

КОМПЬЮТЕР 63

НОВОСТИ

Канцелярия Microsoft ошиблась на миллиард

Корпорация Microsoft внесла коррективы в годовой финансовый отчет, уже отправленный в Комиссию США по биржам и ценным бумагам. Согласно заявлению Microsoft, вследствие "канцелярской ошибки" в отчете были неверно указаны результаты за третий квартал и второе полугодие 2001 года. Согласно первоначальному варианту отчета, доход будущего времени (деньги, полученные в счет предоплаты за еще не предоставленные продукты и услуги) за эти периоды составил соответственно 1,1 млрд. и 3,83 млрд. долл. Однако, в обновленном варианте отчета показатели были исправлены на 2,07 и 4,79 млрд. долл. соответственно. Ошибок при подсчете чистой прибыли за указанные периоды, согласно заявлению Microsoft, допущено не было.

Служба новостей IDG, Бостон

Портативная фотостудия

Система TruePrint Digital Passport/ID Solution ID-200 компании Olympus позволяет владельцу в любое время быстро изготовить фотографию на документы. В комплект входит цифровая камера Olympus C-3030 Passport Version, 8-мегабайтная карта SmartMedia и портативный цветной сублимационный принтер Olympus P-200 Passport Version. Снимки для печати можно выбирать, просматривая их на ЖК-дисплее камеры или на экране телевизора. На одном листе можно распечатать сразу две или четыре фотографии стандартного размера. Стоимость системы - 1500 долл.

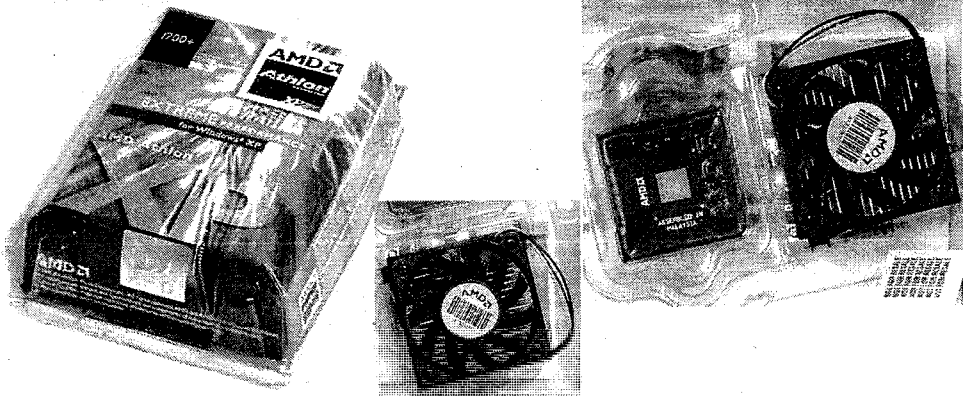
Network World, США

Сенсорный дисплей для iMac

Компания Troll Touch/T2D выпустила сенсорный дисплей TouchStar2 System, предназначенный для компьютеров iMac. Система позволяет превратить iMac в информационный киоск или кассовый терминал. Дисплей защищен прозрачным слоем из небьющегося материала, разработанного в Troll Touch. Инженерам компании удалось разместить все компоненты TouchStar2 System достаточно тесно, чтобы не выйти за рамки габаритов iMac. Пользователи могут присылать в Troll Touch ранее купленные компьютеры для монтажа сенсорного дисплея (принимаются любые модели iMac с ЖК-экраном) или приобрести iMac с уже установленной системой непосредственно у компании.

MacCentral.com

Коробочный Athlon XP



Нанозлектроника: из нанотрубок научились делать проводники

Исследователи из университета Purdue утверждают, что придумали способ организации нанотрубок диаметром около 100 атомов в элементы интегральных микросхем. Нанотрубки - это микроскопические организованные структуры химических элементов, как и открытые недавно фуллерены. В некотором роде это такие же аллотропы, как графит и алмаз углерода. Кстати, нанотрубки из углерода стали одним из самых первых объектов изучения. Правда, до сих пор исследования свойств нанотрубок носили исключительно фундаментальный характер, хотя попытки применить их в нанозлектронике были и остаются мечтой многих.

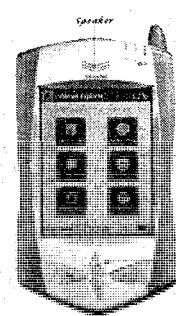
Ученые из Purdue утверждают, что, как они их называют, "родительские" молекулы, находясь в воде, самопроизвольно собираются в кольца, которые, в свою очередь, собираются в длинные нанотрубки. То, что остается на поверхности колец, играет определяющую роль в свойствах нанотрубок, из которых наибольший практический интерес представляют элек-

трические и оптические свойства. В настоящее время проф. Феннири (Fenniri) из университета Purdue продемонстрировал два вида нанотрубок - из первых выращиваются проводники, а из вторых - микроскопические оптические волокна.

И хотя, конечно же, самоорганизация нанотрубок происходит не случайно, а благодаря тому, что внутренняя их часть организована гидрофобными, а внешняя - гидрофильными группами (этакий "белок наоборот"), но, как и ранее, главной проблемой синтеза нанотрубок является контроль их химических свойств. Если у исследователей получится вырастить, как они планируют, нанотрубки с известными химическими свойствами, то они смогут "сшивать" их в электронные устройства. В настоящее время проф. Феннири планирует запатентовать "нанотрубки-розетки", самоорганизующиеся органические структуры с настраиваемым внутренним и внешним диаметром и многочисленными "выводами".

EE Times

Знакомьтесь: BSmart Communicator



BSmart Solutions представила BSmart Communicator, устройство, интегрирующее функции сотового телефона, карманного ПК и переносного GPS-приемника. Помимо GSM/GPRS и GPS, входящих в пакет услуг BSmart Location-based Services (LBS), BSmart Communicator поддерживает услуги WES (wireless emergency services, услуги экстренной помощи), такие, как сообщение о местонахождении клиента в пожарную охрану, полиции или службе скорой помощи.

Построено BSmart Communicator на базе микропроцессора Intel StrongARM с тактовой частотой 206 МГц, имеет 32 Мб флэш-памяти и 64 Мб SDRAM. TFT ЖК-экран устройства имеет диагональ 3,5 дюйма (89 мм) и поддерживает разрешение 240 x 320 точек. Размеры BSmart Communicator: 129 x 73 x 19 мм, вес - 200 г.

BSmart Communicator предназначен для работы в сетях EGSM900/GSM1800 GPRS, поддерживает передачу речи, данных, SMS, прием факсов, PIM, Pocket Office с IE и Outlook, воспроизведение MP3-файлов и видеороликов. GPS-приемник - 12-канальный. Вместе с устройством поставляется hands-free кит с применением Bluetooth.

Two Mobile

КОМПЬЮТЕРНЫЙ САЛОН ВЕНС

КОМПЬЮТЕР CELERON (Pentium III) с монитором 15" - от 14925 руб.
КОМПЬЮТЕР Pentium 4 с монитором 17" - от 24955 руб.

Широкий выбор МОНИТОРОВ, ПРИНТЕРОВ, КОМПЛЕКТУЮЩИХ, расходных материалов.
Комплектация компьютера - по ВАШЕМУ ЖЕЛАНИЮ.

Обучающие, игровые (лиценз.) компакт-диски - от 65 руб.

Гарантийное обслуживание
Бесплатная доставка, установка, подключение

г. Самара, МигМ 19 (200 метров от ст. метро "Тоггинская")
☎ 16-51-02

ООО "Эридан"

Все для КОМПЬЮТЕРА

✓ КОМПЬЮТЕРЫ и ПЕРИФЕРИЯ eredan@mail.bee-s.com
www.internetlite.ru/eredan

✓ АКСЕССУАРЫ
✓ РАСХОДНЫЕ МАТЕРИАЛЫ
✓ ЗАПРАВКА КАРТРИДЖЕЙ

г. Самара, Тел. (846-2) 70-35-59
ул. Мичурнина, 46 (пересек. с ул. Полевой)

СМАРТС

САЛОНЫ СОТОВОЙ СВЯЗИ GSM

ТОЛЬКО У НАС СОТОВЫЕ ТЕЛЕФОНЫ

от 1990 руб.

242-042 ул. Авроры, 150
Перес. ул. Пензенской 478-479
с ул. Владимирской, павильон N 7

КОМПЬЮТЕРЫ и ОРГТЕХНИКА

от "ДЕКАРТ"

Надежно, практично, доступно!

Самара, ул. XXII Партсъезда, 41, оф. 305.
Тел.: 24-10-89, 24-48-68
decart@transit.samara.ru

ПРИБОРЫ ЗАЩИТЫ

от вредных излучений КОМПЬЮТЕРА и СОТОВОГО ТЕЛЕФОНА.

Тел. 36-96-76

Уважаемые читатели!

Газета "Компьютер дома и на работе" сменила название.

С 1 марта газета называется

При оформлении подписки на 2-й квартал необходимо указывать новое название - "Компьютер 63", в скобках писать старое - "Компьютер дома и на работе".

ПОДПИСНОЙ ИНДЕКС ПРЕЖНИЙ 52441 63

КОМПЬЮТЕР

КОМПЬЮТЕРЫ СУПЕРСОВРЕМЕННОЙ СЕРИИ

скидка 5%

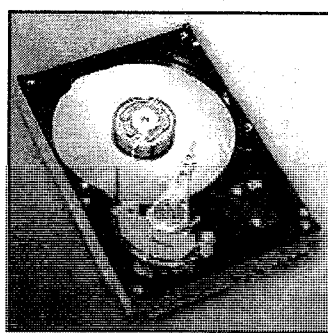
на базе процессора Intel® Pentium® 4 с тактовой частотой 1,5 - 2,2 GHz материнская плата Intel, память RDRAM, SDRAM, DDR HDD 20-40 GB, video GeForce, DVD 16X

ТЦ "Парус" ул. Красноармейская, 1А (пересечение с ул. Куйбышевской), секц. 7
ТЦ "РИМ" ул. Галактионовская, 277 (пересечение с ул. Полевой)
ТЦ "Триумф" ул. Спортивная, 20, секц. 107
Офис ул. Ерошевского, 3, оф. 304 тел. 355-883, 790-225, 790-228
ТЕЛЕФОН РОЗНИЧНЫХ ПРОДАЖ 79-14-46 (без выходных)

www.intel.ru

www.ilco.ru

Бюджетный SCSI



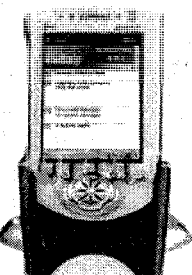
Barracuda 36ES относится к седьмому поколению винчестеров этой серии. Этот жесткий диск сохранил все отличительные свойства предшественников. Так, скорость вращения шпинделя составляет 7200 об/мин, объем внутреннего кэш-буфера - 2 Мб, форм-фактор - 3.5", профиль корпуса - 1". В то же время плотность записи информации возросла до 18 Гб на пластину, что соответствует уровню настольных жестких дисков. Barracuda 36ES имеет интерфейс Ultra160 SCSI, который обеспечивает высокую скорость обмена данными с хост-контроллером - до 160 Мб/с, недостижимую для настольных ATA-винчестеров. Всего выпускаются две модели - с емкостью 36,9 млрд байт (около 35 Гб) и 18,9 млрд байт (около 17 Гб), есть также модификации с разъемами SCA (для hot swap) и HD-68.

В настольной линейке Barracuda седьмому поколению соответствует третье поколение - Barracuda ATA III. Параметры обоих жестких дисков практически не отличаются, разве что емкость "сказочной" Barracuda оказывается немного меньше из-за иной физической разметки поверхности. Какой тогда смысл выпускать жесткий диск с интерфейсом SCSI, имеющий достаточно скромные характеристики (см. таблицу), более подходящий для персонального компьютера, нежели рабочей станции?

Все дело в интерфейсе. В отличие от применяемого в персональных компьютерах интерфейса ATA, который, по сути, является модификацией старой шины ISA, SCSI позволяет эффективно использовать пропускную способность интерфейса благодаря поддержке боль-

COMPAQ iPaq 3660

Бесклавиатурный Pocket PC, StrongArm SA1110 206 МГц, 64 Мб RAM-Disk, экран 5.7x7.7см TFT, 4096 цветов 320x240, RS 232, IrDA, динамик, микрофон, гнездо для наушников, аккумулятор Li-Ion, проигрыватель Video и MPEG3 audio, 13x8.3x1.6 см, вес 170 гр.

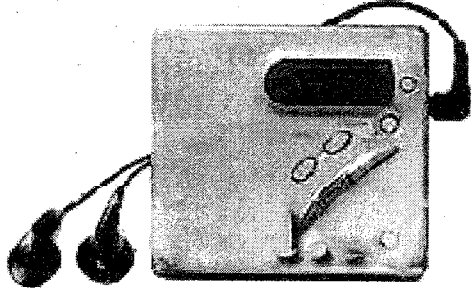


- Основные характеристики и функции:**
- Эта модель отличается от модели 3630 удвоенным объемом оперативной памяти - 64 Мб. Кроме того, в комплект входит подставка с USB-интерфейсом
 - Операционная система: Microsoft Pocket PC (Windows CE 3.0)
 - Процессор: 32-разрядный процессор Intel StrongARM SA-1100, 206 МГц
 - Память: 64 Мб ОЗУ + 16 Мб flash-ПЗУ
 - Расширение памяти: вместо слотов расширения применена концепция "чехлов", позволяющая подключать любую периферию - от CF и PC-карт до Bluetooth
 - Тип экрана: цветной дисплей с активной матрицей, 4 096 цветов, разрешение 320 x 240(зерно 0.24 мм), боковая подставка
 - Звук: встроенный динамик и микрофон, гнездо для стереонаушников
 - Последовательный порт (RS232)
 - Инфракрасный порт (IrDA)
 - Порт USB (док станция USB)
 - Встроенные приложения:
 - Программы ОС: Pocket Outlook, Pocket Inbox, Pocket Word, Pocket Excel, Pocket Internet Explorer, Microsoft Reader with ClearType (Audible Support), Notes, Windows Media Player, Channel, Calculator, Active Sync 3.1, File Explorer, Voice Recorder, Windows Media Manager for Pocket PC, Microsoft Expedia Pocket Streets (CD)
 - Программы в ПЗУ: QMenu (CF Backup/Restore, Auto Run, Self Test), QStart, QLaunch, Asset Viewer, Picture Viewer, Packet Video (MPEG4 videos)

SONY MZ-R500 с гарантией 2 года

Самый доступный MDLP-рекордер (до 360 минут на одном минидиске), пластиковый корпус, без пульта ДУ. Самая низкая цена на MD-рекордер SONY!

- Основные характеристики и функции:**
- MD-плеер с возможностью записи MDLP
 - Время работы от 1 alkaline батареи LR6 (AA): до 48 ч (при воспроизведении)
 - Электронная противоударная защита G-Protection Jog Proof
 - Конвертор частоты дискретизации 44.1 кГц
 - Удобный механизм выброса диска вверх (Pop Up Eject)
 - Длительность записи на 80-ти мин. диск в стандартном режиме: стерео - 80 мин/ моно - 160 мин, в режиме MD-LP LP-2 Mode: стерео - 160 мин, в режиме MD-LP LP-4 Mode: стерео - 320 мин
 - Функция записи метки трека
 - Регулировка уровня записи: ручная/ автоматическая AGC (Automatic Gain Control)
 - Цифровая система усиления басов Digital Mega Bass
 - Блокировка кнопок (HOLD)/ функция Resume
 - Автоматическое ограничение громкости (AVLS)
 - Ж/К дисплей на крышке
 - Индикатор уровня заряда батареи
 - Вход: линейный/ оптический
- Выход: линейный



	Barracuda 36ES	Cheetah 73LP	Maxtor Atlas 10K III
НИЗКОУРОВНЕВЫЕ ТЕСТЫ (Winbench'99)			
Скорость произвольного позиционирования, мс	13	8.7	8.1
Скорость линейного чтения в начале диска, Мб/с	42.2	55.5	54.3
Скорость линейного чтения в конце диска, Мб/с	26.1	34.4	33.8
ВЫСОКОУРОВНЕВЫЕ ТЕСТЫ			
WinBench'99 бизнес-приложения, Мб/с	5920	8910	9390
WinBench'99 Hi-End приложения, индекс	10100	20400	25500
* - по данным тестов HDtach, WinBench'99 Disk Inspection			

www.kv.by/hardware

Имеется процессор AMD Athlon XP+ 1700 МГц. В BIOS показывает частоту 1700, а в WinXP - 1467 МГц. Почему?
 Цифровая маркировка процессора Athlon XP не есть его тактовая частота! И AMD Athlon XP 1700+ на самом деле имеет частоту 1467 МГц.
 Подробную же таблицу соответствия маркировок тактовым частотам вы можете увидеть, сходя по ссылке www.amdclub.ru/socket/athlon_spec.htm. Там же, кстати, вы можете найти всю остальную справочную информацию по процессорам AMD Athlon Socket A, включая размеры кэшей, напряжения питания и проч.

Красен корпус не углами, а... кулерами

Часто, особенно, когда компьютер покупает женщина, критичным при выборе ПК оказывается внешний вид корпуса. И совсем не важно, какая мощность у блока питания, не важно, что этот корпус не имеет разъемов подключения питания ATX 2.03, так необходимых для подсоединения к материнским платам под P4. Важно - как корпус выглядит. Вынуждены огорчить людей, разделяющих эту точку зрения, на самом деле, главное - другое. По сути, главное в корпусе - это блок питания.

Давным-давно большинство компьютеров умудрялось запускаться и пристойно работать на 150-ваттных блоках питания (БП). Нынче совсем не те времена - на подобном блоке питания уютно будет себя чувствовать лишь какое-то очень экономное решение на процессоре VIA C3. По сегодняшним меркам минимумом для мощности ATX-сового блока питания современного компьютера является 250 Вт. При этом к БП можно подключать даже 17-дюймовый монитор - такой блок вытянет. Но при подсоединении к нему 19" дисплея, нескольких жестких дисков, парочки оптических приводов (CD-ROM, RW, DVD) компьютер может не запускаться вовсе либо перезагружаться при малейших перепадах напряжения в сети. Посему, выбирая себе рабочую станцию на процессоре Athlon либо Pentium 4, рекомендуем позаботиться и о корпусе с мощным, на 300 Вт блоком питания.

Среди корпусов Hanyang имеется восемь моделей с 300-ваттными БП. Рассмотрим их.

Самой «легкой» моделью является корпус M-901 (Alpha-mini) - весит он всего 6.1 кг, но зато по вместительности весьма неплох: 3 пятидюймовых отсека и 4 отсека по 3.5" (из них два «скрытых», для винчестеров).

И это при размерах 200x350x435 мм (ширина x высота x глубина). Корпус предназначен для таких форм-факторов, как ATX и MicroATX. Для 4-го пенька он, к сожалению, не пригоден.

Зато следующий экземпляр подпитать P4 может вполне. M-602 (Apollo) на 6-ть с половиной сантиметров выше M-901 (его размеры: 200x415x430 мм), но отсеков для 5- и 3-дюймовых девайсов осталось прежнего количества (только скрытых 3.5-дюймовых отсеков теперь 3 шт.). Вес корпуса - 7.4 кг.

M-601 (Campus) отличается от предыдущей только внешним видом. В модельном ряду имеется столь редкий для корпусов цвет, как черный (очень актуально с появлением на украинском рынке приводов с черными передними панелями).

Оба корпуса 300-го модельного ряда имеют миниатюрные габариты и рекомендуются для использования в совокупности с microATX-платами. Параметры этих девайсов следующие: 190x340x455 мм. Количество отсеков стандартное: три 5-дюймовых и четыре 3-дюймовых (для дисководов есть «улыбка» - специальная щель, с внутренней стороны которой вставляется дисковод). Единственное различие между моделями - M-302

(Discovery) и M-303 (Supple) - заключается в разнообразии цветового оформления. 302-й полностью белый, а 303-й полностью черный. Оба корпуса имеют форм-фактор ATX/Micro ATX. 302-й для P4, к сожалению, не подойдет. Зато 303-я модель подходит под P4 как нельзя лучше - она имеет блок питания ATX 2.03, и в корпус запросто можно поставить материнскую плату под Socket 478. Вес девайсов - по 7.4 кг.

M-207 (Discovery). Корпус этот типа Mini Tower, хотя его параметры могут претендовать и на звание Full Tower. Судите сами: 200x480(1)x430 мм. Жаль только, что при такой высоте корпуса количество отсеков под винчестеры осталось стандартным - 4 (3 скрытых), а то можно было бы его использовать и под сервер начального уровня с RAID-массивом. Блок питания этого корпуса предназначен для подключения к материнкам форм-фактора Full AT и ATX. Вес - 9.5 кг. Относительно модели M-207 надо добавить, что в нее можно поставить любой приглянувшийся P4.

M-206 (Winner) привлекает к себе солидным внешним видом. Сами посудите - он полностью серебристый (причем, цвет немного темнее, чем чисто серебристый). В этот корпус запросто можно ставить любой P4 - все три разъема ATX 2.03 на блоке питания имеются. Параметры 200x430x485 мм. Тип корпуса: Middle Tower, вес - 10.8 кг.

И последняя модель - M-208 (XG-Romeo 2). Это двухцветный корпус (синий металл с серебристыми вставками). В остальном же он пол-



ностью повторяет параметры M-206. Рассматривая все модели корпусов Eletek, хочу отметить небольшой недостаток, как для корпусов, претендующих на звание современных. Ни на одном из рассмотренных корпусов на передней панели нет разъемов для подключения USB (а в идеале еще и Line In/Mic). А ведь очень удобно подсоединять к компьютеру заполняющие рынок USB-девайсы (например, USB-флэш диски) именно таким способом, а не лазая каждый раз к задней стенке системного блока. Еще удобней подключать аппаратуру к звуковой карте, если разъемы выведены на переднюю панель.

Но на поверку не все так плохо - данная проблема решается с помощью специальной косички-переходника. Одним концом она вставляется в соответствующие разъемы на задней стенке корпуса, другой же ее конец крепится к специальному отверстию на передней панели, изначально закрытому заглушкой.

Во всех корпусах установлен дополнительный вентилятор. Что обеспечивает хорошую вентиляцию и при красном охлаждении элементов внутри корпуса, а также позволяет устанавливать комплектующие с повышенной потребляемой мощностью.

www.mycomp.com.ua

Полезное в реестре Windows 9x Текстовые редакторы: от мала до велика

■Изменение данного параметра изменит путь, по которому программа установки Windows 9x будет искать установочные файлы:
[HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Setup
"SourcePath"="C:\DISTRIB\WINDOWS"

■При установленном сетевом протоколе Microsoft TCP/IP в Windows 98 SE может наблюдаться следующая проблема: система перестаёт отвечать ("зависает") после начала процедуры выключения компьютера (на экране присутствует сообщение "Microsoft Windows 98. Завершение работы Windows", а сообщение "Теперь питание компьютера можно выключить" не появляется). Для решения проблемы надо создать параметр ShutDownWaitTime и установить в качестве его значения интервал времени в миллисекундах, в течение которого система будет находиться в режиме ожидания, прежде чем начать процесс выключения. Данное значение подбирается эмпирически. Изменение необходимо производить в сторону увеличения. Значение по умолчанию равно 1000 мс.
[HKEY_CURRENT_USER\Control Panel\Desktop]
"ShutDownWaitTime"=dword:000007D0

■Для увеличения эффективности сохранения данных на жёстком диске используется запись после кэширования. Это означает, что в случае системного отказа может случиться так, что данные будут не полностью записаны на диск. Если у Вас есть программа, которая часто вызывает системные ошибки, то Вы можете отключить эту функцию, чтобы быть уверенным, что данные записываются непосредственно на диск в обход кэша. Этим управляет следующий параметр:
[HKEY_LOCAL_MACHINE\System\CurrentControlSet\Control\FileSystem]
"DriveWriteBehind"=hex:00,00,00,00 - защищённый режим
"DriveWriteBehind"=hex:01,00,00,00 - реальный режим

■Приведённый ниже параметр реестра определяет, выполняется ли доступ к жёсткому диску через драйверы защищённого режима Windows или через драйверы реального режима и подпрограммы BIOS. Если у Вас случаются ошибки IO (работы в режиме интерпретации) для диска, то включение этого параметра, возможно решит эти проблемы:
[HKEY_LOCAL_MACHINE\System\CurrentControlSet\Control\FileSystem]

"ForceRMIO"=hex:00,00,00,00 - защищённый режим
"ForceRMIO"=hex:01,00,00,00 - реальный режим

■Приведённый ниже параметр позволяет установить произвольные разрешения экрана в Винах. Ставим туда нужное, перезагружаемся и наслаждаемся полученным эффектом. Если возникнут глюки, то перезагружайтесь в Safe Mode и выставляйте своё обычное разрешение.
[HKEY_LOCAL_MACHINE\Config\0001\Display\Settings]
"Resolution"="320,200"

■Если у вас стоит драйвер мыши Logitech (для подавляющего большинства мышей винда ставит именно этот драйвер), то на среднюю клавишу мыши (которая по умолчанию не используется) можно назначить, например, функцию Double click:
[HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Logitech\MouseWare\CurrentVersion\SerialV]
"DoubleClick"="001"
А чтобы Double click срабатывал на одновременное нажатие левой и правой клавиш:
"DoubleClick"="110"

■Приведённый ниже параметр определяет число линий, прокручиваемых при каждом вращении колеса мыши Microsoft IntelliMouse! 22, когда клавиши <Ctrl> или <Shift> не нажаты. Если значение этого параметра равно "0", то экран не будет прокручиваться при перемещении колеса мыши. Если значение этого параметра больше, чем число линий, видимых в окне, экран будет прокручиваться по целой странице.
[HKEY_CURRENT_USER\Control Panel\Desktop]
"WheelScrollLines"="0"

■Скрытие пунктов типа "Настройка" в меню "Пуск":

[HKEY_CURRENT_USER\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\Explorer]
"NoClose"=hex:01,00,00,00 - завершение работы
"NoFavoritesMenu"=hex:01,00,00,00 - избранное
"NoFind"=hex:01,00,00,00 - поиск
"NoLogOff"=hex:01,00,00,00 - log off
"NoRecentDocsMenu"=hex:01,00,00,00 - документы
"NoRun"=hex:01,00,00,00 - выполнить
"NoSetFolders"=hex:01,00,00,00 - настройки
Для возврата пунктов после hex: вместо 01 указывайте 00

ХАРАКТЕРИСТИКИ ПРОСТЫХ РЕДАКТОРОВ

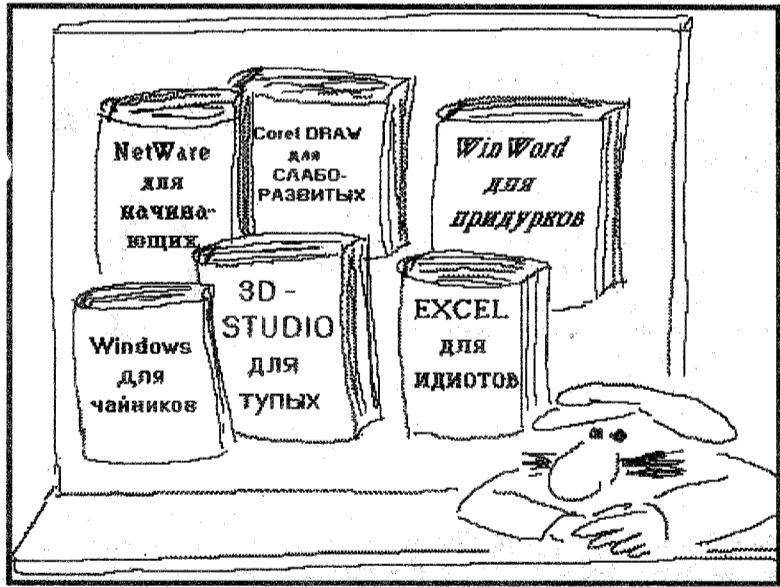
Программа	Стоимость	Минимальные системные требования
Блокнот 3.4.1	бесплатная	процессор 486DX-66, 24 МБ оперативной памяти
ConTEXT 0.96.3	бесплатная	процессор 486DX-66, 24 МБ оперативной памяти
EditPad Pro 4.4.1	\$29.95	процессор 486DX-66, 24 МБ оперативной памяти
Aditor Pro 3.10	190 руб. российских пользователей	для процессор 486DX-66, 24 МБ оперативной памяти
Atlantis 1.0 Ocean Mini	\$27	процессор 486DX-66, 24 МБ оперативной памяти

ХАРАКТЕРИСТИКИ РЕДАКТОРОВ СРЕДНЕГО КЛАССА

Программа	Стоимость	Минимальные системные требования
Microsoft Works 6.0	\$54.95	процессор Pentium 90, 16 МБ оперативной памяти, 65 МБ свободного места на диске, привод CD-ROM 4x
Лексикон 5.1	\$40-60	видеосистема 640 x 480 @ 8 бит, процессор 486DX-66, 16 МБ оперативной памяти, 12 МБ свободного места на диске

ХАРАКТЕРИСТИКИ ПРОФЕССИОНАЛЬНЫХ РЕДАКТОРОВ

Программа	Стоимость	Минимальные системные требования
Microsoft Word XP	\$340	процессор Pentium 133 МГц, 24 МБ оперативной памяти, 265 МБ свободного места на диске, видеосистема 800 x 600 @ 8 бит
PC Text 2001	\$29.95	процессор Pentium, 16 МБ оперативной памяти, 40 МБ свободного места на диске, видеосистема 800 x 600 @ 8 бит
Lotus Word Pro 9.7	\$205	процессор 486DX-50, 8 МБ оперативной памяти, 75 МБ свободного места на диске, привод CD-ROM
Corel WordPerfect 2000	\$389	процессор 486DX-66, 16 МБ оперативной памяти, 170 МБ свободного места на диске, привод CD-ROM
StarOffice Writer 5.2	бесплатная	процессор Pentium, 32 МБ оперативной памяти, 110 МБ свободного места на диске, привод CD-ROM, видеосистема 800 x 600 @ 8 бит



Новости от Windows XP

Выпущена новая утилита для администрирования Windows 2000/XP

Компания Microsoft выпустила утилиту Windows 2000/XP Group Policy Object Tool, которая может быть использована системными администраторами для остановки службы SNMP, в случае, если она работает, и отключить ее таким образом, чтобы она не запускалась вообще.

Утилита может быть использована администраторами для изменения настроек всех машин в сети с целью отключить службу SNMP и предназначена для изменения конфигурации операционных систем линеек Windows 2000 и Windows XP.

StyleBuilder 1.0

Вышла финальная версия StyleBuilder 1.0. Эта программа позволяет создавать собственные стили для операционной системы Windows XP, изменяя ее внешний вид. Темы рабочего стола в XML-формате, созданные с помощью StyleBuilder, могут быть применены с помощью программы StyleXP.

Версия 1.0 основана на версии RC3 и отличается от нее тем, что имеет возможность работы без прав администратора на компьютере. Кроме того, исправлены некоторые ошибки. Программа распространяется по лицензии Shareware, стоимость регистрации (подписки) составляет 19,95 долларов. Скачать ее можно по адресу https://narcissus.ntsecure.net/tgtsoft/secure/stylebuilderinstall_1_0.zip.

«Техобслуживание» ПК

Все, что полезно знать о BIOS

(Продолжение. Начало в № 4.)

Продолжая тему загрузки компьютера, рассмотрим методы ускорения этого процесса с помощью настроек BIOS.

Возможно, каждый раз, когда вы включаете ПК, вам приходится подолгу наблюдать процесс тестирования памяти. Чтобы сократить время, которое требуется для проведения подобных тестовых процедур, следует активизировать опцию Quick Power On Self Test (или POST). Отключить эту опцию потребуются лишь при поиске причины неисправности ПК, так как для ее определения необходимо более тщательное тестирование при загрузке.

Современные материнские платы позволяют использовать для загрузки компьютера практически любой носитель, установленный в ПК. В меню Boot Sequence можно задать последовательность обращения BIOS к системным дискам, при этом возможны комбинации A, C; C only; CD-ROM; LS/ZIP и др. В обычной ситуации рекомендуется выбирать вариант, в котором первым опрашиваемым устройством является жесткий диск, чтобы система не тратила времени на опрос других накопителей. С этой же целью следует отключить поиск флоппи-дискеты Boot Up Floppy Seek, что к тому же позволит избавиться от достаточно неприятного звукового сигнала, сопровождающего данную процедуру.

Если в будущем все-таки возникнет необходимость загрузиться с дискеты, то все, что необходимо сделать, это при запуске компьютера войти в BIOS Setup и изменить эту опцию на A, C (перед прошивкой BIOS такой выбор обязателен). В случае, если в компьютере установлены как IDE-, так и SCSI- жесткие диски, может возникнуть потребность включения HDD Sequence SCSI/IDE First. Дело в том, что по умолчанию IDE-диск присваивается значение C и загрузка производится именно с него. При замене этой опции на SCSI пользователь получит возможность разместить различные операционные системы на IDE- и SCSI-дисках либо просто использовать SCSI-диск в качестве загрузочного.

Опция Halt On отвечает за остановку компьютера в процессе начального самотестирования (POST) при обнаружении неисправности или отсутствия необходимого устройства, например клавиатуры. Здесь можно задать компьютеру условия, при которых загрузка будет продолжена: All Errors - при любых ошибках, All But Disk/Key - при всех, кроме ошибок клавиатуры и диска, и т. д.

Загрузка компьютера может также быть приостановлена при обнаружении Boot-вируса. Отвечают за данную функцию Virus Warning и Boot Virus Detection. Эти режимы работают по-разному: Virus Warning запрещает любую запись в загрузочный сектор жесткого диска, что в качестве побочного эффекта, кстати говоря, предотвращает и установку опе-

рационной системы Windows 9x. Boot Virus Detection же в процессе загрузки выводит на экран предупреждающее сообщение в случае, если содержимое загрузочного сектора отличается от предварительно сохраненного в памяти. Далее, по усмотрению пользователя, можно либо продолжить загрузку, либо перезагрузить ПК, используя системную дискету.

Раздел IDE HDD Auto detection предоставляет возможность автоматического определения параметров жесткого диска и выбора режима, в котором тот будет работать. Обычно пользователю предлагается два или три варианта, из которых в случае современных дисков объемом более 528 МБ оптимальным является режим LBA. Полученные после процедуры автоматического определения параметры следует задать явным образом, включив режим USER Type HDD, что ускорит загрузку компьютера на несколько секунд, которые в противном случае будут каждый раз тратиться на автоматическое определение этих же параметров. Режим AUTO, с другой стороны, полезен тем, что не требует изменения настроек BIOS в случае замены диска.

Режим Floppy 3 Mode является японским стандартом для флоппи-дисков и не используется в других странах, так что в меню Floppy 3 Mode Support этот пункт следует проигнорировать.

(Продолжение следует.)

Один день одного файрвола, или как я моего друга успокаивал

После великого нашествия I love you, стал я дико бояться (сразу Абрам вспоминается) всяких вирусов, атак, троянов и всей остальной интернетовской прелести. И решил я хоть как-нибудь от всего вышеперечисленного защититься.

Сколько я прог перепробовал, столько бутылок "К-го" (не хочу рекламу делать) не выпили. Перечислю лишь некоторые: ZoneAlarm, eSafe Protect, ATGuard, ConSeal и т.д. и т.п. Но у одной из от рекламы и всплывающих окон, у третьей не было защиты от вирусов в почте, и у абсолютно всех вышеперечисленных прог (помните: "Любите Родину - мать вашу!") ствие хотя бы одного слова по-русски. И вот, когда я уже достал игрушечный "Вальтер", стреляющий ... водой и приготовился к (интересно, что вы подумали) напугиванию соседского кота, прочел, ваш покорный слуга, на необъятных просторах Рунета, под названием Agnitum Outpost Firewall, и, что, мол, там все, что может пожелать душа ламерская, и главное - ВСЕ НА РУССКОМ. Прочел я все это и думаю, или врут буржуины заморские, или - СВЕРШИЛОСЬ!

Полез я на сайт буржуинский, www.agnitum.com, и вижу, точно, есть такая пагина. Размером всего в 1,5 метра. Причем, самое интересное (а дело было в сентябре прошлого года) то, что она уже была написана под XP. Ну, думаю, попробую скачать. После 10-15 дозвонов, такого же числа обрывов, бесчисленного множества нецензурных выражений, вождьленная программа оказалась на моем Рабочем столе. Запускаю и: SELECT LANGUAGE. Уверенный в полном отсутствии великого и могучего открываю список и вижу ура, ура! - есть таки (ах, Абрам, Абрам) русский!!!

С диким воплем радости жму на ОК, загружается программа, аппетитно урчит хард, после чего мой комп, хитро улыбаясь, предлагает перезагрузиться. Ладно, грузимся заново, и не такое случалось. После этого сообщается, что новый сервис Agnitum Outpost готов защищать мою родину (то есть комп) от подлых шпионов, вражеских разведчиков и немецко-американских диверсантов. После этого, как истинный ламер, лезу в Настройки (как это приятно, после бесконечных Preferences). А там... Признаюсь, даже я такого не ожидал. Столько всевозможных параметров!

Начнем с того, что сам принцип этой проги необычен для firewall'ов. Все ее защитные функции реализованы в виде плагинов, как в Фотошопе. Поэтому, при наличии на сайте производителя новых плагов,

можно их добавлять и добавлять, кроме этого программисты могут сами дописывать к ней новенькие добавочки. Итак, что же мы имеем?

1 плаг: защиты от рекламы. В чем его суть? Он может работать двояко: определять рекламные участки по размерам, писать или ориентироваться по ссылкам, описанным в этих участках, как Корзина вует такая отличная вещьца, как Корзина для рекламы. Итог: за последние 5 месяцев ни один блок рекламы не тревожит мое ночное бдение в Инете.

2 плаг: DNS-кэш. Ну этот плаг рекомендую выключить, толку чуть (немножко ускоряет загрузку по уже отработанным адресам), а вот глюки имеются.

3 плаг: фильтр контента. На фиг нужен, если только ваше чадо не поклонник жен, если только сайты, так что фашистских и неприличных сайтов, так что вырубайте.

4 плаг: настройки, касающиеся cookies, Java, ActiveX и, самое главное, pop-up'ов. Я настроил так: cookies разрешить, все равно без них нормально не поработаешь, Java и ActiveX спросить разрешения, а уж поплапы с огромным удовольствием запретил. После этого ни один поганый американский (английский, французский, впишите что хотите) меня своими всплывающими окошками не потревожит.

5 плаг. Ну этот обычный фильтр для входящей почты и программ, которые мы с вами ежедневно, тоннами грузим из Сети. Хотя работает отлично.

6 плаг, он же самый интересный и вообще, главная фишка Outpost'a. Называется Детектор атак. Вещица эта предназначена... впрочем, для чего она предназначена, сейчас поймете. Да-а-а, настроил его и вот тут-то я полностью оценил всю мощь этой программы. Позвонил я моему знакомому и предложил эту функцию по локалке протестировать.

Он атаковал меня одним поганым юзком, Outpost тут же атаку высчитал и предположил раздался с супостатом. На что я милостиво согласился и спокойно нажал ОК. Проходит минута-другая, раздается звонок дружка: "Ты, че, баклан, типа сделал?", я - "Да он весь мой комп завис и не помогает ничего". "Ну, милос - отвечаю, - теперь 10 минут в зависе будешь". После короткой перебранки, я его успокоил, а за это время и комп его заработал. В этом-то и вся соль Agnitum, при обнаружении мощной атаки, начисто парализует комп атакующего, а при желании (моем, естественно), и всю сеть на энное количество минут, которое можно задать отдельно.

В общем, теперь всем, кто хочет более надежной защиты на своей компе (абсолютно надежной быть в принципе не может), выбирайте Outpost. На этом ваш покорный гурзу заканчивает свое очередное изречение.

Г. Юзарики

ИНТЕРЕСНАЯ ПРОГРАММА Personal Passworder v2.2 beta Pro

Все мы живые люди, и нам свойственно иногда забывать даже очень важную информацию. Эксперты по компьютерной безопасности рекомендуют пользователям не использовать один и тот же пароль для входа в различные системы, например, ваша электронная почта, доступ в Интернет, пароль в BIOS и т.п., - если злоумышленнику станет известен этот пароль, то он сможет заполучить доступ сразу ко всем системам, на которых у вас этот пароль установлен.

Допустим, вы узнали такой пароль на номер ICQ жертвы. При этом мы утверждаем, что жертва использует везде один и тот же пароль. Из контактной информации мы можем почерпнуть очень многое. Во-первых, это адрес электронной почты, которую мы сможем теперь контролировать, т.к. мы предположили, что пароли везде одинаковые. В ICQ еще может быть прописан адрес домашней страницы, к которой также мы сможем получить доступ. Ну, а дальше все может развиваться еще интереснее. Вы узнаете IP-адрес, который был присвоен жертве. По IP-адресу узнаете провайдера, и т.д. и т.п.

Вот видите, как все получается просто, если пользователь использует всего лишь один пароль. А таких людей довольно много, причем не только среди новичков. Программа Personal Passworder окажет нам посильную помощь в нелегком деле - запоминания сложных паролей.

После установки вам будет предложено выбрать язык интерфейса программы, коих в ней довольно большое количество. После этого вам необходимо будет ввести логин и пароль, которые вы будете в дальнейшем использовать для работы с программой. Это сделано для того, чтобы никто другой не смог воспользоваться вашими паролями. После того,

как новый аккаунт создан, вы можете приступить к занесению всех необходимых данных.

Если у вас возникнет проблема с придумыванием новых паролей, то вы можете воспользоваться встроенным генератором паролей. Для этого вы указываете длину будущего пароля, символы, из которых он должен состоять; после этого вы сможете сгенерировать столько паролей, сколько вам будет необходимо. Не бойтесь, что вы их забудете, т.к. именно для этого и создан Personal Passworder. Все, что вам нужно помнить, - это пароль для входа в саму программу, который вы указали в самом начале работы с ней.

Для лучшей надежности вы можете создать резервную копию ваших паролей прямо в самой программе. Как только вам понадобится извлечь из программы пароль, вы должны будете вызвать специальную панель, которая поможет вам скопировать в буфер обмена информацию, которую вы до этого вводили в Personal Passworder. Сама программа спокойно сидит в system tray и ждет вашего вызова.

Personal Passworder поддерживает многопользовательский режим работы. Т.е. когда за вашим компьютером не только вы можете работать, но и кто-то другой, кто может воспользоваться этой программой. Для этого ему понадобится создать новый аккаунт, т.к. доступ к вашей секретной информации он получить не сможет, конечно, если не знает вашего пароля. За сохранность данных вы можете не беспокоиться, т.к. они шифруются алгоритмом BlowFish с размером ключа 448 бит.

Однако, есть в программе один неприятный момент - она является Shareware'ной. Поэтому работать будет только в течение 30 дней, а после этого будет просить вас о регистрации. Кроме этого, в незарегистрированной версии Personal Passworder есть ряд ограничений, например, максимальное число экспортируемых записей равно пяти. Скачать программу можно по адресу: <http://www.dvasoft.com/files/ppp.zip>. Ее размер составляет 849 Kb.

Новые web-камеры WebCam 5/WebCam от Creative

Creative объявила о выпуске двух новых web-камер.

Камера WebCam 5 оборудована CMOS сенсором (300 тыс. пикселей) и комплектуется миниатюрной аудиогарнитурой. Камера WebCam (просто WebCam) оборудована 110-тысячепиксельным CMOS сенсором. (формат CIF).

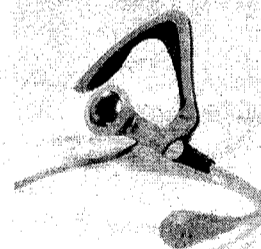
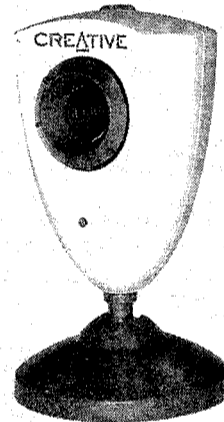
Оба продукта способны делать фотоснимки и обеспечивать видеосъемку в реальном времени (например, для проведения онлайн-видеоконференций). Для упрощения использования камер в качестве цифрового аппарата, на корпусе имеется специальная кнопка. Видеосъемка производится в формате AVI. Диапазон фокусировки объектива - 75 см - бесконечность, интерфейс USB 1.1, по нему же производится питание камер.

WebCam 5 способна снимать со скоростью 30 кадров в секунду с разрешением до 640 x 480 пикселей. Размеры камеры - 52 x 52 x 92 мм, вес - 152 грамма. Обе камеры работоспособны в системах под управлением ОС Windows 98 SE/ME/2000/XP.

WebCam снимает с скоростью 30 кадров в секунду с максимальным разрешением 320 x 240. Размеры камеры аналогичны WebCam 5, вес - 113 граммов.

Появление камер в продаже ожидается в апреле, ожидаемая цена WebCam 5 - \$42, WebCam - \$33.

ASCII24



(Продолжение. Начало в № 75, 78)

В принципе, на сегодняшний день анонимный серфинг вполне возможен, и основополагающие задачи защиты частной жизни более-менее успешно решаются.

Проще же всего замаскироваться от администрации удаленных серверов и веб-сайтов, а самый простой и быстрый метод такой маскировки, не требующий от пользователя практически никаких навыков - использование специального сайта-анонимайзера, который станет как бы дополнительным шлюзом при доступе к неблагодарным серверам, скрывающим от них ваш IP и другую приватную информацию. Самыми известными сервисами такого плана являются анонимайзеры <http://www.anonymizer.com/>, <http://janus.fernuni-hagen.de>, <http://www.ponoi.com/>, <http://www.the-cloak.com/homepage>, <http://www.rewebber.de/>, anonymouse.is4u.de.

Вам остается только зайти на одну из этих страничек и ввести уже на ней, в специально подготовленное для этого поле, нужный

URL, и ваши персональные данные в протоколах посещаемых таким способом веб-сайтов будут подменены характеристиками сервера-анонимайзера.

Правда, метод этот настолько же легок, как и ненадежен, поскольку большинство анонимайзеров были в свое время дискредитированы при независимых тестах, с легкостью выявивших IP использованных их серверов. Да и то, что некоторые из них имеют отношение к самим американским спецслужбам или военным ведомствам, плюс еще хранят логи по двадцать дней, не внушает доверия.

Поэтому, более грамотным будет другой способ - использовать те минимальные возможности по сокрытию истинного IP вашей машины, которые уже встроены в Internet Explorer и другие популярные браузеры. Для этого достаточно в настройках браузера задать использование любого общедоступного анонимного прокси-сервера, коих в Сети предостаточно.

Задача решается

Анонимный, или как еще говорят - непрозрачный (non-transparent), прокси заменяет в каждом проходящем через него пакете ваш IP-адрес на свой собственный, в результате чего в протоколах веб-серверов, которые вы посещаете, оказывается засвечен уже не ваш адрес, а практически ничего не говорящий IP прокси-сервера. В IE6 установка прокси производится в диалоге "Свойства обозревателя" > "Соединение" > "Настройка" > "Прокси-сервер". Уже готовые списки таких серверов можно без труда найти в интернете, например, на сайтах: proxylst.virtualave.net, rpxchecck.spylog.ru, www.multiproxy.org/anon_list.htm. Или же попробуйте поискать наиболее быстрые прокси самостоятельно с помощью программ типа ProxyHunter (member.netease.com/~windzh), DipStick (<http://www.kiever.net/>). Не забудьте только дополнительно протестировать выбранные прокси на анонимность

утилитами типа Proxy Checker (proxylst.virtualave.net/pchecker.htm). Или с помощью таких сайтов, как <http://www.all-nettools.com/>, www.leader.ru/secure/who.html, <http://www.proxysite.com/>.

Но и тут есть нюанс - любой прокси-сервер, как и вообще любой интернет-сервер, опять-таки ведет протоколы всех действий, совершаемых пользователем, при этом, естественно, ваш IP оказывается в протоколах самого прокси, администрация которого в случае убедительной просьбы со стороны заинтересованных лиц, скорее всего, выдаст вас со всеми потрохами.

Так что по сравнению с сайтами-анонимайзерами в плане безопасности тут прогресс небольшой. А потому, если есть особая нужда в повышенном уровне безопасности, то лучше использовать не один, а сразу цепочку из нескольких прокси между вашей машиной и удаленным хос-

том - прижать к стенке десятки людей в разных странах будет очень непросто самой крутой спецслужбе. Сам IE такой возможности уже не предоставляет, но есть замечательные программы: Anonymity 4 Proxy (<http://www.inetprivacy.com/>), MultiProxy (<http://multiproxy.org/>), Stealth Anonimizer (members.xoom.it/AlucciNaxion/prog.htm), SocksChain (www.ufasoft.com/socks). Anonymity 4 Proxy, например, дает возможность работать с целой базой анонимных прокси, разбросанных по всему миру, умеет на каждый запрос браузера выделять новый прокси и даже развивать каждый запрос на части, идущие разными путями.

Эта же программа самостоятельно протестирует прокси-серверы на предмет степени их анонимности. Создатели программы протестировали более 8000 общедоступных серверов, называющих себя анонимными и обнаружили, что среди них всего несколько сотен являются таковыми на самом деле.

С. Трошин

WinForce v1.5

Программ, которые позволяют узнать, какие процессы выполняются в данный момент в системе, существует огромное количество, однако WinForce позволяет нам использовать довольно много необычных функций, которые порой отсутствуют в программах такого рода.

Для того, чтобы начать работу с программой, ничего устанавливать вам не придется. Достаточно будет распаковать скачанный архив и запустить выполняемый файл. Теперь программа будет непосредственно готова к работе.

Ее интерфейс довольно забавный, т.к. сразу бросаются в глаза несколько иконок, расположенных в левом верхнем углу окна программы. Главное окно разделено на несколько небольших частей, содержащих довольно полезную информацию для пользователя.

Для того, чтобы узнать, какие приложения выполняются в данный момент в системе, вам достаточно нажать в главном окне программы правой кнопкой мыши и выбрать пункт меню под названием *refresh*. Перед вами предстанет древовидная структура, содержащая информацию обо всех файлах и процессах, которые запущены и выполняются в данный момент в системе. По этой структуре вы можете свободно перемещаться. Возле каждого файла расположено поле, которое показывает его приоритет. Для каждого запущенного файла можно узнать список принадлежащих ему процессов. Если существует необходимость, то выполнение любого из процессов или файлов можно прекратить. При этом вы можете для каждого файла указать свой приоритет. Однако, использовать эту функцию нужно предельно осторожно, т.к., установив для какого-нибудь файла приоритет *realtime*, у вас может возникнуть ситуация, когда остальные приложения перестанут отвечать на ваши действия, а значит, система зависнет.

Если процесс можно увидеть на экране, например, окно какого-то приложения, то у вас есть возможность узнать точные координаты этого окна, а также установить их самостоятельно. В программе присутствуют три маленьких ячейки для иконок, две из которых уже используются программой WinForce. Третья ячейка сначала является свободной, однако, когда вы выберете какой-нибудь файл в окне программы из тех, что запущены в данный момент в системе, в эту пустую ячейку будет помещена икона той программы, файл которой вы выбрали. Это сделано для того, чтобы вы лучше ориентировались в системе, когда у вас выполняется одновременно большое число различных приложений.

Если вы не знаете, какой процесс отвечает за определенную часть программы, то вы можете это определить, выбрав среднюю иконку, расположенную под надписью "on Top" и нажав на ней левой кнопкой мыши. Теперь, удерживая ее, вам предстоит выбрать необходимый элемент окна. После того, как вы отпустите левую кнопку мыши, окно программы WinForce покажет вам, к какому процессу принадлежит выбранный элемент. При этом, удерживая левую кнопку, нажать на выбранном элементе правой кнопкой, то этот элемент можно будет перетащить в любую область экрана.

Главное окно может показывать текущий адрес программы, handle родительского окна, идентификатор процесса и т.п. информацию.

В программу встроен кейлоггер - подпрограмма, позволяющая записывать нажатия клавиш клавиатуры и кнопок мыши. В system tray расположена иконка, с помощью которой также можно выполнять различные функции. Например, вы можете получить подробную информацию о своей системе, начиная от версии ОС и заканчивая временем, в течение которого эта ОС находится в запущенном состоянии. Кроме того, из system tray можно переключать графические режимы видеоадаптера, а также устанавливать *refresh rate*.

Autostart Manager покажет вам информацию о том, что и откуда стартует в системе при начальной загрузке. Ненужные приложения здесь сразу же можно отключить, чтобы не загружались вместе с системой. Отмечу, что из system tray вы можете перезагрузить систему, выбрав один из пяти возможных вариантов: *Logoff*, *Reboot*, *Shutdown*, *Kill*, *PowerOff*. Программа распространяется абсолютно бесплатно, поэтому никаких регистраций от вас требовать не будет. Скачать ее можно по адресу: <http://www.donutstudios.de/winforce.zip>. Размер составляет 657 Kb.

ПК: персональный кинотеатр

Что конкретно нужно для превращения вашей гостиной в привлекательный кинозал.

Прежде всего, это, конечно же, телевизор. Затем идут плееры, и их количество напрямую зависит от ваших фантазий. Хотя, можно купить всего лишь один, совмещающий в себе DVD, Video CD, Audio CD, и даже... тюнер. Таким образом, установку кинотеатра можно будет использовать ещё и как аудиоцентр. Добавить к этому пылящийся в кладовке видеомагнитофон (авось пригодится), и, для достижения качественного звука, подходящего настоящему кинотеатру, так называемый ресивер, и, естественно, саму акустику. Роль последней обычно играет набор из четырех-пяти колонок и одного сабвуфера. Примечательно то, что ресивер, акустику и CD-плеер сегодня можно купить «в одной коробке» - и затратить на это дело «всего» 20 000 руб. - и столько же обойдется современный телевизор с кинозальной разверткой и соответствующими размерами. В общем, сумма, как уже было сказано, получается довольно неплохая.

Но давайте посмотрим на это дело немного с другой стороны: ведь CD-плеер-то у нас уже есть. И это ничто иное, как наш любимый CD-ROM. Он-то и займется чтением Video- и Audio-CD. К слову сказать, тут у нашего ПК весомое преимущество: он может читать любые видеокодеки, включая популярные на сегодняшний день форматы MPEG4, Micro DVD и DivX. Смотреть же фильмы с DVD, на мой взгляд, пока просто не практично, в основном из-за цены этих дисков, чего не скажешь о простых CD, которые в любых количествах можно найти на радиорынке каждого цивилизованного города. К тому же в подобных местах существует довольно выгодная система обмена. В любом случае, DVD-ROM можно будет потом докупить.

Другое дело - разобраться с изображением. Если у вас есть TV-out, смело подключайте свой телевизор - и никаких проблем. Альтернативным вариантом является проектор. Хоть удовольствие это уж и очень дорогое, но по впечатлениям оно превосходит даже самый настоящий кинотеатр - лучшие VIP-места на диванах вам обеспечены. В худшем случае придется высматривать фильмы на обычном мониторе. Тут бы не помешала LCD панель -

она добавит пару приятных ощущений и сохранит от пущей усталости ваши глаза, но, похуже, также значительно сократит и количество зрителей.

Кажется, с изображением разобрались - вот и дошли до акустики. Здесь, по сути, самое важное - это ресивер. А его роль может достойно сыграть качественная звуковая карта. Тут требование одно - должна быть поддержка четырех / пяти колонок - т.е. на ней должно быть как минимум два выхода - один для переднего ряда колонок, второй - для заднего. Третий выход, соответственно, для «средней» колонки. Этому определению идеально подходит линия Creative SoundBlaster Live 5.1, и самым лучшим тут, безусловно, будет Platinum-версия с множеством дополнительных «фишек», включая удобный пульт д/у, который, помимо всего прочего, имеет поддержку программных плееров. Но можно поискать кое-что и подешевле.

Похоже, единственное, на что придется серьезно потратиться - это хороший комплект колонок. Сегодня это уже не шик, и его может позволить себе практически любой желающий. Диапазон цен - от 2000 до 12000 и больше. Причем, такой комплект полностью универсален - его можно использовать для просмотра фильмов, подключения к музыкальному центру, в конце концов, для игры в любимую Кваку или CS (кому что =)) - поверьте, эти влечения того стоят! Наиболее выгодной покупкой, на мой взгляд, станет модель F&D IHOO 5.1 - полностью в деревянном корпусе набор из пяти колонок и мощного сабвуфера на 40 Вт обойдется вам всего в \$150 (для акустики такого класса это очень хорошая цена). Лично себе ещё год назад я выбрал Cambridge Soundworks (подразделение Creative) DeskTop Theatre со встроенным Dolby Digital декодером - во всех отношениях отличный комплект. Существуют

также более дорогой и более дешевый варианты этой системы.

Но как же можно сделать что-то на компьютере без надлежащего программного обеспечения. Между прочим, от него тоже очень многое зависит. Те программки, что идут на пиратских Video CD могут запросто оборвать просмотр фильма на самом его захватывающем месте, «забыть» включить акустику на 5.1 и создать прочие неприятные моменты, что весьма нежелательно при наслаждении качественным фильмом. Прежде всего, следует поставить видеокодеки. Вам, для полного комплекта, возможно, потребуется лишь DivX, т.к. иные вещи уже идут с системой, плеерами и на дисках. Из плееров посоветовал бы «наш» Zoom Player. Это вообще один из самых лучших плееров для MPEG4 и DivX видео. Если же вы все-таки приобрели DVD, тут не стал бы лишним PowerDVD или все тот же WinDVD.

Собрав и подключив все это, важно не забыть правильно расставить колонки и проверить качество соединительных проводов - «китайские» и недобротные соединения могут сильно понизить качество изображения и звука. Кстати, ещё одним преимуществом нашего ПК стала возможность «коллекционировать» просматриваемые фильмы - это можно делать как непосредственно на винчестере, так и переписывая на болванки и матрицы, если имеются необходимые для этого устройства.

А. Ольховский, softbox.ru



CDRoller -

программный комплекс для восстановления, копирования и тестирования компакт-дисков

CDRoller - программный пакет для работы с компакт-дисками. В его состав входят следующие утилиты:

- Data CD browser и content reader
- CD-ripper
- CD-tester
- CD-cataloguer
- Session selector
- CD Data Rescue

Остановимся лишь на самых интересных. *Data CD browser* и *content reader* - довольно интересная утилита, позволяющая получить прямой доступ к компакт-диск. На сайте разработчиков приводится схема, показывающая, каким образом CDRoller работает с компакт-диск и как работают стандартные приложения. Авторы уверяют, что их программа повышает эффективность чтения CD в двух случаях: при копировании и при чтении информации из деформированных зон.

CD-ripper - это, в принципе, обыкновенная программа для копирования композиций с аудио-компакт-дисков на жесткий диск компьютера. Единственное «но» - с ее помощью все .Cda выглядят не как ссылки на файлы, а как файлы, что позволяет их скопировать. К сожалению, у этого метода больше минусов, чем плюсов. Главным минус - некорректная работа с 50% CD приводов.

CD Data Rescue - утилита, позволяющая восстановить информацию с поврежденного компакт-диска. Под «поврежденным» авторы понимают диск с царапинами. Для восстановления используются, как говорят разработчики, специальные алгоритмы. Если же восстановить данные уже невозможно, CD Data Rescue позволит хотя бы скопировать недеформированную часть файла/каталога.

CDRoller распространяется на условиях лицензии *Shareware*.

Программное завершение работы компьютера

В коллекции Windows API имеется ряд функций, позволяющих выполнить выключение или перезагрузку компьютера. Речь идет о функциях *ExitWindows()*, *ExitWindowsEx()*, *InitiateSystemShutdown()* и *AbortSystemShutdown()*. Давайте рассмотрим их подробнее.

Функция *ExitWindowsEx()* завершает сеанс пользователя, перезагружает или выключает машину. Она посылает сообщение *WM_QUERYENDSESSION* всем приложениям, работающим на машине в данный момент, для того, чтобы определить, могут они быть закрыты или нет. Объявление функции выглядит следующим образом: *BOOL ExitWindowsEx (UINT uFlags, DWORD dwReserved)*. Первый параметр является операцией, которую мы хотим произвести. Он может принимать следующие значения: *EWX_LOGOFF* - завершить сеанс пользователя, *EWX_POWEROFF* - выключить питание машины (причем, система должна поддерживать эту операцию программно), *EWX_REBOOT* - перезагрузить ОС, *EWX_SHUTDOWN* - привести систему в состояние, когда можно безопасно выключить питание машины (в Windows 9x этот параметр отключает питание, а в Windows 2000 он выводит сообщение о том, что мы можем «безопасно» выключить компьютер сами). Кроме

этого, первый параметр может включать такие значения, как *EWX_FORCE*, *EWX_FORCEIFHUNG*. Первое значение заставляет приложения завершаться «насильно». Когда установлен его флаг, система не посылает приложениям сообщения *WM_QUERYENDSESSION* и *WM_ENDSESSION*, что может стать причиной несохранения данных некоторыми программами (изменения в документах и настройках не произойдут). Второе значение используется в Windows 2000. Оно заставляет приложения завершаться, когда те не реагируют на посланные сообщения, описанные выше. Если используется первое значение, то второе игнорируется.

Второй аргумент функции зарезервирован и может принимать любое значение, например NULL. Надо отметить, что если приложение должно работать в Windows NT или Windows 2000, то перед вызовом этой функции необходимо установить процессу привилегию *SE_SHUTDOWN_NAME*. Это очень важно, так как желаемого результата вы не получите, если процесс не обладает достаточными привилегиями. Функция *ExitWindows()* только завершает сеанс пользователя. У нее есть два параметра, которые зарезервированы и должны быть равны нулю.

(Окончание следует.)



Скажите, в чем может быть дело. У меня стоит Windows 98, до недавнего времени горя не знал. Но в один прекрасный момент у меня пропал сидюк. Просто пропал и все, и ничего сделать нельзя. После чего именно это произошло - я не помню, так как затеял глобальное обновление драйверов, качал их и сразу ставил, потом сунулся - а драйва нет. Все жесткие диски на месте, а вот сидюк - нет. Я, в принципе, нашел, как это лечить - прописал в *config* и *autoexec* дрова сидюка, но теперь на вкладке «Быстродействие» мне говорят, что у меня включен какой-то страничный режим или что-то в этом духе. Как бы мне вернуть сидюк на место без DOS'a? Материнская плата - Gigabyte 6VX7+

Произошло это, скорее всего, после того, как вы обновили VIA 4-in-1 Driver. Чаще всего исправить это можно полной деинсталляцией этого самого драйвера и повторной инсталляцией той версии, которая стояла.

И еще. Добавьте в *config.sys* строчку *lastdrive=z*. Может помочь даже эта простенькая операция.



Cheat-code E-mail русскоязычным знакомым за рубеж

для Star Wars: Galactic Battlegrounds

Во время игры нажмите ENTER и вводите коды:

SKYWALKER	выиграть миссию
TARKIN	уничтожить всех врагов (не используйте в миссиях, где нужно захватить)
FORCEFOOD	+1000 еды
FORCENOVA	+1000 кристаллов нова
FORCECARBON	+1000 углерода
FORCEORE	+1000 руды
FORCEBUILD	быстрая постройка
FORCEEXPLORE	открыть карту
FORCESIGHT	отключить туман войны
SIMONSAYS	супер Убийца ЭВОК (его могут убить очень большая армия)
DARKSIDE#	уничтожить врага (вместо # подставляет номер игрока от 1 до 8)

Благодаря Internet у нас появилась возможность довольно быстро и дешево переписываться с соотечественниками (в т.ч. и с бывшими), проживающими за рубежом. Однако, многим из нас досаждают неудобства, связанные с чтением писем на латинице. И если для нас эта проблема легко решается применением специально созданных для этого программ, например Shtirlitz for Windows, то нашим зарубежным корреспондентам от этого толку чуть.

Я, устав от бесплодных попыток обучить своих корреспондентов способам чтения русскоязычных писем, применяю весьма простую технологию. 100% читабельность гарантируется!

Берём обычный Notepad ("Блокнот") и набираем в нём текст нашего письма. Нужно уместить письмо в пределах экрана. Нажимаем Alt-PrintScreen. Теперь графический образ активного окна помещён в буфер обмена Windows. Осталось сохранить его в компактном виде. В простейшем случае из подручных средств подойдёт, например, Paint.

Запускаем Paint (Пуск->Программы->Стандартные->Paint). Находясь в Paint, нажимаем Ctrl-V (Правка->Вставить).

Теперь мы видим изображение экрана с письмом в окне Paint. Впрочем, есть и кое-что "лишнее" - заголовок окна и системное меню блока. С помощью инструмента - "Выделение прямоугольного элемента рисунка" выделяем "тело" письма. Копируем выделенный фрагмент в буфер обмена (Ctrl-C). Теперь буфер обмена Windows содержит графику "тела письма". Нажимаем Ctrl-N для создания нового файла. От предложения Paint по сохранению прежнего файла отказываемся. И опять нажимаем Ctrl-V.

Остаётся сохранить файл в компактном виде. Для хранения нам подойдёт формат gif (двухцветного достаточно). Вот этот файл и отправим почтой. Кстати, размер этой статьи в gif формате - всего 14К!

Это только описание процесса громоздкое, а на деле - десяток щелчков мышью!

Leonid, newomi@newmail.ru

Домашний компьютер, объединенный в сеть. Один из компьютеров имеет возможность выхода в интернет. Хотелось бы осуществлять совместный доступ с обеих машин. Стандартными средствами Windows не удалось решить эту задачу. Вообще-то все решается просто - либо с помощью входящей в состав последних версий Windows программы Internet Connection Sharing, либо установкой аналогичного и во многом более предпочтительного прокси-сервера независимых разработчиков типа WinGate или WinProx. Программы эти несложные в настройке и даже безгловое изучение документации решит все набоевшие и замучавшие вас вопросы.



Как я с модемом

Модем Zyxel Omni 56K (PCI) - это младший брат уже отлично себя зарекомендовавшего на наших дрянных линиях Omni 56K. Поскольку никаких выговоров, кроме положительных о старшем братке я не слышал, а, кроме того, послушавшись рекламной трюхи, вроде: "адаптирован специально для российских линий" и "три года гарантии", я решил брать именно эту модель. Тем более, она была voice, тем более - retail, тем более - удалось договориться с продавцом, что он берет мой старый модик и я сразу беру у него Zyxel с минимальной доплатой - в общем, все складывалось исключительно в его пользу.

Ну вот, значит, пришел я домой, распаковал дрожащими от счастья руками этот retail (с надписями, типа "супер, пупер, а может и еще круче"), после чего стал смотреть внутрь. А внутри лежали: шнур (1,5 м), аккуратно изданная по-русски инструкция, компакт, на котором, судя по надписям, было все и еще немножко, и, естественно, на дне в пластиковом пакетике лежало само чудо-юдо телефонно-компьютерной техники. Ну думаю, сейчас поставлю и полечу по Интернету со скоростью выделенки, а может и спутникового. Вставляю еще более дрожащими руками (да не беспокойтесь, не пьющий я) модем в слот, подтыкаю к нему телефон, линию, усаживаюсь за эк-

ран и ... жду.

К тому времени у меня уже больше полугода стояла бета XP, а поскольку для нее дров, естественно не было, я решил модем сначала не было, я решил модем сначала загрузить в 98 Wind'e. Она абсолютно корректно его распознала (в отличие от USR'a), попросила аккуратненько дров, я ей понакидал целую охапку, после чего, пофырвав, сообщила: "Zyxel Omni 56K к работе и обороне в Интернете готов!". Я ответил, типа, "Вольно!", и полез в дебри Интернета. Для начала выяснилось самое интересное: у этого модема абсолютно нет своей памяти, никакой. То есть, абсолютно все операции он делает с участием процессора и оперативки, а поскольку процессор тогда у меня еще был 433 Celeron, то... ну да ладно. Скорость при первом соединении он показал порядка 19,2. Ну ладно, подумал я, и не таких обламывать приходилось. Пошел на сайт производителя (кстати, для таких же, как я, бедолаг, сообщая его адрес: <http://www.zyxel.ru> или <http://www.omni.ru>), зарегистрировал свой модем (кстати, тут выяснилось еще одно кидалово, оказывается ТРИ года гарантии они дают только в Москве, то бишь ежели он у меня года этак через полтора полетит, то извольте везти его в Москву, поелику в Самаре авторизованного дилера Zyxel нема) и полез за свежими дровами. Скачал я их, потратив благодаря объему, полчаса драгоценного времени, после чего установил и, толь-



Тот, кто внимательно следит за серией FIFA, помнит, какой дикий восторг вызывал новый уровень графики в экземпляре 2001 года. Картинка, особенно в "end to end" (камера общего вида) режиме казалась куда лучше, чем то, что можно увидеть по телевизору во время трансляций матчей Лиги Чемпионов по НТВ. Сейчас, конечно, все эти визуальные изыски смотрятся не так свежо, но тем неприятнее наблюдать своеобразный футбольный римейк фильма "Back to the Future" в исполнении Silicon Dreams. Вроде бы не плоские рожи, более-менее натянута текстура, - и все равно бутинки.

Сомнительное ощущение усилилось еще до стартового свистка, - все футболисты на поле стояли в позе уставших пахарей, наблюдающих за результатом своей работы под конец долгого рабочего дня; т.е. наклонившись вперед и упершись руками в колени. Абсолютно все! После FIFA Soccer 2002 с разминкой игроков смотрится, не побоясь этого слова, убого. Причем, такую стойку спортсмены принимают сразу по окончании эпизода, будь то аут, нарушение правил или гол. Хорошо еще, что общее впечатление от моделирования движений не ограничивается своеобразным "стоянием на реке Угре".

Делаем kick off и тут же выясняем, что футболисты абсолютно неуправляемы. Вместо паса - навешивают, вместо навеса - пасуют, и т.д. Как и следовало ожидать, раскладка соответствует FIFA'шной только клавишей "D" (удар по воротам) и традиционным курсором. Все остальные клавиши, хотя

и находятся в той же области клавиатуры, прикреплены к абсолютно другим функциям игрока на поле, как в нападении, так и в защите. Печалит и отсутствие переназначения управления.

Ну, хорошо, с грехом пополам, на тренировке, выучили раскладку. И опять лезут аналогии, и опять, как это ни удивительно, с FIFA. С любой из частей вплоть до 2002-й (с ее прогрессивной моделью паса). Сила паса не регулируется, сила навеса - тоже. Чтобы хоть как-то подсластить пилюлю указанного недостатка, введена специальная клавиша, отвечающая за навесной пас вперед игроку на ход, т.к. обычным навесом этого никогда не сделать. Передачи же отличаются тем, что, если отдавать их вперед, постоянно идут в недодачу (адресату приходится возвращаться). Правда, очень неплохо реализована распасовка в одно касание. В FIFA Soccer 2002 она получается куда более натужно. Жаль, нет специальной кнопки, отвечающей за стеночки с забеганиями. Те, у кого вместо сердца ромб с перечеркнутой буквой "С", наверняка оценили бы эту возможность.

Что приятно, разработчики не оказались русофобами. Вернее, оказались, но не до конца. Все наши (да и не только наши) команды, участвовавшие в текущем розыгрыше Кубка Чемпионов, в ассортименте представлены. Даже форма и составы отобразены правильно. А вот что касается индивидуальных данных... Не захотели создатели UEFA Champions League признать, что Нигматуллин - вратарь как минимум высокого европейского класса, а Измайлов по всем своим футбольным качествам не уступает большинству игроков Европы. Их личные характеристики ровно в два раза меньше, чем у любого из представителей какого-нибудь "Арсенала".

Вышел ли ростом, размахом плеч и величиной кулаков UEFA Champions League, чтобы на равных биться с гигантом футбольных симуляторов FIFA Soccer 2002? Не думаю. Хитростью - тоже. Даже с тактическими настройками удалось уехать не дальше генерального произведения EA Sports. Единственный, таким образом, повод познакомиться - выращенное в искусственных условиях отращивание к FIFA Soccer 2002. Тем легче будет вернуться...



Далькое средневековье. В мире царит потрясающее единство по части поклонения богам. Жутко нервный Патриарх правит целой Империей, с завидной регулярностью досажая своим подчиненным и сжигая еретиков. Ваш папая, будучи несогласным с политикой правления, отправляется к праотцам за разжигание революционных настроений. Все плачут, тоскуют, жаждут мести и все такое.

Вовремя слинявший с поля битвы сынуля Артоз клянется отомстить узурпаторам, вернувшись в один прекрасный день с крепкими кулаками и большими гениталиями и забрав обратно правление Англией. Благородные принципы рыцарства, всеобщей дружбы и лобызания, а также соответствующий стиль прилагается.

Вечно недовольные крестьяне (куда ж без них-то) трудятся на благо родины, то и дело ное о странностях судьбы и окончательно за долбавшей работе. Наравне с мужской половиной человечества юные леди таскают пудовые бревна, повко орудия топором.

Слепленные из двух картонок елки и вездусущая пшеница собираются уже который год, составляя основу микроменеджмента даже за пределами Солнечной системы. Представители средневекового унисекса продолжают славную традицию, и культивируемый ресурс бережно складывается в пределах амбара, либо отправляется в местный лабаз на случай финансовых затруднений.

Гвоздь сегодняшней программы - столбняк. Именно им болеют все без исключения компьютеризированные воины, тупо застывая во время битвы на одном месте и превращаясь в отличную мишень. Точно так же они могут стоять бок о бок с заблудившимися в лесу крестьянами противника, в упор их не видя. Хотя и наши подопечные тоже не отстают, бросаясь на ближайшего врага и отказываясь реагировать на нервные клики управляющего этой оравой идиотов. Вообще, ведение боев в Warrior Kings заслуживает отдельного разговора. Легкие боевые единицы мрут мгновенно, тяжелые сопротивляются чуть дольше, но все равно отбрасывают копыта на удивление шустро, падая плоской как блин текстуркой и растворяясь прямо на глазах.

В противоположность одушевленным предметам, недвижимость оказывается на редкость прочной. В кои-то веки хоть кто-то сообразил, что разрушить каменную церковь обычными стрелами не так просто. На помощь юному деструктору приходит тяжеловесы с мечами, рукоятками долбящие кирпич или поджигаю-

щие ненавистную преграду. Способность крестьян тушить огонь совершенно не спасает - большинство зданий сгорают в считанные секунды. А с распространяющимся огнем и вовсе бороться без толку. К счастью, войны не ограничиваются рукопашными стычками. Рано или поздно придется штурмовать вражескую твердыню, и без осадных орудий тут не обойтись. Атака замка с использованием катапульта, лестниц, таранов и бомбард некоторым образом впечатляет. В определенный момент управлять войсками становится практически нереально, а попасть безвозвратно тормозящим курсором в отдельную единицу смогут только снайперы. Дешевые спецэффекты производят кучу дыма, окончательно умерщвляющего окружающий мир. Несмотря на убогость воды, аналогичное разочарование ждет и при изучении морских баталлий. На какие адские агрегаты делался расчет, непонятно.

Грамотная по сути идея глобальных сражений, до сих пор толком не реализованная могла бы наконец получить окончательное оформление. Но свою роль сыграли поджмавшие сроки, отсутствие нормального финансирования и отвратительное качество тестирования (если таковое вообще было). Самое обидное, что подобная трата ресурсов не оправдана. Уродливые модели всех без исключения объектов, крайне некачественные текстуры и более чем скромные special FX обвязаны с улыбкой бегать трусцой на самых средних машинах.

Итогом такого же наплевательства и спешки стало и отвратное качество звукового сопровождения. Местами приятные, но слишком короткие треки, полное отсутствие озвучки даже первостепенных персонажей, кудские позывания мечей и свист стрел - все это находится неприлично далеко от пределов фанатских мечтаний и напрочь убивает все впечатление. Full motion video? Забудьте.

А по мелочам даже не хочется и придираться. Конвертирование мужланов-наемников в крестьян-женщин и обратное превращение слабого пола в старика, управляющего телегой, вызывает улыбку. Похожих на обезьян и отъевшихся лягушек чудищ хочется пожалеть как плачущего младенца - несчастные мрут, не успевая осознать свое положение на этом свете. Отстрел крупных особей, неспособных убежать от шустрых лучников, напротив, больше похож на детское порно.

Весьма богатая система развития и апгрейдов захватывает лишь на некоторое время. До тех самых пор, пока по карте можно передвигаться без серьезных проблем. Полностью разобраться получается отнюдь не сразу. Геморрой добавляет бесполезный учебник экскурсионного типа и полнейшее отсутствие подробной справки в электронном виде. Вобрав в себя все возможные достоинства, WK не забыла и о столь же многочисленных недостатках.



воевал

ко после этого связь немножко вы-правилась, став порядка 24,4 и 28. Но, к своему горю, ни намека на прежние скорости (USRовские, то бишь) не было. И стал он рыскать по Интернету, скажете вы. Абсолютно правильно, именно рыскать, потому что по-человечески полезные советы по настройке этих модемов, все равно, что негра сделать белым. Но перед тем, как начать рыскание, был малоприятный разговор с московским сервис-инженером данной компании. Путем хитрых двусторонних переговоров, полными с его стороны недо-молвок, недоговорок и прочей пиар-щины (будто прям тайну военную от меня скрывал) я все-таки твердо выяснил, что: а) естественно, никакой памяти у него нет; б) АОН нет и программно он не эмулируется (вот гады, а?); в) описал хитрый способ настройки этого модема для реальной работы на наших линиях, спасибо ему, родненькому. Скажу сразу, без этой подстройки он будет хорошо работать только на цифровых линиях Североамериканских Штатов. Скорость немножко выросла, но, в целом... Ну, для примера, из 10 со-единений удачное только одно, по-том выяснилось, что автоответчик такое же кидалово, как и все остальное, работал с огромными глюками, усиление звука ... Так оно все и шло, пока я не решил: надо что-то менять. Речь всего лишь шла о замене процессора и материнки. После того, как я заменил процессор на

900 Celeron, а материнку с Ascor'a на Erox модем стал работать бо-лее-много, причем, здесь даже большую роль сыграло то обстоя-тельство, что я за эти пять меся-цев его использования столько под-набрался всяких хитрых советов по части его настройки, что может он испугался?

Что касается его работы с XP, то могу сказать так: в XP модем работает нормально с драйвами от W2K, хотя я слышал, что у некото-рых он в XP вообще не работал. А так, в XP, в принципе, не один модем работать нормально не бу-дет, пока там не сделать одной хитрой настроечки.

Теперь выделим сухой остаток: 1. данный модем, Zyxel Omni 56K (PCI), может работать так, как пи-шут в его рекламных реляциях, толь-ко на цифровой линии высочайше-го качества, для аналоговых (так, чтобы была качественная связь) он рекомендован быть не может. 2. автоответчик данного модема яв-ляется полным отстоем и не стоит тех денег, которые из-за него при-плюсовывается производителем. 3. отсутствие собственной памяти яв-ляется одним из самых серьезных недостатков данного модема, по-скольку это очень влияет на качес-тво связи. 4. надо мне было оста-вить у себя USB, пусть даже и без voice, а Zyxel, в его коробке, по-дарить теще своего друга, через не-делю он вздохнул бы свободно.

Если у вас остались какие-ни-будь вопросы, есть собственные впечатления, или просто коммента-рии, пишите: gagera1@bee-s.com



У меня такая проблема: есть файл на сайте в формате .m / .gam - Real Audio. Как бы сделать так, чтобы скачать и сохранить его на жесткий диск? Я знаю, что существуют программки-конвертеры из потокового формата в MPEG. Я залезала на <http://www.freeware.ru/> и <http://www.twocows.com/> Там нет. Искать без названия трудно. Может, подскажите что-нибудь?

Возможны такие варианты: - программа Total Recorder (highcriteria.com) - пишет в файл все, что воспроизводит звуковая карта; - программа RealPlayer Plus - у нее есть функция записи, но для "копирайтного" потокового аудио это, скорее всего, не работает; - программа URLSnooper (cool.sj.net.cn/~souxin/software/URLSnooper-106.zip) - умеет определять истинный URL файла с потоковым звуком для непосредственной его закачки.

Советы для «чайников»

Совет 1. Правильно выбрать тематику

Это одно из самых сложных моментов создания сайта. Тематику не так легко выбрать. Если вы знаете толк в автомобилях или ещё в чём-то, и вам это интересно, то есть это ваше... то советую делать сайт именно об этом, так как, набирая информацию для сайта, вам самому будет интересно её читать, и обязательно найдутся те, кому она будет тоже интересна.

Совет 2. Лучший Веб-Редактор

Сейчас существует множество всяких веб-редакторов, но все они делятся на категории - для обычных дизайнеров и профессиональных дизайнеров. Для обычных дизайнеров подойдёт программа **Front Page 2000**, она очень легка в использовании. Посидев в ней часика два, вы научитесь в ней работать без проблем. Проверял на своём опыте. Вам не нужно даже знать язык HTML, программа будет всё делать за вас, вам придётся лишь всё расставить по своим местам и вставить рисунки с текстом. Для профдизайнеров подойдёт программа **Home Site 4.0**, эта программа просто зверь в своём роде, хотя требует знания HTML, но, зато в ней вы можете делать всё со своей страничкой, если, конечно, умеете. Все эти программы распространяются на дисках с программами для интер-нет.

Совет 3. Создание своих рисунков

В наше время дизайнеры всегда пользуются только **Adobe Photoshop**, кстати, я таким же являюсь. А ведь, правда, самая лучшая программа без сомнения, в ней вы можете искажать, заливать, заменять, растягивать и т.д. любую картинку. Лично я хочу посовето-

вать вам программу **Xara Webstyle**, она предназначена для создания надписей, заднего фона, 3d надписей, линий, кнопок и значков. Очень всё красиво получается. Эти программы распространяются также на дисках с программами для интернет.

Совет 4. Хостинг

В инете очень много всяческих платных и бесплатных хостингов. Вот некоторые из бесплатных - <http://www.narod.ru/>, <http://www.webservis.ru/>, <http://www.wallst.ru/>, <http://www.boom.ru/>... **Narod.ru** - вполне приличный хостинг, но нельзя загружать файлы больше 5 mb, ставят на всех страницах баннер и постоянно происходит сбой. Адрес вида "имя.narod.ru". **Webservis.ru** - Один из самых лучших бесплатных хостингов. Неограниченное пространство для сайта, ftp-доступ, всякие службы для сайта, но просят поставить баннер 468x60 на всех страницах. Адрес вида "имя.webservis.ru". **Wallst.ru** - см. **Webservis.ru**. **Boom.ru** - хороший хостинг. Вешают рекламу на страничку, которую нельзя закрыть, она всегда что-то закрывает. Адрес вида "имя.boom.ru".

Платные хостинги - <http://www.net.ru/>, <http://www.100mb.ru/>, <http://www.valuehost.ru/>, <http://www.hostes.ru/> **Net.ru** - дорогой хост, вам придётся выложить большую сумму за сайтец. **100Mb.ru** - Вы можете купить 100Mb на сайт и использовать их в своих целях. **Valuehost.ru** - популярный платный хостинг, даёт много всего, а в итоге глючность и неработающие серверы. **Hostes.ru** - по моему мнению, самый лучший платный хостер. Довольно дешёвый хост, всегда действует система скидок. Советую брать именно этот.

Совет 5. FTP

Сразу скажу, используйте **CuteFTP**. Очень удобная програм-ма, легка в использовании. Пона-жимав на кнопки в ней, вы легко и быстро научитесь в ней работать. Скачать её можно с разных софт-каталогов.

Совет 6.

Раскрутка сайта

Если к вам не заходят, то надо делать раскрутку сайта. Существуют разные системы раскрутки - клик-клубы, службы раскрутки, обмен баннерами и ссылками, реклама в рассылках. Клик-клубы - это то, где вы пишете свой адрес, затем открываются разные сайты и после их открытия ваш сайт попадает на 1 место в листе, и новый раскрутчик, прописав свой адрес, видит ваш сайт. Обмен баннерами и ссылками - если вы нашли сайт со схожей тематикой своего сайта, то вы можете обменяться с ним баннером или ссылкой. Это возможно, связав-шись с веб-мастером сайта. Реклама в рассылках - существуют рассылки, которые запросто разместят на вас ссылочку, вы только сообщите им об этом, и всё будет ОК!

Совет 7.

Как удерживать посетителя у себя?

Если к вам перестают прихо-дить посетители, то вы должны обновить информацию на сайте, да и сам сайт обновить или даже сменить дизайн! Посетители сайтов не любят, когда они возвращаются туда же, а там ничего нового, поэтому они уходят навсегда, думая, что сайт уснул. Пытайтесь обновлять сайт постоянно, из-за дня в день, и вы добьётесь нужного результата.

А. Соболев, weare@mail.nov.ru



Родственная связь Ray Storm и G-Darius очевидна. Достаточно невооруженного взгля-да: тот же жанр, то же... хмм... графическое решение (хотя более правдоподобно будет звучать «графическая изворотливость» или даже «графический обман») и то же постыдное опоз-дание портированной версии на пять долгих лет... А за год просрочки, как вы знаете, в нашей рецензионной палате снимают несла-бую пеню. По баллу - минимум.

Впрочем, одно важное идеологическое от-личие все же есть. Ray Storm - top-down shooter, тогда как G-Darius - side scroll, то есть рембо-видный космолет летит-палит-бомбит не снизу-вверх, а справа-налево, что, впрочем, не при-носит в геймплей ровным счетом никакого разнообразия. Сплошное уныние - парить над размытой текстурой, отстреливать густополи-гональных роботехов и наслаждаться не в меру крупными пикселями местных спецэффектов. Пять лет, черт возьми! За это время ребенок сможет научиться ходить, стрелять из рогатки

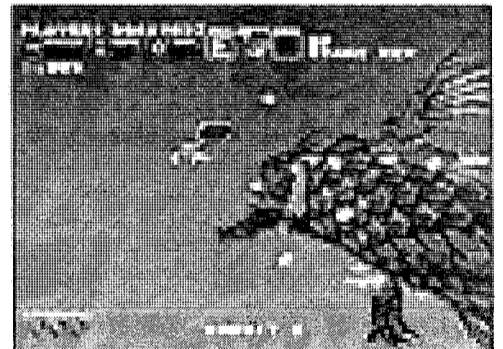
и внятно произносить слово «покемон», кошка успеет восемь раз принести потомство, а в колонии мушек-дрозофил сменится примерно 90 поколений. За это время в наших краях успеет появиться такая вещь как «видеоуско-ритель», а частота процессоров превысит СВЧ-порог. Как после всего этого будет смотреться порт с Playstation-один 1997 года выпуска?.. Граждане японцы из Taito, моя ваша совсем не вакаримас.

Впрочем, если на миг забыть о досадных просрочках и без остатка погрузиться в про-цесс, игра неожиданно откроет второе, неве-роятное концептуальное дно. Несмотря на тот факт, что сюжет G-Darius повествует о реши-тельной (как всегда) борьбе одинокого космо-плана с ордами космических захватчиков, нам выпадает почти уникальная возможность са-мым нетривиальным образом пообщаться с шедеврами поварского искусства. Да вы слу-шайте, слушайте: основным противником здесь является разномастная подводная нечисть, подвергшаяся негуманным биологическим опы-там и суровой вивисекции: роботизированная рыба-фиш, наделенная кремневыми плавника-ми и нержавеющей хвостом, титановые меди-цы с телескопическими шупальцами, силико-новые крабы и кибернетические караси. Спи-сок межуровневых боссов откровенно напоми-нает меню самых изысканных московских рес-торанов: сельдь в томате с огурцами, отвар-ной осьминог по-японски, лосось с мятными

сухариками, запеченная с помидорами камба-ла (натурально планирует на одном боку и яростно стреляет лазерами-шмазерами из единственного глаза), лобстер-макс с анчоуса-ми и паровая щука в раковом соусе.

Гады вальяжно плавают в красной, черной или оранжевой похлебке бэкграунда и мерзко плюются огнеопасным уксусом, взрывчатый молотый перцем или моментально детонирую-щими бульонными кубиками «Кнорь». В пере-рывах между главными блюдами нас отчаянно атакуют нахальные ломтики суши, пуленепро-биваемые окуни под овощами, стаи тушеной с термоядерным хреном трески и красивые вереницы недосушенной воibly. Крайне обид-но, что из-за обилия японских иероглифов так и не удалось выяснить, числится ли в консуль-тантах игры подпольный клуб взбесившихся кулинаров или хотя бы профсоюз рыбаков-фетишистов.

Интересно организовано игровое разграни-чение по уровням: на старте мы имеем два пути - начать с этапа альфа или бета. По прохождении любого из них появится дальне-йшее разделение - гамма или дельта, эpsilon или дзета. После эpsilon - тэта или йота, после дзеты - лямбда или ню, после ню - кси или пи, после пи - ро или фи... В общем, вы поняли. Система выбора уровней будто созда-на для того, чтобы у среднестатистического потребителя компьютерных игр поплыли мозги



как раз к тому моменту, когда очередь дойдет до тау или сигмы. Конечно, теоретически дви-жение по этой замысловатой лесенке грече-ского алфавита представляет огромный про-стор для многократного переигрывания - за один заход вы сможете пройти только шесть уровней-букв, а вот на практике... На практи-ке после получасового избивания очередного леща-переростка глаза с трудом идентифици-руют разницу между тэттой и русской буквой «йо», - в итоге вся свобода заключается в нажатии первой попавшейся под руку клави-ши. Такие вот гадкие гримасы оголтелой, про-стите, приставочности - выжать голову до со-стояния скукоженной груши, а потом заста-вить размышлять над поисками правильного пути. Никуда не годится.



Основные участники шоу - традиционные милые машинки размером со спичечный коро-бок, готовые прийти на выручку в кратчайшие сроки. К счастью, на сей раз набор юного Чипа-и-Дейла не ограничивается инвалидами и любителями выгуливать собак в неположо-енных местах. Задача, поднимаемые Обществом Защиты Идиотов (ОЗИ), непомерно выросли с трех до семи штук. К привычной помощи кру-

то облажавшимся добавилось тушение пожара, уборка хлама в лице бесхозно валяющихся полешек и камней, снос преград, починка сло-манных объектов и возвращение пропащих зверюг в лоно зоопарка на усладу веселым вивисекторам.

Двенадцать скромных миссий с разбросан-ными по карте всевозможными "аварийными точками" пролетаются за полчаса без единой по-марки. И хотя все они ограничены по вре-мени, сложность находится на таком вопио-щем нуле, что проще может быть только пас-сивное наблюдение за происходящим.

Хватаем первую попавшуюся машинку и чешем по направлению к месту, где произошла оказия, периодически нажимая "space bar", дабы уточнить направление по выскакивающим стрелочкам. Выполняем, причливаем к ближайше-

му пункту смены транспорта, пересаживаемся в другой тарантас, топаям дальше.

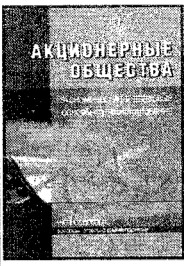
Каждое средство передвижения выполняет лишь одну функцию, в результате чего места-ми приходится сперва пробираться одним аг-регатором (к примеру, расчищать завал), тем самым освобождая дорогу другим. И так до победного конца, раскидывая в стороны разно-цветные звездочки по окончании очередного доброго дела.

Комплексность миссий практически одина-кова, меняется лишь количество преград и выявленных партией проблем. Вместо приза безгранично счастливого игроку вручают кар-точку с какой-нибудь дурацкой картинкой. Всего их девять штук - остальные можно найти в процессе свершения благих дел за значками "???", если только не смотреть все время себе

в трусы. Собрав полную коллекцию, желаю-щие откроют последние три локации и спасут еще больше тупиц.

Кому будет интересно проводить время наедине с этим чудом природы, сказать труд-но. До неприличия уродливая графика с оча-ровательными тенями в сеточку и кошмарной анимацией, а также полное отсутствие нор-мальной озвучки (5.1? вы о чем? мы о таком не слышали!) сопутствуют всем играм под маркой Matchbox со времени их зачатия. Слеп-ленные на скорую руку, несчастные творения предназначены для таких же несчастных де-тей-параноиков. Даже голый пластмассовый пулс вызывает больший интерес. У него, по крайней мере, можно со злости оторвать конечности. Кстати, это жестокое наказание не помешало бы назначить и разработчикам подобных "ше-деаров". Стало бы куда спокойнее жить.

КНИЖНАЯ ЛАВКА



БОЛВАЧЕВ А.И. и др. Акционерные общества: экономические и правовые основы функционирования (вопросы, ответы с комментариями): Учеб.пособ. - М.: ЗАО ФИД "Деловой экспресс", 2001. - 232с.

В данной книге представлен опыт, накопленный преподавателями Российской экономической академии имени Г.В.Плеханова и Российской академии государственной службы при Президенте РФ в процессе их практической работы, изучения и преподавания акционерного дела и рынка ценных бумаг. Вашему вниманию предлагается краткая сущность российской теории и практики деятельности акционерных обществ. Целью книги является изложение современных теоретических и практических экономико-правовых основ функционирования акционерных обществ и рынка ценных бумаг. Вашему вниманию предлагается краткая сущность российской теории и практики деятельности акционерных обществ. Целью книги является изложение современных теоретических и практических экономико-правовых основ функционирования акционерных обществ и рынка ценных бумаг в российской экономике, знание которых является жизненно необходимыми и принципиально важным для многих экономических субъектов.

Основы психологии: Практикум/ Ред.-сост. Л.Д.Столяренко. Изд. 2-е, доп.и переработ. - Ростов-на-Дону: Издательство "Феникс", 2001. - 704с.

Данный практикум содержит материал для проведения практических занятий по курсам: "Психология и педагогика", "Общая психология", "Психология личности", "Социальная психология", "Психология общения", "Психодиагностика".

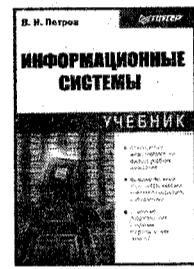
В учебном пособии проведен теоретический анализ основ психодиагностики, обзор наиболее признанных психодиагностических методик, включен практический мате-

риал для проведения тестов и интерпретации результатов по следующим направлениям: "Психодиагностика познавательных психических процессов, интеллекта и креативности", "Психодиагностика типологических особенностей темперамента и личности", "Психодиагностика личностных особенностей", "Психодиагностика психических состояний, мотивации и эмоционально-личностной дезадаптации", "Диагностика межличностных отношений и коммуникативности".



МИНЧЕНКОВ А.Г. Русские частицы в переводе на английский язык. - СПб.: ООО "Издательство "Химера", 2001. - 96с.

Вот, ведь, же, как бы. Эти слова мы, не задумываясь, употребляем много раз каждый день. Не смотря на свой маленький размер они несут в себе большой смысл и придают особый колорит русской речи. Разобраться в их многочисленных значениях, а так же в возможностях передачи этих значений в английском языке и помогает эта книга. Автор надеется, что она будет полезна не только специалистам, но и всем интересующимся английским языком.



ПЕТРОВ В.Н. Информационные системы. - СПб.: Питер, 2002. - 688с.: ил.

Основное внимание уделяется вопросам разработки клиентской части информационных систем с использованием приложений Delphi. В то же время в ней содержится большое количество практического материала, посвященного вопросам проектирования и создания баз данных, в частности, рассматривается методология проектирования информационных систем, приводятся подробное описание стандарта ANSI SQL-92, излагаются теоретические сведения о реляционной модели данных. Одна из частей книги полностью посвящена современным технологиям программирования - COM, ActiveX и Интернет-технологиям.

Информация предоставлена книжным магазином "Чакона":

г. Самара, ул. Чкалова, 100. ☎ 42-96-22 (-28, -29, -30), 37-02-14.
ВРЕМЯ РАБОТЫ: 10.30-19.00; Сб.: 11.00-16.00; Вс.: выходной. <http://www.chaconne.ru>

Выбираем принтер: "Так струйный или лазерный?"

(Продолжение. Начало в пред. номере.)

Г. Юзерник

Для людей, активно работающих с документами, необходим лазерный принтер. В чем его главные достоинства? Во-первых, при работе абсолютно бесшумен, в то время как струйный все-таки немаложко шумит. Во-вторых, ресурс его картриджа – от 2 до 5 тысяч страниц против 4-5 сотен струйного, притом, что цены картриджа струйного принтера и лазерного практически на одном уровне, поэтому при печати на лазерном принтере себестоимость 1 листа – 0,5-0,75 коп. Разница очевидна. В-третьих, лазерники в несколько раз меньше ломаются, так как движущихся частей в них меньше, чем в струйных, вследствие этого ресурс принтера повышается. В-четвертых, как уже говорилось выше, скорость печати на этом типе принтеров 8-10 лист/мин, при 1-3 лист/мин у струйных. Недостатки: во-первых, и это самое главное, цена. Самый дешевый лазерный принтер на сегодня стоит \$200. Во-вторых, и это тоже немаловажно, отсутствие цветной печати (конечно, есть цветные лазерные принтеры, но их стоимость зашкаливает за 2-3 тысячи долларов, поэтому они выходят за рамки «домашнего» принтера). В принципе, этим их недостатки и ограничиваются.

Как видим, достоинства одних и недостатки других очевидны. Выбор, естественно, остается за вами. А теперь, рассмотрим главный вопрос: какую непосредственно модель выбрать из той и другой категории?

Если вы все-таки остановили свой выбор

на струйнике, то здесь сегодня имеются два основных варианта: HP и Epson. Если говорить коротко, то основное их различие в печати цвета (у Epson оно немного лучше) и в принципе печати – у Epson'a печатающая головка находится непосредственно в принтере, у HP она располагается в самом картридже. Какая марка лучше? Если вы печатаете не очень часто, то брать Epson не стоит, потому что в силу его конструктивных особенностей, при низкой загрузке, краски в соплах печатающей головки высохнут, а ее ремонт будет стоить пол-принтера. А у HP, из-за того, что печатающая головка находится на самом картридже, и принцип печати несколько иной, чем у Epson'a, такая ситуация редка. По этим же причинам и стоимость картриджа у двух производителей различается: у Epson'a – 10-15 у.е., а у HP – 25-35 у.е. В целом же, по личному опыту, можно сказать одно: HP в работе менее капризен, реже ломается, чем Epson, хотя, конечно же, это субъективно. Из конкретных моделей могу посоветовать: HP DeskJet 656C – \$80, HP DeskJet 845C – \$100; Epson C60-C70 – \$120-180.

Что касается рыночного сегмента лазерных принтеров, то здесь ситуация более сложная. Наиболее проверенным вариантом, сегодня, безусловно, является HP, так как их лазерные принтеры продаются у нас уже более 8 лет. Но эти принтеры сегодня довольно дороги, а на рынке уже появились компании представившие модели, иной раз более хорошие и по более реальной цене.

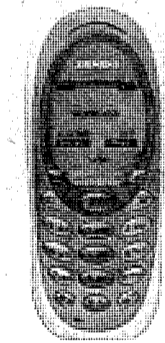
(Окончание следует.)

Негосударственное образовательное учреждение «ПГС»
Принимает на курсы:
ПРОДАВЦОВ-КАССИРОВ
МЕНЕДЖЕРОВ (продтовары)
Тел. **66-05-43**
Предоставляет вакансии

Негосударственное образовательное учреждение ПГС
приглашает на
КОМПЬЮТЕРНЫЕ КУРСЫ
■ Основные навыки работы на ПК: "компьютер для начинающих", "индивидуальное обучение в удобное время"
■ Введение в Internet
■ Глубокое погружение в Internet
■ Сплой десятипальцевый метод печатания (для организации)
БТ "ПЕГАС" ОКАЗЫВАЕТ ПОМОЩЬ В ТРУДОУСТРОЙСТВЕ ВЫПУСКНИКАМ КУРСОВ.
☎ 66-05-43

Смертоносные мобилы. Как пользоваться сотовым телефоном и не умереть

Вопросами общего воздействия радиоизлучения на организм человека в нашей стране озаботились задолго до появления сотовой телефонии.



Мне довелось ознакомиться с документом, скажем так, не самого общего пользования, с о п и с а н и е м воздействия электромагнитного поля на состояние человека по мере увеличения мощности излучения в различных частотных диапазонах от сантиметрового до коротковолнового. Во времена коммунистического рая в Советском Союзе "добровольцы" для подобных экспериментов находились легко и в любых количествах. Согласно представленным в документе графикам, сколь-нибудь заметное влияние на здоровье начиналось с уровней напряженности поля, при которых человек должен сидеть почти в обнимку с антенной передатчика, питаемого от ДнепроГЭСа. В данном исследовании рассматривалось немедленное и краткосрочное влияние, а наиболее существенным фактором поражения считался именно эффект поджаривания. С современных научных позиций все это, конечно, не очень убедительно, но все же впечатляет в смысле запаса прочности человеческого организма. Во всяком случае, радиоволнами его попортить не так-то просто.

Извечная истина о том, что прогресс остановить нельзя, в случае с

сотовой телефонией подтверждается еще раз. Понимая это, борцы с невидимым врагом теперь пытаются добиться признания мобильных телефонов потенциально вредными, вроде сигарет. Речь идет об осведомленности - если ты продаешь нечто потенциально опасное, то обязан предупредить покупателя. Однако, это не требуется, если угроза не относится к общеизвестным вещам и не является очевидной, исходя из здравого смысла. Никто не пишет на авиалайне "Сила тяготения может быть опасна для вашего здоровья", поскольку любой нормальный человек, садясь в самолет, знает, что тот с некоторой долей вероятности может и упасть (хотя и старается не думать об этом). В случае с мобильными телефонами опасность не только не очевидна, но и, как уже отмечалось, вообще сомнительна. Тем не менее, с октября 2001 года крупнейшие мировые производители сотовых телефонов будут указывать величину SAR на своей продукции. Решение было принято в результате соглашения Nokia, Motorola и Ericsson с Европейским комитетом по электротехническим стандартам (CENELEC).

Если официально признают небезопасными мобильные телефоны, все их пользователи вдруг окажутся пострадавшими и захотят денег. Последствия представить трудно, но ясно, что пользы это никому не принесет. Производители будут возме-

щать убытки на ценах, в том числе и на оборудование базовых станций, что в свою очередь приведет еще и к росту тарифов операторов сотовой связи. Современная цивилизация произвела огромное количество полезных вещей, в качестве побочного эффекта приносящих вред: промышленное производство, атомные станции, автомобили и т. д. и т. п. Попытки отказаться от них пока обречены, несмотря на все усилия зеленых, голубых и прочих экологов. И все же дым из трубы химзавода - это именно побочный продукт, с которым можно и нужно бороться. Радиоволны же беспроводных средств связи может и не очень полезны для здоровья человека, но это их функциональный инструмент, выражаясь термодинамически - "рабочее тело". Впрочем, самую безопасную (и дешевую) модель сотового телефона без всяких волн всегда можно купить в "Детском мире".

Будут меняться стандарты, структура, технологии, но без радиоволн мобильная связь в обозримой перспективе не обойдется (во всяком случае до наступления века всеобщей телепатии). Потребность в мобильной связи постоянно нарастает по мере глобального увеличения информационных потоков и общей насыщенности современной жизни. Сейчас в мире темпы распространения мобильных телефонов превышают все самые смелые прогнозы 2-летней давности. Количество сотовых аппаратов уже превышает общее число стационарных. По данным информа-

ционно-аналитического агентства "Сотовик", Россия завершила 2001 год, более, чем удвоив абонентскую базу абонентов сотовой связи и лишь немного не дотянув до отметки в 8 миллионов абонентов.

Операторы сотовой связи в пылу конкурентной битвы за клиентов снижают тарифы до совершенно символических значений, отменяют плату за регистрацию. Сотовый телефон стал доступен среднему классу и даже менее имущим слоям. В российских мегаполисах уже можно говорить о настоящей массовости мобильной телефонии. По мере введения проводными телефонными монополистами ненавистной повременки сотовые операторы возможно составят им реальную конкуренцию.

В западных странах всеобщей сотовой телефонизации способствует и государство. Уже 2 года администрация Нью-Йорка обеспечивает мобильными телефонами работников различных служб, чья деятельность связана с повышенным риском стать жертвой преступления. Данное решение было принято после того, как в городе в течение 4 месяцев было убито 9 таксистов. Во всех раздаваемых аппаратах имеется кнопка, запрограммированная на автоматический вызов службы 911. В городе Феникс Организация Женщин Аризоны спонсировала раздачу сотовых телефонов жертвам бытового насилия в семьях. Их телефоны программировались на 911 и номера друзей и знакомых. Университет Мерилленда обеспечивает студентов скидки в оплате сото-

вых телефонов, полагая, что их наличие способствует обеспечению личной безопасности. И все же интенсивнее других сотовая связь эксплуатируется в Скандинавии - родине корпораций Nokia, Ericsson и стандарта NMT. На каждого жителя там приходится больше одного мобильного телефона.

Трудно представить себе, что все эти люди вдруг откажутся от использования удобного средства связи из-за сомнительных запугиваний радиополнами. И все же сотовая радиофобия быстро не исчезнет. Сейчас она отчасти захватывает и Россию. На этом греют руки отечественные изобретатели "защитных" средств, вроде широко рекламируемого "Нейтроника". Это маленькая наклейка с "магической" голограммой, которая "является плоским воплощением" волшебного "кристалла", творящего с энергией разные чудеса. Здесь речь идет уже не о банальном экранировании, которое легко проверить, а совершенно оккультных технологиях уменьшения не самого излучения, а его вредного воздействия на человека. Поскольку существование этого воздействия еще не доказано, опровергнуть эффективность защиты от него подобными "шаманскими" методами тоже проблематично.

И все же, как быть сомневающимся в безопасности сотовых телефонов? Если вы курите, летаете на самолетах и ездите на автомобилях, смело можете пренебречь угрозой от мобильных. Шансов пострадать от всего прочего у вас значительно больше.

В. Анисимов

Распространяется АО «Роспечать», ЗАО «Печать», курьерской службой «Пегас». Цена свободная. Тираж - 3200 экз.	Учредитель и главный редактор - Г. М. Перов Выпускающий редактор - А. Г. Каргашов Ответственный секретарь - И. И. Смирнова	Дизайн и верстка газеты «Компьютер 63» выполнены компьютерным отделом ООО ИК «Пегас»	Газета зарегистрирована Поволжским региональным управлением Госкомитета РФ по печати. Рег. № С02371. Газета отпечатана в типографии издательства «Самарский дом печати» (пр. К. Маркса, 201)	Адрес для писем: 443096, г. Самара, а/я 2717. Адрес редакции газеты «Компьютер 63»: г. Самара, пр. Масленикова, 39, оф. 1, 2. Тел. (8462) 43-90-79, 43-90-80. E-mail: pgs@sama.ru
--	--	--	--	--

Заказ № 1313

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 18 19 20