



ИНТЕГРАТОР “ВИКТОРИЯ”

ВЕРСИЯ 1.8

2

РУКОВОДСТВО
И СПРАВОЧНИК
ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ



Aquarius

SYSTEMS INTEGRAL

ИНТЕГРАТОР «ВИКТОРИЯ»

РУКОВОДСТВО И СПРАВОЧНИК
ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

КНИГА 2

КОМАНДЫ УПРАВЛЯЮЩИХ МЕНЮ

В этой главе подробно описаны команды управляющих меню Интегратора «Виктория».

Управляющие меню Интегратора «Виктория» представляют собой распахивающиеся окна меню, содержащие команды управления работой оболочки в режимах Командно-файлового процессора и Системы меню пользователя. Каждый из указанных режимов имеет собственный набор управляющих меню.

Доступ к управляющим меню Интегратора «Виктория» осуществляется через *строку управляющих меню* — вторую строку экрана сверху (см. рис. 2.1).



В строке управляющих меню обычно записаны названия управляющих меню, однако содержание этой строки может быть изменено по желанию разработчика АРМа. Переход в строку управляющих меню осуществляется нажатием клавиши F9 (Меню) или нажатием левой клавиши мыши в поле «9Меню» строки функциональных клавиш (нижней строки экрана).

После перехода в строку управляющих меню любое из управляющих меню может быть выбрано стрелками и выведено на экран нажатием клавиши Enter.



Помимо такого "длинного" способа доступа к управляющим меню, существует более короткий. Управляющие меню вызываются на экран нажатием клавишной комбинации Alt + первый (русский) символ названия интересующего меню (при этом переключать алфавит с латинского на русский не обязательно). Символ быстрого доступа в названии меню выделен цветом или яркостью.



С помощью мыши управляющие меню вызываются просто нажатием левой клавиши мыши в поле названия интересующего меню в строке управляющих меню.

Первым в данной главе описано управляющее меню «Конфигурация», поскольку это меню присутствует в системе при работе как в режиме Командно-файлового процессора, так и в режиме Системы меню пользователя, и не меняет свое содержание при переключении режимов.

Затем по отдельности описаны управляющие меню режимов Командно-файлового процессора и Системы меню пользователя. Меню представлены в порядке их размещения на экране слева направо.

Примечание: Набор команд некоторых управляющих меню зависит от текущего состояния Интегратора «Виктория» — режима работы, положения курсора активной панели, наличия блокировок в системе и т.д. При описании команд управляющих меню подразумевается состояние Интегратора с максимальным доступом.

Меню «Конфигурация»

Управляющее меню «Конфигурация» присутствует в системе при работе как в режиме Командно-файлового процессора, так и в режиме Системы меню пользователя, и не меняет свое содержание при переключении режимов. Внешний вид управляющего меню «Конфигурация» показан на рис. 4.1.

Конфигурация

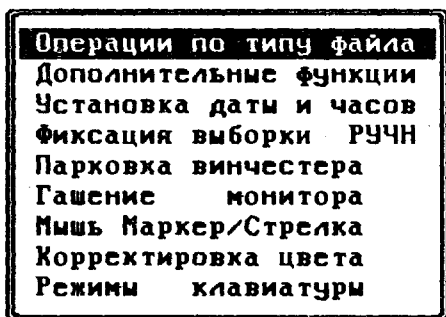


Рис. 4.1. Управляющее меню «Конфигурация»

Вызов управляющего меню «Конфигурация»:



Alt + K (рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Конфигурация» строки управляющих меню.

Управляющее меню «Конфигурация» содержит команды настройки текущей конфигурации системы. Эти команды позволяют:

- задать макрокоманды обработки файлов по их типам (расширениям);
- определить макрокоманды пользователя (дополнительные функции);
- установить или скорректировать системные часы компьютера;
- установить ручной или автоматический режим фиксации выбранных файлов на диске;
- подготовить компьютер к транспортировке, запарковав головки жесткого диска, или установить режим парковки;

- установить временной интервал защитного гашения монитора;
- выбрать режим отображения курсора мыши — псевдографический или текстовый;
- установить цветной или черно-белый режим монитора и отредактировать палитру используемых цветов;
- настроить режимы отклика клавиатуры.

После вызова управляющего меню «Конфигурация» его команды могут быть выбраны мышью, стрелками или нажатием клавиши символа, выделенного в названии команды.

Примечание: Текущая конфигурация Интегратора «Виктория» запоминается в файле конфигурации системы, на который указывает переменная окружения VICONFIG (см. Приложение Г). Конфигурация Интегратора «Виктория» уникальна для конкретной системы пользовательских меню и может быть индивидуальной для каждого пользователя системы.

Операции по типу файла

Вызов команды:



Alt + К(рус), «О»(рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Конфигурация» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Операции по типу файла».

Примечание: Если в системе установлен пароль администратора, то вызов команды «Операции по типу файла» возможен только после ввода этого пароля по соответствующему запросу.

После вызова команды «Операции по типу файла» на экране появляется окно *редактора операций по типу файла* (рис. 4.2; об использовании редактора см. в Приложении В).

F3	doc	En	zip	F3	psx		
F4	doc	F3	zip				
		F4	zip	F3	dbf		
		En	arj				
		F3	arj				
		F4	arj				
		En	lzh				
		F3	lzh				
		F4	lzh				

Операции c:\bin\arj t + pause

- (Ctrl+J) - Разделитель команд в командной строке.
- ♦ (Ctrl+F) - Подстановка в команду имени текущего файла.
- (Ctrl+S) - Подстановка в команду имени выбранных файлов.
- ♦.ext (■.ext) - Подмена расширения имени файла (ext - новое расширение).

Помощь Залпуск Зпросмотр 4редактор

ESC

Рис. 4.2. Окно редактора операций по типу файла

Интегратор «Виктория» позволяет задать в своей текущей конфигурации до 50 типовых процедур обработки файлов по их типам (расширениям). Для конкретного типа файла можно назначить до 3-х макрокоманд, которые будут выполняться при нажатии клавиш F3, F4 или Enter (либо любого сочетания этих клавиш) на файле с соответствующим расширением.

Операции обработки файлов по их типам доступны только при работе Интегратора «Виктория» в режиме Командно-файлового процессора.

С помощью мыши операции по типу файла выполняются следующим образом. Макрокоманда, связанная с расширением текущего файла и назначенная на клавишу Enter, вызывается нажатием левой клавиши мыши на имени текущего файла (на котором расположен курсор). Макрокоманды, назначенные на клавиши F3 и F4 выполняются нажатием левой клавиши мыши в поле «ЗПросмотр» и «4Редак» строки функциональных клавиш. Помимо этого, макрокоманды, назначенные на клавиши F3 и F4 могут быть выполнены при помощи меню «Управляющие клавиши» (см. раздел "Режим

Командно-файлового процессора" "Меню «Управляющие клавиши»" настоящей главы).

Все макрокоманды записываются в специальной таблице, составляемой при помощи *редактора операций по типу файла*. В пяти вертикальных колонках этой таблицы (рис. 4.2) могут быть записаны файловые расширения и указаны клавиши вызова макрокоманд (Еп - Enter, F3, F4). В нижнем горизонтальном поле отображается макрокоманда, назначенная на текущее расширение и клавишу вызова.

Кроме описанных способов выполнения макрокоманд, любая макрокоманда может быть выбрана из *меню операций по типу файла*, вызываемого нажатием комбинации клавиш Ctrl + Enter при работе Интегратора «Виктория» в режиме Командно-файлового процессора. Выбор макрокоманды из меню удобен в том случае, если для текущего файла Вы хотите вызвать функцию, назначенную на другое файловое расширение. Возможный вид меню операций по типу файла показан на рис. 4.3.

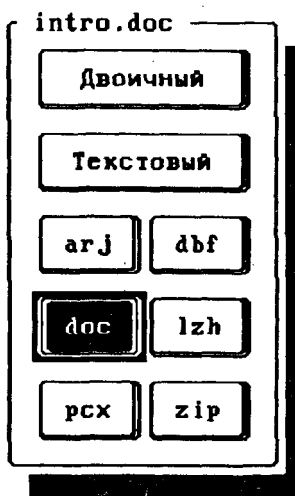
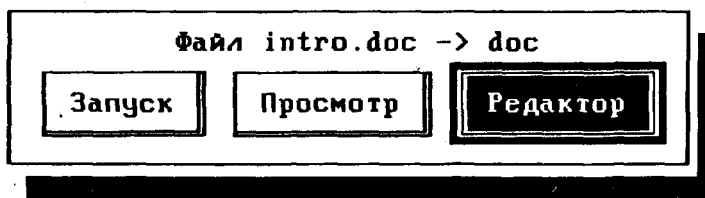


Рис. 4.3. Меню операций по типу файла

В верхней рамке меню записано имя текущего файла. Меню содержит все файловые расширения, имеющиеся в составленной таблице. Две верхних позиции меню представляют встроенные двоичный и текстовый редактор и визуализатор Интегратора «Виктория». По умолчанию для текущего файла предлагаются операции, назначенные на данное расширение (если такого расширения в таблице нет, то предлагается просмотр встроенным визуализатором Интегратора «Виктория»). Однако Вы можете для текущего файла выбрать из меню операции, назначенные на любое из присутствующих расширений.

После выбора из меню файлового расширения, макрокоманды которого Вы хотели бы вызвать для данного файла, на экран выводится запрос намечаемой операции.



В меню запроса необходимо выбрать тот тип операции (соответствующий нажатию клавиш Enter, F3 или F4), который Вы хотите выполнить с данным файлом. После этого для текущего файла будет запущена макрокоманда из составленной таблицы, соответствующая выбранному из меню расширению и указанному типу операции (Enter, F3 или F4).

Макрокоманды операций по типу файла поддерживают все функции расширенного набора команд Интегратора «Виктория» (см. главу 3 "Режимы работы" раздел "Режим Командно-файлового процессора" "Использование расширенного набора команд").

Примечание: В анализируемых файловых расширениях могут быть использованы регулярные выражения (можно указывать маски расширений с символами * и ?).

Примечание: В случае конфликта файловых расширений и клавиш вызова, для файла данного типа и данной клавиши вызова будет выполняться та макрокоманда, которая первой встретится в составленной таблице.

В операциях по типу файла на функциональные клавиши вызова макрокоманд целесообразно назначать такие команды обработки, которые соответствовали бы стандартным функциям этих клавиш. Так, на клавишу F3 удобно назначать команды просмотра содержимого файлов, на клавишу F4 — команды запуска редакторов файлов соответствующих форматов, на клавишу Enter — команды какой-либо специфической обработки файлов.

Ниже приведены примеры макрокоманд операций по типу файла (в скобках перед типом файла указана клавиша вызова макрокоманды). Управляющий символ подстановки в команду имени текущего файла ♦ вырабатывается нажатием комбинации клавиш Ctrl + F.

(F3) Тип файла .DOC. Вызов визуализатора файлов формата WORD.

c:\bin\wpreview ♦

(F4) Тип файла .DOC. Вызов текстового процессора WORD с загрузкой в него текущего файла.

d:\word5\word ♦

(Enter) Тип файла .ZIP. Проверка целостности архива.

c:\bin\pkunzip -t ♦

(F3) Тип файла .ZIP. Вызов утилиты просмотра содержания архива.

c:\bin\arcview ♦

(F4) Тип файла .ZIP. Распаковка архива.

c:\bin\pkunzip -d ♦

(Enter) Тип файла .ARJ. Проверка целостности архива.

c:\bin\arj t ♠

(F3) Тип файла .ARJ. Просмотр содержания архива.

c:\bin\arj l ♠

(F4) Тип файла .ARJ. Распаковка архива.

c:\bin\arj x ♠

(F3) Тип файла .PCX. Вызов визуализатора файлов формата .PCX.

c:\bin\pcxview ♠

(F3) Тип файла .DBF. Вызов визуализатора файлов баз данных формата .DBF.

c:\bin\dbfview ♠

Примечание: Макрокоманды операций по типу файла запоминаются в текущем файле конфигурации Интегратора «Виктория» (на файл конфигурации указывает переменная окружения VICONFIG; см. Приложение Г). Набор этих макрокоманд уникален для конкретной системы пользовательских меню и может быть индивидуальным для каждого пользователя системы.

Дополнительные функции

Вызов команды:

Alt + К (рус), «Д» (рус)

Нажать левую клавишу мыши в поле «Конфигурация» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Дополнительные функции».

Примечание: Если в системе установлен пароль администратора, то вызов команды «Дополнительные функции» возможен только после ввода этого пароля по соответствующему запросу.

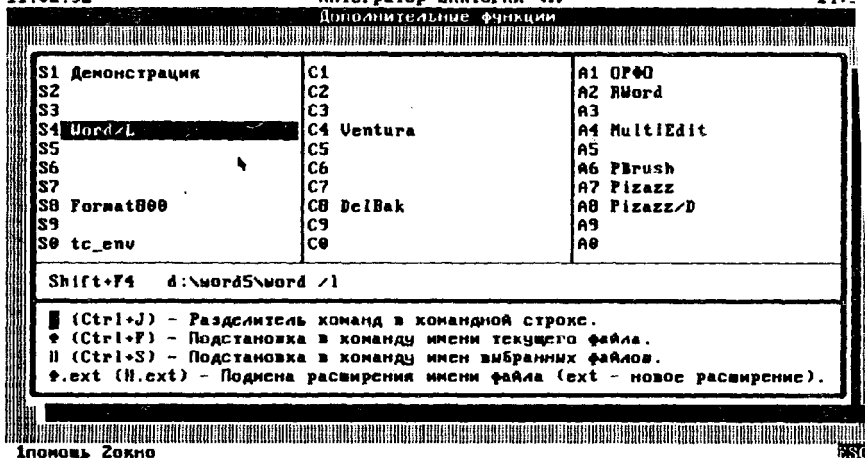


Рис. 4.4. Окно редактора дополнительных функций

После вызова команды «Дополнительные функции» на экране появляется окно *редактора дополнительных функций* (рис. 4.4; об использовании редактора см. в Приложении В).



Интегратор «Виктория» позволяет расширить возможности системы на **30 дополнительных функций** (клавиатурных макрок команд), выполняемых нажатием комбинаций клавиш Shift/Ctrl/Alt + F1...F10.

Дополнительные функции Интегратора «Виктория» доступны при работе Интегратора «Виктория» как в режиме Командно-файлового процессора, так и в режиме Системы меню пользователя.

Нужная макрокоманда может быть выбрана из *меню дополнительных функций*, появляющегося в строке функциональных клавиш (нижней строке экрана) при нажатии и удержании одной из клавиш-модификаторов Shift, Ctrl или Alt. Возможный вид меню дополнительных функций показан на рис. 4.5.

011 1OP#0 2RWord 4MultiEdit 6PBrush 7Pizazz 8Pizazz/D

Рис. 4.5. Меню дополнительных функций

Все макрокоманды записываются в специальной таблице, составляемой при помощи редактора дополнительных функций. В трех вертикальных колонках этой таблицы (рис. 4.4) могут быть записаны мнемонические имена макрокоманд, выполняемых при нажатии указанных слева от них клавишных комбинаций (обозначения в таблице: S - Shift, C - Ctrl, A - Alt; цифры соответствуют номерам функциональных клавиш F1...F10). В нижнем горизонтальном поле отображается макрокоманда, назначенная на текущую комбинацию.

Мнемонические имена макрокоманд будут появляться в меню дополнительных функций вместе с номерами функциональных клавиш при нажатии и удержании клавиш-модификаторов Shift, Ctrl или Alt.

Клавиатурные макрокоманды поддерживают все функции расширенного набора команд Интегратора «Виктория» (см. главу 3 "Режимы работы" раздел "Режим Командно-файлового процессора" "Использование расширенного набора команд").

Ниже приведены примеры дополнительных функций (клавиатурных макрокоманд). В скобках рядом с мнемоникой команды указана возможная клавишная комбинация ее вызова. Управляющий символ подстановки в команду имени текущего файла ♦ вырабатывается нажатием комбинации клавиш Ctrl + F. Управляющий символ — разделитель команд □ вырабатывается клавишной комбинацией Ctrl + J.

(Shift + F4) Word/L. Вызов текстового процессора WORD с восстановлением его последнего запомненного состояния.

d:\word5\word /l

(Shift + F8) Format800. Форматирование дискеты на 800 Кбайт (необходима предварительная загрузка драйвера 800.COM).

c:\dos\format a: /t:80 /n:10

(Ctrl + F4) Ventura. Вызов издательской системы Ventura с загрузкой главы, носящей имя текущего файла (вызов осуществляется при помощи batch-файла).

c:\bat\vpprof ♦.chp

(Ctrl + F8) DelBak. Удаление из текущей директории ненужных файлов резервных копий.

del *.bak □ del *.\$* □ del *.~*

(Alt + F1) ОРФО. Загрузка системы проверки правописания ОРФО.

d:\orfo\orfo

(Alt + F4) MultiEdit. Вызов редактора MultiEdit с загрузкой в него текущего файла.

d:\me\me ♦

(Alt + F6) PBrush. Вызов графического редактора PC Paintbrush (осуществляется при помощи batch-файла).

append d:\pbrush □ d:\pbrush\paint16 □ append;

(Alt + F7) Pizazz. Загрузка резидентной системы графического сканирования экрана Pizazz Plus.

c:\bin\pushdir □ d: □ cd \pzp □ pzp □ c:\bin\popdir

(Alt + F8) Pizazz/D. Выгрузка из памяти системы Pizazz Plus.

c:\bin\pushdir □ d: □ cd \pzp □ pzp /d □ c:\bin\popdir

Примечание: Макрокоманды дополнительных функций упоминаются в текущем файле конфигурации Интегратора «Виктория» (на файл конфигурации указывает переменная окружения VICONFIG; см. Приложение Г). Набор этих макрокоманд уникален для конкретной системы пользовательских меню и может быть индивидуальным для каждого пользователя системы.

Установка даты и часов

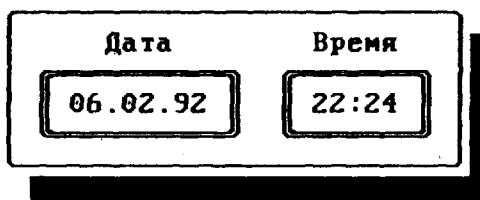
Вызов команды:

Alt + К(рус), «У»(рус)

Нажать левую клавишу мыши в поле «Конфигурация» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Установка даты и часов».

Эта команда позволяет устанавливать системные часы компьютера.

После вызова команды на экране появляется диалоговое меню, показанное на рис. 4.6.



Дата	Время
06.02.92	22:24

Рис. 4.6. Меню установки даты и времени

В первой позиции поля даты находится мигающий текстовый курсор, приглашающий исправить текущую дату. Исправление осуществляется непосредственным вводом новых цифр. Для перемещения курсора в пределах поля и между полями используются стрелки. Перемещение курсора между полями может быть выполнено также нажатием клавиши Tab.

Заканчивается установка даты и времени нажатием клавиши Enter или Esc.

Фиксация выборки (Ручн/Авто)

Вызов команды:



Alt + K(рус), «Ф»(рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Конфигурация» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Фиксация выборки».

Команда «Фиксация выборки» позволяет установить ручной или автоматический режим фиксации выбранных файлов на диске. Текущий режим фиксации отображается непосредственно в меню «Конфигурация» рядом с командой «Фиксация выборки» (подробнее о фиксации выбранных файлов на диске см. в главе 3 "Режимы работы" разделе "Выбор файлов").

Примечание: Установленный режим фиксации запоминается в текущем файле конфигурации Интегратора «Виктория» (на файл конфигурации указывает переменная окружения VICONFIG; см. Приложение Г). Выбранный режим фиксации уникален для конкретной системы пользовательских меню и может быть индивидуальным для каждого пользователя системы.

Парковка винчестера

Вызов команды:



Alt + K(рус), «П»(рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Конфигурация» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Парковка винчестера».

Эта команда позволяет выполнить парковку винчестера или установить режим парковки.

Перед транспортировкой компьютера необходимо вывести головки жесткого диска из рабочей зоны (запарковать голо-

нки) для предохранения диска от повреждений. Хорошей практикой является парковка головок жесткого диска перед каждым выключением компьютера.

После вызова команды «Парковка винчестера» на экране появляется меню, показанное на рис. 4.7.

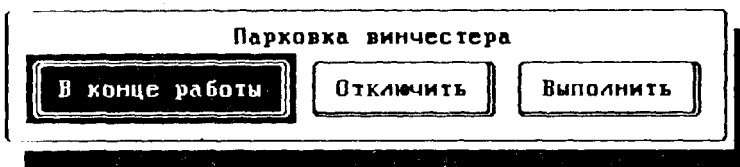


Рис. 4.7. Меню парковки винчестера

Меню парковки винчестера предлагает три возможности: выполнить парковку винчестера, установить режим автоматической парковки в конце работы (при выходе из Интегратора «Виктория» в DOS) и отключить режим автоматической парковки.

Для немедленной парковки винчестера необходимо в меню парковки выбрать пункт «Выполнить».

Для установки режима автоматической парковки винчестера в конце работы (при выходе в DOS) нужно выбрать пункт «В конце работы». После этого парковка винчестера будет осуществляться нажатием клавиши F10 (Выход) или нажатием левой клавиши мыши в поле «0Выход» строки функциональных клавиш. Перед выполнением операции парковки будет затребовано дополнительное подтверждение (см. также главу 3 "Режимы работы" раздел "Выход из Интегратора «Виктория» в DOS").

Пункт «Отключить» позволяет отключить режим автоматической парковки винчестера в конце работы.

Примечание: Если в системе установлен пароль администратора, то выполнение пунктов «В конце работы» и «Отключить» меню парковки винчестера возможно только после ввода этого пароля по соответствующему запросу.

Примечание: Установленный режим парковки винчестера запоминается в текущем файле конфигурации Интегратора «Виктория» (на файл конфигурации указывает переменная окружения VICONFIG; см. Приложение Г). Выбранный режим парковки уникален для конкретной системы пользовательских меню и может быть индивидуальным для каждого пользователя системы.

Гашение монитора

Вызов команды:



Alt + К(рус), «Г»(рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Конфигурация» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Гашение монитора».

Эта команда позволяет установить временной интервал защитного гашения монитора, а также включить или выключить звуковое сопровождение.

При вызове команды «Гашение монитора» на экран выводится меню, показанное на рис. 4.8.

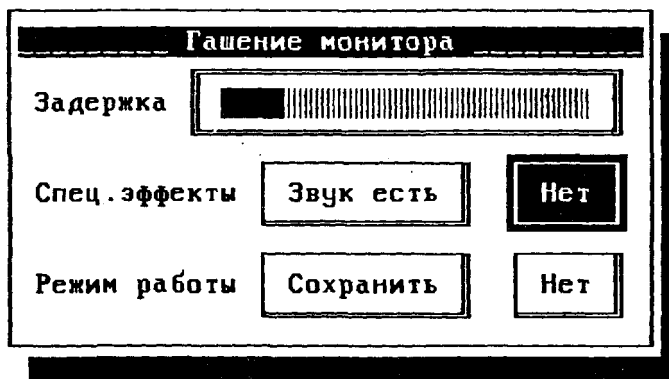


Рис. 4.8. Меню защитного гашения монитора

Переходы между полями меню защитного гашения монитора осуществляются стрелками Вверх и Вниз; выбор пунктов меню — стрелками Влево и Вправо или мышью.

В поле «Задержка» меню защитного гашения монитора можно установить относительный временной интервал пассивного использования компьютера. Если в течение этого времени на клавиатуре не будут нажиматься клавиши, то экран монитора погаснет. Восстановление экрана происходит автоматически при нажатии любой клавиши.

Относительный временной интервал защитного гашения монитора устанавливается стрелками Влево и Вправо. Максимальная задержка составляет примерно 10 минут.

Меню защитного гашения монитора позволяет также включить или выключить эффекты звукового сопровождения. Звуковые эффекты Интегратора «Виктория» предупреждают об ответственных операциях и об ошибках пользователя. Однако даже после отключения звука при вызове наиболее ответственных операций выдается звуковой сигнал.

Для сохранения установленных режимов в поле «Режим работы» нужно выбрать пункт «Сохранить».

Примечание: Режимы защитного гашения монитора и звукового сопровождения запоминаются в текущем файле конфигурации Интегратора «Виктория» (на файл конфигурации указывает переменная окружения VICONFIG; см. Приложение Г). Установки этих режимов уникальны для конкретной системы пользовательских меню и могут быть индивидуальными для каждого пользователя системы.

Мышь Маркер/Стрелка

Вызов команды:

Alt + К (рус), «М» (рус)

Нажать левую клавишу мыши в поле «Конфигурация» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Мышь Маркер/Стрелка».



Некоторые драйверы мыши некорректно отображают псевдографический курсор мыши в виде стрелки. При этом перемещение курсора сопровождается помехами изображению (см. также главу 2 "Интерфейс пользователя" раздел "Работа с мышью").

Команда «Мышь Маркер/Стрелка» позволяет переключить режим отображения курсора мыши с псевдографического (в виде стрелки) на обычный текстовый (в виде подсвеченного блока).

После вызова команды «Мышь Маркер/Стрелка» на экране появляется меню, показанное на рис. 4.9.

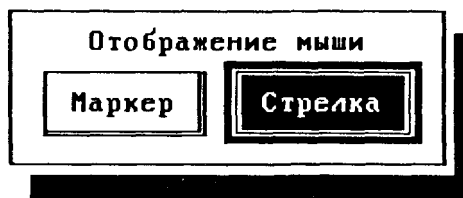


Рис. 4.9. Меню отображения курсора мыши

При выборе в меню одного из пунктов курсор мыши переключается в соответствующий режим.

Корректировка цвета

Вызов команды:



Alt + K (рус), «К» (рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Конфигурация» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Корректировка цвета».

Интегратор «Виктория» позволяет переключать режим своей работы с цветного на черно-белый, а также настраивать цветовую палитру экрана в соответствии со вкусом пользователя.



Рис. 4.10. Меню корректировки цветов экрана

После вызова команды «Корректировка цвета» на экране появляется меню, показанное на рис. 4.10.

При выборе пунктов «Черно-белый» или «Цветной» экран переключается в соответствующие режимы работы.

При выборе пункта «Палитра» осуществляется вызов программы — корректора цветовой палитры Интегратора «Виктория», внешний вид которой показан на рис. 4.11.

Корректор цветовой палитры позволяет пользователю установить собственные цвета основных элементов рабочей среды Интегратора «Виктория», а также выбрать из 64 возможных цветовых оттенков те 16, которые будут состав-



Рис. 4.11. Окно корректора цветовой палитры

лять *палитру* экрана при работе в среде Интегратора. Измененные цвета сразу же отображаются на экране, показывая полученный *цветовой состав* элементов среды Интегратора.

В окне корректора цветовой палитры показаны цвета основных элементов рабочей среды Интегратора «Виктория» — рабочей панели, управляющего меню, строки комментария и окна помощи, а также поля ввода данных (диалогового окна). В цветовой состав этих элементов входит цвет фона, основной цвет текста, дополнительный цвет текста, цвет выделенного текста. Отдельно устанавливаются цвета маркеров (курсоров) рабочей панели и управляющего меню.



В нижней части окна корректора располагается горизонтальная *панель настройки цветов*. Выбор настраиваемого элемента рабочей среды осуществляется клавишами «F5 - Панель» (рабочая панель), «F6 - Меню» (управляющее меню), «F7 - Комментарии» (окна помощи и комментарии), «F8 - Поле ввода» (поле ввода данных диалогового окна). С помощью мыши настраиваемый элемент рабочей среды выбирается нажатием левой клавиши в соответствующем поле строки функциональных клавиш или непосредственно в поле самого элемента. Название текущего настраиваемого элемента отображается в верхней рамке панели настройки цветов.


Для настройки цветов текущего элемента рабочей среды необходимо стрелками Влево, Вправо, Вверх и Вниз или мышью указать на панели настройки название редактируемого цвета (фон, основной, дополнительный и т.д.), затем комбинацией Ctrl + стрелка Влево и Ctrl + стрелка Вправо установить желаемый цвет. Выбор настраиваемого цвета осуществляется из 16 цветов текущей палитры экрана. С помощью мыши цвет может быть выбран из 16 цветовых полей верхнего ряда панели настройки, отображающих цвета текущей палитры экрана.



Настройка цветов текущей палитры экрана осуществляется при помощи функции «Палитра», вызываемой нажатием клавиши F9 или левой клавиши мыши в поле «9 Палитра» строки функциональных клавиш. При этом в нижнем ряду панели настройки цветов появляются поля *редактора цветовой па-*

литры. В каждом из 16 полей отображено текущее значение интенсивности каждой из трех цветовых составляющих (синей, зеленой и красной) цветов текущей палитры экрана. Для каждого из 16 цветов палитры экрана предусмотрена установка интенсивности каждой из трех его цветовых составляющих на один из четырех возможных уровней (нулевая интенсивность, низкая, средняя и высокая интенсивность). В итоге каждый из 16 цветов палитры экрана может быть выбран из 64 возможных цветовых оттенков ($4^3 = 64$). Текущая интенсивность каждой цветовой составляющей каждого цвета показана на полях редактора цветовой палитры синим, зеленым или красным столбиком. Высота столбика пропорциональна уровню интенсивности.

Выбор настраиваемого цвета и редактируемой цветовой составляющей осуществляется стрелками Влево и Вправо или мышью. Установка желаемой интенсивности текущей цветовой составляющей текущего цвета осуществляется стрелками Вверх и Вниз.



Для выхода из корректора цветовой палитры необходимо нажать клавишу F10 (Выход) или левую клавишу мыши в поле «0Выход» строки функциональных клавиш. При этом на экран выдается запрос о необходимости сохранения внесенных изменений.

Помимо возможности настройки цветов, корректор цветовой палитры предлагает два собственных варианта цветового состава элементов рабочей среды Интегратора «Виктория». При нажатии клавиши Esc или правой клавиши мыши на экран выводится следующий запрос.

Восстановить цвета		
Рабочие	Стандартные	По умолчанию

При выборе пункта «Рабочие» (цвета) будет осуществлен выход с восстановлением тех цветов экрана, которые были установлены до вызова корректора цветовой палитры. При выборе пунктов «Стандартные» или «По умолчанию» будет осуществлен выход с установкой одного из двух имеющихся вариантов настройки цветов экрана.

Примечание: Учтите, что установленные цвета будут отображаться на экране только во время работы в среде самого Интегратора «Виктория». При выполнении любых программ пользователя восстанавливаются стандартные цвета экрана.

Примечание: Установленные цвета экрана запоминаются в текущем файле конфигурации Интегратора «Виктория» (на файл конфигурации указывает переменная окружения VICONFIG; см. Приложение Г). Цветовая настройка экрана уникальна для конкретной системы пользовательских меню и может быть индивидуальной для каждого пользователя системы.

Режимы клавиатуры

Вызов команды:



Alt + K (рус), «Р» (рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Конфигурация» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Режимы клавиатуры».

Команда «Режимы клавиатуры» позволяет настраивать два параметра клавиатуры: частоту повтора вырабатываемых кодов при продолжительном удержании клавиши и длительность задержки перед началом повтора. Результаты изменений выводятся в наглядном графическом представлении.

Примечание: Аппаратные особенности компьютеров класса XT не позволяют настраивать режимы работы их клавиатуры.

После вызова команды «Режимы клавиатуры» на экран выводится меню, показанное на рис. 4.12.



Рис. 4.12. Меню настройки режимов клавиатуры

Переходы между полями меню настройки режимов клавиатуры осуществляются стрелками Вверх и Вниз; выбор пунктов меню — стрелками Влево и Вправо или мышью.

В поле «Задержка» меню настройки можно установить длительность задержки перед повтором вырабатываемых кодов при продолжительном удержании клавиши. Длительность задержки может составлять 250, 500, 750 и 1000 миллисекунд (пункты 1, 2, 3 и 4).

В поле «Скорость» меню настройки режимов клавиатуры можно установить относительную частоту повтора вырабатываемых кодов при продолжительном удержании клавиши. Диапазон регулировки частоты повтора — от 2 до 30 прерываний (вырабатываемых кодов) в секунду. Регулировка частоты повтора осуществляется стрелками Влево и Вправо.

Для сохранения установленных режимов в поле «Режим работы» нужно выбрать пункт «Сохранить».

Примечание: Установленные режимы работы клавиатуры запоминаются в текущем файле конфигурации Интегратора «Виктория» (на файл конфигурации указывает переменная окружения VICONFIG; см. Приложение Г). Режимы клавиатуры уникальны для конкретной системы пользовательских меню и могут быть индивидуальными для каждого пользователя системы.

РЕЖИМ КОМАНДНО-ФАЙЛОВОГО ПРОЦЕССОРА

В режиме Командно-файлового процессора строка управляющих меню, помимо меню «Конфигурация», содержит управляющие меню «Диск», «Сортировка», «Файл» и «Управляющие клавиши».

Меню «Диск»

Управляющее меню «Диск» присутствует в системе при работе Интегратора «Виктория» в режиме Командно-файлового процессора. Внешний вид управляющего меню «Диск» показан на рис. 4.13.

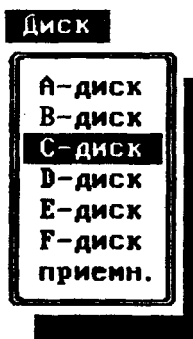




Рис. 4.13. Управляющее меню «Диск»

Вызов управляющего меню «Диск»:





Alt + Д(рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Диск» строки управляющих меню.

Управляющее меню «Диск» позволяет сменить текущий логический диск как на активной, так и на пассивной панели директории. Меню «Диск» содержит список известных операционной системе логических устройств.



Выбор логического диска активной панели осуществляется стрелками, мышью или непосредственным нажатием символа имени желаемого диска (клавиши «A»-«Z»).

Для смены текущего диска пассивной панели (диска-приемника) необходимо выбрать команду «приемн» управляющего меню «Диск». После этого в поле пассивной панели появится *меню выбора логических дисков* (см. рис. 3.2 главы 3 "Режимы работы"). Выбор диска пассивной панели из предложенного меню осуществляется аналогичным образом.

Примечание: Смену диска на пассивной панели можно произвести независимо от того, что на ней отображено — директория, содержимое файла или пользовательское меню, — при этом пассивная панель автоматически переходит в режим отображения директории.

Примечание: Если при обращении к диску Интегратор «Виктория» обнаруживает ошибку чтения (например, при переходе на флоппи-диск в дисковом отделе отсутствует дискета), то выдается диагностическое сообщение с предложением перечитать диск заново. Для повторного чтения диска следует нажать Enter. Для отказа от текущего диска необходимо нажать Esc; при этом будет предложено меню выбора нового диска.

О других способах смены логических дисков активной и пассивной панелей см. в главе 3 "Режимы работы" разделе "Выбор диска".

Меню «Сортировка»

Управляющее меню «Сортировка» доступно при работе Интегратора «Виктория» в режиме Командно-файлового процессора. Внешний вид управляющего меню «Сортировка» показан на рис. 4.14.

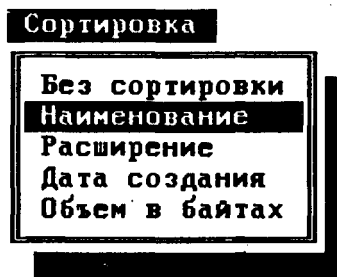


Рис. 4.14. Управляющее меню «Сортировка»

Вызов управляющего меню «Сортировка»:



Alt + C(рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Сортировка» строки управляющих меню.

Управляющее меню «Сортировка» позволяет изменить порядок отображения файлов и директорий на активной панели. Сортировка файлов на панели может быть выполнена любым из известных способов.

Управляющее меню «Сортировка» предлагает следующие пять способов сортировки файлов и директорий.

«Без сортировки» — отображение файлов и директорий в соответствии с их физическим расположением на диске.

«Наименование» — сортировка файлов и директорий в алфавитном порядке следования их имен.

«Расширение» — сортировка файлов и директорий в алфавитном порядке следования их расширений.

«Дата создания» — упорядочение файлов и директорий по датам их создания (от более новых к более старым).

«Объем в байтах» — упорядочение файлов по их размерам (от больших к меньшим). Директории сортируются в алфавитном порядке следования их имен.

После вызова управляющего меню «Сортировка» его команды могут быть выбраны мышью, стрелками или нажатием клавиши символа, выделенного в названии команды.

Меню «Файл»

Управляющее меню «Файл» доступно при работе Интегратора «Виктория» в режиме Командно-файлового процессора. Внешний вид управляющего меню «Файл» показан на рис. 4.15.

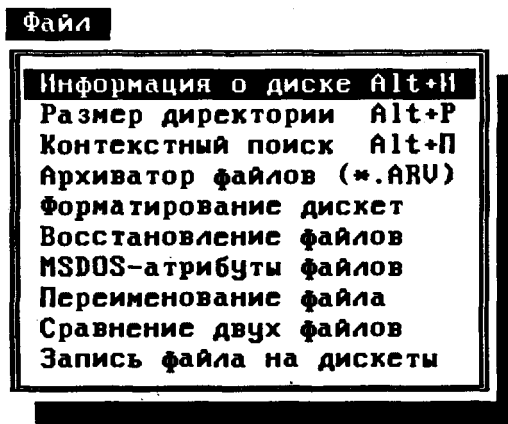


Рис. 4.15. Управляющее меню «Файл»

Вызов управляющего меню «Файл»:



Alt + Ф (рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Файл» строки управляющих меню.

Управляющее меню «Файл» содержит команды дополнительных операций с файлами и дисками, не вошедшие в основной функциональный набор команд оболочки (команд функциональных клавиш). Набор команд управляющего меню «Файл» зависит от текущего положения курсора активной панели директории. В полном составе управляющее меню «Файл» содержит 10 команд, позволяющих:

- получить информацию о текущем логическом диске;
- определить размер текущей директории с вложенными поддиректориями;
- произвести поиск необходимых файлов;
- начать работу с Архивной оболочкой;
- отформатировать дискету;
- восстановить на диске стертые файлы;
- изменить атрибуты файлов;
- переименовать файл или директорию;
- произвести побайтное сравнение файлов;
- записать большой файл на несколько дискет или восстановить его с дискет.

Примечание: Количество команд управляющего меню «Файл» зависит от текущего положения курсора активной панели. Если курсор находится в первой (пустой) строке или на значке директории-хозяина (...), то последние три пункта меню «Файл» («Переименование файла» «Сравнение двух файлов» и «Запись файла на дискеты») недоступны. Если курсор находится на име-

ии поддиректории, то недоступны последние два пункта («Сравнение двух файлов» и «Запись файла на дискеты»).

После вызова управляющего меню «Файл» его команды могут быть выбраны мышью, стрелками или нажатием клавиши символа, выделенного в названии команды.

Информация о диске

Вызов команды:

Alt + Ф (рус), «И» (рус)

Нажать левую клавишу мыши в поле «Файл» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Информация о диске».

Быстрая клавишная комбинация вызова команды:

Alt + И (рус)

Команда «Информация о диске» используется для определения основных характеристик текущего логического диска активной панели и объема свободного дискового пространства.

После вызова команды на экране появляется информационное окно, показанное на рис. 4.16.

Информация о диске	(C)
Объем в байтах: __4.112.384	
Свободно: _____610.304	
Число кластеров: _____1004	
Число секторов: _____8	
Байт в секторе: _____512	

Рис. 4.16. Окно информации о диске

В верхнем горизонтальном поле окна справа в скобках указано имя логического диска. В среднем поле указан общий объем логического диска в байтах и размер его свободной области. В нижнем горизонтальном поле содержится информация об общем количестве кластеров логического диска, числе секторов в кластере и числе байт в секторе.

Для удаления информационного окна с экрана следует нажать любую клавишу клавиатуры или мыши.

Размер директории

Вызов команды:



Alt + Ф(рус), «Р»(рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Файл» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Размер директории».

Быстрая клавишная комбинация вызова команды:



Alt + P(рус)

Команда «Размер директории» позволяет получить информацию по текущей директории активной панели. После вызова команды производится сканирование текущей директории и на экран выводится информационное окно, показанное на рис. 4.17.

D:\WORD5	
Количество файлов_____	38
Объем в байтах_____	1.436.755
Число поддиректорий_____	3
Всего файлов_____	47
Суммарный объем в байтах___	3.226.075

Рис. 4.17. Окно информации о директории

В верхнем горизонтальном поле окна записано название и полный путь доступа текущей директории активной панели. В среднем поле указано количество файлов текущей директории и их суммарный объем в байтах. В нижнем горизонтальном поле окна содержится информация о числе поддиректорий текущей директории, общем количестве файлов директории и поддиректорий и суммарном объеме этих файлов.

Примечание: При определении размера текущей директории скрытые и системные файлы и поддиректории не учитываются.

Для удаления информационного окна с экрана следует нажать любую клавишу клавиатуры или мыши.

Контекстный поиск

Вызов команды:

Alt + Ф (рус), «К» (рус)

Нажать левую клавишу мыши в поле «Файл» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Контекстный поиск».

Быстрая клавишная комбинация вызова команды:

Alt + П (рус)

Команда «Контекстный поиск» позволяет осуществлять поиск файлов, содержащих заданный контекстный образ. После вызова команды на экран выводится *меню контекстного поиска файлов*, показанное на рис.4.18.

В меню контекстного поиска файлов необходимо указать параметры поиска: контекстный образ поиска, маску имени искоемых файлов и область поиска.

Поисковый контекст задается параметром «Образ поиска». Он может отсутствовать; в этом случае поиск будет производиться только по маске имени файла. «Маска имени искоемых

Поиск файлов			
Образ поиска	Интегратор "Виктория"		
Маска имени искомых файлов	*.doc		
Выборка	Диск	Директория	ПодДирект.
Поиск файлов	Найти	Нет	

Рис. 4.18. Меню контекстного поиска файлов

файлов» должна соответствовать соглашениям DOS; допускается использование символов * и ?. Меню контекстного поиска предлагает выбрать область поиска файлов. Поиск может осуществляться по всему текущему логическому диску (пункт «Диск»), по текущей директории (пункт «Директория»), по текущей директории и всем ее поддиректориям (пункт «ПодДирект»), а также по записанной на диске выборке файлов (пункт «Выборка»). Заданные в меню поиска параметры запоминаются и в дальнейшем могут быть использованы при повторном поиске на любом логическом диске. Для запуска функции контекстного поиска файлов необходимо выбрать пункт «Найти».

Примечание: Функция контекстного поиска файлов осуществляет поиск только на текущем логическом диске активной панели. Для поиска файлов на других дисках необходимо сменить диск активной панели.

Примечание: По скрытым и системным файлам и поддиректориям поиск не производится.

Процесс поиска можно в любой момент прервать, нажав клавишу Enter или Esc. При нажатии клавиши Enter на экран выводится запрос о прекращении поиска (найденные файлы

Найденные файлы

Диск E:

```

1 instal.doc WORK\VIDOC
2 interf.doc WORK\VIDOC
3 modes.doc WORK\VIDOC
4 cmds.doc WORK\VIDOC
agreement.doc WORK\VICTORY
appendix.doc WORK\VIDOC
intro.doc WORK\VIDOC
readme.doc
referenced.doc WORK\VIDOC
regcard.doc WORK\VICTORY
system.doc EXAMPLE\MENU.ADM
title.doc WORK\VIDOC
viadvert.doc WORK\VICTORY
victory.doc WORK\VICTORY

```

Директория-приемник

E:\

```

EXAMPLE
FONTB66
WORK
readme.doc
read me

```

ДИРЕКТОРИЯ 08.02.92 19:17

1помощь 2просмотр 3редактор 4копировать 5перенос 7удаление 8деревя 9поиск 0выход ESC

Рис. 4.19. Список найденных файлов

после этого не пропадают). При нажатии клавиши Esc на экран выводится запрос об отмене операции поиска (после отмены поиска найденные файлы будут "забыты").

Найденные в процессе поиска файлы заносятся в *список найденных файлов*, появляющийся на экране на месте пассивной панели директории (рис. 4.19, левая панель).

Примечание: Список найденных файлов может размещаться как на левой, так и на правой рабочей панели, в зависимости от того, какая панель была активной при вызове команды «Контекстный поиск».

В верхнем горизонтальном поле *панели найденных файлов* указан логический диск, на котором производился поиск. Для найденных файлов указаны их имена и директории. При отображении на экране списка найденных файлов его панель всегда активна. Перемещение по списку найденных файлов осуществляется обычным способом — стрелками или мышью. В правой рамке панели найденных файлов имеется линия прокрутки, позволяющая эффективно перемещаться по списку при помощи мыши.

После окончания поиска пользователю предоставляется возможность выполнения разнообразных операций со списком найденных файлов. Пользователь может сохранять список на диске, исключать из списка ненужные файлы, просматривать и редактировать файлы списка, копировать, перемещать и удалять на диске выбранные из списка файлы.



При работе с панелью найденных файлов существует возможность быстрого поиска интересующих файлов на панели. Этот поиск осуществляется аналогично быстрому поиску файлов на панели директории (см. главу 3 "Режимы работы" раздел "Быстрый поиск файлов на панели"). Включается режим быстрого поиска нажатием клавиши BackSpace. После этого набором начальных символов имени файла можно быстро отыскать на панели нужный файл. Комбинации Ctrl + Home и Ctrl + End позволяют продолжить поиск подходящего файла по уже введенным начальным символам имени. Если использовать эти комбинации при выключенном режиме быстрого поиска, то будет производиться поиск файлов по максимальному совпадению их имен. Выключается режим быстрого поиска файлов на панели нажатием клавиши Esc или любой из клавиш перемещения курсора (стрелки, клавиши PgUp, PgDn, Home, End).

Примечание: Учтите, что функция быстрого поиска чувствительна к алфавиту и клавиатурному регистру вводимых символов (имена файлов должны вводиться строчными буквами).



Переход в директорию диска к текущему файлу списка найденных файлов осуществляется нажатием клавиши Enter или левой клавиши мыши в строке текущего файла (на котором расположен курсор панели). Если список найденных файлов не был сохранен на диске, то после перехода в директорию к любому из его файлов список будет "забыт". Если после этого Вам понадобится еще раз обратиться к списку, придется заново производить поиск.

Для выхода из списка найденных файлов в директорию активной панели (без сохранения списка) следует нажать любую из клавиш F10, Esc или Tab, либо правую клавишу мыши. На активной панели при этом восстанавливается та директория,

из которой была вызвана команда контекстного поиска файлов.

При работе со списком найденных файлов меняется содержание строки функциональных клавиш (см. рис. 4.19). Ниже перечислены команды функциональных клавиш, доступные в этом режиме. Вызов любой из этих команд может выполняться как нажатием самой функциональной клавиши, так и нажатием левой клавиши мыши в соответствующем поле строки функциональных клавиш.

F1 - Помощь. Вызов контекстно-чувствительной помощи.

F3 - Просмотр. Переход в директорию текущего файла и просмотр его содержимого или выполнение макрокоманды, назначенной по типу (расширению) текущего файла. После просмотра список файлов на экране не восстанавливается.

F4 - Редактор. Переход в директорию текущего файла и вызов редактора или выполнение макрокоманды, назначенной по типу (расширению) текущего файла. После выхода из редактора список файлов на экране не восстанавливается.

F5 - Копия. Копирование группы выделенных файлов в директорию пассивной панели.

F6 - Перенос. Перенос группы выделенных файлов в директорию пассивной панели.

F7 - Удаление. Удаление группы выделенных файлов с диска.

F8 - Дерево. Отображение дерева директорий пассивной панели для смены директории-приемника.

F9 - Поиск. Повторный вызов операции контекстного поиска файлов (другая комбинация вызова — Alt + П(рус)).

F10 - Выход. Выход из списка найденных файлов в директорию активной панели.

Внимание!

Операции копирования (F5), переноса (F6) и удаления (F7) файлов, содержащихся в списке, могут быть выполнены только после выделения необходимых файлов. Выделение (отметка) файлов в списке выполняется при помощи серой клавиши «/» или клавиши (Num) «5» цифровой клавиатуры. Все операции копирования, перемещения и удаления требуют дополнительного подтверждения. Возможно выполнение операций с последовательным подтверждением по каждому файлу. Остановить выполнение групповой операции можно нажатием Esc.

Список найденных файлов можно обновить или дополнить. Нажатием клавиши F9 (Поиск) или комбинации Alt + П (рус) осуществляется повторный вызов операции контекстного поиска файлов. При этом в меню поиска добавляется пункт «Дополнить список» (рис. 4.20).



Рис. 4.20. Меню контекстного поиска при обновлении или дополнении списка найденных файлов

Задав новые параметры поиска и выбрав пункт «Дополнить список», можно дополнить существующий список новыми найденными файлами. При выборе пункта «Найти» будет создан новый список найденных файлов.

Из списка найденных файлов можно исключить ненужные файлы. Исключение текущего файла из списка осуществляется нажатием серой или (Нум) белой клавиши Delete. Эта операция требует дополнительного подтверждения.

Перед выполнением операций копирования (F5) и перемещения (F6) файлов, содержащихся в списке, можно сменить диск и директорию панели-приемника.

Смена диска панели-приемника осуществляется нажатием клавишных комбинаций Alt + 1 или Alt + 2 (в зависимости от того, на какой панели — левой или правой — расположена директория-приемник), или комбинации Alt + «-». При этом на экран выводится меню выбора диска панели-приемника, из которого нужно выбрать интересующий диск. Другой способ смены диска панели-приемника — нажатием комбинации (Ctrl + символ имени желаемого логического диска.

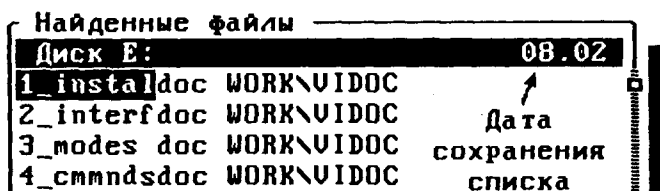
Смена директории панели-приемника осуществляется при помощи дерева директорий, вызываемого нажатием клавиши F8 (Дерево). На панели дерева директорий следует выбрать интересующую директорию-приемник и нажать клавишу Enter. (При работе с панелью дерева директорий поддерживаются все функции, описанные в разделе "Режим Командно-файлового процессора" "Меню «Управляющие клавиши»" "F8 - Дерево" настоящей главы.)

С помощью мыши диск и директорию панели-приемника можно сменить следующим образом. Нужно нажать левую клавишу мыши в поле панели-приемника, при этом на экране появится меню выбора диска панели-приемника. Из меню следует выбрать желаемый диск или отказаться от выбора, нажав правую клавишу мыши. После этого на экране появится панель дерева директорий логического диска панели-приемника. В дереве директорий нужно выбрать интересующую директорию-приемник.

Примечание: Диск и директория панели-приемника меняются только на время работы со списком найденных файлов. После выхода из этого режима на активной панели восстанавливаются первоначальные логический диск и директория.

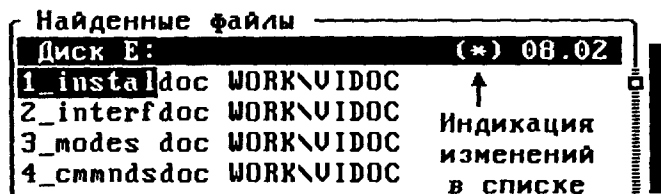


Как уже было сказано выше, список найденных файлов можно сохранить. Сохранение списка файлов на диске осуществляется нажатием (Num) белой клавиши Insert. Эта операция требует дополнительного подтверждения. После сохранения списка в правом верхнем углу панели найденных файлов будет отображаться дата сохранения списка. Фрагмент панели сохраненного списка найденных файлов показан на следующем рисунке.



После сохранения списка найденных файлов вызов команды «Контекстный поиск» управляющего меню «Файл» будет приводить к появлению на экране старого (сохраненного) списка с указанной на нем датой создания. Для вызова функции контекстного поиска нужно еще раз нажать комбинацию Alt + П(рус) или клавишу F9 (Поиск).

При любом изменении сохраненного списка файлов (его дополнении или исключении из списка ненужных файлов) в верхнем горизонтальном поле панели найденных файлов появляется звездочка, указывающая на то, что список изменен, но не сохранен. Если в такой момент выйти из списка файлов, то внесенные изменения будут "забыты". Обновление списка файлов осуществляется нажатием (Num) белой клавиши Insert. Фрагмент панели измененного списка файлов показан на следующем рисунке.





Сохраненный на диске список найденных файлов можно удалить. Удаление списка осуществляется нажатием (Num) белой клавиши Delete. Выполнение этой операции требует дополнительного подтверждения.

Примечание: При работе со списком найденных файлов управляющие меню Интегратора «Виктория» недоступны.

Архиватор файлов

Вызов команды:



Alt + Ф (рус), «А» (рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Файл» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Архиватор файлов».

Оригинальный архиватор Интегратора «Виктория» создает архивные файлы с расширением .ARV. Архиватор позволяет работать с архивным файлом как с обычным диском панели директории.

Подробное описание архиватора Интегратора «Виктория» см. в Приложении А "Архивная оболочка".

Форматирование дискет

Вызов команды:



Alt + Ф (рус), «Ф» (рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Файл» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Форматирование дискет».

Встроенная функция форматирования Интегратора «Виктория» поддерживает стандартные форматы дискет для накопителей А и В:

360 Кбайт и 1,2 Мбайта для 5,25-дюймовых накопителей;

720 Кбайт и 1,44 Мбайта для 3,5-дюймовых накопителей.

После вызова команды «Форматирование дискет» выполняется тестирование конфигурации компьютера и, в зависимости от наличия тех или иных типов флоппи-дисководов, на экран выдается *меню форматирования дискет* соответствующего содержания. Вариант этого меню для компьютера с одним дисководом 5,25 дюйма 1,2 Мбайта и одним дисководом 3,5-дюйма 1,44 Мбайта показан на рис. 4.20.

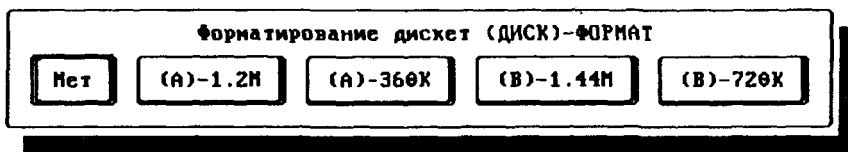


Рис. 4.20. Меню форматирования дискет

В позициях меню форматирования дискет представлены найденные в системе флоппи-дисководы и возможные типы форматов.

Для форматирования дискеты одним из предлагаемых форматов нужно вставить дискету соответствующего типа в соответствующий дисковод и выбрать желаемый вариант.

Если в Вашем компьютере два одинаковых дисковода (например, 5,25 дюйма 1,2 Мбайта), то из предложенных пунктов меню следует выбрать вариант с логическим именем нужного дисковода.

После запуска функции форматирования на экране появится *окно форматирования*, отображающее ход форматирования.

Возможный вид такого окна при форматировании дискеты на 360 Кбайт показан на следующем рисунке.

Форматирование дискеты (А)-360К	


• Дорожка	• Повтор форматиров.
■ Отформатировано	▨ Дефектная дорожка

При возникновении каких-либо сбоев в ходе форматирования, обнаружении дефектной дорожки и т.п. вся необходимая информация будет отражена в окне форматирования.

Остановить процесс форматирования можно нажатием клавиши Esc. При этом на экран будет выдан запрос о необходимости отмены операции форматирования.

Восстановление файлов

Вызов команды:

Alt + Φ (pyc), «B»(pyc)

Нажать левую клавишу мыши в поле «Файл» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Восстановление файлов».

Функция восстановления файлов Интегратора «Виктория» позволяет восстанавливать на диске случайно стертые файлы и директории. Полное восстановление файла возможно только при условии, что участки диска, ранее занятые стертым файлом, не оказались уже использованы каким-либо другим файлом.

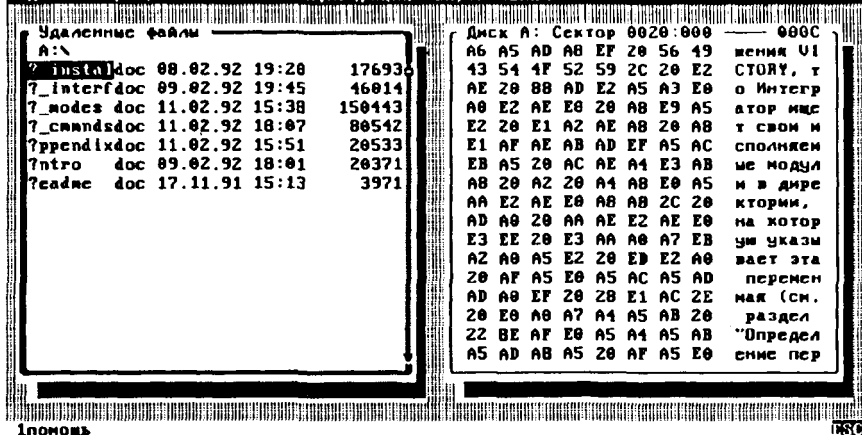


Рис. 4.21. Окно восстановления файлов

Внимание!

Функция восстановления файлов не работает с логическими дисками объемом более 32 Мбайт.

После вызова команды «Восстановление файлов» на экране появляется *окно восстановления файлов*, показанное на рис. 4.21.

Окно восстановления файлов содержит две панели, на одной из которых отображены удаленные файлы текущей директории текущего диска, а на другой — содержание сектора диска в шестнадцатиричном и ASCII представлении. В верхней рамке панели *содержания сектора* показан номер текущего сектора и справа от него номер текущего кластера (*кластер* — единичный элемент (участок) диска для операционной системы; обычно включает 2, 4, 8 и более физических секторов диска).

На панели *удаленных файлов* первые символы имен файлов заменены вопросительными знаками. Это связано с особенностями удаления файлов в операционной системе DOS. Дело в том, что файл при удалении не стирается с диска физически.

Просто в записи о файле, содержащейся в текущей директории, удаляется первый символ имени файла. После этого считается, что файла больше не существует и все занятые им участки диска освободились.

Функция восстановления файлов Интегратора «Виктория» выполняет обратные действия. Пока участки диска, ранее занятые стертým файлом, не оказались использованы другими файлами, существует возможность полного восстановления удаленного файла. От пользователя потребуется лишь указать первый символ имени удаленного файла, все остальное сделает программа.

Однако не всегда возможно автоматическое восстановление удаленного файла. В этом случае может помочь ручной выбор свободных кластеров.



Перемещение курсора по файлам панели удаленных файлов осуществляется серыми или (Num) белыми стрелками, либо мышью. Прокрутка панели содержания сектора в пределах текущего сектора выполняется (Num) белыми стрелками.

При ручном восстановлении файла выбор сектора, отображаемого на панели содержания сектора, осуществляется нажатием клавиши (Num) «5» на цифровой клавиатуре, затем вводом шестнадцатиричного кода сектора в появившемся диалоговом окне.

Для восстановления удаленного файла нужно установить курсор панели удаленных файлов на интересующий файл и нажать клавишу Enter. После этого на панели появится приглашение ввести первый символ имени файла.

Удаленные файлы			
Введите первый символ имени			
?_instal	doc 08.02.92 19:20	17693A	
?_interf	doc 09.02.92 19:45	46014	
?_modes	doc 11.02.92 15:38	150443	
?_cmmds	doc 11.02.92 18:07	80542	
?ppendix	doc 11.02.92 15:51	20533	
Intro	doc 09.02.92 18:01	20371	
?eadme	doc 17.11.91 15:13	3971	

Первый символ имени файла вводится непосредственно в месте его отображения на панели (в первой позиции курсора панели). После ввода первого символа имени на экран выдается запрос о восстановлении файла (рис. 4.22).

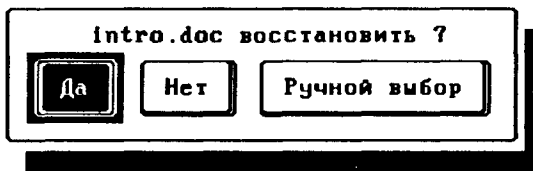


Рис. 4.22. Запрос о восстановлении файла

При выборе варианта «Да» выполняется автоматическое восстановление файла (если оно возможно). Выбор варианта «Нет» отменяет восстановление файла.

Если выбран вариант «Ручной выбор», то включается режим ручного восстановления файла. Панель содержания сектора при этом разбивается на две панели, из которых верхняя показывает окончание предыдущего, а нижняя — начало следующего свободного кластера диска. Номера кластеров записаны в верхних рамках панелей. Возможный вид панелей ручного выбора кластеров показан на рисунке ниже.

Начало								0138
АС	ЕВ	20	28	80	90	8С	ЕВ	им (АРМ
29	20	А4	АЕ	Е1	Е2	Е3	АГ) доступ
АD	ЕВ	А5	20	А2	20	ЕD	АА	ние в эк
Е1	АГ	АВ	Е3	А0	Е2	А0	Е6	сплуатац
АВ	А8	20	А4	А0	А6	А5	20	ии даже
АD	А5	АГ	АЕ	А4	А3	АЕ	Е2	неподгот
АЕ	А2	АВ	А5	АD	АD	ЕВ	АС	овленным
Продолжение								0139
20	АГ	АЕ	АВ	ЕС	А7	АЕ	А2	пользов
А0	Е2	А5	АВ	ЕГ	АС	2Е	0D	ателям.Г
0А	0D	0А	88	АD	Е2	А5	А3	0Г0Интер
Е0	А0	Е2	АЕ	Е0	20	3С	31	ратор <1
37	34	3Е	82	А8	АА	Е2	АЕ	74>Викто
Е0	А8	ЕГ	3С	31	37	35	3Е	рия<175>
20	ЕГ	А2	АВ	ЕГ	А5	Е2	Е1	являетс
+ следущ. - предыдущ. * АВТОрежим								

По шестнадцатиричному или ASCII-коду можно определить, насколько стыкуются между собой показанные на панелях кластеры. Если Вас устраивает стыковка уже определенной части файла с очередным кластером, следует нажать Enter, — при этом выбранный кластер "подклеится" к предыдущей части файла. В случае нестыковки можно перейти к просмотру следующего или предыдущего свободного кластера нажатием серых клавиш «+» и «-» на цифровой клавиатуре. Для продолжения восстановления файла в автоматическом режиме необходимо нажать серую клавишу «*» на цифровой клавиатуре.

Отменить восстановление файла можно нажатием клавиши Esc. Для выхода из режима восстановления файлов следует также нажать клавишу Esc.

Внимание!

Если Вы работаете с операционной системой MS-DOS 4.x, то после восстановления файлов на диске и выхода из режима восстановления файлов НЕОБХОДИМО ПЕРЕЗАГРУЗИТЬ КОМПЬЮТЕР!

Примечание: При работе в режиме восстановления файлов управляющие меню Интегратора «Виктория» недоступны.

MSDOS-атрибуты файлов

Вызов команды:



Alt + Ф(рус), «М»(лат)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Файл» строки управляющих меню, затем выбрать команду «MSDOS-атрибуты файлов».

Примечание: Если в системе установлен пароль администратора, то вызов команды «MSDOS-атрибуты файлов» возможен только после ввода этого пароля по соответствующему запросу.

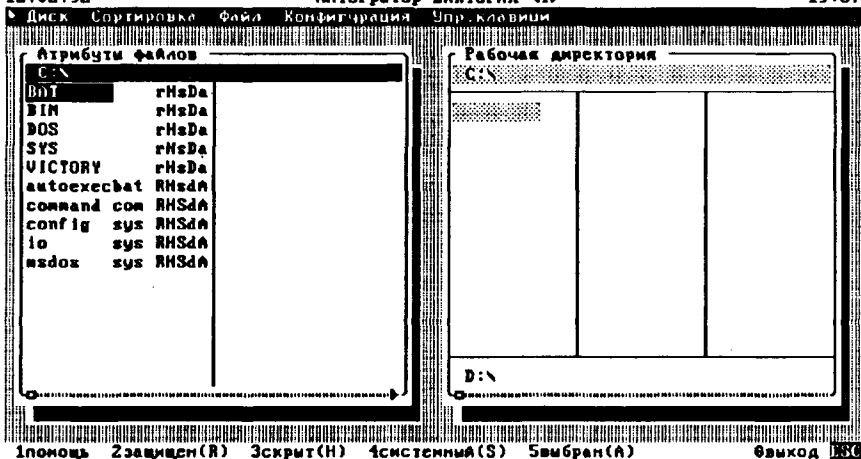


Рис. 4.23. Панель атрибутов файлов

Атрибуты файлов описаны в документации по операционной системе DOS. Команда «MSDOS-атрибуты файлов» позволяет изменить атрибуты файлов и директорий.

Примечание: Интегратор «Виктория» использует атрибут ARCHIV для фиксации отметки файлов на диске (см. раздел "Фиксация выборки" настоящей главы).

После вызова команды «MSDOS-атрибуты файлов» Интегратор «Виктория» переходит в режим работы с файловыми атрибутами, и на экран выводится панель атрибутов файлов (рис. 4.23, левая панель).

На панели атрибутов файлов отображены все файлы и поддиректории текущей директории, включая скрытые и системные. Сама текущая директория показана на соседней панели (правая панель на рис. 4.23).

Значения атрибутов файлов и директорий показаны на панели атрибутов файлов рядом с их именами. Заглавными символами обозначены установленные атрибуты, строчными — сброшенные атрибуты. Всего существует пять типов атрибутов:

RONLY (R или r) — read only, только для чтения — установленный атрибут налагает запрет на редактирование и удаление файла;

HIDDEN (H или h) — скрытый — установленный атрибут налагает запрет на отображение файла или поддиректории на рабочей панели;

SYSTEM (S или s) — системный — установленный атрибут определяет системный файл. На рабочей панели директории системные файлы не отображаются;

DIR (D или d) — атрибут директории — установлен для директорий и сброшен для файлов;

ARCHIV (A или a) — archive, архивный атрибут — в стандартном состоянии установлен для всех файлов. Для фиксации отметки файлов на диске Интегратор «Виктория» снимает с них архивные атрибуты.

Перемещение курсора по файлам и директориям панели атрибутов осуществляется обычным способом — стрелками или мышью.

При работе с панелью атрибутов существует возможность быстрого поиска интересующих файлов. Этот поиск осуществляется аналогично быстрому поиску файлов на панели директории (см. главу 3 "Режимы работы" раздел "Быстрый поиск файлов на панели"). Включается режим быстрого поиска нажатием клавиши BackSpace. После этого набором начальных символов имени файла можно быстро отыскать на панели нужный файл. Выключается режим быстрого поиска файлов на панели нажатием клавиши Esc или любой из клавиш перемещения курсора (стрелки, клавиши PgUp, PgDn, Home, End).

Примечание: Учтите, что функция быстрого поиска чувствительна к алфавиту и клавиатурному регистру вводимых символов (имена файлов должны вводиться строчными буквами, имена директорий — прописными).



В режиме работы с файловыми атрибутами меняется содержание строки функциональных клавиш (см. рис. 4.23). Ниже перечислены команды функциональных клавиш, доступные в этом режиме. Вызов любой из этих команд может выполняться как нажатием самой функциональной клавиши, так и нажатием левой клавиши мыши в соответствующем поле строки функциональных клавиш.

F1 - Помощь. Вызов контекстно-чувствительной помощи.

F2 - Защищенный. Установка/сброс атрибута **RDONLY** текущего файла или директории.

F3 - Скрытый. Установка/сброс атрибута **HIDDEN** текущего файла или директории.

F4 - Системный. Установка/сброс атрибута **SYSTEM** текущего файла или директории. Операция требует дополнительного подтверждения.

F5 - Выбранный. Установка/сброс атрибута **ARCHIV** текущего файла или директории.

F10 - Выход. Выход из режима работы с атрибутами файлов.

Примечание: Смена атрибутов функциональными клавишами **F2...F5** вызывает одновременное перемещение курсора панели атрибутов на следующую позицию.



Помимо команд функциональных клавиш, существует возможность смены атрибутов выбором их из меню. Это удобно при необходимости изменения нескольких атрибутов файла или директории, поскольку здесь курсор панели не меняет свою позицию. Для текущего файла или директории *меню атрибутов файлов* вызывается нажатием клавиши **Enter** или нажатием левой клавиши мыши в строке курсора панели атрибутов. Внешний вид меню атрибутов файлов показан на рис. 4.24.

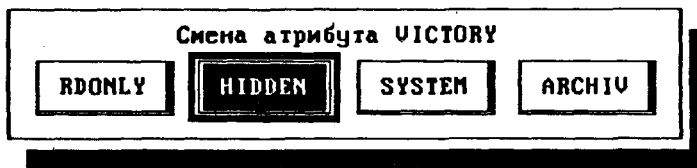


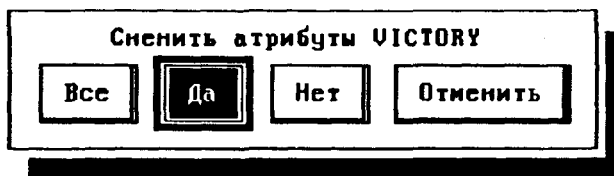
Рис. 4.24. Меню атрибутов файлов

В верхней строке меню записано имя текущего файла или директории. Смена одного из атрибутов осуществляется выбором соответствующей позиции меню. Смена атрибута SYSTEM требует дополнительного подтверждения.

При смене атрибутов файлов или директорий измененные атрибуты на панели оказываются подсвеченными. Кроме того, подсвечиваются расширения тех файлов и директорий, чьи атрибуты были изменены (для индикации внесенных изменений). Фрагмент панели с измененными атрибутами файлов и директорий показан на следующем рисунке.

Атрибуты файлов		
C:\		
BAT	rHsDa	
BIN	rHsDa	
DOS	rHsDa	
SYS	rHsDa	
VICTORY	rHsDa	
autoexec	bat	RHsDa
command	com	RHsDa
config	sys	RHsDa
io	sys	RHsDa
msdos	sys	RHsDa

Выход из режима «MSDOS-атрибуты файлов» осуществляется нажатием клавиши F10. При этом на экран выдается запрос подтверждения смены атрибутов.



Существует возможность подтверждения изменения атрибутов по каждому файлу и директории.

Выход с отменой внесенных изменений осуществляется нажатием клавиши Esc. Отмена внесенных изменений требует дополнительного подтверждения.

Примечание: При работе с панелью атрибутов файлов управляющие меню Интегратора «Виктория» недоступны.

Переименование файла

Вызов команды:



Alt + Ф(рус), «П»(рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Файл» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Переименование файла».

Команда «Переименование файла» позволяет изменить имя и расширение текущего файла или поддиректории активной панели.

После вызова команды «Переименование файла» на экран появится диалоговое окно, показанное на рис. 4.25.

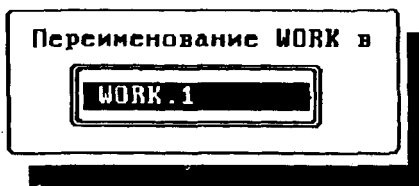


Рис. 4.25. Запрос при переименовании файла

В верхней строке окна записано имя текущего файла или поддиректории. Имя файла выводится строчными буквами, имя поддиректории — прописными.

В выделенном поле окна следует ввести новое имя файла или поддиректории и нажать клавишу Enter. Отменить переименование можно нажатием клавиши Esc.

Сравнение двух файлов

Вызов команды:

Alt + Ф(рус), «С»(рус)

Нажать левую клавишу мыши в поле «Файл» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Сравнение двух файлов».

Команда «Сравнение двух файлов» позволяет сравнить между собой два выбранных файла. После вызова команды на экран выводится диалоговое окно, показанное на рис. 4.26.

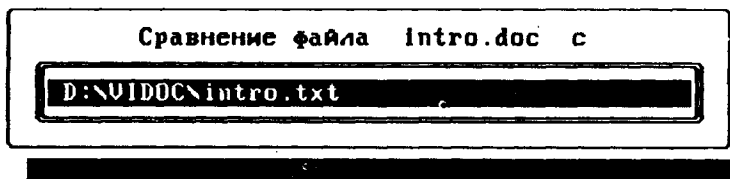


Рис. 4.26. Запрос при сравнении двух файлов

По умолчанию для сравнения предлагаются текущие файлы активной и пассивной панелей директорий. Вместо файла пассивной панели директории Вы можете записать в окне имя любого другого файла.

Запуск функции сравнения осуществляется нажатием клавиши Enter. Отменить операцию сравнения можно нажатием клавиши Esc.

Побайтное сравнение файлов производится только в случае совпадения их размеров. Если размеры файлов не совпадают, выдается соответствующее сообщение.

После побайтного сравнения файлов выдается сообщение о их совпадении или несовпадении.

Запись файла на дискеты

Вызов команды:

Alt + Ф (рус), «З» (рус)

Нажать левую клавишу мыши в поле «Файл» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Запись файла на дискеты».

Команда «Запись файла на дискеты» позволяет записать файл большого размера на несколько дискет. Например, с помощью этой команды Вы можете записать на дискеты архивный файл большого размера, полученный после работы с архиватором Интегратора «Виктория». Восстановление файла с дискет осуществляется обычной операцией копирования файлов Интегратора «Виктория».

Команда «Запись файла на дискеты» выполняет копирование текущего файла активной панели директории с разбивкой его на несколько дискет. После вызова команды на экране появляется меню выбора дисководов, показанное на рис. 4.27.

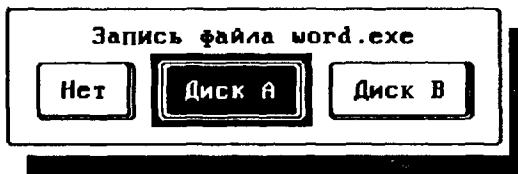


Рис. 4.27. Меню выбора дисководов при записи файла на несколько дискет

В меню следует выбрать дисковод, на котором предполагается выполнять запись. После этого на экран выводится сообщение с предложением вставить дискету в соответствующий дисковод.

Далее предпринимается попытка чтения дискеты. В случае неудачи выводится сообщение о том, что дискета к записи не готова и предлагается отформатировать дискету. Если под-

тверждение на форматирование получено, то вызывается функция форматирования дискет (на экране появляется меню форматирования; см. раздел "Форматирование дискет" настоящей главы).

Если дискета читается нормально, то на экране появляется меню записи фрагмента файла, показанное на рис. 4.28.

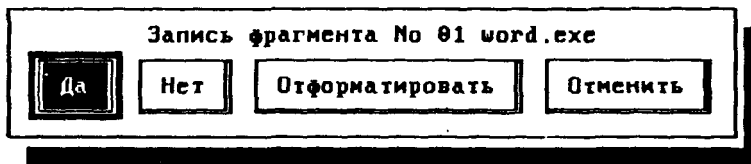


Рис. 4.28. Меню записи фрагмента файла

Меню предлагает следующие варианты: записать фрагмент на дискету, отказаться от записи текущего фрагмента, отформатировать дискету перед записью и полностью отменить операцию записи файла на дискеты.

Функция записи файла на дискеты предоставляет удобный сервис форматирования дискет попутно ходу выполнения операции. Если Ваша дискета не отформатирована заранее или на ней записана какая-либо ненужная информация, Вы можете не беспокоиться о возникающих в связи с этим неудобствах. Каждая дискета перед записью очередного фрагмента файла может быть отформатирована выбором соответствующего пункта в меню записи фрагмента (рис. 4.28). При этом будет вызвана команда форматирования дискет Интегратора «Виктория», и на экране появится меню форматирования. После форматирования дискеты операция записи файла возобновится с того места, где она была прервана.

Примечание: Если перед записью фрагмента файла дискету не форматировать, то все содержащиеся на ней файлы будут сохранены.

Для начала записи текущего фрагмента файла в меню следует выбрать пункт «Да».

Во время записи фрагмента на дискету на экран выводится индикатор относительного времени копирования, показывающий одновременно и направление копирования.

После записи на дискету текущего фрагмента файла при необходимости запрашивается следующая дискета, и описанный процесс повторяется.

Фрагмент файла записывается на дискету в виде обычного файла DOS с именем оригинального файла. Если посмотреть содержание дискеты с фрагментом файла на панели директории, то в нижнем горизонтальном поле панели для фрагмента файла будет отображена примерно следующая информация:

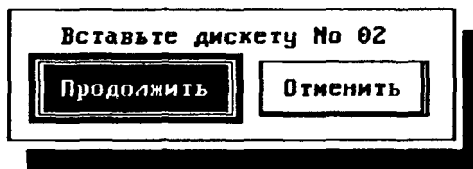
362496 фрагмент файла No 01

Справа указан порядковый номер фрагмента.

Восстановление файла с дискет осуществляется при помощи обычной операции копирования файлов Интегратора «Виктория». Последовательность действий при этом такая.

1. Вставить дискету с первым фрагментом файла в дисковод (номер фрагмента отображается в нижнем горизонтальном поле панели директории при установке на него курсора панели; см. выше).
2. Сменить диск активной панели на логический диск дисковода с дискетой.
3. Выбрать на пассивной панели необходимую директорию-приемник.
4. Скопировать фрагмент файла в директорию-приемник, используя команду F5 (Копия). При вызове команды F5 на экран будет выдан запрос о необходимости собрать файл. На этот запрос нужно дать утвердительный ответ.

5. После копирования текущего фрагмента на экране появится запрос с предложением вставить в дисковод дискету со следующим по порядку фрагментом.



После перемены дискет в окне запроса следует выбрать пункт «Продолжить».

6. Далее необходимо повторять действия п. 5 до тех пор, пока файл не будет полностью восстановлен (перестанут поступать запросы дискет).

Примечание: Если при восстановлении файла в дисковом дисководе окажется дискета с неверным порядковым номером очередного фрагмента, то на экране появится сообщение об ошибке, и операция копирования будет отменена. После этого необходимо повторить копирование фрагмента с правильным порядковым номером.

Внимание!

Восстановление файла с дискет может осуществляться при помощи обычной операции копирования DOS. Для этого нужно скопировать на диск первый фрагмент файла, затем по очереди добавлять к нему остальные фрагменты командой

`copy file + Disk:\file`

Здесь Disk — имя дисковода, в котором находится дискета с фрагментом файла. При восстановлении файла таким способом важно следить за очередностью следования добавляемых фрагментов (необходимо помнить номера всех фрагментов).

Меню «Управляющие клавиши»

В режиме Командно-файлового процессора меню «Управляющие клавиши» имеет вид, показанный на рис. 4.29.

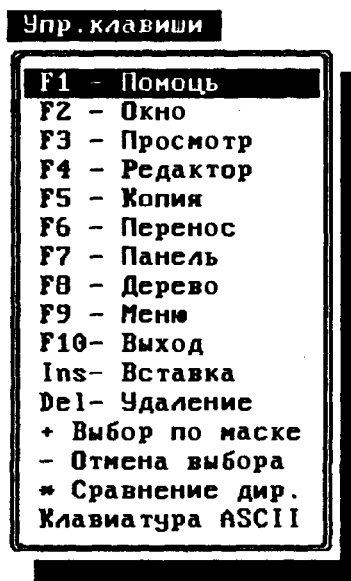


Рис. 4.29. Меню «Управляющие клавиши»
(режим Командно-файлового процессора)

Вызов меню «Управляющие клавиши»:



Alt + У (рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Упр. клавиши» строки управляющих меню.

Меню «Управляющие клавиши» в основном предназначено для работы с мышью. Оно дублирует команды строки функциональных клавиш, а также позволяет при помощи мыши получить доступ к некоторым клавиатурным командам, отсутствующим в строке функциональных клавиш. Кроме того,

команды меню «Управляющие клавиши» могут оказаться полезными при работе на компьютерах с ограниченными возможностями клавиатуры (см. также "Введение" раздел "Условные обозначения").

После вызова меню «Управляющие клавиши» его команды могут быть выбраны мышью, стрелками или нажатием клавиши символа, выделенного в названии команды.

F1 - Помощь

Вызов команды:

Alt + У (рус), «1»

Нажать левую клавишу мыши в поле «Упр. клавиши» строки управляющих меню, затем выбрать команду «F1 - Помощь».

Получение контекстно-чувствительной помощи. При вызове этой команды на экране появляется окно с информацией по текущему состоянию Интегратора «Виктория» и кратким описанием возможных действий.

F2 - Окно

Вызов команды:

Alt + У (рус), «2»

Нажать левую клавишу мыши в поле «Упр. клавиши» строки управляющих меню, затем выбрать команду «F2 - Окно».

Команда «F2 - Окно» позволяет просматривать информацию, выводимую прикладными программами пользователя на экран DOS, "под" панелями Интегратора «Виктория». Для удаления окна DOS с экрана и восстановления панелей Интегратора «Виктория» следует нажать любую клавишу клавиатуры или мыши.

F3 - Просмотр

Вызов команды:



Alt + У (рус), «3»



Нажать левую клавишу мыши в поле «Упр. клавиши» строки управляющих меню, затем выбрать команду «F3 - Просмотр».

Просмотр содержания текущего файла или выполнение макрокоманды, назначенной по типу (расширению) текущего файла. Подключение макрокоманд обработки файла по расширению осуществляется при помощи команды «Операции по типу файла» управляющего меню «Конфигурация».

F4 - Редактор

Вызов команды:



Alt + У (рус), «4»



Нажать левую клавишу мыши в поле «Упр. клавиши» строки управляющих меню, затем выбрать команду «F4 - Редактор».

Редактирование содержания текущего файла или выполнение макрокоманды, назначенной по типу (расширению) текущего файла. Подключение макрокоманд обработки файла по расширению осуществляется при помощи команды «Операции по типу файла» управляющего меню «Конфигурация».

F5 - Копия

Вызов команды:



Alt + У (рус), «5»



Нажать левую клавишу мыши в поле «Упр. клавиши» строки управляющих меню, затем выбрать команду «F5 - Копия».

Копирование текущего или группы выбранных файлов, а также текущей директории с вложенными поддиректориями. По умолчанию копирование осуществляется из текущей директории активной панели (директории-источника) в текущую директорию пассивной панели (директорию-приемник).

При копировании текущего файла на экран выводится диалоговое окно, в котором можно задать отличное от предложенного место назначения и новое имя копируемого файла.

Копирование группы выделенных файлов или директории с вложенными поддиректориями можно выполнять с последовательным подтверждением по каждому файлу и директории.

Остановить выполнение групповой операции копирования можно нажатием клавиши Esc.

F6 - Перенос

Вызов команды:

Alt + Y (рус), «б»

Нажать левую клавишу мыши в поле «Упр. клавиши» строки управляющих меню, затем выбрать команду «F6 - Перенос».

Перенос текущего или группы выбранных файлов, а также текущей директории с вложенными поддиректориями. По умолчанию перенос осуществляется из текущей директории активной панели (директории-источника) в текущую директорию пассивной панели (директорию-приемник).

При переносе текущего файла на экран выводится диалоговое окно, в котором можно задать отличное от предложенного место назначения и новое имя перемещаемого файла.

Перемещение группы выделенных файлов или директории с вложенными поддиректориями можно выполнять с последовательным подтверждением по каждому файлу и директории.

Остановить выполнение групповой операции переноса можно нажатием клавиши Esc.

F7 - Панель

Вызов команды:



Alt + У (рус), «7»



Нажать левую клавишу мыши в поле «Упр. клавиши» строки управляющих меню, затем выбрать команду «F7 - Панель».

Выбор режима отображения информации на вспомогательной (пассивной) панели.

Помимо содержания директории-приемника, на вспомогательной (пассивной) панели может быть отображено текущее пользовательское меню или содержимое текущего файла активной панели.

F8 - Дерево

Вызов команды:



Alt + У (рус), «8»



Нажать левую клавишу мыши в поле «Упр. клавиши» строки управляющих меню, затем выбрать команду «F8 - Дерево».

Отображение дерева директорий активной или пассивной панели для смены текущей директории.

Если на экране присутствуют две панели директорий, то при вызове команды «F8 - Дерево» на экране появляется *меню выбора дерева директорий*, показанное на рис. 4.30.

В меню предлагается выбрать диск, для которого будет показано дерево директорий: «Рабочий диск» — диск активной панели; «Диск-приемник» — диск пассивной панели.

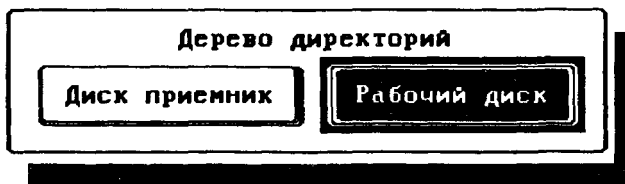


Рис. 4.30. Меню выбора дерева директорий

В случае присутствия на экране лишь одной (активной) панели директории команда «F8 - Дерево» без дополнительного запроса выводит на экран дерево диска активной панели.

После вызова команды «F8 - Дерево» осуществляется сканирование директорий диска выбранной панели (если дерево не сохранено на диске; см. ниже), и на экран выводится *панель дерева директорий* (рис. 4.31).

Панель дерева директорий размещается на экране рядом с панелью выбранного диска.

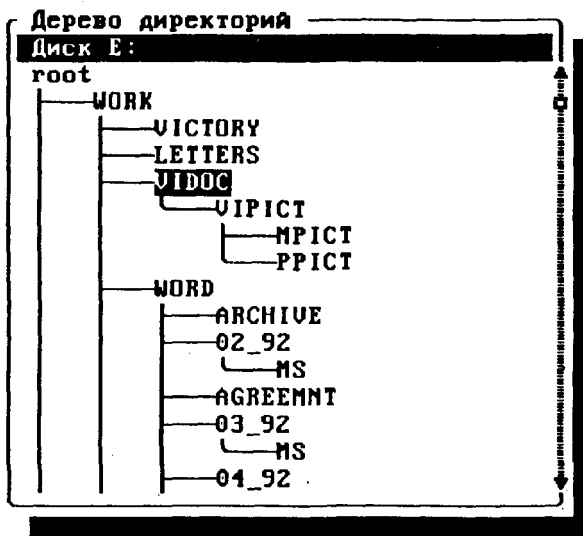


Рис. 4.31. Панель дерева директорий

В верхнем горизонтальном поле панели дерева директорий указано имя логического диска. На панели в наглядном графическом виде представлено дерево директорий выбранного диска. При отображении на экране дерева директорий его панель всегда активна. Перемещение по дереву директорий осуществляется обычным способом — стрелками или мышью. В правой рамке панели дерева директорий имеется линия прокрутки, позволяющая эффективно перемещаться по дереву при помощи мыши.

Примечание: Скрытые директории диска в дереве директорий не отображаются.

При перемещении курсора по директориям дерева на соседней панели отображается содержание тех директорий, на которых делается остановка. Содержание директорий появляется на панели директории с некоторой задержкой. Задержка сделана для того, чтобы не препятствовать движению курсора при быстром прохождении позиций дерева директорий.



При работе с панелью дерева директорий существует возможность быстрого поиска интересующих директорий. Этот поиск осуществляется аналогично быстрому поиску файлов на активной панели директории (см. главу 3 "Режимы работы" раздел "Быстрый поиск файлов на панели"). Включается режим быстрого поиска нажатием клавиши BackSpace. После этого набором начальных символов имени директории можно быстро отыскать на панели нужную директорию. Комбинации Ctrl + Home и Ctrl + End позволяют продолжить поиск подходящих директорий по уже введенным начальным символам имени. Если использовать эти комбинации при выключенном режиме быстрого поиска, то будет производиться поиск директорий по максимальному совпадению их имен. Выключается режим быстрого поиска директорий нажатием клавиши Esc или любой из клавиш перемещения курсора (стрелки, клавиши PgUp, PgDn, Home, End).

Примечание: Учтите, что функция быстрого поиска чувствительна к алфавиту вводимых символов.

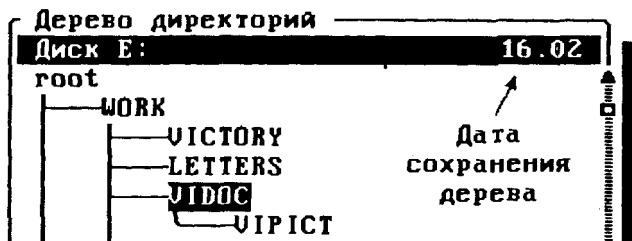
Переход в выбранную на дереве директорию диска осуществляется нажатием клавиши Enter или Tab, либо нажатием левой клавиши мыши в строке выбранной директории.

Возврат в первоначальную директорию диска (ту, из которой вызывалось дерево) осуществляется нажатием клавиши Esc или правой клавиши мыши.

При работе с панелью дерева директорий меняется содержание строки функциональных клавиш. В этом режиме в ней присутствуют лишь команды F1 (Помощь) и Esc.

Как было отмечено выше, содержание панели дерева директорий можно сохранить на диске. Это устранит необходимость сканирования диска при каждом вызове команды «F8 - Дерево». Дерево директорий сохраняется на соответствующем ему логическом диске. Каждый логический диск системы может иметь собственное сохраненное дерево директорий.

Сохранение дерева директорий на диске осуществляется нажатием (Num) белой клавиши Insert. Эта операция требует дополнительного подтверждения. После сохранения дерева директорий в правом верхнем углу панели будет отображаться дата сохранения дерева. Фрагмент панели сохраненного дерева директорий показан на следующем рисунке.



После сохранения дерева директорий данного диска команда «F8 - Дерево» будет выводить на экран сохраненное дерево директорий с указанной на нем датой создания.

Внимание!

Учтите, что изменение состава и структуры директорий диска (при создании, перемещении или удалении директорий) не отслеживается автоматически в сохраненном дереве директорий. Поэтому сохраненное на диске дерево директорий необходимо периодически обновлять.



Обновление сохраненного дерева директорий (повторное сканирование диска) осуществляется нажатием (Num) белой клавиши Insert при работе с панелью дерева директорий.



Сохраненное на диске дерево директорий можно удалить. Удаление дерева осуществляется нажатием (Num) белой клавиши Delete. Выполнение этой операции требует дополнительного подтверждения. После удаления с диска сохраненного дерева директорий при каждом вызове команды «F8 - Дерево» будет производиться сканирование диска для определения структуры его дерева директорий.

Примечание: При работе с деревом директорий управляющие меню Интегратора «Виктория» недоступны.

F9 - Меню

Вызов команды:



Alt + Y (рус), «9»



Нажать левую клавишу мыши в поле «Упр. клавиши» строки управляющих меню, затем выбрать команду «F9 - Меню».

Переход в строку управляющих меню в верхней части экрана. После нажатия клавиши F9 строка управляющих меню приобретает стандартный вид даже в том случае, если она была переопределена вводом названия системы пользователя (см. раздел "Режим Системы меню пользователя" "Меню «Система»" "Название").

Вызов команды:

Alt + У (рус), «0» (ноль)

Нажать левую клавишу мыши в поле «Упр. клавиши» строки управляющих меню, затем выбрать команду «F10 - Выход».

Выход из Интегратора «Виктория» в DOS. Выполнение этой операции требует дополнительного подтверждения.

Примечание: Если в системе установлен пароль администратора, то выход в DOS возможен только после ввода этого пароля по соответствующему запросу.

Примечание: Текущая конфигурация Интегратора «Виктория» может быть настроена так, что при выходе из Интегратора в DOS будет автоматически выполняться парковка винчестера с последующей блокировкой клавиатуры. Пароль администратора при этом не запрашивается (см. раздел "Меню «Конфигурация» "Парковка винчестера").

Ins - Вставка

Вызов команды:

Alt + У (рус), «I»

Нажать левую клавишу мыши в поле «Упр. клавиши» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Ins - Вставка».

Команда «Ins - Вставка» дублирует нажатие серой или (Num) белой клавиши Insert на 101/102-клавишной клавиатуре и предназначена в основном для работы с мышью.

Эта команда позволяет создать в текущей директории активной панели новый файл или поддиректорию. После вызова команды на экране появляется запрос, показанный на рис. 4.32.

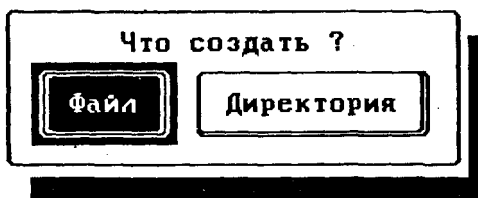


Рис. 4.32. Запрос на создание нового файла или директории

После выбора одного из пунктов на экране появляется диалоговое окно, приглашающее ввести имя создаваемого файла или поддиректории.

При создании файла в текущей директории формируется новый пустой файл, который в дальнейшем можно редактировать, например, встроенным редактором Интегратора «Виктория».

Del - Удаление

Вызов команды:



Alt + У (рус), «D»



Нажать левую клавишу мыши в поле «Упр. клавиши» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Del - Удаление».

Команда «Del - Удаление» дублирует нажатие серой или (Num) белой клавиши Delete на 101/102-клавишной клавиатуре и предназначена в основном для работы с мышью.

Эта команда выполняет удаление текущего или группы выбранных файлов, а также директории с вложенными поддиректориями. Операция удаления требует дополнительного подтверждения.

Удаление группы выделенных файлов или директории с вложенными поддиректориями можно выполнять с последовательным подтверждением по каждому файлу и директории.

Остановить выполнение групповой операции удаления можно нажатием клавиши Esc.

«+» (Серый «+») - Выбор по маске

Вызов команды:

Alt + У (рус), Серый «+»

Нажать левую клавишу мыши в поле «Упр. клавиши» строки управляющих меню, затем выбрать команду «+ Выбор по маске».

Команда «+ Выбор по маске» дублирует нажатие клавиши Серый «+» на 101/102-клавишной клавиатуре и предназначена в основном для работы с мышью.

Команда выполняет выбор файлов по маске имени. При вызове команды на экране появляется диалоговое окно, показанное на рис. 4.33.

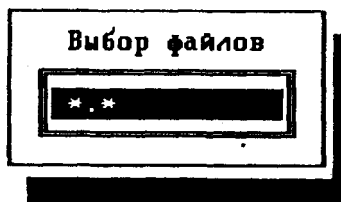


Рис. 4.33. Выбор файлов по маске имени

В этом окне следует ввести маску имени файлов для выбора. По умолчанию предлагается выбрать все файлы. Ввод маски заканчивается нажатием клавиши Enter.

После ввода маски имени на активной панели директории будут выделены (отмечены) все файлы, соответствующие указанной маске.

Примечание: Если установлен режим автоматической фиксации выборки на диске (см. раздел "Меню «Конфигурация» "Фиксация выборки"), то выбранные по маске имени файлы будут иметь фиксированную отметку.

Заданная маска имени файлов запоминается и предлагается по умолчанию при последующих вызовах команд «+ Выбор по маске» и «- Отмена выбора».

«-» (Серый «-») - Отмена выбора

Вызов команды:



Alt + У (рус), Серый «-»



Нажать левую клавишу мыши в поле «Упр. клавиши» строки управляющих меню, затем выбрать команду «- Отмена выбора».

Команда «- Отмена выбора» дублирует нажатие клавиши Серый «-» на 101/102-клавишной клавиатуре и предназначена в основном для работы с мышью.

Команда отменяет выбор файлов по маске имени. При вызове команды на экране появляется диалоговое окно, показанное на рис. 4.34.

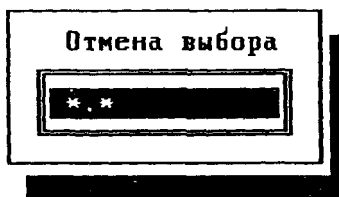


Рис. 4.34. Отмена выбора файлов по маске имени

В этом окне следует ввести маску имени файлов для отмены выбора. По умолчанию предлагается отменить выбор всех файлов. Ввод маски заканчивается нажатием клавиши Enter

После ввода маски имени на активной панели директории будет отменен выбор (снята отметка) всех файлов, соответствующих указанной маске.

Примечание: Если установлен режим автоматической фиксации выборки на диске (см. раздел "Меню «Конфигурация» "Фиксация выборки"), то при отмене выбора файлов по маске имени с них будет снята фиксированная отметка.

Заданная маска имени файлов запоминается и предлагается по умолчанию при последующих вызовах команд «+ Выбор по маске» и «- Отмена выбора».

«*» (Серая «*») - Сравнение директорий

Вызов команды:



Alt + У (рус), Серая «*»



Нажать левую клавишу мыши в поле «Упр. клавиши» строки управляющих меню, затем выбрать команду «* Сравнение дир.».

Команда «* Сравнение директорий» дублирует нажатие клавиши Серая «*» на 101/102-клавишной клавиатуре и предназначена в основном для работы с мышью.

Команда выполняет сравнение директорий активной и пассивной панелей на различие или совпадение файлов. При вызове команды на экране появляется меню, показанное на рис. 4.35.

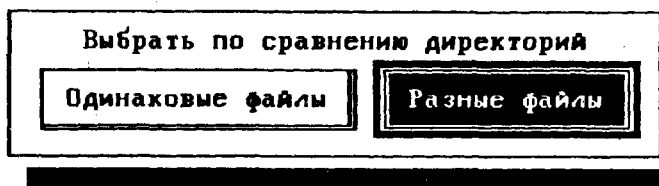


Рис. 4.35. Меню выбора файлов по сравнению директорий

При выборе в меню одного из вариантов директории активной и пассивной панелей будут сравниваться на наличие одинаковых или разных файлов.

Примечание: Одинаковыми считаются файлы с одинаковыми именами и одинаковыми датой и временем создания.

В соответствии с выбранным вариантом сравнения найденные (одинаковые или разные) файлы активной панели будут выделены (отмечены).

Примечание: Если установлен режим автоматической фиксации выборки на диске (см. раздел "Меню «Конфигурация» "Фиксация выборки"), то выбранные по сравнению директорий файлы будут иметь фиксированную отметку.

Клавиатура ASCII

Вызов команды:

Alt + У (рус), «К» (рус)

Нажать левую клавишу мыши в поле «Упр. клавиши» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Клавиатура ASCII».

Команда «Клавиатура ASCII» запускает в работу учебно-игровую программу тренировки слепой печати на клавиатуре компьютера. Программа позволяет изучать слепую печать как на русской, так и на латинской клавиатурах.

После вызова команды на экране появляется окно *тренажера клавиатуры*, показанное на рис. 4.36.

В левой части окна тренажера схематично изображен компьютер с дисплеем и клавиатурой. На клавишах "клавиатуры" показано стандартное расположение букв русского алфавита для русифицированной клавиатуры с раскладкой QWERTY/ЙЦУКЕН.

В правой части окна отображены элементы управления работой тренажера и табло результатов.

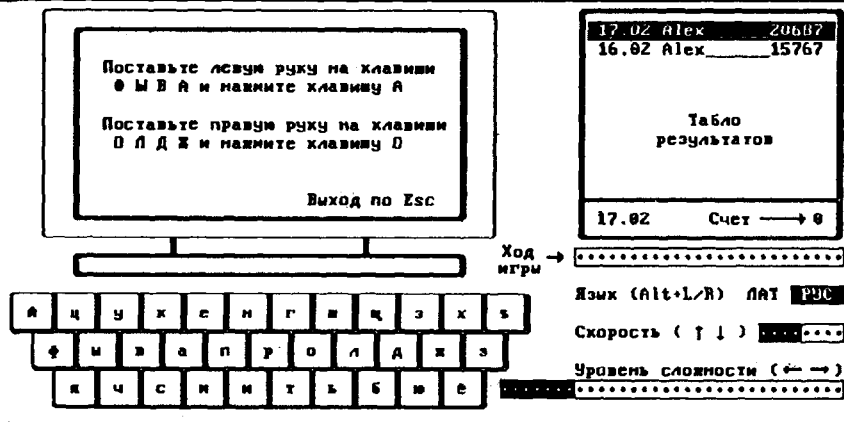


Рис. 4.36. Тренажер клавиатуры

Смысл тренировки заключается в том, чтобы правильно реагировать на поступающие на "дисплей" символы, нажимая соответствующие им клавиши. Клавиша текущего символа на "клавиатуре" подсвечивается. При нажатии правильной клавиши текущий символ с "дисплея" исчезает, и его место занимает новый символ. По ходу игры скорость поступления символов на "дисплей" постепенно возрастает до тех пор, пока играющий не перестанет успевать реагировать на новые символы и "дисплей" не заполнится. На этом игра заканчивается. Текущий счет игры отображается в нижнем горизонтальном поле табло результатов. Лучшие результаты и имена чемпионов запоминаются на табло.

Управление работой тренажера осуществляется следующими клавишами.

Стрелки Вправо и Влево регулируют уровень сложности поступающего набора символов.

Стрелки Вверх и Вниз регулируют скорость поступления новых символов на "дисплей".

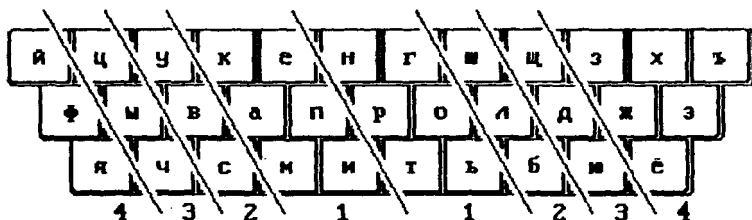
Клавишные комбинации Alt + L и Alt + R включают соответственно латинский и русский алфавит. При включении латинского алфавита на "клавиатуре" отображается раскладка латинских символов, и на "дисплей" начинают поступать латинские буквы.

Игра начинается с того, что предлагается правильно поставить руки на клавиатуре. Для запуска игры следует ввести букву «А», затем «О» и далее нужно правильно нажимать клавиши символов, появляющихся на "дисплее". Отменить игру можно нажатием клавиши Esc.

Обучение слепой печати ведется по десятипальцевому методу. Для печати букв алфавита, цифр, знаков препинания и прочих символов используются восемь пальцев; большие пальцы участвуют в работе лишь при вводе пробелов между словами.

Основное положение рук при печати следующее. Четыре пальца левой руки помещаются на клавишах «Ф», «I», «В», «А»; четыре пальца правой руки помещаются на клавишах «О», «Л», «Д», «Ж». Для латинской клавиатуры это соответственно клавиши «А», «S», «D», «F» и «J», «K», «L», «;».

Для каждого пальца каждой руки четко определена область его действия на клавиатуре. Области действия пальцев ограничиваются диагональными линиями, условно проведенными между клавишами от левых верхних к правым нижним. На следующем рисунке показаны области действия пальцев левой и правой рук при работе на основной клавиатуре.



Обозначения пальцев: 1 - указательный, 2 - средний, 3 - безымянный, 4 - мизинец.

Правильная работа на клавиатуре требует соблюдения одного главного принципа. Никогда, ни при каких условиях две разные клавиши не нажимаются одновременно пальцами одной руки. При необходимости переключения регистра клавиатуры для печати прописных букв клавиша сдвига Shift нажимается мизинцем свободной руки (не той руки, пальцем которой нажимается основная клавиша).

При работе на клавиатуре компьютера четко определена область действия каждой руки. Основное правило здесь — отсутствие перекрестных движений рук. На 101/102-клавишной клавиатуре область действия левой руки — вся левая часть клавиатуры до клавиш цифры «5» и буквы «И» («V» лат.) в нижней части клавиатуры, и до клавиши F4 в ряду функциональных клавиш. Область действия правой руки — вся правая часть клавиатуры от клавиш цифры «6» и буквы «Т» («N» лат.) в нижней части клавиатуры, и от клавиши F5 в ряду функциональных клавиш.

Примечание: В принципе функциональные клавиши F5...F8 могут нажиматься как правой, так и левой рукой. Если Вы посмотрите на 101/102-клавишную клавиатуру, то увидите, что ряд функциональных клавиш разбит на 3 группы по 4 клавиши в каждой. Левая группа функциональных клавиш предназначена для доступа левой рукой, правая — правой, средняя группа (выделенная серым цветом) предназначена для доступа как левой, так и правой рукой (в зависимости от того, как удобнее это сделать).

Исходя из перечисленных правил, клавишная комбинация Ctrl + F10 должна нажиматься следующим образом: мизинцем левой руки нажимается левая клавиша Ctrl, затем правой рукой нажимается клавиша F10. Клавишная комбинация Ctrl + F1 будет нажиматься так: мизинцем правой руки нажимается правая клавиша Ctrl, затем левой рукой нажимается клавиша F1. Как показывает практика — это самый удобный способ работы, к нему просто нужно привыкнуть. (Кстати, недаром на расширенной 101/102-клавишной клавиатуре имеется по две клавиши Ctrl и Alt. С точки зрения эргономических требований это совершенно оправданно.)

Примечание: На основании приведенных соображений, часто используемый способ переключения русской/латинской клавиатуры при помощи правой клавиши Ctrl оказывается идеологически совершенно неправильным, да и попросту неудобным, поскольку эта клавиша становится задействованной и мало пригодной к нормальному использованию. На практике наиболее удобен способ переключения русской/латинской клавиатуры одновременным нажатием двух клавиш Shift (левой и правой) мизинцами левой и правой рук. (Пожалуй, единственная известная резидентная программа, конфликтующая с таким способом переключения алфавита — это резидентный текстовый редактор SideKick фирмы Borland.) Удобно также переключать алфавит клавишей CapsLock; при этом блокировка заглавных букв должна включаться комбинацией Shift + CapsLock.

РЕЖИМ СИСТЕМЫ МЕНЮ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

В режиме Системы меню пользователя строка управляющих меню, помимо меню «Конфигурация», содержит управляющие меню «Система», «Меню», «Пункт», «Управляющие клавиши» и «Возврат».

Меню «Система»

Управляющее меню «Система» доступно при работе Интегратора «Виктория» в режиме Системы меню пользователя. Внешний вид управляющего меню «Система» показан на рис. 4.37.

Внимание!

Доступ к управляющему меню «Система» возможен только из корневого пользовательского меню. Если Вы находитесь в подменю (не корневом меню) системы, то перед вызовом управляющего меню «Система» необходимо перейти в корневое пользовательское меню.

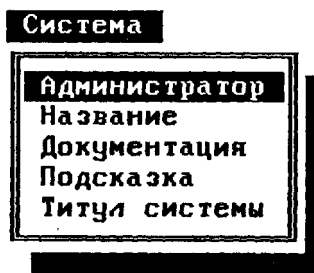




Рис. 4.37. Управляющее меню «Система»

Вызов управляющего меню «Система»:

 Alt + С (рус)

 Нажать левую клавишу мыши в поле «Система» строки управляющих меню.

Управляющее меню «Система» предназначено для оформления внешнего вида системы пользовательских меню и для блокировки системы меню. Меню «Система» содержит пять команд, позволяющих:

- установить/отменить системный пароль (пароль администратора);
- оформить строку названия системы;
- составить и/или отредактировать документацию на систему;
- оформить строку подсказки в нижней части экрана;
- изменить титул (заголовок) Интегратора «Виктория».

После вызова управляющего меню «Система» его команды могут быть выбраны мышью, стрелками или нажатием клавиши символа, выделенного в названии команды.

Внимание!

Доступ к командам управляющего меню «Система» возможен только при разблокированном корневом пользовательском меню. Если корневое меню заблокировано паролем, то управляющее меню «Система» видоизменяется и не отображает своих команд.

Администратор

Перед вызовом команды «Администратор» управляющего меню «Система» следует перейти в корневое пользовательское меню и при необходимости разблокировать его.

Вызов команды:



Alt + C(рус), «А»(рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Система» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Администратор».

Примечание: Если в системе установлен пароль администратора, то вызов команды «Администратор» возможен только после ввода этого пароля по соответствующему запросу.

Команда «Администратор» позволяет установить/снять блокировку системы пользовательских меню вводом/отменой *системного пароля* (пароля администратора). Подробно о блокировках системы меню см. в главе 3 «Режимы работы» разделе «Режим Системы меню пользователя» «Защита системы пользовательских меню».

После вызова команды «Администратор» на экран выводится диалоговое окно, показанное на рис. 4.38.

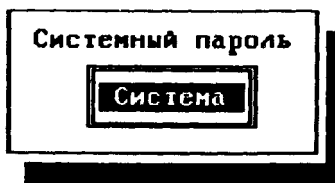


Рис. 4.38. Окно ввода системного пароля

Для установки блокировки системы пользовательских меню в диалоговом окне следует ввести системный пароль (можно также изменить старый пароль). Ввод пароля заканчивается нажатием клавиши Enter. Для снятия блокировки с системы пароль администратора должен быть удален.

Название

Перед вызовом команды «Название» управляющего меню «Система» следует перейти в корневое пользовательское меню и при необходимости разблокировать его.

Вызов команды:

Alt + C(рус), «Н»(рус)

Нажать левую клавишу мыши в поле «Система» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Название».

Примечание: Если в системе установлен пароль администратора, то вызов команды «Название» возможен только после ввода этого пароля по соответствующему запросу.

Команда «Название» позволяет записать название системы пользовательских меню в строке управляющих клавиш (второй строке экрана сверху).

После вызова команды «Название» в строке управляющих меню появляется мигающий текстовый курсор, приглашающий ввести желаемое название системы. Для восстановления

старого содержания строки управляющих меню достаточно просто удалить введенное название системы.

Подробно о названии системы меню см. в главе 3 "Режимы работы" разделе "Режим Системы меню пользователя" "Оформление системы меню" "Запись названия системы".

Документация

Перед вызовом команды «Документация» управляющего меню «Система» следует перейти в корневое пользовательское меню и при необходимости разблокировать его.

Вызов команды:

Alt + C (рус), «Д» (рус)

Нажать левую клавишу мыши в поле «Система» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Документация».

Примечание: Если в системе установлен пароль администратора, то вызов команды «Документация» возможен только после ввода этого пароля по соответствующему запросу.

Команда «Документация» позволяет составить и/или отредактировать документацию к системе пользовательских меню. В процессе эксплуатации системы меню просмотр ее документации будет возможен после нажатия клавиши F3 (Документация).

Документация к системе записывается в файле SYSTEM.DOC, находящемся в директории служебных файлов текущей системы пользовательских меню (на эту директорию указывает переменная окружения USERSYSTEM). Если система уже имеет документацию, то при выполнении команды «Документация» вызывается встроенный редактор Интегратора «Виктория» с загрузкой в него файла документации. Если система не имеет документации, то при вызове команды «Документация» предлагается создать файл документации.

Подробнее о документации на систему меню см. в главе 3 "Режимы работы" разделе "Режим Системы меню пользователя" "Составление документации на систему меню".

Подсказка

Перед вызовом команды «Подсказка» управляющего меню «Система» следует перейти в корневое пользовательское меню и при необходимости разблокировать его.

Вызов команды:

Alt + C(рус), «П»(рус)

Нажать левую клавишу мыши в поле «Система» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Подсказка».

Примечание: Если в системе установлен пароль администратора, то вызов команды «Подсказка» возможен только после ввода этого пароля по соответствующему запросу.

Команда «Подсказка» позволяет записать подсказку к системе меню в нижней строке экрана.

Изначально в нижней строке экрана находится перечень функциональных клавиш F1...F10. По желанию разработчика системы здесь может находиться строка-подсказка. При вызове команды «Подсказка» в нижней строке экрана появляется мигающий текстовый курсор, приглашающий ввести текст подсказки. Впоследствии подсказка будет по умолчанию отображаться для всех тех пунктов пользовательских меню, которые не имеют собственного комментария в нижней строке. Для восстановления старого содержания строки функциональных клавиш достаточно просто удалить введенный текст подсказки.

Подробно о подсказке к системе меню см. в главе 3 "Режимы работы" разделе "Режим Системы меню пользователя" "Оформление системы меню" "Запись подсказки к системе меню".

Перед вызовом команды «Титул системы» управляющего меню «Система» следует перейти в корневое пользовательское меню и при необходимости разблокировать его.

Вызов команды:

Alt + С(рус), «Т»(рус)

Нажать левую клавишу мыши в поле «Система» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Титул системы».

Примечание: Если в системе установлен пароль администратора, то вызов команды «Титул системы» возможен только после ввода этого пароля по соответствующему запросу.

Команда «Титул системы» позволяет изменить содержание самой верхней (титульной) строки Интегратора «Виктория».

После вызова команды «Титул системы» на экран выводится диалоговое окно, показанное на рис. 4.39.

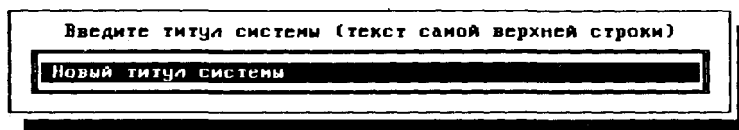


Рис. 4.39. Окно ввода титула системы

В этом окне можно ввести титул разрабатываемой системы пользовательских меню. Для восстановления старого содержания титульной строки Интегратора «Виктория» достаточно просто удалить введенный титул системы.

Подробно о титуле системы пользовательских меню см. в главе 3 "Режимы работы" разделе "Режим Системы меню пользователя" "Оформление системы меню" "Запись титула системы".

Меню «Меню»

Управляющее меню «Меню» доступно при работе Интегратора «Виктория» в режиме Системы меню пользователя. Внешний вид управляющего меню «Меню» показан на рис. 4.40.

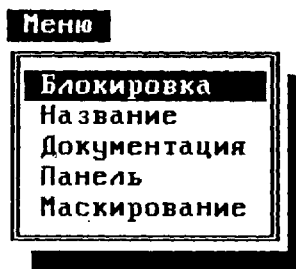


Рис. 4.40. Управляющее меню «Меню»

Вызов управляющего меню «Меню»:

Alt + M(рус)

Нажать левую клавишу мыши в поле «Меню» строки управляющих меню.

Управляющее меню «Меню» предназначено для оформления внешнего вида текущего пользовательского меню, а также для его блокировки. Управляющее меню «Меню» содержит пять команд, позволяющих:

- установить/отменить пароль текущего пользовательского меню;
- записать название текущего меню;
- составить и/или отредактировать документацию к текущему меню;
- выбрать режим отображения панелей, настраивающийся по умолчанию при входе в данное меню;
- задать маску имен файлов, отображаемых на панели директории при работе с данным меню.

После вызова управляющего меню «Меню» его команды могут быть выбраны мышью, стрелками или нажатием клавиши символа, выделенного в названии команды.

Внимание!

Доступ ко всем командам управляющего меню «Меню», кроме команды «Блокировка», возможен только при разблокированном текущем пользовательском меню. Если текущее пользовательское меню заблокировано паролем, то управляющее меню «Меню» видоизменяется и отображает только команду «Блокировка».

Блокировка

Вызов команды:



Alt + M(рус), «Б»(рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Меню» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Блокировка».

Примечание: Если текущее пользовательское меню заблокировано паролем, то вызов команды «Блокировка» возможен только после ввода пароля меню или пароля администратора по соответствующему запросу.

Команда «Блокировка» позволяет установить/снять блокировку текущего пользовательского меню вводом/отменой *пароля меню*. Подробно о блокировках системы меню см. в главе 3 «Режимы работы» разделе «Режим Системы меню пользователя» «Защита системы пользовательских меню».

После вызова команды «Блокировка» на экран выводится диалоговое окно, показанное на рис. 4.41.



Рис. 4.41. Окно ввода пароля меню

Для установки блокировки текущего пользовательского меню в диалоговом окне следует ввести пароль меню (можно также изменить старый пароль). Ввод пароля заканчивается нажатием клавиши Enter. Для снятия блокировки с данного меню пароль меню должен быть удален.

Название

Перед вызовом команды «Название» управляющего меню «Меню» при необходимости следует разблокировать текущее пользовательское меню.

Вызов команды:

Alt + M(рус), «Н»(рус)

Нажать левую клавишу мыши в поле «Меню» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Название».

Название пользовательского меню записывается в верхнем горизонтальном поле панели меню. По умолчанию любому пользовательскому меню присваивается название его родительского пункта-подменю. Корневое меню системы по умолчанию носит название «КОРНЕВОЕ МЕНЮ». Команда «Название» позволяет изменить название текущего пользовательского меню в соответствии с пожеланиями разработчика.

После вызова команды «Название» на экран выводится диалоговое окно, показанное на рис. 4.42.

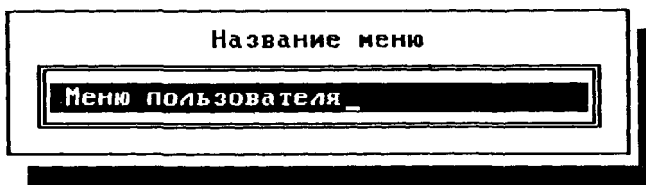


Рис. 4.42. Окно ввода названия меню

В диалоговом окне следует ввести желаемое название текущего пользовательского меню.

Документация

Перед вызовом команды «Документация» управляющего меню «Меню» при необходимости следует разблокировать текущее пользовательское меню.

Вызов команды:

Alt + M(рус), «Д»(рус)

Нажать левую клавишу мыши в поле «Меню» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Документация».

Кроме общей документации на систему пользовательских меню, каждое меню может иметь собственную документацию. В процессе эксплуатации системы меню просмотр документации конкретного пользовательского меню будет возможен после нажатия клавиши F3 (Документация).

Документация к пользовательскому меню записывается в файле, находящемся в директории служебных файлов текущей системы пользовательских меню (на эту директорию указывает переменная окружения USERSYSTEM) и носящем имя *файла конфигурации* данного меню с расширением .DOC. Если текущее меню уже имеет документацию, то при выполнении команды «Документация» вызывается встроенный редактор Интегратора «Виктория» с загрузкой в него файла документации. Если меню не имеет документации, то при

вызове команды «Документация» предлагается создать файл документации.

О документации пользовательского меню см. также в главе 3 "Режимы работы" разделе "Режим Системы меню пользователя" "Составление документации на меню".

Панель

Перед вызовом команды «Панель» управляющего меню «Меню» при необходимости следует разблокировать текущее пользовательское меню.

Вызов команды:

Alt + M(рус), «П»(рус)

Нажать левую клавишу мыши в поле «Меню» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Панель».

Экран системы пользовательских меню, кроме текущего пользовательского меню, может содержать панель аннотации к пункту меню или панель со списком файлов рабочей директории.

Для каждого пользовательского меню существует возможность настройки конфигурации панелей экрана. Настроенная конфигурация панелей запоминается и будет восстанавливаться на экране каждый раз при переходе в данное меню.

После вызова команды «Панель» на экране появляется меню, показанное на рис. 4.43.

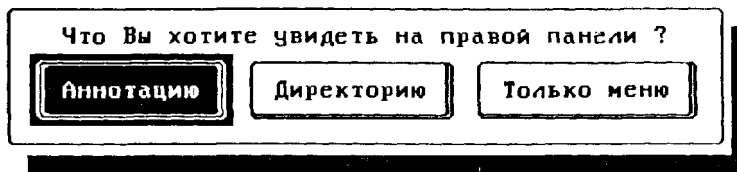


Рис. 4.43. Меню настройки конфигурации панелей

В меню настройки конфигурации панелей следует выбрать желаемый режим отображения информации на правой панели.

Примечание: По умолчанию (если не определено иначе) предлагается настройка конфигурации экрана с отображением только панели пользовательского меню.

Примечание: Действие команды «Панель» внешне эквивалентно действию функциональной клавиши F7 (Панель) в режиме Системы меню пользователя, однако между ними есть принципиальное различие. Команда «Панель» позволяет запомнить конфигурацию экрана конкретного пользовательского меню для дальнейшего использования этой конфигурации по умолчанию при любом переходе в данное меню. Клавиша F7 (Панель) временно переключает режим отображения правой панели с целью обеспечения доступа разработчику системы к операциям командно-файлового процессора.

Маскирование

Перед вызовом команды «Маскирование» управляющего меню «Меню» при необходимости следует разблокировать текущее пользовательское меню.

Вызов команды:



Alt + M(рус), «М»(рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Меню» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Маскирование».

При работе с конкретным пользовательским меню на правой панели директории могут быть отображены не все файлы текущей директории, а лишь те, которые соответствуют определенной маске имени.

Команда «Маскирование» позволяет задать маску имени файлов, отображаемых на панели директории при работе с данным пользовательским меню.

После вызова команды «Маскирование» на экране появляется диалоговое окно, показанное на рис. 4.44.

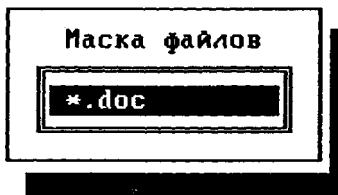


Рис. 4.44. Окно ввода маски файлов

В диалоговом окне следует ввести желаемую маску имени файлов.

После ввода маски на панели директории будут отображены только те файлы, имена которых соответствуют указанной маске.

Подробнее о маскировании файлов см. в главе 3 "Режимы работы" разделе "Режим Системы меню пользователя" "Маскирование файлов панели директории".

Меню «Пункт»

Управляющее меню «Пункт» доступно при работе Интегратора «Виктория» в режиме Системы меню пользователя. Внешний вид управляющего меню «Пункт» показан на рис. 4.45.



Рис. 4.45. Управляющее меню «Пункт»

Вызов управляющего меню «Пункт»:



Alt + П(рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Пункт» строки управляющих меню.

Управляющее меню «Пункт» предназначено для оформления внешнего вида текущего пункта или пункта-подменю пользовательского меню, его блокировки, а также для работы с файлами аргументов. В полном составе управляющее меню «Пункт» содержит шесть команд, позволяющих:

- установить/отменить пароль текущего пункта или пункта-подменю пользовательского меню;
- отредактировать название текущего пункта;
- отредактировать комментарий к текущему пункту;
- отредактировать аннотацию к текущему пункту;
- отредактировать содержание текущего пункта пользовательского меню;
- составить или отредактировать файлы аргументов, используемые в командах содержания текущего пункта меню.

Примечание: Последняя команда «Файл аргументов» управляющего меню «Пункт» доступна только в случае, если в командах содержания текущего пункта меню используется подстановка аргументов из файла (или файлов) аргументов.

После вызова управляющего меню «Пункт» его команды могут быть выбраны мышью, стрелками или нажатием клавиши символа, выделенного в названии команды.

Внимание!

Доступ ко всем командам управляющего меню «Пункт» возможен только при разблокированном текущем пользовательском меню. Если текущее пользовательское меню заблокировано па-

ролем, то управляющее меню «Пункт» видоизменяется и не отображает своих команд.

Примечание: Если текущий пункт пользовательского меню заблокирован паролем, то вызов команд управляющего меню «Пункт» возможен только после ввода пароля пункта меню или пароля администратора по соответствующему запросу.

Примечание: Если текущее пользовательское меню не содержит ни одного пункта, то команды управляющего меню «Пункт» становятся недоступными и не отображаются в меню.

Блокировка

Перед вызовом команды «Блокировка» управляющего меню «Пункт» при необходимости следует разблокировать текущее пользовательское меню.

Вызов команды:



Alt + П(рус), «Б»(рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Пункт» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Блокировка».

Примечание: Если текущий пункт пользовательского меню заблокирован паролем, то вызов команды «Блокировка» возможен только после ввода пароля пункта меню или пароля администратора по соответствующему запросу.

Команда «Блокировка» позволяет установить/снять блокировку текущего пункта пользовательского меню вводом/отменой *пароля пункта меню*. Подробно о блокировках системы меню см. в главе 3 "Режимы работы" разделе "Режим Системы меню пользователя" "Защита системы пользовательских меню".

После вызова команды «Блокировка» на экран выводится диалоговое окно, показанное на рис. 4.46.

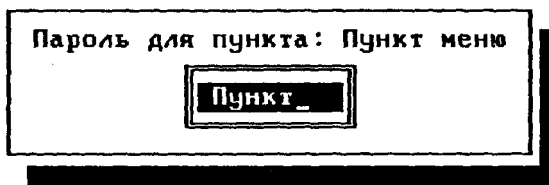


Рис. 4.46. Окно ввода пароля пункта меню

Для установки блокировки текущего пункта пользовательского меню в диалоговом окне следует ввести пароль пункта меню (можно также изменить старый пароль). Ввод пароля заканчивается нажатием клавиши Enter. Для снятия блокировки с данного пункта пароль пункта меню должен быть удален.

Название

Перед вызовом команды «Название» управляющего меню «Пункт» при необходимости следует разблокировать текущее пользовательское меню.

Вызов команды:

Alt + П(рус), «Н»(рус)

Нажать левую клавишу мыши в поле «Пункт» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Название».

Примечание: Если текущий пункт пользовательского меню заблокирован паролем, то вызов команды «Название» возможен только после ввода пароля пункта меню или пароля администратора по соответствующему запросу.

Команда «Название» управляющего меню «Пункт» позволяет отредактировать название текущего пункта или пункта-подменю пользовательского меню.

Подробнее о составных элементах пункта меню см. в главе 3 "Режимы работы" разделе "Режим Системы меню пользователя" "Создание пункта меню".

Комментарий

Перед вызовом команды «Комментарий» управляющего меню «Пункт» при необходимости следует разблокировать текущее пользовательское меню.

Вызов команды:



Alt + П(рус), «К»(рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Пункт» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Комментарий».

Примечание: Если текущий пункт пользовательского меню заблокирован паролем, то вызов команды «Комментарий» возможен только после ввода пароля пункта меню или пароля администратора по соответствующему запросу.

Команда «Комментарий» управляющего меню «Пункт» позволяет записать или отредактировать комментарий к текущему пункту или пункту-подменю пользовательского меню. Комментарий к пункту меню появляется в нижней строке экрана (строке функциональных клавиш) при установке курсора меню на данный пункт.

Подробнее о составных элементах пункта меню см. в главе 3 "Режимы работы" разделе "Режим Системы меню пользователя" "Создание пункта меню".

Аннотация

Перед вызовом команды «Аннотация» управляющего меню «Пункт» при необходимости следует разблокировать текущее пользовательское меню.

Вызов команды:



Alt + П(рус), «А»(рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Пункт» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Аннотация».

Примечание: Если текущий пункт пользовательского меню заблокирован паролем, то вызов команды «Аннотация» возможен только после ввода пароля пункта меню или пароля администратора по соответствующему запросу.

Команда «Аннотация» управляющего меню «Пункт» позволяет составить или отредактировать аннотацию к текущему пункту или пункту-подменю пользовательского меню. Аннотация к пункту меню появляется на *панели аннотации* (правой панели экрана) при установке курсора меню на данный пункт.

Подробнее о составных элементах пункта меню см. в главе 3 "Режимы работы" разделе "Режим Системы меню пользователя" "Создание пункта меню".

Содержание

Перед вызовом команды «Содержание» управляющего меню «Пункт» при необходимости следует разблокировать текущее пользовательское меню.

Вызов команды:



Alt + П(рус), «С»(рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Пункт» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Содержание».

Примечание: Если текущий пункт пользовательского меню заблокирован паролем, то вызов команды «Содержание» возможен только после ввода пароля пункта меню или пароля администратора по соответствующему запросу.

Команда «Содержание» управляющего меню «Пункт» позволяет ввести или отредактировать команды функционального содержания текущего пункта или пункта-подменю пользовательского меню.

Подробнее о составных элементах пункта меню см. в главе 3 "Режимы работы" разделе "Режим Системы меню пользователя" "Создание пункта меню".

Примечание: Вызов команд редактирования названия, комментария, аннотации и содержания текущего пункта меню возможен при помощи клавиши F4 (Редактор). После нажатия клавиши F4 появляется меню запроса с именем редактируемого пункта, в котором предлагается сделать выбор объекта редактирования (см. также подраздел "F4 - Редактор" следующего раздела).

Файл аргументов

Внимание!

Команда «Файл аргументов» управляющего меню «Пункт» доступна только в случае, если в командах содержания текущего пункта меню используется подстановка аргументов из файла (или файлов) аргументов.

Перед вызовом команды «Файл аргументов» управляющего меню «Пункт» при необходимости следует разблокировать текущее пользовательское меню.

Вызов команды:

Alt + П(рус), «Ф»(рус)

Нажать левую клавишу мыши в поле «Пункт» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Файл аргум.».

Примечание: Если текущий пункт пользовательского меню заблокирован паролем, то вызов команды «Файл аргументов» возможен только после ввода пароля пункта меню или пароля администратора по соответствующему запросу.

Команда «Файл аргументов» управляющего меню «Пункт» позволяет составить и отредактировать файл или файлы аргументов, используемые в командах содержания текущего пункта меню.

Подробнее о составлении файла аргументов см. в главе 3 "Режимы работы" разделе "Режим Системы меню пользователя" "Аргументы в командах пользовательских меню" "Составление файла аргументов".

Меню «Управляющие клавиши»

В режиме Системы меню пользователя меню «Управляющие клавиши» имеет вид, показанный на рис. 4.29.

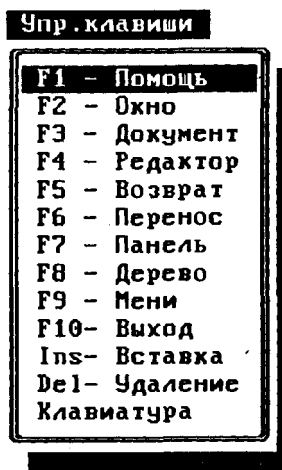


Рис. 4.29. Меню «Управляющие клавиши»
(режим Системы меню пользователя)

Вызов меню «Управляющие клавиши»:

Alt + У (рус)

Нажать левую клавишу мыши в поле «Упр. клавиши» строки управляющих меню.



Меню «Управляющие клавиши» в основном предназначено для работы с мышью. Оно дублирует команды строки функциональных клавиш, а также позволяет при помощи мыши получить доступ к некоторым клавиатурным командам, отсутствующим в строке функциональных клавиш. Меню «Управляющие клавиши» становится незаменимым в том случае, если в строке функциональных клавиш записана подсказка к системе меню или комментарий к текущему пункту меню вместо стандартного набора команд функциональных клавиш. Кроме того, команды меню «Управляющие клавиши» могут оказаться полезными при работе на компьютерах с ограниченными возможностями клавиатуры (см. также "Введение" раздел "Условные обозначения").

После вызова меню «Управляющие клавиши» его команды могут быть выбраны мышью, стрелками или нажатием клавиши символа, выделенного в названии команды.

F1 - Помощь

Вызов команды:

Alt + У (рус), «1»

Нажать левую клавишу мыши в поле «Упр. клавиши» строки управляющих меню, затем выбрать команду «F1 - Помощь».

Получение контекстно-чувствительной помощи. При вызове этой команды на экране появляется окно с информацией по текущему состоянию Интегратора «Виктория» и кратким описанием возможных действий.

F2 - Окно

Вызов команды:

Alt + У (рус), «2»

Нажать левую клавишу мыши в поле «Упр. клавиши» строки управляющих меню, затем выбрать команду «F2 - Окно».

Команда «F2 - Окно» позволяет просматривать информацию, выводимую прикладными программами пользователя на экран DOS, "под" панелями Интегратора «Виктория». Для удаления окна DOS с экрана и восстановления панелей Интегратора «Виктория» следует нажать любую клавишу клавиатуры или мыши.

F3 - Документ

Вызов команды:



Alt + Y (рус), «3»



Нажать левую клавишу мыши в поле «Упр. клавиши» строки управляющих меню, затем выбрать команду «F3 - Документ».

Просмотр документации по текущему пользовательскому меню или по системе пользовательских меню.

После вызова команды «F3 - Документ» на экране появляется запрос, показанный на рис. 4.48.

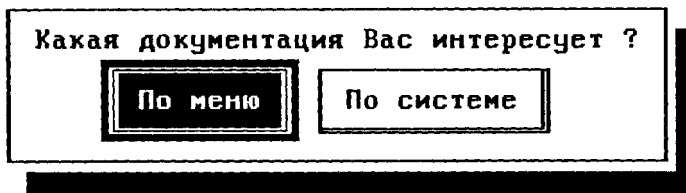


Рис. 4.48. Выбор документации для просмотра

После выбора одного из пунктов вызывается встроенный файловый визуализатор Интегратора «Виктория», в который загружается нужный файл документации (об использовании встроенного файлового визуализатора Интегратора «Виктория» см. в Приложении Б "Редактор и визуализатор файлов"). Если запрошенная документация в системе отсутствует, на экран выдается соответствующее сообщение.

F4 - Редактор

Вызов команды:



Alt + У (рус), «4»



Нажать левую клавишу мыши в поле «Упр. клавиши» строки управляющих меню, затем выбрать команду «F4 - Редактор».

Редактирование оформления и содержания пункта пользовательского меню. После вызова команды «F4 - Редактор» на экране появляется запрос, показанный на рис. 4.49.

ПУНКТ Пункт меню			
Название	Комментарий	Аннотация	Содержание

Рис. 4.49. Запрос при редактировании пункта меню

После выбора одного из вариантов для данного пункта пользовательского меню будут вызваны соответствующие функции редактирования (см. также главу 3 "Режимы работы" раздел "Режим Системы меню пользователя" "Создание пункта меню").

F5 - Возврат

Вызов команды:



Alt + У (рус), «5»



Нажать левую клавишу мыши в поле «Упр. клавиши» строки управляющих меню, затем выбрать команду «F5 - Возврат».

Возврат в предыдущее меню по запомненной последовательности переходов (см. также главу 3 "Режимы работы" раздел "Режим Системы меню пользователя" "Перемещение по системе меню").

F6 - Перенос

Вызов команды:



Alt + У (рус), «б»



Нажать левую клавишу мыши в поле «Упр. клавиши» строки управляющих меню, затем выбрать команду «F6 - Перенос».

Изменение очередности следования пунктов пользовательского меню.

После вызова команды «F6 - Перенос» окажется подсвеченным латинский символ быстрого вызова пункта меню в левом столбце меню (слева от курсора меню). При помощи серых или (Numb) белых стрелок Вверх и Вниз нужно переместить подсвеченный символ быстрого вызова пункта меню на новую позицию (желаемую позицию для пункта меню) и нажать Enter. Пункт меню переместится на выбранную позицию. Отменить операцию перемещения пункта меню можно нажатием клавиши Esc либо правой клавиши мыши (см. также главу 3 "Режимы работы" раздел "Режим Системы меню пользователя" "Перемещение пункта в пределах меню").

F7 - Панель

Вызов команды:



Alt + У (рус), «7»



Нажать левую клавишу мыши в поле «Упр. клавиши» строки управляющих меню, затем выбрать команду «F7 - Панель».

Выбор режима отображения информации на правой панели. После вызова команды «F7 - Панель» на экране появляется запрос, показанный на рис. 4.50.

Что Вы хотите увидеть на правой панели ?

Аннотацию

Директорию

Только меню

Рис. 4.50. Выбор режима правой панели

Для временного переключения содержания правой панели пользуйтесь клавишей F7. Фиксация настройки конфигурации панелей осуществляется командой «Панель» управляющего меню «Меню» (см. раздел "Меню «Меню»" настоящей главы).

F8 - Дерево

Вызов команды:

Alt + У(рус), «8»

Нажать левую клавишу мыши в поле «Упр. клавиши» строки управляющих меню, затем выбрать команду «F8 - Дерево».

Анализ структуры системы пользовательских меню. После вызова команды «F8 - Дерево» на экран выводится дерево текущей системы пользовательских меню (рис. 4.51).

В *дереве меню* отображены названия пунктов и пунктов-подменю текущей системы пользовательских меню, показана структура системы, иерархия и взаимные связи отдельных меню.

Перемещение по дереву меню осуществляется обычным способом — стрелками или мышью.

На панели дерева меню пункты-подменю отличаются от обычных пунктов меню следующими признаками. Рядом с названием пункта-подменю записано имя файла конфигурации соответствующего подменю. Если имя файла подменю записано в угловых скобках — <имя_файла>, — то считает-



Рис. 4.51. Дерево меню (полный список)

ся, что данное подменю принадлежит текущему пункту-подменю и рядом показано его содержание. Если имя файла подменю записано в фигурных скобках — {имя_файла}, — то считается, что данное подменю связано с текущим пунктом-подменю сетевой ссылкой и его разворот показан в другом месте дерева меню. Для разработчика и пользователя системы разница между прямыми и сетевыми связями несущественна.

При работе с деревом меню существует возможность его распечатки на принтере. Для вызова функции печати следует нажать клавишу F3 (Печать) или нажать левую клавишу мыши в поле «3Печать» строки функциональных клавиш. При этом на экран выводится следующий запрос.

Выберите шрифт печати

Стандарт

Мелкий

Крупный

Здесь предлагается выбрать режим печати. При выборе варианта «Стандарт» печать будет осуществляться в текстовом режиме (текст выводится символами ASCII; линии связей — стандартными символами псевдографики). При выборе варианта «Мелкий» печать производится в графическом режиме со считыванием рисунков символов из таблицы 8x8 знакогенератора дисплея. При выборе варианта «Крупный» печать осуществляется в графическом режиме со считыванием рисунков символов из таблицы 8x14 знакогенератора дисплея.

Примечание: Графический режим печати позволяет распечатывать русский текст на нерусифицированном принтере, не пользуясь специальными шрифтами и драйверами печати.

Если в режиме отображения дерева меню вторично вызвать команду F8 (либо нажать левую клавишу мыши в поле «8Только меню» строки функциональных клавиш), то на экран будет выведен сокращенный список дерева меню, содержащий только пункты-подменю (рис. 4.52). Такой режим отображения информации удобен для анализа связей между отдельными меню системы.

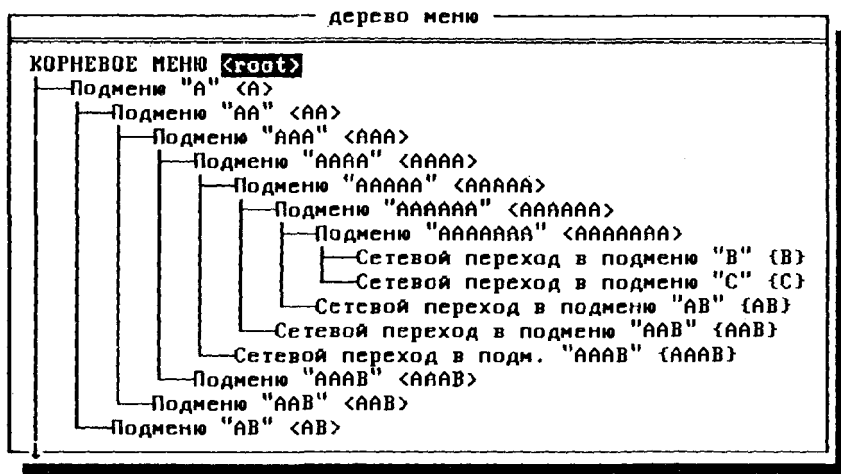


Рис. 4.52. Дерево меню (сокращенный список)

Администратору системы пользовательских меню предоставляется возможность перехода по дереву меню в любое подменю системы. Переход осуществляется нажатием клавиши Enter или левой клавиши мыши в поле интересующего меню. Переходы по системе меню при помощи дерева меню возможны только после ввода системного пароля по соответствующему запросу.

Для выхода из режима отображения дерева меню следует нажать клавишу Esc или правую клавишу мыши.

F9 - Меню

Вызов команды:



Alt + У (рус), «9»



Нажать левую клавишу мыши в поле «Упр. клавиши» строки управляющих меню, затем выбрать команду «F9 - Меню».

Переход в строку управляющих меню в верхней части экрана. После нажатия клавиши F9 строка управляющих меню приобретает стандартный вид даже в том случае, если она была переопределена вводом названия системы пользователя (см. раздел "Режим Системы меню пользователя" "Меню «Система»" "Название").

F10 - Выход

Вызов команды:



Alt + У (рус), «0» (ноль)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Упр. клавиши» строки управляющих меню, затем выбрать команду «F10 - Выход».

Выход из Интегратора «Виктория» в DOS. Выполнение этой операции требует дополнительного подтверждения.

Примечание: Если в системе установлен пароль администратора, то выход в DOS возможен только после ввода этого пароля по соответствующему запросу.

Примечание: Текущая конфигурация Интегратора «Виктория» может быть настроена так, что при выходе из Интегратора в DOS будет автоматически выполняться парковка винчестера с последующей блокировкой клавиатуры. Пароль администратора при этом не запрашивается (см. раздел "Меню «Конфигурация»" "Парковка винчестера").

Ins - Вставка

Вызов команды:



Alt + Y (рус), «I»



Нажать левую клавишу мыши в поле «Упр. клавиши» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Ins - Вставка».

Команда «Ins - Вставка» дублирует нажатие серой или (Num) белой клавиши Insert на 101/102-клавишной клавиатуре и предназначена в основном для работы с мышью. Эта команда позволяет создать в текущем пользовательском меню новый пункт или пункт-подменю. После вызова команды на экране появляется запрос, показанный на рис. 3.8.

Подробнее о создании пунктов меню см. в главе 3 "Режимы работы" разделе "Режим Системы меню пользователя" "Создание пункта меню".

Del - Удаление

Вызов команды:



Alt + Y (рус), «D»



Нажать левую клавишу мыши в поле «Упр. клавиши» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Del - Удаление».

Команда «Del - Удаление» дублирует нажатие серой или (Num) белой клавиши Delete на 101/102-клавишной клавиатуре и предназначена в основном для работы с мышью. Эта команда удаляет текущий пункт или пункт-подменю пользовательского меню. Операция удаления требует дополнительного подтверждения. Удаление вложенных подменю запрещено.

Подробнее об удалении пунктов меню см. в главе 3 "Режимы работы" разделе "Режим Системы меню пользователя" "Удаление пунктов меню".

Клавиатура

Вызов команды:



Alt + Y (рус), «K» (рус)



Нажать левую клавишу мыши в поле «Упр. клавиши» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Клавиатура».

Запуск тренажера клавиатуры. Эта команда идентична команде «Клавиатура ASCII» меню «Управляющие клавиши» при работе в режиме Командно-файлового процессора (см. соответствующий раздел настоящей главы).

Меню «Возврат»

Управляющее меню «Возврат» доступно при работе Интегратора «Виктория» в режиме Системы меню пользователя.

Управляющее меню «Возврат» позволяет вернуться в любое из пройденных пользовательских меню по запомненной последовательности переходов (см. также главу 3 "Режимы работы" раздел "Режим Системы меню пользователя" "Перемещение по системе меню").

Внимание!

Вызов управляющего меню «Возврат» возможен из любого пользовательского меню текущей системы кроме корневого меню. Если Вы находитесь в корневом меню системы, то управляющее меню «Возврат» заменяется на управляющее меню «Система».

Вызов управляющего меню «Возврат»:

Alt + B (рус)

Нажать левую клавишу мыши в поле «Возврат» строки управляющих меню.

Управляющее меню «Возврат» отображает названия пройденных пользовательских меню. Максимальное их число равно 8 (по максимальному количеству переходов вглубь системы). Возможный вид управляющего меню «Возврат» показан на рис. 4.54.



Рис. 4.54. Управляющее меню «Возврат»

Возврат в любое из пройденных пользовательских меню осуществляется выбором интересующего меню стрелками или мышью.

СИСТЕМЫ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИХ МЕНЮ

ПРИНЦИПЫ ПОСТРОЕНИЯ СИСТЕМ МЕНЮ

Интегратор «Виктория» позволяет создавать развитые системы пользовательских меню, которые можно оперативно менять в процессе работы. Количество независимых систем пользовательских меню, одновременно существующих на Вашем компьютере, ограничено только свободным пространством дисков.

При создании структур пользовательских меню возможны два подхода к их построению.

1. Создание единой системы пользовательских меню, в которой разным пользователям (или разным задачам) будут выделены разные участки (ветви) системы меню.
2. Создание для каждого пользователя (или каждой отдельной задачи) собственной подсистемы меню. В процессе работы переключение самостоятельных подсистем меню пользователей будет осуществлять специальное управляющее (или координирующее) меню, например меню администратора.

Примечание: Под отдельной задачей здесь понимается некий значительный и достаточно обособленный участок технологической цепочки запуска прикладных программ.

Возможен также комбинированный подход к построению систем меню.

Оба названных подхода имеют как свои положительные, так и отрицательные стороны. Поэтому при выборе стратегии разработки нужно учитывать индивидуальные особенности создаваемой системы.

При создании единой системы меню Вы избавляете себя от забот по подключению альтернативных подсистем меню и восстановлению координирующей системы после выхода из альтернативной. Кроме того, если Ваша система меню блокируется паролями, не нужно беспокоиться о совместимости паролей отдельных подсистем. Наконец, у Вас не возникнет хлопот при переносе своей системы меню на компьютер с другой конфигурацией дисков.

Пожалуй, единственный недостаток рассматриваемого подхода заключается в том, что при создании достаточно разветвленной структуры меню теряется ее наглядность (в том числе и при отображении дерева меню), и, следовательно, велика вероятность возникновения путаницы в связях и переходах между отдельными меню при разработке и эксплуатации системы. Поэтому такой подход рекомендуется для небольших систем меню с не слишком разветвленной структурой.

Второй подход реализует модульный принцип построения систем меню. На наш взгляд такой подход более привлекателен для сложных систем. Модульный принцип построения дает возможность независимой разработки и отладки отдельных модулей (подсистем), входящих в общую структуру меню. Более того, независимые модули могут впоследствии использоваться самостоятельно или быть включены в другие системы меню. Однако модульный подход значительно сложнее в реализации и требует очень аккуратной и кропотливой работы по соединению отдельных модулей в общую структуру.

При сопряжении независимых модулей в первую очередь необходимо следить за тем, чтобы при переключении подсистем меню были правильно установлены все переменные окружения, используемые Интегратором «Виктория». Причем переустановка переменных окружения должна осуществляться как при входе в подсистему меню, так и при выходе из нее. Обычно модульный принцип подразумевает четкую иерархию, поэтому всякая *вызываемая* подсистема после своей отработки должна возвращать управление в *вызывающую* подсистему, т.е. должна восстанавливать измененные переменные окружения.

Кроме того, если разрабатываемая система меню блокируется паролями, то необходимо следить за тем, чтобы во всех подсистемах был установлен единый системный пароль (предполагается, что в системе один администратор).

При сопряжении модулей системы необходимо учитывать вопросы переносимости разрабатываемой системы меню на другие компьютеры. Поэтому для размещения служебных файлов подсистем меню лучше всего использовать виртуальные диски, создаваемые командой SUBST (см. следующий раздел).

Недостаток модульного принципа построения систем меню заключается в невозможности организации сетевых связей между отдельными пользовательскими меню разных подсистем.

Размещение служебных файлов систем меню

Для служебных файлов системы меню лучше всего на одном из дисков создать отдельную директорию с названием, например, SYSTMNU.

Если в разрабатываемой системе меню предполагается наличие самостоятельных подсистем, то эти подсистемы могут

размещаться в поддиректориях директории SYSTMNU с названиями, например, SUBSYST1, SUBSYST2 и т.д.

В принципе для служебных директорий систем и подсистем пользовательских меню лучше использовать смысловые названия, отражающие назначение конкретной системы.

Подключение системы меню

Для обеспечения переносимости системы меню на другие компьютеры ее разработку следует вести с учетом размещения служебных файлов системы на виртуальном диске, создаваемом командой SUBST. Например, пусть служебные файлы системы меню размещаются на диске S:. Тогда для подключения данной системы меню к оболочке «Виктория» необходимо выполнить следующие команды DOS (лучше всего включить их в файл AUTOEXEC.BAT):

```
SUBST S: полный_путь_директории_SYSTMNU
SET USERSYSTEM=S:\
SET VICONFIG=S:\CONFIG.VIC
```

Примечание: CONFIG.VIC — имя файла конфигурации, уникального для каждой системы меню. По желанию разработчика системы этому файлу может быть дано любое другое имя.

Примечание: Перед выполнением указанных команд убедитесь, что в системном файле CONFIG.SYS присутствует параметр LASTDRIVE=Z.

Переключение подсистем меню

Внимание!

Каждая независимая система меню должна иметь собственный файл конфигурации (на этот файл указывает переменная окру-

жения VICONFIG). Файл конфигурации лучше всего размещать в директории служебных файлов данной системы.

Для подключения независимой подсистемы меню в координирующем меню основной системы можно создать специальный пункт, в содержании которого следует записать команды установки переменных окружения Интегратора «Виктория», а также команды настройки рабочей среды подключаемой системы (см. следующий раздел).

Например, для подключения подсистемы меню, служебные файлы которой размещаются в поддиректории SUBSYST1, в содержании пункта координирующего меню следует записать команды:

```
SET USERSYSTEM=S:\SUBSYST1
SET VICONFIG=S:\SUBSYST1\CONFIG.VIC
```

Примечание: Координирующее меню основной системы, переключающее независимые подсистемы меню, должно быть корневым. Эта рекомендация связана с тем, что при подключении любой независимой системы меню (в том числе и при восстановлении основной системы) управление всегда передается корневому меню системы.

Для возврата из подсистемы в основную систему в одном из ее меню (лучше всего в корневом) нужно создать пункт, в содержании которого следует записать команды восстановления рабочей среды основной системы (см. следующий раздел), а также команды восстановления измененных переменных окружения Интегратора «Виктория».

Команды восстановления переменных окружения в нашем случае будут выглядеть следующим образом:

```
SET USERSYSTEM=S:\
SET VICONFIG=S:\CONFIG.VIC
```


Организация рабочей среды пользователя

Если разрабатываемая система меню рассчитана на нескольких пользователей, то желательно ограничить доступ каждого пользователя к ненужной ему информации. Это можно сделать, например, способом, описанным ниже.

Прежде всего, нужно проанализировать и упорядочить размещение информации на жестком диске Вашего компьютера. Как известно, стандартная разбивка жесткого диска предполагает следующую конфигурацию его логических частей. Диск С: должен быть небольшого размера (порядка 4 Мбайт); на нем размещаются файлы операционной системы, отдельные часто используемые утилиты, запускающие batch-файлы и, скажем, директория \VICTORY с файлами Интегратора «Виктория». Диск С: обычно делают защищенным (например, защищают его программным способом от записи и удаления информации). Остальное пространство жесткого диска разбивают примерно на равные логические части размером по 15-20 Мбайт. На диске D: обычно размещают все используемые прикладные программы и пакеты (поэтому его желательно делать несколько большего размера). Остальные логические диски используются в качестве рабочих. Так, если в вашем компьютере установлен жесткий диск объемом 40 Мбайт, то его можно разбить на логические части следующим образом: диск С: размером 4 Мбайта, диск D: размером 20 Мбайт, диск E: размером 16 Мбайт.

После того как Вы упорядочили размещение информации на Вашем жестком диске следует запретить отображение на рабочих панелях Интегратора «Виктория» всех файлов и директорий, доступ к которым желательно ограничить. Обычно это файлы и директории логических дисков С: и D:. Для запрета отображения файлов и директорий нужно при помощи функции «MSDOS-атрибуты файлов» управляющего меню «Файл» установить их атрибуты HIDDEN (скрытый).

На свободном рабочем диске (или в пустой директории любого диска в случае другой разбивки) следует создать рабочие директории пользователей. Пусть это будут директории **USR1**, **USR2** и т.д. Эти директории также желательно скрыть (чтобы пользователи не имели доступа к информации друг друга).

Теперь при переходе в подменю или в независимую подсистему меню любого из пользователей мы можем настроить его рабочую среду, записав в пункте координирующего меню следующие команды.

Для первого пользователя:

```
SUBST Z: полный_путь_директории_USR1
Z:\
```

Для остальных пользователей в первой команде меняется только имя рабочей директории.

При возврате в координирующее меню рабочая среда восстанавливается, например, командами:

```
E:
CD \
SUBST Z: /D
```

Таким образом, получается, что все пользователи работают как бы на одном логическом диске **Z:**, хотя на самом деле каждый работает в своей директории. Такой способ позволяет достаточно надежно защитить информацию на диске от случайного повреждения и одновременно избежать путаницы при переходах в среду отдельных пользователей.

Примеры команд переключающих пунктов меню см. в демонстрационной системе меню, входящей в комплект поставки Интегратора «Виктория» (см. также раздел "Примеры систем пользовательских меню").

Организация переходов в системе меню

При разработке структуры подменю системы нужно учитывать следующие особенности.

Обычно отдельное подменю создается для решения какой-то достаточно обособленной части общей задачи. При переходе из меню в подменю Интегратор «Виктория» позволяет выполнить любые команды DOS. Это дает возможность надлежащим образом настроить рабочую среду конкретного подменю: сменить диск, директорию, установить переменные окружения DOS, скопировать необходимые файлы и т.д.

Однако такая перенастройка рабочей среды подразумевает и восстановление ее первоначального состояния при возврате из подменю в вызывавшее меню. Интегратор «Виктория» позволяет с успехом решать эту задачу. В любом подменю можно создать специальный пункт, который будет восстанавливать все измененные параметры среды и затем возвращать управление в предыдущее (вызывавшее) меню специальной командой EXIT (см. главу 3 "Режимы работы" раздел "Режим Системы меню пользователя" "Аргументы в командах пользовательских меню").

На этом этапе может возникнуть путаница. Дело в том, что в предыдущее меню Вы можете вернуться, воспользовавшись клавишей F5 (Возврат). Используя управляющее меню «Возврат», можно вернуться вообще в любое из пройденных меню. Естественно, при таком возврате никакие параметры рабочей среды восстановлены не будут.

Решение проблемы следующее. Если в пределах системы меню при переходах в отдельные подменю Вы не меняете текущих настроек среды, у Вас не возникнет никаких затруднений с восстановлением среды при возвратах; поэтому для возврата в пройденные меню можно использовать любые способы, предлагаемые Интегратором «Виктория».

Но если при переходах в какие-либо подменю системы Вы меняете параметры рабочей среды, во избежание путаницы рекомендуется следующий способ организации переходов по системе. Создайте в каждом из подменю системы специальные пункты, которые возвращали бы Вас назад по пройденному пути (в предыдущие подменю), и в дальнейшем пользуйтесь только ими. При этом желательно изменить содержание строки управляющих меню, а также заменить стандартное содержание строки функциональных клавиш на текст какой-либо подсказки. Этим Вы в какой-то мере ограничите пользователя от соблазна испробовать действие незнакомых ему команд и избавите себя от возможного возникновения тупиковых ситуаций в процессе эксплуатации системы.

Данное правило может действовать не во всей системе меню, а лишь на некотором ее участке, скажем, в пределах ветви меню отдельного пользователя.

Блокировка системы меню

Блокировки системы пользовательских меню подробно описаны в главе 3 "Режимы работы" разделе "Режим Системы меню пользователя" "Защита системы пользовательских меню".

При блокировке системы паролями придерживайтесь следующих рекомендаций.

Первой вводится общая блокировка системы меню (устанавливается пароль администратора).

Если в вашей системе несколько пользователей, то разумно заблокировать пункты меню, осуществляющие переходы в ветви меню отдельных пользователей или подключающие их независимые подсистемы.

Координирующее меню, осуществляющее переключение независимых подсистем или переходы в ветви меню отдельных пользователей, также следует заблокировать.

Если Ваша система меню включает несколько независимых подсистем, то все подсистемы меню должны иметь единый пароль администратора, который отдельно вводится в каждой подсистеме (предполагается, что в системе один администратор).

ПРИМЕРЫ СИСТЕМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИХ МЕНЮ

На установочной диске Интегратора «Виктория» имеется файл VITOOLS.EXE, содержащий в упакованном виде дополнительные утилиты Интегратора «Виктория» и демонстрационные примеры систем пользовательских меню. Об установке демонстрационных примеров систем меню см. в главе 1 "Установка Интегратора «Виктория»" разделе "Установка дополнительных утилит и демонстрационных примеров".

После распаковки файла VITOOLS.EXE в текущей директории диска появляется поддиректория EXAMPLE с примерами систем пользовательских меню.

В директории EXAMPLE размещаются служебные файлы демонстрационной системы меню. Демонстрационная система меню имеет три независимые подсистемы, служебные файлы которых размещаются в поддиректориях директории EXAMPLE с названиями SUBSYST.US1, SUBSYST.US2 и MNUFILES.

В директориях SUBSYST.US1 и SUBSYST.US2 содержатся примеры подсистем меню пользователей. Директория MNUFILES содержит примеры имен *файлов подменю* для разветвленной системы меню (см. главу 3 "Режимы работы"

раздел "Режим Системы меню пользователя" "Создание пункта меню" "Имена файлов подменю"). Все три независимые подсистемы связаны с основной системой при помощи координирующего меню (меню администратора системы).

Демонстрационная система пользовательских меню самодokumentирована. Подробное ее описание содержится в документации по системе (вызывается нажатием клавиши F3). Отдельные пользовательские меню описаны в документации по меню (также вызывается нажатием F3). Наконец, отдельные пункты меню описаны в аннотациях к этим пунктам (содержание аннотаций выводится автоматически на *панель аннотации*).

Некоторые пользовательские меню демонстрационной системы и их отдельные пункты заблокированы паролями. Заблокирована также система меню в целом. Поэтому выполнение некоторых пунктов меню и переходы по отдельным ветвям возможны только после ввода соответствующих паролей (либо пароля администратора). Все установленные в системе пароли отображены в строке комментариев к пунктам меню (нижней строке экрана).

Структуру демонстрационной системы меню и каждой из ее независимых подсистем Вы можете посмотреть по *дереву меню*. В дереве меню показаны также перекрестные связи между отдельными пользовательскими меню (см. главу 4 "Команды управляющих меню" раздел "Режим Системы меню пользователя" "Меню «Управляющие клавиши»" "F8 - Дерево").

Команды содержания отдельных пунктов меню можно посмотреть, нажав клавишу F4 (Редактор) на интересующем пункте. В появившемся диалоговом селекторе следует выбрать вариант «Содержание».

Примечание: Учтите, что в заблокированном пользовательском меню содержание пунктов посмотреть нельзя. Такое меню нужно предварительно разблокировать (см. главу 3 "Режимы работы" раздел "Режим Системы меню пользователя" "Модификация системы пользовательских меню" "Снятие блокировок").

Подробнее о пунктах пользовательских меню см. в главе 3 "Режимы работы" разделе "Режим Системы меню пользователя" подразделах "Создание пункта меню" и "Аргументы в командах пользовательских меню".

Подключение демонстрационной системы меню

Для подключения демонстрационной системы меню необходимо в командной строке Интегратора «Виктория» выполнить следующие команды:

```
SUBST S: полный_путь_директории_EXAMPLE
SET USERSYSTEM=S:\
SET VICONFIG=S:\CONFIG.VIC
```

Внимание!

Перед выполнением указанных команд убедитесь, что в системном файле CONFIG.SYS присутствует параметр

LASTDRIVE = Z

Примечание: Для подключения демонстрационной системы можно также создать специальный пункт пользовательского меню, в содержании которого записать перечисленные команды. В этом случае не забудьте при выходе из редактора содержания пункта меню указать на необходимость выгрузки диалогового модуля Интегратора «Виктория» на время выполнения данного пункта (см. главу 3 "Режимы работы" раздел "Создание пункта меню").

АРХИВНАЯ ОБОЛОЧКА

Архивная оболочка Интегратора «Виктория» вызывается командой «Архиватор файлов» управляющего меню «Файл» при работе в режиме Командно-файлового процессора.

Вызов Архивной оболочки:

Alt + Ф (рус), «А» (рус)

Нажать левую клавишу мыши в поле «Файл» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Архиватор файлов».

Оригинальный архиватор Интегратора «Виктория» создает архивные файлы с расширением .ARV. Оболочка архиватора позволяет работать с архивным файлом как с обычным диском панели директории.

Пользовательский интерфейс Архивной оболочки подобен интерфейсу Командно-файлового процессора Интегратора «Виктория». Содержимое архива со всеми файлами и поддиректориями показывается на отдельной панели как содержимое директории диска. Архивная оболочка позволяет свободно перемещаться по директориям архива, создавать в нем новые директории и поддиректории, а главное — выполнять все операции по выбору файлов, копированию, перемещению и удалению файлов и директорий архива точно так же, как при работе с обычной директорией диска.

Введите имя архивного файла (*.arc)

Рис. А.1. Запрос имени архивного файла

После вызова команды «Архиватор файлов» на экране появляется запрос имени загружаемого в оболочку архивного файла (рис. А.1)



В ответ на запрос можно просто нажать Enter. При этом на экране появится список всех файлов и поддиректорий текущей директории, из которого курсором или мышью можно выбрать интересующий файл (при выборе файла из списка можно перемещаться по директориям текущего диска как при работе с обычной панелью директории). В окне запроса можно также ввести маску имени файла (например, *.arc), после чего на экран будет выведен список соответствующих файлов для выбора. Наконец, в окне запроса можно указать непосред-

14.03.92 Интегратор ВИКТОРИЯ <1> 15:43
 Р.имя: файл E:\WORK\01DOC\01DOC.ARC Уровень компр. 1

Архивный файл

0_intro.doc		
1_instal.doc		
2_interf.doc		
3_modes.doc		
4_cmds.doc		

Рабочая директория E:

0_intro.doc	title.doc	
1_instal.doc	victory.gly	
2_interf.doc	vidoc.sty	
3_modes.doc		
4_cmds.doc		
5_menus.doc		
6_appnd.doc		
7_rfrnc.doc		
copyright.doc		
guidetl.doc		
reftitl.doc		

0_intro.doc	1	28825	A	155503
-------------	---	-------	---	--------

5_menus.doc		17940	Г	384311
-------------	--	-------	---	--------

1Помощь 2Режим 3Компр. 4Сорт. 5Копия 6Перенос 7Сравн. 8Выход ESC

Рис. А.2. Архивная оболочка

редственно имя архивного файла (по умолчанию принимается расширение .ARV).

Если указанный архивный файл не найден, то предлагается создать новый архив.

После этого на экране появляется окно *Архивной оболочки*, показанное на рис. А.2.

Информация на рабочих панелях

На левой панели отображено содержание архивного файла. Имя архивного файла и путь доступа к нему указаны в центре строки над панелями (второй строки экрана). В верхнем горизонтальном поле панели архивного файла записано имя и путь текущей директории архива. В нижнем горизонтальном поле может быть отображена следующая информация: в первой позиции — имя текущего файла или директории архива; во второй позиции — уровень компрессии и несжатый размер текущего файла; в третьей позиции — размер архива (А) или суммарный несжатый размер группы выбранных файлов архива (Г).

На правой панели отображено содержание текущей директории диска. В верхнем горизонтальном поле панели записан полный путь поиска директории. В нижнем горизонтальном поле может быть отображена следующая информация: в первой позиции — имя текущего файла или директории; во второй позиции — размер текущего файла; в третьей позиции — размер текущей директории без вложенных поддиректорий (Д) или суммарный размер группы выбранных файлов (Г).

Активная и пассивная панели

Активная панель обведена двойной рамкой, пассивная — одинарной. Верхнее горизонтальное поле активной панели подсвечено.

Переход между панелями



Переход между панелями производится нажатием клавиши Tab или нажатием левой клавиши мыши в поле интересующей панели.

Перемещение курсора по панели



Перемещение курсора активной панели осуществляется серыми или (None) белыми клавишами управления курсором или мышью. Для прокрутки содержимого панели мышью следует установить ее курсор в верхнем или нижнем горизонтальном поле панели и нажать левую клавишу.

Перемещение по директориям архива и диска



Перемещение по директориям архива или диска производится нажатием клавиши Enter или левой клавиши мыши на имени интересующей директории.

Смена диска панели директории



Смена диска панели директории осуществляется нажатием комбинации Ctrl + имя интересующего диска.

Сортировка файлов на панели



Файлы панелей архива и диска могут быть отсортированы по именам, типам (расширениям) или размерам. Сортировка файлов выполняется нажатием клавиши F4 (Сортировка) или левой клавиши мыши в поле «4Сорт.» строки функциональных клавиш. При этом на экран выдается меню, показанное на рис. А.3.

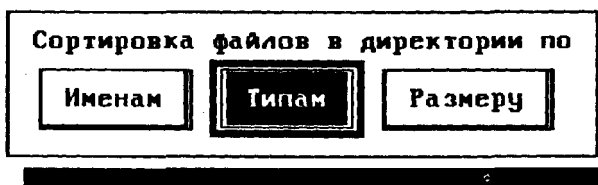


Рис. А.3. Меню сортировки файлов Архивной оболочки

Стрелками или мышью выберите в меню желаемый вариант сортировки.

Выбор файлов

Выбор (отметка) файлов активной панели может быть произведен несколькими способами.



Выбор/отмена выбора текущего файла выполняется нажатием серой клавиши «/» или клавиши (Num) «5» на цифровой клавиатуре.



С помощью мыши выбор/отмена выбора файла осуществляется нажатием правой клавиши мыши на имени интересующего файла.



Выбор/отмена выбора файлов по маске имени производится нажатием серой клавиши «+»/«-», затем вводом нужной маски.



Выбор файлов активной панели по сравнению файлов двух панелей осуществляется нажатием серой «*», затем указанием варианта сравнения: «Одинаковые файлы» или «Разные файлы». Одинаковыми считаются файлы с одинаковыми именами.



С помощью мыши может быть произведен выбор группы файлов при прокрутке содержимого панели. Для этого нужно установить курсор мыши в верхнем или нижнем горизонтальном поле панели и нажать правую клавишу.

Архивация файлов



Архивация текущего файла или группы выбранных файлов панели директории осуществляется простым копированием/переносом файлов в архив. Нажмите клавишу F5 (Копия)/F6 (Перенос) или левую клавишу мыши в поле «5Копия»/«6Перенос» строки функциональных клавиш. Возможно выполнение копирования/переноса (архивации) файлов с последовательным подтверждением.

Распаковка файлов



Распаковка текущего файла или группы выбранных файлов архивной панели осуществляется копированием/переносом файлов в директорию диска. Нажмите клавишу F5 (Копия)/F6 (Перенос) или левую клавишу мыши в поле «5Копия»/«6Перенос» строки функциональных клавиш. Возможно выполнение копирования (распаковки) файлов с последовательным подтверждением.

Режимы передачи информации

При архивации/распаковке файлов возможны два режима передачи информации — по файлам или по директориям. Текущий режим передачи отображен в строке над панелями (второй строке экрана) слева. При работе в режиме «ФАЙЛ» выполняется архивация/распаковка текущего или выбранных файлов соответствующей панели. При работе в режиме «ДИРЕКТОРИЯ» осуществляется архивация/распаковка текущей директории диска/архива со всеми входящими файлами и поддиректориями. Возможно выполнение операции с последовательным подтверждением как по файлам, так и по поддиректориям.



Выбор режима передачи информации производится нажатием клавиши F2 (Режим) или левой клавиши мыши в поле «2Режим» строки функциональных клавиш. В появившемся окне запроса следует выбрать желаемый режим передачи.

Создание директории в архиве и на диске



Создание новой директории в архиве или на диске осуществляется нажатием серой или (Num) белой клавиши Insert на соответствующей панели. После этого в диалоговом окне нужно ввести имя создаваемой директории.

Удаление файлов и директорий в архиве и на диске



Удаление текущего или группы выбранных файлов, а также пустой директории архива или диска производится нажатием серой или (Num) белой клавиши Delete на соответствующей панели. Удаление группы файлов может выполняться с последовательным подтверждением. Непустые директории не удаляются.

Режимы компрессии

Архивная оболочка предоставляет возможность работы с тремя уровнями компрессии (сжатия): 2 — плотная упаковка (минимальный размер архива, максимальное время работы); 1 — средняя (быстрая) упаковка; 0 — без упаковки (архиватор "подрезает" лишь хвосты обрабатываемых файлов, создавая при этом единый архив за минимально короткое время). По умолчанию предлагается режим быстрой компрессии со средними степенью сжатия и временем работы. Текущий режим компрессии отображается в строке над панелями справа.

Уровень компрессии файлов при записи в архив		
0 — (без компрессии)	1 — (быстрый)	2 — (плотный)

Рис. А.4. Меню выбора режима компрессии



Выбор режима компрессии осуществляется нажатием клавиши F3 (Компрессия) или левой клавиши мыши в поле "3Компр.» строки функциональных клавиш. При этом на экран выводится меню, показанное на рис. А.4.

Стрелками или мышью выберите в меню желаемый уровень компрессии файлов при записи в архив.

Побайтное сравнение файлов



Архивная оболочка позволяет производить побайтное сравнение текущих файлов панелей архива и директории без предварительной распаковки сжатого файла. Побайтное сравнение выполняется только для файлов с одинаковыми размерами. Для вызова функции побайтного сравнения следует нажать клавишу F7 (Сравнение) или левую клавишу мыши в поле «7Сравн.» строки функциональных клавиш. Если текущие файлы панелей архива и директории не совпадают, будет выдано соответствующее сообщение.

Выход из Архивной оболочки



Для завершения работы с архивом нажмите клавишу F10 (Выход) или Esc, либо нажмите левую клавишу мыши в поле «0Выход» или «ESC» строки функциональных клавиш. После этого на экран будет выдан запрос, показанный на рис. А.5.

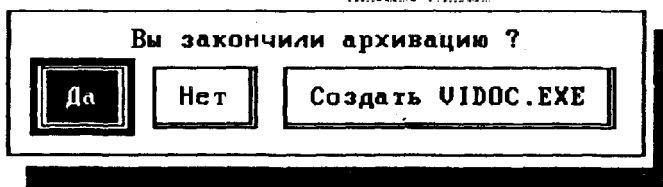


Рис. А.5. Запрос об окончании архивации

При выборе варианта «Да» будет осуществлен выход в ту директорию, откуда был запущен архиватор файлов.

Создание самораспаковывающегося архива

Для создания самораспаковывающегося архива нужно при выходе из *Архивной оболочки* в запросе, показанном на рис. А.5, выбрать вариант «Создать АРХИВ.EXE».

Самораспаковывающийся архивный файл создается в той же директории, что и сам архив. Размер самораспаковывающегося архивного файла не ограничен объемом ОЗУ.

Распаковка самораспаковывающегося архива

Для распаковки самораспаковывающегося архива следует запустить в работу его исполняемый модуль. При распаковке архива все его поддиректории автоматически создаются в текущей директории диска. Если при распаковке на диске встречаются одноименные файлы, то выдается запрос о необходимости их перезаписи. Остановить распаковку можно нажатием клавиши Esc.


РЕДАКТОР И ВИЗУАЛИЗАТОР ФАЙЛОВ

Интегратор «Виктория» имеет встроенные двухоконный текстовый редактор и визуализатор текстовых и двоичных файлов, объединенный с двоичным редактором. Встроенные редактор и визуализатор файлов доступны при работе в режиме *Командно-файлового процессора*.


ТЕКСТОВЫЙ РЕДАКТОР

Встроенный текстовый редактор Интегратора «Виктория» предназначен для редактирования файлов размером до 63 Кбайт. Редактор может работать в однооконном и двухоконном режиме. В редакторе реализованы функции поиска, поиска с заменой, работы с блоками, форматирования текста, печати блока или всего документа в текстовом или графическом режимах.

Вызов редактора:



Стрелками установите курсор на имени интересующего файла и нажмите клавишу F4.



Установите курсор панели директории на имени интересующего файла, затем нажмите левую клавишу мыши в поле «4Редак» строки функциональных клавиш.

При вызове встроенного текстового редактора анализируется содержание текущего файла. Если в начале файла присутствует двоичный код (символы с кодом меньше 32), то для такого файла вместо текстового редактора вызывается встроенный визуализатор файлов в режиме двоичного просмотра. Для двоичного файла текстовый редактор Интегратора «Виктория» может быть вызван принудительно при помощи *меню операций по типу файла*.

Если к расширению текущего файла "привязана" какая-либо *операция по типу файла*, выполняемая при нажатии на клавишу F4, то для такого файла встроенный текстовый редактор Интегратора «Виктория» также может быть вызван при помощи *меню операций по типу файла*.



- [1] Стрелками или мышью установите курсор на интересующем файле.
- [2] Нажмите Ctrl + Enter. На экране появится *меню операций по типу файла*.
- [3] Стрелками или мышью выберите вариант «Текстовый».
- [4] Нажмите Enter или левую клавишу мыши.
- [5] В появившемся окне запроса стрелками или мышью выберите вариант «Редактор».
- [6] Нажмите Enter или левую клавишу мыши.

Если размер файла превышает 63 Кбайта, то при вызове редактора выдается соответствующее сообщение и считается часть файла.

Информация на экране

Экран встроенного текстового редактора Интегратора «Виктория» при работе в однооконном режиме показан на рис. Б.1.

Экран текстового редактора отображает следующую информацию.

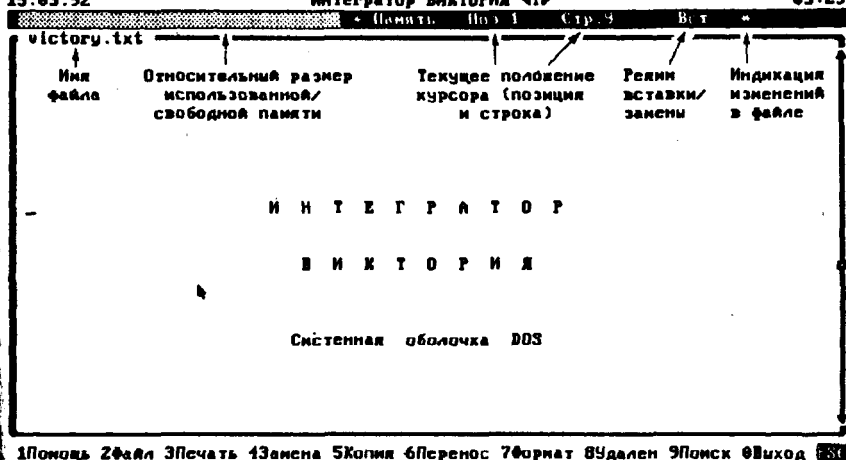


Рис. Б.1. Экран текстового редактора

В верхней строке экрана записаны текущие дата (слева) и время (справа).

Во второй строке экрана (*строке состояния*) отображается информация по текущему состоянию редактора: относительный размер использованной/свободной памяти, текущее положение курсора (позиция и строка), текущий режим вставки или замены символов при редактировании. Звездочка в правой части строки состояния показывает, что в файл внесены изменения, но он не сохранен на диске. При выделении текстового блока справа в строке состояния появляется слово «ВЫБОР». При наличии в тексте выделенного блока правая часть строки состояния подсвечена.

В левой части верхней рамки окна редактора записано имя редактируемого файла.

Правая рамка окна редактора содержит линию прокрутки.

В нижней строке экрана (*строке функциональных клавиш*) записаны номера функциональных клавиш и соответствующие им операции.

Перемещение по файлу



Перемещение курсора по строкам и позициям строк (столбцам) осуществляется серыми или (Num) белыми стрелками. Комбинации Ctrl + стрелка Влево или Вправо перемещают курсор по словам. Клавиши Home/End устанавливают курсор в начало/конец текущей строки. Текущее положение курсора относительно начала файла отображается в строке состояния (рис. Б.1).

Для листания текста по страницам используются клавиши PgUp и PgDn. Переход в начало/конец файла осуществляется комбинациями Ctrl + PgUp и Ctrl + PgDn.

Возможно также листание текста по заданному числу строк (например, по числу строк страницы документа). После нажатия клавиши Серый «+» или Серый «-» (к началу или концу файла) на экране появляется диалоговое окно, в котором нужно ввести число строк прокрутки и нажать Enter. Далее можно листать текст, нажимая последовательности Серый «+», Enter или Серый «-», Enter.



С помощью мыши можно установить курсор на любой символ текста в пределах экрана нажатием левой клавиши на интересующем символе. Перемещение курсора по строкам осуществляется нажатием левой клавиши мыши в верхней/нижней рамке окна или на линии прокрутки — выше или ниже маркера. Быстрое перемещение в пределах файла выполняется нажатием правой клавиши мыши приблизительно на желаемом участке линии прокрутки.

Редактирование текста

Встроенный текстовый редактор Интегратора «Виктория» работает подобно обычному текстовому редактору и позволяет редактировать строки неограниченной длины.



Переключение режимов вставки/замены символов выполняется нажатием серой или (Num) белой клавиши Insert. Текущий режим работы отображается в строке состояния (рис. Б.1).

Для удаления текущего/предыдущего символа используются клавиши Delete/BackSpace.


Комбинация Alt + Y удаляет текущую строку.

Комбинация Shift + Tab удаляет текст до конца строки от текущего символа (вместе с текущим символом).

Комбинация Ctrl + BackSpace удаляет текст до начала строки от текущего символа (без удаления текущего символа).

Примечание: Учтите, что в редакторе не работают цифры цифровой клавиатуры. Клавиши цифр используются для листания текста в дополнительном окне при работе в двухоконном режиме.

Контекстный поиск



Функция контекстного поиска вызывается нажатием клавиши F9 (Поиск) или нажатием левой клавиши мыши в поле «Поиск» строки функциональных клавиш. При этом на экран выводится диалоговое окно, показанное на рис Б.2.

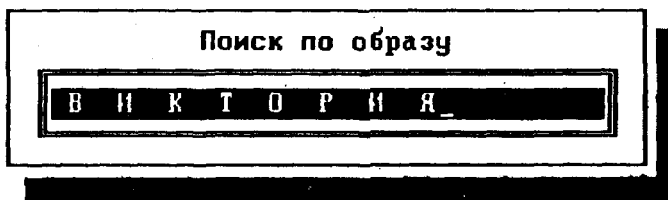


Рис. Б.2. Запрос поискового контекста

Ввод поискового контекста заканчивается нажатием клавиши Enter. Поиск выполняется от текущего положения курсора к концу файла. При нахождении соответствия в тексте курсор устанавливается в конце найденного фрагмента.

Продолжить поиск соответствий можно повторным вызовом функции контекстного поиска. Остановить продолжающийся поиск можно нажатием клавиши Esc.



Функция поиска с заменой вызывается нажатием клавиши F4 (Замена) или нажатием левой клавиши мыши в поле «Замена» строки функциональных клавиш. При этом на экран выводится запрос, показанный на рис Б.3.

Заменяемый образ

В И К Т О Р И Я _

Рис. Б.3. Запрос заменяемого образа

После ввода заменяемого образа (поискового контекста) на экран выдается запрос текста замены (рис. Б.4).

Заменяемый образ

В И К Т О Р И Я

На что менять?

У И С Т О Р И Я _

Рис. Б.4. Запрос текста замены

Поиск заменяемого образа выполняется от текущего положения курсора к концу файла. При нахождении соответствия в тексте на экран выдается запрос, предлагающий заменить найденный фрагмент, пропустить фрагмент, проводить замену без подтверждений, отменить дальнейший поиск.

Остановить продолжающийся поиск можно нажатием клавиши Esc. Возобновить поиск с заменой можно повторным вызовом функции F4 (Замена).

Операции с блоками

Встроенный текстовый редактор Интегратора «Виктория» поддерживает операции с блоками. Имеется возможность копировать, перемещать и удалять выделенные блоки текста в пределах файла, а также копировать блоки из дополнительного окна (см. раздел "Копирование блока из дополнительного окна").



Для начала отметки текстового блока следует установить курсор на желаемую позицию и нажать комбинацию Ctrl + Home. При этом в строке состояния справа загорается надпись «ВЫБОР». Заканчивается отметка блока нажатием комбинации Ctrl + End. При наличии в тексте выделенного блока правая часть строки состояния подсвечена.



Для отметки текстового блока с помощью мыши нужно нажать правую клавишу мыши в начале блока и левую — в конце.



Для отмены выделения текстового блока нужно конец блока совместить с его началом (нажать Ctrl + End в начале блока либо просто нажать последовательность Ctrl + Home, Ctrl + End, либо нажать правую, затем левую клавишу мыши).



Копирование/перенос выделенного текстового блока в текущую позицию курсора выполняется нажатием клавиши F5 (Копия)/F6 (Перенос) или нажатием левой клавиши мыши в поле «5Копия»/«6Перенос» строки функциональных клавиш.



Удаление выделенного блока выполняется нажатием клавиши F8 (Удаление) или нажатием левой клавиши мыши в поле «8Удален» строки функциональных клавиш. Операция удаления блока требует дополнительного подтверждения.



Встроенный редактор Интегратора «Виктория» позволяет форматировать выделенные текстовые блоки в соответствии с заданными параметрами форматирования: левой и правой границей текста, отступом первой строки абзаца и выбранным режимом выравнивания. Возможны следующие режимы выравнивания: без переноса слов и без выравнивания (размещением текста влево); без переноса слов и с выключкой строки (выравниванием левой и правой границ текста); с переносом слов и с выключкой строки.

Перед началом форматирования необходимо выделить текстовый блок. При форматировании выделенный текстовый блок будет оформлен в виде отдельного абзаца.



Вызывается функция форматирования нажатием клавиши F7 (Формат) или левой клавиши в поле «7Формат» строки функциональных клавиш. Операция форматирования текстового блока требует дополнительного подтверждения.

Настройка параметров форматирования



Если в тексте нет выделенных блоков, то при нажатии клавиши F7 (Формат) или левой клавиши мыши в поле «7Формат» строки функциональных клавиш вызывается функция настройки параметров форматирования.

При настройке параметров форматирования подсвечиваются экран между левой и правой границами форматирования, а также текущий отступ первой строки абзаца. Содержание строки функциональных клавиш меняется.

В строке функциональных клавиш рядом с номерами клавиш и их мнемоникой выведены номера столбцов текущих границ форматирования и текущий режим выравнивания.

Для изменения параметров форматирования — левой и правой границы текста и отступа первой строки абзаца — следует соответственно нажать клавиши F2, F4, F3 или левую клави-

Режим выравнивания

Без выравнивания

С переносом

Без переноса

Рис. Б.5. Меню установки режима выравнивания

шу мыши в поле «2Левая», «4Правая» или «3Абзац» строки функциональных клавиш. После этого можно стрелками, мышью или вводом непосредственного значения изменить выбранный параметр.

Режим выравнивания устанавливается нажатием клавиши F5 (Режим) или левой клавиши мыши в поле «5Режим» строки функциональных клавиш. При этом на экран выдается меню, показанное на рис. Б.5.

Вариант «Без выравнивания» соответствует форматированию без переноса слов и с размещением текста влево (без выравнивания правой границы текста). Вариант «С переносом» означает форматирование с переносом слов и с выключкой строки (выравниванием левой и правой границ текста). Вариант «Без переноса» означает форматирование без переноса слов и с выключкой строки.

Заканчивается настройка параметров форматирования нажатием клавиши F10 (Выход) или нажатием левой клавиши мыши в поле «0Выход» строки функциональных клавиш. После этого на экран выдается запрос, показанный на рис. Б.6.

Параметры форматирования установлены

Да

Сохранить в конфигурации

Рис. Б.6. Запрос о сохранении параметров форматирования

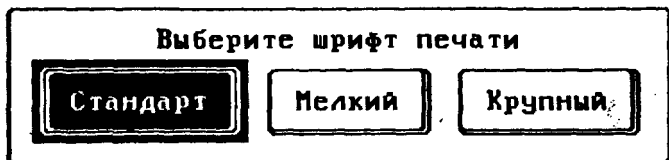
При выборе варианта «Да» измененные параметры будут сохранены только на время работы с текстовым редактором. Вариант «Сохранить в конфигурации» позволяет записать параметры форматирования в текущий файл конфигурации системы. После этого настроенные параметры будут восстанавливаться при каждом вызове текстового редактора.

Отказаться от изменения параметров форматирования можно нажатием клавиши Esc.

Распечатка текста или выделенного блока

При работе в редакторе существует возможность распечатки на принтере выделенного текстового блока либо всего редактируемого документа.

Для вызова функции печати следует нажать клавишу F3 (Печать) или нажать левую клавиши мыши в поле «3Печать» строки функциональных клавиш. При этом на экран выводится следующий запрос.



Здесь предлагается выбрать режим печати. При выборе варианта «Стандарт» печать будет осуществляться в обычном текстовом режиме. При выборе варианта «Мелкий» печать производится в графическом режиме со считыванием рисунков символов из таблицы 8x8 знакогенератора дисплея. При выборе варианта «Крупный» печать осуществляется в графическом режиме со считыванием рисунков символов из таблицы 8x14 знакогенератора дисплея.

При наличии в тексте выделенного блока распечатывается этот блок; если выделенного блока нет — распечатывается весь редактируемый документ.

Примечание: Графический режим печати позволяет распечатывать русский текст на нерусифицированном принтере, не пользуясь специальными шрифтами и драйверами печати. Распечатка производится достаточно быстро и с вполне приемлемым качеством.

Сохранение файла

Если в файл внесены изменения, но он не сохранен на диске, то в строке состояния редактора справа присутствует звездочка (рис. Б.1). После записи файла на диск звездочка в строке состояния исчезает.

Для сохранения редактируемого файла следует нажать клавишу F10 (Выход) или левую клавишу мыши в поле «0Выход» строки функциональных клавиш.

На экране появится меню выхода из редактора, показанное на рис. Б.7.

Выберите вариант «Записать изменения» и нажмите Enter.

После этого будет предложено выйти из редактора. Для продолжения редактирования выберите вариант «Нет» или нажмите Esc.

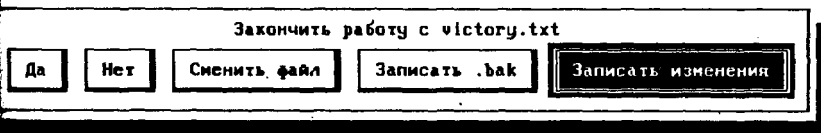


Рис. Б.7. Меню выхода из редактора

Выход из редактора



Для выхода из редактора следует нажать клавишу F10 (Выход) или левую клавишу мыши в поле «0Выход» строки функциональных клавиш. На экране появится меню выхода, показанное на рис. Б.7 (см. предыдущий раздел).

При выходе можно сделать резервную копию файла без внесенных изменений («Записать .bak»), сохранить отредактированный файл («Записать изменения») или выйти из редактора без записи файла («Да»). Можно также загрузить для редактирования новый файл («Сменить файл»).

Работа в двухоконном режиме

Текстовый редактор Интегратора «Виктория» позволяет работать с двумя окнами, в каждом из которых можно редактировать отдельный файл.

Открытие дополнительного окна




Для открытия дополнительного окна следует нажать клавишу F2 (Файл) или нажать левую клавишу мыши в поле «2Файл» строки функциональных клавиш. После этого на экране появится запрос имени дополнительного файла, показанный на рис. Б.8.

Введите имя второго файла

*.txt_

Рис. Б.8. Запрос имени дополнительного файла

По умолчанию предлагается выбрать файл с тем же расширением, что и у первого файла.



В ответ на запрос можно просто нажать Enter. При этом на экране появится список всех поддиректорий и файлов текущей директории, имена которых соответствуют предложенной маске. Можно удалить маску в диалоговом окне, тогда при нажатии Enter на экран будет выведен полный список файлов и поддиректорий текущей директории. Из этого списка курсором или мышью можно выбрать интересующий файл для загрузки в редактор (при выборе файла из списка можно перемещаться по директориям текущего диска как при работе с обычной панелью директории).

В окне запроса можно указать непосредственно имя загружаемого файла.

Вид экрана в двухоконном режиме

После загрузки второго файла экран текстового редактора приобретает вид, показанный на рис. Б.9.

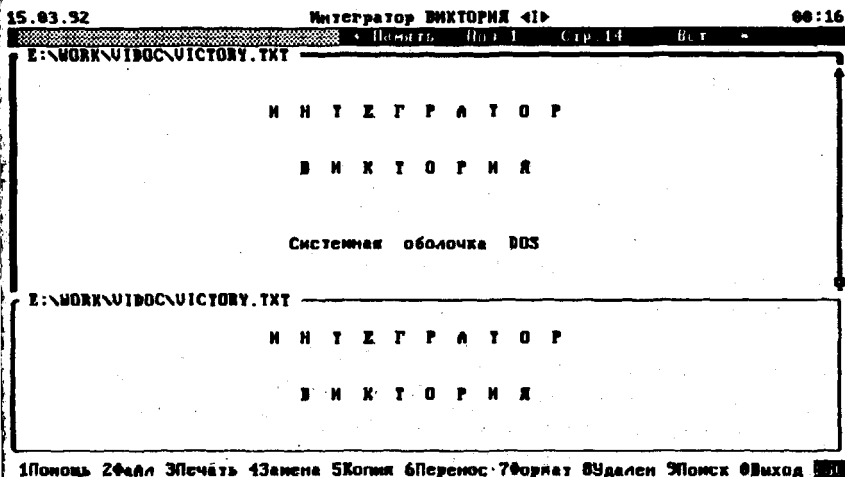


Рис. Б.9. Экран редактора в двухоконном режиме

При работе в двухоконном режиме экран редактора отображает ту же информацию, что и в однооконном режиме. Активное окно (то, в котором идет редактирование) всегда размещается вверху. Текущие координаты курсора, индикация внесенных изменений и режим выбора отображаются для файла активного окна.

Просмотр текста в дополнительном окне



Просмотр текста в дополнительном окне при работе с основным окном осуществляется (Num) белыми клавишами управления курсором.

Переключение окон



Для переключения окон следует нажать клавишу F2 (Файл) или левую клавишу мыши в поле «2Файл» строки функциональных клавиш.


Копирование блока из дополнительного окна

В файл основного окна можно скопировать выделенный блок из дополнительного окна.

Перед копированием необходимо выделить интересующий блок в файле дополнительного окна. Для этого нужно переключить окна, выделить блок, затем вернуть окна в прежнее состояние (переключить еще раз).



Копирование выделенного блока дополнительного окна в текущую позицию курсора основного окна осуществляется нажатием (Num) белой клавиши Insert.




Для закрытия основного окна следует нажать клавишу F10 (Выход) или левую клавишу мыши в поле «Выход» строки функциональных клавиш (см. также раздел "Выход из редактора"). После этого дополнительное окно становится основным, и можно продолжать редактирование загруженного в него файла.

ВИЗУАЛИЗАТОР ФАЙЛОВ

Встроенный визуализатор Интегратора «Виктория» предназначен для просмотра файлов неограниченного размера. Визуализатор может работать в режимах текстового просмотра (с переносом и без переноса длинных строк), двоичного просмотра и двоичного редактора. В визуализаторе реализованы функции поиска и печати выделенного блока или всего файла в текстовом или графическом режимах.

Вызов визуализатора:



Стрелками установите курсор на имени интересующего файла и нажмите клавишу F3.

Установите курсор панели директории на имени интересующего файла, затем нажмите левую клавишу мыши в поле «ЗПросмотр» строки функциональных клавиш.

Если к расширению текущего файла "привязана" какая-либо операция по типу файла, выполняемая при нажатии на клавишу F3, то для такого файла встроенный визуализатор Интегратора «Виктория» может быть вызван при помощи меню операций по типу файла.



- 1 Стрелками или мышью установите курсор на интересующем файле.
- 2 Нажмите Ctrl + Enter. На экране появится *меню операций по типу файла*.
- 3 Стрелками или мышью выберите вариант «Текстовый» или «Двоичный».
- 4 Нажмите Enter или левую клавишу мыши.
- 5 В появившемся окне запроса стрелками или мышью выберите вариант «Просмотр».
- 6 Нажмите Enter или левую клавишу мыши.

При вызове встроенного визуализатора файлов анализируется содержание текущего файла. Если в начале файла присутствует двоичный код (символы с кодом меньше 32), автоматически включается режим двоичного просмотра; в противном случае предлагается текстовый режим просмотра.

Режимы работы визуализатора

Режимы работы визуализатора файлов Интегратора «Виктория» могут быть следующими:

- текстовый режим визуализации файлов с переносом длинных строк;
- текстовый режим визуализации без переноса длинных строк;
- двоичный режим визуализации с представлением текста в виде последовательности шестнадцатирочных кодов и их символьного отображения;

- режим визуализации "тест-редактор", в котором может выполняться посимвольное редактирование с подтверждением в виде повторного нажатия на клавишу;
- режим двоичного редактора файлов.

Переключение режимов работы

При вызове визуализатора в зависимости от типа загружаемого в него файла (двоичный или текстовый) автоматически включается двоичный или текстовый режим просмотра.

Текущий режим просмотра отображается в строке состояния (второй сверху на экране) слева.

Для переключения режима работы визуализатора следует нажать клавишу F2 (Режим) или левую клавишу мыши в поле «2Режим» строки функциональных клавиш. При этом на экран будет выведено меню, показанное на рис. Б.10.

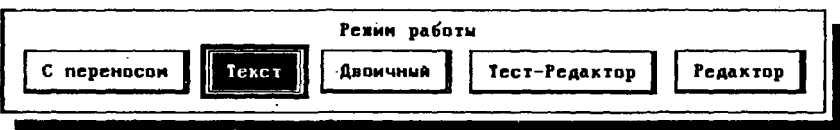


Рис. Б.10. Меню режимов работы визуализатора

При выборе в меню одного из вариантов включается соответствующий режим (подробнее о работе визуализатора в конкретных режимах см. ниже).

Текстовые режимы просмотра

Визуализатор Интегратора «Виктория» предлагает два текстовых режима просмотра файлов: с переносом и без переноса длинных строк.

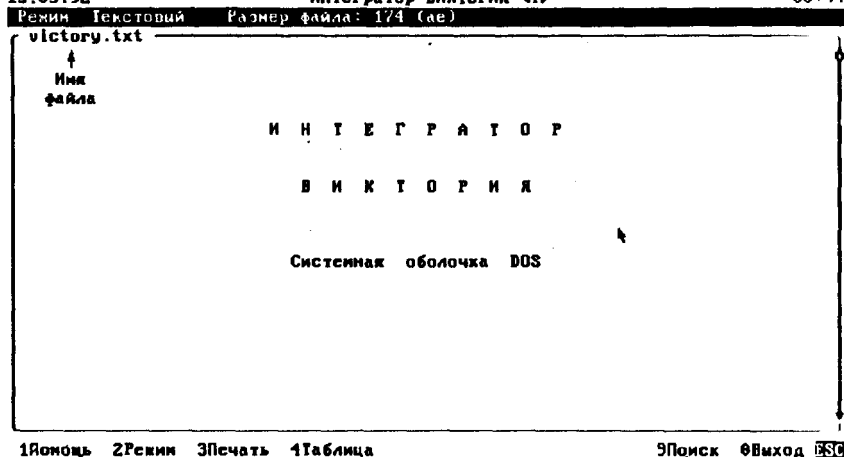


Рис. Б.11. Экран визуализатора в текстовом режиме



Для включения текстового режима просмотра следует нажать клавишу F2 (Режим) или левую клавишу мыши в поле «2Режим», затем выбрать в меню режимов вариант «С переносом» (режим просмотра с переносом длинных строк) или «Текст» (просмотр без переноса длинных строк).

Экран визуализатора Интегратора «Виктория» в текстовом режиме работы показан на рис. Б.11.

В верхней строке экрана записаны текущие дата (слева) и время (справа). Во второй строке экрана (*строке состояния*) отображен текущий режим, а также размер просматриваемого файла в десятичном и шестнадцатиричном представлении. При наличии в тексте выделенного блока правая часть строки состояния подсвечена.

В левой части верхней рамки окна визуализатора записано имя просматриваемого файла. Правая рамка окна визуализатора содержит линию прокрутки.

В нижней строке экрана (*строке функциональных клавиш*) записаны номера функциональных клавиш и соответствующие им операции.

Перемещение по файлу осуществляется серыми или (Num) белыми клавишами управления курсором. Переход в начало/конец файла выполняется комбинациями Ctrl + PgUp и Ctrl + PgDn.

Для перемещения по файлу с помощью мыши используется линия прокрутки. Левая клавиша мыши устанавливает курсор визуализатора на выбранную позицию файла в пределах экрана.

Контекстный поиск

Функция контекстного поиска вызывается нажатием клавиши F9 (Поиск) или нажатием левой клавиши мыши в поле «Поиск» строки функциональных клавиш.

Функция контекстного поиска текстового режима визуализатора работает аналогично функции поиска текстового редактора Интегратора «Виктория» (см. раздел "Текстовый редактор" "Контекстный поиск").

Таблица кодов символов

При помощи таблицы кодов символов визуализатор позволяет посмотреть код текущего символа просматриваемого файла.

Таблица кодов символов вызывается нажатием клавиши F4 (Таблица) или нажатием левой клавиши мыши в поле «Таблица» строки функциональных клавиш.

Внешний вид таблицы кодов символов показан на рис. Б.12.

В верхней строке и в левом столбце таблицы записаны шестнадцатиричные цифры (в верхней строке единицы; в левом столбце — десятки). На пересечении строк и столбцов помещаются символы, соответствующие получаемым ASCII-кодам.

Таблица кодов символов															
82	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E
0		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1		4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2		1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
3	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	:	<	=	>
4	0	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
5	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^
6		a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n
7	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~
8	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
9	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^
A		a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n
B															
C															
D															
E															
F															

Рис. Б.12. Таблица кодов символов

Текущий символ просматриваемого файла в таблице подсвечен; его шестнадцатиричный код показан в левом верхнем углу таблицы.

При помощи клавиш управления курсором по таблице можно перемещаться. При этом шестнадцатиричные коды текущих символов будут отображаться в левом верхнем углу таблицы.

Двоичные визуализатор и редактор

Визуализатор файлов Интегратора «Виктория» предлагает следующие двоичные режимы работы:

- двоичный режим визуализации с представлением текста в виде последовательности шестнадцатиричных кодов и их символьного отображения;
- режим визуализации "тест-редактор", в котором может выполняться посимвольное редактирование с

подтверждением в виде повторного нажатия на клавишу;

- режим двоичного редактора файлов.



Для включения указанных режимов работы следует нажать клавишу F2 (Режим) или левую клавишу мыши в поле «2Режим», затем выбрать в меню режимов один из вариантов: «Двоичный» (режим двоичного просмотра), «Тест-редактор» (режим редактирования с подтверждением), «Редактор» (двоичный редактор).

Экран визуализатора Интегратора «Виктория» в двоичном режиме работы показан на рис. Б.13.

В двоичном режиме просмотра и редактирования экран визуализатора имеет два поля — кодовое (слева) и символьное. В кодовом поле отображены шестнадцатиричные коды просматриваемого файла и их адреса (смещения от начала файла), в символьном — символьные соответствия кодов.

В верхней строке экрана записаны текущие дата и время. Во второй строке экрана (*строке состояния*) отображен теку-

15.03.92
Интегратор ВИКТОРИЯ «1»
00:42

Режим Двоичный
Размер файла: 174 (ae)

victory.txt
Символ

Адреса	.0 .1 .2 .3 .4 .5 .6 .7 .8 .9 .a .b .c .d .e .f	
1.	00 0A 0D 20 20 0A 0B 0A 20 20 20 20 20 20 20 20	Г Г Г Г Г
2.	20 20 8D 20 20 92 20 20 85 20 20 83 20 20 90 20	Н Т Е Г Р
3.	20 80 20 20 92 20 20 8E 20 20 90 0B 0A 0D 0A 0B	А Т О Р Г Л
4.	0A 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20	В И
5.	20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 82 20 20 8B 20	К Т О Р И
6.	20 8A 20 20 92 20 20 8E 20 20 90 20 20 8B 20 20	Я Г Г Г Г Г
7.	9F 0D 0A 0D 0A 0D 0A 0D 0A 20 20 20 20 20 20 20	
8.	20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20	
9.	20 20 91 A8 E1 E2 A5 AC AB A0 EF 20 20 AE A1 AE	
a.	AB AE E7 AA A0 20 20 44 4F 53 0D BA 0D 0A	

Системная обо
лочка DOS

1Помощь 2Режим 3Печать 4Таблица
8Переход 9Поиск 0Выход ESC

Рис. Б.13. Экран визуализатора в двоичном режиме

ший режим, а также размер просматриваемого файла в десятичном и шестнадцатиричном представлении. При наличии в тексте выделенного блока правая часть строки состояния подсвечена.

В режиме тест-редактора и редактора звездочка в правой части строки состояния показывает, что в файл внесены изменения.

В левой части верхней рамки окна визуализатора записано имя просматриваемого файла. Правая рамка окна визуализатора содержит линию прокрутки.

В нижней строке экрана (строке функциональных клавиш) записаны номера функциональных клавиш и соответствующие им операции.

Переход между кодовым и символьным полями



Переход между кодовым и символьным полями осуществляется нажатием клавиши Tab.

Перемещение по файлу



Перемещение по файлу осуществляется серыми или белыми клавишами управления курсором. Переход в начало/конец файла выполняется комбинациями Ctrl + PgUp и Ctrl + PgDn.



Для перемещения по файлу с помощью мыши используется линия прокрутки. Левая клавиша мыши устанавливает курсор визуализатора на выбранную позицию файла в пределах экрана.

Переход по заданному адресу

При работе визуализатора в двоичном режиме существует возможность перехода на любой байт просматриваемого или редактируемого файла по заданному адресу (смещению от начала файла).



Для перехода по заданному адресу следует нажать клавишу F8 (Переход) или левую клавишу мыши в поле «8Переход» строки функциональных клавиш. При этом на экране появится запрос адреса перехода, показанный на рис. Б.14.



Рис. Б.14. Запрос адреса перехода

В окне запроса следует ввести шестнадцатиричный адрес перехода (смещение от начала файла) и нажать Enter.

Таблица кодов символов



Таблица кодов символов (ASCII) вызывается нажатием клавиши F4 (Таблица) или нажатием левой клавиши мыши в поле «4Таблица» строки функциональных клавиш.

Подробнее о таблице кодов символов см. в разделе "Текстовые режимы просмотра" "Таблица кодов символов".

Поиск символа

В двоичном режиме работы визуализатора имеется возможность осуществления поиска символа по его коду, который можно выбрать из таблицы кодов символов (ASCII).



Функция поиска вызывается нажатием клавиши F9 (Поиск) или нажатием левой клавиши мыши в поле «9Поиск» строки функциональных клавиш. При этом на экране появляется таблица кодов символов, подобная показанной на рис. Б.12 (см. выше).

В таблице кодов символов стрелками следует выбрать интересующий символ. Шестнадцатиричный код выбранного символа отображается в левом верхнем углу таблицы. Для начала поиска следует нажать Enter.

Нажатие клавиши Esc останавливает продолжающийся поиск.

Подробнее о таблице кодов символов см. в разделе "Текстовые режимы просмотра" "Таблица кодов символов".

Двоичное редактирование

Двоичное редактирование файла может осуществляться в режимах «Тест-редактор» или «Редактор».

В режиме «Тест-редактор» посимвольное редактирование выполняется с подтверждением в виде повторного нажатия на клавишу. В режиме «Редактор» изменение кодов идет без подтверждения.

Внимание!

Двоичное редактирование файла осуществляется непосредственно на диске, поэтому при выходе из редактора нет возможности отказаться от внесенных изменений. Оставляйте резервные копии файлов перед их двоичным редактированием!

Двоичное редактирование может осуществляться как в кодовом поле визуализатора, так и в его символьном поле.

При редактировании в кодовом поле следует вводить шестнадцатиричный код изменяемого символа. При редактировании в символьном поле нужно просто вводить новый символ.

Внимание!


Редактирование в символьном поле во многих случаях удобнее редактирования в кодовом поле. Дело в том, что в символьном поле код любого (!) символа можно ввести в десятичном виде

набором через Alt. Обычно это значительно проще, чем вычислять шестнадцатиричный код десятичного числа.


В режиме тест-редактора и редактора звездочка в правой части строки состояния показывает, что в файл внесены изменения.

Распечатка файла или выделенного блока

Как в текстовом, так и в двоичном режимах работы визуализатора существует возможность распечатки всего файла или выделенного блока.




Выделение блока в визуализаторе выполняется так же, как и в редакторе Интегратора «Виктория»: начало блока — Ctrl + Home или правая клавиша мыши; конец блока — Ctrl + End или левая клавиша мыши. При наличии в файле выделенного блока правая часть строки состояния подсвечена.



Функция печати вызывается нажатием клавиши F3 (Печать) или нажатием левой клавиши мыши в поле «ЗПечать» строки функциональных клавиш. Распечатка возможна в текстовом или графическом режимах. При наличии в файле выделенного блока распечатывается блок; если выделенного блока нет — распечатывается весь файл (подробнее о функции печати см. в разделе «Текстовый редактор» «Распечатка текста или выделенного блока»).

Выход из визуализатора



Для выхода из визуализатора файлов следует нажать клавишу F10 (Выход) или Esc, либо левую клавишу мыши в поле «ВВыход» или «ESC» строки функциональных клавиш.

МИКРОРЕДАКТОРЫ

В Интеграторе «Виктория» имеются четыре микроредактора: редактор операций по типу файла, редактор дополнительных функций, редактор аннотации и содержания пункта меню и редактор файла аргументов.

Редактор операций по типу файла

Интегратор «Виктория» позволяет задать в своей текущей конфигурации до 50 типовых процедур обработки файлов по их типам (расширениям). Для конкретного типа файла можно назначить до 3-х макрокоманд, которые будут выполняться при нажатии клавиш F3, F4 или Enter (либо любого сочетания этих клавиш) на файле с соответствующим расширением.

Редактор операций по типу файла Интегратора «Виктория» вызывается при помощи команды «Операции по типу файла» управляющего меню «Конфигурация».

Вызов редактора:

Alt + K (рус), «О» (рус)

Нажать левую клавишу мыши в поле «Конфигурация» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Операции по типу файла».

Примечание: Если в системе установлен пароль администратора, то вызов команды «Операции по типу файла» возможен только после ввода этого пароля по соответствующему запросу.

После вызова команды «Операции по типу файла» на экране появляется окно *редактора операций по типу файла* (см. рис. 4.2 главы 4 "Команды управляющих меню").

Все макрокоманды операций по типу файла записываются в специальной таблице, составляемой при помощи *редактора операций по типу файла*. В пяти вертикальных колонках этой таблицы могут быть записаны файловые расширения и указаны клавиши вызова макрокоманд (Еп - Enter, F3, F4). В нижнем горизонтальном поле отображается макрокоманда, назначенная на текущее расширение и клавишу вызова.

Стрелками или мышью установите подсвечивающий курсор на свободную позицию столбца расширений, нажмите клавишу Enter и введите желаемое файловое расширение. Снова нажмите Enter, и Вы попадете в *редактор содержания макрокоманды* (в нижнем горизонтальном поле таблицы). Введите нужную макрокоманду и нажмите Enter.

Если расширение и соответствующая ему макрокоманда уже заданы, то их можно отредактировать аналогичным образом.

Ввод и редактирование файлового расширения и содержания макрокоманды осуществляется обычным способом. Переключение режимов вставки/замены символов при редактировании выполняется нажатием серой или (Nnn) белой клавиши Insert.

Примечание: При вводе макрокоманды Вы можете использовать все дополнительные возможности расширенного набора команд Интегратора «Виктория» (см. главу 3 "Режимы работы" раздел "Режим Командно-файлового процессора" "Использование расширенного набора команд").

Задайте клавишу (или сочетание клавиш), по нажатии которой будет отработывать составленная макрокоманда. Для отработки макрокоманды по клавише Enter нажмите

F2 (Запуск), для обработки по клавише F3 — F3 (Просмотр), для обработки по клавише F4 — F4 (Редактор). Повторное нажатие на указанные клавиши отменяет их предыдущее назначение.

Для выхода из редактора дополнительных функций нажмите клавишу F10 (Выход) или Esc.

Редактор дополнительных функций

Редактор дополнительных функций Интегратора «Виктория» вызывается при помощи команды «Дополнительные функции» управляющего меню «Конфигурация».

Вызов редактора:

Alt + K (рус), «Д» (рус)

Нажать левую клавишу мыши в поле «Конфигурация» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Дополнительные функции».

Примечание: Если в системе установлен пароль администратора, то вызов команды «Дополнительные функции» возможен только после ввода этого пароля по соответствующему запросу.

После вызова команды «Дополнительные функции» на экране появляется окно *редактора дополнительных функций* (см. рис. 4.4 главы 4 "Команды управляющих меню").

Для того, чтобы задать макрокоманду (*дополнительную функцию*), которая будет выполняться при нажатии одной из комбинаций клавиш Shift/Ctrl/Alt + F1...F10, выберите в таблице пункт, соответствующий желаемой комбинации. Нажав Enter, Вы попадете в *редактор названия дополнительной функции*. Введите mnemonic имя дополнительной функции, которое облегчит её выбор из *меню дополнительных функций* (см. главу 4 "Команды управляющих меню" раздел "Меню «Конфигурация»" "Дополнительные функции").

Снова нажмите Enter, и Вы попадете в редактор содержания макрокоманды (в нижнем горизонтальном поле таблицы). Введите желаемую макрокоманду и нажмите Enter. Макрокоманда вместе с ее мнемоническим именем будет записана в таблицу дополнительных функций.

Редактирование уже существующих дополнительных функций выполняется аналогичным образом.

Примечание: При вводе макрокоманды Вы можете использовать все дополнительные возможности расширенного набора команд Интегратора «Виктория» (см. главу 3 "Режимы работы" раздел "Режим Командно-файлового процессора" "Использование расширенного набора команд").

Ввод и редактирование мнемонического имени и содержания макрокоманды осуществляется обычным способом. Переключение режимов вставки/замены символов при редактировании выполняется нажатием серой или (Num) белой клавиши Insert.

Для выхода из редактора дополнительных функций нажмите клавишу F10 (Выход) или Esc.

Редактор аннотации и содержания пункта меню

Редактор аннотации и содержания пункта меню вызывается автоматически при создании пункта меню (см. главу 3 "Режимы работы" раздел "Режим Системы меню пользователя" "Создание пункта меню").

Для редактирования аннотации или содержания уже существующего пункта меню редактор может быть вызван нажатием клавиши F4 (Редактор) или нажатием левой клавиши мыши в поле «4Редактор» строки функциональных клавиш. После этого выбором варианта «Аннотация» или «Содержание» осуществляется вызов редактора соответственно аннотации или содержания текущего пункта меню.



Редактор аннотации и содержания пункта меню может быть также вызван при помощи команд «Аннотация» и «Содержание» управляющего меню «Пункт» (см. главу 4 "Команды управляющих меню" раздел "Режим Системы меню пользователя" "Меню «Пункт»").

Примечание: Перед вызовом редактора аннотации и содержания пункта меню при необходимости следует разблокировать текущее пользовательское меню.

Примечание: Если текущий пункт пользовательского меню заблокирован паролем, то вызов редактора аннотации и содержания возможен только после ввода пароля пункта меню или пароля администратора по соответствующему запросу.

Ввод и редактирование текста аннотации или команд содержания пункта пользовательского меню осуществляется обычным способом.

Переключение режимов вставки/замены символов при редактировании выполняется нажатием серой или (Num) белой клавиши Insert; удаление текущей строки — комбинацией Alt + Y; возврат к исходному тексту — комбинацией Ctrl + Home.

Ввод аннотации к пункту меню осуществляется непосредственно на панели аннотации. Объем аннотации ограничен размером панели; прокрутка окна аннотации не предусмотрена. Возможный вид аннотации к пункту меню показан на рис. 3.6 главы 3 "Режимы работы".

Интегратор «Виктория» предоставляет возможность выделить отдельные слова текста аннотации другим цветом. Для выделения слова перед ним нужно поставить символ обратного апострофа «'». Для продолжения цветового выделения на следующее слово два слова нужно соединить символом подчеркивания «_». В выводимом на экран тексте аннотации этот символ будет выглядеть как пробел.

Ввод и редактирование команд содержания пункта меню выполняется в специальном окне. Вид окна содержания пункта меню показан на рис. 3.10 главы 3 "Режимы работы".

По желанию разработчика текст аннотации или содержания пункта меню может быть подготовлен любым текстовым редактором и перенесен в окно аннотации или содержания пункта меню нажатием клавиши F6 или нажатием левой клавиши мыши в поле «6Перенос из файла» строки функциональных клавиш. При этом на экран выдается запрос имени импортируемого файла. В ответ на запрос можно ввести маску файла или просто нажать Enter и затем выбрать интересующий файл из появившегося списка.

Текст аннотации или содержания пункта меню может быть также скопирован в любой внешний файл. Для этого нужно нажать клавишу F5 или нажать левую клавишу мыши в поле «5Копия в файл» строки функциональных клавиш. При этом на экран выдается запрос имени файла для копирования. В ответ на запрос можно ввести маску файла или нажать Enter и затем выбрать интересующий файл из появившегося списка.



При работе с редактором аннотации и содержания пункта меню существует возможность распечатки введенного текста. Функция печати вызывается нажатием клавиши F3 (Печать) или нажатием левой клавиши мыши в поле «3Печать» строки функциональных клавиш. Распечатка возможна в текстовом или графическом режимах. Работа функции печати подобна работе аналогичной функции текстового редактора Интегратора «Виктория» (подробнее об этом см. в Приложении Б "Редактор и визуализатор файлов" разделе "Текстовый редактор" "Распечатка текста или выделенного блока").

Ввод и редактирование текста аннотации или команд содержания пункта меню заканчивается нажатием клавиши F10 (Выход) или нажатием левой клавиши мыши в поле «0Выход» строки функциональных клавиш. Отменить ввод (без запоминания внесенных изменений) можно нажатием клавиши Esc или правой клавиши мыши.

Подробнее об аннотации и содержании пункта меню см. в главе 3 "Режимы работы" разделе "Режим Системы меню пользователя" подразделах "Создание пункта меню" и "Аргументы в командах пользовательских меню".

Редактор файла аргументов

Редактор файла аргументов позволяет составить или отредактировать файлы аргументов, используемые в командах содержания текущего пункта меню.

Редактор файла аргументов вызывается при помощи команды «Файл аргументов» управляющего меню «Пункт».

Внимание!

Команда «Файл аргументов» управляющего меню «Пункт» доступна только в случае, если в командах содержания текущего пункта меню используется подстановка аргументов из файла (или файлов) аргументов.

Перед вызовом команды «Файл аргументов» управляющего меню «Пункт» при необходимости следует разблокировать текущее пользовательское меню.

Вызов команды:

Alt + П (рус), «Ф» (рус)

Нажать левую клавишу мыши в поле «Пункт» строки управляющих меню, затем выбрать команду «Файл аргум.».

Примечание: Если текущий пункт пользовательского меню заблокирован паролем, то вызов команды «Файл аргументов» возможен только после ввода пароля пункта меню или пароля администратора по соответствующему запросу.

Файл аргументов представляет собой файл, в котором записаны возможные аргументы какой-либо команды содержания пункта меню, а также мнемонические имена этих аргументов. Файл аргументов составляется на этапе создания того пункта меню, в командах которого используется подстановка аргументов из файла аргументов.

После вызова команды «Файл аргументов» на экране появляется окно содержания пункта меню (подобное изображенно-

му на рис. 3.10 главы 3) с подсвеченным именем файла аргументов в той команде, где он используется. Если в командах пункта меню имеются ссылки на несколько файлов аргументов, то необходимо выбрать стрелками или мышью тот файл, который Вы хотите в данный момент редактировать. Для начала редактирования файла аргументов нужно нажать клавишу Enter или левую клавишу мыши в поле подсвеченного имени файла.

Интегратор «Виктория» ищет выбранный для редактирования файл аргументов в директории служебных файлов текущей системы пользовательских меню. Если файл с указанным именем не найден, создается новый файл аргументов.

После этого вызывается непосредственно *редактор файла аргументов*. Внешний вид его показан на рис. 3.12 главы 3 "Режимы работы".

Окно-редактора файла аргументов имеет 60 позиций, в которых могут быть отображены мнемонические имена аргументов редактируемого файла (имя файла записано в фигурных скобках во второй строке экрана). Строка текста самого аргумента появляется в нижнем горизонтальном поле окна, когда курсор устанавливается на имени этого аргумента. Количество аргументов в файле не ограничено: когда их число превышает 60 появляется возможность прокрутки содержимого редактируемого файла.



Для записи в файл нового аргумента необходимо при помощи стрелок или мыши установить курсор на пустую позицию и нажать клавишу Enter. При этом в поле текущей позиции появится мигающий курсор, приглашающий ввести мнемоническое имя аргумента. После ввода имени аргумента нужно снова нажать Enter. Курсор переместится в строку нижнего горизонтального поля окна, где необходимо ввести текст самого аргумента. Заканчивается ввод аргумента также нажатием клавиши Enter. Редактирование уже существующего аргумента текущего файла осуществляется в точно такой же последовательности. Переключение режимов вставки замены символов при редактировании строки аргумента выполняется нажатием серой или (Num) белой клавиши Insert.

При составлении или редактировании файла аргументов имеется возможность копирования аргументов, перестановки аргументов, алфавитной сортировки аргументов, удаления аргументов.

Алфавитная сортировка аргументов выполняется нажатием клавиши F3 или нажатием левой клавиши мыши в поле «3Сортировка» строки функциональных клавиш. Операция алфавитной сортировки аргументов требует дополнительного подтверждения.

Копирование текущего аргумента выполняется нажатием клавиши F5 или нажатием левой клавиши мыши в поле «5Копия» строки функциональных клавиш. Аргумент копируется в последнюю (пустую) строку файла аргументов.

Перестановка аргументов производится нажатием клавиши F6 или нажатием левой клавиши мыши в поле «6Перестановка» строки функциональных клавиш. При этом курсор текущего аргумента изменит свой цвет. Далее следует стрелками или мышью установить курсор на желаемое место аргумента в списке и нажать Enter или левую клавишу мыши.

Удаление текущего аргумента осуществляется нажатием серой или (Num) белой клавиши Delete. Операция удаления аргумента требует дополнительного подтверждения.

Для завершения редактирования файла аргументов нужно нажать клавишу F10 или Esc, либо правую клавишу мыши. В появившемся на экране окне запроса следует выбрать желаемый вариант окончания работы с редактором: «Сохранить изменения» — для записи изменений в файл; «Да» — для отказа от внесенных изменений.

После этого происходит возврат в окно содержания пункта меню, где можно выбрать для редактирования другой файл аргументов или закончить работу с редактором нажатием клавиши F10 или Esc, либо правой клавиши мыши.

Подробнее о составлении файла аргументов см. в главе 3 "Режимы работы" разделе "Режим Системы меню пользователя" "Аргументы в командах пользовательских меню" "Составление файла аргументов".

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПЕРЕМЕННЫХ ОКРУЖЕНИЯ

При загрузке Интегратора «Виктория» часто бывает необходимо сразу настроить систему на определенную конфигурацию. Далее в процессе работы иногда возникает потребность изменить конфигурацию системы в соответствии с требованиями текущих условий или пожеланиями конкретного пользователя.

Интегратор «Виктория» позволяет настраивать свою конфигурацию перед загрузкой и переопределять ее в процессе работы.

Для установки местонахождения собственных исполняемых модулей, определения текущей конфигурации оболочки и конфигурации системы пользовательских меню Интегратором зарезервированы три переменных окружения DOS:

VICTORY

VICONFIG

USERSYSTEM

Еще одна переменная окружения может использоваться при работе с мышью

GRMOUSE

В своей работе Интегратор «Виктория» не требует обязательного определения всех этих переменных. Могут быть установлены лишь некоторое из них, либо переменные могут быть вообще не установлены.

Примечание: Интегратор «Виктория» предоставляет возможность оперативного переопределения переменных окружения (команды SET и PATH) из собственной командной строки без выгрузки системы из памяти и выхода в DOS. Это позволяет перенастраивать текущую конфигурацию системы стандартными макрокомандами Интегратора.

Внимание!

Прежде чем устанавливать переменные окружения Интегратора «Виктория», увеличьте область памяти, отведенную операционной системой под среду (по умолчанию DOS выделяет под среду 160 байт). В системном файле CONFIG.SYS последней строкой запишите команду

```
SHELL=C:\DOS\COMMAND.COM /P /E:1024
```

где 1024 — размер резервируемой области памяти в байтах (в своей системе Вы можете указать больший размер).

Переменная VICTORY

Переменная VICTORY содержит полный путь директории, в которой размещены исполняемые модули Интегратора «Виктория».

По умолчанию Интегратор «Виктория» ищет свои исполняемые модули в той директории, откуда был запущен. Если установлена переменная окружения VICTORY, то Интегратор ищет недостающие исполняемые модули в директории, на которую указывает эта переменная.

Переменная VICTORY бывает полезна в случае, если Интегратор «Виктория» запускается с виртуального диска, на котором диске размещены не все исполняемые модули

Интегратора, а лишь самые необходимые — например, VISMALL.EXE, VISHELL.EXE, VIBINARY.EXE и VIEDITOR.EXE.

Установите переменную окружения VICTORY в файле AUTOEXEC.BAT командой

SET VICTORY=Disk:\VICTORY

где *Disk* — имя логического диска, на котором установлен Интегратор «Виктория».

Примечание: Если запуск Интегратора «Виктория» осуществляется с защищенного диска, то перед запуском обязательно должна быть установлена переменная окружения VICONFIG, которая должна указывать на файл конфигурации системы на незащищенном диске (см. следующий раздел).

Переменная VICONFIG

Переменная VICONFIG содержит имя файла конфигурации системы и полный путь доступа к нему. Интегратор «Виктория» использует этот служебный файл для определения и сохранения своего текущего состояния.

Если переменная VICONFIG не определена, то Интегратор по умолчанию сохраняет свою конфигурацию в файле VICTORY.CFG в той директории, откуда был запущен. Если запуск Интегратора «Виктория» осуществляется с защищенного диска, то перед запуском обязательно должна быть установлена переменная окружения VICONFIG, которая должна указывать на файл конфигурации системы на незащищенном диске.

Внимание!

Каждая независимая система пользовательских меню должна иметь собственный файл конфигурации, на который указывает переменная VICONFIG. При подключении альтернативной сис-

темы пользовательских меню переменная VICONFIG должна быть переустановлена на новый файл конфигурации. Файлы конфигурации лучше всего размещать в директориях служебных файлов соответствующих систем. (О подключении альтернативных систем пользовательских меню см. в следующем разделе).

Переменная VICONFIG может быть переустановлена и при переходе в подменю или ветвь меню конкретного пользователя. Таким образом, каждый пользователь может иметь собственную конфигурацию оболочки (с уникальным набором дополнительных функций, операций по типу файла, индивидуальной историей команд и т.д.).

Переменная USERSYSTEM

Интегратор «Виктория» предусматривает возможность создания на одном компьютере нескольких независимых систем пользовательских меню. Переменная USERSYSTEM содержит полный путь директории служебных файлов подключенной системы пользовательских меню.

Если переменная USERSYSTEM не определена, то Интегратор «Виктория» по умолчанию будет создавать или искать служебные файлы системы пользовательских меню в той директории, из которой был запущен.

Для подключения альтернативной системы пользовательских меню нужно переустановить переменную USERSYSTEM на директорию служебных файлов новой системы пользовательских меню.

Внимание!

Каждая независимая система пользовательских меню должна иметь собственный файл конфигурации, на который указывает переменная VICONFIG (см. предыдущий раздел). При подключении альтернативной системы пользовательских меню переменная VICONFIG должна быть переустановлена на новый файл конфигурации. Файлы конфигурации лучше всего размещать в директориях служебных файлов соответствующих систем.

Пусть служебные файлы альтернативной системы пользовательских меню размещены в директории \MYSYSTEM диска E:. Тогда подключение этой системы может быть осуществлено командами:

```
SUBST S: E:\MYSYSTEM
SET USERSYSTEM=S:\
SET VICONFIG=S:\CONFIG.VIC
```

Внимание!

Перед выполнением указанных команд убедитесь, что в системном файле CONFIG.SYS присутствует параметр

```
LASTDRIVE = Z
```

Переменная GRMOUSE

Переменная окружения GRMOUSE может использоваться при работе с мышью для переключения псевдографического/текстового режимов отображения курсора мыши.

Если GRMOUSE не определена или GRMOUSE=ON, то включен псевдографический курсор мыши (стрелка). Если GRMOUSE=OFF, то включен текстовый курсор мыши (маркер).

В принципе пользователю не нужно беспокоиться об установке переменной GRMOUSE. Интегратор «Виктория» сам заботится о ее переустановке при переключении режима отображения курсора мыши командой «Мышь Маркер/Стрелка» управляющего меню «Конфигурация».

Примечание: Интегратор «Виктория» является системой с развитой защитой от неадекватных действий пользователя. В частности, все рассмотренные переменные окружения могут быть не определены. Однако, в случае их использования, предварительно убедитесь, что директории, указанные в содержании переменных, существуют.

КРАТКИЙ СПРАВОЧНИК ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

В "Кратком справочнике пользователя" даются ответы на вопросы, наиболее часто возникающие при освоении Интегратора «Виктория» (подробно эти вопросы обсуждаются в "Руководстве пользователя"). В разделе "Список клавиатурных команд" приведен перечень клавиатурных команд управления Интегратором «Виктория» в различных режимах работы.

Начальная установка системы

Внимание!

Перед началом установки убедитесь в отсутствии вирусов на Вашем компьютере!

Установка Интегратора «Виктория» на защищенный диск или с защищенной дискеты не производится!

Для установки Интегратора «Виктория» на жесткий диск вставьте установочную дискету в дисковод A: и наберите в командной строке DOS команду

A:\VIINSTAL [Enter]

Выберите один из предложенных установочной программой логических дисков для размещения собственных исполняемых модулей Интегратора «Виктория» и нажмите клавишу Enter.

Запуск Интегратора «Виктория» в работу

После установки Интегратора «Виктория» на жесткий диск он автоматически запускается в работу.

Для того чтобы Интегратор «Виктория» вызывался при каждом включении или перезагрузке компьютера, запишите в конце файла AUTOEXEC.BAT команду

Disk:\VICTORY\VISMALL ,

где *Disk* — имя логического диска, на который Вы установили Интегратор «Виктория».

Получение помощи

Контекстно-чувствительная помощь всегда доступна при работе в среде Интегратора «Виктория».

- ☒ Нажмите клавишу F1.

Переключение цветного/черно-белого режимов

При работе с монохромным дисплеем автоматически включается черно-белый режим Интегратора «Виктория». Если дисплей Вашего компьютера отображает цвета в виде оттенков серого, иногда бывает полезно переключить режим работы Интегратора «Виктория» с цветного на черно-белый либо подобрать подходящие цвета для получения наилучшего изображения.

Переключение цветного/черно-белого режимов, а также настройка цветов осуществляются при помощи команды «Корректировка цвета» управляющего меню «Конфигурация».

- [1] Нажмите Alt + K (рус). На экране появится управляющее меню «Конфигурация».
- [2] Нажмите клавишу «K» (рус).
- [3] В появившемся окне запроса стрелками выберите один из вариантов: «Черно-белый» — для включения черно-белого режима работы; «Цветной» — для включения цветного режима работы; «Палитра» — для корректировки цветовой палитры экрана.
- [4] Нажмите Enter.

Работа *корректора цветовой палитры* Интегратора «Виктория» описана в главе 4 "Руководства пользователя" разделе "Меню «Конфигурация»" "Корректировка цвета".

Редактирование строки в диалоговом окне

При выводе на экран диалогового окна в нем часто записана некоторая строка, предлагаемая системой по умолчанию. Эта строка выделена дополнительным цветом (подсвечена).

Нажатие любой символьной клавиши трактуется как ввод новой строки. При этом содержание старой строки исчезает.

Если Вы хотите отредактировать строку, предложенную по умолчанию, вначале нажмите любую клавишу перемещения курсора (стрелки, клавиши Home, End, PgUp, PgDn). При этом строка изменит свой цвет на основной (исчезнет подсветка). Далее можно редактировать строку обычным способом. Серая или (Null) белая клавиша Insert переключает режим вставки/замены символов при редактировании.

Аналогично редактируются строки, предлагаемые по умолчанию во всех микроредакторах Интегратора «Виктория» (см. Приложение В "Руководства пользователя").

Переход в режим Командно-файлового процессора

Командно-файловый процессор Интегратора «Виктория» позволяет выполнять операции по управлению файловыми структурами дисков, осуществлять запуск прикладных программ, а также предоставляет обширный сервис для работы с компьютером.

- 1 Нажмите клавишу F7.
- 2 В появившемся окне запроса стрелками выберите вариант «Директорию».
- 3 Нажмите Enter.
- 4 Нажмите клавишу Tab для перехода на панель директории.

Получение на экране двух панелей директорий

- 1** Находясь на панели директории, нажмите клавишу F7.
- 2** В появившемся окне запроса стрелками выберите вариант «Директорию-приемник».
- 3** Нажмите Enter.

Активная и пассивная панели

При наличии на экране двух панелей одна из них активна, а другая пассивна. Активная панель отличается от пассивной следующими признаками:

- верхнее горизонтальное поле активной панели подсвечено;
- активная панель обведена двойной рамкой, а пассивная — одинарной;
- курсор активной панели выделен цветом или формой.

Перемещение курсора активной панели

- ☒ Используйте серые или (Нет) белые клавиши управления курсором (стрелки Влево, Вправо, Вверх, Вниз, клавиши Home, End, PgUp, PgDn).

Переход между панелями

- ☒ Нажмите клавишу Tab.

Перестановка панелей

Перестановка панелей возможна только при работе в режиме Командно-файлового процессора.

- ☒ Нажмите Shift + Tab.

Сортировка файлов на панели

Сортировка файлов на панели директории выполняется при помощи управляющего меню «Сортировка».

- [1]** Находясь на панели директории, нажмите Alt + C(рус). На экране появится управляющее меню «Сортировка».
- [2]** Стрелками выберите желаемый вариант сортировки.
- [3]** Нажмите Enter.

Выбор режима вспомогательной панели

В режиме Командно-файлового процессора на вспомогательной (пассивной) панели, помимо содержания директории-приемника, может быть отображено текущее пользовательское меню или содержимое текущего файла активной панели.

Отображение на вспомогательной панели текущего пользовательского меню.

- [1]** Находясь на панели директории, нажмите клавишу F7.
- [2]** В появившемся окне запроса стрелками выберите вариант «Меню».
- [3]** Нажмите Enter.

Отображение на вспомогательной панели содержания текущего файла активной панели.

- 1 Находясь на панели директории, нажмите клавишу F7.
- 2 В появившемся окне запроса стрелками выберите вариант «Содержание файлов».
- 3 Нажмите Enter.

Информация о диске

Информация о диске включает сведения о его размере, размере свободной области, числе кластеров, числе секторов в кластере и числе байт в секторе.

- ☒ Нажмите Alt + И (рус)..

Размер директории

Информация о директории включает сведения о числе файлов текущей директории и их суммарном размере, а также о количестве вложенных поддиректорий, общем числе и суммарном размере файлов текущей директории и вложенных поддиректорий.

- ☒ Нажмите Alt + Р (рус).

Смена диска

Смена дисков активной и пассивной панели возможна несколькими способами.

- ☒ Для смены диска активной панели нажмите Ctrl + символ имени диска.
- ☒ Для выбора диска активной панели нажмите Alt + «⇐».
- ☒ Для выбора диска пассивной панели нажмите Alt + «→».
- ☒ Для выбора диска левой панели нажмите Alt + «1».

- ☒ Для выбора диска правой панели нажмите Alt + «2».

Смена дисков активной и пассивной панелей возможна также при помощи управляющего меню «Диск».

Смена директории

Смена директории активной панели осуществляется обычным перемещением по файловой системе либо при помощи *дерева директорий*.

Смена текущей директории пассивной панели, если эта панель отображена на экране, также возможна при помощи *дерева директорий*.

См. "Дерево директорий".

Переход в корневую директорию

- 1 Нажмите Ctrl + «\». Курсор активной панели переместится в первую (пустую) строку.
- 2 Нажмите Enter.
- 3 Подтвердите переход в корневую директорию нажатием Enter.

Смена диска и директории пассивной панели

- 1 Нажмите Ctrl + «\». Курсор активной панели переместится в первую (пустую) строку; при этом в нижнем горизонтальном поле активной панели будет записан полный путь текущей директории пассивной панели.
- 2 Нажмите клавишу F4.
- 3 В появившемся диалоговом окне введите путь интересующей директории.
- 4 Нажмите Enter.

Дерево директорий

Дерево директорий может быть использовано для смены текущей директории активной или пассивной панели (если последняя отображена на экране).

- [1]** Нажмите клавишу F8.
- [2]** В появившемся окне запроса стрелками выберите панель, для которой Вы хотите увидеть дерево директорий («Рабочий диск» или «Диск-приемник»).
- [3]** Нажмите Enter.
- [4]** Стрелками выберите интересующую директорию диска.
- [5]** Нажмите Enter.

Отказаться от смены директории можно нажатием Esc.

Возможен быстрый поиск директорий в дереве, аналогичный быстрому поиску файлов на панели (см. "Быстрый поиск файлов на панели").

Примечание: Если на экране отсутствует пассивная панель директории, то пункты 2 и 3 пропускаются.

Сохранение дерева директорий

Дерево директорий текущего диска может быть сохранено. При последующих вызовах дерева директорий на экран будет выводиться сохраненное дерево.

- [1]** Нажмите (Num) белую клавишу Insert.
- [2]** Нажмите Enter.

В верхнем горизонтальном поле панели сохраненного дерева директорий появляется дата сохранения дерева.

Обновление сохраненного дерева директорий

Изменения в структуре директорий диска не отражаются в сохраненном дереве директорий. Поэтому его нужно периодически обновлять.

- 1 Нажмите (Num) белую клавишу Insert.
- 2 Нажмите Enter.

В верхнем горизонтальном поле панели дерева директорий появляется дата обновления дерева.

Удаление сохраненного дерева директорий

- 1 Нажмите (Num) белую клавишу Delete.
- 2 Нажмите Enter.

В верхнем горизонтальном поле панели дерева директорий исчезает дата сохранения дерева.

Быстрый поиск файлов на панели

- 1 Находясь на панели директории, нажмите клавишу BackSpace. В поле курсора панели появится мигающий блок текстового курсор.
- 2 Начинайте вводить первые символы имени интересующего файла. Поиск файлов — ввод строчных букв; поиск директорий — ввод прописных букв.

Поиск файлов по максимальному совпадению имен

Поиск файлов по максимальному совпадению имен полезен в случае, если нужно найти файл с тем же именем, что и у текущего файла, но с другим расширением.

- ☒ Нажмите **Ctrl + Home** для поиска к началу списка файлов; **Ctrl + End** — для поиска к концу списка файлов панели директории.

Поиск файлов по максимальному совпадению имен возможен как при включенном, так и при выключенном режиме быстрого поиска файлов на панели.

Выбор файлов на панели

Выбор (отметка) файлов на панели нужен для выполнения групповых операций с файлами.

Выбор/отмена выбора файлов осуществляется следующим образом.

- 1** Находясь на панели директории, стрелками подведите курсор к интересующему файлу.
- 2** Нажмите серую клавишу «/» или (Num) белую клавишу «5» на цифровой клавиатуре.

Выбор файлов по маске имени

- 1** Нажмите клавишу Серый «+».
- 2** В появившемся диалоговом окне введите маску имени файлов.
- 3** Нажмите Enter.

Отмена выбора файлов по маске имени

- 1** Нажмите клавишу Серый «-».
- 2** В появившемся диалоговом окне введите маску имени файлов.
- 3** Нажмите Enter.

Выбор по сравнению директорий

Интегратор «Виктория» позволяет сравнивать директории активной и пассивной панелей на различие или совпадение файлов. Разными считаются файлы с разными именами либо одноименные файлы с разными датами или временем создания.

- 1 Нажмите клавишу Серая «*».
- 2 В появившемся окне запроса стрелками выберите вариант «Разные файлы» или «Одинаковые файлы».
- 3 Нажмите Enter.

На активной панели найденные разные или одинаковые файлы будут отмечены.

Фиксированная и виртуальная отметка файлов

Отметка выбранных файлов может быть виртуальной (в памяти компьютера; сохраняется только в пределах текущей панели) и фиксированной (записывается на диск; сохраняется при смене панели, а также после выключения компьютера).

Фиксация отметки файлов на защищенных от записи дисках и дискетах не производится.

Установка режима фиксации выборки

Фиксация выбранных файлов может быть автоматической (при выборе файлов их отметка автоматически фиксируется; при отмене выбора фиксация автоматически снимается) и ручной (при выборе файлов они получают виртуальную отметку, которая затем может быть вручную зафиксирована).

Установка режима фиксации осуществляется при помощи команды «Фиксация выборки» управляющего меню «Конфигурация».

- 1 Находясь на панели директории, нажмите Alt + K(рус). На экране появится управляющее меню «Конфигурация».
- 2 Нажатие клавиши «Ф»(рус) переключает режим фиксации выборки. Текущий режим фиксации отображается в строке команды «Фиксация выборки» управляющего меню «Конфигурация».
- 3 Нажмите Esc для выхода из управляющего меню «Конфигурация».

Ручная фиксация выборки на диске

Вы можете вручную зафиксировать на диске выборку файлов текущей директории.

- 1 Нажмите (Num) белую клавишу Insert.
- 2 Нажмите Enter.

Снятие фиксации выборки

- 1 Нажмите (Num) белую клавишу Delete.
- 2 Нажмите Enter.

Создание файла или директории

- 1 Находясь на панели директории, нажмите серую или (Num) белую клавишу Insert.
- 2 В появившемся окне запроса стрелками выберите вариант «Файл» или «Директорию».
- 3 Нажмите Enter.
- 4 В появившемся диалоговом окне введите имя создаваемого файла или директории.
- 5 Нажмите Enter.

При создании файла в текущей директории формируется пустой файл, который впоследствии можно редактировать любым текстовым редактором (например, встроенным редактором Интегратора «Виктория»).

Переименование файла или директории

Переименование файла или директории осуществляется при помощи команды «Переименование файла» управляющего меню «Файл».

- [1]** Подведите стрелками курсор к интересующему файлу или директории.
- [2]** Нажмите Alt + Ф (рус). На экране появится управляющее меню «Файл».
- [3]** Нажмите клавишу «П» (рус).
- [4]** В появившемся диалоговом окне введите новое имя файла или директории.
- [5]** Нажмите Enter.

Переименование файла (но не директории) может быть также выполнено при помощи команды F6 (Перенос).

- [1]** Подведите стрелками курсор к интересующему файлу.
- [2]** Нажмите клавишу F6.
- [3]** В появившемся диалоговом окне введите новое имя файла без указания пути его поиска.
- [4]** Нажмите Enter.

Копирование, перемещение и удаление группы файлов

Интегратор «Виктория» позволяет копировать или перемещать группу выбранных файлов активной панели директории в директорию пассивной панели (директорию-приемник). Группа выбранных файлов активной панели может быть также удалена с диска.

- 1 Установите на пассивной панели желаемую директорию-приемник (только для копирования и перемещения; см. "Смена диска", "Смена директории").
- 2 Выберите файлы для групповой операции (см. "Выбор файлов на панели"). Если операция выполняется над одиночным (текущим) файлом, то выбирать его не обязательно.
- 3 Для копирования группы файлов нажмите F5. Для переноса группы файлов нажмите F6. Для удаления группы файлов нажмите серую или (None) белую клавишу Delete.
- 4 В появившемся окне запроса стрелками выберите вариант подтверждения групповой операции:
«Да»/«Нет» — подтверждение по текущему файлу;
«Все» — выполнение без подтверждения;
«Отменить» — отказ от намеченной операции.
- 5 Нажмите Enter.

При выборе вариантов «Да»/«Нет» подтверждение выполняется для каждого файла.

Остановить выполнение групповой операции можно нажатием клавиши Esc.

Копирование, перемещение и удаление директорий

Интегратор «Виктория» позволяет копировать, перемещать, и удалять с диска директории со всеми входящими в них файлами и поддиректориями.

- 1 Установите на пассивной панели желаемую директорию-приемник (только для копирования и перемещения; см. "Смена диска", "Смена директории").
- 2 Стрелками установите курсор активной панели на имени нужной директории. Если курсор установлен на значке (..) или в первой (пустой) строке активной

панели, то операция будет выполняться над текущей директорией со всеми ее файлами и поддиректориями.

- 3 Для копирования директории нажмите F5. Для переноса директории нажмите F6. Для удаления директории нажмите серую или (Нет) белую клавишу Delete.
- 4 Подтвердите намеченную операцию по поступившему запросу (Ctrl + Enter для копирования и перемещения; Alt + Y — для удаления). Если подтверждение не поступило в течение примерно 2с, операция автоматически отменяется.
- 5 В появившемся окне запроса стрелками выберите вариант подтверждения групповой операции: «Да»/«Нет» — подтверждение по текущему файлу или поддиректории; «Все» — выполнение без подтверждения; «Отменить» — отказ от намеченной операции.
- 6 Нажмите Enter.

При выборе вариантов «Да»/«Нет» подтверждение выполняется для каждого файла и поддиректории.

Остановить выполнение групповой операции можно нажатием клавиши Esc.

Поиск файлов на диске

Интегратор «Виктория» предоставляет возможность поиска файлов с использованием маски имени и одновременно поискового контекста по всему логическому диску, по текущей директории, по директории с вложенными поддиректориями и по записанной на диске выборке файлов (отмеченным файлам).

- 1 Нажмите Alt + П (рус).
- 2 В появившемся меню поиска введите параметры поиска: контекстный образ поиска (может отсутствовать) и маску имени искоемых файлов.

- 3 Стрелками выберите интересующую область поиска: «Выборка», «Диск», «Директория» (только текущая директория), «ПодДирект.» (текущая директория с вложенными поддиректориями).
- 4 Стрелками выберите вариант «Найти».
- 5 Нажмите Enter.

После отработки функции поиска на экране появится список найденных файлов.

Сохранение списка найденных файлов

Список найденных файлов можно сохранить на диске. При последующих вызовах функции контекстного поиска файлов на экран будет выводиться сохраненный список найденных файлов.

- 1 Нажмите (Num) белую клавишу Insert.
- 2 Нажмите Enter.

В верхнем горизонтальном поле панели найденных файлов появляется дата сохранения списка.

Дополнение или обновление списка найденных файлов

- 1 При работе со списком найденных файлов нажмите F9 или Alt + П (рус).
- 2 В появившемся *меню поиска* введите параметры поиска: контекстный образ поиска (может отсутствовать) и маску имени искомых файлов.
- 3 Стрелками выберите интересующую область поиска: «Выборка», «Диск», «Директория» (только текущая директория), «ПодДирект.» (текущая директория с вложенными поддиректориями).
- 4 Стрелками выберите вариант «Дополнить список».
- 5 Нажмите Enter.

Исключение файла из списка найденных файлов

- 1** В списке найденных файлов стрелками выберите интересующий файл.
- 2** Нажмите серую или (Num) белую клавишу Delete.
- 3** Нажмите Enter.

Обновление сохраненного списка найденных файлов

При любом изменении сохраненного списка найденных файлов в верхнем горизонтальном поле панели найденных файлов появляется звездочка, указывающая на то, что список изменен, но не сохранен.

Обновление сохраненного списка файлов.

- 1** Нажмите (Num) белую клавишу Insert.
- 2** Нажмите Enter.

В верхнем горизонтальном поле панели найденных файлов появляется дата обновления списка.

Удаление сохраненного списка найденных файлов

- 1** Нажмите (Num) белую клавишу Delete.
- 2** Нажмите Enter.

В верхнем горизонтальном поле панели найденных файлов исчезает дата сохранения списка.

Переход к найденному файлу

- 1** В списке найденных файлов стрелками выберите интересующий файл.
- 2** Нажмите Enter.

Просмотр найденного файла

- 1 В списке найденных файлов стрелками выберите интересующий файл.
- 2 Нажмите F3.

Редактирование найденного файла

- 1 В списке найденных файлов стрелками выберите интересующий файл.
- 2 Нажмите F4.

Копирование, перемещение и удаление группы найденных файлов

- 1 В списке найденных файлов отметьте интересующие файлы (даже если это один файл) серой клавишей «/» или клавишей (Num) «5» цифровой клавиатуры.
- 2 Нажмите Alt + «-» для выбора диска-приемника (при копировании или перемещении). Выберите диск стрелками и нажмите Enter.
- 3 Нажмите F8 для выбора директории-приемника (при копировании или перемещении). Выберите директорию стрелками и нажмите Enter.
- 4 Для копирования группы файлов нажмите F5. Для переноса группы файлов нажмите F6. Для удаления группы файлов с диска нажмите F7.

Вызов дополнительных функций

Дополнительные функции представляют собой макрокоманды пользователя, выполняемые при нажатии определенных клавишных комбинаций. Дополнительная функция может быть выбрана из *меню дополнительных функций*, отображаемого в нижней строке экрана (строке функциональных клавиш).

Вызов меню дополнительных функций.

- ☒ Нажмите и удерживайте одну из клавиш Shift, Ctrl или Alt.

Выполнение дополнительных функций.

- ☒ Выберите и нажмите одну из клавишных комбинаций Shift/Ctrl/Alt + F1...F10.

Выполнение операций по типу файла

На конкретное файловое расширение (тип файла) может быть назначено до трех макрокоманд *операций по типу файла*.

Выполнение операций по типу файла.

- 1 Стрелками установите курсор на интересующий файл.
- 2 В зависимости от намечаемой операции, нажмите клавишу F3, F4 или Enter.

Обычно на клавишу F3 назначаются команды просмотра файлов, на клавишу F4 — команды редактирования файлов, на клавишу Enter — команды какой-либо специфической обработки файлов.

Для файла любого типа может быть выполнена любая из подключенных макрокоманд при помощи *меню операций по типу файла*.

- 1 Стрелками установите курсор на интересующий файл.
- 2 Нажмите Ctrl + Enter. На экране появится *меню операций по типу файла*.
- 3 Стрелками выберите тип файла, макрокоманду обработки которого Вы хотите вызвать для текущего файла.
- 4 Нажмите Enter.

- [5]** В появившемся окне запроса стрелками выберите тип операции, намечаемой для выполнения с текущим файлом. Вариант «Запуск» соответствует нажатию Enter, «Просмотр» — нажатию F3, «Редактор» — нажатию F4.
- [6]** Нажмите Enter.

Побайтное сравнение файлов

Побайтное сравнение выполняется при помощи команды «Сравнение двух файлов» управляющего меню «Файл». По умолчанию сравниваются два текущих файла активной и пассивной панелей директорий.

- [1]** Установите курсоры активной и пассивной панелей директорий на интересующих файлах.
- [2]** Нажмите Alt + Ф(рус). На экране появится управляющее меню «Файл».
- [3]** Нажмите клавишу «С»(рус). В появившемся диалоговом окне по умолчанию предлагается сравнить с файлом активной панели текущий файл пассивной панели директории.
- [4]** При необходимости введите другое имя файла для сравнения.
- [5]** Нажмите Enter.

Побайтное сравнение файлов производится только в случае совпадения их размеров. Если размеры файлов не совпадают, выдается соответствующее сообщение.

После побайтного сравнения файлов выдается сообщение о их совпадении или несовпадении.

Форматирование дискет

Выполняется при помощи команды «Форматирование дискет» управляющего меню «Файл».

- 1 Находясь на панели директории, нажмите Alt + Ф(рус). На экране появится управляющее меню «Файл».
- 2 Нажмите клавишу «Ф»(рус).
- 3 В появившемся окне запроса стрелками выберите желаемый вариант формата дискеты и дисковод.
- 4 Вставьте в выбранный дисковод дискету соответствующего типа.
- 5 Нажмите Enter.

Остановить процесс форматирования можно нажатием клавиши Esc.

Вызов командной строки

- ☒ Находясь на панели директории, начинайте вводить желаемую команду. Командная строка автоматически появится на экране.

Вызов командной строки с подстановкой последней команды из истории введенных команд.

- ☒ Находясь на панели директории, нажмите клавишу пробела.

Использование истории введенных команд

История введенных команд появляется при вызове командной строки Интегратора «Виктория» и сохраняется после выключения компьютера. История отображает 8 последних введенных пользователем команд. Повторяющиеся команды отслеживаются и в истории команд не дублируются.

Выбор команды из истории команд.

- 1 Вызовите командную строку (см. "Вызов командной строки").
- 2 Серыми или (Нет) белыми стрелками Вверх и Вниз выберите из истории команд интересующую команду.

При выборе команды из истории команд она автоматически появляется в командной строке, где перед выполнением может быть отредактирована.

Редактирование командной строки

Редактор командной строки работает подобно обычному текстовому редактору.

Перемещение курсора командной строки.

- ☒ Используйте серые или (Num) белые стрелки Влево, Вправо, клавиши Home, End. Комбинации Ctrl + стрелка Влево или Вправо перемещают курсор по словам.

Удаление текущего символа.

- ☒ Нажмите серую или (Num) белую клавишу Delete.

Удаление предыдущего символа.

- ☒ Нажмите клавишу BackSpace.

Переключение режима вставки/замены символов.

- ☒ Нажмите серую или (Num) белую клавишу Insert.

Копирование имени файла в командную строку

В командную строку можно скопировать имя текущего файла активной панели директории.

- 1** (Num) белыми клавишами управления курсором (стрелками Вверх, Вниз, Влево, Вправо, клавишами Home, End, PgUp, PgDn) установите курсор активной панели на имени нужного файла.
- 2** Нажмите (Num) белую клавишу Insert.

Выбор файлов при редактировании командной строки

Во время редактирования командной строки можно произвести выбор (отметку) файлов на активной панели.

- 1 (Num) белыми клавишами управления курсором (стрелками Вверх, Вниз, Влево, Вправо, клавишами Home, End, PgUp, PgDn) установите курсор активной панели на имени нужного файла.
- 2 Нажмите (Num) «5» на цифровой клавиатуре (центральная клавиша).


Удаление содержимого командной строки

- ☒ Нажмите Ctrl + BackSpace.


Макрокоманды командной строки

Интегратор «Виктория» при помощи специальных управляющих символов позволяет создавать макрокоманды, значительно расширяющие возможности командной строки.

Разделение команд в командной строке.

- ☒ Две и более самостоятельных команды командной строки разделяются управляющим символом , который вырабатывается нажатием комбинации клавиш Ctrl + J.

Подстановка в команду имени текущего файла активной панели.

- ☒ Управляющий символ  подставляет в выполняемую команду имя текущего файла активной панели директории. Этот символ вырабатывается нажатием комбинации клавиш Ctrl + F.

Подстановка в команду имен выбранных файлов активной панели.

- ☒ Управляющий символ **!!** по очереди подставляет в выполняемую команду имена выбранных файлов активной панели директории (нестандартная групповая операция). Этот символ вырабатывается нажатием комбинации клавиш **Ctrl + S**. Подстановка выбранных файлов идет в порядке их размещения на панели. Если на панели отсутствуют выбранные файлы, то в команду подставляется имя текущего файла.

Подмена расширений файлов, подставляемых в командную строку.

- ☒ После управляющего символа подстановки запишите через точку новое расширение файла — **♦.ext** или **!! .ext**.

При подстановке в команду группы файлов при помощи символа **!!** возможно выполнение операции с последовательным подтверждением.

Если в одной команде используются символы **♦** и **!!**, то перед ее выполнением убедитесь в наличии на панели выбранных файлов.

Остановить выполнение нестандартной групповой операции можно нажатием клавиши **Esc**.

Просмотр экрана "под" панелями Интегратора

После отработки команды **DOS** можно посмотреть содержимое экрана "под" панелями Интегратора «Виктория».

- ☒ Нажмите **F2**.

Режим просмотра экрана **DOS** можно включить и во время работы с командной строкой. При этом можно продолжать ввод и редактирование команды. Для восстановления панелей Интегратора следует снова нажать **F2**. Нажатие клавиши **Esc** отменит ввод командной строки.

Занесение команды в историю команд

Отредактированную команду командной строки перед выполнением можно занести в историю команд.

☒ Нажмите F10.

В последнюю строку истории команд командная строка не заносится.

Удаление команды из истории команд

- 1 Выберите в истории команд интересующую команду.
- 2 Нажмите Ctrl + BackSpace. Командная строка очистится.
- 3 Нажмите F10. Пустая командная строка будет занесена в историю команд.

Удаление всех команд истории введенных команд.

- 1 Установите курсор истории команд в самую верхнюю строку.
- 2 Нажмите Ctrl + BackSpace.
- 3 Последовательно нажимайте F10 до полной очистки истории команд.

Переход в режим Системы меню пользователя

В этом режиме пользователь может работать с подключенной системой пользовательских меню, а администратор или разработчик системы получают доступ ко всем функциям Конструктора меню.

☒ Нажмите Alt + M (рус).

Пункты и пункты-подменю

Любое пользовательское меню может содержать *пункты* и *пункты-подменю*. При выполнении как пунктов, так и пунктов-подменю отрабатывают указанные в их содержании ко-

манды. Кроме того, при выполнении пункта-подменю совершается переход в пользовательское меню, подключенное к этому пункту (не обязательно его дочернее подменю). На панели меню справа от пункта-подменю отображена стрелочка.

Конфигурация панелей

В режиме *Системы меню пользователя* экран Интегратора «Виктория», помимо пользовательского меню, может отображать аннотацию к текущему пункту меню либо панель директории.

При переходе в какое-либо пользовательское меню конфигурация панелей экрана приобретает тот вид, который определен для данного меню при его разработке.

Отображение на экране только меню

- 1 Нажмите F7.
- 2 В появившемся окне запроса стрелками выберите вариант «Только меню».
- 3 Нажмите Enter.

Отображение аннотации к пункту меню

- 1 Нажмите F7.
- 2 В появившемся окне запроса стрелками выберите вариант «Аннотацию».
- 3 Нажмите Enter.

Отображение меню и панели директории

- 1 Нажмите F7.
- 2 В появившемся окне запроса стрелками выберите вариант «Директорию».
- 3 Нажмите Enter.

Переход на панель директории осуществляется нажатием клавиши Tab. Этот переход может быть заблокирован паролем.

Просмотр документации по системе меню

- 1** Нажмите F3.
- 2** В появившемся окне запроса стрелками выберите вариант «По системе».
- 3** Нажмите Enter.

Просмотр документации по текущему меню

- 1** Нажмите F3.
- 2** В появившемся окне запроса стрелками выберите вариант «По меню».
- 3** Нажмите Enter.

Вызов дерева меню

Дерево меню отображает структуру системы пользовательских меню и связи между отдельными меню.

- ☒ Нажмите F8.

Распечатка дерева меню

- 1** Нажмите F3.
- 2** В появившемся окне запроса стрелками выберите один из вариантов: «Стандарт» — печать в текстовом режиме (выводятся символы ASCII), «Мелкий» и «Крупный» — печать в графическом режиме мелким или крупным шрифтом.
- 3** Нажмите Enter.

Перемещение по системе меню

Перемещение вглубь системы (из меню в подменю) осуществляется выполнением пунктов-подменю.

- 1 Стрелками установите курсор на интересующий пункт-подменю.
- 2 Нажмите Enter.

Возврат в предыдущее меню

Обычно возврат в предыдущее меню осуществляется выполнением специального пункта меню с соответствующим названием.

- 1 Стрелками установите курсор на пункте меню, выполняющем возврат в предыдущее меню (обычно это последний пункт меню).
- 2 Нажмите Enter.

Если в меню отсутствует специальный пункт возврата в предыдущее меню, то возврат выполняется при помощи команды F5 (Возврат).

- ☒ Нажмите F5.

Внимание!

Если в текущем пользовательском меню присутствует специальный пункт возврата в предыдущее меню, то возврат должен осуществляться только выполнением этого пункта.

Возврат в любое из пройденных меню

Возврат в любое из пройденных меню может быть осуществлен при помощи управляющего меню «Возврат».

- 1 Нажмите Alt + B(рус). На экране появится управляющее меню «Возврат».

- 2 Стрелками выберите меню, в которое Вы хотите вернуться.
- 3 Нажмите Enter.

Внимание!

Если в текущем пользовательском меню присутствует специальный пункт возврата в предыдущее меню, то возврат должен осуществляться только выполнением этого пункта (см. предыдущий раздел).

Выполнение пункта меню

- 1 Стрелками установите курсор на интересующий пункт меню.
- 2 Нажмите Enter.

См. также следующий раздел.

Подстановка аргументов в команды меню

Обычно выполнение пункта меню начинается с подстановки аргументов в его команды. В этом случае на экран выводится *меню запроса аргументов*. Меню запроса может иметь несколько позиций, куда должны быть подставлены соответствующие аргументы. Аргументы могут быть введены вручную или выбраны из предложенных списков аргументов.

Ввод аргументов в диалоге

В текущей позиции *меню запроса аргументов* содержится приглашение ввести текст аргумента.

- 1 Введите с клавиатуры необходимый текст.
- 2 Нажмите Enter.

Выбор аргументов из списка

В текущей позиции *меню запроса аргументов* содержится приглашение выбрать аргумент из списка. Справа отображено *окно списка аргументов*.

- 1 Стрелками установите курсор в *окне списка аргументов* на интересующем аргументе.
- 2 Нажмите Enter.

Перемещение курсора панели директории при работе с меню

Если пункт пользовательского меню требует подстановки текущего файла панели директории, то перед выполнением пункта можно установить курсор пассивной панели директории на интересующем файле.

- ☒ Используйте (Num) белые стрелки управления курсором (стрелки Влево, Вправо, Вверх, Вниз, клавиши Home, End, PgUp, PgDn).

Обмен пользовательскими сообщениями

- 1 Находясь на панели пользовательского меню, нажмите клавишу пробела. На экране появится панель пользовательских сообщений.
- 2 Для прокрутки содержания панели пользовательских сообщений пользуйтесь стрелками.

Ввод нового сообщения.

- 1 Стрелками установите курсор в последнюю (пустую) строку панели пользовательских сообщений.
- 2 Нажмите Enter.
- 3 Введите текст сообщения.
- 4 Нажмите Enter.

Отмена операции

Любую намеченную операцию можно отменить.

☒ Нажмите Esc.

Если в данный момент выполняется групповая операция, то нажатие Esc останавливает ее после отработки с текущим файлом.

Парковка винчестера

Обычно конфигурация системы настроена таким образом, что парковка винчестера осуществляется при выходе из Интегратора «Виктория».

1 Нажмите F10.

2 В появившемся окне запроса стрелками выберите вариант «Да».

3 Нажмите Enter.

Помимо этого, парковку винчестера можно выполнить при помощи команды «Парковка винчестера» управляющего меню «Конфигурация».

1 Нажмите Alt + K (рус). На экране появится управляющее меню «Конфигурация».

2 Нажмите клавишу «П» (рус).

3 В появившемся окне запроса стрелками выберите вариант «Выполнить».

4 Нажмите Enter.

Выход в DOS

- 1 Нажмите F10.
- 2 В появившемся окне запроса стрелками выберите вариант «Да».
- 3 Нажмите Enter.

Если в системе установлен пароль администратора, то выход в DOS возможен только после ввода этого пароля по соответствующему запросу.

Конфигурация системы может быть настроена так, что при выходе из Интегратора «Виктория» в DOS будет автоматически выполняться парковка винчестера с последующей блокировкой клавиатуры.

Работа с мышью



Для выполнения разнообразных операций с помощью мыши используются элементы экрана Интегратора «Виктория» — панели, окна, линии прокрутки, поля строки управляющих меню, поля строки функциональных клавиш и т.д.

Назначение клавиш мыши стандартное: левая клавиша — Enter, правая клавиша — Esc, средняя клавиша — F1 (Помощь).

Некоторые клавиши клавиатуры (Insert, Delete, Серый «+», Серый «-», Серая «*») доступны с помощью мыши через меню «Управляющие клавиши».

Выбор файлов на панели осуществляется нажатием правой клавиши мыши на имени файла.

Для копирования имени текущего файла в командную строку следует нажать на нем левую клавишу мыши.

Для отметки текстовых блоков при редактировании встроенным редактором Интегратора «Виктория» следует нажать правую клавишу мыши в начале блока и левую клавишу — в конце блока.

Переключение режима отображения курсора мыши

Некоторые драйверы мыши некорректно отображают псевдографический курсор мыши в виде стрелки. Предусмотрена возможность переключения режима отображения курсора мыши из псевдографического в обычный текстовый. Переключение осуществляется при помощи команды «Мышь Маркер/Стрелка» управляющего меню «Конфигурация».

- 1 Нажмите Alt + K (рус). На экране появится управляющее меню «Конфигурация».
- 2 Нажмите клавишу «М» (рус).
- 3 В появившемся окне запроса стрелками выберите желаемый режим отображения курсора мыши («Маркер» или «Стрелка»).
- 4 Нажмите Enter.

СПИСОК КЛАВИАТУРНЫХ КОМАНД

Ниже перечислены клавиатурные команды управления
Интерпретатором «Виктория» в различных режимах работы.

Командно-файловый

процессор	F7, «Директорию», Enter, Tab
помощь	F1
экран DOS	F2
просмотр текущего файла	F3
редактирование текущего файла	F4
копирование файлов и директорий	F5
перемещение файлов и директорий	F6
режим вспомогательной панели	F7
дерево директорий	F8
строка управляющих меню	F9
выход в DOS	F10
перемещение курсора	серые или (Num) белые
активной панели	клавиши управления курсором
переход между панелями	Tab
перестановка панелей	Shift + Tab
смена диска активной панели	Ctrl + имя диска
выбор диска активной панели	Alt + ←
выбор диска пассивной панели	Alt + →
выбор диска левой панели	Alt + «1»
выбор диска правой панели	Alt + «2»
выбор диска со сменой панели пользовательского меню (панель директории активна)	Alt + ← / Alt + «1»
переход в первую строку панели	Ctrl + «\»
переход в корневую директорию	Ctrl + «\», Enter
смена диска и директории пассивной панели	Ctrl + «\», F4
выбор файлов	серая «/» или (Num) «5»
выбор по маске	серый «+»
отмена выбора по маске	серый «-»
выбор по сравнению директорий	серая «*»
фиксация выборки файлов	(Num) белая Insert —
отмена фиксации выборки	(Num) белая Delete
создание файла или директории	серая или (Num) белая Insert
удаление файлов и директорий	серая или (Num) белая Delete
управляющие меню	Alt + Д/С/Ф/К/У(рус)
текущее пользовательское меню	Alt + М(рус)
режим быстрого поиска файлов на панели	BackSpace

поиск файлов по максимальному совпадению имен	Ctrl + Home или Ctrl + End
контекстный поиск файлов	Alt + П(пс)
информация о диске	Alt + И(пс)
размер директории	Alt + Р(пс)
меню дополнительных функций	Shift/Ctrl/Alt
дополнительные функции (клавиатурные макрокоманды)	Shift/Ctrl/Alt + F1...F10
операции по типу файла	F3/F4/Enter
меню операций по типу файла	Ctrl + Enter
ввод команды командной строки	любой символ
вызов командной строки	пробел
подтверждение выполнения операции	Enter
отмена операции	Esc
остановка выполнения групповой операции	Esc

Командная строка	пробел или любой символ
перемещение курсора командной строки	серые или (Num) белые стрелки Влево, Вправо, клавиши Home, End
перемещение курсора командной строки по словам	Ctrl + стрелка Влево или Вправо
перемещение курсора истории команд	серые или (Num) белые стрелки Вверх, Вниз
перемещение курсора активной панели	(Num) белые клавиши управления курсором
удаление текущего символа	серая или (Num) белая Delete
удаление предыдущего символа	BackSpace
режим вставки/замены символов	серая или (Num) белая Insert
копирование имени текущего файла в командную строку	(Num) белая Insert
выбор файлов	(Num) «5»
символ разделителя команд	Ctrl + J
символ текущего файла	Ctrl + F
символ выбранных файлов	Ctrl + S
удаление содержимого командной строки	Ctrl + BackSpace
занесение команды в историю команд	F10
удаление команды из истории команд	Ctrl + BackSpace, F10
просмотр экрана DOS	F2
восстановление панелей	F2
выполнение команды	Enter
отказ от ввода команды	Esc
остановка выполнения нестандартной групповой операции	Esc

Дерево директорий	F8
помощь	F1
перемещение курсора	серые или (Num) белые клавиши управления курсором
быстрый поиск директории	первые символы имени

поиск по максимальному совпадению имен	Ctrl + Home или Ctrl + End
режим быстрого поиска директорий	BackSpace
сохранение дерева на диске	(Num) белая Insert
обновление сохраненного дерева	(Num) белая Insert
удаление сохраненного дерева	(Num) белая Delete
переход в директорию	Enter или Tab
отказ от смены директории	Esc

Контекстный поиск файлов	Alt + П(рус)
остановка поиска	Enter
отмена поиска	Esc

Список найденных файлов

перемещение курсора	серые или (Num) белые
панели найденных файлов	клавиши управления курсором
переход к текущему файлу списка	Enter
выделение файлов в списке	серая «/» или (Num) «5»
помощь	F1
просмотр найденных файлов	F3
редактирование найденных файлов	F4
копирование выделенных файлов	F5
перенос выделенных файлов	F6
удаление выделенных файлов	F7
дерево директорий панели-приемника	F8
повторный поиск	F9 или Alt + П(рус)
выход из списка найденных файлов	F10/Esc/Tab
смена диска панели-приемника	Ctrl + имя диска
выбор диска панели-приемника	Alt + «←»
выбор диска левой панели-приемника	Alt + «1»
выбор диска правой панели-приемника	Alt + «2»
быстрый поиск файла на панели	первые символы имени
поиск файлов по максимальному совпадению имен	Ctrl + Home или Ctrl + End
режим быстрого поиска файлов	BackSpace
сохранение списка файлов	(Num) белая Insert
исключение файла из списка	серая или (Num) белая Delete
обновление сохраненного списка	(Num) белая Insert
удаление сохраненного списка	(Num) белая Delete
отмена операции	Esc
остановка выполнения групповой операции	Esc

Архиватор файлов	Alt + Ф(рус), «А»(рус)
перемещение курсора	серые или (Num) белые
активной панели	клавиши управления курсором
помощь	F1
режим передачи информации	F2

режим компрессии	F3
сортировка файлов на панели	F4
архивация/распаковка копированием	F5
архивация/распаковка переносом	F6
побайтное сравнение файлов	F7
выход/создание самораспаковывающегося архива	F10 или Esc
переход между панелями	Tab
смена диска панели директории	Ctrl + имя диска
выбор файлов	серая «/» или (Num) «5»
выбор по маске	серый «+»
отмена выбора по маске	серый «-»
выбор по сравнению файлов панелей	серая «*»
создание директорий	
в архиве и на диске	серая или (Num) белая Insert
удаление файлов и пустых директорий	
в архиве и на диске	серая или (Num) белая Delete
отмена операции	Esc
остановка выполнения групповой операции	Esc

Восстановление

удаленных файлов	Alt + Ф(рус), «В»(рус)
помощь	F1
перемещение курсора	серые или (Num) белые
панели удаленных файлов	клавиши управления курсором
прокрутка панели	(Num) белые клавиши
содержания сектора	управления курсором
ручной выбор сектора	(Num) «5»
восстановление текущего файла	Enter
следующий/предыдущий кластер	
при ручном восстановлении	серый «+»/«-»
продолжение в автоматическом режиме	серая «*»
отмена операции восстановления	Esc
выход	Esc

MSDOS-атрибуты файлов	Alt + Ф(рус), «М»(лат)
перемещение курсора	серые или (Num) белые
панели атрибутов файлов	клавиши управления курсором
меню атрибутов файлов	Enter
помощь	F1
смена атрибута RDONLY	F2
смена атрибута HIDDEN	F3
смена атрибута SYSTEM	F4
смена атрибута ARCHIV	F5
выход со сменой атрибутов	F10
выход без смены атрибутов	Esc
быстрый поиск файла на панели	первые символы имени
режим быстрого поиска файлов	BackSpace

Текстовый редактор	F4 или Ctrl + Enter, «Текстовый», «Редактор»
перемещение курсора	серые или (Num) белые клавиши управления курсором
листание страниц	PgUp/PgDn
листание по N строк	серый ←/серый →
перемещение по словам	Ctrl + стрелка Влево или Вправо
в начало/конец файла	Ctrl + PgUp/Ctrl + PgDn
режим вставки/замены	серая или (Num) белая Insert
удаление текущего символа	серая или (Num) белая Delete
удаление предыдущего символа	BackSpace
удаление текущей строки	Alt + Y
удаление до конца строки	Shift + Tab
удаление до начала строки	Ctrl + BackSpace
начало отметки блока	Ctrl + Home
конец отметки блока	Ctrl + End
помощь	F1
открытие дополнительного окна	F2
переключение окон	F2
распечатка выделенного блока	F3
распечатка файла	F3 (нет выделенных блоков)
поиск с заменой	F4
копирование выделенного блока	F5
перенос выделенного блока	F6
форматирование выделенного блока	F7
параметры форматирования	F7 (нет выделенных блоков)
удаление выделенного блока	F8
контекстный поиск	F9
запись резервной копии файла	F10, «Записать .bak»
сохранение файла	F10, «Записать изменения»
заккрытие основного окна	F10/Esc/Alt + X(лат)
выход из редактора	F10/Esc/Alt + X(лат)
остановка поиска	Esc
прокрутка	(Num) белые клавиши
дополнительного окна	управления курсором
копирование блока из дополнительного окна	(Num) белая Insert

Визуализатор файлов	F3 или Ctrl + Enter, «Текстовый», «Просмотр»
перемещение курсора	серые или (Num) белые клавиши управления курсором
листание страниц	PgUp/PgDn
в начало/конец файла	Ctrl + PgUp/Ctrl + PgDn
начало отметки блока	Ctrl + Home
конец отметки блока	Ctrl + End
помощь	F1
режим работы	F2
распечатка выделенного блока	F3

распечатка файла	F3 (нет выделенных блоков)
таблица кодов символов (ASCII)	F4
переход по адресу (двоичный режим)	F8
контекстный поиск (текстовый режим)	F9
поиск символа (двоичный режим)	F9
выход из визуализатора	F10/Esc/Alt + X(лат)
кодирование/символьное поле (двоичный режим)	Tab
остановка поиска	Esc

Система меню пользователя	Alt + M(рус)
помощь	F1
экран DOS	F2
просмотр документации по меню или системе	F3
редактирование пункта меню	F4
возврат в предыдущее меню	F5
перемещение пункта в пределах меню	F6
режим правой панели	F7
дерево меню	F8
строка управляющих меню	F9
выход в DOS	F10
перемещение курсора	серые или (Num) белые
панели меню	стрелки Вверх, Вниз
перемещение курсора	(Num) белые клавиши
панели директории	управления курсором
выполнение	Enter или
пункта меню	Ctrl + символ быстрого вызова
создание пункта меню	серая или (Num) белая Insert
удаление пункта меню	серая или (Num) белая Delete
управляющие меню	Alt + C/B/M/П/K/Y(рус)
меню дополнительных функций	Shift/Ctrl/Alt
дополнительные функции	
(клавиатурные макрокоманды)	Shift/Ctrl/Alt + F1...F10
пользовательские сообщения	пробел
отмена операции	Esc
переход на панель директории	Tab

Дерево меню	F8
перемещение курсора	серые или (Num) белые
дерева меню	клавиши управления курсором
помощь	F1
распечатка дерева	F3
отображение только пунктов-подменю	F8
переход в текущее меню дерева	Enter
выход	F10 или Esc

