЗАБЫВАЙТЕ, в каком алфавите и в каком клавиатурном регистре должен вводиться пароль (строчными или прописными буквами).

Блокировка отдельных пользовательских меню

Блокировка отдельного пользовательского меню исключает возможность неавторизованного изменения оформления и содержания как самого меню, так и его пунктов, удаления пунктов этого меню, а также возможность неавторизованного перехода из этого меню в режим Командно-файлового процессора (на панель директории). На выполнение пунктов меню данный вид авторизации не распространяется.

Блокировка пользовательского меню осуществляется вводом *пароля пользовательского меню*. Для каждого отдельного пользовательского меню системы может быть установлен индивидуальный пароль пользовательского меню.

Блокировка текущего пользовательского меню устанавливается при помощи команды «Блокировка» управляющего меню «Меню». Учтите, что при заблокированном текущем пользовательском меню доступ к команде «Блокировка» управляющего меню «Меню» возможен только после ввода пароля текущего пользовательского меню или пароля администратора системы.

Вызов команды «Блокировка» управляющего меню «Меню»:



Alt + M(рус), «Б»(рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Меню» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Блокировка».

После вызова команды «Блокировка» на экране появится диалоговое окно, в котором будет предложено ввести пароль пользовательского меню. Ввод пароля пользовательского меню заканчивается нажатием клавиши Enter.

После ввода пароля пользовательского меню текущее пользовательское меню оказывается заблокированным. Любые изменения внешнего оформления и содержания как самого меню, так и его пунктов, удаления пунктов этого меню, а также переход из этого меню в режим Командно-файлового процессора (на панель директории) будут возможны только после ввода пароля текущего пользовательского меню или пароля администратора системы по соответствующему запросу. На авторизацию выполнения пунктов меню блокировка пользовательского меню не влияет.

Смена или снятие пароля пользовательского меню (повторный вызов команды «Блокировка» управляющего меню «Меню») также будут возможны только после ввода пароля текущего пользовательского меню или пароля администратора по соответствующему запросу.

Внимание!

Все пароли пользовательских меню чувствительны к любым ошибкам ввода. При ответе на запрос пароля **НЕ ЗАБЫВАЙТЕ**, в каком алфавите и в каком клавиатурном регистре должен вводиться пароль (строчными или прописными буквами).

Резервное копирование системы пользовательских меню

Одним из наиболее эффективных способов защиты информации от случайного повреждения или уничтожения является ее резервное копирование. Не пренебрегайте этим надежным и испытанным средством! Скопируйте на дискеты созданную Вами систему пользовательских меню. Этим Вы предохраните себя от многих возможных неприятностей в будущем.

Особенно важно делать резервные копии перед внесением любых изменений в уже готовую рабочую версию системы пользовательских меню. Впоследствии, в случае совершения ошибок при модификации системы, Вы всегда сможете восстановить как систему пользовательских меню в целом, так и любую ее часть.

Для получения резервной копии системы пользовательских меню скопируйте на дискеты директорию ее служебных файлов (ту директорию, на которую указывает переменная окружения `USERSYSTEM`; см. Приложение Г).

В дальнейшем при необходимости Вы сможете восстановить свою систему, скопировав ее с резервной дискеты в директорию служебных файлов, либо восстановить отдельные пользовательские меню системы, скопировав в ту же директорию файлы их конфигурации.

Примечание: После восстановления системы пользовательских меню с резервной дискеты необходимо повторно установить переменную `USERSYSTEM` или перезагрузить компьютер, чтобы восстановленная система "схватилась".

Выполнение защищенных команд

После ввода блокировок в систему многие ее команды будут защищены от выполнения неавторизованными пользователями. При любой попытке выполнения таких команд на экран будет выдаваться запрос пароля (рис. 3.15).



Рис. 3.15. Запрос пароля при выполнении защищенной команды

После появления такого запроса для продолжения выполнения команды необходимо ввести правильный пароль. Отказаться от ввода пароля (и выполнения команды) можно нажатием клавиши Esc.

Внимание!

Все пароли пользовательских меню чувствительны к любым ошибкам ввода. При ответе на запрос пароля **НЕ ЗАБЫВАЙТЕ**, в каком алфавите и в каком клавиатурном регистре должен вводиться пароль (строчными или прописными буквами).

Пароль вводится с клавиатуры в "немом" режиме (вводимые символы не отображаются на экране). Если пароль введен неверно (или при вводе пароля была допущена ошибка), то на экран выдается сообщение о неправильном пароле и намеченная операция автоматически отменяется.

Модификация системы пользовательских меню

В процессе разработки и эксплуатации системы пользовательских меню часто возникает потребность в модификации системы меню — изменении оформления и содержания системы, отдельных меню и пунктов.

Внимание!

Перед внесением каких бы то ни было изменений в систему пользовательских меню сделайте ее резервную копию (см. раздел "Резервное копирование системы пользовательских меню" настоящей главы).

Если в системе пользовательских меню установлена защита, то при модификации такой системы меню нужно учитывать следующие особенности.

Изменение оформления и содержания отдельного пользовательского меню и любых его пунктов возможно только при незаблокированном меню. Если пользовательское меню заблокировано, то, прежде чем предпринять какие-либо действия по модификации самого меню или входящих в него пунктов, необходимо разблокировать это меню.

Для изменения оформления системы пользовательских меню необходимо разблокировать корневое меню системы. Снимать блокировку с самой системы не обязательно. При вызове команд редактирования оформления системы достаточно будет просто ввести пароль администратора по соответствующему запросу.

Для того чтобы внести изменения в оформление и содержание отдельного пункта пользовательского меню, не обязательно снимать блокировку с этого пункта. При вызове команд редактирования оформления и содержания пункта меню достаточно просто ввести пароль пункта или пароль администратора по соответствующему запросу. Если же предполагается вносить в содержание пункта меню существенные изменения, требующие отладки в процессе нескольких испытательных прогонов, удобнее снять блокировку с этого пункта меню на период его отладки.

Снятие блокировок с отдельных пользовательских меню, отдельных пунктов пользовательских меню, а также с системы пользовательских меню осуществляется удалением соответствующих паролей.

При полном разблокировании системы пользовательских меню последовательность действий следующая.

1. Снятие блокировок с отдельных пользовательских меню системы.
2. Снятие блокировок с пунктов пользовательских меню.
3. Снятие блокировки с системы пользовательских меню.

Для снятия блокировок с отдельных пользовательских меню, пунктов меню и системы пользовательских меню необходимо выполнить действия, описанные в разделах "Блокировка отдельных пользовательских меню", "Блокировка пунктов пользовательских меню", "Блокировка системы пользовательских меню" настоящей главы с той разницей, что вместо ввода паролей блокировки нужно удалить существующие пароли.

После внесения необходимых изменений в систему пользовательских меню можно снова ее заблокировать, установив те же или любые другие пароли.

Изменение оформления системы пользовательских меню

При модификации системы пользовательских меню могут быть изменены следующие элементы ее оформления: титул системы (текст верхней строки экрана), название системы (текст второй строки сверху), подсказка к системе (текст нижней строки экрана) и документация на систему.

Все эти изменения могут быть выполнены при помощи команд управляющего меню «Система». Перед вызовом управля-

щего меню «Система» необходимо войти в корневое пользовательское меню и разблокировать его (подробнее об управляющем меню «Система» см. в главе 4 "Команды управляющих меню").

Изменение оформления и содержания отдельных пользовательских меню

При модификации отдельного пользовательского меню могут быть изменены следующие элементы его оформления: название пользовательского меню (текст верхнего горизонтального поля меню), стандартная для данного меню конфигурация панелей экрана, маска файлов, отображаемых на правой панели директории, и документация на данное пользовательское меню.

Все эти изменения могут быть выполнены посредством команд управляющего меню «Меню». Перед вызовом управляющего меню «Меню» необходимо разблокировать текущее пользовательское меню (подробнее об управляющем меню «Меню» см. в главе 4 "Команды управляющих меню").

Помимо оформления пользовательского меню, может быть изменено и его содержание: удалены или добавлены новые пункты меню, изменен порядок следования пунктов. Подробнее об этом см. в разделах "Удаление пунктов меню", "Создание пункта меню" и "Изменение порядка следования пунктов меню" настоящей главы.

Изменение оформления и содержания пунктов меню

При модификации пункта или пункта-подменю пользовательского меню могут быть изменены следующие его элементы: название пункта (текст в строке меню), комментарий к пункту (текст в нижней строке экрана), аннотация к пункту (текст панели аннотации), содержание пункта (выполняемые команды).

Все эти изменения могут быть выполнены посредством команд управляющего меню «Пункт». Перед вызовом управляющего меню «Пункт» необходимо разблокировать текущее пользовательское меню (подробнее об управляющем меню «Пункт» см. в главе 4 "Команды управляющих меню").



Все функции управляющего меню «Пункт» по редактированию оформления и содержания пункта пользовательского меню доступны также после нажатия клавиши F4 (Редактор) или нажатия левой клавиши мыши в поле «4Редак» строки функциональных клавиш. Другой способ вызова этой команды — через меню «Управляющие клавиши» клавиатурной последовательностью Alt + У (рус), «4» или мышью (подробнее об этом см. в главе 4 "Команды управляющих меню" разделе "Режим Системы меню пользователя" "Меню «Управляющие клавиши»" "F4 - Редактор").

Изменение порядка следования пунктов меню

В процессе внесения изменений и дополнений в содержание пользовательского меню иногда бывает необходимо изменить очередность расположения пунктов меню для придания пользовательскому меню упорядоченности и логической стройности. Изменение порядка следования пунктов меню осуществляется перемещением того или иного пункта на новую позицию в пределах данного пользовательского меню.

Порядок перемещения пунктов меню подробно описан в разделе "Перемещение пункта в пределах меню" настоящей главы.

Удаление пунктов меню

При модификации пользовательского меню существует возможность удаления ненужных пунктов меню. Перед удалением пунктов меню само пользовательское меню должно быть разблокировано.

Внимание!

Перед удалением пунктов (и особенно пунктов-подменю!) пользовательских меню сделайте резервную копию Вашей системы пользовательских меню (см. раздел "Резервное копирование системы пользовательских меню" настоящей главы).

Для текущего пункта или пункта-подменю пользовательского меню команда удаления может быть вызвана следующими способами.



Нажатием серой или (Nym) белой клавиши Delete.



Вызовом команды «Del - Удаление» меню «Управляющие клавиши» при помощи клавиатурной последовательности Alt + Y(рус), «D» или мыши.

Удаление пункта или пункта-подменю пользовательского меню требует дополнительного подтверждения. Если текущий пункт меню заблокирован, то его удаление возможно только после ввода пароля данного пункта меню или пароля администратора. Запрос пароля выдается перед запросом подтверждения на удаление пункта.

Примечание: При удалении пунктов пользовательского меню происходит автоматическое переупорядочение символов быстрого вызова оставшихся пунктов.

Внимание!

Вместе с удалением пункта-подменю производится удаление самого подменю со всеми входящими в него пунктами (в случае если нет дополнительных сетевых переходов в данное подменю из других меню). При этом с диска удаляется файл конфигурации этого подменю (файл, указанный в пункте-подменю). Если удаляемое подменю имеет свои собственные подменю, то удаление данного подменю возможно только после удаления всех входящих в него подменю.

Если существуют дополнительные сетевые переходы в данное подменю из других меню, то при удалении родительского пункта-подменю само подменю остается в системе, но оно уже будет принадлежать другой ветви дерева меню (той, из которой в него совершается сетевой переход; подробнее об этом см. в разделе "Перемещение пользовательских меню").

Перемещение пользовательских меню

Как уже было сказано ранее, при создании нового пользовательского меню все элементы его содержания — пункты меню, их команды, все заголовки, аннотации и т.д., а также все связи этого меню с его подменю и с другими пользовательскими меню — записываются в *файле конфигурации меню*. Имя файла конфигурации меню указывается при создании пункта-подменю родительского меню (там этот файл называется *файлом подменю*; см. раздел "Создание пункта меню"). Сам файл конфигурации создается при записи в новое пустое меню какой-либо информации (элементов содержания меню). Файл конфигурации меню записывается в директории служебных файлов текущей системы пользовательских меню и имеет расширение .MNU.

Зная структуру системы пользовательских меню и имена файлов конфигурации отдельных меню, Вы можете легко перемещать в пределах системы как отдельные меню, так и целые ветви дерева меню (меню с вложенными подменю).

Как узнать структуру системы меню и имена файлов конфигурации отдельных меню? Очень просто. При помощи команды *дерево меню*, вызываемой нажатием клавиши F8 (Дерево). На панели дерева меню имена файлов конфигурации пользовательских меню записаны в угловых скобках рядом с названиями их родительских пунктов-подменю, вот так — <имя_файла>. (Подробнее о дереве меню см. в главе 4 "Команды управляющих меню" разделе "Режим Системы меню пользователя" "Меню «Управляющие клавиши»" "F8 - Дерево".)

Внимание!

Имейте в виду, что, помимо прямых иерархических связей типа "меню-подменю", в системе пользовательских меню могут присутствовать и перекрестные ссылки (сетевые связи). Поэтому переход в данное пользовательское меню может осуществляться не только из его родительского меню, но и из любого другого меню системы. На панели дерева меню рядом с названиями тех пунктов-подменю, из которых совершаются сетевые переходы в меню параллельных ветвей, имена файлов конфигурации этих меню указаны в фигурных скобках — {имя_файла}.

В разделе "Удаление пунктов меню" было упомянуто, что если существуют дополнительные сетевые переходы в данное подменю из других меню, то при удалении его родительского пункта-подменю само подменю остается в системе, но оно уже будет принадлежать другой ветви дерева меню — той, из которой в него совершается переход.

Этим свойством можно воспользоваться для перемещения пользовательских меню в пределах системы меню.

Перемещение пользовательских меню с их вложенными подменю осуществляется в такой последовательности.

1. В намечаемом новом родительском меню данного (перемещаемого) меню нужно создать пункт-подменю, в котором в качестве файла подменю указать имя файла конфигурации перемещаемого меню (создать пункт-подменю, совершающий сетевой переход в перемещаемое меню).

2. Удалить пункт-подменю старого родительского меню.

После выполнения этих действий перемещенное меню будет принадлежать новому родительскому меню — тому, к которому Вы его подключили. Если в системе существовали дополнительные сетевые связи перемещенного меню с другими пользовательскими меню, то все эти связи останутся ненарушенными.

Внимание!

Этот раздел предназначен для наиболее квалифицированных пользователей и разработчиков систем пользовательских меню. Имейте в виду, что неосторожное обращение со служебными файлами пользовательских меню может привести к уничтожению как отдельных пользовательских меню, так и целых ветвей дерева меню, и даже всей системы пользовательских меню. Поэтому перед совершением каких бы то ни было манипуляций с системой пользовательских меню сделайте ее резервную копию. Скопируйте на дискеты директорию служебных файлов Вашей системы пользовательских меню (ту директорию, на которую указывает переменная окружения `USERSYSTEM`; см. Приложение Г, а также раздел "Резервное копирование системы пользовательских меню").

Если Вы достаточно уверенно чувствуете себя при работе с DOS и файловой системой диска, то, пользуясь нестандартными средствами, Вы можете значительно расширить возможности Интегратора «Виктория» по созданию и модификации систем пользовательских меню.

При непосредственных манипуляциях со служебными файлами пользовательских меню Вы получаете возможность экспорта и импорта между различными системами меню как отдельных пользовательских меню, так и целых ветвей меню (меню с вложенными подменю).

Примечание: Развивая эту методику, мы придем к использованию при разработке систем меню принципа модульного программирования. Суть его заключается в следующем: можно создать целый набор типовых пользовательских меню и элементарных структур меню (библиотеку меню), и в дальнейшем компоновать из них готовые системы.

Мы уже знаем, как при помощи дерева меню выяснить структуру системы меню и имена файлов конфигурации отдельных меню. Мы знаем, что файлы конфигурации меню записыва-

ются в директории служебных файлов системы пользовательских меню и имеют расширение .MNU. (см. предыдущий раздел).

Как узнать, на каком диске расположена директория служебных файлов и какое у нее имя? На директорию служебных файлов текущей системы пользовательских меню указывает переменная окружения USERSYSTEM. Дайте в командной строке Интегратора «Виктория» команду SET без параметров, и на экране будут распечатаны все установленные переменные окружения DOS. Если переменной USERSYSTEM среди них нет, то служебные файлы текущей системы пользовательских меню размещаются в той директории, из которой Интегратор «Виктория» был запущен в работу (см. также Приложение Г "Использование переменных окружения").

Теперь, для того чтобы экспортировать какой-либо участок одной системы пользовательских меню в другую, нам надо просто скопировать в директорию служебных файлов второй системы нужные файлы конфигурации пользовательских меню первой системы. После этого необходимо подключить ко второй системе новую ветку меню способом, описанным в предыдущем разделе.

Импорт пользовательских меню из других систем осуществляется аналогичным образом.

Примечание: Учтите, что при экспорте или импорте пользовательские меню сохраняют все свои блокировки и пароли, кроме пароля администратора.

Примечание: При экспорте или импорте пользовательских меню необходимо помнить, что, помимо файлов конфигурации, перемещаемые меню могут иметь связанные с ними файлы аргументов (расширение .ARG) и файлы документации (по умолчанию расширение .DOC), которые тоже должны быть скопированы в новую систему. Имена файлов аргументов, используемых в меню, указаны в командах содержания пунктов этого меню. Файлы документации обычно имеют имена, совпадающие с именами файлов конфигурации меню.

Примечание: Если импортированная ветка меню имела сетевые связи с другими меню своей старой системы (файлы конфигурации которых Вы не копировали), то в новой системе меню эти связи будут нарушены. Поэтому после подключения ветки к новой системе меню ненужные сетевые связи лучше удалить.

Примечание: Если Вы хотите использовать "отрезанную" ветвь некоторой системы в качестве самостоятельной системы пользовательских меню, то файлу конфигурации корневого меню этой ветви нужно дать имя ROOT.MNU. После этого необходимо установить переменные окружения USERSYSTEM и VICONFIG для настройки операционной среды на новую пользовательскую систему (см. Приложение Г "Использование переменных окружения").

Обмен пользовательскими сообщениями

При работе Интегратора «Виктория» в режиме Системы меню пользователя существует возможность обмена пользовательскими сообщениями.

В качестве сообщения может быть записана любая текстовая строка длиной не более 73 символов. Сообщение может состоять из нескольких строк. Количество сохраняемых пользовательских сообщений не ограничено.



Панель пользовательских сообщений вызывается на экран нажатием пробела.

Внешний вид панели пользовательских сообщений показан на рис. 3.16.

В каждой строке панели записано пользовательское сообщение. Для текущего сообщения в левом и правом верхних углах панели показаны дата и время его создания. В зависимости от количества сообщений панель может менять свои размеры. Если число сообщений превышает максимальный размер па-

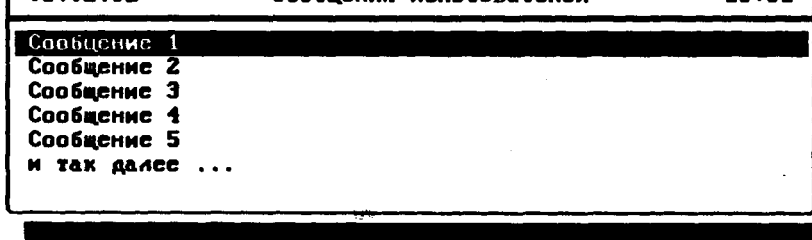


Рис. 3.16. Панель пользовательских сообщений

нели, то появляется возможность прокрутки сообщений (стрелками Вверх и Вниз, клавишами PgUp, PgDn, Home и End).

При вызове панели пользовательских сообщений на экран в ней автоматически появляется пустая (последняя) строка для записи нового сообщения.



Для начала ввода нового сообщения (в пустой строке) нужно нажать клавишу Enter.

Редактор строки сообщений работает как обычный текстовый редактор. Перемещение курсора вдоль строки осуществляется стрелками Влево и Вправо и клавишами Home и End; переключение режимов вставки/замены символов — нажатием серой или (Num) белой клавиши Insert.

Ввод строки сообщения заканчивается повторным нажатием клавиши Enter. Отказаться от внесенных изменений можно нажатием клавиши Esc.

Если Вы хотите добавить к сообщению дополнительную строку, нажмите серую или (Num) белую клавишу Insert. Ввод текста в новую строку осуществляется тем же способом, что описан выше. Для многострочных сообщений дата и время их записи показываются на панели только для первой строки сообщения.

Если Вы хотите отредактировать старое сообщение, — выберите интересующую строку стрелками и нажмите клавишу F4 (Редактор). Редактирование строки сообщения заканчивается нажатием клавиши Enter. При редактировании сообщения дата и время его записи не меняются.

При работе с панелью пользовательских сообщений существует возможность удаления и восстановления сообщений.



Удаление ненужных сообщений осуществляется нажатием серой или (Num) белой клавиши Delete на строке сообщения.

После удаления строка сообщения не исчезает с панели, а лишь "затеняется" на ней. "Затененная" строка исчезнет из списка сообщений после выхода из режима работы с пользовательскими сообщениями. Текущая "затененная" строка сообщения может быть восстановлена нажатием серой или (Num) белой клавиши Insert.

Для многострочных сообщений каждую строку сообщения нужно удалять отдельно.



Выход из режима работы с пользовательскими сообщениями осуществляется нажатием клавиши Esc.

Примечание: Пользовательские сообщения записываются в файле VICTORY.MSG директории служебных файлов текущей системы пользовательских меню. В случае необходимости при переходе в какое-либо меню системы этот файл можно подменить другим файлом сообщений (переименовывая файлы), затем при возврате восстанавливать старый файл.

ВЫХОД ИЗ ИНТЕГРАТОРА «ВИКТОРИЯ» В DOS

Выход из Интегратора «Виктория» в DOS может быть осуществлен следующими способами.



1. Нажатием клавиши F10 (Выход) или левой клавиши мыши в поле «0Выход» строки функциональных клавиш.

2. Нажатием клавишной комбинации Alt + X.

3. Выбором пункта «F10 - Выход» меню «Управляющие клавиши» клавишной последовательностью Alt + Y (рус), «0» (ноль) или мышью.

Примечание: Если в системе установлен пароль администратора, то выход в DOS возможен только после ввода этого пароля по соответствующему запросу.

Примечание: Текущая конфигурация Интегратора «Виктория» может быть настроена так, что при выходе из Интегратора в DOS будет автоматически выполняться парковка винчестера с последующей блокировкой клавиатуры. Пароль администратора при этом не запрашивается (см. главу 4 "Команды управляющих меню" раздел "Меню «Конфигурация»" "Парковка винчестера").

