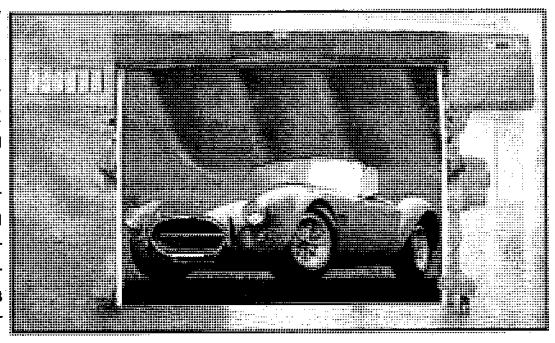
Издается с 1999 года Самарская область. Подписной индекс - 52441

КОМПЬЮТЕР 63

№ 27 (27/102) 17 сентября 2002 Еженедельное обозрение День выхода - вторник

ООО "Эридан"
Все для КОМПЬЮТЕРА
√КОМПЬЮТЕРЫ и ПЕРИФЕРИЯ
√АКСЕССУАРЫ
√РАСХОДНЫЕ МАТЕРИАЛЫ
√ЗАПРАВКА КАРТРИДЖЕЙ
eredan@ mail.bee-s.com
www. internetelite.ru/eredan
г. Самара, ул. Мичурина, 46 (пересеч. с ул. Полевой)
Тел. (846-2) 70-35-59

Новая линейка широкоформатных принтеров DesignJet 5500 от Hewlett-Packard



Компания Hewlett-Packard выпустила серию новых широкоформатных струйных принтеров HP DesignJet 5500, поставки которых начнутся в октябре.

Серия HP DesignJet 5500 поддерживает технологию широкоформатной печати hp JetExpress, оборудована шестью печатающими головками с 512 соплами и обеспечивает скорость печати до 21 мм в секунду. Новые принтеры поддерживают специальный алгоритм подачи чернил, повышающий качество печати без снижения скорости. Управление принтерами может осуществляться посредством встроенного web-браузера и ПО WebAccess, поддерживающего работу с файлами TIFF / JPEG / PostScript / PDF.

Принтеры обладают максимальным разрешением печати 1200 x 600 dpi, распечатка листа бумаги с покрытием формата A0 происходит за 1 мин. 51 с (максимальная скорость), распечатка листа A0 Glossy Photo Paper - за 12 мин. 15 с (максимальное качество).

Размеры модели, работающей с бумагой шириной до 1067 мм – 1975 x 675 x 1280 мм, вес 100 кг, модели, работающей с бумагой шириной до 1524 мм – 2433 x 675 x 1280 мм, вес 120 кг. Цена стандартной модели HP DesignJet 5500, работающей с бумагой шириной до 1067 мм (B0) – около $9900, B0 модели с возможностью печати ультрафиолетовыми чернилами – около $10800, B0 подели с поддержкой PostScript3 - около $14000, B0 модели с поддержкой PostScript 3 и UV чернил - $15000. Стандартная модель HP DesignJet 5500 с поддержкой печати на бумаге шириной до 1524 обойдется примерно в $16650, с поддержкой UV чернил - $17500, с поддержкой PostScript 3 - $208000, с поддержкой PostScript 3 и UV чернил - $21650.

ASCII24

До 300 тысяч винчестеров от Fujitsu подлежат замене

Сетевые источники со ссылкой на японский ресурс Nihon Keizai Shimbun сообщают, что Fujitsu намерена отозвать около 300 тыс. своих винчестеров, произведенных компаний в период с сентября 2000 года по сентябрь 2001 года, что составляет около 2% - 3% от общего количества жестких дисков, произведенных в этот период. Главным образом, отзыв коснется моделей, установленных в ПК производства Fujitsu, а также в некоторых моделях ПК от NEC, Hitachi и IBM.

Причиной отзыва, по словам вице-президента Fujitsu **Такачи Такая** (Takashi Takaya), стала некорректная работа некоторых полупроводниковых комплектующих в условиях влажного климата.

Разумеется, процесс обмена винчестеров будет бесплатным для пользователей и для смежников Fujitsu. Полная стоимость операции по замене жестких дисков обойдется компании примерно в 10 млрд. иен, или около 85 млн. евро.

Среди моделей ПК, поставлявшихся с "проблемными" винчестерами и, возможно, подпадающими под нынешнюю замену комплектующих, называют серию настольных ПК Fujitsu FMV, серию серверов Fujitsu Primergy, десктопы NEC ValueStar, NEC Mate, IBM NetVista, IBM Aptiva, IBM IntelliStation. К сожалению, названия моделей винчестеров и диапазоны их серийных номеров пока неизвестны.

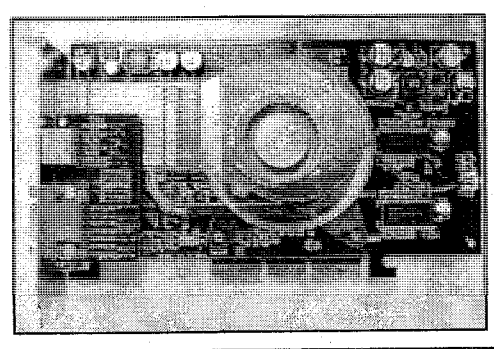
Bloomberg

Сеть магазинов "ЭЛЕКТРОМИКС"
ПРЕДЛАГАЕТ:
КОМПЬЮТЕРЫ от 7000 р.
радиотелефоны от 1100 р.
телефоны от 200 р.
оргтехника
Электро Микс
РАБОТАЕМ без ВЫХОДНЫХ
ХОРОШИЕ СКИДКИ ОТ ХОРОШИХ ЦЕН ВСЕМ!!!
ОТКРЫТ НОВЫЙ МАГАЗИН
пр. Масленникова, 19 вход с ул. Мичурина т.: 34-76-50, 43-92-30
Ульяновская, 18, ТЦ "Вавилон", 5 эт. т.: 42-32-82, 42-46-60
Революционная, 163, магазин "Опал", т. 16-43-27 http://www.regionprice.ru
КУПОН НА ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СКИДКИ

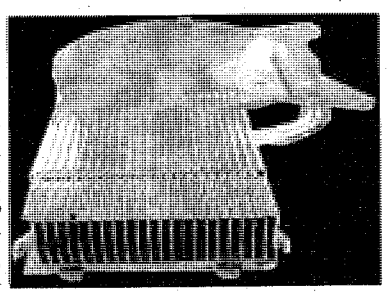
КОМПЬЮТЕРЫ и ОРГТЕХНИКА от "ДЕКАРТ"
Надежно, практично, доступно!
Самара, ул. XXII Партсъезда, 41, оф. 305.
Тел.: 24-10-89, 24-48-68
decart@transit.samara.ru

Графическая карта SILURO GF4 Ti 4200 OTES от ABIT

В японской рознице, как это частенько бывает последнее время, до официального анонса, появились в экспозиции графические карты **SILURO GF4 Ti 4200 OTES от ABIT** с уникальной системой охлаждения, которые начнут продаваться завтра, 18 сентября.

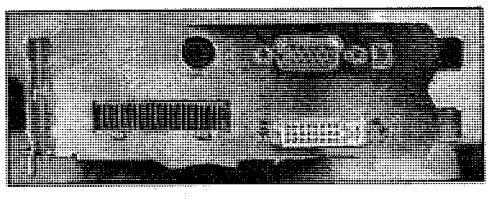


Карты выполнены на графическом чипе NVIDIA GeForce 4 Ti 4200 и оборудованы 64 Мб 3,6 нс DDR памяти от Hynix, чип и память работают на тактовых частотах 275 МГц (память, соответственно, 550 МГц DDR).



Изюминкой карты, разумеется, является ее оригинальная система охлаждения, названная **OTES** (Outside Thermal Exhaust System).

Фактически, видеокарта оборудована своеобразной "выхлопной трубой", через которую и выводится наружу теплый воздух.

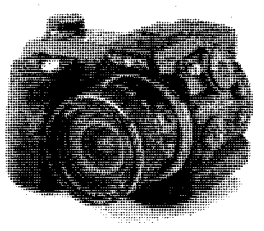


В Японии модель SILURO GF4 Ti 4200 OTES будет продаваться примерно по 21800 иен (около $180).

ASCII24

Обновленная версия 5-мегапиксельной цифровой камеры от Minolta

В версии DiMAGE 7Hi количество встроенной памяти SRAM доведено до 64 Мб, что теперь позволяет, например, производить серийную съемку при разрешении 2560 x 1920 со скоростью до 3 кадров в секунду, а также увеличить количество записываемых при серийной съемке изображений с разрешением 2560 x 1920 в формате RAW до 10 кадров.



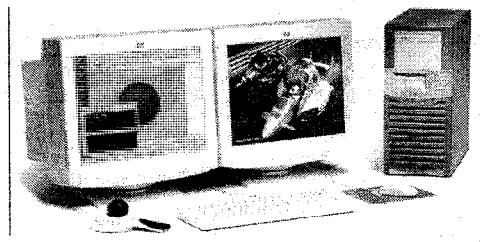
PC Watch

x4000: двухпроцессорная рабочая станция от Hewlett-Packard на 2,8 ГГц процессорах Intel Xeon2

В начале октября компания Hewlett-Packard намерена начать поставки high-end рабочих станций x4000 под управлением Windows, оборудованных двумя процессорами Xeon с тактовой частотой 2,8 ГГц.

Модель HP Workstation X4000 X/2800 36G/512/RW/WXP (A9380A#ABJ) выполнена на двух 2,8 ГГц чипах Xeon, чипсете i860, оборудована 512 Мб памяти ECC RDRAM (максимум – 4 Гб), 36 Гб винчестером с интерфейсом Ultra160 SCSI (до 292 Гб), CD-RW приводом (формула 40/10/40), и предустановленной Windows XP Professional. Размеры системы – 210 x 470 490 мм, вес 16 кг. Интересно, что новая графическая станция поставляется без графической карты, и покупателю предлагается выбрать ее самому из следующих вариантов: ATI RADEON Fire GL8800, NVIDIA Quadro2 EX, Quadro4 900XGL или 3Dlabs WildcatIII 6110. Цена HP Workstation x4000 в базовой комплектации (без графической карты) – около $4700.

ASCII24

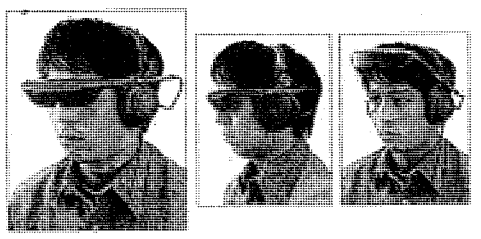


ОТДАДИМ КОМПЬЮТЕР В ХОРОШИЕ РУКИ
RADIUS
Celeron
Pentium III
Pentium IV
Duron
Athlon
Athlon XP+
комплектующие, периферия, оргтехника
заправляем и восстанавливаем катриджи
у нас и без скидок
НИЗКИЕ ЦЕНЫ !
но мы даем скидки !!!
можно и в кредит
ЗАХАР торговый дом
Ул. Н-Садовая 106, оф. 27
т 703-074, 703-106

Персональная визуальная система PUD-J5A

Пока что в русском языке, к сожалению, нет устоявшегося термина для обозначения "отображающего устройства, надеваемого на голову". В английском языке понемногу приживается термин** head-mounted display, **а как со временем это будет звучать по-русски, пока непонятно, хотя, почему бы не использовать, скажем, название "головной дисплей" (по аналогии с "головными телефонами")? Пока что ничего более адекватного в голову не приходит. Стоит признаться, что термин "персональная визуальная система" звучит более серьезно нежели "головной дисплей", хотя совершенно не передает технологической сути устройства.

С 26 сентября компания Sony начинает поставки **головных дисплеев PUD-J5A**, предназначенных для работы с игровыми приставками **PlayStation 2**. Помимо функции отображения информации, новый дисплей оборудован сенсорами движения (технология Head-action Tracker, HT), которые отслеживают вертикальные и горизонтальные изменения положения головы игрока и, соответственно, корректируют выдаваемую картинку.



Первоначально поставки PUD-J5A начнутся эксклюзивно с сайта компании, посвященного PlayStation 2, назначенная цена на дисплей - около $500.

PUD-J5A оборудован двумя 0,44-дюймовыми ЖК панелями, выдавая глазам игрока картинку, эквивалентную просмотру 42-дюймового экрана с расстояния в несколько метров. Устройство оборудовано интерфейсом USB, входом S-video и терминалом голосового управления. Модуль, надеваемый на голову, имеет вес 340 граммов, размеры – 200 x 100 x 250 мм, и объединяет в себе дисплей и наушники. Интерфейсный модуль весит 80 граммов, имеет размеры 70 x 20 x 110 мм.

iXBT

Epox 4BEA

Сегодня для системы на базе процессора Pentium 4 можно подобрать несколько вариантов материнских плат. На рынке есть и максимально простые недорогие модели, и наоборот, дорогостоящие с множеством "наворотов", и средние, ничем не выделяющиеся из общей массы. Платы Epox, имея большое количество настроек при невысокой цене, хорошо подходят для любителей разгона и оптимизации. Их функциональность - немного выше среднего, а качество - вполне приличное, что позволяет их также с успехом применять для построения офисных и домашних машин.

■ Чипсет i845E предназначен для компьютеров среднего и верхнего ценовых диапазонов. Именно туда и нацеливается Epox, потому в ее линейке плат достаточно много моделей на этом чипсете. В обзоре рассматривается 4BEA - младшая модель в семействе, у которой нет "фирменных фич" Epox - ATA/RAID-контроллера High-Point и POST-индикаторов. Тем не менее, плата достойная, особенно с учетом ее не слишком высокой цены.

■ Внешне 4BEA - обычная материнская плата форм-фактора ATX на базе чипсета i845E. Три слота под память, шесть спотов PCI, слота CNR нет. Обращает на себя внимание реализация питания процессора: добротный четырехканальный VRM с дюжиной конденсаторов (половина из них емкостью 3300 мкФ, остальные - 2200 мкФ) и всего один разъем питания. Инженерам Epox удалось избавиться от необходимого другим платам разъема ATX12V. Правда, основной разъем помещен, как обычно, в самом неподходящем месте - между VRM и слотом AGP.

Другое не слишком удачное решение в компоновке - размещение разъемов для шлейфов параллельно слотам PCI. Всего разъемов четыре, но на этой модели установлено только два из них (нет RAID-контроллера), поэтому блокированными остаются только два слота PCI. Почти наверняка шлейфы будут мешать длиной видеокарте вроде GeForce4. А еще неудобно поставлен разъем для FDD-шлейфа - на дальний край платы, возле последнего слота PCI. Впрочем, такая компоновка как раз в стиле Epox.

Чипсет охлаждается обычным радиатором, который к тому же установлен безо всякого термоинтерфейса. Если его снять, мы увидим северный хаб чипсета 82845E, который, судя по всему, не перегревается. В принципе, при желании радиатор можно заменить на что-нибудь более солидное.

Панель портов ввода-вывода у платы построена по новому стандарту: четыре, а не два порта USB, вертикально расположенные звуковые разъемы, нет порта для джойстика. В комплекте есть заглушка, так что при установке в нормальный корпус проблем не должно быть.

Встроенный звук вполне стандартен по нынешним временам - шестиканальный кодек ALC650, качество которого заметно лучше, чем у обычных недорогих звуковых карт (включая Vortex-2 и SB Live!). Возможностей, правда, у него немного, особенно в плане аппаратной обработки звука, хотя программная эмуляция основных 3D Sound API имеется. Как и поддержка цифрового интерфейса S/PDIF и шестиканальной аналоговой акустики. На плате есть разъем для цифровых портов, которых в комплекте, правда, не оказалось. Из других разъемов можно упомянуть два линейных аудиовхода (но без пластиковых фиксаторов), разъем для Game-порта, USB-портов и инфракрасного порта, а также WOL. Разъема "Front Audio" нет.

■ BIOS у платы традиционно Phoenix'овый, с большим количеством настроек. Так, в разделе "Chipset Features" есть и автонастройка (Normal/Turbo/SPD), и доступ к таймингам (tCL, tRP, tRCD, tRAS, Refresh). Интересно, что можно выставить CAS Latency=1.5T, но на производительность эта опция не оказывает никакого влияния (то ли не работает, то ли система не чувствительна к CL).

Для разгона тоже практически все предусмотрено. Есть и "WatchDog Timer" (сбрасывает настройки, если система не загружается), и настройка FSB (до 200 МГц), а также Vcore (до +0.35 В) и Vagp (до +0.4 В).

Если у вас процессор с шиной 533 МГц (или вы его разогнали до этого состояния), можно будет выставить 177 МГц для памяти (оставить коэффициент 3:4) и зафиксировать значения частот AGP и PCI. В общем, для оверклокера эта плата - неплохой инструмент.

http://www.hw.by/

Окончательная версия спецификации AGP 3.0

Компания Intel объявила о выходе окончательной версии спецификации AGP 3.0. Спецификация AGP 3.0, определяющая технические условия решения AGP 8x – прямого наследника прежней технологии AGP 4x, является интеллектуальной собственностью Intel, лицензируемой на безвозмездной основе.

Технология AGP8x удваивает скорость передачи данных по сравнению со своей предшественницей AGP4x, с которой обладает обратной совместимостью. Наряду со специалистами из Intel в разработке спецификации принимали участие инженеры из ATI, NVIDIA, Matrox и 3D Labs.

В четвертом квартале Intel готовит к выпуску два чипсета с кодовыми наименованиями Placer и Granite Bay, предназначенных для рабочих станций класса high-end и начального уровня, а к началу следующего учебного года – аналогичное устройство для настольных систем массового производства.

Технология AGP8x станет последним параллельным интерфейсом, отвечающим потребностям компьютерной индустрии, перед ее переходом в 2004 году на последовательное решение по передаче графических данных на базе шины PCI Express.

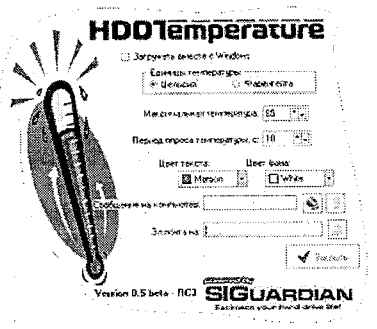
iXBT

Измеряем температуру винчестера

Компьютерные устройства с каждым годом становятся все сложнее и сложнее, а повышение сложности неизбежно ведет к росту вероятности появления сбоя. Вот и приходится оснащать компоненты компьютера средствами мониторинга, позволяющими предупредить пользователя о приближении момента выхода из строя.

Сегодня любая современная материнская плата имеет механизм слежения за некоторыми критическими для ее работоспособности параметрами - температурой процессора и самой платы, напряжениями и вращением вентиляторов. Некоторые видеокарты (например, производства ASUS) тоже имеют такие возможности. К сожалению, в редких случаях устройство самостоятельно сообщает о том, что какой-то параметр имеет недопустимое значение. Необходимо, чтобы пользователь самостоятельно разыскал и установил утилиту, правильно ее настроил и время от времени использовал для проверки состояния устройства.

Утилита HDDTemperature



Данная программа разработана российской фирмой **PalikSoft**.

Сразу после запуска **HDDTemperature** показывает температуру в системном трее Windows.

При желании можно вызвать окно настроек утилиты, и там указать:

- цвет индикатора в системном трее;
- максимальную температуру, при достижении которой программа начнет подавать сигналы;
- период опроса термодатчика;
- компьютер, на который будет посылаться сообщение о высокой температуре;
- адрес электронной почты, куда будет посылаться сообщение.

Утилита HDDTemperature имеет размер 600 Кб, в памяти занимает около 2.3 Мб, требует инсталляции (должен быть запущен сервис HDDTsvc), работает в среде Win9x и WinNT/2000, русифицирована, бесплатна, не поддерживает (пока) RAID-контроллеры.

Скачать ее можно по адресу: ***http://www.siguardian.ru/***.

Квантовые компьютеры

Что следует считать квантовым компьютером

(Продолжение. Начало в пред. номере.)

Суть квантовой логики в использовании наименьшей единицы кубита (qubit). **Кубит - это квантовый бит**. В отличие от бита, кубит может содержать смешанные значения. Например, его значением может быть "1" с вероятностью 10 % и одновременно "0" с вероятностью 90 %. Это не значит, что кубит имеет значение "0", потому что вероятность этого значения больше. Это значит, что при чтении значения кубита в десяти случаях из ста мы получим "1", а во всех остальных - "0". Такое смешанное состояние позволяет хранить в кубите как бы сразу два значения одновременно. Если взять два кубита с рассмотренными выше значениями, то значение "11" мы получим с вероятностью один раз из ста, значения "01" и "10" - по девять раз каждое. В остальных 80 случаях мы можем рассчитывать на значение "00". Таким образом, не изменяя значения кубитов, мы работаем одновременно со всеми возможными комбинациями их значений. Такое состояние двух и более кубитов называют запутанным. Из примера видно, что 2 кубита содержат одновременно 4 значения. Если продолжить загибать пальцы, то получится, что N кубитов могут одновременно содержать 2N значений.

А теперь представьте, что мы объединили N кубитов в один регистр (одну ячейку) и производим над ними разные логические операции. В результате будут изменяться вероятности чтения каждого из 2N значений. Получается, что мы одновременно обрабатываем 2N чисел, разрядностью N каждое. В этом и заключается естественный параллелизм квантового компьютера. Обычному компьютеру понадобилось бы обрабатывать каждое число по отдельности. (Обычные компьютеры обрабатывают информацию "битами". В зависимости от комбинации единиц и нулей в восьми битах (байте), формируется индивидуальное число от нуля (00000000) до 255 (11111111). В квантовом компьютере биты могут состоять из нулей или единиц одновременно. "Таким образом, байт из восьми битов может представлять все числа между нулем и 255 в одно и то же время, что позволит квантовым компьютерам производить некоторые виды математических операций намного быстрее, чем это делают обычные компьютеры".

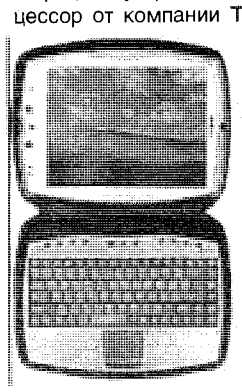
Таким образом, КК дает очень большой выигрыш в быстродействии в тех случаях, когда нужно обработать сразу множество вариантов. Для подбора сложного кода обычный компьютер может потратить миллионы лет, чтобы обработать все возможные решения и найти единственное - верное. Квантовый компьютер справился с такой задачей за месяц, потому что он может обрабатывать множество комбинаций решений одновременно. Для спецслужб, которым порой очень важно взломать те или иные коды защиты, причем за довольно короткое время, решение данной проблемы - одна из важнейших задач.

http://www.mycomp.com.ua/

PaceBook - ноутбук, ЖК-компьютер и планшет в одном флаконе

PaceBook - это уникальная комбинация ноутбука, ЖК-компьютера и планшетного компьютера. Он устанавливает новые стандарты в области мобильной эргономики и беспроводных технологий. Вы можете использовать его в любое время, в любом месте и удобным вам способом.

В PaceBook использовано несколько уникальных технологий, которые наделяют его многими полезными свойствами. Так, например, "сердцем" устройства является процессор от компании **Transmeta**. Соответственно, можно говорить о пониженном энергопотреблении и, следовательно, большей длительности работы в автономном режиме. Также процессор меньше греется, что тоже является ощутимым плюсом. Достаточно оригинально реализован метод переключения с портретного на альбомный режим. Всего одно нажатие клавиши - и дисплей меняет свою ориентацию.



PaceBook может работать со следующими устройствами: CD-ROM, DVD-ROM, CD-RW. Все они подключаются через порт IEEE-1394. Любое из этих устройств можно использовать в качестве загрузочного.

PaceBook - это законченный продукт как для домашнего, так и для бизнес-использования. Подобное позиционирование сегодня на рынке встречается очень редко. И, тем не менее, это так. Помимо того, что базовая комплектация очень солидна, компания предлагает огромный выбор дополнительных аксессуаров.

ДИЗАЙН - ДЕЛО ТОНКОЕ

Фактически PaceBook состоит из двух частей: дисплея и клавиатуры. Связь между ними обеспечивается посредством инфракрасного порта.

Дисплейная часть содержит собственно сам дисплей и несколько функциональных кнопок. Цветной дисплей выполнен по технологии TFT и имеет рабочую диагональ 12,1 дюйма. Что касается поддерживаемого разрешения, то оно составляет 1024 x 768 пикселов (или 768 x 1024, смотря как установить) при 24-битном цвете.

Здесь же встроены микрофон и пара динамиков. Конечно, надеяться на качество приличного музыкального центра не стоит, но, по крайней мере, будем идти по жизни со стерео. Кстати, микрофон имеет "подавитель" шума. Подобная разработка является ноу-хау **PaceBlade Technology**, и компания обещает высокое качество записи звука с встроенного микрофона.

Дисплей чувствителен к прикосновениям стилуса или пальца. Выполнено это все по технологии **Fourwire Resistive**. Для ввода можно использовать и входящую в комплект беспроводную клавиатуру.

Модем обеспечивает скорость до 56 Кбит/с. Встроен в дисплейную часть.

ТРИ В ОДНОМ

Ноутбук. Размеры устройства составляют 247 x 330 x 29 мм при массе 1,8 кг. С этой точки зрения сравнение будет уместно только со сверхлегкими ноутбуками.

Планшет. Использование PaceBook в качестве планшета наиболее эффективно. Естественная в таких случаях комбинация "стилус + тачскрин" как нельзя лучше подходит для общения с устройством. Требуемая чувствительность обеспечивается специальным прозрачным покрытием толщиной около 2 мм над поверхностью экрана.

Можно использовать несколько кнопок, расположенных на дисплейной части. Компания утверждает, что две больших круглых кнопки и маленькая посередине функционально соответствуют кнопкам мыши. Любопытно, что правая кнопка по совместительству выполняет функции скроллирования. Оставшиеся две кнопки также имеют свои функции. Одна из них отвечает за меню, войдя в которое можно воспользоваться настройкой параметров устройства или запустить часто используемые приложения в Windows (их перечень вы можете установить сами). И, наконец, третья как раз и предназначена для смены режима дисплея с портретного на альбомный, и наоборот.

ЖК-компьютер. У нас этот режим не является достаточно распространенным. Если вы хотя бы раз повесите дисплей на стену, возьмете в руки легкую клавиатуру и попробуете поработать (особенно с портретной ориентацией дисплея) - вам это понравится. Учтите, что нет никаких проводов, и в принципе, в разумных пределах можно достаточно свободно передвигаться в пределах комнаты или небольшого офиса.

ЗАГЛЯНЕМ ВОВНУТРЬ

Как уже было сказано выше, используется процессор от Transmeta, а именно модель Crusoe 5800 с рабочей частотой 800 МГц.

Установленный объем оперативной памяти составляет 128 Мб. Для установки памяти используется стандартный слот для 144-пиновых модулей памяти DIMM (PC133). Максимально возможный объем оперативной памяти составляет 640 Мб. Это довольно приятный сюрприз, так как сверхлегкие ноутбуки обычно ограничены объемом в 256 Мб.

Что касается кэш-памяти, то используется только встроенная в процессор, то есть 32 Кб первого уровня и 512 Кб второго уровня.

(Окончание на стр. 6.)

Автозапуск программ в Windows

Особенности автозапуска в Windows NT/2000/XP

Для Windows версий NT, 2000 и XP специфичен ключ системного реестра - "Software\ Microsoft\ Windows NT\ CurrentVersion\ Windows\ Run", который может находиться в разделах *LO-CAL_MACHINE* или *HKEY_CURRENT_USER*.

В ключе "Software\ Microsoft\ Windows NT\ CurrentVersion\ Windows" могут находиться два строковых параметра "Load" и "Run", которые могут хранить списки приложений для автоматического запуска.

Эти параметры аналогичны одноименным параметрам из файла инициализации "Win.ini". При установке Windows NT (2000) поверх Windows 95, 98 значения параметров из "Win.ini" раздела "[windows]" переносятся в соответствующие параметры ключа "Software\ Microsoft\ Windows NT\ CurrentVersion\ Windows". Если в параметре указывается несколько файлов, то имена должны быть разделены пробелами. Поэтому в них невозможно прописать путь к файлу, содержащему пробелы, - двойные кавычки не принимаются. "Значение по умолчанию" для этих параметров - пробел. Программы, запущенные из параметра "Load", минимизируются при запуске.

Особенности автозапуска в Windows ME/2000/XP

У Windows версий ME, 2000 и XP появляется еще один список автозагрузки программ или документов, запускающихся после регистрации пользователя в системе, который может размещаться как в разделе *HKEY_LOCAL_MACHINE*, так и в разделе *HKEY_CURRENT_USER*. Он размещается в строковых параметрах ключа "Software\ Microsoft\ Windows\ CurrentVersion\ Policies\ Explorer\ Run". Имена параметров для этого ключа имеют особенность: они должны быть представлены в виде порядковых номеров, начиная с "1". Список, находящийся в разделе HKEY_LOCAL_MACHINE, будет отработан раньше списка раздела HKEY_CURRENT_USER.

Автозапуск при отработке Windows Logon

Отдельная группа Windows Logon для управления инициализацией при регистрации пользователя появляется в Windows NT и далее развивается Microsoft для Windows версий 2000 и XP. Параметры Winlogon находятся в системном реестре в ключе "SOFTWARE\ Microsoft\ Windows NT\ CurrentVersion\ Winlogon" раздела HKEY_LOCAL_MACHINE. Все описываемые в статье параметры, относящиеся к Winlogon, имеют строковый тип.

Параметр Shell

Параметр "Shell", отвечающий за программную оболочку, присутствует в ветви реестра "Winlogon" в версиях Windows NT, 2000 и XP.

Этот строковый параметр определяет список исполнимых файлов, обеспечивающих для операционной системы интерфейс пользователя и которые должны быть запущены вместе с программной оболочкой.

По умолчанию Windows запускает программы, перечисленные в параметре "Userinit", расположенном в ветви "Winlogon", включая и сам "Userinit.exe". Если же по какой-то причине "Winlogon" процесс не смог запустить программы, определенные в параметре "Userinit", тогда "Winlogon" переходит непосредственно к обработке исполнимых файлов, имена которых записаны в параметре "Shell".

Значение по умолчанию параметра "Shell" может варьироваться. Это - "taskman, progman, wowexec" для Windows NT и "Explorer.exe" для Windows 2000, XP.

Параметр System

Этот параметр присутствует в Windows версий NT, 2000 и XP. Он содержит список имен исполнимых файлов, запускаемых Winlogon в системном контексте во время инициализации системы. Этот список можно варьировать, редактируя значение этого параметра.

Значение по умолчанию этого параметра — "lsass.exe, spoolss.exe" для Windows NT, и "lsass.exe" для Windows 2000, XP. Интересно замечание Microsoft, приведенное в MSDN: "Этот параметр появляется, но не используется самой Windows 2000".

Параметр VmApplet

Параметр "VmApplet", запускающий приложение "Панели управления" для настройки конфигурации системы, специфичен для Windows версий 2000 и XP.

Он содержит список или один исполнимый файл, которые Winlogon-процесс запускает для того, чтобы пользователь мог скорректировать настройки виртуальной памяти, если на системном томе отсутствует страничный файл подкачки. В этом параметре не обязательно указывать расширения для имен файлов.

Значение по умолчанию этого параметра — "rundll32 shell32, Control_RunDLL "sysdm.cpl"". Не стоит без нужды и изменять значение этого параметра, потому что это может привести к изменению настроек виртуальной памяти в Windows 2000, XP.

Параметр Userinit

"Userinit" (инициализация пользователя) специфичен для версий Windows NT, 2000 и XP.

Значение этого параметра содержит исполнимые файлы, которые запускаются процессом WinLogon в контексте пользователя, при регистрации пользователя в системе.

По умолчанию Winlogon запускает "Userinit.exe", который ответственен за запуск программной оболочки и исполняет файлы сценариев для регистрации, переустанавливает сетевые соединения и затем запускает "Explorer.exe".

Значение по умолчанию параметра "Userinit": "userinit, nddeagnt.exe" для Windows NT, "userinit" для Windows 2000, XP. Приложение "nddeagnt.exe" необходимо для запуска NetDDE — сетевого динамического обмена данными.

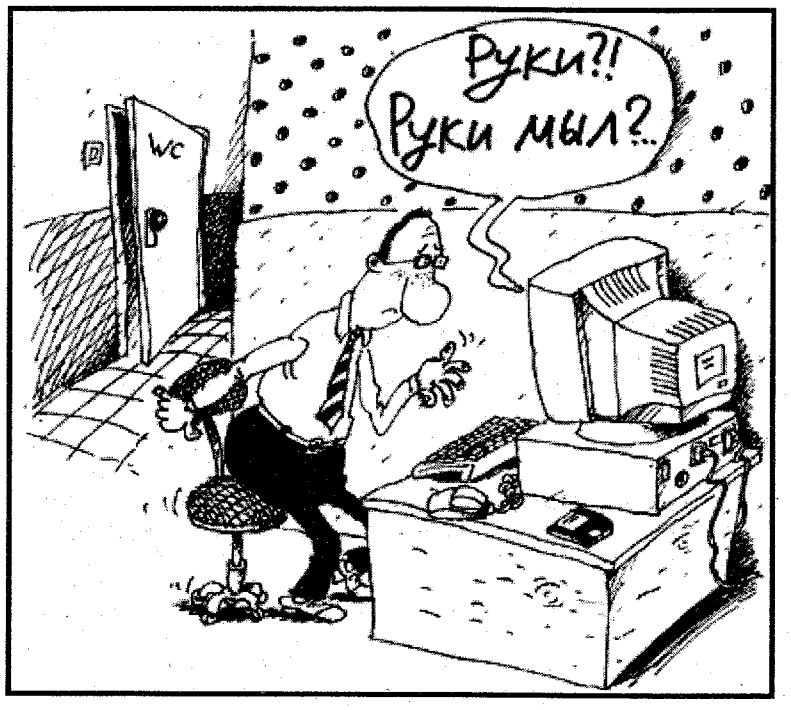
Расширения в именах файлов, перечисленных в этом параметре, не обязательны.

Значение этого параметра можно изменять, добавляя или убирая программы из списка.

Если необходимо запустить приложение до загрузки интерфейса пользователя вместе с "проводником" Windows, то для этого можно заменить "Userinit.exe" на имя своей программы, не забыв включить в приложение код для запуска "Userinit.exe", или поступить еще проще, создав исполнимый файл для пакетной обработки с именем "userinit.bat", со списком программ для запуска и в одной из строк прописать собственно "Userinit.exe".

***P.S.** Информация, систематизированная в этой статье, адресована в первую очередь администраторам Windows-систем, а не хакерам. Все сведения, приведенные в статье, содержатся в том или ином виде в официальной документации Microsoft.*

http://www.nestor.minsk.by/kg



Конфликты IRQ

Можно сказать, что конфликт - это ситуация, при которой несколько объектов одновременно пытаются получить доступ к ресурсу, который предназначен только для одного из них. Конфликт прерываний возникает в том случае, если несколько устройств используют одну и ту же линию прерывания для посылки сигнала запроса, и нет механизма, позволяющего обрабатывать конкурирующие запросы. Если драйвер, получая управление, работает не с тем устройством, которое послало запрос, то либо происходит сбой, либо одно из устройств попросту не работает.

Возникает вопрос: могут ли несколько устройств использовать одну и ту же линию прерывания, или это в принципе невозможно? Ведь если драйвер сможет определить, от кого именно пришел запрос, то он будет реагировать на сигналы только "своего" устройства, игнорируя все остальные. Но это должно быть каким-либо образом заранее оговорено, иначе конфликт неизбежен.

Локальная шина PCI была спроектирована с учетом совместного использования прерываний. Каждое устройство PCI должно корректно работать на одной линии прерывания с другими PCI-устройствами. Это сделано следующим образом: факт наличия сигнала на линии прерывания определяется не по фронту, т.е. изменению уровня напряжения, а по самому факту наличия определенного напряжения. Изменять напряжение в линии может сразу несколько устройств, становясь как бы в очередь на обслуживание.

Таким образом, совместное использование одного IRQ несколькими PCI-устройствами не является конфликтом по определению. Однако, иногда проблемы все-таки возникают. Во-первых, не все устройства PCI корректно работают на одной линии прерывания с другими. Во-вторых, иногда драйверы имеют ошибки, из-за которых они не могут правильно определять источник сигнала, мешая другим драйверам. В-третьих, далеко не все устройства работают на шине PCI; например, ISA-устройства, к которым относятся, например, контроллеры COM/LPT-портов, делить прерывания с другими не умеют. Чтобы четко представлять себе, как можно избежать конфликтов или устранить их, нужно разобраться в механизме управления IRQ.

http://www.hw.by/

Секреты FAR'a

- √ Для выделения всех отображаемых файлов можно одновременно нажать Shift и "+" на цифровой клавиатуре; для выделения файлов, расширение которых совпадает с расширением текущего файла, - Ctrl и этот же самый "+".
- √ Главное меню вызывается не только нажатием F9, но и кликом мышью по верхнему краю окна.
- √ К интересному (и иногда полезному) эффекту приводит использование Ctrl с клавишами управления курсором. Поэкспериментируйте.
- √ FAR поддерживает многооконность: например, можно, не выходя из встроенного редактора файлов, вернуться к списку файлов и каталогов с помощью Ctrl+Tab.
- √ При нажатии Ctrl+Alt+Shift панельки убираются и позволяют увидеть содержимое консоли.
- √ Очень полезной может оказаться прогулка в меню "Options" ("Параметры") - именно там можно настроить FAR так, чтобы работать с ним было действительно удобно.
- √ Для корректной работы с архивами рекомендуется положить в каталог FAR'a запускаемые файлы архиваторов zip, rar и других вам необходимых - или поставить плагин 7-ZIP.
- √ Переход на уровень вверх может быть осуществлен с помощью Ctrl+PgUp.
- √ О прочих секретах можно узнать из справки (F1), которая доступна и на русском языке.

Страна советов

Windows XP проявляет настойчивость в отношении автоматической проверки апдейтов, регистрации в системе Passport, использования Windows Messenger и т.п. Со временем вы привыкните, но, если чувствуете, что не доживете до этого момента в здравом уме, запустите Regedit, войдите в HKEY_CURRENT_USER/Software/ Microsoft/Windows/Current Version/ Explorer/Advanced и создайте параметр DWORD с именем EnableBalloonTips и значением 0.

Internet Explorer 6 можно настроить на автоматическое удаление временных файлов. Запустите браузер, выберите Tools / Internet Options... и Advanced, спуститесь до раздела Security и отметьте позицию Empty Temporary Internet Files Folder When Browser is Closed.

В Windows Explorer файлы можно переименовывать скопом. Выделите в окне группу файлов, кликните правой кнопкой по одному из них и, если нужно, переименуйте его. Все выделенные файлы получат имя указанного файла с индивидуальными номерами в скобках. Кроме того, значки в папке можно организовать в упорядоченные по алфавиту группы - для этого выберите View, Arrange Icon By... Show In Groups.

Windows Media Player в процессе воспроизведения треков отображает обложки альбомов, если находит их изображение в Интернете во время копирования трека с CD. В противном случае, а также если у вас большая библиотека музыкальных файлов WMP, вы можете поместить свою собственную копию изображения обложки в тот же каталог, где хранятся записи. Просто назовите ее имя_каталога.jpg, и Windows Media Player найдет и выведет эту картинку.

Страна советов

"Настройки виндовоза"

Существует много параметров, добраться до которых с помощью стандартных средств настройки Windows невозможно, а очень бы хотелось... Конечно, изучать реестр и структуру системных файлов очень полезно, но не всегда охота. Вот для таких лентяев и пишутся программы, которые обычно называются **твикерами Windows**. Таких программ существует великое множество.

В этой статье речь пойдет о программе, которая заслуживает внимания своим удобством и богатыми возможностями. Ко всему прочему, программа обладает некоторыми эксклюзивными фишками, имеет малый размер, абсолютно бесплатна и не требует регистрации. Особенно полезна программа будет сисадминам.

Программа обладает богатым ассортиментом настроек (более восьмидесяти), но не пугайтесь, работать с программой не просто, а очень просто. Программа имеет интуитивно понятный русскоязычный интерфейс, понятный и ребёнку, так что сложностей возникнуть не должно. Программа не требует установки, но все же рекомендуется перед запуском поместить программу в отдельный каталог, т.к. после запуска программа создает в папке с исполняемым файлом еще две папки. Настройки разбиты на группы с древовидной структурой. Рассмотрим некоторые из них.

Удаление программ. Здесь содержится список установленных программ, которые можно деинсталлировать прямо из программы, а можно просто удалить из списка программ. Сама программа удалена не будет.

Проводник. Здесь доступны следующие настройки:

- ***Имя корзины*** - позволяет изменить имя корзины на рабочем столе.
- ***Неизвестные системе файлы открывать...*** - выбрать программу, которой они самые и будут открываться.
- ***Запрет сохранения состояния рабочего стола*** - при перезагрузе системы, изменения рабочего стола (расположение иконок, заставка, вид и др.) - сохранены не будут.
- ***Не добавлять слово "Ярлык для..."*** - только для вновь создаваемых ярлыков.
- ***Разрешить автозапуск CD*** - если убрать галочку, то автозапуск не будет работать. (Если автозапуск включен, то при закрытии лотка можно удерживать нажатой клавишу "Shift" для его предотвращения).

Меню "Пуск" - на этой вкладке можно скрыть из меню *"Пуск"* следующие пункты: *"Завершение работы", "Завершить сеанс", "Избранное", "Поиск", "Документы", "Выполнить", "Настройки"*, а также: *"Запретить ссылки на документы в папку "Пуск"* - Ярлыки открытых документов не будут сохраняться в папке Windows\Recent. Также присутствует пункт "Данная версия Windows зарегистрирована", который может решить проблему ипользования Windows Update для незарегистрированной версии системы.

Домашняя страница автора: http:// avanto.mpei.ac.ru/dimka/
Адрес поддержки программы: settings@avanto.mpei.ac.ru
Ссылка для скачивания: http:// avanto.mpei.ac.ru/dimka/downloads/ settings.exe

http://webhowto.ru/

О вирусах

То, что происходит сегодня "на вирусном фронте", трудно даже сравнивать с событиями, к примеру, двухлетней давности, когда печально известный **Love Bug** поразил множество компьютеров по всему миру. По некоторым данным, в одном только первом полугодии 2002 года появилось больше новых вирусов, чем за весь 2001 год.

Вирусов как таковых не просто стало больше, сегодняшние вирусы и черви намного опаснее своих предшественников. Так, нынешние "звезды сезона" **SirCam** и **Klez** прописываются в корневой каталог и крадут с компьютера важные данные, что в итоге наносит не только ущерб конкретному компьютеру, но и моральный и материальный вред компаниям и рядовым пользователям Сети. В опубликованном в начале лета отчете компании MessageLabs также отмечается, что хотя основная масса вирусов по-прежнему создается на территории Европы и США, все большую активность начинают проявлять авторы вирусов из азиатских стран - особенно Китая и Тайваня. В отчете MessageLabs указывается также, что за шесть месяцев этого года пользователями корпоративной почты было получено более 2 млн. зараженных писем, а это в два раза превышает показатель за аналогичный период прошлого года.

Что касается конкретных зловредных программ, то своего рода "открытием" 2002 специалисты уже признали вирус Klez ("Клещ"). Его уже назвали "вирусом нового поколения", а триумфальное шествие "клеща" по Сети только подтвердило данную характеристику. Наиболее разрушительным оказался Klez в **варианте H**, да и во всех вариантах он был признан лучшим из когда-либо существовавших вирусов. Представители уже упоминавшегося производителя антивирусного программного обеспечения MessageLabs указывают, что эпидемия вируса до сих пор не закончилась и вряд ли пойдет на спад раньше осени. Причина тому - ряд специфических особенностей данного вируса. Так, например, он рассылает себя с поддельных адресов, что достаточно сильно затрудняет борьбу с ним. К тому же он находит адреса для рассылки случайным образом на всем дисковом пространстве зараженного компьютера, а не только в адресной книге клиента, и прикрепляет к рассылаемым письмам случайным образом найденные файлы. Не следует забывать также, что вирус еще и блокирует работу антивирусов и их архивов. Сам по себе "клещ" отличается крайне высокой способностью к эволюции - каждая его новая версия оказывается все более и более опасной с точки зрения масштаба распространения и скорости заражения.

Другая опасная "находка" первого полугодия - **троянский вирус Cute**, который уговаривает пользователя запустить прикрепленный файл, имеющий на самом деле расширение .exe. Особенность этого червя в том, что он пытается нанести вред антивирусным программам и межсетевому экрану, установленным на пользовательском компьютере.

Еще один "гость из будущего" - **вирус Jac**, главной особенностью которого является нацеленность на Linux. Не то, чтобы он особо навредил, - его остановила собственная же неспособность размножаться и вести экспансию на другие машины. В этом заключается специфика всех ныне известных Linux-вирусов. Однако, с появлением руководств "для чайников" по написанию вирусов для *nix-систем следует ожидать и более неприятные сюрпризы.

Чаще стали попадать в поле зрения специалистов по компьютерной безопасности также "узкоориентированные" вирусы. Характерный пример - **червь Gibe**, обращавшийся к серверам yahoo.com для того, чтобы "отловить" имя пользователя, захватить ящик веб-почты и оттуда продолжить свое распространение. Из-за этого он удваивал свой потенциал, хотя данный конкретный вирус не стал массовым по причине некоторых ошибок в коде.

Еще одна особенность первого полугодия 2002 года - достаточно неожиданный всплеск подделок и мистификаций на вирусы. Причем, рассылаемые сообщения бывают как дезинформирующими, так и содержащими вирус. Типичный пример подобной дезинформации - участившаяся рассылка писем с предложением пользователю стереть якобы опасный файл - а файл этот, например jdbgmgr.exe, нужен для реализации процессов для Java. Тем не менее, многие не особо искушенные пользователи охотно следуют такому "совету". Само собой, антивирусное ПО против подобных провокаций бессильно по определению. Другой тенденцией-2002 стало увеличение числа разнообразных незамысловатых троянских программ и веб-вирусов, устанавливающих, к примеру, на зараженных машинах в качестве домашней страницы браузера порносайт и распространяющихся через контакт-лист электронной почты. Другой показательный пример веб-вируса: при заходе на ресурс, который якобы распространяет компьютерную эмуляцию игровой приставки Xbox, и скачивании предложенного файла устанавливается троянская программа, которая генерирует "рекламные" хиты и клики. По наименованию процесса исполнение программы, кстати, похоже на Netbeui - обычный протокол для подсети машин с Windows, что также неплохо маскирует троянскую программу.

Резервное копирование в малом офисе

Немало компаний занимаются разработкой программного обеспечения для резервного копирования. Общепризнанными лидерами в этом направлении, без сомнения, следует признать продукты компаний Hewlett-Packard (HP OpenView OmniBack II, HP OpenView OmniStorage), Computer Associates (ArcServeIT, HSM for NetWare), Seagate Software (BackupExec, Storage Migrator) и некоторых других производителей. Естественно, если вы озабочены обеспечением сохранности информации крупного банка с множеством филиалов или солидного предприятия, имеющего многочисленные представительства, то вам, волей-неволей, придется остановиться на одном из перечисленных выше программных продуктов. Ну а если ваша фирма не столь солидна, то подобное дорогостоящее программное обеспечение вам едва ли придется по карману. В этом случае есть реальная возможность выбрать что-нибудь попроще и подешевле: и тогда вашим незаменимым помощником в резервном копировании может стать программа BackUp32.

Основное назначение программы BackUp32 - резервирование данных с возможностью автоматического сжатия. Последнее же допускает как использование встроенного ZIP-совместимого модуля сжатия, так и подключение внешних архиваторов.

Основные возможности программы:

1. Возможность организации работы программы как в сети, так и на локальном компьютере.

2. Оповещение пользователей в сети о предстоящей архивации. Для этого необходима программа NetMsg - netmsg11r.exe. Она работает в фоновом режиме, имеет небольшой размер и устанавливается на компьютерах тех пользователей, которые должны получать уведомления от BackUp32.

3. Поддержка архивации на сменный носитель.

4. Возможность оптимального обновления архивной информации путем добавления изменившихся и новых файлов.

5. Возможность резервирования с паролем.

6. Возможность присвоения архиву имени в виде текущей даты, что обеспечивает автоматическое проведение ежедневного резервного архивирования.

7. Создание BAK-файлов. Это крайне полезная возможность, т.к. позволяет записывать новый архив не на место старого, а несколько иначе: расширение у старого архива меняется с ZIP на BAK, старый BAK при этом удаляется. В результате существенно повышается надежность сохранения информации.

8. Поддержка нескольких конфигураций и групп конфигураций.

9. Удаление устаревших архивов и сопутствующих им файлов с расширениями LOG и BAK. Под устаревшими понимаются файлы, созданные фиксированное число дней назад, а также старшие по возрасту в том случае, если общее число архивов стало превышать некоторое заданное количество.

10. Выполнение резервного копирования по расписанию.

11. Выполнение команды ОС до начала всех операций и после. Это полезно, к примеру, при работе в сети, когда перед началом архивации, равно как и по окончании ее, необходимо предупредить об этом пользователей.

12. Поддержка командной строки. Данная функция имеет смысл для автоматизации процесса работы. Например, в случае запуска по расписанию или при создании ярлыков, загружающих и запускающих разные группы и отдельные конфигурации.

13. Возможность использования, при необходимости, внешних архиваторов. Для реализации этого потребуется установка дополнительного модуля exrlib11r.exe, в противном случае при резервировании будет использоваться встроенный ZIP - совместимый алгоритм сжатия.

Краткая информация о продукте

Название: BackUp32.
Назначение: программа для резервирования данных.
Разработчик: Вадим Мостовой.
Сайт разработчика: http://backup32.virtualave.net.
Объем дистрибутива: русскоязычная версия BackUp32 1.6 - 1.07 MB, русскоязычная версия BackUp32 1.7 - 1.32 MB.
Статус русскоязычных версий программы BackUp32 1.6 и BackUp32 1.7: Freeware. Англоязычные версии программы имеет статус Shareware (цена - $20). Начиная с версии BackUp32 1.9, все версии программы выходят уже как Shareware.
Системные требования: Win9x, WinNT, Win2k; ОЗУ от 16 Мбайт и не менее 3 Мбайт на жестком диске; размер архива не может превышать 2ГБ, количество файлов в архиве не может превышать 2 147 483 647 файлов.

"Компьютер Price"

IDF: технология безопасности Intel LaGrande

Intel сообщила о начале разработки новой системы безопасности под кодовым названием **LaGrande**. Примечательно, что сообщение пришлось аккурат на годовщину трагических событий в Нью-Йорке, после которых был зарегистрирован взрывной рост интереса к системам безопасности. Помогать разрабатывать систему Intel будет Microsoft.

Помимо программных алгоритмов безопасности, президент Intel **Пол Отеллини** (Paul Otellini) сообщил, что будет уделено больше внимания аппаратной части платформы, процессорам и чипсетам. В настоящее время разработка технологии только началась и будет готова года через два-три.

The DigiTimes

Два новых привода DVD-R/-RW/+R/+RW Sony

Оба привода поддерживают почти все мыслимые форматы DVD, правда, кроме, DVD-RAM. Первый привод, DRU-500CA - встроенный, интерфейс: ATAPI. Этот привод поступит в продажу с 12 октября по приблизительной цене от $430.

Второй привод, DRX-500UL – внешний и оснащен интерфейсами USB 2.0/IEEE 1394. Размеры составляют 164x246x53 мм, вес – 1,85 кг. DRX-500UL должен появиться в продаже с 23 ноября по цене в районе $515.

PC Watch

GPS

(Окончание. Начало на стр. 5.)

Дисплей приемника используется для отображения информации о местонахождении, а также, в некоторых моделях, для отображения карты. Чем выше разрешающая способность дисплея, тем удобнее читать карту. Также немаловажным критерием является количество отображаемых цветов. Цветные дисплеи позволяют использовать полноцветные карты местности при навигации. С другой стороны, цветной дисплей потребляет больше энергии, так что время автономной работы у устройств с цветным дисплеем, как правило, меньше. В качестве альтернативы можно использовать устройства с дисплеем, который имеет возможность отображать несколько градаций серого.

Некоторые модели GPS-приемников имеют *встроенную карту*, иногда это может быть карта мира с набором дополнений карт больших городов. Самые дешевые и простые модели не имеют возможности отображать карту, а показывают только *маршрут из точек*.

Те модели, которые имеют возможность работать с картами, как правило, содержат *блоки расширения памяти (флэш-карты)*. Иногда на такие блоки сразу записываются карты какого-либо района. Многие GPS-приемники среднего и дорогого ценовых уровней имеют возможность закачивать карты из внешнего источника, например, компьютера.

Маршрут записывается GPS-приемником с помощью специальных путевых точек - связанных отрезками вдоль линии маршрута. Некоторые модели позволяют не только назначать маршрут, но и записывать его по ходу движения - трэки (Track Logging).

Часто GPS-приемники оборудуются *одометром* и *спидометром*.

В качестве заключения

В последнее время в России, как и во всем мире, популярность устройств GPS постоянно растет. Однако, у нас, как это обычно бывает, стандарт натолкнулся на существенный препон в своем использовании. Дело в том, что на территории России точное знание о точном месторасположении (с точностью до 100 м) является государственной тайной, в то время как современный GPS-приемник имеет возможность определять координаты места с намного большей точностью (зависит от числа качества сигнала, скорости движения и т.п.). Тем самым, полноценное использование GPS-устройств на территории России невозможно. Фирмам, официально продающим GPS, приходится намеренно модифицировать ***firmware*** (программное обеспечение GPS-приемников), чтобы внести в аппарат намеренно большую погрешность измерений, нежели он может реально обеспечивать. Хотя вариант с перепрошивкой программного обеспечения после покупки приемника и решает проблемы с точностью, однако, появляется возможность получить проблемы с законом.

В принципе, вероятность того, что кто-либо "накажет" за точный GPS, достаточно мала, если не ходить вблизи секретных объектов. Тем не менее, ответственность за подобные нарушения может быть весьма реальна, тем более что к секретным могут быть отнесены совершенно неожиданные объекты, например, мосты и линии электропередач.

Ст. Давыдов

Разорительная

Противоречия между бизнесом звукозаписывающих компаний и свободным обменом цифровыми данными через Сеть близятся к своему апогею. Владельцы музыкальных лейблов активно борются с нелегальным распространением музыки в Интернете, однако, "пиратские" файлообменные системы по-прежнему существуют, как и многочисленные web-сайты и ftp-узлы, поэтому пользователи глобальной Сети продолжают активно скачивать музыкальные композиции и обмениваться ими. По причине вполне понятной любви пользователей к бесплатной музыке, объемы продаж большинства музыкальных компаний ощутимо снизились, и, судя по результатам исследований, звукозаписывающие лейблы вновь потеряют немало средств по этой же причине.

Достаточные для объективного анализа данные касательно США опубликовала компания Odyssey. В ходе проведенного исследования выяснилось, что 31% американских пользователей Сети старше 16 лет (а это 40 млн. человек) за последние полгода скачивали с различных сайтов музыкальные файлы или обменивались ими при помощи peer-to-peer сетей. При этом средний пользователь обменивал или скачивал по 11 файлов в неделю. Но сами по себе эти цифры абсолютно не отражают реальную ситуацию. Дело в том, что по данным тех же исследований, скачивание и обмен mp3-файлами в Интернете стали весьма популярным занятием среди тех самых пользователей, которые также являются и наиболее активными покупателями лицензионной музыкальной продукции - это люди моложе 30 лет. Более половины - 53% - пользователей Сети данной возрастной группы сообщили, что они регулярно скачивают музыкальные файлы. Ситуацию усугубляет тот факт, что пользователи из старших возрастных групп также достаточно активно пользуются Интернетом для получения музыки в цифровом виде. А именно: 20% пользователей старше 30 лет и 14% пользователей старше 45 лет практикуют скачивание и обмен mp3-файлами. Падают продажи дисков и кассет, вместо которых американцы предпочитают приобретать пишущие CD-ROMы. Показатель роста их продаж за год подскочил на 23%. Само поведение американских (да и не только) меломанов в корне меняется: вместо того, чтобы приобретать уже готовые альбомы в магазинах, интернетчики предпочитают составлять собственные плей-листы и записывать свои коллекции на компакт-диски и винчестеры своих компьютеров.

В цифрах же потери звукозаписывающих компаний выглядят следующим образом. Так, Международная Федерация Индустрия Фонограмм недавно объявила о самом сильном падении продаж в истории звукозаписи. Продажи членов Федерации за прошлый год упали в совокупности

Acronis Migrate Easy

www.acronis.ru/products/me

Покупка нового диска - событие, безусловно, приятное. И только одно омрачает этот светлый день - неизбежная и неотвратимая процедура переноса всего того, что было инсталлировано, переписано и скачано со старого диска на новый. Время этой процедуры может измеряться как часами, так и днями. И никакой возможности упростить эту процедуру нет. И, в конце концов, решается пользователь на то, чтобы оставить на старом и медленном диске систему, а новый и, соответственно, быстрый использовать как второй (или третий).

А это, сами понимаете, совсем не дело. Если вас интересует экономия собственных сил и времени, то с помощью **Acronis Migrate Easy** вся описанная выше процедура сводится к нескольким щелчкам мыши, а вам позволяет заниматься другими делами. Время, которое необходимо "мигратору" для совершения заданных действий, вы можете приблизительно оценить, исходя из того, что на каждый гигабайт старого диска она тратит чуть больше пяти минут.

С другой стороны, интересы любителей полного контроля над процессом тоже не забыты. В этом случае, разумеется, пойти погулять не получится. Однако, получится изменить размеры и расположение новых разделов, установить новый диск как загрузочный или как дополнительный, сохранить или уничтожить все данные на старом диске.

С. Голубев

Disk Format

Формат, в котором данные записаны на компакт-диск. В настоящее время существуют следующие стандарты: CD-Audio (CD-DA), CD-ROM (mode 1 and mode 2), CD-ROM-XA (mode 2, form 1 и form 2), CD-i, VideoCD, CD-Extra, PhotoCD, KaraokeCD, CD-R, CD-RW.

Причем, для качественной работы необходим проигрыватель, способный читать все представленные на болванке форматы, либо способный пропускать дорожки, записанные в незнакомом ему. Современные приводы, как правило, не сталкиваются с проблемой считывания форматов - их наделяют способностью чтения всех известных.

Access Time

Время, требующееся устройству для получения порции данных и подготовки этой порции для обработки компьютером. Время доступа привода измеряется в миллисекундах, обозначается как мс. Современные приводы CD-ROM имеют время доступа менее 100 мс.

Время доступа включает в себя время, необходимое головке чтения (записи) для установки на нужный сектор диска (оно называется временем позиционирования). Это среднее время, так как оно зависит от того, как далеко головка находится от требуемых данных.

Speed (12x, 40x и т. д.)

Скорость передачи данных на приводе. Первая скорость составляет около 150 кб/сек. Соответственно, чем больше множитель, тем быстрее вращается диск и тем больше скорость передачи.

У современных приводов она может достигать 7000 кб/сек и более. Часто приводу необходимо снизить скорость, чтобы попытаться прочитать тот или иной проблемный сектор. На внешних дорожках скорость как правило больше, чем на внутренних.

Disk Size

Не путать с емкостью компакта. Размер CD-диска может быть 120 мм (обычный размер, к которому все привыкли) и более компактный - 80 мм. Последние не очень распространены в настоящее время по ряду причин, основной из которых является небольшая емкость. Но последнее время модно делать на 80-миллиметровых компактах визитные карточки фирм и сотрудников.

Современные технологии записи CD

P-CAV и Z-CLV

До появления 16x и 20x скоростных пишущих устройств не существовало проблемы выбора скоростного режима записи CD-R. Все устройства использовали режим CLV (постоянная линейная скорость), что означает, что по всей длине диска скорость записи остается постоянной. В этом режиме двигатель записывающего устройства должен с самого начала набрать очень высокие обороты, что делает устройство очень шумным, а сам процесс записи становится неустойчивым и увеличивает вероятность появления ошибок. Для того, чтобы устранить все эти недостатки, необходимо было придумать более гибкий метод, который позволяет достигнуть высокой скорости записи без воздействия на ее качество.

На сегодняшний день существует два метода: **P-CAV**, который используется в устройствах Yamaha, и **Z-CLV**, использующийся большинством других производителей.

Режим P-CAV (частичная постоянная угловая скорость) начинает запись на скорости 16x и регулярно увеличивает скорость, пока не будет достигнута отметка 24x после 15 минуты времени CD-R. Так, первые 15 минут записываются при постоянно угловой скорости, а далее при постоянной линейной скорости 24x.

Режим Z-CLV (зонная постоянная линейная скорость) так же начинает писать на скорости 16x, но только с постоянной линейной скоростью. После шестой минуты скорость поднимается до уровня 20x и на 16 минуте происходит переход к уровню 24x. Изменения скорости происходят по заранее установленным зонам. При переходе между зонами происходит остановка и запуск записи, что создает промежуток в каждой точке перехода скоростей. Для обеспечения безопасного перехода используется технология **Burn-Prof**.

Для правильной записи нужно правильно выбрать скорость

Несмотря на внешнюю идентичность всех CD-R, они имеют ряд отличий, которые влияют на качество и максимально возможную скорость записи. Так, например, если писать все диски в одном скоростном режиме, результат не всегда будет удовлетворительным. Для того, чтобы управлять скоростью записи, были придуманы специальные технологии.

Первым производителем, который представил технологию оптимизации скорости записи, была **Yamaha**. С этой технологией пишущее устройство проводит короткий тест для распознавания типа и емкости носителя и корректирует соответствующим образом максимальную скорость записи. Операция проверки выполнена на аппаратном уровне и выполняется каждый раз, когда вставляется чистый диск. Эта функция может быть заблокирована в большинстве программных продуктов. В этом случае Вы можете несколько увеличить скорость записи.

Технологии **PoweRec-II от Plextor** и **FlexSS-BP от Sanyo** работают тем же образом, но только проверяют носитель в момент, когда заканчивает работать режим Z-CLV. Т.е. на 6-й минуте технология проверяет, возможность записи со скоростью 20x, и на 16 минуте проверяет возможность записи на скорости 24x.

Технология **JustSpeed от Ricoh** по сравнению с предыдущими решениями имеет аппаратную базу данных включающую информацию о большинстве используемых типов CD-R. Работает эта технология следующим образом.

После установки чистого диска устройство записи тщательно исследует ATIP (Absolute time in Pre-groove), анализирует тип слоя, производителя, сертифицированные скорости, и соответствующим образом корректирует параметры записи.

Технология **Phillips Thermo Balanced** работает так же, но вместо базы данных использует "smart algorithm", который корректирует пишущую головку для используемого CD-R.

За последнее время производители пишущих устройств провели огромную работу по улучшению качества и скорости записи. Сегодня процесс записи превратился в достаточно прозрачную задачу, мало чем отличающуюся от записи дискеты. Особенно это хорошо заметно под Windows XP, где процедура записи CD встроена в операционную систему и вызывается из контекстного меню.

Какую технологию выбрать? Все существующие технологии работают одинаково хорошо, и включения различных дополнений является скорее маркетингом, чем реальным улучшением по сравнению с другими технологиями. Поэтому при выборе пишущего устройства Вы не должны особенно переживать по поводу используемых технологий и режимов - главное, что бы они были.

http://www.reviews.ru/

цифровая свобода

на 10%, до $33 млрд. Практически одновременно о падении объемов поставок музыкальной продукции недавно объявила и Американская Ассоциация Звукозаписывающих Компаний. За 2001 год ее поставки упали на те же 10% по отношению к 2000 году. И руководители компаний главной из причин называют неконтролируемое распространение бесплатной музыки в цифровом виде.

Само собой, возникает вопрос: что делать в такой ситуации? На сегодняшний день существует два глобальных подхода к решению проблемы. Первый подход принадлежит звукозаписывающим компаниям, и в его основе - отчаянное стремление оттянуть неизбежный переход к новым способам ведения бизнеса. Так что все их действия сводятся к лоббированию своих интересов в правительствах и обиванию порогов законодателей. Особенно этим славятся, конечно, США, о чем мы уже не раз писали. Сейчас же там разработаны законопроекты вообще запредельного свойства. Например, хотят заставить производителей компьютерной и бытовой техники встроить на уровне "железа" блокирование оцифровки всякой помеченной копирайтом медиа-информации. Они называют это "заткнуть аналоговую дыру". Впрочем, и атаки на видеомагнитофоны начались давно и не прекращаются до сих пор. А история с DeCSS чего стоит. Ну а несколько недель назад в Конгресс США был представлен законопроект, согласно которому юзер, сознательно указывающий неверную информацию о себе при регистрации доменного имени, может попасть за решетку на срок до пяти лет.

Однако "запретительная" стратегия вряд ли реально способна что-то сделать. Ну запретили Napster, закрыли в судебном порядке несколько крупных музыкальных серверов, но на смену тотчас же пришли и новые peer-to-peer системы, и новые открытые для всех сайты. Выпустили защищенные от копирования CD - и тут же выяснилось, что защиту можно нейтрализовать, просто проведя по диску маркером. Так было, и так будет всегда. Значит, корпорациям звукозаписи нужно искать какие-то другие пути работы с потребителями их продукции.

По мнению представителей уже упоминавшейся компании Odyssey, чтобы изменить существующее положение вещей и предотвратить дальнейший рост потерь, звукозаписывающим компаниям придется всерьез заняться развитием собственных онлайновых музыкальных сервисов. "Легальные" сайты с лицензионной музыкой, например MusicNet и PressPlay, в их нынешнем виде не способны ни удовлетворить запросы потребителей-меломанов, ни спасти крупную музыкальную индустрию. Компаниям предстоит серьезно подумать, как именно адаптировать свои онлайновые сервисы под интересы интернетчиков, в том числе сделав упор на редкую в настоящее время или дорогую возможность записи на компакт-диски и винчестеры предлагаемых для скачивания лицензионных композиций.

http://www.comprice.ru/

AVerTV Studio 203

Помимо самой платы тюнера, в поставку устройства также входит инструкция по установке на пяти языках (среди которых присутствует русский), FM-антенна (с Т-образным разветвлением, ставшая уже стандартом для устройств подобного типа), пульт ДУ, инфракрасный датчик, диск с драйверами, кабель для подключения к линейному входу саунд-карты, две батарейки AAA.

Торец платы оснащен следующими разъемами: FM-антенна, видеовход для TV-антенны (IEC), аудиовыход для соединения тюнера со звуковой картой, композитный видеовход (RCA или "тюльпан"), видеовход S-Video, аудиовход, разъем для ДУ. Основу тюнера составляет высокочастотный модуль от Philips и культовый чипсет Conexant Fusion 878A.

Установка тюнера представляет собой вполне стандартную процедуру и не вызывает никаких сложностей. Инсталляция драйверов проходит гладко и безболезненно.

Родная универсальная программа **AverTV** используется для просмотра телевизионного изображения, прослушивания FM-приемника, а также проигрывания музыкальных дисков. После непродолжительного поиска каналов все 18 "осели" под своими номерами. Качество телевизионного приема довольно высокое, но избавиться от эффекта "гребенки" при работе с родным софтом не удается. В окне просмотра можно одновременно расположить 16 каналов с поочередной активацией одного из них, а затем остановиться на понравившемся. Пользователю предоставляются широкие возможности настройки формата и качества выходного файла при цифровой записи. Очень важно использовать ОС от Win98SE и выше, иначе при попытке записи в вашем расположении окажется только формат AVI без компрессии. А это значит, что десяток секунд в разрешении 352x288 займет мегабайт 70 на жестком диске.

К интересным особенностям тюнера можно отнести режимы записи *TimeShift* и *I-Record*. Если во время телевизионного просмотра вам необходимо ненадолго отлучиться, но при этом вы не хотите пропускать ни секунды трансляции, то активизировав режим *TimeShift*, вы останавливаете кадр, и с этого момента транслируемый фрагмент начинает сохраняться на жесткий диск. По приходу на рабочее место можно продолжать дальнейший просмотр, но уже в записи. Режим I-Record представляет собой интерактивную запись, во время которой вы можете "скользить оком" от начала записываемого фрагмента и до текущего момента.

Статические кадры можно захватывать и сейвить с разрешением до 1600x1200 в формате bmp, tif, jpg, pcx. Причем, имеется возможность настройки количества и интервала сохранения кадров.

Пульт ДУ довольно функционален. Нужно отметить хорошую чувствительность его приемного датчика. Чтобы получить отклик на определенное действие с кнопками, достаточно просто направить пульт примерно в сторону датчика, а не искать его в прицеле, приложив пульт к одному из глаз и прищурив другой. Сам пульт довольно большой. Человеку без музыкального образования по классу фортепиано будет довольно сложно брать аккорды по одновременному переключению каналов и изменению уровня громкости (пульт нужно немного перемещать в руке).

Питание осуществляется от двух батареек формата *AAA*, которые идут в комплекте поставки. Провод от датчика, нужно признать, коротковат. Поэтому, если корпус ПК нашел свое пристанище на полу, то наверняка длины кабеля не хватит, чтобы пристроить датчик на панели монитора. Однако, такой недостаток компенсируется хорошей чувствительностью девайса, поэтому для уверенного приема достаточно будет просто закрепить его где-то на столе (например, на одной из колонок).

Претензий к приему FM-станций нет, разве что имеет место не очень приятный щелчок во время переключения с одной волны на другую. Памяти на 30 станций вполне достаточно для вылавливания излюбленных мелодий.

Для отображения телетекста используется программа *Aver Teletext*, которая изначально поддерживает русский язык.

Каким бы хорошим ни был стандартный софт, всегда в нем найдутся какие-нибудь недостатки, подталкивающие пользователя к поиску реальной альтернативы. Маячащая перед глазами "гребенка" довольно веское тому основание. Спаситель был найден в лице программы Borg TV, которая тюнер без труда опознала и успешно "очистила" изображение от надоедливых полосообразных мельтешений.

http://www.mycomp.com.ua/

MP3Gain

www.geocities.com/mp3gain

Скажите честно, положа руку на сердце, насколько серьезно вам осложняют жизнь скачки громкости звука при прослушивании MP3?

Представьте себе, что вы составили плей-лист из совершенно различных музыкальных композиций формата MP3: кое-что вы сграбили с компакт-диска, кое-что скачали в интернете, а кое-что слили с жесткого диска соседа.

Очевидно, что громкость музыкальных опусов, сбитых как селедки в один плей-лист, не будет одинаковой. И вполне вероятно, что за соседской стенкой спит маленький ребенок или смотрит мыльную оперу нервная бабка: и в том, и в другом случае смена трека может оказаться последней в вашем околомузыкальном опыте - молодые мамаши, как известно, существа непредсказуемые, да и нервные бабки вообще - не подарок. Так что же делать, интересно?

Давайте попробуем нормализовать звук. В этом нам поможет утилита **MP3Gain** (2,6 Мб в архиве), которая анализирует MP3-файлы и регулирует уровень их громкости так, чтобы он был одинаковым. Словом, это утилита-расческа, которая причешет ваши музыкальные файлы под одну гребенку. Причем, MP3Gain не использует, возможно, уже знакомый вам метод пиковой нормализации, как большинство "нормалайзеров".

Когда самый высокий уровень громкости снижается до заданного, программа проводит статистический анализ громкости, делая ее (громкость) приемлемой для человеческого уха. На качестве звучания тюнинговые эксперименты утилиты никак не отражаются, поскольку MP3Gain работает непосредственно с MP3-файлом, и никакого кодирования-декодирования не происходит.

GPS

GPS - Global Positioning System - Система глобального позиционирования - это система, позволяющая с большой точностью определить местоположение (широта, долгота), а также высоту над уровнем моря и время с точностью до одной наносекунды.

В основе системы GPS находятся 24 искусственных спутника земли (ИСЗ) системы спутниковой NAVSTAR, которая начала свое существование в 1978 году.

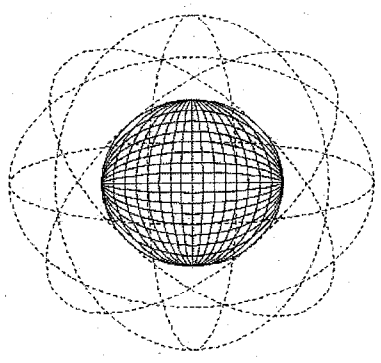


Рисунок 1. Орбиты ИСЗ-системы NAVSTAR

ИСЗ располагаются на шести различных круговых орбитах под углом 60° по отношению друг к другу и имеют период обращения 12 часов.

На борту каждого спутника установлены атомные часы, имеющие точность 1 наносекунда (10-9 сек), а также передатчик, работающий на частоте 1575,42 МГц.

Кроме спутников, в систему GPS входят наземные станции ретрансляции (в качестве необязательного элемента), а также пользовательские устройства - GPS-приемники, которые служат для отображения информации о местоположении.

Каждый спутник системы GPS передает следующую информацию:
- информацию об исправности;
- текущую дату и время;
- альманах и эфимерис;
- точное время отправки сообщения.

Альманах, которые передает спутник, представляет собой данные о параметрах орбит всех спутников - информация о том, в каком месте неба должен находиться каждый спутник в любой момент времени в течение суток. Эти данные не обладают большой точностью и являются действительными в течение нескольких месяцев.

Эфимерис, напротив, представляет собой точные данные об орбите и времени спутника. Каждый спутник передает только свой эфимерис. Данные по эфимерису действительны только в течение 30 минут, и каждый спутник посылает их каждые 30 секунд.

GPS-приемник определяет свое местоположение следующим образом: получает информацию с трех спутников, определяет расстояние до них, а также их взаимное расположение. После чего вычисляет свои координаты.

С точки зрения обычного потребителя, более интересной является информация о GPS-приемниках, т.к. именно с ними придется иметь дело всякому, кто захочет воспользоваться услугами GPS.

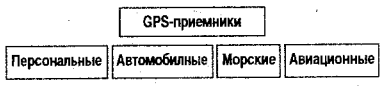


Рисунок 2. Типы GPS-приемников

Персональные GPS имеют небольшие размеры и предназначены для индивидуального использования. Существует несколько вариантов исполнения персональных GPS, которые, в зависимости от функциональных возможностей, попадают в различные ценовые группы.

В последнее время, ввиду возрастающей популярности системы GPS, стали появляться совмещенные устройства GPS, например **аппарат Benefon ESC** финской фирмы Benefon, который совмещает в себе GPS-приемник и сотовый телефон стандарта GSM 900/1800.

Автомобильные GPS-приемники имеют больший размер, по сравнению с персональными, и предназначены для установки в наземных транспортных средствах. В последних моделях ведущих мировых производителей автомобилей, таких как Mercedes-Benz, Volvo и др., GPS-приемник изначально встраивается в электрооборудование автомобиля.

Морские GPS-приемники обладают рядом специфических особенностей, таких как встроенный эхолот для определения глубины и характера дна, возможность работать с морскими навигационными картами.

Авиационные приемники устанавливаются на летательных аппаратах, включая самолеты коммерческой авиации.

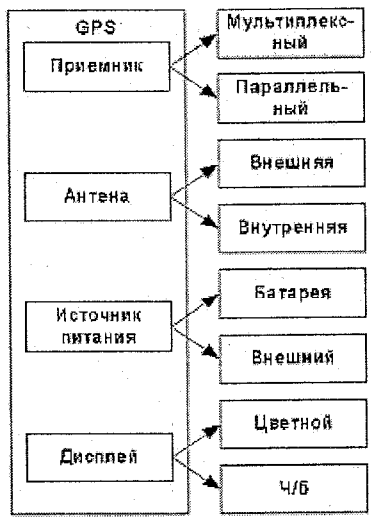


Рисунок 3. Характеристики компонентов GPS-приемника

Каждый GPS-приемник обладает, как минимум, следующими блоками:
- приемник сигнала со спутника;
- антенна;
- источник питания;
- дисплей;
- электронный блок обработки информации.

Приемники сигнала бывают двух типов:
- *мультиплексные* - имеют 1 канал приема. В настоящее время устройства с такими приемниками практически не используются;
- *параллельные* - имеют несколько каналов, как правило 12, по которым он одновременно принимает информацию с нескольких спутников.

Антенна приемника бывает трех типов:
- *встроенная* в корпус приемника. Такие антенны лучше всего принимают сигналы со спутников, расположенных сверху от устройства, и хуже - расположенных ближе к горизонту;
- *внешняя*. Антенна данного типа лучше "берет" сигнал со спутников у горизонта и хуже - сверху;
- *выносная* - служит для устойчивого приема внутри автомобиля. Она одинаково хорошо ловит сигнал спутников вне зависимости от их расположения.

Источник питания - важный элемент GPS-приемника, т.к. от него зависит, насколько долго приемник сможет работать. Все портативные GPS-приемники имеют возможность работать от батарейки. Некоторые из них позволяют подключать внешнее питание (например, от прикуривателя в автомобиле).

(Окончание на стр. 4.)

CPUCooL. Эх, прокачу!

Разгон компьютера сегодня интересует большинство пользователей. Еще бы, получить прирост производительности (пусть и не всегда заметный) практически даром! Многие готовы ради этого рискнуть здоровьем и стабильностью своей системы.

ПРИНЦИП РАБОТЫ

Как известно, тактовыми частотами всех шин управляет специальный чип (или несколько чипов), расположенный на материнской плате. Последние модели этих чипов имеют возможность программного управления. Чип подключается к шине ISA (LPC) и/или SMBus, после чего его регистры становятся доступными для записи (реже чтения). Любая утилита или BIOS могут запрограммировать тактовый генератор на необходимую частоту, даже на нестандартную.

Разные тактовые чипы имеют различные возможности. Некоторые, наиболее продвинутые, допускают тонкую настройку частот с шагом в доли мегагерца. Производитель материнской платы использует эту возможность и реализует настройку частоты процессорной шины в BIOS Setup. Процессор запускается на базовой частоте, а потом BIOS разгоняет его до заданного значения.

Точно так же можно управлять этой частотой и в процессе работы компьютера. Утилита может получить доступ к портам и запрограммировать тактовый чип. Но тут возникает проблема: производитель материнской платы заранее знает, какой тактовый чип будет стоять на его изделии, и адаптирует BIOS в соответствии с типом чипа. Программа же должна каким-либо образом идентифицировать чип. А это не так-то просто: материнских плат выпускается столько, что практически невозможно вовремя пополнять базу данных по ним. К тому же сам чип не имеет средств сообщить о себе, поскольку чаще всего не дает возможности прочитать содержимое своих регистров. Поэтому пользователь должен сам найти чип, прочитать его маркировку и сделать правильный выбор в предложенном ему списке поддерживаемых утилитой чипов.

К счастью, тактовый чип имеет стандартный корпус, не позволяющий спутать его с чем-либо другим. Располагается он обычно около слотов памяти и микросхем чипсета.

Первая (у чипов ICS иногда последняя) строка маркировки и определяет модель чипа.

ВОЗМОЖНОСТИ CPUCooL

Одна из наиболее функциональных и, что очень важно, регулярно обновляемых утилит для программного разгона процессорной шины называется **CPUCooL** немецкого программиста Вольфрама Подиена. Она предназначена для полной настройки и оптимизации процессора. Вот краткий список того, что умеет эта утилита:
- собственно то, что нас сейчас интересует - настройка частоты процессора;
- аппаратный мониторинг напряжений и температур с настройкой большинства параметров отображения - в виде графиков в основном и миниокне, цифр в системном трее и т.д.
- мониторинг степени загрузки процессора, памяти, портов ввода-вывода и дисковой подсистемы;
- статическое и "интеллектуальное" программное охлаждение процессора;
- оптимизация процессора, в том числе переключение в различные режимы, настройка кэша и т.п.
- принудительная очистка памяти в Windows;
- просмотр SPD модулей памяти;
- выключение Windows по "горячей клавише" с предварительным открыванием всех лотков.

Хотя набор функций CPUCooL впечатляет, пользоваться программой неприятно. Интерфейс некрасив, неудобен и непонятен. Некоторые возможности до конца не реализованы или работают неправильно. Значение многих настроек с первого взгляда не ясны. Но чего только не сделаешь ради разгона!

(Окончание в след. номере.)

Макс Курмаз

Самый крутой игровой проект Westka Interactive

Команда Westka Interactive собирается в первом квартале следующего года порадовать всю игровую общественность новым проектом, который называется "The Y-Project". По жанру данную игру можно отнести к RPG с элементами Action. Хотя можно определить иначе - Action с элементами RPG - пока сказать сложно, но так или иначе "The Y-Project" - это еще и FPS.

Сам сюжет незамысловат: в недалеком будущем, в году 2203, люди основали мегаполис, изолированный от внешнего мира стеклоподобным куполом, защищающем людей от различных насекомоподобных монстров, являющихся аборигенами этой планеты. Начинается игра тогда, когда через защитную оболочку в город начинают проникать аборигены. Соответственно, играющий становится главным действующим лицом всей заварушки и должен спасти человечество на недружелюбной планете от вымирания.

Графика в игре обещается очень и очень качественной, реалистичной и, если выражаться кратко, крутой. В качестве графического движка используется Unreal-engine. Кроме того, как сообщают разработчики, для контроля за процессом проектирования дизайнерами уровней привлечены профессиональные архитекторы, поэтому и за этот важный компонент игры можно быть спокойным. И, наконец, обещается и разнообразные сюжетные повороты в процессе игры и вообще известная нелинейность.

3Dnews

PaceBook - ноутбук, ЖК-компьютер и планшет в одном флаконе

(Окончание. Начало на стр. 2.)

Контроллер дисплея выполнен на чипсете Silicon Motion SMI721 Lynx3DM. Установленные 8 Мб видеопамяти запаяны и расширению не поддаются.

Используется жесткий диск Fujitsu MHN2200AT объемом 20 Гб. При необходимости его можно заменить на 30-ти гигабайтный.

В стандартной комплектации в PaceBook встроен CD-ROM. Хотя можно при покупке устройства заказать и встроенный DVD-ROM (плюс 39 долларов), CD-R/W (плюс 105 долларов) или же DVD-ROM/CD-RW combo (плюс 213 долларов).

В качестве источника питания используется литий-ионная (Li-Ion) батарея емкостью 30 Ватт-часов. Одного заряда батареи должно хватать на 4-5 часов непрерывной работы.

Для питания от внешнего источника предназначен адаптер, обеспечивающий питание от переменного напряжения от 90 до 264 В. Его минимальная потребляемая мощность составляет 70 Вт.

ОБЩЕНИЕ С ВНЕШНИМ МИРОМ

Сетевой разъем, разъем для подключения внешнего монитора, два аудиоразъема (наушники и микрофон), факс модемный RJ11, LAN RJ45...

USB. Фактически их два, но один из них, если можно так выразиться, немного неполноценный. К нему можно подключать только цифровую камеру.

Очень полезной опцией (с расчетом на будущее) можно считать наличие одного **4-пинового разъема IEEE-1394**, через который можно подключать устройства FireWire. Конечно, на сегодняшний день перечень таких устройств у нас в России не широк. Однако, учитывая тот факт, что скорость работы по стандарту FireWire намного превышает аналогичные показатели для USB - это дело времени. Тем более что уже стоит вопрос об обязательном наличии этого порта во всех ноутбуках.

Слот PCMCIA. Он есть, но на удивление только одинарный. Это выглядит несколько странно, поскольку практически повсеместно уже используются сдвоенные слоты. Его типоразмер Type II.

А ЦЕНА?

За него просят 2000 долларов.

http://www.mconline.ru/

Акустика для игровых приставок от Creative

Компания Creative объявила о выпуске акустических систем **Creative Inspire 5.1 Console 5500D** и **Creative Inspire 2.1 Console 2400**.

Новые акустические системы Creative предназначены для использования с игровыми приставками. Система ***Creative Inspire 5.1 Console 5500D***, специально сконструированная для полной поддержки эффектов Dolby Digital в играх и фильмах на приставках ***Xbox*** или ***PlayStation2*** состоит из пяти колонок-спутников и активного сабвуфера. Система оснащена отдельным декодером Dolby Digital; это устройство с серебристой передней панелью обладает широкими возможностями подключения, что позволяет использовать его и в играх, и в домашних аудио- и видеосистемах. Беспроводной пульт дистанционного управления добавит комфорта и удобства пользователю. Мощность центральной колонки системы и остальных сателлитов - по 6 Вт (RMS), мощность сабвуфера - 18 Вт (RMS); заявленный частотный диапазон системы - 45 Гц - 20 КГц.

Акустическая система ***Creative Inspire 2.1 Console 2400*** доступна в трех вариантах: для ***Xbox***, ***PlayStation2*** и ***GameCube***. Эта трехкомпонентная система состоит из упрочненного сабвуфера в деревянном корпусе и двух колонок-спутников специальной конструкции. Мощность сателлитов системы - по 4,5 Вт (RMS), мощность сабвуфера - 12 Вт (RMS); заявленный частотный диапазон системы - 45 Гц - 20 КГц, соотношение сигнал/шум - более 75 дБ.

Ориентировочная розничная цена акустической системы Creative Inspire 5.1 Console 5500D: $155 (без НДС). Ориентировочная розничная цена акустической системы Creative Inspire 2.1 Console 2400: $36 (без НДС).

Professional Dialer

Разработчик: AlexicWare
Размер: 1 Мб
Сайт: http://www.alexic.ru/
Распространение: ShareWare (30 часов работы) - $9

Уже с самого начала пользования программой, с ее первого окна, можно увидеть, насколько серьезно автор отражает название своей программы (Professional), ведь помимо привычных кнопочек *"Звонить"* и тому подобное нам дается возможность сохранения пароля не только в зашифрованном виде, но и стандартными средствами Windows, то есть в PWL-файле. А можно и то, и другое сразу.

В разделе *"Настройки соединения"* в самом низу можно увидеть такую надпись: "Данная папка полностью аналогична "Свойствам Интернета" из Windows". Не известно, в какой версии операционной системы от Билла Гейтса автор нашел функцию настройки протокола TCP/IP для каждого отдельного соединения, однако в PD можно настроить и такое. А еще можно использовать для дозвона не только скрипт, но и DLL.

Как уже упоминалось выше, настроить можно практически все, что касается DialUp. При всем при этом просто удивляет вся, извините за выражение, мелочность, с которой учтены и добавлены все мыслимые и немыслимые параметры и возможности. Не стала исключением такая вроде бы нейтральная в изменении функция, как автодозвон. Казалось бы, что можно было еще придумать, кроме как перезванивать или нет. Но и тут разработчик решил выделиться, и предоставил нам право немножко поиграть с этим параметром. Теперь можно выбирать, что же дальше будет делать программа в разных ситуациях, будь то сигнал "занято", аппаратный сбой порта или слишком маленькая скорость соединения.

Для активных пользователей статистики есть специальная вкладка *"Статистика модема"*, в которой отражается ответ модема на команду ATI4I6I7. Кто знает, тот поймет. Тот же, кто не знает, очень удивится, увидев результат, в котором отражаются данные последнего модемного соединения.

Мало кто поймет все ее функции, однако многие "кул хакеры" с большим удовольствием будут пользоваться такими сервисами, как Who is, Where is, Trace route, Finger и DNS для облегчения своей и без того сложной хакерской жизни.

Применяются звуковые эффекты, которые можно настроить. Однако готовых схем нет, что абсолютно не огорчает. Ведь исправно работают пингование, ведение статистики и интеграция программы. Под последним понимается вызов PD при требовании внешнего приложения выйти в Интернет.

Терабайт

Любой мало-мальски уважающий себя "сетянин", блуждающий по Интернету, в конце концов приходит к решению завести свою собственную страничку. И пусть это будет не гигантский мегапортал, включающий в себя ресурсы обо всем, что может или не может понадобиться, а пара скромных страниц на бесплатном сервере.

SNK Visual HTML Workshop

Первым делом, что надобно начинающему вебмастеру, - это, разумеется, создать саму страницу. Сейчас количество html-редакторов поистине огромно, выбрать есть из чего. Описываемый **SNK Visual HTML Workshop** является российской разработкой и, по заверению самих авторов, есть не что иное как "проектно-ориентированный редактор html-тэгов". Это конечно, не "визуальный" редактор, где вы как бы "рисуете" страницу, не вникая даже в суть языка HTML, здесь вам придется знать хотя бы основы. Правда, наличие очень мощных средств автоматического создания разнообразных элементов не позволят вам допустить ошибки при создании документов. При этом хочется отметить и тот факт, что "визуальные" редакторы имеют на данный момент одну весьма существенную "спабость" - страницы, созданные ими, практически всегда выглядят не так, как при их создании. И если вы уж хотите, чтобы ваше творение смогло оценить как можно большее количество пользователей Сети, то подобный редактор для вас.

С помощью **SNK Visual HTML Workshop**, можно без особых усилий, используя разнообразные мастера, сгенерировать веб-страницы, формы и JavaScript-программы. Программа позволяет работать сразу с несколькими открытыми файлами, легко переходя между ними используя закладки. В SNK Visual HTML Workshop есть встроенный FTP-клиент для автоматического обновления сайта и средства синхронизации, возможности быстрого просмотра при помощи до 4-х различных броузеров, включая встроенный в программу. Программа позволяет создавать собственные шаблоны для быстрого создания веб-страниц, имеет возможность создания собственных кнопок в панели инструментов, активирующих неспецифические операции, "подсвечивает" теги и может выводить по каждому из них подсказку. В конце концов, для новичков в "веб-строительстве" полезным будет только тот факт, что SNK Visual HTML Workshop имеет доступный русскоязычный интерфейс и развитую справочную систему не только по самой программе, но и по языку HTML.

Несомненным удобством SNK Visual HTML Workshop является то, что изначально программа ориентирована на создание проектов - нескольких связанных html-файлов. Это позволяет не заботиться о реализации взаимодействия между единицами проекта. Например, ссылку на файл, являющийся членом проекта, вы можете создать, просто перетащив мышкой файл из дерева проекта на окно редактирования. Данная концепция позволяет к тому же задавать общие свойства всех html-файлов, входящих в проект. Если вы определите общие свойства для всех создаваемых в рамках проекта файлах (например, фон, параметры шрифтов и ссылок html-документа), то во всех создаваемых файлах данные установки уже будут учтены.

При этом некоторые особенные функции программы, а хочется отметить автоматический подсчет "веса" страницы и скорость ее загрузки для пользователя, доступны только в том случае, если вы создаете документы в рамках проекта.

Создать новый проект в SNK Visual HTML Workshop достаточно просто. Вы просто щелкаете по значку *"Создать проект"*, и возникающий мастер задает вопросы - по результатам ваших ответов и будет создан новый проект. Причем вы сразу же можете задать такие его параметры, как адрес сервера, куда впоследствии будут загружены страницы, единые файлы стилей для всего проекта, ключевые слова для поисковых серверов, местоположение интерпретатора Perl и многое другое, что может пригодиться не только начинающим, но и достаточно опытным веб-мастрам.

Еще из плюсов SNK Visual HTML Workshop: вы можете создавать фреймы автоматически, просто указав размеры и местоположение связываемых страниц, корректность ссылок программой гарантируется.

Работа же в самом редакторе HTML также проста и удобна. Вы можете легко переходить между файлами проекта, используя закладки. Для создания каждого из тегов существуют как кнопка на панели инструментов, так и задаваемая вами горячая клавиша - вполне возможно, что вам не придется вообще писать html-код ни разу. Панель инструментов программы удобно разбита с помощью закладок на различные группы, что облегчает доступ к разнообразнейшим функциям.

Создание таблиц в SNK Visual HTML Workshop очень просто: вызвав необходимый мастер, надо задать атрибуты таблицы - количество колонок и строк, размеры, цвет - и остается только вписать необходимый текст в уже созданный код. То же верно и при создании форм, в частности различных кнопок и полей на странице.

Именно наличие подобных мастеров позволяет достаточно быстро и продуктивно создавать в SNK Visual HTML Workshop страницы. А тем, кто занимается версткой html-документов постоянно, понравится возможность программы создавать специальные библиотеки шаблонов, что позволяет без труда создавать помимо файлов HTML, файлы CSS, файлы CGI и графические (gif и jpeg) файлы. Кроме того, SNK Visual HTML Workshop - многопользовательская программа, в ней существует возможность настройки интерфейса для каждого из пользователей.

Как и у всякой программы, и у SNK Visual HTML Workshop есть свои недостатки. В первую очередь - это ориентация синтаксиса тегов html, по умолчанию на Netscape. Учитывая, что некоторые теги данный броузер понимает несколько иначе, чем Explorer, это может создать трудности при отображении страниц в стандартом броузере от Windows. Кроме того, SNK Visual HTML Workshop не очень стабильно работает под Windows 2000, по крайней мере пока.

SNK Visual HTML Workshop - условно бесплатная программа. Она "проживет" на вашем компьютере в течение 30 дней, после чего за нее следует уплатить авторам 6 долларов. Но можно воспользоваться и бесплатной регистрацией, просто указав на своей странице, что сделана она с помощью данного редактора и сообщив об этом авторам, которые обещают в этом случае выслать регистрационный код.

http://www.comprice.ru/

Как вернуть доступ к разделу диска, пропавшему после сбоя или неверного использования утилиты fdisk?

Попробуйте воспользоваться утилитой Active Partition Recovery (www.partition-recovery.com/partition.htm), способной исправить поврежденную логическую структуру диска.

Есть ли программы, позволяющие иметь на Рабочем столе анимированные обои?

Да, например, DreamRender (http://www.dreamrender.com/) или Animated Wallpaper (mpg.nm.ru/aniw1251.htm).

Web2Mail

http://www.web2mail.com/

От e-mail до WWW рукой подать! Существуют почтовые сервисы, которые предоставляют возможность не только забрать какой-нибудь файл извне, но могут доставить и страницы со всеми картинками, и поиск по Сети провести. Нельзя сказать, что серфинг с помощью таких сервисов отличается особым комфортом и скоростью, но... лучше уж так, чем никак, правда? А для доставки определенных страниц, небольших файлов, проведения поиска с очень точно сформулированными ключевыми словами эти сервисы самое оно.

А потому, что хоть из-за особенностей обычных видов кодирования приложений файлы в письме и занимают объем больше их реального размера, передача файлов с почтового сервера провайдера чаще всего происходит быстрее, чем с заморских. Особенно загрузка через почту может помочь, если самому до сервера достучаться не удается (или удается, но загрузка идет о-о-очень медленно) - тогда это дело можно возложить на плечи одного из сервисов, а самому затем получить файл по e-mail на полной скорости своего модема.

Этот замечательный сервис совсем недавно вышел из нирваны и снова радует своих пользователей. К сожалению, он не такой универсальный, как предыдущий - подходит только для загрузки веб-страниц, зато умеет это делать с доставкой соответствующих картинок. Такой процедуры получения пароля, как в Downloadslave, не требуется, можно сразу заказывать нужные страницы. Если страницы нужны без картинок, то это просто - пишете адрес страницы в теме письма и посылаете письмо на тот же www@web2mail.com.

Страницу вы получите всего через несколько минут, причем ссылки в ней будут заменены таким образом, чтобы при нажатии на них формировалось письмо с запросом страницы в Web2Mail.

Чтобы заказать страницу с картинками, особых магических пассов опять-таки не требуется - в теме напишите адрес страницы и припишите: with images. Сервис предоставляет также возможность подписки на страницы. А это уже стоит внимания и тех читателей, которые не обижены ни временем, ни качеством доступа в полноценный WWW. Если вы каждый день посещаете одни и те же страницы, не удобнее ли было бы их получать ежедневно по почте? Однако для пользователей только с почтовым доступом это преимущество Web2Mail стало недоступно - теперь подписка оформляется через сайт сервиса.

Можете попробовать оформить подписку через почту так, как это делалось раньше, возможно, катаклизмы внутри Web2Mail уже позади (но результат, сами понимаете, не гарантирован). И вот как это делалось ранее. В теме письма пишете: subscribe URL daily, где вместо URL подставляете адрес страницы. Так вы будете (теоретически) получать страницу без картинок ежедневно. Чтобы получать с картинками пишите: subscribe URL with images daily.

В обоих случаях вместо слова daily, означающего ежедневную доставку, можно записывать weekly - еженедельно и monthly - ежемесячно. Сервис не будет высылать вам страницу, на которую вы подписались, если она не изменилась со времени предыдущей пересылки. А это хороший дополнительный плюс, экономящий ваше время и деньги.

Также Web2Mail дает возможность проводить поиск по Сети. Для этого используется всем известный Google. Поиск проводится просто - в теме письма пишете: search + предмет поиска. В ответ получите первые десять выдаваемых Google ссылок. Похоже, что нет способа просмотреть остальные результаты поиска.

Proxomitron 4.2

Разработчик: Scott R.Lemmon (http://proxomitron.nm.ru/)
Статус: freeware
Интерфейс: английский & русский
ОС: Windows 9x/Me/NT/2000/XP
Размер: 1.1 Мб

Как бы быстро ни работал у вас Интернет, постоянно ощущается желание ускорить работу, не так ли? Особенно при слабом diap-up'е, когда приходится ждать, пока прогрузятся все картинки. Как всегда, ситуация не безнадежна! Используя **Proxominton**, вполне реально ускорить работу в Интернете и уменьшить входящий трафик. Применяемые в программе специальные фильтры (фильтры web-страниц, заголовков HTTP) позволяют удалить из web-страниц практически всю информацию, которую вы посчитаете лишней, - рекламу и графику вообще, Java-скрипты и апплеты, фоны, таблицы, фреймы, динамический код и т. п. Дополнительно к установкам довольно большого числа фильтров допустимо проделывать с web-страницами все, чего душа пожелает - менять цвета, шрифты, фон в соответствии с вашими вкусами. Из дополнительных возможностей программы можно отметить настройку запуска приложений вместе с Proxomitron, ограничение доступа к Интернету, настройку порта и блок-файлов. Работает программа без инсталляции с любым браузером, достаточно разархивировать в выбранную папку. Желаете попробовать? Пожалуйста на *http://www.flaaten.dk/prox/ProxN42.zip*.

http://www.mycomp.com.ua/

КНИЖНАЯ ПАЛАТА

ШИФФМАН М. Защита от хакеров. Анализ 20 сценариев взлома/ Пер.с англ. - М.: Издательский дом "Вильямс", 2002. - 304с.: ил.

Что приводит к инциденту? Как его можно избежать? Каким образом уменьшить ущерб? И, самое главное, как все происходит? Если вас интересуют ответы на такие вопросы, то эта книга для вас. Здесь вы найдете истории взломов, основанные на фактах и изложенные ведущими экспертами, консультантами и судебными аналитиками, работающими в современной индустрии компьютерной безопасности. Эта книга не похожа на другие издания, посвященные описанию атак хакеров. В ней не просто пересказываются случаи взлома: здесь представлена их подноготная. В ходе изложения каждой истории читатель ознакомится с информацией об инциденте и узнает способы его предотвращения.

АНДРЭ Ф. Микроконтроллеры семейства SX фирмы "Scenix"/ Пер.с фр. - М.: Издательский дом "Додэка-XXI", 2002. - 272с.: ил.

Книга представляет собой справочное пособие по микроконтроллерам серии SX фирмы "Scenix" (сейчас "Ubicom"). Микроконтроллеры данного семейства являются самыми быстродействующими на настоящий момент времени 8-разрядными микроконтроллерами общего назначения в мире (до 100 MIPS). Они представляют собой современное семейство микроконтроллеров, построены по RISC-архитектуре с четырехуровневой конвейеризацией, имеют флэш-память программ и изготавливаются по одной из наиболее эффективных технологий. В книге содержится информация, необходимая для изучения и дальнейшего использования микроконтроллеров: описание архитектуры, синхронизации, режимов работы, программирование портов ввода/вывода, компаратора, таймеров и прерываний. Отдельно рассмотрены средства разработки, необходимые для использования микроконтроллеров SX.

КЕТКОВ Ю.Л., КЕТКОВ А.Ю. Практика программирования: Visual Basic, C++ Builder, Delphi. - СПб.: БХВ-Петербург, 2002. - 464с.: ил.

Книга знакомит читателя с системами визуального проектирования Visual Basic, C++ Builder, Delphi. В ней обсуждаются характеристики наиболее часто используемых компонентов (объектов). При этом особое внимание уделяется общности функциональных свойств рассматриваемых компонентов и способов их применения в приложениях, создаваемых в разных системах программирования. В книге содержится множество готовых решений и иллюстраций, которые помогут читателю легко разобраться в изложенном материале.

ДАБИЖА Г. Работа на компьютере. Краткий курс. - СПб.: Питер, 2002. - 256с.: ил.

Книга представляет собой лаконичное руководство для начинающих пользователей персональных компьютеров. В краткой и емкой форме здесь освещаются различные аспекты работы на компьютере. Приводятся основные сведения об аппаратном обеспечении, операционных системах DOS и Wimdows, офисных и служебных программах. Акцент сделан на практическом овладении всеми описываемыми программными средствами. Читатель найдет в этой книге немало ценных советов, позволяющих наиболее быстро и эффективно освоить работу на компьютере "с нуля".

Информация предоставлена книжным магазином "Чакона":
г. Самара, ул. Чкалова, 100.
☎☎ 42-96-22 (-28, -29, -30), 37-02-14.
ВНИМАНИЕ! Теперь "Чакона" работает ежедневно с 9.00 до 19.00 без перерыва и выходных.

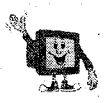
Мыши и прочие звери

(Окончание. Начало в пред. номере.)

TouchPoint, GlidePoint и иже с ними. Это планшет, по которому водят или пальцем или специальным стилом. Под поверхностью находятся специальные емкостные датчики, которые измеряют прилагаемое к поверхности давление и передают сигналы на преобразователь, который, в свою очередь, отправляет команды курсору.

А теперь, как обычно, несколько советов по пользованию. При покупке компьютера многие не уделяют внимания мыши. А зря! Это устройство будет постоянно под Вашей рукой, и от того, насколько правильно оно будет выбрано, зависит Ваша работоспособность. Первое: мышь должна обязательно иметь как минимум одно колесо прокрутки, так как уже многие программы рассчитаны именно на такие мыши. Второе: форму подбирайте под свою руку, не бойтесь погонять продавца у стойки – он за это деньги получает. Третье: клавиши должны нажиматься без усилий, а колесо вращаться свободно. Какого типа мышь выбрать – задача чисто личная. Если Вы геймер – можете купить мышь с отдачей, Вам понравиться, если у Вас длинный стол – Вам может понадобиться беспроводная мышь. Короче, выбор огромен и он за Вами. Немного о чистоте: не забывайте очищать мышь от грязи (я для этого применяю деревянные зубочистки и спирт), старайтесь не класть руки на коврик – жир от них будет попадать на шарик и загрязнять его. Кстати, лучшие коврики – матерчатые, правда они требуют более частой чистки.

http://webhowto.ru/



Полковник показывает курсантам новый танк:

- Перед вами - боевая машина, оснащенная по последнему слову техники. На ее борту установлен компьютер...

- Товарищ полковник, а у компьютера какая скорость?

- Для бестолковых объясняю: компьютер едет со скоростью танка!

— — — — — — — — — —

Судят программиста. Судья объявляет срок наказания. Обвиняемый:

- А где скидка для фидошника?

Концепты от Sony: будущие формы VAIO

Sony все дальше и дальше уходит от общепринятых форм ПК. Вот это изделие называется "VAIO NOTE Personal Library", или "VAIO Contents Egg", но даже название навряд ли сможет точно передать суть нового концепта. Перед нами – не что иное, как домашний сервер фотографий, видео, музыки и пр., к которому могут быть подключены дисплей, клавиатура, мышь и так далее. Установка диска в интегрированный пишущий DVD привод приводит к автоматическому началу воспроизведения записи, в режиме загрузки внешних данных корпус центра начинает светиться синим цветом.

ASCII24

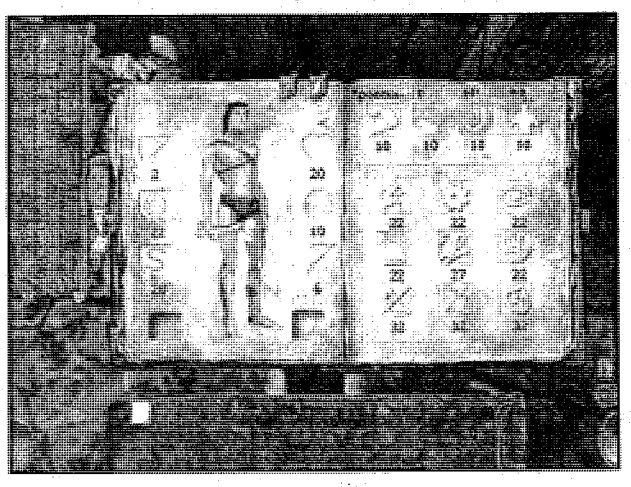
Гимн интерфейсу

Полку РПГ прибыло. Arcane Studios разразилась финальным релизом своей Arx Fatalis (в русских версиях иногда переводят как "Ужасы крепости Arx"). По жанру вроде бы как РПГ. От первого лица. То, что от первого - это точно. Вот РПГ ли это - честно говоря, вопрос.

Дабы сразу опустить тему графики, отмечу, что она вполне приличная и в плане исполнения и в плане системных требований. То есть, никакого аппаратного T&L ей для полного счастья не нужно (и слава Богу!), а ежели оный в видюшке наличествуют, то движок никакими пиксельными шейдерами не блещет (и без них неплохо). Хотя модели проработаны без особого изящества, но разработчики полигонов на них не жалели. Поэтому даже без антиалайзинга края треугольников не так бросаются в глаза.

Первое, на что обращаешь внимание после запуска игры - это управление. Сиречь интерфейс. Система взаимодействия игрока с виртуальным миром. Так вот, он чертовски сложен. Если не сказать - заумен. Например, чтобы разбить орудием убивства какому-нибудь подвернувшемуся гоблину его монстрячью черепушку, нужно, как минимум, произвести целый ряд действий. Найти оное орудие убивства. Переключиться в "интерактивный режим" правой кнопкой мыши. Открыть свой инвентарь. Левой кнопкой мыши перетащить орудие в свой инвентарь. Открыть меню персонажа. Перетащить орудие из инвентаря на изображение персонажа. Закрыть меню персонажа. Закрыть инвентарь. Закрыть "интерактивный режим" правой кнопкой мыши. Переключиться в "режим боя" кнопкой Tab. Левой кнопкой отлупить гоблина. Причем, старательно избегать применения правой кнопки. Ведь при переключении в "интерактивный режим" начисто отключается mouselook. После уничтожения противника, опять же, кликаем правой кнопкой, открываем левой инвентарь покойного (винчестер ему пухом), перетаскиваем барахлишко себе... еще не запутались? И так - до бесконечности. Применение магии происходит еще извращенней. Для запуска простейшего спелла нужно мышкой при нажатой клавише, отвечающей за "режим магии", нарисовать на экране символ этого самого спелла. Причем по памяти и безо всякой остановки времени в этот момент. Представляете, какой смех хватит монстра, когда он увидит ваши жалкие попытки испепелить его с помощью пустого махания руками? В общем, на изучение этой системы до автоматизма надо отвести в школьном курсе специальный предмет и учить его на протяжении лет 12...

Теперь про РПГ. На первый взгляд, ролевая игра присутствует. Есть персонаж, есть его умения, есть рост уровня с соответствующим распределением очков. Но на этом все и кончается. Вместо привычного для РПГ принципа "иди туда, не знаю куда, найди то, не знаю что", тут действует строгое подчинение сюжету. Скажем, чтобы начать путешествие по миру Arx Fatalis, нужно убрать камень, удерживающий решетки в вашей камере, убрать решетки, убить гоблина, выпустить вашего соседа и т.д. по запланированной и расписанной разработчиками цепочке. Шаг влево, шаг вправо - даже не расстрел. Их просто не предусмотрено. То есть, вариантов типа "подкупить гоблина", "прикинуться больным и пристукнуть его в камере", "перейти на сторону гоблина" нет и быть не может. Мало того, даже продвижение по уровню зависит от сюжета! Первый уровень, скажем, дается за то, что вы принесете веревку и наладите подъемный механизм. После почти ничем неограниченной свободы действий, предоставляемой тем же Morrowind, этот Arx Fatalis выглядит каким-то незаконнорожденным отпрыском Tomb Raider.



С другой стороны, сюжет не так уж плох. У игры есть своя атмосфера. А терпенье и труд всякий интерфейс перетрут. Можно и поиграть.

diii

КАДРОВАЯ СЛУЖБА "ПЕГАС" ПРЕДЛАГАЕТ:

ВАКАНСИИ

Наш адрес: г. Самара, пр. Масленникова, 39, оф. 5 www.pegasinform.ru E-mail:pgs@sama.ru

Административный секретарь, жен. 25-30 лет, зн. ПК, о/р жел., в/о. Опл. 3 т.р.

Бренд-менеджер, м/ж, от 23 лет, о/р в сфере продаж, в/о, командир. по России. Опл. до 9 т.р.

Бухгалтер по материалам, жен. до 50 лет, о/р, ср.-спец. обр., зн. ПК 1 С, 7.7. Опл. по дог.

Бухгалтер, жен., о/р от 1 года, зн. счетов 50, 51, 60, 62, ПК 1 С, 7.7. Опл. 3 т.р. на исп. срок.

Бухгалтер, жен., о/р, зн. ПК 1 С: Бухгалтерия. Опл. 4-8 т.р.

Гл. бухгалтер, жен. до 45 лет, в/о, зн. ПК, о/р в торговле от 2 лет, сам. прописка. Опл. от 1 2 т.р.

Кладовщик компьютерной техники, муж. до 45 лет, о/р. Опл. по дог.

Конструктор-технолог по изготовл. мебели, м/ж, до 40 лет, о/р, в/о, зн. ПК. Опл. по дог.

Менеджер в офис, жен. до 30 лет, о/р, в/о жел. Опл. от 3 т.р.

Менеджер по персоналу, жен. до 45 лет, о/р менеджером по персоналу, в/о психологич., зн. ПК. Опл. по дог.

Менеджер по продажам, муж. до 35 лет, жел. о/р, ПК 1 С. Опл. от 10 т.р.

Менеджер по реализации песка речного, муж. до 30 лет, о/р, в/о, зн. ПК жел. Опл. по дог.

Механик компьютерн. техники, муж. до 50 лет, о/р, не ниже ср.-технич. обр. Опл. по дог.

Монтажник ЛВС (локально-вычислит. систем), зн. основ устройства оборуд. Опл. по дог.

Начальник отд. маркетинга, муж. до 30 лет, в/о, о/р в маркетинге и руководстве. Опл. по дог.

Оператор ПК, жен. до 35 лет, о/р, зн. ПК Word, Excel, 1С: "Торговля", "Склад", возможно обучен. Опл. 3 т.р.

Оператор ЭВМ, жен. до 40 лет, от ср. образ., машинопись. Опл. 2 т.р. на исп. срок.

Офис-менеджер, 27-35 лет, в/о, о/р, зн. ПК. Опл. от 3,5 т.р.

Офис-менеджер, жен. до 35 лет, в/о или ср.-спец., ПК Word, Excel. Опл. 2,5 т.р., далее повышение.

Помощник директора по информации и маркетингу, жен. до 35 лет, о/р, в/о. Опл. по дог.

Программист (наладка программ 1 С), муж., о/р, в/о или ср.-технич., производить наладку программ с нуля. Опл. от 5,5 т.р. + %.

Программист, м/ж, до 45 лет, о/р, зн. операцион. систем. Опл. по дог.

Продавец-консультант (панели для стен и потолков), муж. до 35 лет, ПК 1 С, жел. о/р. Опл. от 5 т.р.

Секретарь, жен., жел. о/р, от ср. образ., ПК, коммуникаб. Опл. 3,5 т.р.

Секретарь-референт, жен. 25-35 лет, о/р, в/о, зн. ПК, англ. яз., делопроизв., организ. встреч. Опл. 2 т.р. + премия.

Секретарь-референт, жен. до 35 лет, о/р, в/о, зн. ПК, делопроизв., оргтехники, приятная внешность, редактирование писем. Опл. 5 т.р.

Экономист, жен. до 45 лет, в/о, о/р, зн. ПК. Опл. по дог.

Экономист, м/ж, до 37 лет, о/р, в/о экономическое, финансовое, знание ПК. Опл. от 6 т.р.

Распространяется АО «Роспечать», ЗАО «Печать», курьерской службой «Пегас». Цена свободная. Тираж - 3200 экз.

Учредитель и главный редактор - Г. М. Перов
Выпускающий редактор - А. Г. Карташов
Ответственный секретарь - И. И. Смирнова

Дизайн и верстка газеты «Компьютер 63» выполнены компьютерным отделом ООО ИК «Пегас»

Газета зарегистрирована Поволжским региональным управлением Госкомитета РФ по печати. Рег. № С02371. Газета отпечатана в типографии издательства "Самарский дом печати" (пр. К. Маркса, 201)

Заказ № 3683 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 18 19 20

Адрес для писем: 443096, г. Самара, а/я 2717.
Адрес редакции газеты «Компьютер 63»:
г. Самара, пр. Масленникова, 39, оф. 1, 2.
Тел. (8462) 43-90-79, 43-90-80.
E-mail:pgs@sama.ru