

См. раздел 4.

5. Рисование ГРАФИЧЕСКИЙ РЕДАКТОР "PAINTER"

После нажатия клавиши "ввод" курсор-стрелка на расстоянии равном от центра окружности (по горизонтальной) и нажать клавишу "ввод".

Редактор предназначен для создания, редактирования и записи на магнитофон графических изображений.

После нажатия клавиши "ввод" курсор-стрелка на расстоянии равном от центра окружности (по горизонтальной) и нажать клавишу "ввод".

В редакторе имеется два основных режима работы:

1. Рисование линий, окружностей, прямоугольников, св.

закраска; вывод на принтер Robotron CM 6329.61 М.

2. Работа с линией; работа с буфером; работа с М.Р.

После нажатия клавиши "ввод" курсор-стрелка на расстоянии равном от центра окружности (по горизонтальной) и нажать клавишу "ввод".

При запуске редактора устанавливается 1й режим работы

Рисование в первом режиме:

После нажатия клавиши "ввод" курсор-стрелка на расстоянии равном от центра окружности (по горизонтальной) и нажать клавишу "ввод".

В левом верхнем углу отображается меню. В меню каждому из режимов работы соответствует его графическое изображение. Для того, чтобы произвести ту или иную операцию нужно при помощи клавиш FУС и ЛАТ привести курсор меню на изображение нужного вам режима и нажать клавишу "ввод". В выбранном режиме фиксируется.

Соответствие графических изображений режимам работы (слева направо):

1. Рисование линий.
2. Рисование ломаных линий.
3. Рисование линий из одного центра.
4. Рисование прямоугольника.
5. Рисование закрашенного прямоугольника.
6. Рисование окружности.
7. Закраска.

В левом нижнем углу отображается меню. При помощи клавиш FУС и ЛАТ привести курсор меню на изображение нужного вам режима и нажать клавишу "ввод".

8. Печать.
9. Переход во второй режим.
10. Выход из редактора.

1. Рисование линий: после нажатия клавиши "ввод" один конец линии фиксируется, передвигая курсор-стрелку поместить другой конец линии в нужное положение и нажать клавишу "ввод" (курсор-стрелка передвигается клавишами управления курсора).

2. Рисование ломаных линий: в режиме 1 (после установки линии и нажатия клавиши "ввод" повторяется режим 1; но начало линии находится в точке конца предыдущей линии). В режиме 2 (после установки линии и нажатия клавиши "ввод" повторяется режим 2; но начало линии находится в точке начала предыдущей линии).

3. Рисование линий из одного центра: в режиме 1 (после установки линии и нажатия клавиши "ввод" повторяется режим 1; но начало линии находится в точке начала предыдущей линии).

4. Рисование прямоугольника: после нажатия клавиши "ввод" один угол прямоугольника фиксируется, передвигая курсор-стрелку поместить другой угол прямоугольника в нужное место и нажать клавишу "ввод".

5. Рисование закрашенного прямоугольника:

см. режим 4. строка отображается надпись "SCREEN (0/1)?"

Если вы нажмете клавишу "3" - то в следующей строке

6. Рисование окружности: Вводится координаты центра и нажать. После нажатия клавиши "ввод" фиксируется центр окружности. Перевести курсор-стрелку на расстояние радиуса от центра окружности (по горизонтали) и нажать клавишу "ввод".

то после ввода имени на магнитофон будет записано

7. Закраска: В 2 раза больше экрана; если "0" - то экран. После нажатия клавиши "ввод" происходит закрашка области, ограниченной цветом, по которым нельзя красить (цвета), по которым можно красить задается командой "C".

Если на вопрос "PRESS (0/1)?" вы ответили "1" - то

8. Печать: На экран будет выведено изображение. После нажатия клавиши "ввод" нажмите клавишу от 0 до 6, соответствующую различным режимам печати.

9. Запись в буфер:

Команда "C": строка появится надпись "C?" можно установить после ввода этой команды справа от меню появляется символ "C?" ввести 3 цвета по которым можно красить, строка появится надпись "C?" можно установить курсор в правый нижний угол

Команда "шаг": эта команда "шаг". Если установлены режимы 1-5 - то после ввода этой команды курсор-стрелка устанавливается на зафиксированную часть линии или прямоугольника (в зависимости от установленного режима), а незафиксированная часть фиксируется.

10. Наложение: см. режим 5

Выбор цвета:

В последней строке отображается меню цветов. Передавая курсор меню цветов при помощи клавиш "<" ">" устанавливается нужный цвет.

Работа во втором режиме: чтения линий:

При нажатии клавиши "1" производится клавишей "1" -

При включении линии объекта, которую она будет считывать. В левом верхнем углу отображается меню. При помощи клавиш "РУС", "ЛАТ" установить курсор меню на нижний режим и нажать клавишу "ввод". На экране отображается курсорлиния (16X20 точек). Она не сохраняется.

Соответствие графических изображений меню режимам работы (слева направо):

1. Переход в первый режим работы. Клавиша "пробел" будет
2. Запись на магнитофон. Работа с линией. В графической
3. Чтение с магнитофона. Соответствующий одной цветной
4. Запись в буфер. Передаются изображения цвета. При
5. Вывод изображения из буфера на экран. Показывается точка
6. Наложение изображения из буфера на экран. 2 - полный
7. Вывод из буфера с увеличением в 2 раза по горизонтали.
8. Уменьшение содержимого буфера в 2 раза по горизонтали.
9. Сдвиг изображения в буфере на одну точку вправо.
10. Сдвиг изображения в буфере на одну точку влево.
11. Вывод изображения из буфера в перевернутом виде.
12. Вывод изображения из буфера с поворотом против часовой стрелки.
13. Инверсия буфера. Соответствует?

1 - C/Y/A 2 - Z 3 - R 4 - B 5 - BC 6 - H 7 - J
8 - S 9 - K 10 - U 11 - M 12 - Y 13 - C

Управлять редактором можно и от джойстика (расстояние как в "K28A2").

2. Запись на магнитофон:
В служебной строке отображается надпись "SCREEN (0/1)?".
Если Вы нажмете клавишу "0", то в служебной строке
появится символ "5". Далее следует ввести имя и нажать
клавишу "ввод", при этом на магнитофон будет записан бффер;
если Вы нажмете клавишу "1", то в служебной строке
появится надпись "PRESS (0/1)?". Если Вы ответили "1",
то после ввода имени на магнитофон будет записана
уменьшенная в 2 раза копия экрана; если "0", то экран.

3. Чтение с магнитофона:
см. режим 2, но вместо записи будет производиться чтение
(если на вопрос "PRESS (0/1)?" Вы ответили "1", то
после чтения на экран будет выведено изображение,
считанное с магнитофона, увеличенное в 2 раза.

4. Запись в бффер:
В служебной строке появится надпись "SQ"; нужно установить
курсор в левый верхний угол области, которую нужно
поместить в бффер и нажать "ввод"; в служ. строке появится
надпись "→V"; нужно установить курсор в правый нижний угол
области и нажать клавишу "ввод".

5. Вывод изображения из бффера:
Изображение выводится по месту курсора.

6. Наложение: см. режим 5

Команда установки коорд. линзы:
Установка координат линзы производится клавишей "I→" (до
включения линзы).

Команда включения/выключения линзы:
Включение/выключение линзы производится клавишей "I<-".
(При включении линзы область, которую она будет занимать
сохраняется в бффере; при выключении область, которую
занимала линза, восстанавливается). Пользоваться бффером,
при включенной линзе - невозможно. После включения линзы
содержимое бффера не сохраняется.

Работа с линзой:
Если линза включена, то при нажатии клавиши "пробел" будет
осуществлен переход в режим работы с линзой. В графической
линзе отображается курсор, соответствующий одной цветной
точке. Курсор в линзе передвигается клавишами цп-ия. При
нажатии клавиш 1-4 по месту курсора устанавливается точка
соответствующего цвета: 1 - красный (белый), 2 - зеленый
(серый), 3 - синий (серый), 4 - черный. При нажатии
клавиши "пробел" происходит выход из режима работы с линзой.

Команда "P" - печать символов ВК0010 на экран. (CY/O -
переключение режимов жирный/обычный шрифт).

Выбор режима работы может быть осуществлен не только при
помощи меню, но и при нажатии некоторых клавиш
(номер перед названием клавиши обозначает номер режима
работы, которому она соответствует):

1 - CY/R	2 - Z	3 - R	4 - B	5 - BC	6 - N	7 - J
8 - S	9 - K	10 - U	11 - W	12 - Y	13 - C	

Управлять редактором можно и от джойстика (раскладка как в
"КЛАД2").