

Это уже вторая за этот год книга, посвященная гипервизору Xen, попавшая в обзоры «Книжной полки». И в этом нет ничего удивительного.

Во-первых, тема виртуализации в последнее время является одним из самых «модных» направлений в информационных технологиях.

А во-вторых, сейчас Xen вмес-

The Definitive Guide to the Xen Hypervisor

David Chisnall

те с VMware ESX 3.5 пожалуй единственные гипервизоры готовые промышленному внедрению. Правда, скоро, с выходом Microsoft Hyper-V, их будет уже три. А чем больше выбор, тем всегда лучше конечному пользователю.

Книга написана автором в тесном сотрудничестве с командой XenSource (в настоящее время Citrix), что позволило получить глубокий взгляд внутрь архитектуры гипервизора.

В том числе, издание содержит ключевую информацию для разработчиков, желающих оптимизировать свои приложения под виртуальное окружение.

Книга состоит из трех частей: виртуальная машина Xen, устройства ввода/вывода и архитектура Xen.

Вначале рассказывается, что же такое виртуализация, зачем она нужна, а также какие проблемы связаны

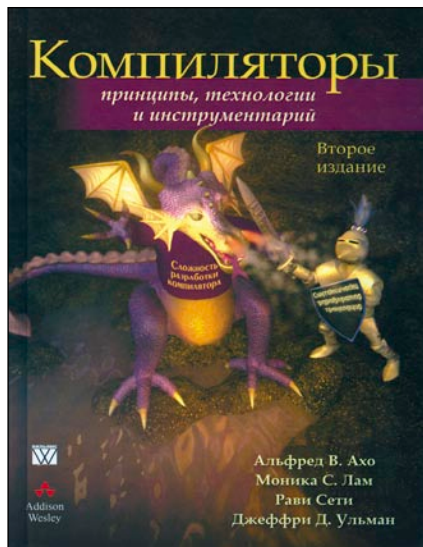
с виртуализацией на платформе x86.

Далее – погружение в архитектуру гипервизора Xen и принципы работы с драйверами устройств. Рассмотрены работа с XenStore, утилиты пользователя, интерфейс прикладного программирования Xen, планировщик. Каждая глава заканчивается практическими упражнениями.

Для работы с книгой крайне желательным является опыт работы с каким-либо GNU/Linux и знание языка программирования C.

В качестве бонуса с книгой идет регистрационный ключ, дающий право на пользование электронной версией книги через веб-службу Safari.

■ Издательство:	Prentice Hall
■ Год издания:	2008
■ Количество страниц:	320
■ ISBN:	978-0132349710
■ Цена:	≈ \$39,99



Вероятно, каждый начинающий программист мечтал написать свою операционную систему или компилятор какого-либо языка программирования. Если книги про разработку и устройство ядра современной операционной системы уже побывали на нашей «Книжной полке», то теперь мы добрались и до компиляторов. На русском языке вышло второе дополненное и исправленное издание классической

Компиляторы. Принципы, технологии и инструментарий. Второе издание

Альфред В. Ахо, Моника С. Лам, Рави Сети, Джеффри Д. Ульман

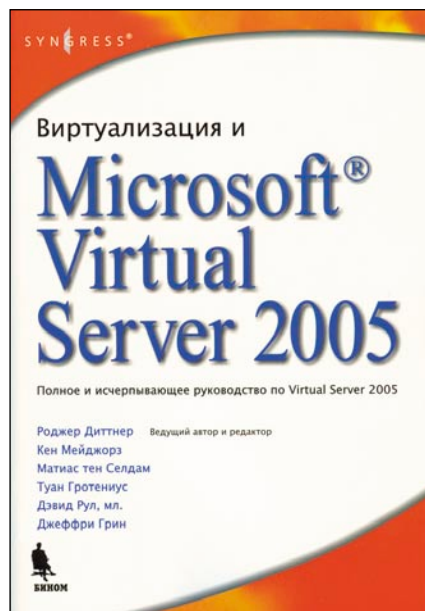
«книги дракона» – учебника по теории разработки компиляторов. Неофициальное «фэнтезийное» название книга получила из-за рисунка на обложке, впервые появившемся еще в 1986 году. Данный же перевод основан на втором издании, вышедшем на языке оригинала два года назад. Учебник положен в основу курсов, преподаваемых в нескольких университетах, в частности Университете Колумбии, Гарварде и Стэнфорде. В первую очередь книга предназначена для студентов и преподавателей, тем не менее материал будет интересен всем, кто интересуется разработкой компиляторов.

Для работы с изданием, в котором приведено большое число примеров, необходимо знание языков программирования C/C++ или Java. Книга состоит из двенадцати глав и двух приложений. В одном из приложений при-

веден заверченный пример начальной стадии компилятора. Условно все главы можно разбить на две части – два семестра. Первая часть представляет собой введение в разработку компиляторов, а вторая посвящена оптимизации кода. Во втором издании по сравнению с первым (вышедшим на русском языке в 2001 году в издательстве «Вильямс»), добавилось несколько глав, посвященных среде времени выполнения, параллелизму на уровне команд и оптимизации параллелизма, а также межпроцедурному анализу.

■ Издательство:	«Вильямс»
■ Год издания:	2008
■ Количество страниц:	1184
■ ISBN:	978-5-8459-1349-4
■ Цена:	≈ 1510 руб.

Книга предоставлена издательством «Вильямс».



Еще одно издание, посвященное виртуализации. На этот раз продукту, работающему внутри операционной системы, конкуренту VMware Server от компании Microsoft – Microsoft Virtual Server 2005. В книге рассматривается актуальная на данный момент версия сервера R2, правда, в описание не попали возможности, привнесенные пер-

Виртуализация и Microsoft Virtual Server 2005. Полное и исчерпывающее руководство по Virtual Server 2005

Роджер Диттнер, Кен Мейджорз, Матиас тен Селдам, Туан Гротениус, Дэвид Рул мл., Джеффри Грин

вым пакетом обновлений SP1, вышедшим в конце 2007 года.

В книге рассмотрены следующие темы: установка и настройка сервера Virtual Server и настройка веб-сайта администрирования Virtual Server; определение требований к ресурсам сервера, на который устанавливается Virtual Server; работа с виртуальными машинами, виртуальными сетями и дисками; введение в Automated Deployment Services (ADS) – службу, предназначенную для создания образов серверов и ведения общей базы инсталляций; создание виртуальных машин при помощи файлов сценариев; основные этапы создания виртуальной среды путем миграции физических серверов; решение проблем, возникающих при работе с ADS и Virtual Server

Migration Toolkit, а также в процессе миграции; интеграция систем, отличных от Windows с Microsoft Operations Manager 2005 при помощи Virtual Agents; разбор случаев, когда Virtual Server эффективен, а когда – нет.

В целом, книгу можно порекомендовать всем, кто интересуется альтернативами продуктам VMware или продуктами виртуализации от Microsoft, а также планирует использовать в виртуальных средах операционные системы преимущественно от Microsoft.

■ Издательство:	«Бином»
■ Год издания:	2008
■ Количество страниц:	432
■ ISBN:	978-5-9518-0236-1
■ Цена:	≈ 474 руб.

Книга предоставлена издательством «Бином».



Это уже третье русское издание данной книги. Ее автор является профессиональным программистом и преподавателем с большим опытом. Из-под его пера вышли такие книги, как «Эффективное программирование на awk» и «UNIX in Nutshell». Основная концепция данной книги – изучение программирования в операционной системе GNU/Linux на основе реального исходного кода.

Linux. Программирование в примерах. Основы. Третье русское издание

Арнольд Роббинс

В качестве примеров взят код как из проекта GNU, так и из оригинального UNIX V7. Для того чтобы начать работать с книгой, достаточно знать основы языка C, как пишет автор, хотя бы на уровне книги Кернигана и Ричи «Программирование на языке C». Кроме того, необходимо владеть основными концепциями UNIX/Linux и уметь работать с базовыми командами операционной системы.

В конце первой части книги под названием «Файлы и пользователи» вы получите достаточно знаний, чтобы попробовать написать аналог команды ls. В этой части рассматриваются такие темы как: аргументы, опции и переменные окружения; управление памятью на уровне пользователя; файлы и файловый ввод/вывод; каталоги и служебные данные файлов; общие

библиотечные интерфейсы; файловые системы и обход каталогов.

Во второй части идет речь о процессах, IPC и интернационализации. В ней рассмотрены следующие темы: управление процессами и каналами, сигналы; права доступа и идентификаторы пользователей и групп; расширенные интерфейсы, и собственно интернационализация и локализация.

В третьей, заключительной части книги приведены сведения об отладке программ в Linux.

■ Издательство:	«КУДИЦ-Пресс»
■ Год издания:	2008
■ Количество страниц:	656
■ ISBN:	978-5-91136-056-6
■ Цена:	≈ 380 руб.

Книга предоставлена издательством «КУДИЦ-Пресс».

Обзор книжных новинок подготовил Андрей Маркелов