

90-3

44 33 а

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ ПО СИСТЕМЕ

ПОЛИТЕКСТ

ИНСТРУКЦИЯ



МОСКВА
ИЗДАТЕЛЬСТВО МАИ
1990

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ ПО СИСТЕМЕ ПОЛИТЕКСТ

Составитель: Г.Г. Гнездилова

Руководство содержит описание системы Политекст, разработанной А.Б.Борковским. Система предназначена для управления файлами, текстовой обработки и архивации данных на персональных ЭВМ типа IBM PC. Руководство соответствует версии системы 1.0 и содержит следующие части.

Часть 1. Основные понятия и обозначения - знакомит пользователя с основными понятиями, которыми ему предстоит оперировать при работе с системой, и используемыми обозначениями.

Часть 2. Вызов Политекста - описывает способы вызова Политекста и правила размещения на носителе его служебных файлов, а также содержит пример работы с системой.

Часть 3. Работа с Политекстом - включает полное описание всех возможностей Политекста и технологических приемов его использования.

В состав руководства включены также следующие приложения:

Приложение 1. Меню команд Политекста.

Приложение 2. Значения управляющих клавиш.

Приложение 3. Выполняемые функции.

Приложение 4. Форматки параметров окон Политекста.

Приложение 5. Сообщения об ошибках.

Приложение 6. Стандартные макроопределения.

Приложение 7. Наименования клавиш.

Приложение 8. Словарь терминов.

90 - 31586

0-926

© СП "Интерквадро", 1990.

Введение

Политекст - это программа, эффективно сочетающая функции системы подготовки текстов и файловой системы: предоставляя развитые возможности текстовой обработки, система одновременно дает в ваше распоряжение мощный и гибкий аппарат работы с файлами.

Многооконный экранный редактор Политекста позволяет вам создавать как документы различного вида и стиля, так и программы на любом языке программирования. Работая с Политекстом, вы можете в любых сочетаниях использовать кириллицу и латинский алфавит, легко передвигать отдельные символы, слова, строки или целые фрагменты внутри текста, а при работе с несколькими документами - и переносить их из одного в другой, придавать тексту различный внешний вид, устанавливая поля, абзацный отступ и разбивая его на страницы. Подготовленный материал вы сможете вывести на наиболее распространенные принтеры, печатая как в графическом, так и текстовом режиме. Печатая один текст, вы в то же время сможете редактировать другой, так как вывод на печать выполняется Политекстом в фоновом режиме.

Аппарат управления файлами Политекста обеспечивает доступ ко всем файлам и каталогам ДОС, существенно упрощая "навигацию" по файловой системе. Для того чтобы просмотреть файл, вам больше не нужно без конца набирать команды CHDIR, DIR, TYPE и др. Следует лишь "указать" на нужный файл или каталог - и сразу перед вами его содержимое. Просмотреть можно и упакованный архивный файл: с помощью Политекста вы увидите его оглавление, не выходя в ДОС и не прибегая к программе распаковки. Столь же просто в Политексте можно копировать, переносить, переименовывать и удалять как отдельные файлы, так и их группы. При желании с помощью Политекста вы сможете увидеть "невидимые" в ДОС файлы, а также изменить любой атрибут файла: сделать файл невидимым, защитить от записи или удаления, объявить системным или архивным. Так же просто в Политексте запустить на счет программы из .EXE-, .COM- и .BAT файлов.

Таким образом, значительную часть ежедневной работы вы можете выполнять, вызвав Политекст и не покидая его.

Политекст имеет самый современный интерфейс. Информация выдается не на весь экран, а в дисплейное окно, форму и размер которого вы можете установить самостоятельно. Помимо окон на экране всегда список доступных команд, а описание возможных действий - подсказку в любой момент можно получить нажатием всего лишь одной клавиши.

Политекст позволяет программировать клавиатуру вашей ПЭВМ: вы легко можете сделать так, что цепочка наиболее употребительных действий будет автоматически выполняться при нажатии одной клавиши.

1.1. Файловая система ДОС

1.1.1. Файлы

Файл - это именованная целостная совокупность данных на внешнем носителе (обычно на диске). Этими данными могут быть программа в машинном коде, готовая к исполнению, исходный текст программы, а также ее различные промежуточные представления, текстовый документ или набор числовых данных, закодированная табличная, графическая и любая другая информация.

1.1.2. Имена файлов

Имя файла состоит не более чем из 11 символов, в числе которых могут быть буквы, цифры и некоторые знаки. Имя файла складывается из двух частей: собственно имени, которое состоит из 1-8 символов, и расширения имени (типа), которое может отсутствовать или состоять из 1-3 символов. Полное имя файла образуется из собственно имени и расширения, разделенных точкой, например **COMMAND.COM**, **TETRIS.EXE**, **POLYTEXT.DOC**.

1.1.3. Типы файлов, предопределенные в ДОС

Некоторые расширения имеют для ДОС особый смысл: расширения **.EXE** и **.COM** используются для загрузочных (исполняемых) файлов; расширение **.BAT** - для системных файлов. Текстовые редакторы и текстовые процессоры используют расширение **.BAK** для файлов, содержащих предыдущую версию измененного файла. Сами тексты обычно имеют расширение **.TXT** или **.DOC**. Результатом работы большинства трансляторов являются объектные модули - файлы с расширением **.OBJ**. Файлы, являющиеся библиотеками объектных модулей, снабжаются расширением **.LIB**, архивы - расширением **.ARC**.

Каталог - это группа файлов на одном носителе, объединяемых по какому-либо критерию (обычно логически взаимосвязанных). Каталог можно рассматривать как раздел внешней памяти, с содержанием которого можно работать достаточно независимо. Каждый файл может находиться только в одном каталоге. Внутри каталога не может быть двух одноименных файлов.

Каталог может быть корневым или подчиненным. *Корневой* каталог (обозначается обратной косой чертой (\)) создается на диске при его форматировании; такой каталог на каждом накопителе всегда один. *Подчиненный* каталог (подкаталог) включается в другой каталог (наряду с обычными файлами) и именуется по тем же правилам, что и файлы. Каталог не может содержать файл и подчиненный каталог с одинаковыми именами. Благодаря возможности логического включения (подчинения) каталогов файловая система имеет иерархический характер и может быть описана древовидной структурой. Один из каталогов на каждом из накопителей для ДОС - текущий; вначале таковым является корневой каталог накопителя.

1.1.5. Маршруты

При сложной, древовидной структуре файловой системы для указания файла уже недостаточно задать только его имя: одноименные (и притом различные по содержанию) файлы могут фигурировать в нескольких каталогах. Для точной идентификации файла необходимо кроме имени указать его местоположение в древовидной структуре в виде цепочки последовательно подчиненных каталогов. Такая цепочка называется *маршрутом* (путем) по файловой системе.

Маршруты образуются из имен каталогов, разделяемых знаком \. Например, \DEMO - каталог DEMO является подкаталогом корневого каталога, \DEMO\POLYTEXT - каталог POLYTEXT является подкаталогом \DEMO.

Маршрут используется как префикс к имени файла, отделяемый от него разделителем \. Если маршрут начинается со знака \, то он "отсчитывается" от корня данного накопителя, если нет - то от текущего каталога данного накопителя.

1.1.6. Спецификация файла

Файл полностью задается именем накопителя, на котором он находится, маршрутом, указывающим каталог, в котором размещается файл, а также именем и типом файла. Например, C:\POLYTEXT\PT.EXE, C:\POLYTEXT\POLYTEXT.DOC.

1.1.7. Шаблоны имен файлов

Шаблон имени файла часто употребляется для обозначения сразу нескольких файлов (там, где это допустимо и имеет смысл) или для сокращения записи имен файлов. В шаблонах употребляются вопросительный знак (?) и звездочка (*). Вопросительный знак внутри шаблона означает, что данная позиция может содержать либо один произвольный символ, либо не содержать никакого символа. Звездочка внутри шаблона означает, что начиная с данной позиции до конца имени или расширения могут располагаться любые символы. Например, POLY*.* - все файлы с именами, начинающимися с POLY; *.EXE - все файлы типа .EXE; *.* - все файлы текущего каталога; *. - все файлы, у которых отсутствует тип; ???BAS - все файлы типа .BAS с одно-, двух- и трехбуквенными именами; A?.* - все файлы с именем A и файлы, имена которых начинаются с A и состоят из двух букв.

1.1.8. Текстовые файлы

Текстовый файл содержит информацию в виде последовательности кодов печатаемых символов, разделенных кодами символов новой строки, и не содержит никаких других кодов управляющих символов. Такой файл можно распечатать командой TZPE операционной системы. Текстовые файлы являются одним из самых распространенных видов файлов, в них могут храниться любые текстовые документы (в том числе тексты программ).

1.1.9. Загрузочные файлы

Другая широко используемая категория файлов - файлы, хранящие программы в машинном коде и информацию для настройки адресов. В отличие от программы в текстовой форме, в которой она создается программистом, программа в машинном коде готова к загрузке в оперативную память и исполнению (поэтому иногда файл с машинным кодом называют *загрузочным* или *исполняемым*). Машинный код создается из исходного текста программы в процессе трансляции и компоновки, осуществляемых соответствующими системными программами.

Загрузочный модуль хранится в файле, имеющем один из типов: .COM или .EXE. Различаются эти типы файлов лишь способом загрузки с внешних носителей в оперативную память и настройки на фактические адреса. Для пользователя эта разница неощутима, и запуск программ обоих типов выглядит одинаково.

Некоторые программы требуют для своей работы задания значений параметров. Значения параметров могут быть числовыми или текстовыми константами; довольно часто в качестве значения параметра необходимо указывать имя файла, находящегося в этом же или в другом каталоге.

Иногда задание параметра является необязательным; при этом сама исполняемая программа определяет, был ли задан параметр при ее запуске.

1.1.10. Пакетные файлы

Пакетные файлы также принадлежат к категории исполняемых файлов. Такие файлы снабжаются типом .BAT. Запуск (исполнение) пакетного файла осуществляется точно так же, как запуск программы в машинном коде (файла типа .COM или .EXE): указывается имя файла без расширения и, если требуется, параметры.

Пакетные файлы могут содержать целую группу команд ДОС или обращений к прикладным программам, которые выполняются последовательно или в более сложном порядке в зависимости от некоторых условий. Пакетный файл в отличие от исполняемых файлов остальных двух типов содержит не машинный код программы, а текст, который интерпретируется командным процессором ДОС. Таким образом, по форме это обычный текстовый файл, содержимое которого можно вывести на принтер или экран. Строки этого текста могут представлять собой встроенные команды ДОС, обращения к исполняемым программам, вызовы других пакетных файлов, специальные команды для управления выдачей на экран, специальные команды для организации ветвлений и циклов, метки.

Все эти конструкции (за исключением меток) могут не только фигурировать в пакетных файлах, но и просто вводиться с клавиатуры. Однако в практической работе вводятся лишь команды первых трех типов, а остальные конструкции, включая метки, служат главным образом для создания нетривиальных пакетных файлов.

Заметим, что пакетный файл совершенно естественно относить к категории исполняемых файлов, но нельзя называть загрузочным.

1.1.11. Архивные файлы

Редко используемые данные - резервные копии, журналы, старые версии программ и данных - обычно помещают в архив. С точки зрения файловой системы ДОС архив представляет собой один

файл. В этом файле в упакованном виде хранятся данные из различных файлов и каталог имен этих файлов. Как и каталог ДОС, каталог архива содержит имя файла, дату и время его создания, размер. Работа с архивом (включение данных в архив, последующее извлечение из архива, проверка целостности архива, вывод списка имен файлов, помещенных в архив, и некоторые другие действия) выполняются специальной программой. В Политексте все операции над архивами, кроме вывода каталога архива, выполняются с помощью программ PKARC.EXE и PKXARC.EXE, разработанных PKWARE Inc.

1.2. Окна Политекста

1.2.1. Основные функции окон

Окна Политекста являются основным средством, обеспечивающим доступ к файлам и каталогам ДОС: вы видите файлы и каталоги и работаете с ними через окна. Внешне окно выглядит как прямоугольная область экрана, сквозь которую видна некоторая часть доступных данных. Содержимое файлов и каталогов представляется в окне в виде текста. Текст, видимый сквозь окно, - это как бы свиток бумаги, который может по мере надобности перемещаться под окном по вертикали и по горизонтали.

Окно предоставляет операции, которые могут быть выполнены над файлами и каталогами ДОС. Политекст выделяет следующие четыре класса объектов, для каждого из которых существует своя группа операций: *каталоги, архивы, текстовые файлы и файлы с макроопределениями клавиш*.

Примерами операций, типичных при работе с каталогом, являются операции удаления или создания файлов и каталогов, а также копирование файлов из одного каталога в другой. Работа с архивом - это запись данных из файла в архив, а также их последующее удаление или извлечение из архива. Текстовые файлы редактируются, форматируются, выводятся на принтер. Работа с файлом, содержащим макроопределения клавиш, очень похожа на работу с текстовыми файлами, хотя и имеет специфику.

Следует отметить, что изменения, которые вы вносите в каталог или в архив, отражаются на диске сразу же. Текстовые файлы, в том числе файлы, содержащие макроопределения клавиш, редактируются в оперативной памяти. Для того чтобы отредактированный текст или список макроопределений клавиш записать на диск, следует выполнить специальную команду.

1.2.2. Нумерация окон

Окна идентифицируются с помощью номеров. В состав Политекста входит тридцать одно окно, каждое имеет свой номер - номерами окон служат целые числа от 1 до 31.

1.2.3. Виды окон

Из тридцати одного имеющегося у Политекста окна в ваше распоряжение он предоставляет тридцать, резервируя одно для себя. Окно, резервируемое Политекстом, имеет номер 10, в нем хранится список всех окон.

В списке окон Политекст хранит информацию о том, для каких целей в текущий момент используется каждое из них. Так, если окно обеспечивает доступ к объекту файловой системы ДОС, в списке окон хранится имя соответствующего объекта. Если окно временно не используется, оно помечается в списке как свободное (пустое).

Все остальные окна могут использоваться вами для работы с объектами файловой системы, за исключением любого одного, которое вы также должны отдать Политексту для управления печатью. По умолчанию это окно с номером 9.

В зависимости от способа использования окна далее о нем будет говориться, как об *окне каталога*, *окне архива*, *текстовом окне*, *окне печати*, *окне макроопределений клавиш* или *окне списка окон*.

Во время работы Политекста на экране могут также появляться *рабочие окна*, содержащие форматки или меню Политекста (см. 3.1.3 и 3.1.2.1). Эти окна предназначены для задания команд и параметров, например командной строки для запуска исполняемого файла или имени каталога, который следует просмотреть. В отличие от описанных ранее основных окон эти окна носят вспомогательный характер и полностью управляются Политекстом. Доступ, предоставляемый к этим окнам вам, ограничен: вспомогательные окна появляются на экране по инициативе Политекста, их размеры, положение на экране и цвет не могут быть вами изменены.

1.2.4. Текущее окно

В каждый конкретный момент вы можете взаимодействовать только с одним окном - *текущим*.

В условиях перекрытия окон текущее окно всегда является самым верхним. Вне текущего окна, быть может, есть свободное место, на котором остаются видны части других окон, - текущее окно видно целиком. Только текущее окно ведет с вами диалог: коман-

ды, которые выполняет Политекст, - это команды текущего окна; подсказка, которая выводится Политекстом в нижнюю строку экрана, - это описание действий, возможных в текущем окне; диалоговая документация, предоставляемая Политекстом по вашему запросу, - это документация, касающаяся команд текущего окна.

В любой момент вы можете сменить текущее окно. Как правило, переход из окна в окно делается для работы с другим объектом файловой системы.

Понятие текущего окна по отношению к вспомогательным окнам не используется: временный переход во вспомогательное окно не означает смены текущего окна.

1.2.5. Управление окнами на экране

Стандартные размеры, цвета и способ расположения окон на экране Политекст выбирает самостоятельно. Однако в процессе работы может потребоваться изменить стандартные значения этих параметров окон. Например, для сравнения содержимого двух окон удобно расположить их рядом без перекрытия либо одно над другим - в зависимости от способа сравнения (по строкам или по столбцам).

Изменение стандартных размеров, цветов и положения на экране выполняется одинаково для всех основных окон Политекста.

1.3. Ввод данных и команд с клавиатуры

1.3.1. Клавиши: алфавитно-цифровые, регистровые, функциональные, управления курсором. Виды клавиатур

Ввод данных в Политексте выполняется с помощью клавиатуры. Клавиатура ПЭВМ типа IBM PC имеет несколько групп клавиш:

- *литерные* с буквами, цифрами, знаками пунктуации, арифметических действий и некоторыми другими;
- *функциональные* (F1-F10 или F1-F12);
- *для управления перемещением курсора* (Up, Down, Left, Right, Home, End, PgUp, PgDn);
- *для управления редактированием* (Backspace, Ins, Del, Tab);
- *для смены регистров и для фиксации регистров* (Shift, CapsLock, NumLock, ScrollLock);
- *изменяющие смысл других клавиш, нажимаемых одновременно с ними* (Ctrl, Alt);
- *вспомогательные* (Esc, Enter, PrtSc и др.).

Выделяются следующие три вида клавиатур, различающиеся общим числом клавиш и способом их расположения:

- *обычная*, имеющая 10 функциональных клавиш (всего 89 клавиш);

- *расширенная*, имеющая 12 функциональных клавиш (помимо клавиш F1..F10 есть клавиши F11 и F12, а также дополнительные клавиши, именуемые в Политексте at_Up, at_Down, at_Left, at_Right, at_End, at_PgUp, at_PgDn, at_Del, at_Ins, at_Enter, slash) - всего 101 клавиша;

- *портативная* без дополнительных цифровых клавиш.

Политекст может быть использован на ПЭВМ, оснащенных клавиатурой любого из перечисленных типов. Изначально с дополнительными клавишами не связаны никакие действия. Для установления такой связи дополнительные клавиши следует запрограммировать (стандартные макроопределения Политекста содержатся в файле MACROS.ABC).

Политекст позволяет использовать клавиатуру ПЭВМ в режиме ввода русских букв и в режиме ввода латинских букв. Переключение клавиатуры из русского режима в латинский и обратно выполняется последовательными нажатиями специальных клавиш (см. 3.3.3). Для режима ввода латинских букв используется раскладка QWERTY, а для режима ввода русских букв - раскладка ЙЦУКЕГ:

```
!1 "2 #3 ;4 :5 ,6 .7 *8 (9 )0 _ - + =
Йц Qw Ye Kr Et Hy Gu Шi Щo Зp X[ ]]
Фа bls Bd Af Pg Ph Oj Лк Дi Ж; Э' Ь'
Л Yz Чx Cc Mv Иb Tn Ъm Б, Ю. ?/
```

1.3.2. Запись управляющих последовательностей нажатий на клавиши

1.3.2.1. Используемые обозначения

При описании команд Политекста в руководстве используются следующие обозначения. Нажатие на клавишу обозначается именем этой клавиши (см. приложение 7). Исключение составляют управляющие клавиши "серый плюс" и "серый минус" (в руководстве имеют имена Plus и Minus соответственно), а также средняя клавиша дополнительной цифровой клавиатуры, которая выполняет специальную функцию (см. 1.3.2.2) и имеет имя ПОВТОР.

Минус (одновременное нажатие) означает, что клавиши, названия которых разделены этим знаком, должны быть нажаты следую-

щим образом: сначала клавиша, название которой стоит слева от этого знака, а затем, при все еще нажатой первой клавише, клавиша, название которой стоит справа от знака. Пробел (последовательное нажатие) означает, что клавиши, названия которых разделены этим знаком, должны быть нажаты следующим образом: сначала должна быть нажата и отпущена клавиша, название которой стоит слева от этого знака, а затем нажата и отпущена клавиша, название которой стоит справа от знака. Запись <N> (ввод числа) означает последовательность нажатий на цифровые клавиши для ввода числа N.

1.3.2.2. Повторитель команд

Часто бывает так, что команда, которую вы хотите дать Политексту, должна быть им выполнена не один, а несколько раз. Так, при работе с текстом может потребоваться переместить курсор сразу на двадцать строк вниз или удалить из строки ровно восемь идущих подряд символов. Задание числа повторов команды выполняется в Политексте с помощью повторителя. Ввод повторителя начинается с нажатия клавиши ПОВТОР (для портативной клавиатуры, не имеющей дополнительных цифровых клавиш, ввод повторителя начинается с нажатия клавиши Esc; ниже при записи повторителей мы будем использовать только имя ПОВТОР, владельцы портативных ПЭВМ могут считать его вторым именем клавиши Esc). После нажатия клавиши ПОВТОР в верхнюю строку экрана выводится вопрос

RPT:

после чего вы можете ввести число повторов команды или сразу же дать нужную команду. Указанная последовательность нажатий в руководстве обозначается

ПОВТОР <N>

и означает, что следующая за ней команда должна быть выполнена N раз. Например,

ПОВТОР <N> Down - переместить курсор на N строк вниз
ПОВТОР <N> Del - удалить из строки N символов, стоящих справа от курсора, включая символ, на который указывает курсор

Последовательность <N> в повторителе может отсутствовать (нажата только клавиша ПОВТОР). В этом случае команда будет выполнена Политекстом максимально возможное число раз.

Например,

- ПОВТОР Down - переместить курсор в последнюю строку содержимого окна
- ПОВТОР Del - удалить из строки текущий символ и все символы, стоящие правее курсора

Клавиши, принимающие повторитель, обозначаются знаком \$.

Обратите внимание на следующее. Выше уже говорилось о том, что для записи последовательности нажатий будут использоваться знаки - <>. Только что к этому списку мы добавили знак \$. Знаки, входящие в указанный список, при чтении руководства должны восприниматься не как имена клавиш, а как вспомогательные элементы, описывающие правила выполнения последовательности нажатий.

При описании управляющих воздействий сделанной вами последовательности нажатий используется понятие текущего фрагмента. Текущим называется фрагмент текста, на который указывает курсор. Текущими могут быть символ, слово, строка, пункт меню и пр.

ВЫЗОВ ПОЛИТЕКСТА

2.1. Текстовая и графическая версии. Драйверы Альфа и Бета

Текстовая версия Политекста предназначена для использования на ПЭВМ, имеющих знакогенератор с кириллицей или адаптер дисплея, позволяющий загружать шрифт (EGA). Текстовая версия Политекста выполнена в альтернативной кодировке (русские буквы занимают столбцы кодовой таблицы 80, 90, A0 и E0). Текстовая версия может поддерживать кириллицу как встроенными средствами, так и с помощью вспомогательных драйверов ДОС Альфа и Бета, описанных ниже.

Графическая версия предназначена для использования на ПЭВМ со знакогенератором без кириллицы, адаптер дисплея которой не позволяет загружать шрифт (монокромная плата, Геркулес или портативная ПЭВМ). Графическая версия требует наличия драйвера Альфа или Бета.

Драйверы Альфа и Бета разработаны А.А. Чижовым и служат для переключения клавиатуры из режима ввода букв русского алфавита в режим ввода букв латинского алфавита и обратно, а также для визуализации русских букв на экране и вывода их на принтер. Драйвер Альфа предназначен для использования на ПЭВМ с обычной клавиатурой (89 клавиш), драйвер Бета - для использования на ПЭВМ с обычной, расширенной и портативной клавиатурой. Для работы Политекста драйвер Бета должен быть установлен в режиме совместимости с драйвером Альфа. Использование вспомогательных драйверов целесообразно, если вы уже работаете с ними из других программных систем. Если драйверы на вашей ПЭВМ не установлены, удобнее пользоваться средствами самого Политекста.

2.2. Системные файлы

Система Политекст образована следующими файлами:

- РТ.EXE - файл, содержащий загрузочный модуль системы Политекст (текстовая версия);

- PT_G.EXE - файл, содержащий загрузочный модуль системы Политекст (графическая версия);
- PARMS.ABC - файл с параметрами начального состояния системы;
- EPS0812.ABC, EPS1612.ABC - файлы со шрифтами для принтера;
- KEYNAMES.ABC - файл с названиями клавиш, которые могут фигурировать в макроопределениях клавиш;
- MACROS.ABC - файл с макроопределениями клавиш;
- HELP_F.ABC - файл диалоговой документации.

Основными файлами системы являются файлы PT.EXE и PT_G.EXE. Файлы с расширением ABC являются служебными. Файлы EPS0812.ABC и EPS1612.ABC используются Политекстом только при выдаче данных на принтер. Файл KEYNAMES.ABC - при задании макроопределений клавиш. Если в текущем сеансе работа с принтером или задание макроопределений не выполняется, система к этим файлам не обращается, и, следовательно, они могут на диске отсутствовать. Файлы PARMS.ABC и MACROS.ABC используются при вызове системы и действуют только на ее начальное состояние: файл PARMS.ABC содержит значения параметров системы, файл MACROS.ABC - макроопределения клавиш. Оба файла не являются обязательными: если файлы на диске отсутствуют или если Политекст их не находит, все параметры системы получают стандартные значения, а клавиши в начальный момент не будут иметь макроопределений. Файл MACROS.ABC будет заново создан Политекстом, если макроопределения клавиш будут заданы в процессе работы с системой, файл PARMS.ABC - если вы захотите, чтобы Политекст запомнил текущие значения параметров.

2.3. Правила размещения системных файлов

Файл PT.EXE (PT_G.EXE) следует записать либо в каталог, из которого система будет вызываться, либо в каталог, путь доступа к которому указан командой PATH операционной системы. Так, например, команда

PATH=C:\EXE;C:\ABC;

означает, что, если при вызове Политекста файл PT.EXE (PT_G.EXE) не будет найден в текущем каталоге, его следует искать в каталоге C:\EXE, а в случае неуспеха - в каталоге C:\ABC.

Файлы с расширением ABC следует записать либо в каталог, из которого система будет вызываться, либо в каталог, указываемый командой операционной системы SET с параметром ABC. Механизм

поиска всех этих файлов одинаков. Сначала файл ищется в текущем каталоге. Затем, если он не найден, файл ищется в списке каталогов, указанных в команде SET с параметром ABC. Так, например, команда

SET ABC=C:\TEXT;C:\ABC

означает, что, если служебные файлы Политекста не найдены в текущем каталоге, их следует сначала искать в каталоге C:\TEXT, а затем, в случае неуспеха, в каталоге C:\ABC.

Команду PATH, задающую пути доступа к загрузочному модулю Политекста PT.EXE (PT_G.EXE), и команду SET, задающую пути доступа к служебным файлам Политекста, удобно включить в файл AUTOEXEC.BAT.

2.4. Последовательность установки Политекста

Последовательность установки Политекста может быть следующей:

- переписать файл PT.EXE (PT_G.EXE) в каталог с прочими исполняемыми файлами общего назначения, назовем его для определенности C:\EXE;

- переписать служебные файлы - PARMS.ABC, EPS0812.ABC, EPS1612.ABC, KEYNAMES.ABC, MACROS.ABC и HELP_E.ABC в произвольный каталог, назовем его для определенности C:\ABC;

- дополнить команду PATH, заданную в стартовом командном файле AUTOEXEC.BAT операционной системы, путем доступа к загрузочному модулю Политекста C:\EXE; и ввести в этот файл команду SET ABC=C:\ABC.

2.5. Командная строка Политекста

Для того чтобы вызвать Политекст, надо в ответ на приглашение DOS дать команду PT для загрузки текстовой версии системы или команду PT_G для загрузки графической версии.

В результате выполнения этой команды на экране появится одно окно, содержащее текущий каталог. Это окно станет текущим окном Политекста.

Командная строка также может управлять первоначальной загрузкой в окна Политекста текстовых файлов и каталогов. Для того чтобы нужные вам файлы и каталоги были сразу же загружены Политекстом, укажите в команде вызова системы их имена после слова PT (PT_G).

Так, если вызов Политекста выполняется командой

PT TEXT1.DOC C:\EXE

сразу же после запуска системы Политекст загрузит в одно из своих окон файл TEXT1.DOC, а в другое - каталог C:\EXE. Поскольку Политекст предоставляет в ваше распоряжение 29 окон, одновременно может быть загружено до двадцати девяти файлов и каталогов. Все имена должны указываться полностью без каких-либо сокращений.

Помимо имен файлов и каталогов в командной строке также может стоять шаблон, записываемый с помощью символов * и ?. Встретив в командной строке такой шаблон, Политекст загрузит в очередное окно список имен файлов, отвечающих этому шаблону. Например, если вызов Политекста выполняется командой

PT *.C

сразу же после запуска системы Политекст загрузит в одно из своих окон все файлы текущего каталога с расширением .C.

Загрузка содержимого файлов и чтение каталогов выполняются в том порядке, в котором они указаны в командной строке. Очередному файлу или каталогу Политекстом выделяется первое свободное окно. После того как все файлы и каталоги будут загружены, текущим станет окно с номером 1.

Если вы хотите, чтобы файл или каталог был загружен не в очередное, а в какое-то определенное окно, укажите номер этого окна, вставив перед именем файла или каталога ключ -Wn, где n - номер окна, начиная с которого должна делаться последующая загрузка файлов. По этому ключу очередной загружаемый файл или каталог будет загружен в окно с номером n, следующий - в окно n+1 и т.д. Например,

PT TEXT1 - W3 TEXT3 TEXT4 TEXT5 -W7 TEXT7 - загрузить TEXT1, TEXT3, TEXT4, TEXT5 и TEXT7 в окна с номерами соответственно 1, 3, 4, 5 и 7

2.6. Пример работы с Политекстом

Ниже приводится простой пример работы с Политекстом, который позволит вам познакомиться с системой и получить первые навыки общения с ней. В этом примере вы установите Политекст на ПЭВМ, для чего создадите на устройстве C: каталог \ABC, перепишите в него с дистрибутивной дискеты файлы, входящие в состав системы, а затем внесете нужные изменения в файл AUTOEXEC.BAT. При описании примера предполагается, что:

- на ПЭВМ имеются знакогенератор с кириллицей, накопитель A: и накопитель C:;
- каталог \ABC на устройстве C: не существует;
- в корневом каталоге устройства C: есть файл AUTOEXEC.BAT.

Если эти условия не выполнены, внесите в пример изменения. Так, если на ПЭВМ нет устройства C:, измените пример для работы с устройством B:, если каталог C:\ABC уже существует, назовите используемый в примере каталог иначе, например C:\PT и т.д.

Загрузка Политекста с дистрибутивной дискеты

1. *Установка дистрибутивной дискеты.* Вставьте дистрибутивную дискету Политекста в накопитель A: и дайте команду DOS A:. В результате выполнения этой команды накопитель A: станет текущим.

2. *Вызов Политекста.* Дайте команду PT. В результате выполнения этой команды с дистрибутивной дискеты будет запущен Политекст. Единственное окно, представленное на экране, содержит корневой каталог дистрибутивной дискеты Политекста.

Копирование файлов Политекста в каталог C:\ABC

3. *Вызов окна списка окон.* Нажмите комбинацию клавиш Alt-0 - на экране появится окно списка окон. Первая строка списка говорит о том, что в окне с номером 1 содержится список всех файлов корневого каталога дискеты, стоящей на накопителе A:.

4. *Переход к строке, представляющей пустое окно.* Нажмите клавишу Down - курсор переместится на вторую строку окна списка окон. Эта строка имеет вид

2 Пусто

и говорит о том, что окно с номером 2 не содержит никакой информации.

5. *Начало задания имени загружаемого каталога.* Нажмите клавишу Enter. На экране появится форматка, в которой вы на следующем шаге введете имя корневого каталога устройства C:.

6. *Задание имени загружаемого каталога.* Введите имя корневого каталога устройства C:, для этого наберите строку C:\, после чего нажмите клавишу Enter. По этой клавише форматка исчезнет с экрана, введенное имя переписывается во вторую строку окна списка окон, где заменит слово Пусто, после чего на экране появится еще одно окно (оно заслонит окно списка окон), содержащее корневой каталог устройства C:.

7. *Вызов меню команд окна каталога.* Нажмите клавишу F10. По этой клавише в правом нижнем углу окна появится меню команд.

8. *Выбор пункта меню для создания нового каталога.* Подведите курсор к пункту меню "нов каталог", для этого нужно дважды нажать клавишу Down, а затем нажмите клавишу Enter. На экране появится форматка, в которой на следующем шаге вы введете имя создаваемого каталога.

9. *Задание имени создаваемого каталога.* Введите имя каталога, в который будут копироваться файлы дистрибутивной дискеты, для этого наберите строку C:\ABC, после чего нажмите клавишу Enter. По этой клавише форматка исчезнет с экрана, в окне появится новая строка с именем созданного каталога. Если каталог с указанным именем уже существует, Политекст выдаст звуковой сигнал: новый каталог создаваться не будет. В этом случае нужно повторить описанные действия начиная с п. 7 - имя создаваемого каталога следует выбрать иным.

10. *Переход в окно каталога дистрибутивной дискеты.* Нажмите комбинацию клавиш Alt-1 - вы вернетесь в окно каталога дистрибутивной дискеты.

11. *Выделение копируемых файлов.* Нажмите восемь раз клавишу F3. При каждом нажатии текущая строка окна изменит цвет: символы и фон обменяются цветами, а курсор переместится на одну строку вниз. В результате восьмикратного нажатия клавиши F3 отмеченными окажутся все файлы.

12. *Подача команды копирования.* Нажмите клавишу F6. По этой клавише на экране появится форматка, в которой вы зададите имя каталога, в который нужно скопировать отмеченные файлы.

13. *Задание имени каталога.* Задайте имя каталога, в котором нужно получить копии файлов Политекста, для чего введите строку C:\ABC и нажмите клавишу Enter. По этой клавише форматка исчезнет с экрана и начнется копирование. Файлы копируются поочередно, спецификации исходного файла и файла, в который выполняется копирование, выводятся в нижнюю строку экрана. После завершения копирования очередного файла Политекст издаст звуковой сигнал и снимет отметку со скопированного файла. Если на диске не хватит места для того, чтобы скопировать все файлы, копирование будет прервано, Политекст выдаст звуковой сигнал и выведет сообщение "Диск переполнен:", указав также каталог, в который выполнялось копирование. В этом случае следует нажать клавишу Esc, затем клавишу F10 (вызов меню команд), затем клавишу Up (установка курсора на пункт меню "Выход"), затем клавишу Enter (подача команды "Выход"). В результате на экране появится форматка, в которой Политекст потребует подтвердить команду выхода из системы. Для подтверждения команды следует нажать клавишу Enter -

Политекст закончит работу, вы вернетесь в ДОС, после чего сможете подготовить место на диске для переписи Политекста, а затем повторить все описанные выше действия начиная с п. 1.

14. *Переход в окно корневого каталога.* Нажмите комбинацию клавиш Alt-2 - вы окажетесь в окне корневого каталога.

15. *Переход в окно каталога Политекста.* Нажмите клавишу Down столько раз, чтобы курсор переместился на строку с именем каталога ABC, после чего нажмите клавишу Enter - на экране появится новое окно с каталогом Политекста.

Редактирование файла AUTOEXEC.BAT

16. *Переход в окно корневого каталога.* Нажмите комбинацию клавиш Alt-2 - вы вновь окажетесь в окне корневого каталога.

17. *Загрузка файла AUTOEXEC.BAT.* Нажмите клавишу Down столько раз, чтобы курсор переместился на строку с именем файла AUTOEXEC.BAT, после чего нажмите клавишу Enter - на экране появится новое окно с текстом стартового файла ДОС.

18. *Задание пути доступа загрузочного модуля Политекста.* Нажмите клавишу Down столько раз, чтобы курсор переместился на строку с командой ДОС PATH. Затем выполните последовательность нажатий Повтор Right - курсор установится в конец строки с командой PATH, после чего наберите текст C:\ABC;.

19. *Задание команды SET с параметром ABC.* С помощью клавиш Up или Down переместите курсор на строку окна, перед которой вы хотите вставить команду SET. Нажмите клавишу F6 - перед текущей строкой будет вставлена пустая строка, эта строка станет текущей. Нажмите клавишу Home - курсор переместится в начало текущей строки. Наберите текст SET ABC=C:\ABC.

20. *Вызов меню команд.* Нажмите клавишу F10 - в правом нижнем углу окна появится меню команд.

21. *Подача команды выхода из Политекста.* Нажмите клавишу Up - курсор переместится на нижнюю строку меню, затем клавишу Enter - будет подана команда "Выход". В результате на экране появится форматка, в которой Политекст потребует подтвердить команду выхода из системы. Для подтверждения команды следует нажать клавишу Enter - текущая форматка сменится новой, в которой Политекст спросит, следует ли сохранить измененный текст в файле AUTOEXEC.BAT.

РАБОТА С ПОЛИТЕКСТОМ

3.1. Организация диалога

3.1.1. Экран Политекста

Экран дисплея используется Политекстом одним из двух способов, выбор которого определяется тем, в каком состоянии находится Политекст: рабочем, обеспечивающем доступ к файлам и каталогам ДОС, а также к списку окон системы, или вспомогательном, обеспечивающем доступ к диалоговой документации.

В рабочем состоянии Политекст держит на экране несколько перекрывающихся окон и, кроме того, дополнительно использует две строки экрана - верхнюю и нижнюю.

Верхняя строка экрана содержит следующие данные:

- наименование системы;
- сообщение-подсказку о способе вызова диалоговой документации и меню команд текущего окна: F1-помощь F10-меню;
- имя каталога, к подкаталогу или файлу которого выполняется доступ в текущем окне, например C:\POLYTEXT;
- текущее время в формате ЧЧ:ММ:СС, где ЧЧ, ММ и СС двузначные числа.

В верхней строке экрана также указывается режим работы клавиатуры (см. 1.3.1) и режим ввода символов (см. 3.3.4). Если клавиатура находится в режиме букв русского алфавита, в верхней строке экрана изображается зеленый прямоугольник, на котором написано слово РУСС, когда зафиксирован верхний регистр, и слово Русс, если регистр нижний (здесь и далее цвета используются только в текстовой версии). Если клавиатура находится в режиме букв латинского алфавита, на верхней строке экрана изображается желтый прямоугольник, на котором написано слово ENGL, когда зафиксирован верхний регистр, и слово Engl, если регистр нижний. Если Политекст вводит символы в режиме вставки, слова РУСС, Русс, ENGL или Engl имеют черный цвет, если в режиме замены - синий.

Верхняя строка экрана называется *информационной строкой*.

Нижняя строка экрана содержит сообщения-подсказки. При работе собственно в текущем окне в этой строке перечисляются наиболее важные управляющие клавиши, для каждой из которых указывается команда, выполняемая Политекстом при ее нажатии. Например, при работе в окне каталога нижняя строка содержит следующую информацию: F2:Шаблон F3:Отметить ctrlF3:Удали F4:Коммент F5:Имя F6:Скопируй F9:Вид +:Run

При работе в меню команд текущего окна в нижнюю строку экрана выводятся сообщения, поясняющие назначение каждого из пунктов меню. Эти сообщения меняются по мере продвижения курсора по пунктам меню. Например, при работе с меню команд окна каталога в нижнюю строку экрана выводятся сообщения:

- "Копирование отмеченных файлов в другой каталог" (для команды "Копировать");
- "Создать новый файл в этом каталоге" (для команды "Новый файл");
- "Поместить отмеченные файлы в архив" (для команды "Архив") и т.д.

Нижняя строка экрана называется *строкой подсказки*.

Диалоговая документация предоставляется Политекстом в виде отдельных статичных кадров, которые занимают весь экран целиком.

3.1.2. Управление Политекстом

Вы можете управлять Политекстом с помощью команд, которые либо доступны из меню, либо по нажатию функциональной клавиши. Большинство команд доступно как через меню, так и через функциональные клавиши. Меню избавляет вас от необходимости запоминать клавиши и их комбинации, а управление посредством функциональных клавиш ускоряет работу, уменьшая количество необходимых нажатий.

3.1.2.1. Меню команд Политекста

Меню команд Политекста содержит список наиболее важных команд из числа тех, которые могут быть даны системе при работе в текущем окне. Состав меню определяется тем, к какому объекту обеспечивается доступ данным окном: каталогу, архиву, текстовому файлу, файлу с макроопределениями клавиш или списку окон. Конкретные меню команд для работы с каталогом, текстовым файлом, архивом, списком окон и макроопределениями клавиш, а также в окне печати даны в приложении 1.

Меню команд, которые могут быть даны Политексту при работе в данном окне, вызывается нажатием клавиши F10 и отображается в правом нижнем углу текущего окна. Пункты меню перечислены в столбец. Текущий пункт комментируется в нижней строке экрана.

Выбор пункта меню может быть выполнен одним из двух способов. Вы можете выбрать пункт, подведя к нему курсор, что делается с помощью клавиш Up, Down, PgUp и PgDn, и нажав клавишу Enter. Более быстрый способ - нажать буквенную клавишу, соответствующую заглавной букве в записи пункта меню (применим для выбора только тех пунктов, в записи которых есть заглавная буква). Еще одна возможность, связанная с работой в меню, состоит в том, чтобы выйти из него, не давая никаких команд. Это делается с помощью клавиши Esc. (Клавиши, которые могут быть использованы для работы в меню команд, показаны в табл. 1.)

Курсор меню реализован в виде прямоугольника, отличающегося по цвету от фоновой цвета меню и целиком подсвечивающего текущий пункт меню (текущим называется пункт меню, на который указывает курсор). Перемещаться этот курсор может только вертикально.

Таблица 1

Клавиши для работы в меню команд

Клавиша	Функция
Up	перейти к пункту меню, расположенному над текущим
Down	перейти к пункту меню, расположенному под текущим
PgUp	перейти к первому пункту меню команд
PgDn	перейти к последнему пункту меню команд
Return	выполнить текущий пункт меню
A...Я	выполнить пункт меню, в записи которого есть заглавная буква, которая вводится при нажатии этой клавиши (используется раскладка ЙЦУКЕНГ)
Esc	выйти из меню без выполнения каких-либо операций

3.1.2.2. Управляющие клавиши Политекста

Соответствие между функциональной клавишей и командой, выполняемой при ее нажатии, установленное для данного окна, показано в нижней строке экрана. Эта строка поясняет не все клавиши, но наиболее существенные. Полный список клавиш, управляющих Политекстом в текущем окне, с краткими пояснениями, выводится на экран по клавише F1.

Как правило, функциональные клавиши F1-F10 не выполняют "опасных" операций. Результат нажатия этих клавиш заметен сразу и сразу же может быть отменен. Комбинации функциональных клавиш с клавишей Ctrl обычно что-либо удаляют (Ctrl-F3, -F5, -F7 удаляют фрагмент текста, Ctrl-F6 - строку, Ctrl-F2 выполняет замену, удаляя найденный образец, а Ctrl-F4 перемещает фрагмент, удаляя его там, где он был). Комбинации функциональных клавиш с клавишей Shift обычно что-либо вставляют (Shift-F3, -F5, -F6, -F7 вставляют текст, удаленный соответствующими клавишами, Shift-F4 - копирует фрагмент, вставляя его копию на новом месте). Это правило не универсально, но помогает запомнить смысл и использование клавиш.

3.1.2.3. Задание параметров команд

Если для выполнения данной вами команды никакая дополнительная информация не требуется, Политекст немедленно приступит к ее выполнению. Например, команда "Список окон" вызывает немедленный переход в окно списка окон. Однако команды, выполняемые Политекстом, как правило, имеют параметры. Например, команда "Удалить" окна каталога (см. 3.5.8) требует указания имен файлов или каталогов, которые следует уничтожить, а команда "Новый файл" того же окна (п. 3.5.5.) - имени файла, который должен быть создан.

Для задания значений параметров команд в Политексте используются три механизма:

- ввод значения, сопровождающийся при необходимости редактированием;
- выбор значения из предлагаемого Политекстом меню;
- выделение в окне текста, представляющего нужное значение.

Задание значения выделением соответствующего текста используется в окнах каталога и архива для указания объекта файловой системы, к которому должна быть применена команда. Объект указывается выделением строки, представляющей в окне этот объект. Так, если вы хотите удалить из каталога несколько файлов, следует выделить строки с их именами. Нужная строка или строки выделяются с помощью клавиши F3. Для этого следует подвести курсор к нужной строке и нажать клавишу F3: строка будет выделена фоновым прямоугольником. Для того чтобы указать несколько объектов, эту операцию следует выполнить столько раз, сколько объектов должно быть указано. Выделение нужных строк должно быть сделано до того, как вы дадите команду. Если до подачи команды никакие строки не были выделены, выделенной будет считаться текущая строка окна (та, в которой стоит курсор).

Ввод значения параметра или выбор его из меню выполняется в одной из форматов Политекста (см. 3.1.3). Форматка располагается в левом верхнем углу экрана и имеет высоту, зависящую от числа параметров данной команды. Если параметр единственный, верхняя рамка форматки содержит сообщение, поясняющее, значение какого параметра должно быть введено. Так, если вы дали упоминавшуюся выше команду "Новый файл", на экране появится форматка

— Введите имя файла —

Курсор будет установлен на первую позицию единственной строки форматки. В ответ вы должны ввести имя создаваемого файла. Ввод текста в форматке может сопровождаться редактированием в пределах одной строки с помощью клавиш, описанных в 3.1.4.

3.1.3. Форматки Политекста

Форматки являются дополнительным средством организации диалога. Политекст использует следующие форматки.

Форматки параметров окна. Предназначены для задания значений параметров, управляющих работой Политекста в различных окнах, и некоторых команд. С помощью форматов параметров окна вы можете установить нужный в данном окне режим работы. Например, установить режим, в котором при работе с текстом выполняется его форматирование, или режим, в котором никакие форматирование действия не предусмотрены, выделить окно, которое будет использоваться Политекстом для управления печатью, задать время, о наступлении которого Политекст должен будет вам сообщить, и пр. Свои форматки в Политексте имеют все окна, кроме окна архива. Форматка параметров окна выводится на экран по комбинации клавиш Shift-F10.

Форматки параметров команд. Предназначены для задания значений параметров поданной команде. Форматка параметров команд автоматически выводится на экран, когда системе дается команда, которая имеет один или несколько параметров.

Форматки переспроса. До выполнения полученной команды Политекст может потребовать, чтобы вы подтвердили сделанный запрос. Примером, когда такое подтверждение требуется Политекстом, является команда на удаление нескольких файлов или целого каталога. Подтверждение запроса или отказ от него выполняется с помощью форматки, которая, как и форматка параметров команд,

автоматически выводится на экран, когда вы даете команду, требующую подтверждения.

Для задания значения параметра или команды в любой форматке отводится одна строка - каждая такая строка называется позицией форматки. Любая позиция имеет наименование, которое, как правило, указывается в левой половине строки. Наименование позиции также может быть вынесено на верхнюю рамку форматки, если форматка имеет единственную позицию. В правой половине строки стоит текущее значение параметра или список значений, которые может принимать этот параметр. Если допустимых значений несколько, текущее значение параметра выделено в списке подсветкой. Форматка может также включать позицию, в правой части которой стоит не значение параметра, а команда. Примером команды, которая дается с помощью форматки, является команда сохранить значения, которые имеют параметры всех непустых окон системы. К числу сохраняемых относятся практически все параметры, заданные в форматке параметров окна (параметры окна, значения которых не сохраняются, отмечены в разделах, касающихся конкретных форматов окна каждого вида), а также размеры, расположение на экране и цвета окна. Эти значения запоминаются в файле PARMS.ABC (см. 3.1.6.3) и будут автоматически устанавливаться Политекстом в последующих сеансах.

Для визуализации форматки на экране дисплея используется отдельное окно. Все форматки отображаются во вспомогательных окнах Политекста. Исключение составляет форматка параметров окна печати, которая показывается в самом этом окне.

Для задания значений параметров используется один из следующих двух механизмов:

- значение параметра должно быть выбрано из предлагаемого в форматке списка допустимых значений;
- значение параметра может быть задано произвольно с помощью редактирования записи текущего значения параметра.

Значение, выбранное из списка допустимых значений, отмечается с помощью фонового прямоугольника. Этот прямоугольник подводится под нужное значение с помощью клавиш Left и Right. Клавиша Left перемещает фоновый прямоугольник на предыдущее значение в списке, клавиша Right - на следующее значение в списке.

Редактирование записи текущего значения параметра выполняется с помощью алфавитно-цифровых клавиш, а также клавиш редактирования в пределах одной строки (см. 3.1.4).

Независимо от способа задания значения параметра, используемого в данной строке, курсору доступна только правая часть строки; левая часть любой строки форматки всегда неизменна.

Команда сохранить на диске заданные значения дается нажати-

ем клавиши Enter в момент, когда курсор стоит в строке форматки, содержащей эту команду.

Перемещение курсора по строкам форматки выполняется с помощью клавиш Up и Down. При переходе на новую строку курсор устанавливается в начало записи текущего значения параметра или команды.

Выход из форматок выполняется по клавише Esc. (Для возврата из форматки также может использоваться клавиша Enter. Исключения составляют форматка окна печати и форматки параметров окон в тех случаях, когда нажатие этой клавиши влечет выполнение команды, указанной в текущей позиции форматки.)

Все остальные клавиши, отличные от описанных выше, заблокированы. Их нажатие вызывает звуковой сигнал.

Почти все форматки во время сеанса работы с Политекстом сохраняют последние заданные в них значения, например образец поиска в тексте, команду ДОС, параметры запуска задачи и пр. Исключения составляют форматки параметров команды "Копировать" и "Перенести" (форматки "Копировать в каталог:" и "Перенести в каталог:").

3.1.4. Редактирование в пределах строки

Ввод и редактирование текста в форматках и в текстовых окнах Политекста выполняются построчно. Для редактирования в пределах строки служат клавиши управления перемещением курсора по строке, а также клавиши стирания и вставки удаленных символов (табл. 2).

Для стирания символов служат две клавиши - Del и Backspace. При нажатии клавиши Backspace стирается символ, стоящий перед курсором, а курсор вместе с остатком строки сдвигается на одну позицию влево. Если курсор стоит в начале строки, нажатие клавиши Backspace влечет слияние текущей строки с предыдущей (последнее справедливо только для текстовых окон и окна макроопределения клавиш).

Клавиша Del используется для стирания текущего символа. При этом курсор остается на месте, а часть строки, стоящая справа от курсора, сдвигается на один символ влево. Нажатие клавиши Del в ситуации, когда курсор стоит в конце строки, не вызывает никакого действия.

Клавиши Backspace и Del принимают повторитель. Задание повторителя для клавиши Backspace означает уничтожение всех или указанного числа символов строки, стоящих перед текущим символом; для клавиши Del - стирание всех или указанного числа символов, стоящих после курсора до конца строки, включая текущий сим-

вол. Конец строки также может быть удален нажатием комбинации клавиш Ctrl-End, а ее начало - нажатием комбинации клавиш Ctrl-Home.

Клавиша Ins возвращает в текст символы, удаленные последним нажатием клавиши или комбинацией клавиш \$Backspace, \$Del, Ctrl-Home, Ctrl-End.

Таблица 2

Клавиши редактирования в пределах строки

Клавиша	Назначение
Backspace	удалить символ, стоящий слева от курсора
ПОВТОР <N> Backspace	удалить N символов слева от курсора
ПОВТОР Backspace	удалить все символы слева от курсора
Ctrl-Home	удалить все символы слева от курсора
Del	удалить текущий символ
ПОВТОР <N> Del	удалить N символов, начиная с текущего
ПОВТОР Del	удалить все символы, начиная с текущего
Ctrl-End	удалить все символы, начиная с текущего
Ins	вставить символы, удаленные последним нажатием клавиши или комбинацией клавиш Del, ПОВТОР <N> Del, ПОВТОР Del, Backspace, ПОВТОР <N> Backspace, ПОВТОР Backspace, Ctrl-Home или Ctrl-End
Left	переместить курсор на один символ влево
ПОВТОР <N> Left	переместить курсор на N символов влево
ПОВТОР Left	переместить курсор в начало строки
Right	переместить курсор на один символ вправо
ПОВТОР <N> Right	переместить курсор на N символов вправо
ПОВТОР Right	переместить курсор в конец строки
Home	переместить курсор в начало строки
End	переместить курсор в конец строки

3.1.5. Защита от ошибок

3.1.5.1. Переспрос

С целью защиты от возможных ошибок при выполнении наиболее важных операций Политекст требует подтверждения сделанного запроса. Например, если вы дали команду удалить каталог, Поли-

текст переспросит вас, действительно ли вы хотите выполнить эту команду. Такой переспрос акцентирует ваше внимание на операции, которая должна быть выполнена, и весьма полезен, поскольку вы могли ошибиться при указании удаляемого объекта.

Переспрос выполняется с помощью форматки, которая выводит-ся Политекстом в левый верхний угол экрана. Верхняя рамка форматки содержит просьбу подтвердить запрос. Ответить Политексту следует, выбрав один из ответов, предложенных в форматке. Если вы подтверждаете запрос, дайте ответ "Да", если отказываетесь от запроса, дайте ответ "Нет". Для того чтобы дать ответ, следует подвести фоновый прямоугольник к нужному ответу и нажать клавишу Enter. Отказаться от запроса можно клавишей Esc. Работа в форматке описана в 3.1.3.

3.1.5.2. Регистрация изменений

Выше говорилось о том, что редактирование текста выполняется Политекстом в оперативной памяти и что для того, чтобы измененный текст был записан на диск, нужно выполнить специальную команду. Чтобы вы не забыли дать такую команду, Политекст регистрирует измененный текст и при попытке дать такую команду, следует из системы, напоминает вам о том, что отредактированный текст не записан на диск. Это напоминание выполняется с помощью форматки, имеющей вид

Сохранить <имя> ?
Да Нет Отмена

где <имя> - имя измененного текста (см. 3.4.1). Если отредактированный текст нужно записать на диск, следует дать ответ "Да", если текст сохранять не нужно - ответ "Нет". Ответ "Отмена" означает отказ от запроса на освобождение окна или на выход из системы.

Регистрация измененных текстов автоматически ведется в каждом сеансе. Текст регистрируется как измененный при первом выполнении каких-либо редактирующих действий. Текст регистрируется как неизменный при записи в файл (см. 3.4.5) и при загрузке текста в окно (см. 3.5.15 и 3.6.3) Если текст зарегистрирован как измененный, окно, в котором выполняется редактирование, помечается в списке окон символом *.

3.1.5.3. Сообщения об ошибках

Если при выполнении команды Политекст обнаружит какую-нибудь ошибку, он выведет на экране поясняющее ее сообщение. Перечень основных сообщений об ошибках, выдаваемых Политекстом, со-

провождаемый краткими комментариями, дан в приложении 5. Одновременно с сообщением об ошибке в нижнюю строку экрана выводится сообщение "Нажмите клавишу - будем работать дальше", после чего Политекст приостанавливает работу и переходит в режим ожидания нажатия клавиши. Это нажатие вернет вас в то окно, при работе в котором была дана команда, потерпевшая неудачу.

После того, как Политекст обнаружил ошибку и сообщил о ней, вы можете попытаться ее исправить. Если это можно сделать немедленно, например, если вы дали Политексту команду начать печать и забыли включить принтер или вставить в него бумагу, выполните необходимые действия, после этого нажмите какую-нибудь клавишу - Политекст возобновит работу - и повторите команду еще раз. Если ошибка не может быть исправлена сразу, например, если она связана с неисправностью диска или устройства печати, нажмите клавишу и либо продолжите работу в Политексте, если вы можете обойтись без выполнения потерпевшей неудачу команды, либо вернитесь в ДОС и займитесь обнаруженной неисправностью. Еще одна возможность заключается в том, чтобы исправить ошибочную ситуацию средствами самого Политекста, например, если вы дали команду сохранить текст и при ее выполнении было обнаружено, что на диске нет места, вернитесь в Политекст, удалите ненужные вам файлы и каталоги и повторите команду еще раз.

3.1.6. Работа с окнами

3.1.6.1. Смена текущего окна

Переход из окна в окно может быть сделан несколькими способами. Один из них - выполнение специальной последовательности нажатий. Вид ее зависит от номера окна, в которое должен быть сделан переход. Чтобы перейти в окно с номером N следует набрать

- Alt-<N>, если N<10;
- ALT-0, если N=10;
- ПОВТОР <N> Alt-1, если N>10.

Например:

- Alt-1 - переход в окно номер 1;
- Alt-0 - переход в окно списка окон (имеет номер 10);
- ПОВТОР 13 Alt-1 - переход в окно номер 13.

Этот способ перехода называется переходом в окно с указанием его номера.

Переход может быть сделан также *через окно списка окон*. Для этого следует сначала войти в это окно, набрав комбинацию клавиш Alt-0, а затем подвести курсор к строке, представляющей нужное окно, и нажать клавишу Enter (см. 3.6.2).

Третий способ - *последовательное листание окон* с помощью комбинации клавиш Shift-F9. Очередное нажатие этой комбинации клавиш делает текущим следующее по счету непустое окно.

Переход в окно списка окон может быть также сделан по команде "Список окон", которая описана в 3.2.2, а переход в окно печати - по команде "Печать" (эта команда не может быть дана в окне архива - см. 3.7).

Переход в окно с указанием его номера удобен тогда, когда вы точно знаете номер окна, в которое хотите перейти. Если вы не уверены, что точно помните этот номер, а это весьма возможно при работе с несколькими окнами, удобнее воспользоваться для перехода в нужное окно списком окон или их листанием.

Переход в окно может быть сделан, если оно непусто.

3.1.6.2. Состояние окна

3.1.6.2.1. Параметры окна

В каждом окне поддерживается независимое состояние, которое автоматически восстанавливается Политекстом при переходе в это окно. К сохраняемым параметрам окна относятся все параметры, заданные с помощью форматки параметров окна (см. 3.1.3), а также позиция курсора в окне. При переходе в окно каталога и окно архива также восстанавливаются сделанные в окне отметки. При переходе в текстовое окно или в окно макроопределений, содержащее выделенный фрагмент, восстанавливается выделенность фрагмента.

3.1.6.2.2. Установка размеров, расположения на экране и цветов окон

Для того чтобы вы могли установить нужные размеры, расположение на экране и цвета окон, Политекст переходит в особый режим, в котором клавиши управления курсором начинают выполнять функции установки внешнего вида окна. Вход в режим установки цветов текущего окна выполняется по клавишам Alt-F1; вход в режим установки размера и местоположения текущего окна на экране - по клавишам Shift-F1 (табл. 3).

В режиме установки цвета окна клавиши Up и Down изменяют цвет символов, а клавиши Left и Right - цвет фона окна. Установка

производится простым последовательным перебором всех возможных цветов. Клавиши Esc и Return возвращают Политекст из режима установки цвета окна. При нажатии клавиши Esc все сделанные изменения отменяются и восстанавливаются исходные цвета фона и символов. При нажатии клавиши Return все сделанные изменения запоминаются. Возврат из режима установки цвета окна выполняется также при нажатии любой клавиши, отличной от перечисленных выше. Возврат выполняется аналогично возврату по клавише Return.

Таблица 3

Клавиши управления размерами, положением на экране и цветами окон

Клавиша	Назначение
Alt-F1	перейти в режим установки цветов текущего окна
Up, Down	изменить цвет символов окна
Left, Right	изменить цвет фона окна
Enter	выйти из режима установки цветов текущего окна с запоминанием сделанных изменений
Esc	выйти из режима установки цветов текущего окна без запоминания сделанных изменений
Shift-F1	перейти в режим установки размеров и положения текущего окна на экране
Up	сдвинуть окно на одну позицию вверх
Down	сдвинуть окно на одну позицию вниз
Left	сдвинуть окно на одну позицию влево
Right	сдвинуть окно на одну позицию вправо
Shift-Up	уменьшить высоту окна на одну строку (передвинуть нижнюю рамку окна на одну строку вверх)
Shift-Down	увеличить высоту окна на одну строку (передвинуть нижнюю рамку окна на одну строку вниз)
Shift-Left	уменьшить ширину окна на одну позицию (передвинуть правую рамку окна на одну позицию влево)
Shift-Right	увеличить ширину окна на одну позицию (передвинуть правую рамку окна на одну позицию вправо)
PgUp	уменьшить высоту окна в два раза
PgDn	увеличить высоту окна в два раза
Minus	уменьшить и высоту и ширину окна в два раза одновременно
Plus	увеличить и высоту и ширину окна в два раза одновременно
Enter, Esc	выйти из режима установки размеров и положения окна на экране с запоминанием сделанных изменений



В режиме установки размеров и местоположения текущего окна на экране действуют следующие клавиши. Up, Down, Left и Right - сдвигают окно на одну позицию в указанном направлении. Клавиши Shift-Up, Shift-Down, Shift-Left и Shift-Right двигают нижний правый угол окна при неизменном положении верхнего левого угла. Клавиши Shift-Up и Shift-Down в этом режиме изменяют высоту окна, поднимая или опуская его нижнюю рамку, а клавиши Shift-Left и Shift-Right изменяют ширину окна, сдвигая влево или вправо его правую рамку. Клавиша PgUp уменьшает, а клавиша PgDn - увеличивает высоту окна в два раза. Двукратное увеличение выполняется до достижения окном высоты экрана. Клавиша Minus уменьшает, а клавиша Plus увеличивает и высоту, и ширину окна в два раза одновременно. Так же как и в режиме установки цвета текущего окна, клавиша Return возвращает Политекст из режима установки размеров и местоположения окна с запоминанием сделанных изменений. К этому же результату приводит и нажатие любой другой клавиши, отличной от перечисленных выше.

Описанные действия могут быть применены только к окнам, перечисленным в списке окон Политекста, и не применимы к вспомогательным окнам системы (см. 1.2.3).

3.1.6.2.3. Файл PARMS.ABC

Значения параметров окон, установленные в диалоге с системой, Политекст помнит только в текущем сеансе. Чтобы эти значения автоматически устанавливались и в последующих сеансах, надо сохранить их в файле PARMS.ABC. При очередном запуске системы этот файл автоматически считывается Политекстом, и параметры окон получают указанные в файле значения.

Запись значений в файл PARMS.ABC выполняется по команде "Сохранить", данной в форматке параметров любого окна Политекста. По этой команде в файл одновременно записываются данные обо всех непустых окнах системы: значения, заданные в форматке параметров окна, размеры, положение на экране и цвет.

Файл PARMS.ABC записывается в тот же каталог, откуда он был считан при запуске системы, т. е. в текущий каталог или в каталог, заданный командой SET с параметром ABC (см. 2.3).

3.1.7. Помощь в управлении Политекстом

Помощь в управлении Политекстом, которая вам оказывается самой системой, - это подсказка, постоянно присутствующая в нижней строке экрана, и более полная диалоговая документация, предоставляемая по запросу.

Подсказка содержит перечень основных управляющих клавиш и соответствующих им команд. Подсказка всегда присутствует в нижней строке экрана. Ее содержание определяется текущим окном.

Диалоговая документация предоставляется Политекстом по клавише F1. Ее содержание, как и содержание подсказки, определяется текущим окном. Диалоговая документация содержит полный перечень клавиш и комбинаций клавиш, управляющих Политекстом в текущем окне. Документация предоставляется в виде отдельных кадров, которые последовательно сменяют друг друга по клавише F1. Любая другая клавиша восстановит изображение, которое имело место на экране до выдачи диалоговой документации, и вернет вас в текущее окно.

3.2. Универсальные команды Политекста

Ниже рассматриваются команды, которые могут быть даны Политексту при работе почти во всех его окнах. Такие команды называются *универсальными*. К их числу относятся следующие команды (табл. 4):

- "Выход" - завершить работу с Политекстом и выполнить возврат в операционную систему;
- "Список окон" - перейти в окно списка окон (не может быть дана в окне списка окон);
- "Очистить" - освободить текущее окно (не может быть выполнена в окне списка окон);
- "Параметры" - вызвать форматку параметров текущего окна (не может быть дана в окне архива).

В данном руководстве универсальные команды в таблицах меню команд помечаются знаками ++.

Таблица 4

Универсальные команды

Команда	Способ задания
"Параметры"	с помощью меню команд текущего окна или комбинацией клавиш Shift-F10
"Выход"	с помощью меню команд текущего окна
"Список окон"	с помощью меню команд текущего окна или комбинацией клавиш Alt-0
"Очистить"	с помощью меню команд текущего окна или комбинацией клавиш F-10

3.2.1. Возврат в операционную систему. Команда "Выход"

Возврат в операционную систему выполняется Политекстом по команде "Выход", которая может быть дана только с помощью меню (см. табл. 4).

Выход из Политекста будет выполняться по-разному в зависимости от значения, которое содержится в позиции "Работать осторожно" форматки параметров окна списка окон. Если эта позиция содержит значение "Нет", Политекст приступит к выполнению команды - начнет удалять окна с экрана так, как описано ниже. Если позиция содержит значение "Да", прежде чем начать выполнение команды, Политекст потребует, чтобы вы подтвердили сделанный запрос. Для этой цели вам будет предоставлена форматка, имеющая вид

Вы действительно хотите Закончить работу с Политекстом?
Да Нет

Если вы хотите закончить работу с Политекстом и вернуться в ДОС, дайте ответ "Да", если вы передумали и хотите, чтобы работа с Политекстом была продолжена, дайте ответ "Нет" или нажмите клавишу Esc.

Если команда была вами отменена (выбран пункт меню "Нет" или нажата клавиша Esc), Политекст вернет вас в текущее окно, и вы сможете продолжить работу.

Если вы дали ответ "Да", Политекст начнет выполнять выход из системы, поочередно удаляя с экрана все окна. Перед удалением текстового окна Политекст проверит, зарегистрирован ли редактируемый в нем текст как измененный (см. 3.1.5.2), и напомнит вам о наличии каждого отредактированного, но не сохраненного текста с помощью форматки следующего вида:

Сохранить <имя> ?
Да Нет Отмена

где <имя> - это имя измененного текста. Если текст нужно сохранить, дайте ответ "Да". Если текст сохранять не нужно, дайте ответ "Нет". Наконец, бывают ситуации, когда вам потребуется прервать процесс выхода, чтобы сделать над текстом какие-то дополнительные действия, прежде чем сохранять или проигнорировать его. В этом случае дайте ответ "Отмена" или нажмите клавишу Esc, и процесс выхода прекратится - вы вернетесь в текущее окно.

Описанные действия будут выполнены Политекстом применительно к любому измененному тексту.

3.2.2. Переход в список окон. Команда "Список окон"

Переход в окно списка окон выполняется Политекстом по команде "Список окон", которая может быть дана с помощью меню команд текущего окна или нажатием комбинации клавиш Alt-0 (см. табл. 4). С помощью этого окна вы можете просмотреть список окон Политекста, установить, какие окна используются в текущем сеансе, а какие пусты, а также загрузить в любое из пустых окон нужный файл или каталог. В этом окне вы также можете задать параметры Политекста, имеющие общее значение, например номер окна, которое будет отведено для управления печатью, или время звонка будильника. Работа в окне списка окон подробно описана в 3.6.

3.2.3. Освобождение окна. Команда "Очистить"

Для того чтобы вы могли легко ориентироваться в созданной для вас многооконной среде и полностью контролировать содержимое всех окон, старайтесь не загромождать Политекст ненужной информацией, своевременно освобождая те окна, с которыми вы не будете больше работать. Освобождение окна выполняется Политекстом по команде "Очистить", которая может быть дана либо с помощью меню (соответствующего пункта нет только в меню окна печати), либо нажатием комбинации клавиш Ctrl-F10 (см. табл. 4). Команда не может быть выполнена в окне списка окон.

В результате выполнения команды освобождается память, отводимая окну для хранения отображаемой в нем информации; окно помечается в списке окон как пустое (см. 3.6). Освобождение окна рекомендуется делать сразу же после того, как предоставляемые им данные становятся вам не нужны.

Если окно является окном каталога, архива или текстовым окном с неизмененным текстом, т.е. с текстом, который не редактировался или уже был записан на диск после редактирования (см. 3.1.5.2), окно будет удалено с экрана и помечено в списке окон как пустое. Если текст менялся и не был записан на диск, Политекст напомнит вам об этом с помощью форматки, имеющей вид

Сохранить <имя> ?
Да Нет Отмена

где <имя> - имя измененного текста (см. 3.4.1).

Если текст нужно сохранить, дайте ответ "Да". Если текст сохранять не нужно, дайте ответ "Нет". Ответ "Отмена" или нажатие клавиши Esc означают отказ от запроса на освобождение окна. В этом случае Политекст вернет вас в текущее окно, причем все сделанные в нем отметки сохраняются, и вы сможете продолжить работу. В противном случае окно будет удалено с экрана и помечено в списке окон как пусто. После того как текущее окно станет пустым и будет удалено с экрана, текущим станет окно, из которого ранее был сделан переход в удаленное. Если такого окна нет, будет выполнен выход из Политекста.

3.2.4. Вызов форматки параметров окна. Команда "Параметры"

Вызов форматки параметров текущего окна выполняется Политекстом по команде "Параметры", которая может быть дана с помощью меню команд или нажатием комбинации клавиш Shift-F10 (см. табл. 4). С помощью форматки параметров окна вы можете установить нужный в данном окне режим работы, например режим, в котором при работе с текстом выполняется его форматирование, или режим, в котором никакие форматированные действия не предусмотрены, выделить окно, которое будет использоваться Политекстом для управления печатью, задать время, о наступлении которого Политекст должен будет вам сообщить, и пр. Свои форматки в Политексте имеют все окна кроме окна архива. Работа в форматках подробно описана в 3.1.3.

3.3. Универсальные клавиши Политекста

Ниже описываются клавиши и комбинации клавиш, имеющие одинаковое значение во всех окнах Политекста - такие клавиши называются *универсальными*. К их числу относятся описанные выше клавиши, управляющие сменой текущего окна (см. 3.1.6.1); клавиши управления размерами, цветами и местоположением текущего окна на экране (см. 3.1.6.2.2); клавиши для подачи универсальных команд (см. 3.2), а также следующие клавиши:

- управляющие перемещением курсора;
- управляющие полем зрения окна;
- управляющие режимом работы клавиатуры;
- управляющие режимом ввода символов;
- табуляции;
- удаления строк;
- вызова диалоговой документации;
- выхода в командный процессор с последующим возвратом в Политекст.

В руководстве универсальные клавиши в таблицах управляющих клавиш окон каждого вида помечены знаками ++.

Имеются также клавиши и комбинации клавиш, имеющий сходный смысл, но отличающиеся спецификой окон. Такие клавиши называются *полууниверсальными*. К их числу относятся клавиши выделения строки окна (F3), удаления отмеченного элемента (Ctrl-F3), снятия отметок, сделанных клавишей F3 (Alt-F3) и перевысвечивания текущего окна (Alt-F9). Описание полууниверсальных клавиш дано вместе с описанием других клавиш, специфичных для окна каждого вида. В руководстве полууниверсальные клавиши в таблицах управляющих клавиш окон каждого вида помечены знаком +.

3.3.1. Управление перемещением курсора

Универсальное управление перемещением курсора - перемещение по вертикали и в отмеченную позицию текста. Перемещение курсора по горизонтали не может быть выполнено в окне каталога и в окне архива, поэтому к универсальному не относится. Перемещение по вертикали выполняется вверх и вниз относительно текущей

Таблица 5

Универсальные клавиши управления перемещением курсора

Клавиша	Функция
Перемещение по вертикали	
Up ПОВТОР <N> Up	переместить курсор на строку над текущей переместить курсор вверх на N строк над текущей
Down ПОВТОР <N> Down PgUp	переместить курсор на строку под текущей переместить курсор вниз на N строк под текущей переместить курсор вверх от текущей строки на число строк, равное высоте окна
PgDn	переместить курсор вниз от текущей строки на число строк, равное высоте окна
Shift_Home Shift_End ПОВТОР Up ПОВТОР Down	переместить курсор на первую строку окна переместить курсор на последнюю строку окна переместить курсор на первую строку текста переместить курсор на последнюю строку текста
Перемещение в запомненную позицию	
F8 Shift-F8	запомнить текущую позицию курсора переместить курсор в позицию, запомненную клавишей F8

строки, в верхнюю и в нижнюю строки окна, а также в первую и в последнюю строки текста. Любая позиция может быть запомнена с помощью клавиши F8: по клавише F8 запоминается текущая позиция курсора; сведения о позиции, которая была запомнена с помощью этой клавиши раньше, теряются (в окне каталога и в окне архива по клавише F8 может быть запомнена только первая позиция строки). Универсальные клавиши и комбинации клавиш, управляющие строки, в верхнюю и в нижнюю строки окна, а также в

3.3.2. Поле зрения окна

Текст в окне, как правило, не может быть виден полностью. Через окно видна лишь некоторая его часть - та, в которой находится курсор. Именно эта часть текста, называемая *полем зрения окна*, изображается на экране. Смена поля зрения вызывает соответствующую смену изображения на экране. Это происходит тогда, когда в результате данной вами команды управления перемещением курсора курсор переходит в позицию текста, расположенную вне поля зрения окна, т. е. поле зрения окна меняется так, чтобы курсор вновь оказался в пределах видимости. Например, если курсор стоит в нижней строке окна и вы нажали клавишу Down, поле зрения окна сместится на одну строку вниз.

Автоматическая смена поля зрения окна выполняется всегда, когда курсор выводится вами за его пределы. Эти действия выполняются для любого направления перемещения курсора: и вертикального и горизонтального. Для вертикального направления, кроме того, имеется возможность явного задания команды сдвига поля зрения окна. Этой цели служат комбинации клавиш Shift-Up, Shift-Down, Shift-PgUp и Shift-PgDn, сдвигающие поле зрения окна, как описано в табл. 6. Курсор при сдвиге положение в окне не изменяет.

Сдвиг поля зрения окна по вертикали

Таблица 6

Клавиша	Функция
Shift-Up	сдвинуть поле зрения окна на одну строку вверх
Shift-Down	сдвинуть поле зрения окна на одну строку вниз
Shift-PgUp	сдвинуть поле зрения окна вверх на количество строк, равное высоте окна
Shift-PgDn	сдвинуть поле зрения окна вниз на количество строк, равное высоте окна

3.3.3. Русские и латинские буквы

Ввод букв с клавиатуры выполняется Политекстом либо в режиме русской, либо в режиме латинской клавиатуры. Способ переключения режима работы клавиатуры определяется видом используемой вами клавиатуры и тем, используются ли на вашей ПЭВМ вспомогательные драйверы ДОС Альфа и Бета (см. 2.1).

На отечественных ПЭВМ ЕС1840/41 для переключения режима работы клавиатуры служат специальные клавиши: РУС для переключения в режим ввода русских букв и ЛАТ для переключения в режим ввода латинских букв.

На ПЭВМ зарубежного производства переключение режима работы клавиатуры может быть выполнено либо с помощью драйверов Альфа или Бета, либо встроенными средствами Политекста.

Если на ПЭВМ используется обычная клавиатура, имеющая десять функциональных клавиш, и установлен драйвер Альфа или Бета, переключение режима работы клавиатуры выполняется с помощью клавиши CapsLock. Если на ПЭВМ используется расширенная клавиатура, имеющая двенадцать функциональных клавиш, и установлен драйвер Бета, переключение режима работы клавиатуры выполняется с помощью правой клавиши Ctrl. В отсутствие драйвера Альфа или Бета на ПЭВМ с клавиатурой любого типа переключение режима работы клавиатуры выполняется с помощью клавиши Scroll_Lock.

Текущий режим работы клавиатуры отображается словом Russ (RUSS) или Engl (ENGL) в верхней строке экрана.

Ввод символов с кодами больше 128 может быть выполнен нажатием клавиши Alt, за которым следуют нажатия клавиш цифровой клавиатуры, обеспечивающие ввод нужного кода.

3.3.4. Режимы ввода символов: вставка и замена

Помимо режима русской/латинской клавиатуры при вводе данных действует режим вставки/замены символов. В режиме вставки вводимый с клавиатуры символ вставляется перед символом, на который указывает курсор. При этом все символы, находящиеся справа от курсора, сдвигаются на одну позицию вправо, т. е. новые символы вставляются между старыми, не стирая их. В режиме замены символ, вводимый с клавиатуры, замещает символ, на который указывает курсор.

Как правило, более удобно работать в режиме вставки, и редактор Политекста по умолчанию находится именно в этом режиме. Для переключения режимов служит комбинация клавиш Shift-Ins, последовательные нажатия которой переключают режим ввода символов с режима вставки на режим замены и наоборот. В тексто-

вой версии системы режим, в котором в данный момент работает редактор, указывается в информационной строке экрана: если редактор находится в режиме вставки, слово Russ (RUSS) или Engl (ENGL) выводится на экран черным цветом, если редактор находится в режиме замены - синим цветом. В графической версии режим ввода символов в информационной строке не отображается.

3.3.5. Табуляции

Позициями табуляции являются позиции с номерами, кратными шагу табуляции, который задается в позиции "Шаг табуляции" форматки параметров текстового окна. Величина шага не должна выходить из диапазона 1...9. По умолчанию шаг табуляции равен 3. Позиции табуляции анализируются Политекстом при нажатии клавиши Tab. При редактировании в режиме вставки по этой клавише в текущую строку вставляются пробелы от текущей позиции до следующей позиции табуляции. При редактировании в режиме замены по этой клавише все символы, начиная с текущего и кончая символом, стоящим в очередной позиции табуляции, заменяются пробелами.

3.3.6. Оперативная помощь

Вывод на экран диалоговой документации выполняется Политекстом по клавише F1. Документация, предоставляемая Политекстом, определяется контекстом взаимодействия с системой. Она содержит перечень последовательностей нажатий на клавиши, управляющих Политекстом в текущем окне, и краткое описание действий, выполняемых Политекстом по этим нажатиям.

При выводе документации изображение, которое имело место на экране и представляло обстановку, сложившуюся в текущем сеансе, временно удаляется с экрана, который полностью занимается диалоговой документацией. Документация может состоять из нескольких экранных кадров. Смена кадров выполняется по клавише F1. Любая другая клавиша восстановит изображение, которое имело место на экране до выдачи диалоговой документации, и вернет вас в текущее окно.

3.3.7. Выход с возвратом в ДОС

Выход из Политекста в командный процессор ДОС, как правило, делается для выполнения любого числа команд ДОС. Выход в ДОС производится по комбинации клавиш Alt-F10. Курсор устанавливается Политекстом в нижнюю строку экрана, после чего запускается новая копия командного процессора ДОС. Работая с командным

процессором, вызванным Политекстом, следует помнить, что доступная ему свободная память ограничена объемом памяти, доступной для использования до загрузки Политекста, за вычетом объема памяти, занятой самим Политекстом, и объема памяти, отведенной каждому непустому окну для хранения его содержимого.

Возврат из командного процессора в Политекст выполняется по команде ДОС "Exit". По этой команде в системе и на экране восстанавливается обстановка, имевшая место до вызова командного процессора.

3.4. Работа с текстом

Работа с текстовыми файлами - файлами, содержимое которых рассматривается как последовательность кодов символов, - ведется в текстовых окнах. Загрузка текстового файла в окно выполняется в одном из следующих случаев:

- вы вызвали Политекст командной строкой, в которой было указано имя файла;

- находясь в окне каталога или в окне списка окон, вы дали команду загрузки в окно файла, который не является архивом, созданным программой PKARC.EXE.

Основной частью Политекста является встроенный экранный редактор, обладающий развитыми возможностями подготовки текстов программ и документов: Политекст поддерживает экранное редактирование и форматирование текста, а также позволяет выводить тексты на различные печатающие устройства. Детальное описание

Таблица 7

Меню команд текстового окна

Команда	Выполняемое действие
++ параметры	вызвать форматку параметров текстового окна
Сохранить	сохранить текст на диске
Еще окно	выделить тексту еще одно окно
Имя	задать имя текста
Печать	распечатать текст на принтере
++ список	перейти в окно списка окон
++ Очистить	освободить текущее окно
++ Выход	вернуться из Политекста в операционную систему
++	универсальные команды Политекста

всех функций обработки текстов, выполняемых Политекстом, приведено ниже. Клавиши, управляющие работой системы в текстовом окне, - это универсальные клавиши, описанные в 3.3, а также клавиши, описанные ниже в разделах, посвященных конкретным функциям редактирования. Общий список клавиш для работы с текстовыми файлами дан в приложении 2. В табл. 7 перечислены все команды, вынесенные в меню команд текстового окна.

3.4.1. Связь текста с текстовым файлом.

Имя текста

Выше уже говорилось о том, что текстовые файлы редактируются Политекстом в оперативной памяти. Текст может быть частично или полностью изменен, удален вообще или набран заново с клавиатуры. Все изменения выполняются только в оперативной памяти и никоим образом не затрагивают содержимого файла. Отредактированный или введенный заново текст будет записан на диск только тогда, когда вы дадите соответствующую команду. Заметим, что запись на диск может быть выполнена не только в тот файл, из которого текст был загружен в окно, но и в любой другой, в том числе и в не существующий пока на диске.

Редактируемый текст получает в Политексте имя. В начальный момент оно совпадает со спецификацией файла, из которого текст был загружен в окно, - это правило распространяется и на тот случай, когда исходный файл является пустым. В любой момент вы можете переименовать редактируемый текст с помощью команды "Имя" (см. 3.4.7). Правила образования имен текстов полностью повторяют правила образования спецификаций файлов.

3.4.2. Служебная информация в текстовом окне

Верхняя рамка текстового окна содержит следующие данные:

- номер окна;
- имя редактируемого текста;
- номер строки и номер символа в этой строке, на которые указывает курсор (строки текста нумеруются сверху вниз, позиции в строке - слева направо, нумерация начинается с единицы);
- слово ДОК, если включен режим форматирования (см. 3.4.4.7).

3.4.3. Форматка параметров текстового окна

На стр. 45 показана форматка параметров текстового окна и описаны ее позиции.

Цвета и размеры окон и параметры	Сохранить	
Автоотступ	Да	Нет
Форматировать абзацы	Да	Нет
Грамматический перенос слов	Да	Нет
Выравнивать правый край	Да	Нет
Левое поле	-1	
Правая граница	-1	
Абзацный отступ	0	
Сдвиг при Shift-Left-Right	3	
Шаг табуляции	3	
Отметить изменения	Да	Нет

"Цвета и размеры окон и параметры". Содержит команду сохранения значений параметров всех непустых окон системы, в том числе их размеров, цветов и местоположения на экране. По этой команде указанная информация записывается в файл PARMS.ABC.

"Автоотступ". Управляет установкой курсора при образовании в тексте новых строк (см. 3.4.4.3). Если позиция содержит значение "Да", курсор в созданной строке будет установлен под первым отличным от пробела символом предыдущей строки. Если позиция содержит значение "Нет", курсор будет установлен в начало созданной строки. Значение, содержащееся в позиции "Автоотступ", существенно в том случае, если позиция "Форматировать абзацы" содержит значение "Нет". По умолчанию позиция содержит значение "Да".

"Форматировать абзацы". Определяет режим работы текстового окна: если позиция содержит значение "Да", окно будет работать в режиме документа (форматирование включено), если позиция содержит значение "Нет", текстовое окно будет работать в режиме программы (форматирование отключено). Если окно работает в режиме документа, на верхнюю рамку окна выводится слово ДОК. По умолчанию окно работает в режиме программы - позиция содержит значение "Нет".

"Грамматический перенос слов". Указывает, следует ли выполнять грамматический перенос слов при выравнивании правого края абзаца (см. 3.4.4.7.4). Если позиция содержит значение "Нет" слова, пересекающие правую границу абзаца, будут переноситься на следующую строку целиком. Если позиция содержит значение "Да", слово будет разбито на части и перенесено по правилам грамматического переноса. Значение, содержащееся в позиции, существенно в том случае, если позиция "Форматировать абзацы" содержит значение "Да". По умолчанию перенос слов не выполняется - позиция содержит значение "Нет".

"Выравнивать правый край". Управляет выравниванием правого края абзаца при его форматировании (см. 3.4.4.7). Если позиция содержит значение "Да", правый край документа будет выравниваться, если позиция содержит значение "Нет", правый край будет оставаться невыровненным. Значение, указанное в позиции, существенно в том случае, если позиция "Форматировать абзацы" содержит значение "Да". По умолчанию выравнивание правого края не выполняется - позиция содержит значение "Нет".

"Левое поле". Задаёт размер левого поля абзаца, которое должно быть выдержано при форматировании (см. 3.4.4.7). Значение, содержащееся в позиции, существенно в том случае, если в позиции "Форматировать абзацы" указано значение "Да". По умолчанию позиция содержит значение -1, если в позиции "Форматировать абзацы" стоит значение "Нет", и значение 0, если в позиции "Форматировать абзацы" стоит значение "Да".

"Правая граница". Задаёт максимальное количество символов, которое может стоять в строке абзаца, включая пробелы, образующие его левое поле. Значение, указанное в позиции, существенно в том случае, если в позиции "Форматировать абзацы" стоит значение "Да". По умолчанию позиция содержит значение -1, если в позиции "Форматировать абзацы" стоит значение "Нет", и содержит значение 40, если в позиции "Форматировать абзацы" стоит значение "Да".

"Абзацный отступ". Задаёт абзацный отступ - число, на которое количество пробелов, стоящих в начале первой строки абзаца, отличается от количества пробелов, стоящих в начале каждой другой его строки. При положительном значении первая строка абзаца смещается вправо, образуя уступ; при отрицательном - первая строка смещается влево, образуя выступ. Значение 0 говорит о том, что первая строка располагается по левому краю абзаца. По умолчанию позиция содержит значение 0.

"Сдвиг при Shift-Left-Right". Задаёт количество позиций, на которое выполняется сдвиг выделенного фрагмента (см. 3.4.4.5.6): влево при нажатии комбинации клавиш Shift-Left или вправо при нажатии комбинации клавиш Shift-Right. По умолчанию позиция содержит значение 3.

"Шаг табуляции". Содержит значение шага табуляции и используется при определении очередной позиции табуляции. Позициями табуляции являются позиции, начиная с позиции с номером 1 и далее с номерами, кратными шагу табуляции. По умолчанию эта позиция форматки имеет значение 3.

"Отметить изменения". Управляет выделением строк, изменённых после первоначальной загрузки текста в окно. Если позиция содержит значение "Да", строки, в которые вносились изменения, изо-

бражаются в окне более ярко. Если позиция содержит значение "Нет", изменённые строки не выделяются. По умолчанию эта позиция форматки имеет значение "Нет".

Форматка параметров вызывается на экран по команде "Параметры" или комбинацией клавиш Shift-F10.

3.4.4. Редактирование текста

3.4.4.1. Тексты программ и документов

Ввод и редактирование текстов выполняется Политекстом в одном из двух режимов: в *режиме программы* или в *режиме документа*. Текущий режим устанавливается с помощью позиции "Форматировать абзацы" форматки параметров текстового окна (см. 3.4.3).

Единственным подспорьем, которое редактор оказывает вам при работе с текстом программы, является *автоотступ* - установка курсора в правильную структурную позицию при вводе новых строк: курсор при вводе новой строки устанавливается под первым, отличным от пробела, символом предыдущей строки, автоматически сохраняя тем самым текущий структурный уровень и избавляя вас от необходимости вводить пробелы в начале строк. Это упрощает процесс ввода и редактирования структурированных программ.

При работе с документами Политекст оформляет абзацы, соблюдая отступ или выступ в первой строке, выравнивая абзац по левому краю и, возможно, выравнивая его по правому краю, выполняя для этого, если нужно, грамматический перенос слов. Каждый абзац характеризуется следующими параметрами:

- *размер левого поля* - количество пробелов, которые должны стоять в начале каждой строки абзаца, за исключением первой; число пробелов, стоящих в начале первой строки абзаца, отличается от размера его левого поля на величину абзацного отступа;

- *правая граница* - максимальное количество символов, которое может стоять в строке абзаца, включая пробелы, образующие его левое поле; правой границей мы также будем называть самую правую позицию строки, за которой не должен стоять ни один символ текста, отличный от пробела;

- *абзацный отступ* - число, на которое количество пробелов, стоящих в начале первой строки абзаца, отличается от количества пробелов, стоящих в начале каждой другой его строки;

- *выровненность правого края* - логическое значение, определяющее, будет ли выравниваться правый край абзаца при его форматировании;

- *перенос слов* - логическое значение, определяющее, будет ли выполняться перенос слов при выравнивании правого края абзаца.

Все эти параметры (они называются *параметрами форматирования*) задаются с помощью форматки параметров текстового окна (см. 3.4.3). Первые три из них могут быть также заданы прямым указанием курсором той позиции окна, которая определяет значение соответствующего параметра (см. 3.4.4.7.1). Параметры форматирования запоминаются и становятся текущими до очередного изменения. Текущие параметры определяют форму абзаца, которую придает ему Политекст при вводе текста или его переформатировании (см. 3.4.4.7.2 и 3.4.4.7.3). При желании иметь абзац другого вида следует изменить текущие параметры форматирования.

3.4.4.2. Управление перемещением курсора

Выполнение операций экранного редактирования определяется текущим положением курсора. Ввод и удаление символов, создание и уничтожение строк, все прочие операции выполняются относительно текущей позиции курсора. Поэтому основой экранного редактирования является возможность перемещения курсора в любую требуемую позицию. Политекст позволяет выполнить:

- относительное перемещение курсора;
- перемещение в заданную строку;
- перемещение в запомненную позицию;
- перемещение на начало заданного образца.

Ниже дано описание всех предоставляемых Политекстом способов перемещения курсора по редактируемому тексту и клавиш управления этим перемещением. Для полноты изложения повторно описаны клавиши, уже рассмотренные в 3.3.1. и 3.1.4.

3.4.4.2.1. Относительное перемещение

Относительное перемещение курсора в Политексте - это перемещение относительно элемента текста, на который указывает курсор. Такой элемент называется *текущим*. Текущими могут быть *символ*, *строка* (последовательность печатаемых символов, заканчивающаяся признаком конца строки), *слово* (последовательность печатаемых символов, отличных от пробела, заключенная в пробелы, кроме тех случаев, когда эта последовательность стоит в начале строки - тогда перед ней пробел может не стоять, или в конце строки - тогда за ней может стоять не пробел, а признак конца строки) или *абзац* (последовательность строк, характеризующаяся параметрами форматирования). Относительное перемещение выполняется (табл. 8):

- вправо или влево на один символ или на заданное количество символов относительно текущего символа;
- вправо или влево на одно слово относительно текущего слова;
- в начало или в конец текущей строки;
- вверх или вниз относительно текущей строки на одну строку, на заданное число строк или на число строк, равное высоте окна.

Таблица 8

Относительное перемещение курсора

Клавиша	Назначение
Относительное перемещение по горизонтали	
Left	переместить курсор на символ назад
ПОВТОР <N> Left	переместить курсор на N символов назад
ПОВТОР Left	переместить курсор в начало текущей строки
Home	переместить курсор в начало текущей строки
Right	переместить курсор на символ вперед
ПОВТОР <N> Right	переместить курсор на N символов вперед
ПОВТОР Right	переместить курсор в конец текущей строки
End	переместить курсор в конец текущей строки
Ctrl-Right	переместить курсор на слово вперед
Ctrl-Left	переместить курсор на слово назад
Plus	переместить курсор на слово вперед
Minus	переместить курсор на слово назад
Относительное перемещение по вертикали	
Up	переместить курсор на строку над текущей
ПОВТОР <N> Up	переместить курсор вверх на N строк над текущей
PgUp	переместить курсор вверх от текущей строки на число строк, равное высоте окна
Down	переместить курсор на строку под текущей
ПОВТОР <N> Down	переместить курсор вниз на N строк под текущей
Pg	переместить курсор вниз от текущей строки на число строк, равное высоте окна

3.4.4.2.2. Переход в заданную строку

Курсор может быть установлен на первую и на последнюю строки текущего окна, на первую и на последнюю строки текста, а также на строку текста с заданным номером.

Переход в строку с заданным номером выполняется по комбинации клавиш ПОВТОР <N> Shift_Home. В результате нажатия этой комбинации клавиш курсор будет установлен в начало строки с номером N. Строки текста нумеруются сверху вниз. Нумерация начинается с единицы. Номер текущей строки текста отображается на верхней рамке текстового окна.

Таблица 9

Перемещение в заданную строк

Клавиша	Назначение
Shift_Home	переместить курсор на первую строку окна
Shift_End	переместить курсор на последнюю строку окна
ПОВТОР Up	переместить курсор на первую строку текста
ПОВТОР Dow	переместить курсор на последнюю строку текста
ПОВТОР <N> Shift_Home	переместить курсор на строку с номером N

3.4.4.2.3. Переход в запомненную позицию

Курсор может быть установлен в позицию, запомненную клавишей F8 так, как описано в 3.3.1.

3.4.4.2.4. Переход на заданный образец

Курсор может быть установлен также на начало заданной подстроки - образца поиска. Для этого требуется предварительно задать искомую подстроку, что делается с помощью комбинации клавиш Shift-F2. При нажатии этой комбинации на экране появляется форматка для задания образца поиска и подстроки, которая может заменить вхождение заданного образца (см. 3.4.4.6). Форматка имеет следующий вид:

Искать:
Заменить:

Образец поиска задается в первой строке форматки. Задание образца может сопровождаться редактированием в пределах одной строки с помощью клавиш \$Backspace, \$Del, Ins и клавиш управления горизонтальным перемещением курсора (см. табл. 2). После того как образец поиска будет задан, нажмите клавишу F2 - это команда поиска вхождения заданной подстроки, расположенного в

тексте после текущей позиции курсора, и перевода курсора на ее начало. Повторное нажатие клавиши F2 переведет курсор на начало следующего после найденного вхождения заданной подстроки и т. д. Если поиск, выполненный по клавише F2, потерпел неудачу, Политекст выдаст звуковой сигнал, курсор сохранит прежнее положение.

3.4.4.3. Создание новых строк

Новые строки добавляются в одном из следующих случаев:

- при вводе строки, пересекающей правую границу абзаца, если работа с текстом выполняется в режиме документа;
- при нажатии клавиши F6;
- при нажатии клавиши Enter.

Если текст вводится в режиме документа, то всякий раз при достижении позиции, определяющей правую границу абзаца, курсор автоматически переходит на следующую строку вместе с тем словом, которое пересекло эту позицию, или с его частью, перенесенной по правилам переноса. Автоматического перехода на новую строку в режиме программы не делается.

Нажатие клавиши F6 приводит к вставке перед текущей строкой пустой строки. Клавише F6 может предшествовать повторитель - при этом перед текущей строкой будет вставлено столько пустых строк, сколько указано в повторителе.

Нажатие клавиши Enter приводит к разным результатам при работе с текстом документа и при работе с текстом программы. В обоих случаях клавиша Enter разбивает строку на две строки в текущей позиции курсора, после чего правая часть строки переносится на новую строку вместе с курсором; если курсор стоит в конце строки, нажатие клавиши Enter приводит к образованию новой пустой строки.

Различие заключается в следующем. В режиме документа результат нажатия клавиши Enter зависит от того, где стоит курсор. Нажатие клавиши Enter, когда курсор стоит в конце строки, рассматривается как желание начать новый абзац. Поэтому создается новая строка, в начало которой записывается такое количество пробелов, которое обеспечивает установку курсора в позицию абзацного отступа. Нажатие клавиши Enter, когда курсор стоит в середине строки, рассматривается как желание разбить строку текущего абзаца на две. Поэтому в тексте создается новая строка - очередная строка абзаца, в которой правая часть текущей строки размещается с соблюдением левого поля абзаца.

В режиме программы нажатие клавиши Enter обрабатывается несколько по-другому и зависит от того, какое значение содержит позиция "Автоотступ" форматки параметров текущего окна. Если эта

позиция содержит значение "Да", то независимо от положения курсора в текущей строке при нажатии клавиши Enter он будет установлен под первый, отличный от пробела символ текущей строки. Это избавляет вас от необходимости многократно нажимать пробелы, чтобы на новой строке вывести курсор на правильный структурный уровень. Если позиция "Автоотступ" содержит значение "Нет", то независимо от положения курсора в текущей строке при нажатии клавиши Enter он будет установлен в первую позицию новой строки.

3.4.4.4. Стирание слов и строк

Удаление строк выполняется с помощью комбинации клавиш Ctrl-F6 - нажатие этой комбинации удаляет текущую строку. Комбинация Ctrl-F6 также принимает повторитель - в этом случае удаляются текущая и следующие за ней строки. Всего удаляется столько строк, сколько указано в повторителе. Строки, стоящие под удаленными, сдвигаются вверх. Удаленные строки запоминаются и могут быть возвращены в текст нажатием комбинации клавиш Shift-F6. Вставка строк выполняется перед текущей строкой.

Удаление слов выполняется комбинацией клавиш Shift-Del - нажатие этой комбинации удаляет из текста текущее слово. Удаленное слово запоминается и может быть возвращено в текст клавишей Ins. Напомним, что эта клавиша вставляет текст, удаленный последним нажатием клавиши или комбинации клавиш \$Backspace, \$Del и Shift-Del. Вставка текста выполняется начиная с текущей позиции курсора.

3.4.4.5. Работа с фрагментами текста

3.4.4.5.1. Текстовые, строковые и блочные фрагменты

В число элементов текста, над которыми Политекст может выполнять какие-либо операции, входят не только символы, слова и строки, но и фрагменты следующих трех видов: текстовые, строковые и блочные.

Текстовым называется фрагмент, начинающийся с произвольной позиции строки и включающий весь текст до конца фрагмента - произвольной позиции этой же или любой другой строки.

Строковым называется фрагмент, состоящий из одной или нескольких последовательных строк, каждая из которых включается в состав фрагмента целиком.

Блочным называется фрагмент, образующий в тексте прямоугольную область, например столбец таблицы.

Операции над фрагментами, которые поддерживаются Политекстом, - это удаление, копирование, перемещение, контекстные по-

иск и замена, а также форматирование (только для строкового фрагмента). Эти операции выполняются над фрагментом, предварительно выделенным в тексте. Фрагменты выделяются инверсированием цвета - символы фрагмента и их фон обмениваются цветами.

3.4.4.5.2. Выделение фрагментов

Текстовый, строковый и блочный фрагменты выделяются с помощью клавиш соответственно F5, F3 и F7.

Выделение текстового фрагмента выполняется с помощью клавиши F5, которая должна быть нажата на обоих концах фрагмента. Для того чтобы выделить текстовый фрагмент, нужно поставить курсор на символ, являющийся одним из его концов, и нажать клавишу F5. Текущий символ окажется выделенным сменой цвета символа и его фона. После этого можно передвигать курсор в любом из четырех направлений - вправо, влево, вверх и вниз. Каждый новый символ, становящийся текущим, и его фон будут также обмениваться цветами, в результате чего окажутся выделенными несколько символов. Текстовый фрагмент состоит из всех выделенных символов.

Если начать двигать курсор в направлении, противоположном тому, в котором курсор двигался ранее, то символы, последними присоединенные к фрагменту, перестают быть выделенными. Таким образом, фрагментом всегда является та часть текста, которая заключена между курсором и тем символом, с которого было начато его выделение. В частности, курсор может сместиться и левее и выше начального символа - выделенная область будет распространяться за курсором, ее правой нижней границей останется символ, с которого было начато выделение фрагмента.

Выделение строкового фрагмента выполняется с помощью клавиши F3, которая должна быть нажата на первой и последней строке фрагмента. Для того чтобы выделить строковый фрагмент, нужно поставить курсор на первую строку фрагмента и нажать клавишу F3. Текущая строка окажется выделенной инверсированием цвета символов строки и их фона. После этого можно передвигать курсор вверх или вниз, цвета символов каждой новой строки, становящейся текущей, и их фона, будут также инверсироваться, в результате чего окажутся выделенными несколько строк. Строковый фрагмент состоит из всех выделенных строк.

Если начать двигать курсор в направлении, противоположном тому, в котором курсор двигался ранее, то строки, последними присоединенные к фрагменту, перестают быть выделенными. Таким образом, фрагментом всегда является та часть текста, которая заключена между курсором и той строкой, с которой было начато его

выделение. В частности, курсор может сместиться выше начальной строки - выделенная область будет распространяться за курсором, ее нижней границей останется строка, с которой начато выделение фрагмента.

Выделение блочного фрагмента выполняется с помощью клавиши F7. Нажатие этой клавиши выделяет текущий символ. После того как этот символ выделен, можно начать перемещение курсора в любом из четырех направлений - вверх, вниз, вправо и влево. Выделение будет распространяться от начальной позиции, зафиксированной нажатием клавиши F7, до текущей позиции курсора: выделенным будет прямоугольник, концами одной из диагоналей которого служат начальный и текущий символы. Таким путем при перемещении курсора по вертикали вы задаете высоту фрагмента, при перемещении по горизонтали - его ширину.

Так же как и при выделении текстового и строкового фрагментов, изменение направления движения курсора на обратное вызывает отсоединение соответствующих символов от фрагмента. Таким образом, фрагментом всегда является та область текста, которая образует прямоугольник с диагональю, концами которой служат начальный и текущий символы. В частности, курсор может сместиться выше и левее начального символа - выделенная область будет распространяться за курсором, ее правым нижним углом останется символ, с которого начато выделение фрагмента.

В режиме выделения фрагмента любого вида большинство обычных редактирующих клавиш заблокировано, зато действуют клавиши, выполняющие операции над целым фрагментом (см. 3.4.4.5.4-3.4.4.5.9). Нажатие клавиш, недопустимых в этом режиме, сопровождается предупреждающим звуковым сигналом. Режим выделения фрагмента устанавливается при первом нажатии клавиш F5, F3 или F7 и снимается при ее повторном нажатии или при нажатии любой другой клавиши, отличной от клавиш управления перемещением курсора: после снятия режима выделения фрагмента перемещение курсора более не сопровождается присоединением или отсоединением символов к фрагменту. После того как фрагмент выделен, вновь возобновляется действие всех редактирующих клавиш и сохраняется действие клавиш, выполняющих операции над фрагментами. Действие последних отменяется после снятия выделения (см. следующий пункт).

3.4.4.5.3. Отмена выделения

Если вы передумали делать какие-либо операции над уже выделенным фрагментом, то можно отказаться от выделения, нажав комбинацию клавиш Alt-F3. По этой комбинации восстанавливается

исходный цвет символов фрагмента и их фона. Выделение сохраняется при выполнении всех операций над фрагментами (разумеется, кроме операции удаления выделенного фрагмента): перемещении, копировании, контекстных поиске и замене, форматировании.

Еще одна ситуация, в которой отменяется сделанное ранее выделение, обусловлена тем, что во всех текстах, редактируемых Политекстом, выделенным может быть только один фрагмент. Поэтому, если какой-либо фрагмент выделен, а вы начали выделение другого фрагмента в том же или другом окне - нажали клавишу F3, F5 или F7, - сделанное ранее выделение будет отменено.

3.4.4.5.4. Удаление фрагмента

Удаление из текста выделенного фрагмента выполняется комбинацией клавиш Ctrl-F3. Удаленный фрагмент запоминается и может быть затем помещен в этот же или в другой текст. В частности, вы можете тут же вернуть удаленный фрагмент, нажав комбинацию клавиш Shift-F3 (см. ниже).

3.4.4.5.5. Вставка фрагмента

Вставка фрагмента, удаленного комбинацией клавиш Ctrl-F3, выполняется нажатием комбинации клавиш Shift-F3. Положение, которое займет фрагмент в тексте, определяется положением курсора в момент вставки.

Текстовый фрагмент вставляется в текст следующим образом.

Если фрагмент состоит из одной строки, она вставляется перед символом, на который указывает курсор. При этом все символы, находящиеся справа от курсора, сдвигаются вправо, освобождая место, достаточное для вставки фрагмента.

Если фрагмент занимает несколько строк, текущая строка разрывается в той позиции, в которую был установлен курсор до нажатия клавиш Shift-F3. Первая строка фрагмента помещается в конец строки, разорванной в момент вставки, следующие строки - под ней, сохраняя порядок, в котором они расположены во фрагменте. В конец последней строки фрагмента записывается правая часть строки, разорванной при вставке фрагмента.

Строковый фрагмент вставляется над текущей строкой. После выполнения этой операции курсор будет установлен на первую строку вставленного фрагмента.

При вставке *блочного фрагмента* место для вставки образуется путем сдвига вправо частей нескольких строк, находящихся правее текущей позиции курсора в момент вставки. Новых строк при вставке блочного фрагмента не создается. Положение курсора при нажатии клавиш Shift-F3 определяет ту позицию, в которой окажется вер-

хний левый угол вставляемого блочного фрагмента. Сам фрагмент окажется ниже и правее курсора, отодвинув вправо содержимое тех строк, которые он захватит.

3.4.4.5.6. Сдвиг строкового фрагмента по горизонтали

Строковый фрагмент может быть перемещен по горизонтали. Сдвиг выполняется на столько символов, сколько указано в позиции "Сдвиг при Shift-Left-Right" форматки параметров текущего окна. По умолчанию эта позиция содержит значение 3.

Сдвиг строкового фрагмента вправо и влево выполняется с помощью комбинаций клавиш соответственно Shift-Right и Shift-Left.

Эта операция применяется к строковому фрагменту, либо выделенному с помощью клавиши F3, либо образованному всеми строками, содержащими символы выделенного текстового или блочного фрагмента.

3.4.4.5.7. Перемещение и копирование фрагмента

Выделенный фрагмент может быть перемещен или скопирован. Перемещение фрагмента выполняется комбинацией клавиш Ctrl-F4. При перемещении фрагмент изымается из текста и переносится в соответствии с текущей позицией курсора. Копирование фрагмента выполняется комбинацией клавиш Shift-F4. Копия фрагмента вставляется в текст в соответствии с текущей позицией курсора. Размещение фрагмента в тексте выполняется так, как указано в 3.4.4.5.5.

3.4.4.5.8. Контекстные поиск и замена в пределах фрагмента

Выделение фрагмента можно использовать, чтобы ограничить действие команд контекстного поиска и замены пределами выделенного фрагмента. Контекстный поиск выполняется по клавише F2, замена - по клавишам Ctrl-F2, глобальная замена производится с помощью последовательности нажатий ПОВТОР Ctrl-F2 (см. 3.4.4.6). Когда текст не имеет выделенного фрагмента, в результате нажатия этих клавиш и комбинации клавиш команда выполняется применительно к части текста, расположенной правее и ниже курсора. Если в тексте есть выделенный фрагмент, команда выполняется только в пределах фрагмента, независимо от положения курсора.

3.4.4.5.9. Форматирование строкового фрагмента

Выделение строкового фрагмента используется также для переформатирования абзаца. Обычно эта операция выполняется с помощью комбинации клавиш Ctrl-F8. В состав абзаца включаются все

строки текста, начиная с текущей и до первой строки, левое поле которой отличается от левого поля текущей строки, т.е. вопрос о присоединении строки к абзацу решается в предположении, что сохранено его левое поле.

Однако в некоторых случаях возникает потребность переформатировать абзац, имеющий невыровненный левый край, например, если вы хотите объединить несколько абзацев в один или если вам нужно сформатировать абзац с новыми границами и абзацным отступом. Для этого служит та же команда форматирования абзаца Ctrl-F8, но выполняется она, когда в тексте выделен строковый фрагмент. В этом случае абзацем считается весь выделенный текст, независимо от выровненности его краев. Форматирование выполняется в соответствии с текущими параметрами, установленными либо с помощью клавиш Shift-F7, Alt-F7, Ctrl-F7, либо с помощью форматки параметров текстового окна (см. 3.4.4.7.1).

3.4.4.6. Контекстные поиск и замена

3.4.4.6.1. Задание образца поиска и заменяющей подстроки

Прежде чем выполнять операции контекстного поиска и замены, требуется задать искомую подстроку (образец поиска) и текст, который нужно вставлять на место найденного образца (заменяющую подстроку). Задание образца поиска и заменяющей подстроки выполняется в форматке, которая имеет следующий вид:

Искать:
Заменить:

Эта форматка появляется на экране по комбинации клавиш Shift-F2. Образец поиска задается в верхней строке форматки, заменяющая подстрока - в нижней. Ввод образца поиска и заменяющей подстроки может сопровождаться редактированием с помощью клавиш \$Backspace, \$Del, Ins и клавиш управления горизонтальным перемещением курсора (см. табл.2). Переход из верхней строки в нижнюю и обратно выполняется соответственно по клавишам Down и Up. Нажатия недопустимых в этом окне клавиш влекут звуковой сигнал. Выход из форматки выполняется либо, как и обычно, по клавишам Enter или Esc, либо по клавише F2. Клавиши Enter и Esc вызывают возврат в текущее текстовое окно. Курсор вновь устанавливается в ту позицию, в которой он находился до начала задания образца по-

иска и заменяющей подстроки. Клавиша F2 означает, что сразу же после выхода из форматки должен быть выполнен поиск заданного образца (см. 3.4.4.6.2). Если текст не имеет выделенного фрагмента, поиск выполняется в тексте, расположенном правее и ниже позиции, которую занимал курсор до задания искомой и заменяющей подстроки. Если в тексте есть выделенный фрагмент, поиск выполняется только в пределах фрагмента, независимо от положения курсора.

Независимо от того, по какой клавише выполняется выход из вспомогательного окна, подстроки, заданные в форматке, запоминаются и используются всеми последующими командами контекстного поиска и замены до следующей команды задания образца поиска и заменяющей подстроки.

Заменяющая подстрока может не задаваться, если вы хотите ограничиться лишь поиском заданного образца и не предполагаете заменять найденные вхождения.

3.4.4.6.2. Поиск

При нажатии клавиш Shift-F2 никаких поисковых или заменяющих действий не производится - всего лишь принимаются и запоминаются соответствующие подстроки. Собственно поиск осуществляется при нажатии клавиши F2. Поиск начинается с текущей позиции курсора, если текст не имеет выделенного фрагмента, и с начала фрагмента, если в тексте фрагмент выделен. Если образец поиска найден, курсор устанавливается на его начало. В противном случае выдается звуковой сигнал, и курсор остается на месте. Если до нажатия клавиши F2 образец поиска задан не был, курсор смещается на следующую позицию.

Повторное нажатие клавиши F2 вызывает поиск следующего вслед за найденным вхождения этого же образца, что позволяет просмотреть все вхождения последовательно друг за другом.

Клавиша F2 принимает повторитель. Последовательность нажатий ПОВТОР <N> F2 устанавливает курсор на начало N-го вхождения заданного образца, последовательность нажатий - ПОВТОР F2 - на начало последнего вхождения.

3.4.4.6.3. Замена

Замена образца поиска заменяющей подстрокой выполняется после того, как он был найден с помощью клавиши F2. Замена осуществляется клавишей Ctrl-F2. Если курсор находится не на образце поиска, команда не выполняется и выдается предупреждающий звуковой сигнал.

3.4.4.6.4. Глобальная замена

Глобальная замена - это замена всех или заданного числа вхождений образца поиска от позиции курсора до конца текста. Глобальная замена всех вхождений образца в текст выполняется последовательностью нажатий ПОВТОР Ctrl-F2, глобальная замена N вхождений - последовательностью нажатий ПОВТОР <N> Ctrl-F2.

3.4.4.6.5. Ограниченная замена

Ограниченная замена - это замена всех или заданного числа вхождений образца поиска в выделенном фрагменте. Ограниченная замена может быть произведена только после того, как в тексте выделен фрагмент (см. 3.4.4.5.2).

Замена в пределах выделенного фрагмента выполняется теми же клавишами, что и глобальная: замена первого вхождения образца поиска во фрагмент - комбинацией клавиш Ctrl-F2, замена всех вхождений - последовательностью нажатий ПОВТОР Ctrl-F2, замена N вхождений - последовательностью нажатий ПОВТОР <N> Ctrl-F2.

3.4.4.7. Форматирование документов

Под *форматированием документа* в Политексте понимается оформление абзацев в соответствии с текущими параметрами форматирования. В число этих параметров входят:

- размер левого поля абзаца;
- правая граница абзаца;
- абзацный отступ;
- выровненность правого края абзаца;
- перенос слов.

Все эти параметры подробно описаны в 3.4.4.1.

Текст можно форматировать либо непосредственно при вводе, либо уже после того, как текст набран. Если форматирование выполняется при вводе текста, вы можете не заботиться о границах абзаца - они контролируются Политекстом автоматически (см. 3.4.4.7.2).

Другая возможность состоит в том, чтобы переформатировать абзац по явной команде с клавиатуры - это требуется после того, как абзац был "испорчен" теми или иными изменениями в нем (см. 3.4.4.7.3).

Форматирование выполняется, если позиция "Форматировать абзацы" форматки параметров текущего текстового окна содержит значение "Да".

3.4.4.7.1. Установка параметров форматирования

Все параметры форматирования могут быть заданы с помощью форматки текущего текстового окна (см. 3.4.3.). Параметры "левое поле", "правая граница" и "абзацный отступ" могут быть также заданы прямым указанием курсором той позиции окна, которая определяет значение соответствующего параметра. Для этого нужно установить курсор в требуемую позицию, после чего нажать одну из следующих трех комбинаций клавиш:

Shift-F7 - установить размер левого поля абзаца равным числу позиций слева от курсора;

Alt-F7 - установить правую границу абзаца в текущей позиции курсора;

Ctrl-F7 - установить абзацный отступ в текущей позиции курсора.

В результате нажатия комбинации клавиш Shift-F7 параметр "левое поле" получит значение, равное числу позиций, слева от курсора. В результате нажатия комбинации клавиш Alt-F7 параметр "правая граница" получит значение, равное номеру текущей позиции курсора. Установка абзацного отступа нужно производить обязательно после установки левого поля, поскольку значение параметра "абзацный отступ" вычисляется как разность между числом позиций, стоящих слева от курсора при нажатии комбинации клавиш Ctrl-F7, и размером левого поля.

Макроопределение Alt-X, содержащееся в стандартном файле MACROS.ABC (см. 3.8.1.4 и приложение 6), позволяет считать значения параметров "левое поле", "правая граница" и "абзацный отступ" текущего абзаца и установить их в качестве текущих. Для использования этого макроопределения до нажатия комбинации клавиш Alt-X следует установить курсор в первую строку соответствующего абзаца.

Установка параметров форматирования возможна как в режиме документа, так и в режиме программы.

3.4.4.7.2. Оформление абзацев при вводе текста

При пересечении курсором правой границы абзаца текущая строка разрывается между словами таким образом, чтобы в ней остались только те слова, которые помещаются в строке целиком (кроме последнего слова, которое, возможно, будет перенесено по слогам с одной строки на другую - см. позицию "Грамматический перенос слов" форматки текстового окна). При этом между словами могут быть дополнительно вставлены пробелы так, чтобы правый край абзаца стал ровным - это делается, если позиция "Выравнивать правый край" форматки текстового окна содержит значение "Да". Оста-

ток строки переносится в следующую строку, так, чтобы левый край абзаца был ровным.

Новый абзац может быть начат с помощью клавиши Enter. Для этого следует установить курсор в конец строки, после чего нажать Enter - курсор установится на новую строку в позицию абзацного отступа. Если при нажатии клавиши Enter курсор находится внутри строки, часть строки от текущего символа и до конца строки будет перенесена на следующую строку и размещена в ней с соблюдением левого поля абзаца.

3.4.4.7.3. Переформатирование абзацев в готовом тексте

Переформатирование абзаца может потребоваться, если вы хотите изменить его форму или если в отформатированный абзац были внесены исправления, например, если вы вставили в одну из строк несколько слов, что испортило его правый край. Переформатирование абзаца выполняется с помощью комбинации клавиш Ctrl-F8. Строки, составляющие абзац, выбираются Политекстом самостоятельно: в состав абзаца включаются все строки от текущей и до первой строки, левое поле которой отличается от левого поля текущей строки. Если правило, по которому Политекст определяет состав абзаца, вас не устраивает, вы должны до нажатия комбинации клавиш Ctrl-F8 выделить все строки, которые следует отнести к абзацу. Выделение строкового фрагмента выполняется с помощью клавиши F3 (см. 3.1.2.3). В обоих случаях абзац будет отформатирован в соответствии с текущими параметрами форматирования.

Для переформатирования абзаца при работе с расширенной клавиатурой удобно пользоваться стандартным макроопределением Alt-F файла MACROS.ABC (см. 3.8.1.4 и приложение 6).

3.4.4.7.4. Оформление правого края абзаца

Форматирование абзацев может сопровождаться следующими двумя действиями:

- переносом слов по слогам;
- выравниванием правого края путем введения между словами дополнительных пробелов.

Указание о том, следует ли выполнять каждое из этих действий вы можете дать с помощью позиций форматки параметров текущего окна соответственно "Грамматический перенос слов" и "Выравнивать правый край". Действия будут выполнены, если соответствующая позиция содержит значение "Да".

Следует отметить, что механизм переноса слов в некоторых случаях может делать ошибочные переносы. Эти ошибки должны быть исправлены вручную.

3.4.4.8. Показ текста в сжатом виде

Показ текста в сжатом виде - это показ первых строк каждого абзаца, если окно находится в режиме документа, и показ строк, начинающихся не с пробела и не с фигурной скобки (открывающей или закрывающей), если окно находится в режиме программы. Для того чтобы текст был представлен в окне в сжатом виде, нужно нажать клавишу F9. Возврат к обычному представлению выполняется при повторном нажатии этой же клавиши.

3.4.5. Сохранение текста на диске.

Команда "Сохранить"

Команда "Сохранить" позволяет записать отредактированный текст на диск и может быть дана только с помощью меню команд текущего окна (табл. 7). В результате выполнения команды текст будет записан в файл, имя которого совпадает с именем текста. Если после первоначальной загрузки имя текста не изменялось, этим файлом будет файл, из которого был загружен исходный текст. Если файла с нужным именем на диске нет, он будет создан.

Создание на диске нового файла и запись в него отредактированного текста выполняется Политекстом без какого-либо дополнительного диалога. Если файл, в который должен быть записан текст, на диске существует, работа системы будет зависеть от того, какое значение содержится в позиции "Работать осторожно" форматки параметров окна списка окон. Если эта позиция содержит значение "Нет", запись в файл будет выполнена Политекстом немедленно. Если эта позиция содержит значение "Да", потребуется подтвердить сделанный запрос. Для этой цели вам будет предложена форматка, имеющая вид:

Файл с именем <имя> уже есть. Затирать? ☐

Да Нет

где <имя> - это имя файла, в который должен быть записан текст. Если вы не хотите, чтобы содержимое файла было затерто, ответьте "Нет" или нажмите клавишу Esc (см. 3.1.3). В этом случае Политекст вернет вас в текущее окно и вы сможете продолжить в нем работу. Если вы подтверждаете запрос на запись текста в уже существующий файл - даете ответ "Да", Политекст приступит к его выполнению. Записи текста в файл будет предшествовать создание резервной копии файла, если позиция форматки параметров окна

списка окон "Создавать .bak файлы при сохранении" содержит значение "Да". Если эта позиция содержит значение "Нет", прежнее содержимое файла будет утеряно.

Если запись прошла успешно, текстовое окно, в котором выполнялась работа, вновь станет текущим и вы сможете продолжить в нем работу. В противном случае будет подан звуковой сигнал и выдано сообщение, поясняющее причину, по которой сделанная попытка потерпела неудачу.

Текст, записанный Политекстом на диск, представляет собой последовательность строк, состоящих из печатаемых символов, и заканчивающихся управляющими символами перехода на новую строку (CR, LF). Это единственные управляющие символы, которые использует Политекст. При визуализации текста в окне эти символы никак не отображаются Политекстом, а рассматриваются в качестве признака конца строки, означающего, что последующий текст должен быть выведен с новой строки.

Таким образом, файлы, создаваемые Политекстом, имеют формат, который позволяет выводить текст на экран командой TYPE операционной системы. Этот же формат воспринимается компиляторами и подавляющим большинством редакторов и систем подготовки текстов.

3.4.6. Редактирование одного текста в нескольких окнах.

Команда "Еще окно"

Политекст дает возможность работать с одним и тем же текстом в нескольких окнах, что позволяет независимо редактировать разные куски одного текста в разных окнах и создает дополнительные удобства для их переноса по тексту. Эта возможность обеспечивается командой "Еще окно". В результате выполнения этой команды для работы с текстом, редактируемым в текущем окне, отводится еще одно окно.

Команда "Еще окно" может быть дана только с помощью меню команд текущего окна (см. табл. 7). В результате ее выполнения текущим становится новое окно, отведенное Политекстом для работы с текстом, а содержимым этого нового окна - текст, редактируемый в окне, при работе в котором была дана команда "Еще окно". Если вы хотите редактировать текст более, чем в двух окнах, команду "Еще окно" следует выполнить столько раз, в скольких окнах вы хотите иметь этот текст.

Подчеркнем, что речь идет о редактировании именно одного текста, а не о редактировании его нескольких копий. Когда для работы с текстом отводится еще одно окно, никакая новая копия текс-

та ни в оперативной, ни во внешней памяти не создается - окно открывается в тот же самый текст, который виден из текущего окна.

Во всех окнах, выделенных тексту по команде "Еще окно", текст имеет одно и то же имя. Изменив это имя в одном окне, вы автоматически измените его и во всех других окнах.

3.4.7. Новое имя редактируемого текста. Команда "Имя"

Команда "Имя" позволяет дать новое имя тексту, редактируемому в текущем окне. В результате ее выполнения меняется только текстовая строка, хранимая Политекстом и рассматриваемая им как имя редактируемого текста. Выполнение этой команды никоим образом не затрагивает содержимое ни окна, ни какого-либо файла.

Команда "Имя" может быть дана только с помощью меню команд текущего окна (см. табл. 7). Параметром команды является новое имя редактируемого текста. Задание имени выполняется в форматке, которая выводится Политекстом на экран, после того как будет дана команда "Имя". Форматка имеет вид:

Новое имя:

где <имя> - текущее имя текста. Задание нового имени может сопровождаться редактированием в пределах одной строки с помощью клавиш \$Backspace, \$Del, Ins и клавиш управления горизонтальным перемещением курсора (см. табл. 2). Контроль правильности задания имени Политекстом не выполняется - правильность имени проверяется только при последующем сохранении текста на диске. Окончание ввода фиксируется клавишей Enter. По этой клавише Политекст удалит с экрана вспомогательное окно, переименует файл и вернет вас в текущее окно.

В результате сделанного переименования на верхней рамке окна появится новое имя текста. Если текст редактируется в нескольких окнах, новое имя появится одновременно на верхних рамках всех окон, в которых выполняется его редактирование. Если вы, находясь в форматке, раздумали переименовывать текст, нажмите клавишу Esc. Политекст вернет вас в текущее окно, никак не изменив имя редактируемого текста.

3.4.8. Печать текста. Команда "Печать"

Команда "Печать" позволяет распечатать текст, содержащийся в текущем окне. Команда дается с помощью меню команд этого окна (см. табл. 7). По команде "Печать" выполняется переход в окно печати. Работа в окне печати подробно рассмотрена в 3.9.

3.5. Работа с каталогом

3.5.1. Возможности, предоставляемые в окне каталога

Работа с каталогом ДОС ведется в окне каталога. Загрузка каталога в окно выполняется в одном из следующих случаев:

- вы вызвали Политекст командной строкой без параметров (загружается текущий каталог), либо командной строкой, в которой было задано имя каталога (загружается указанный каталог);
- находясь в окне каталога или в окне списка окон вы дали команду загрузить каталог (загружается указанный каталог).

Политекст дает вам возможность просмотреть каталог, а также выполнить следующие действия:

- создать новый каталог или файл;
- удалить каталоги и файлы;
- загрузить каталог ДОС, файл или каталог архива в пустое окно;
- задать шаблон имен и интервал дат создания обрабатываемых файлов;
- задать комментарии к именам каталогов и файлов;
- переименовать или переместить файлы и каталоги;
- сделать копии файлов и каталогов;
- изменить атрибуты файлов;
- определить, какие файлы содержат заданную текстовую строку;
- выдать текстовый файл на печать;
- выполнить файл типа .EXE, .COM или .BAT.

Таблица 10

Меню команд окна каталога

Команда	Выполняемое действие
++ параметры	вызвать форматку параметров окна каталога
нов Файл	создать новый файл
нов каталог	создать новый каталог
Копировать	сделать копии файлов и каталогов
Удалить	удалить файлы и каталоги
Печать	распечатать файл на принтере
Архив	записать файлы в архив
++ Список окон	перейти в окно списка окон
++ Очистить	освободить текущее окно
++ Выход	выйти из Политекста в операционную систему
++	универсальные команды

Управляющие клавиши окна каталога

Клавиша	Выполняемое действие
++ F1	помощь
F2	определить, содержат ли файлы заданную текстовую строку
+ F3	отметить строку
+ Ctrl-F3	удалить отмеченные файлы и каталоги
+ Alt-f3	отменить сделанные отметки
F4	редактировать комментарий к имени файла или каталога
F5	переименовать файл или каталог
Shift-F5	перенести файлы или каталоги, отмеченные в другом окне каталога, в текущее окно
Shift-F5	перенести файлы или каталоги, отмеченные в другом окне каталога, в текущее окно
F6	сделать копии файлов и каталогов
Shift-F6	скопировать файлы или каталоги, отмеченные в другом окне каталога, в текущее окно
F7	изменить атрибуты файла
++ F8	запомнить позицию в текущем окне
++ Shift-F	установить курсор в позицию текущего окна, запомненную с помощью клавиши F8
F9	изменить способ показа имен файлов и каталогов показывать их с данными, предоставляемыми ДОС, или с комментарием
+ Alt-F9	перевысветить каталог, заново прочитав его с диска
++ F10	вызвать меню команд
++ Alt-F10	вызвать командный процессор ДОС
++ Shift-F10	задать значения параметров окна каталога
Plus	выполнить файл типа .COM, .EXE или .BAT
Enter	загрузить в пустое окно файл, каталог ДОС или каталог архива и сделать это окно текущим
++	универсальные клавиши
+	полууниверсальные клавиши

Задание нужной операции выполняется с помощью меню (табл. 10) или управляющей клавиши (табл. 11). Большинство команд меню выполняется над отмеченными (с помощью клавиши F3) файлами. Число отмеченных файлов отображается на верхней рамке окна. Если при вызове меню ничего отмечено не было, автоматически отмечается файл, указываемый курсором. Не все изменения, вносимые в каталог, отображаются в окне каталога. Точное соответствие содержимого окна текущему состоянию каталога обеспечивается

комбинацией клавиш Alt-F9. По этой комбинации каталог заново читается с диска и обновляется содержимое окна.

3.5.2. Служебная информация в окне каталога

Верхняя рамка окна каталога содержит следующие данные:

- номер окна;
- имя каталога, к которому предоставляется доступ;
- шаблон, которому должны соответствовать имена файлов, показываемые в окне;
- количество и общий объем отмеченных файлов.

Помимо списка имен файлов и подкаталогов окно каталога содержит информацию о том, сколько всего имен, отвечающих заданному шаблону, насчитывает каталог; каков общий объем данных, хранящихся в файлах с именами, соответствующими заданному шаблону; каков объем свободного пространства на диске.

3.5.3. Форматка параметров окна каталога

Ниже показана форматка параметров окна каталога и описаны ее позиции.

Шаблон имени файла	..		
После	0-00-80		0:00:00
До	31-12-90		12:00:00
Сортировать каталоги	Нет	Имя	Дата Тип
Показывать скрытые файлы	Да	Нет	
Брать каталог в текущее окно	Да	Нет	
Показывать комментарии к именам файлов	Да	Нет	

"Шаблон имени файла". Служит для задания шаблона, которому должны соответствовать имена файлов, показываемые в текущем окне. Если имя файла не соответствует заданному шаблону, оно показано не будет. По умолчанию в позиции задан шаблон ".*", который означает, что показываться должны все имена.

"После". Служит для задания начальных даты и времени создания файла: файлы, имена которых показываются в текущем окне, должны быть созданы после указанного момента времени. По умолчанию позиция содержит значение 0-00-80 и 0:00:00, которые являются минимальными значениями, устанавливаемыми в ДОС при задании соответственно даты и времени.

"До". Служит для задания конечных даты и времени создания файла: файлы, имена которых показываются в текущем окне, должны быть созданы до указанного момента. По умолчанию позиция со-

держит значение 31-12-90, соответствующее 31 декабря 1990 г., и значение 12:00:00, соответствующее полудню.

"Сортировать каталоги". Указывает, следует ли выполнять сортировку имен файлов и подкаталогов текущего каталога. Если в позиции задано значение "Нет", имена будут показаны в том порядке, в котором они входят в каталог. В противном случае каталог будет отсортирован: сначала будут показаны имена подкаталогов в алфавитном порядке, затем имена файлов. Порядок следования имен файлов определяется следующим образом. Если в позиции задано значение "Имя", будет выполнено алфавитное упорядочение имен файлов; для файлов с одинаковыми именами будет дополнительно выполнено алфавитное упорядочение их типов. Если в позиции задано значение "Дата", имена файлов будут упорядочены по дате создания файлов начиная с файлов, созданных последними. Если в позиции задано значение "Тип", сначала будет выполнено алфавитное упорядочение типов файлов, а затем для каждого типа алфавитное упорядочение имен. По умолчанию в позиции задано значение "Имя".

"Показывать скрытые файлы". Указывает, следует ли показывать в окне файлы, имеющие атрибут Н. Файлы с таким атрибутом не показываются ДОС при выполнении команды DIR и исключаются из списка просматриваемых файлов при поиске файла (например, с целью его выполнения). Другие атрибуты, которые может иметь файл, описаны в 3.5.14. По умолчанию в позиции задано значение "Нет". Значение этой позиции не сохраняется в файле PARMS.ABC.

"Брать каталог в текущее окно". Определяет способ выбора окна для загрузки в него подкаталога текущего каталога. Если в позиции задано значение "Да", подкаталог будет загружен в текущее окно и "затрет" его прежнее содержимое. Если в позиции задано значение "Нет", подкаталог будет загружен в первое свободное окно Политекста. По умолчанию позиция содержит значение "Нет".

"Показывать комментарии к именам файлов". Определяет способ показа имен файлов и подкаталогов. Если в позиции задано значение "Да", после имени файла в окне будет показан комментарий, заданный по клавише F4 (см. табл.11 и п.3.5.12.). Если в позиции задано значение "Нет", после имени файла будут указаны размер файла, дата и время его создания, а после имени подкаталога будут стоять слово KAT, дата и время создания подкаталога. По умолчанию в позиции задано значение "Нет".

Форматка параметров может быть вызвана командой "Параметры" меню команд текущего окна и комбинацией клавиш Shift-F10. Способы задания значений параметров и общие правила работы с форматкой обсуждались в 3.1.3. Выход из форматки выполняется по клавише Esc.

3.5.4. Создание нового каталога. Команда "Новый каталог"

Команда "Новый каталог" предназначена для создания в каталоге, доступном из текущего окна, нового подкаталога. Эта команда может быть вами дана только с помощью меню команд (см. табл. 10). Параметром команды является имя подкаталога, который должен быть создан. Для задания параметра используется форматка, которая выводится Политекстом на экран после того, как дана команда "Новый каталог". Форматка имеет следующий вид:

Введите имя каталога

Задание имени подкаталога может сопровождаться редактированием в пределах одной строки с использованием клавиш Ins, \$Del, \$Backspace и клавиш управления горизонтальным перемещением курсора (см. табл.2). Окончание ввода фиксируется клавишей Enter. По этой клавише форматка удаляется с экрана, после чего Политекст приступает к созданию нового подкаталога. Клавиша Esc отменяет команду "Новый каталог" и возвращает вас в текущее окно.

Если в результате выполнения команды будет создан новый каталог, в текущем окне появится его имя. В противном случае будет выдано сообщение, поясняющее причину, по которой сделанная попытка потерпела неудачу.

3.5.5. Создание нового файла. Команда "Новый файл"

Команда "Новый файл" предназначена для создания в каталоге, доступном из текущего окна, нового файла. Эта команда может быть дана только с помощью меню команд (табл. 10). Параметр команды - имя создаваемого файла. Для задания параметра используется форматка, которая выводится Политекстом на экран после того, как дана команда "Новый файл". Форматка имеет вид:

Введите имя файла

Задание имени файла может сопровождаться редактированием в пределах одной строки с использованием клавиш Ins, \$Del, \$Backspace и клавиш управления горизонтальным перемещением курсора (см. табл.2). Окончание ввода фиксируется клавишей Enter.

Клавиша Esc отменяет команду "Новый файл" и возвращает вас в текущее окно.

Если файл с заданным именем в каталоге уже существует, этот файл будет загружен в пустое окно Политекста, после чего это окно станет текущим.

Если файла с указанным именем в каталоге нет, Политекст потребует подтвердить правильность введенного имени. Для этой цели вам будет предоставлена форматка, имеющая вид:

Создаем новый файл <имя-файла>? _____
 Да Нет

где <имя-файла> - имя создаваемого файла.

Если имя файла указано верно и вы все еще хотите иметь новый файл с таким именем, ответьте "Да". Если в имени допущена ошибка или вы передумали создавать файл с таким именем, ответьте "Нет" или нажмите клавишу Esc (см. 3.1.3).

Если запрос на создание нового файла был отменен (был дан ответ "Нет" или нажата клавиша Esc), Политекст вернет вас в текущее окно и вы сможете продолжить в нем работу.

Если запрос на создание файла был подтвержден (вы дали ответ "Да"), Политекст приступит к его выполнению. Если создание файла завершится успешно, этому файлу будет отведено окно Политекста, которое и станет текущим. В противном случае будет подан звуковой сигнал и выдано сообщение, поясняющее причину неудачи.

Файл, созданный в результате выполнения команды "Новый файл", существует только в оперативной памяти. На диске он появится после сохранения текста, введенного в выделенном этому файлу окне (см. команду "Сохранить" п. 3.4.5 и команду "Выход" п. 3.2.1).

3.5.6. Копирование файлов и подкаталогов.

Команда "Копировать"

Команда "Копировать" предназначена для создания копий файлов и подкаталогов, находящихся в каталоге, доступном из текущего окна. Эта команда может быть дана либо с помощью меню команд (см. табл. 10), либо с помощью функциональной клавиши F6 (см. табл. 11). Параметрами команды являются копируемые файлы и подкаталоги, а также каталог или файл, в который выполняется копирование. Копируемые файлы и подкаталоги должны быть указаны до того, как будет дана команда "Копировать". Для этого их

следует отметить с помощью клавиши F3 (см. 3.1.2.3). Если до подачи команды никакие файлы или подкаталоги отмечены не были, Политекст будет считать, что копированию подлежит файл или каталог, на который указывает курсор.

Каталог, в котором нужно создать копии указанных файлов и подкаталогов, должен быть задан в форматке, которая выводится Политекстом на экран после того, как дана команда "Копировать". Форматка имеет следующий вид:

Копировать в каталог: _____

Задание имени каталога может сопровождаться редактированием в пределах одной строки с помощью клавиш \$Backspace, \$Del, \$Ins и клавиш управления горизонтальным перемещением курсора (см. табл. 2). Окончание ввода фиксируется клавишей Enter. По этой клавише форматка удаляется с экрана, после чего Политекст приступает к копированию указанных файлов и подкаталогов.

Копирование выполняется поочередно начиная с того файла или подкаталога, имя которого в текущем окне показано раньше имен других копируемых файлов и подкаталогов. Полученные копии получают те же имена, что и исходные файлы или каталоги. Если копирование очередного файла или подкаталога выполнено успешно, со строки текущего окна, представляющей этот файл или подкаталог, будет снята отметка. В противном случае выполнение команды прервется, будет подан звуковой сигнал и выдано сообщение, поясняющее причину, по которой сделанная попытка потерпела неудачу. Когда для копирования не хватает дискового пространства, таким сообщением является "Диск переполнен". После выдачи этого сообщения Политекст приостановит копирование и потребует нажать какую-либо клавишу. В этой ситуации вы можете прервать копирование и, например, попытаться освободить место на диске или дать указание Политексту пропустить файл или каталог, которому не хватило места, и продолжить копирование со следующего файла или каталога.

Для того чтобы прекратить копирование, следует нажать клавишу Esc. Любая другая клавиша продолжит копирование, возобновив его со следующего файла или подкаталога. Рассмотренная ситуация может возникать в процессе копирования несколько раз. В результате окажутся скопированными не все отмеченные файлы и подкаталоги, а только некоторые из них или никакие. Файлы или подкаталоги, которые не были скопированы из-за нехватки места, после выполнения команды "Копировать" останутся отмеченными.

Если команда "Копировать" была дана клавишей F6 и до нажа-

тия этой клавиши никакие файлы или каталоги отмечены не были, на экран будет выведена форматка:

— Копировать в: _____

Если копируется файл, в этой форматке следует задать спецификацию или имя файла, в котором должна быть получена копия исходного файла. Если копируется каталог, в форматке задается имя каталога, в котором должна быть получена копия; этот каталог не должен существовать на диске.

Как было сказано выше, команда "Копировать" предназначена для копирования файлов и подкаталогов, находящихся в каталоге, доступном из текущего окна, в этот же или в другой каталог. Для копирования в каталог, доступный из текущего окна, файлов и подкаталогов какого-либо другого каталога, служит комбинация клавиш Shift-F6. Для того чтобы с помощью этой комбинации клавиш скопировать нужные файлы и подкаталоги, следует загрузить исходный каталог в окно Политекста, отметить в нем с помощью клавиши F3 нужные файлы и подкаталоги (см. 3.1.2.3), после чего перейти в окно каталога, в котором должны быть получены копии, и нажать комбинацию клавиш Shift-F6.

3.5.7. Перемещение файлов. Переименование файлов и каталогов

Перемещение файлов, а также переименование файлов и каталогов выполняется Политекстом по клавише F5 (см. табл. 11). Клавиша F5 работает по-разному в зависимости от того, были ли до ее нажатия отмечены какие-либо файлы или каталоги (напомним, что нужные объекты отмечаются клавишей F3 - см. 3.1.2.3). Если файлы отмечены, будет выполняться их перемещение. Если до нажатия клавиши F5 никакие объекты отмечены не были, будет выполняться переименование файла или подкаталога, на который указывает курсор.

Для перемещения файлов Политекст выведет на экран форматку, предназначенную для задания каталога, в который должен быть сделан перенос. Каталог, в который выполняется перенос, должен существовать на диске. Форматка выводится на экран после нажатия клавиши F5 и имеет вид:

— Перенести в каталог: _____

Задание имени каталога может сопровождаться редактированием в пределах одной строки с помощью клавиш \$Backspace, \$Del, Ins и клавиш управления горизонтальным перемещением курсора (см. табл.2). Окончание ввода фиксируется клавишей Enter. По этой клавише Политекст удаляет форматку с экрана и приступает к перемещению файлов. Клавиша Esc отменяет команду, данную клавишей F5, и возвращает вас в текущее окно.

Перемещение выполняется поочередно, начиная с того файла, имя которого показано в текущем окне раньше всех других имен переносимых объектов. Если перенос очередного файла выполнен успешно, из текущего окна будет удалена строка с его именем. Удаление строки сопровождается звуковым сигналом. Если перенос очередного файла закончился неудачей, выполнение команды прервется, будет подан звуковой сигнал и выдано пояснительное сообщение.

Для переименования файла или подкаталога Политекст выведет на экран форматку, предназначенную для задания нового имени. Форматка имеет вид:

— Новое имя: _____

<имя>

где <имя> - это текущее имя переименоваемого файла или подкаталога.

Задание нового имени может сопровождаться редактированием в пределах одной строки с помощью клавиш \$Backspace, \$Del, Ins и клавиш управления горизонтальным перемещением курсора (см. табл.2).

Окончание ввода фиксируется клавишей Enter. По этой клавише форматка удаляется с экрана, и Политекст приступает к переименованию. Клавиша Esc отменяет команду, данную клавишей F5, и возвращает вас в текущее окно.

Если переименование будет выполнено, старое имя, стоящее в текущей строке окна, заменится новым. Если переименовывается файл и в форматке вы задали спецификацию файла, префикс которой отличается от префикса его текущей спецификации, этот файл будет перенесен в другой каталог согласно указанной спецификации. Перенос файла будет выполнен так, как описано выше. Имя перенесенного объекта будет удалено из текущего окна.

Если переименование не было выполнено, будет подан звуковой сигнал и выведено сообщение, поясняющее причину, по которой сделанная попытка потерпела неудачу.

Переименование и перенос возможны только в пределах одного диска.

Как было сказано выше, клавиша F5 может использоваться для переноса файлов, находящихся в каталоге, доступном из текущего окна, в этот же или в другой каталог. Для переноса в каталог, доступный из текущего окна, файлов какого-либо другого каталога служит комбинация клавиш Shift-F5.

Для того чтобы с помощью этой комбинации клавиш перенести файлы, следует загрузить исходный каталог в окно Политекста, отметить в нем с помощью клавиши F3 нужные файлы (см. 3.1.2.3), затем перейти в окно каталога, в который должен быть сделан перенос, и нажать комбинацию клавиш Shift-F5.

3.5.8. Удаление из каталога файлов и подкаталогов. Команда "Удалить"

Команда "Удалить" предназначена для удаления файлов и подкаталогов, находящихся в каталоге, доступном из текущего окна. Эта команда может быть дана либо с помощью меню команд (см. табл. 10), либо с помощью комбинации клавиш Ctrl-F3 (см. табл. 11). Параметрами команды являются имена удаляемых файлов и подкаталогов. Все параметры должны быть заданы до того, как будет дана команда "Удалить". Для этого с помощью клавиши F3 следует отметить в текущем окне удаляемые файлы и подкаталоги. Если до подачи команды никакие объекты отмечены не были, автоматически отмечается файл или подкаталог, на который указывает курсор.

Последовательность выполнения команды определяется числом и видом удаляемых объектов, а также значением позиции "Работать осторожно" форматки параметров окна списка окон (см. 3.6.5). Если эта позиция имеет значение "Нет", удаление файлов выполняется Политекстом без переспроса, а по каждому из удаляемых каталогов задается вопрос: "Вы действительно хотите удалить каталог <NAME>?", где <NAME> - имя удаляемого подкаталога.

Если позиция содержит значение "Да", команда "Удалить" выполняется немедленно только тогда, когда удаляется один файл.

Если удаляется несколько объектов, в числе которых могут быть файлы и/или подкаталоги, вам будет задан вопрос: "Вы действительно хотите удалить <N> файлов?", где <N> - общее число удаляемых файлов и подкаталогов, а затем, если вы подтвердите запрос, для каждого удаляемого подкаталога дополнительный вопрос: "Вы действительно хотите удалить каталог <NAME>?", где <NAME> - имя удаляемого подкаталога.

Оба указанных вопроса задаются с помощью форматки, содержащей два ответа: "Да" и "Нет". Если удаляемые файлы и подкаталоги отмечены верно, ответьте "Да". Если среди отмеченных имен

оказалось имя файла или подкаталога, удалять который вы не хотите, ответьте "Нет" или нажмите клавишу Esc: вы вернетесь в текущее окно, причем все сделанные отметки сохранятся, и вы сможете продолжить работу.

Удаление файлов и подкаталогов выполняется поочередно, начиная с того из них, имя которого в текущем окне показано раньше имен всех других удаляемых файлов и подкаталогов. По мере удаления файлов и подкаталогов из каталога их имена будут также удаляться и из текущего окна. Удаление файла или подкаталога сопровождается звуковым сигналом.

3.5.9. Вывод текстовых файлов на печать. Команда "Печать"

Вывод на печать текстового файла выполняется Политекстом по команде "Печать". Эта команда может быть дана только с помощью меню команд текущего окна (см. табл. 10).

Параметром команды является имя распечатываемого файла. Параметр должен быть задан до того, как будет дана команда "Печать". Для этого с помощью клавиши F3 следует отметить нужный файл. Если до подачи команды никакой файл отмечен не был, автоматически отмечается файл, на который указывает курсор.

По команде "Печать" Политекст выполнит переход в окно печати. Работа в окне печати подробно описана в 3.9.

3.5.10. Архивация файлов. Команда "Архив"

Команда "Архив" предназначена для занесения файлов в архив (см. 3.7). Команда может быть дана только с помощью меню команд текущего окна (см. табл. 10). Параметрами команды являются имена архивируемых файлов, имя архива и способ архивации.

До того как будет дана команда "Архив", архивируемые файлы должны быть отмечены с помощью клавиши F3. Если до подачи команды никакие файлы отмечены не были, автоматически отмечается файл, на который указывает курсор.

Архив и способ архивации должны быть заданы в форматке, которая выводится Политекстом на экран после того, как будет дана команда "Архив". Эта форматка имеет следующий вид:

Имя архива:

поместить добавить перенести обновить

Верхняя строка окна предназначена для задания имени архива. Задание имени архива может сопровождаться редактированием в пределах одной строки с использованием клавиш \$Backspace, \$Del, Ins и клавиш управления горизонтальным перемещением курсора (см. табл.2).

Нижняя строка форматки содержит список возможных способов архивации:

- поместить - записать файл в архив;
- добавить - записать файл в архив, если архив не содержит одноименного файла;
- перенести - записать файл в архив, после чего удалить его из каталога, доступного из текущего окна;
- обновить - записать файл в архив, если дата создания этого файла является более поздней, чем дата создания одноименного файла, уже находящегося в архиве.

Нужный вам способ архивации должен быть отмечен с помощью фонового прямоугольника, перемещаемого клавишами Left и Right: клавиша Left перемещает его на предыдущий пункт списка, клавиша Right - на следующий. Переход из нижней строки форматки в верхнюю и обратно выполняется с помощью клавиш Up и Down.

После того как в верхней строке форматки указано имя архива, а в нижней отмечен нужный способ архивации, нажмите клавишу Enter - форматка исчезнет с экрана, и Политекст приступит к выполнению команды. Вы также можете отказаться от запроса на архивацию, для чего нужно нажать клавишу Esc. В этом случае вы вернетесь в текущее окно, причем все сделанные в нем отметки сохранятся, и вы сможете продолжить работу.

Архивация файлов выполняется поочередно, начиная с файла, имя которого в окне каталога указано раньше всех других имен архивируемых файлов. В том случае, когда архивация очередного файла выполняется способом "поместить", "добавить" или "обновить" и проходит успешно, с файла снимается отметка. Если архивация выполняется способом "перенести" и проходит успешно, строка с именем файла удаляется из окна. Удаление строки сопровождается звуковым сигналом. Если архивация очередного файла прошла unsuccessfully, выполнение команды прервется, будет подан звуковой сигнал и выведено сообщение, поясняющее причину неудачи.

3.5.11. Выполнение файлов типа .COM, .EXE или .BAT

Для того чтобы Политекст запустил файл на выполнение, нужно указать его курсором и нажать клавишу Plus. Если вы ошиблись и указанный файл имеет тип, отличный от .COM, .EXE или .BAT, раздастся звуковой сигнал - никакие другие действия Политекстом вы-

полнены не будут. Если файл имеет тип .COM, .EXE или .BAT, на экране появится форматка, в которой следует задать параметры запускаемой программы или командного файла. Форматка имеет вид

Параметры: _____

Задание параметров может сопровождаться редактированием в пределах одной строки с помощью клавиш \$Backspace, \$Del, Ins и клавиш управления горизонтальным перемещением курсора (см. табл. 2). Окончание ввода фиксируется клавишей Enter. По этой клавише форматка удаляется с экрана, после чего Политекст запускает указанный файл. Если параметры являются необязательными и в данном запуске указываться не должны, нажмите клавишу Enter, не вводя никаких значений, - файл будет запущен без передачи параметров. Клавиша Esc отменяет сделанный запрос на выполнение файла и возвращает вас в текущее окно.

После того как выполнение файла будет завершено, на экране появится сообщение

Нажмите клавишу - будем работать дальше.

После того как вы нажмете какую-нибудь клавишу, Политекст вернет вас в текущее окно, и вы сможете продолжить в нем работу.

3.5.12. Задание комментария к имени файла или подкаталога

Комментарий к имени файла или подкаталога, как правило, поясняет, какую информацию содержит данный файл или подкаталог. Так, в каталоге C:\ABC можно задать комментарии к именам файлов Политекста, показанные в табл. 12.

Таблица 12

Имена файлов Политекста

Имя файла	Комментарий к имени файла
PT.EXE	текстовая версия Политекста
PT_G.EXE	графическая версия Политекста
PARMS.ABC	параметры начального состояния системы
EPS0812.ABC	шрифты для принтера EPSON, размер символа 8*12
EPS1612.ABC	шрифты для принтера EPSON, размер символа 16*12
KEYNAMES.ABC	названия клавиш
MACROS.ABC	макроопределения клавиш
HELP_F.ABC	диалоговая документация

Обычно Политекст в окне каталога кроме имени файла или подкаталога сообщает дополнительные данные о дате и времени их создания. Для файла также указывается размер, а после имени подкаталога выводится слово КАТ. Эту дополнительную информацию можно заменить комментарием к имени файла или подкаталога. Вид предоставляемой дополнительной информации устанавливается с помощью клавиши F9: поочередные нажатия этой клавиши переключают Политекст из режима, в котором о файлах и подкаталогах сообщаются время и дата их создания и, кроме того, о файлах - их размер, а после имен подкаталогов выводится слово КАТ, в режим, в котором дается комментарий к имени файла или подкаталога, и обратно.

Задание комментария к имени файла или подкаталога выполняется Политекстом по клавише F4 (см. табл. 11). Комментируется всегда файл или подкаталог, представленный в окне текущей строкой, поэтому до нажатия клавиши F4 следует установить курсор на нужную строку окна.

Комментарий задается в форматке, которая выводится Политекстом на экран после нажатия клавиши F4 и имеет следующий вид:

Комментарий к <имя>: _____
<комментарий>

где <имя> - это имя комментируемого файла или подкаталога, а <комментарий> - это ранее заданный комментарий; если комментируемый файл или подкаталог пока не имеет комментария, форматка будет пустой.

Комментарий может занимать только одну строку, его длина не должна превышать 77 символов. Задание комментария может сопровождаться редактированием в пределах одной строки с помощью клавиш \$Backspace, \$Del, Ins и клавиш управления горизонтальным перемещением курсора (см. табл.2). Окончание ввода фиксируется клавишей Enter.

По этой клавише Политекст запоминает заданный комментарий, удаляет форматку и возвращает вас в текущее окно. Клавиша Esc отменяет команду, данную клавишей F4, и возвращает вас в текущее окно.

Комментарии к именам файлов и подкаталогов, заданные по клавише F4, Политекст хранит в служебном файле, которому присваивается атрибут Н (невидимый - см. 3.5.14). Этот файл создается Политекстом в каталоге, содержащем комментируемые объекты.

3.5.13. Поиск вхождения текстовой строки

При работе с большими объемами информации не исключено, что иногда можно забыть, в каком файле содержатся те или иные данные. В поисках нужного файла вам придется последовательно просматривать содержимое разных файлов и каталогов, число которых будет тем больше, чем больше объем обрабатываемой информации и чем хуже она структурирована.

Однако, если вы помните хотя бы одно предложение, входящее в нужный вам текст, или часть предложения, или даже одно слово (важно, чтобы это предложение или слово обязательно содержалось в разыскиваемом файле и могло быть использовано в качестве его отличительного признака), вы можете обратиться за помощью к Политексту. По вашей команде Политекст поочередно просмотрит все указанные файлы и определит, какие из них содержат заданную строку. Эта операция выполняется по клавише F2 (см. табл. 11).

Поиск вхождения заданной текстовой строки выполняется Политекстом в отмеченных файлах, поэтому до нажатия этой клавиши необходимо с помощью клавиши F3 отметить файлы, которые стоит просмотреть (см. 3.1.2.3). Фрагмент текста, по которому может быть найден нужный файл, не должен занимать более одной строки длиной 77 символов. Для задания этой строки сразу же после нажатия клавиши F2, Политекст выведет на экран форматку, которая имеет вид:

Искать: _____

Задание строки может сопровождаться редактированием с помощью клавиш \$Backspace, \$Del, Ins и клавиш управления горизонтальным перемещением курсора (см. табл.2). Окончание ввода фиксируется клавишей Enter или повторным нажатием клавиши F2. По этим клавишам Политекст удаляет форматку и приступает к поиску строки. Клавиша Esc отменяет команду, данную клавишей F2, и возвращает вас в текущее окно.

Поиск вхождения строки выполняется поочередно во всех отмеченных файлах. Если вхождение не найдено, с очередного просмотренного файл будет снята отметка. Если вхождение найдено, отметка будет сохранена.

Таким образом, в результате сделанного просмотра отмеченными останутся только те файлы, которые содержат заданный текст.

3.5.14. Задание атрибута файла

Политекст позволяет работать с атрибутами, приписываемыми файлу операционной системой. Для записи атрибутов используются следующие обозначения:

- R (Read only) - закрыт по записи;
- H (Hidden) - невидим;
- S (System) - системный;
- V (Volume) - метка диска;
- A (Archive) - атрибут архивации (используется в ДОС программами архивации).

Текущие атрибуты файла можно просмотреть и изменить с помощью клавиши F7 (см. табл. 11). До нажатия этой клавиши следует подвести курсор к строке с именем файла, атрибуты которого должны быть просмотрены или изменены. По клавише F7 Политекст выводит на экран форматку, на верхней рамке которой стоит имя этого файла, а сама форматка содержит обозначения его текущих атрибутов. Так, если файл имеет имя EXAMPLE.PT, закрыт по записи и не архивирован, форматка, выводимая Политекстом по клавише F7, будет иметь вид:

```
EXAMPLE.PT
RA
```

Редактирование записи текущих атрибутов может быть выполнено с помощью клавиш \$Backspace, \$Del, Ins и клавиш управления горизонтальным перемещением курсора (см. табл.2). Окончание ввода фиксируется клавишей Enter. По этой клавише Политекст удаляет форматку и приписывает файлу заданные атрибуты. Если в записи какого-либо из атрибутов была допущена ошибка, этот атрибут будет проигнорирован Политекстом. Клавиша Esc отменяет команду, данную клавишей F7, и возвращает вас в текущее окно.

3.5.15. Загрузка в пустое окно

Любой файл или подкаталог, находящийся в каталоге, доступном из текущего окна, может быть по вашей команде загружен Политекстом в пустое окно. Для этого следует подвести курсор к строке с именем нужного файла или подкаталога и нажать клавишу Enter (см. табл. 11). По этой клавише Политекст загрузит нужный объект в первое пустое окно и сделает его текущим.

При загрузке распознается вид загружаемого объекта: автоматически распознаются каталоги и архивы, имеющие формат PKWARE.lnc; все другие объекты полагаются текстовыми файлами. В зависимости от вида загруженного объекта выделенное ему окно становится окном каталога, окном архива или текстовым окном. Загрузка текстового файла выполняется отдельными порциями: сначала загружаются первые 4 Кб текста, каждая следующая порция (ее размер увеличен до 8 Кб) загружается только после того, как вы потребуете показать ее в окне. Поэтому при работе с дискетами не стоит вынимать дискету, до тех пор пока Политекст не загрузит весь файл полностью; также не следует удалять, переименовывать или иначе изменять файл, загруженный не до конца. Можно быть уверенным, что файл загружен полностью, если в окне показана его последняя строка.

3.6. Работа со списком окон

Список окон позволяет вам свободно ориентироваться в многооконной среде Политекста и самостоятельно управлять распределением окон. С помощью списка окон вы можете:

- получить информацию о том, как используются окна в системе (например, чтобы определить, какое окно отведено интересующему вас файлу или каталогу, вам также могут потребоваться сведения о том, имеются ли пустые окна или окна, содержащие данные, которые вам не нужны и могут быть удалены из системы);
- выделить окно интересующему вас файлу, каталогу или архиву и сделать это окно текущим;
- перейти в любое другое окно Политекста;
- задать параметры, общие для всех окон независимо от вида представленной в них информации.

Команды для работы в окне списка окон даны в табл. 13. Управляющие клавиши - в табл. 14.

Таблица 13

Команды для работы со списком окон

Команда	Выполняемое действие
++ Параметры	вызвать форматку параметров окна списка окон
++ Сохранить	сохранить все измененные тексты
++ Выход	вернуться в операционную систему
++	универсальные команды

Клавиши для работы со списком окон

Таблица 14

Клавиши	Выполняемое действие
++ F1	помощь
+ Ctrl-F3	освободить окно, представленное текущей строкой
Enter	перейти в окно, представленное текущей строкой, если ок-но непусто, или начать задание имени объекта, который должен быть загружен в пустое окно
\	начать задание имени объекта, который должен быть загружен в пустое окно
A..Z	начать задание имени объекта, который должен быть загружен в пустое окно
+ Alt-F9	перевысветить окно
++ Alt-F10	выйти в ДОС
++ Shift-F10	вызвать форматку параметров окна списка окон
++	универсальные клавиши
+	полууниверсальные клавиши

3.6.1. Структура списка окон

Список окон - это последовательность строк, каждая из которых описывает состояние одного из окон Политекста. Всего в списке 31 такая строка, по числу окон Политекста. Каждая строка содержит номер окна, за которым следует:

- название "Список окон", если строка представляет окно с номером 10;
- слово "Пусто", если окно свободно;
- слово "Каталог" и имя каталога, если окно отведено для работы с каталогом ДОС;
- слово "Архив" и имя архива, если окно отведено для работы с архивом;
- слово "Текст" и имя текстового файла, если окно отведено текстовому файлу и работает в режиме программы;
- слово "Документ" и имя текстового файла, если окно отведено текстовому файлу и работает в режиме документа;
- слово "Печать", если окно выделено для управления печатью;
- слово "Макросы" и имя файла с макроопределениями клавиш, если строка представляет окно с номером 31.

Строки расположены в порядке номеров окон. Перед номером текстового окна, находящегося в измененном состоянии, ставится символ *.

3.6.2. Переход в окно

Для того чтобы перейти из окна списка окон в любое другое окно, нужно подвести курсор к строке, представляющей это окно, и нажать клавишу Enter - выбранное окно станет текущим. Переход может быть сделан только в непустое окно (см. 3.1.6.1).

3.6.3. Загрузка в окно

Чтобы загрузить в окно содержимое объекта файловой системы, следует подвести курсор к строке, представляющей окно, а затем указать имя нужного объекта. Задание имени выполняется в форматке, которая имеет вид

Введите имя файла или каталога:

и появляется на экране сразу же после того, как вы ввели первый символ имени объекта. Задание имени можно начать, нажав предварительно клавишу Enter. Это нажатие будет рассматриваться как явное указание отобразить на экране форматку для задания имени объекта, в отличие от неявного указания, которое дается нажатием любой символьной клавиши. Ввод имени может сопровождаться редактированием в пределах одной строки с помощью клавиш \$Backspace, \$Del, Ins и клавиш управления горизонтальным перемещением курсора (см. табл.2). Завершение задания имени фиксируется клавишей Enter. По этой клавише форматка удаляется с экрана, выполняется загрузка указанного объекта в выбранное вами окно, после чего оно становится текущим. При загрузке Политекст автоматически распознает вид загружаемого объекта: различаются каталоги ДОС и архивы, имеющие формат PKWARE.Inc; все остальные файлы полагаются текстовыми.

Если в процессе задания имени вы передумали выполнять загрузку, нажмите клавишу Esc - Политекст вернет вас в окно списка окон.

Загрузка может быть выполнена только в пустое окно. Попытка загрузить объект в окно, уже отведенное для работы с каким-либо объектом, при первом же нажатии любой клавиши (за исключением

клавиши Enter, по которой выполняется переход в окно) повлечет звуковой сигнал. Загрузка текстового файла выполняется отдельными порциями: сначала загружаются первые 4 Кб текста, каждая следующая порция (ее размер увеличен до 8 Кб) загружается только после того, как вы потребуете показать ее в окне. Поэтому при работе с дискетой не стоит вынимать ее до тех пор, пока Политекст не загрузит весь файл полностью. Не нужно также удалять, переименовывать или иначе изменять файл, загруженный не до конца. Можно быть уверенным, что файл загружен полностью, если в окне показана его последняя строка.

3.6.4. Освобождение окна

Освобождение окна выполняется Политекстом по комбинации клавиш Ctrl-F3 (см. табл. 14). По этой комбинации клавиш освобождается окно, представленное текущей строкой окна списка окон.

Если окно является окном каталога, архива или текстовым окном, текст которого не редактировался или уже был сохранен на диске после редактирования (см. 3.1.5.2), память, отведенная окну, будет освобождена, а само окно - удалено с экрана и помечено в списке окон как пустое. Если текст редактировался и не был сохранен на диске, Политекст напомнит вам об этом с помощью форматки, имеющей вид

Сохранить <имя> ?
Да Нет Отмена

где <имя> - имя измененного текста (см. 3.4.1). Если отредактированный текст нужно сохранить, дайте ответ "Да", если текст сохранять не нужно, дайте ответ "Нет". Ответ "Отмена" означает отказ от запроса на освобождение окна. В этом случае Политекст вернет вас в окно списка окон, и вы сможете продолжить работу.

3.6.5. Форматка параметров окна списка окон

Ниже показана форматка параметров окна списка окон и описаны ее позиции.

Цвета и размеры окон и параметр	Сохранить	
Создавать .BAK файлы при сохранении	Да	Нет
Работать осторожно	Да	Нет
Номер окна печати	9	
Бегать по пустым местам	Да	Нет
Отбрасывать конечные пробелы	Да	Нет
Значение будильника	22:00	

"Цвета и размеры окон и параметры". Содержит команду сохранения значений параметров всех непустых окон системы и данных об их размерах, цветах, местоположении на экране. По этой команде указанная информация записывается в файл PARMS.ABC.

"Создавать .BAK файлы при сохранении". Определяет, будут ли создаваться файлы с расширением .BAK для хранения резервных копий исходного содержимого текстового файла при записи в него обновленных данных. Если позиция содержит значение "Да", резервные копии будут созданы, если позиция содержит значение "Нет", резервные копии созданы не будут. По умолчанию позиция содержит значение "Да".

"Работать осторожно". Указывает, должен ли Политекст требовать от вас подтверждения команд выхода из системы (см. 3.2.1), удаления нескольких файлов (см. 3.5.8) и записи в непустой файл (см. 3.4.5). Если позиция содержит значение "Да", подтверждение будет требоваться. Если позиция содержит значение "Нет", подтверждение требоваться не будет. По умолчанию позиция содержит значение "Нет".

"Номер окна печати". Содержит номер окна, которое будет отведено Политекстом для управления выводом на печатающее устройство. По умолчанию позиция содержит значение 9.

"Бегать по пустым местам". Определяет, может ли курсор быть установлен правее последнего отличного от пробела символа строки: пустые места строки доступны курсору, если позиция содержит значение "Да", и не доступны для него, если позиция содержит значение "Нет". По умолчанию позиция содержит значение "Да".

"Отбрасывать конечные пробелы". Определяет, будут ли отбрасываться конечные пробелы при записи текста на диск: если позиция содержит значение "Да", текст будет записан без пробелов, стоящих в конце строк; если позиция содержит значение "Нет", текст будет записан с конечными пробелами. По умолчанию позиция содержит значение "Да".

"Значение будильника". Содержит значение, указывающее время, о наступлении которого Политекст должен будет вам сообщить. Значение записывается в формате ЧЧ:ММ, где ЧЧ и ММ - двузначные числа. По наступлении этого времени Политекст выдаст на экран сообщение "Звенит будильник" и укажет текущее время, после чего сообщением "Нажмите клавишу - будем продолжать" попросит вас для продолжения работы нажать какую-нибудь клавишу.

Форматка параметров вызывается на экран по команде "Параметры" и комбинацией клавиш Shift-F10.

3.6.6. Сохранение измененных файлов. Команда "Сохранить"

Политекст позволяет с помощью одной команды сохранить все тексты, которые редактировались, но не были сохранены. Эта команда может быть дана только с помощью меню команд (см. табл.13). По этой команде Политекст последовательно выполняет все действия, описанные в 3.4.5, применительно ко всем измененным текстам.

3.7. Работа с архивом

Архивы, как правило, создаются для хранения редко используемых данных. Они содержат информацию в упакованном виде, что экономит место на диске.

Каждый архив имеет каталог занесенных в него файлов, что вносит в файловую систему еще один уровень структурирования информации и позволяет не перегружать каталоги файловой системы редко используемыми именами.

Архивы, с которыми работает Политекст, - это файлы определенной структуры, созданные программой PKARC.EXE и имеющие тип .ARC. В дальнейшем мы будем использовать слово "архив" только в указанном смысле и не оговаривать данное ограничение.

Работа с архивом в Политексте - это выполнение следующих действий:

- просмотр каталога архива;
- извлечение файла из архива;
- удаление файл из архива;
- запись файла в архив.

Запись файлов в архив выполняется в окне каталога и подробно описана в 3.5.10. Отнесение одной из операций работы с архивом к группе операций работы с каталогом вызвано соображениями удобства и минимизации действий, необходимых для выполнения операции: запись файла в архив удобнее выполнять, держа перед глазами каталог или несколько каталогов, в которых находятся нужные файлы и непосредственно указывая эти файлы и архив, в который выполняется запись. Все остальные операции - просмотр каталога архива, извлечение и удаление архивных файлов выполняются в окне архива.

Управление Политекстом в окне архива осуществляется с помощью меню команд (табл. 15) и управляющих клавиш (табл. 16).

Меню команд для работы с архивом

Команда	Выполняемое действие
Извлечь	извлечь отмеченные файлы в текущий каталог
Удалить	удалить отмеченные файлы
++ Список окон	перейти в окно - список окон
++ Очистить	освободить текущее окно
++ Выход	вернуться в операционную систему
++	универсальные команды

Таблица 16

Управляющие клавиши для работы с архивом

Команда	Выполняемое действие
++ F1	помощь
+ F3	отметить строку
+ Ctrl-F3	удалить отмеченные файлы
+ Alt-F3	отменить сделанные отметки
++ F8	запомнить позицию в каталоге
++ Shift-F8	установить курсор в позицию, запомненную клавишей F8
+ Alt-F9	перевысветить окно
++ F10	вызвать меню команд
++ Alt-F10	выйти в ДОС
Enter	извлечь файл, на который указывает курсор в текстовое окно и сделать это окно текущим
++	универсальные клавиши
+	полууниверсальные клавиши

3.7.1. Информация в окне архива

Окно архива содержит каталог архива со следующей информацией о файлах, помещенных в архив:

- имя файла, помещенного в архив;
- размер файла до архивации;
- способ упаковки содержимого файла, выбранный программой PKARC.EXE;

- размер файла после упаковки его содержимого;
- процент уменьшения размера файла в результате упаковки его содержимого.

Загрузка в окно архива выполняется по команде загрузить файл, данной в окне каталога (см. 3.5.15).

3.7.2. Извлечение файлов из архива в текущий каталог. Команда "Извлечь"

Команда предназначена для извлечения файлов из архива в каталог ДОС и может быть дана только с помощью меню команд (см. табл. 15). Параметрами команды являются имена извлекаемых файлов. Все параметры должны быть заданы до того, как будет дана команда "Извлечь". Для этого с помощью клавиши F3 следует отметить в каталоге архива нужные файлы. По умолчанию операция извлечения файлов выполняется применительно к файлу, на который указывает курсор.

В результате выполнения операции в каталоге, содержащем исходный архив, появятся файлы, извлеченные из архива; при этом содержимое архива не изменится - копии извлеченных файлов в упакованном виде по-прежнему сохранятся в архиве, и никакая дополнительная информация об имевшем место извлечении занесена в архив не будет. Извлеченные из архива файлы помещаются в каталог с теми же атрибутами (в их число входят дата и время создания), которые они имели при занесении в архив. Чтобы убедиться в том, что файлы созданы на диске, следует просмотреть соответствующий каталог.

Сделать это можно, например, с помощью окна списка окон. Дальнейшая работа с извлеченными файлами осуществляется средствами Политекста так же, как это делается и для всех других файлов: текстовые файлы можно просматривать и обрабатывать в текстовом окне; исполняемые файлы - запускать на счет из окна каталога с помощью клавиши Plus.

3.7.3. Раскрытие содержимого файла в текстовом окне

Файл, помещенный в архив, можно также прочитать в текстовое окно. Для этого следует подвести курсор к строке окна архива, представляющей нужный файл, и нажать клавишу Enter (см. табл. 16). По этой клавише файл, на который указывает курсор, будет из-

влечен из архива и загружен в текстовое окно. Так же, как и при выполнении команды "Извлечь", содержимое архива в результате этих действий не изменится. Текстовое окно, в которое был загружен файл, станет текущим.

3.7.4. Удаление файла из архива. Команда "Удалить"

Удаление файлов из архива выполняется Политекстом по команде "Удалить", которая может быть дана либо с помощью меню команд (см. табл. 15), либо с помощью комбинации клавиш Ctrl-F3 (см. табл. 16). Параметрами команды являются имена файлов, подлежащих удалению. Все параметры должны быть заданы до того, как будет дана команда "Удалить". Для этого с помощью клавиши F3 следует отметить в каталоге архива соответствующие файлы. Если никакие файлы отмечены не были, команда будет выполнена применительно к файлу, на который указывает курсор.

Удаление файлов из архива выполняется поочередно, начиная с того, имя которого в текущем окне показано раньше всех других имен удаляемых файлов. По мере удаления файлов из архива будут также удаляться их имена из текущего окна. Удаление файла сопровождается звуковым сигналом.

3.8. Работа с макроопределениями клавиш

3.8.1. Программирование клавиш

Под программированием клавиш в Политексте понимается задание соответствия между клавишей или комбинацией клавиш и цепочкой команд (действий), которые должны выполняться системой при нажатии этой клавиши или комбинации. Клавиша или комбинация клавиш, для которой задано такое соответствие, называется запрограммированной. Клавиша или комбинация клавиш, для которой такое соответствие не задано, называется незапрограммированной. Задание соответствия между клавишей или комбинацией клавиш и цепочкой команд выполняется с помощью макроопределений. Нажатие запрограммированной клавиши или комбинации обрабатывается так, как если бы была нажата не одна эта клавиша или комбинация, а выполнена последовательность нажатий, необходимая для задания действий, указанных в макроопределении, в отсутствие механизма программирования клавиш.

3.8.1.1. Макроопределения клавиш

Макроопределение содержит имя программируемой клавиши или комбинации клавиш и описание последовательности действий, назначаемой этой клавише. Действия, которые могут назначаться клавише в Политексте, - это ввод текстовой строки, ввод символа с заданным кодом, ввод одиночной или повторяющейся команды. Текстовая строка, подлежащая вводу, в макроопределении записывается в двойных кавычках. Записи кода символа должен предшествовать знак \ (обратная косая черта). Команда представляется именем управляющей клавиши, которая должна быть нажата для подачи этой команды в отсутствие механизма программирования клавиш (используемые в Политексте имена клавиш описаны в приложении 7 и содержатся в файле KEYNAMES.ABC). Перед именем управляющей клавиши может стоять число, которое означает, что соответствующая команда должна быть выполнена указанное число раз.

В самом простом случае макроопределение последовательно перечисляет все действия, которые должны быть выполнены при нажатии соответствующей клавиши. Макроопределения также могут содержать условия и циклы. Таким образом, помимо имени программируемой клавиши, с которого начинается макроопределение, оно может включать:

- последовательность символов, заключенную в двойные кавычки (для ввода текстовой строки и записи условий);
- имя управляющей клавиши (для ввода команды);
- число (для задания количества повторов команды и записи условий);
- знак \ (обратная косая черта), за которым стоит код символа (для ввода символа с указанным кодом и записи условий);
- специальные команды для задания условий и циклов.

Макроопределение может занимать одну или несколько строк. Если макроопределение занимает несколько строк, все строки, кроме первой строки, должны начинаться с пробела. Выполненное таким образом разбиение на строки текста макроопределения не оказывает никакого влияния на его обработку и может применяться для удобства редактирования и восприятия.

Примером макроопределений могут служить макроопределения для ввода некоторых конструкций языка Си:

Alt_a F6 "assert();" Left Left - вставить перед текущей строкой строку с текстом `assert()`; установить курсор на закрывающую скобку

Alt_c "/" "Plus "/" - сделать комментарием текст, начиная с текущей позиции курсора и до первого пробела включительно или до конца строки, если пробела нет

Alt_x Home "/" End "/" - сделать комментарием текущую строку

Alt_l "loop {" Enter Enter "}" up tab - вставить в текущую позицию текст
loop {
}
установить курсор в пустую строку между фигурными скобками во вторую позицию табуляции

Другой пример связан с синхронной работой в паре окон, расположенных бок о бок друг с другом. Приведем макроопределение, позволяющее при работе в окне с номером 1 перелистать текст на страницу вниз одновременно и в окне с номером 1, и в окне с номером 2:

Alt_c 3 PgDn Alt_2 3 PgDn Alt_1

Еще одно макроопределение позволяет легко входить в окно макроопределений

Alt_m 31 Alt_1

3.8.1.2. Условия и циклы в макроопределениях

Условия и циклы записываются с помощью специальных команд с использованием двух регистров: регистра "значение" и регистра "флаг". Регистр "значение" устанавливается следующими командами:

CHAR - поместить в регистр "значение" код текущего символа окна; результат представляется числом в диапазоне от 0 до 255;

POS - поместить в регистр "значение" номер текущей позиции в строке (позиции нумеруются слева направо, нумерация начинается с единицы); результат представляется числом в диапазоне от 1 до 255;

WND - поместить в регистр "значение" число (от 1 до 9), представляющее вид текущего окна (1 - текстовое окно, которое работает в режиме программы, 2 - текстовое окно, которое работает в режиме документа, 3 - окно каталога, 4 - окно макроопределений, 5 - окно списка окон, 6 - форматка параметров, 7 - меню команд, 9 - окно архива).

В результате выполнения каждой из перечисленных команд полученный ею результат заносится в регистр "значение". Значение, хранившееся в этом регистре ранее, теряется.

Регистр "флаг" устанавливается следующими командами:

EQ, NE, LT, GT - сравнить содержимое регистра "значение" с числом, записанным в макроопределении перед командой EQ, NE, LT или GT: команда EQ проверяет, имеет ли место равенство двух значений; команда NE - имеет ли место неравенство двух значений; команда LT определяет, меньше ли содержимое регистра "значение" числа, записанного перед командой LT; команда GT определяет, больше ли содержимое регистра этого числа; результат представляется значением "Истина" или "Ложь";

ASK - оценить ответ, который вы дали Политексту на заданный им вопрос: результат представляется значением "Истина", если вы ответили "Да", и значением "Ложь", если вы ответили "Нет" или "Отмена" (см. п. 3.1.3.);

F2 - оценить результат поиска образца в тексте: результат представляется логическим значением "Истина", если вхождение было найдено, и логическим значением "Ложь", если вхождение найдено не было (см. п. 3.4.4.6.2.).

Регистр "флаг" используется следующими командами:

THEN - выполнить действия, описание которых стоит после слова THEN до слова END или до конца макроопределения, если слова END после слова THEN в макроопределении нет, если регистр "флаг" содержит значение "Истина";

ELSE - выполнить действия, описание которых стоит после слова ELSE до слова END или до конца макроопределения, если слова END после слова ELSE в макроопределении нет, если регистр "флаг" содержит значение "Ложь".

В состав макроопределения могут входить также следующие команды:

END - закончить действия, выполнение которых было начато по команде THEN или ELSE;

BREAK - прервать выполнение действий, заданных макроопределением;

LOOP - начать выполнение действий, заданных макроопределением от начала строки; поэтому цикл должен быть в отдельной строке. Например,

Alt-a

CHAR 32 NE THEN RIGHT LOOP ELSE "." END - по нажатии запрограммированной комбинации клавиш Alt-a после текущего слова будет вставлена точка

PARM - применить повторитель запрограммированной клавиши к действию, описанному после слова PARM. Например,

Alt-b PARM "b" - вставить в текст столько букв b, сколько указано в повторителе комбинации Alt-b, если повторитель не был задан - вставить в текст одну букву b

3.8.1.3. Программируемые клавиши

Программируемыми в Политексте являются следующие клавиши и их комбинации:

- функциональные клавиши;
- функциональные клавиши в комбинации с одной из клавиш Alt, Shift, Ctrl;
- клавиши редактирования Backspace, Ins, Del;
- вспомогательные клавиши Esc, Tab, Enter, Plus, Minus, PrtScr;
- символьные клавиши в комбинации с клавишей Alt.

Нажатие запрограммированной клавиши или комбинации клавиш обрабатывается Политекстом как цепочка нажатий на клавиши - та, которая задана макроопределением.

3.8.1.4. Файл MACROS.ABC

Макроопределения клавиш содержатся в файле MACROS.ABC. Этот файл автоматически считывается Политекстом при входе в систему и поэтому должен в момент запуска находиться либо в текущем каталоге, либо в каталоге, указанном командой операционной системы SET с параметром ABC (см. 2.3).

Макроопределения, считанные из файла MACROS.ABC, могут быть изменены с помощью окна макроопределений (см. 3.8.2.1).

Макроопределения, содержащиеся в файле MACROS.ABC, даны в приложении 6.

3.8.2. Ввод и редактирование макроопределений

3.8.2.1. Окно макроопределений

Окно с номером 31 предназначено для ввода и редактирования макроопределений программируемых клавиш. Это текстовое окно; операции, предоставляемые им, дополнены операцией автоматического ввода в текст имени управляющей клавиши или комбинации клавиш. В окне макроопределений действуют все клавиши редакти-

рования и команды текстового окна: меню команд окна макроопределений идентично меню команд текстового окна (см. табл. 17); клавиши, управляющие Политекстом в окне макроопределений, действуют точно так же, как клавиши, управляющие Политекстом в текстовом окне (см. 3.4.4). Верхняя рамка окна содержит имя текста, являющегося списком макроопределений.

Таблица 17

Меню команд окна макроопределений

Команда	Выполняемое действие
++ параметры	вызвать форматку параметров окна макроопределений
Сохранить	сохранить текст на диске
Еще окно	выделить тексту еще одно окно
Имя	задать имя текста
Печать	распечатать текст на принтере
++ список	перейти в окно списка окон
++ Очистить	освободить текущее окно
++ Выход	вернуться из Политекста в операционную систему
++	универсальные команды

В начальный момент содержимым окна является содержимое файла MACROS.ABC, которое читается в окно при запуске системы.

3.8.2.2. Автоматический ввод имени управляющей клавиши

Команда ввода в текст имени клавиши или комбинации клавиш может быть дана с помощью клавиши F9. В результате нажатия этой клавиши, начиная с текущей позиции курсора, будет введено имя управляющей клавиши или комбинации клавиш, нажатой после клавиши F9. Если после нажатия клавиши F9 нажата недопустимая клавиша, Политекст сообщит об этом звуковым сигналом. К числу недопустимых относятся все символьные клавиши: символы и последовательности символов, подлежащие вводу, непосредственно указываются в тексте макроопределения (см. 3.8.1).

3.8.2.3. Файл KEYNAMES.ABC

Имена клавиш, вставляемые Политекстом в текст макроопределения по клавише F9, берутся из файла KEYNAMES.ABC. Этот

файл автоматически считывается Политекстом при входе в систему и поэтому должен в момент запуска находиться либо в текущем каталоге, либо в каталоге, указанном командой операционной системы SET с параметром ABC (см. 2.3).

Файл KEYNAMES.ABC используется Политекстом не только по команде автоматического ввода имени клавиши в текст, но и при разборе макроопределения с целью его выполнения. Это позволяет дать клавишам новые имена, выбранные по вашему усмотрению. Для того чтобы переименовать клавиши, нужно записать их новые имена в файл KEYNAMES.ABC. Порядок вхождения имен в файл должен остаться неизменным. Кроме того, имя каждой клавиши должно быть указано с новой строки.

Стандартные имена клавиш, содержащиеся в файле KEYNAMES.ABC, даны в приложении 7.

3.8.2.4. Область и время действия макроопределений

В начальный момент (сразу после вызова Политекста) в системе действуют макроопределения, содержащиеся в файле MACROS.ABC. Этот файл автоматически считывается Политекстом при входе в систему.

Макроопределения, считанные из файла MACROS.ABC, действуют до тех пор, пока они не будут изменены или введены заново в окне макроопределений. Во время сеанса макроопределения могут быть отредактированы, пополнены новыми или из их состава могут быть исключены некоторые или все макроопределения. Изменения, внесенные в состав макроопределений, немедленно обрабатываются Политекстом и принимаются к исполнению: отредактированное макроопределение начинает действовать сразу же после того, как курсор покинул строку, содержащую это макроопределение, или все его строки, если таких строк несколько. Таким образом новыми макроопределениями вы можете пользоваться по ходу внесения изменений в их состав.

Все сделанные изменения распространяются только на текущий сеанс. Если вы хотите, чтобы в последующих сеансах работы с Политекстом макроопределения действовали в измененном виде, сохраните отредактированное содержимое окна макроопределений в файле MACROS.ABC - при очередном запуске системы этот файл будет автоматически считан и содержащиеся в нем макроопределения вновь будут приняты Политекстом к исполнению.

Действие макроопределений, хранящихся в окне макроопределений, распространяется на все окна системы.

3.9. Печать текстов

3.9.1. Общие сведения

Возможности, предоставляемые Политекстом по выводу текста на печать, определяются типом используемого вами принтера. Политекст имеет в своем составе драйверы для работы с принтерами семейства EPSON (т.е. принтерами, которые управляются с помощью стандартного набора ESC-последовательностей, обозначаемого ESC/P), принтерами EPSON FX-80, EPSON FX-85, Panasonic и Laser Jet. Имеется также дополнительный драйвер для работы с любым другим принтером (разумеется, возможности печати, предоставляемые этим драйвером, ограничены), а также драйвер для записи текста, подготовленного к печати, в файл.

Выводу на печать должна предшествовать некоторая подготовительная работа, состоящая из всех или некоторых перечисленных ниже действий:

- подготовить к печати Политекст, для чего нужно, например, указать тип используемого принтера, или сообщить, что текст должен не распечатываться, а записываться в файл (см. 3.9.2.2);
- задать параметры печати, такие, как, например, число строк на странице или интервал между строками (см. 3.9.2.3);
- разбить текст на страницы (см. см. 3.9.2.5);
- подготовить к печати принтер, для чего может понадобиться перевести страницу или загрузить шрифт, если печать выполняется загружаемым шрифтом (см. см. 3.9.2.4).

После того как эти действия будут выполнены, можно распечатывать текст. Распечатка выполняется с остановками при переходе на новую страницу, если для печати используются отдельные листы бумаги, или без остановок, если используется рулонная бумага (п. 3.9.2.6). Распечатываться может как весь текст, так и любой его целостный фрагмент. Если печатается лишь часть текста, она должна быть предварительно выделена с помощью операции выделения строкового фрагмента (см. 3.4.4.5.1).

Печать выполняется в фоновом режиме - после того, как по соответствующей команде Политекст начал вывод текста на принтер, вы можете перейти в любое другое окно и продолжить работу. Вы также можете в любой момент вернуться в окно печати и прервать печать, а затем продолжить ее или прекратить (см. 3.9.2.6).

3.9.2. Работа в окне печати

Вывод текстов на печатающее устройство осуществляется с помощью окна печати. Меню команд окна печати приведено в

табл. 18. Переход в окно печати может быть выполнен либо по команде "Печать" текущего окна, либо по команде перехода в окно с указанием его номера (см. 3.1.6.1). С помощью окна печати вы можете выполнить все подготовительные действия, описанные в 3.9.1, после чего начать печать, а затем временно приостановить или прервать ее.

Таблица 18

Меню команд окна печати

Команда	Выполняемое действие
++ Список окон	перейти в окно списка окон
++ Выход	выйти из Политекста в операционную систему
++	универсальные команды

Данные, которые передаются Политекстом окну печати для обработки, зависят от того, по какой команде сделан переход в окно.

Если переход сделан по команде "Печать" и выполнен из окна каталога, окну печати передается только имя файла, содержащего нужный вам текст. Имя этого файла записывается на верхней рамке окна печати. Сам текст с диска не считывается. Чтение текста с диска будет выполнено не раньше, чем будет дана команда начать распечатку, поэтому возможности работы в окне печати с таким текстом несколько ограничены.

Если переход сделан по команде "Печать" и выполнен из текстового окна или из окна макроопределений, окну печати передаются распечатываемый текст и его имя. При этом текст не читается с диска, а передается непосредственно из окна, в котором была дана команда "Печать". Точнее говоря, окно печати получает доступ к области памяти, в которой хранится распечатываемый текст; никакая новая копия текста в памяти не создается. Это обстоятельство, а также то, что печать выполняется Политекстом в фоновом режиме, означает, в частности, что вы можете, начав печать в окне печати, вернуться в окно, при работе в котором была дана команда "Печать", внести в ту часть текста, которая еще не была напечатана, небольшие изменения и быть уверенным, что текст будет напечатан в измененном виде. На верхнюю рамку окна печати записывается имя распечатываемого текста.

Если вход в окно печати сделан по команде перехода, никакие дополнительные действия по передаче окну текста, его имени или

имени распечатываемого файла Политекст не выполняет: окно печати остается в том же состоянии, в котором оно находилось до того, как в него был сделан переход. Такой способ перехода в окно обычно используется уже после того, как вы запустили печать и начали другую работу, но вынуждены прервать печать, обнаружив, например, что по ошибке распечатывается не тот файл, или заметив на распечатанных страницах ошибку, которую следует устранить, после чего перепечатать страницы заново.

3.9.2.1. Форматка параметров окна печати

Окно печати служит для управления печатью и содержит форматку следующего вида:

Печать	Начать	
Перевести страницу	!	
Разбить на страницы	Авто	Интерактивно
Строк на странице	44	
Интервал строк	10	
Выходной файл	OUT	
Загрузить шрифт	!	
Тип принтера	Файл	
Левое поле	5	
Номер страницы	0	
Длина бумаги (")	11	
Печатать	Все	Отмеченное
Без остановок	Да	Нет
Вставлять FF	Да	Нет
Колонтитулы	2	
Параметры	Сохранить	

Форматка окна печати (в отличие от форматок параметров всех других окон Политекста) содержит помимо позиций для задания значений параметров несколько позиций для задания команд, которые должны быть выполнены Политекстом. К таким позициям относятся:

Печать
Перевести страницу
Разбить на страницы
Загрузить шрифт
Параметры

Распечатываемый текст в окне печати не отображается. Если этот текст содержится в файле (переход в окно печати сделан по команде "Печать" из окна каталога), а вы хотите иметь его перед глазами, загрузите нужный вам текст в текстовое окно (см. 3.5.15 или 3.6.3), после чего перейдите в окно печати по команде "Печать".

3.9.2.2. Подготовка Политекста к печати

Для того чтобы подготовить Политекст к печати, ему следует сообщить, будет ли текст выводиться на принтер или записываться в файл. Если текст распечатывается, нужно назвать используемый вами принтер, выбрать шрифт, а для принтера семейства EPSON указать также режим печати (текстовый или графический). Если текст записывается в файл, следует указать имя файла. Нужные данные сообщаются Политексту с помощью позиции форматки окна печати "Тип принтера", а также позиции "Выходной файл", если вывод выполняется в файл, или "Тип шрифта", если вывод выполняется на принтер.

"Тип принтера". Указывает, должен ли текст быть распечатан на принтере или записан в файл. Для принтеров семейства EPSON определяет также режим печати (текстовый или графический). Нужное значение задается с помощью меню, которое будет выведено на экран, если вы, подведя курсор к этой позиции, нажмете клавишу Enter.

Меню включает следующие пункты:

- "Файл". Означает, что текст должен быть разбит на страницы, после чего не выведен на принтер, а записан в файл. Текст, полученный в этом файле в результате обработки в окне печати, будет отличаться от исходного тем, что в него будут вставлены поля, символы перехода на новую страницу (см. 3.9.2.5) и, возможно, колонтитулы (см. 3.9.2.3);

- "Любой". Позволяет выводить тексты на принтер, способ управления которым Политексту неизвестен. При выводе на принтер не выдаются никакие команды, поэтому не может быть загружен шрифт, установлен интервал печати, переведена страница. Работа Политекста по выводу на принтер, описанный в позиции "Тип принтера" как "Любой", заключается только в последовательной посылке на принтер кодов символов, образующих текст (включая символы новой строки, стоящие в конце каждой строки текста). Вывод русских букв на такой принтер возможен только в том случае, если они являются встроенными, а также если кодовые таблицы принтера и Политекста совпадают (Политекст использует альтернативную кодовую таблицу). Если вы в отличие от Политекста, знаете, как

управляется ваш принтер, вы можете вставить управляющие команды прямо в текст;

- "EPSON". Печать выполняется на принтер семейства EPSON с использованием встроенных шрифтов в текстовом режиме. Вы можете выбрать шрифт и задать интервал печати;

- "EPSON FX-80", "EPSON FX-85", "Panasonic", "LaserJet". Печать выполняется с использованием встроенных и загружаемых шрифтов в текстовом режиме. Вы можете выбрать шрифт и задать интервал печати. Для первых трех принтеров можно загрузить шрифт из файла EPS0812.ABC. Для принтера LaserJet загрузка шрифта выполняется только вне Политекста;

- "Граф8". Однопроходная графическая печать для принтера семейства EPSON. Используется шрифт из файла EPS0812.ABC;

- "Граф16". Двухпроходная графическая печать для принтера семейства EPSON. Используется шрифт из файла EPS1612.ABC.

Работа в меню выполняется так, как описано в п. 3.1.2.1. Если ни один из предложенных пунктов меню вас не устраивает или если вы раздумали выводить данные на печать, нажмите Esc - вы покинете окно печати и окажетесь в окне списка окон. Если вы выбрали какой-либо из пунктов и выбранный вами пункт отличен от пункта "Файл", позиция "Выходной файл" окна печати автоматически будет заменена позицией "Тип шрифта". Замена позиций будет произведена Политекстом сразу же после того, как вы покинете меню.

"Тип шрифта". Содержит следующие условные наименования шрифтов: Draft Betta Best. Если позиция "Тип принтера" имеет значение "Любой", "Граф8" или "Граф16", значение позиции "Тип шрифта" несущественно. Если позиция "Тип принтера" имеет значение "EPSON", "EPSON FX-80", "EPSON FX-85" или "Panasonic", значение Draft соответствует шрифту номер 0, значение Betta - шрифту номер 9, а значение Best - шрифту номер 8 (в системе нумерации шрифтов, используемой соответствующим принтером). Если позиция "Тип принтера" имеет значение "LaserJet", значение Draft соответствует шрифту Gothic 10, значение Betta - шрифту Times 10, а значение Best - шрифту Times 12 (в системе наименования шрифтов, используемой принтером LaserJet).

"Выходной файл". Позиция будет показана в форматке печати только в том случае, если в позиции "Тип принтера" стоит значение "Файл", т.е. если вы дали указание Политексту выполнять вывод текста не на принтер, а в файл. Имя этого файла и является значением позиции "Выходной файл". По умолчанию текст выводится в файл, имеющий то же самое имя, что и распечатываемый файл или текст, и расширение PRI.

"Параметры". Содержит команду сохранения значений, заданных в форматке окна печати, а также значений параметров всех

других непустых окон системы и данных об их размерах, цветах и местоположении на экране. По этой команде указанная информация записывается в файл PARM5.ABC. (см. 3.1.6.2.3). Для того чтобы дать команду "Сохранить", подведите курсор к позиции "Параметры" и нажмите Enter.

3.9.2.3. Задание параметров печати

При распечатке документов вам может потребоваться выполнить некоторые настройки. Вы имеете такую возможность в отношении следующих параметров.

"Длина страницы". Задаёт длину страницы в дюймах. По умолчанию позиция содержит значение 11, что соответствует формату листа A4.

"Строк на странице". Задаёт максимальное количество строк, которое может быть выведено на одну страницу. По умолчанию позиция содержит значение 44, что соответствует числу строк, обычно принятому при печати на пишущей машинке в два интервала.

"Интервал строк". Задаёт интервал печати. Измеряется в десятих долях интервала пишущей машинки. По умолчанию позиция содержит значение 10, что соответствует печати на пишущей машинке в один интервал.

"Левое поле". Задаёт число пробелов, которые дополнительно вставляются в начало каждой строки при её выводе на печатающее устройство. По умолчанию позиция содержит значение 5.

"Номер страницы". Задаёт число, с которого должна быть начата нумерация отпечатанных страниц. По умолчанию позиция содержит значение 0, которое говорит о том, что страницы следует печатать без номеров.

"Печатать". Указывает, должен ли текст выводиться на печать полностью или следует распечатать только его выделенный фрагмент. Если текст должен распечатываться целиком, позиция должна содержать значение "Весь", в противном случае - значение "Отмеченное". Если выдаче подлежит только фрагмент текста, до начала печати его следует отметить так, как это описано в 3.4.4.5.2. По умолчанию позиция содержит значение "Весь".

"Без остановок". Указывает, следует ли останавливать печать после того, как напечатана очередная страница. Если позиция содержит значение "Да", печать следующей страницы начнется немедленно после окончания печати предыдущей страницы, при этом никаких сообщений на экран выдано не будет. Если позиция содержит значение "Нет", после завершения печати каждой страницы печать будет остановлена, а в позицию "Печать" форматки окна печати будет выведен список команд, которые позволяют вам либо завер-

шить печать, либо возобновить ее, продолжив вывод текста со следующей страницы, пропустив или вернувшись назад на несколько страниц (см. 3.9.2.6.). По умолчанию параметр имеет значение "Да".

"Вставлять FF". Указывает, следует ли в конце каждой страницы выводить на принтер управляющий символ FF. Этот символ управляет переводом страниц и необходим тогда, когда вы хотите печатать на отдельных листах бумаги - в этом случае позиция должна содержать значение "Да". Если печать выполняется на рулоне, символ FF выводить не нужно и позиция должна содержать значение "Нет". По умолчанию позиция содержит значение "Да".

"Колонтитулы". Указывает, следует ли снабжать страницу "шапкой". Если шапка должна быть, позиция также определяет, какой вид должна иметь эта шапка. Параметр может иметь одно из следующих трех возможных значений:

- 0 - означает, что страницы выводятся на печать без шапки;
- 1. - шапкой страницы является ее номер, напечатанный в правом верхнем углу страницы;
- 2. - шапкой страницы является ее номер, напечатанный посередине страницы сверху.

3.9.2.4. Подготовка принтера к печати

Подготовка принтера к печати выполняется с помощью позиций форматки "Перевести страницу" и "Загрузить шрифт". Каждая позиция содержит команду, смысл которой полностью отражен в названии позиции. Значением позиции является символ !. Для того, чтобы нужная команда была выполнена, следует подвести курсор к соответствующей позиции и нажать клавишу Enter.

"Перевести страницу". По этой команде принтер переводит страницу, после чего вы можете установить новый лист бумаги и начать печать.

"Загрузить шрифт". По этой команде в принтер будет загружен шрифт из файла EPS0812.ABC, если позиция "Тип принтера" содержит значение EPSON FX-80, EPSON FX-85, Panasonic или Граф8. Если эта позиция содержит значение Граф16, будет загружен шрифт из файла EPS1612. Загрузка в принтер, описанный как Любой или LaserJet, средствами Политекста выполнена быть не может.

3.9.2.5. Разбиение текста на страницы

Разбиение текста на страницы выполняется Политекстом под управлением позиции форматки "Разбить на страницы". Эта позиция содержит одно из двух значений: "Авто" - означает, что решение о

местах разбиения текста Политекст должен принимать самостоятельно, и "Интерактивно" - означает, что каждое такое разбиение Политекст должен согласовывать с вами. На экране результат разбиения текста на страницы представляется горизонтальной линией, отделяющей страницы друг от друга.

Автоматическое разбиение текста на страницы выполняется только по подсчету числа строк, размещаемых на одной странице. Это число указано в позиции "Строк на странице" форматки печати. Подсчет строк ведется с учетом колонтитула страницы. Если страницы должны иметь колонтитул (позиция "Колонтитулы" форматки печати содержит значение 1 или 2), в число строк, размещаемых на странице, дополнительно включаются еще три строки - одна для вывода в нее номера страницы и две пустых, отделяющих этот номер от основного текста.

Результат автоматического разбиения может быть не очень удачным. Так, таблица может оказаться разнесенной на две страницы, заголовок отсечен от следующего за ним текста, первая строка абзаца помещена на одной странице, а оставшиеся его строки перенесены на другую и т.п. Поэтому вы можете дать Политексту указание выполнять разбиение на страницы под вашим контролем. Для этого в позиции "Разбить на страницы" следует установить значение "Интерактивно".

В этом случае при определении конца очередной страницы Политекст выведет на экран соответствующий кусок текста, указав предварительное место разбиения текста с помощью прямой линии. Если место, в котором текст делится на страницы, вас устраивает, нажмите клавишу Enter - разбиение на страницы будет продолжено. Если место разбиения кажется вам неудачным, передвиньте границу на несколько строк вверх клавишей Up. Если вы ошиблись и передвинули границу слишком высоко, верните ее на нужное место с помощью клавиши Down. Двумя этими клавишами вы можете установить границу так, как это вам кажется правильным, но не ниже исходной позиции, определенной Политекстом. Попытка передвинуть границу ниже этой позиции вызовет звуковой сигнал. После того, как граница установлена, нажмите клавишу Enter - Политекст запомнит, где должен находиться конец страницы, и начнет работать со следующей.

Есть еще один способ управления положением разделителей страниц. Он используется для обозначения мест, в которых страница должна начинаться в любом случае независимо от числа строк: начала таблиц, начала глав и т.п. В этих местах нужно ставить "жесткий" разделитель страниц, которым в Политексте является специальный управляющий символ - разделитель страниц (Form Feed), имеющий стандартное обозначение FF и десятичный код 12. С кла-

виатуры этот символ вводится комбинацией клавиш Ctrl-L. Для того чтобы символ FF воспринимался Политекстом в качестве разделителя страниц, он должен стоять в первой позиции строки. Символ FF, стоящий в любой другой позиции, рассматривается Политекстом не как управляющий, а как обычный символ, который будет обрабатываться так же, как все печатаемые символы. Символ FF, воспринимаемый Политекстом в качестве обязательного разделителя страниц, своей позицией задает конец одной и начало другой страницы, даже если на предыдущей странице оказалась только одна или даже ни одной строки. С точки зрения редактирования этот символ является обычным символом, который можно вставить в произвольном месте, стереть, подвинуть и т.д.

Результат разбиения текста на страницы по символу FF представляется на экране двумя горизонтальными линиями, отделяющими страницы друг от друга.

Разбиение текста на страницы может выполняться Политекстом и в процессе печати текста, и до ее начала. Для того чтобы текст был разбит на страницы до начала печати следует установить в позиции "Разбить на страницы" нужное значение и нажать клавишу Enter. Автоматическое разбиение текста на страницы может выполняться как в процессе вывода текста на печать, так и до начала печати, интерактивное - только до начала печати и только в том случае, если текст хранится в каком-либо текстовом окне Политекста. Поэтому если вы хотите, чтобы Политекст выполнил интерактивное разбиение на страницы, в окно печати следует входить по команде "Печать", данной в текстовом окне, содержащем этот текст. Попытка разбить на страницы текст, хранящийся в файле, вызовет сообщение "Текст для печати не задан".

3.9.2.6. Управление печатью

Для того чтобы Политекст начал распечатывать текст, следует подвести курсор к позиции "Печать" и нажать клавишу Enter. До начала печати в этой позиции находится команда "Начать". После того как печать будет начата, эта команда сменится командой "Остановить", позволяющей вам в любой момент прервать распечатку. Чтобы выполнить команду "Остановить", следует подвести курсор к позиции "Печать" и нажать клавишу Enter. Печать будет временно приостановлена, после чего команда "Остановить" сменится списком команд, которые могут быть даны Политексту. К их числу относятся следующие команды:

- "Хватит". По этой команде печать прекращается. В позицию "Печать" сначала выдается сообщение "Закончено", означающее, что печать прекращена, а затем (как и до начала печати) команда

"Начать". Тем самым форматка окна печати возвращается в то состояние, в котором она была до начала печати.

- "Дальше". По этой команде печать возобновляется с того места, на котором она была прервана. В позиции "Печать" вновь оказывается команда "Остановить".

- "Пропуск". По этой команде печать возобновляется с пропуском страницы, печать которой была остановлена. В позиции "Печать" вновь оказывается команда "Остановить".

- "Назад". По этой команде печать возобновляется с возвратом на одну страницу относительно той, печать которой была остановлена. В позиции "Печать" вновь оказывается команда "Остановить".

Если печать не может быть начата или продолжена по каким-либо причинам, например из-за того, что вы забыли вставить бумагу, на экране появится форматка

— Не заряжена бумага. Попробовать еще? —

Да Нет

Проверьте, подсоединен ли принтер, включен ли он и вставлена ли бумага. После того, как все эти действия выполнены и устранены возможные ошибки, дайте Политексту ответ "Да". Если вы передумали печатать, ответьте "Нет".

ПРИЛОЖЕНИЕ 1 МЕНЮ КОМАНД ПОЛИТЕКСТА

Ниже даны таблицы команд для работы с каталогом, текстовым файлом, архивом, списком окон и макроопределениями клавиш. Знаками ++ помечены универсальные команды.

Таблица 19

Меню команд окна каталога

Команда	Выполняемое действие
++ параметры	вызвать форматку параметров окна каталога
нов Файл	создать новый файл
нов каталог	создать новый каталог
Копировать	сделать копии файлов и каталогов
Удалить	удалить файлы и каталоги
Печать	распечатать файл на принтере
Архив	записать файлы в архив
++ Список окон	перейти в окно списка окон
++ Очистить	освободить текущее окно
++ Выход	вернуться в операционную систему

Таблица 20

Меню команд текстового окна и окна макроопределения

Команда	Выполняемое действие
++ параметры	вызвать форматку параметров окна
Сохранить	сохранить текст на диске
Еще окно	выделить тексту еще одно окно
Имя	задать имя текста
Печать	распечатать текст на принтере
++ список	перейти в окно списка окон
++ Очистить	освободить текущее окно
++ Выход	вернуться в операционную систему

Меню команд окна списка окон

Команда	Выполняемое действие
++ Параметр	вызывать форматку параметров окна списка окон
++ Сохранить	сохранить все измененные тексты
++ Выход	вернуться в операционную систему

Таблица 22

Меню команд для работы с архивом

Команда	Выполняемое действие
Извлечь	извлечь отмеченные файлы в текущий каталог
Удалить	удалить отмеченные файлы
++ Список окон	перейти в окно списка окон
++ Очистить	освободить текущее окно
++ Выход	вернуться в операционную систему

Таблица 23

Меню команд окна печати

Команда	Выполняемое действие
++ Список окон	перейти в окно списка окон
++ Выход	вернуться в операционную систему

ПРИЛОЖЕНИЕ 2

ЗНАЧЕНИЯ УПРАВЛЯЮЩИХ КЛАВИШ

П.2.1. Универсальные управляющие клавиши

Вызов диалоговой документации

F1 Вывести на экран диалоговую документацию. Документация предоставляется в виде отдельных кадров, которые последовательно сменяют друг друга по клавише F1. Нажатие любой клавиши в последнем кадре или первом кадре, если он единственный, вызывает возврат в текущее окно. Возврат выполняется в то окно, из которого документация была вызвана.

Русские и латинские буквы

CapsLock Последовательные нажатия клавиши CapsLock переключают клавиатуру из режима ввода латинских букв в режим ввода русских букв и обратно на обычной клавиатуре (10 функциональных клавиш), если загружены программы АЛЬФА или БЕТА

Ctrl(правая) Последовательные нажатия правой клавиши Ctrl переключают клавиатуру из режима ввода латинских букв в режим ввода русских букв и обратно на расширенной клавиатуре (12 функциональных клавиш); если загружена программа БЕТА

ScrollLock

Последовательные нажатия клавиши ScrollLock переключают клавиатуру из режима ввода латинских букв в режим ввода русских букв и обратно, если не загружены ни программа АЛЬФА, ни программа БЕТА

Режимы ввода символов: вставка и замена

Shift-Ins

Последовательные нажатия комбинации клавиш Shift-Ins переводят Политекст из режима вставки в режим замены и обратно. В режиме вставки вводимый с клавиатуры символ вставляется перед символом, на который указывает курсор. При этом все символы, находящиеся справа от курсора, сдвигаются на одну позицию вправо: новые символы вставляются между старыми, не стирая их. В режиме замены символ, вводимый с клавиатуры, замещает символ, на который указывает курсор

Задание повторителя команды

ПОВТОР

При нажатии этой клавиши в левом верхнем углу экрана появляется надпись RPT: - после этого нужно ввести число повторов команды, а затем дать соответствующую команду, например: ПОВТОР 13 Down - переместить курсор на 13 строк вниз относительно текущей строки; ПОВТОР 20 Del - удалить 20 символов, стоящих в текущей строке справа от курсора включая текущий символ. Число повторов можно не указывать, в этом случае команда, поданная после нажатия клавиши ПОВТОР, будет выполнена максимально возможное число раз, например, ПОВТОР Down - переместить курсор на последнюю строку текста, хранящегося в окне; ПОВТОР Right - переместить курсор в конец текущей строки

Управление курсором

Up	Переместить курсор на строку над текущей
ПОВТОР <N> Up	Переместить курсор вверх на N строк над текущей
Down	Переместить курсор на строку под текущей
ПОВТОР <N> Down	Переместить курсор вниз на N строк под текущей
PgUp	Переместить курсор вверх от текущей строки на число строк, равное высоте окна
PgDn	Переместить курсор вниз от текущей строки на число строк, равное высоте окна
Shift_Home	Переместить курсор на первую строку окна
Shift_End	Переместить курсор на последнюю строку окна
ПОВТОР Up	Переместить курсор на первую строку текста
ПОВТОР Down	Переместить курсор на последнюю строку текста
F8	Запомнить текущую позицию курсора
Shift-F8	Переместить курсор в позицию, запомненную клавишей F8

Сдвиг поля зрения окна по вертикали

Shift-Up	Сдвинуть поле зрения окна на одну строку вверх
Shift_Down	Сдвинуть поле зрения окна на одну строку вниз

Shift_PgUp	Сдвинуть поле зрения окна вверх на количество строк, равное высоте окна
Shift_PgDn	Сдвинуть поле зрения окна вниз на количество строк, равное высоте окна

Вставка и удаление символов

Backspace	Удалить символ, стоящий слева от курсора
ПОВТОР <N> Backspace	Удалить N символов слева от курсора
ПОВТОР Backspace	Удалить все символы слева от курсора
Ctrl-Home	Удалить все символы слева от курсора
Del	Удалить текущий символ
ПОВТОР <N> Del	Удалить N символов, начиная с текущего
ПОВТОР Del	Удалить все символы, начиная с текущего
Ctrl-End	Удалить все символы, начиная с текущего
Ins	Вставить символы, удаленные последним нажатием клавиши или комбинацией клавиш Del, ПОВТОР <N> Del, ПОВТОР Del, Backspace, ПОВТОР <N> Backspace, ПОВТОР Backspace, Ctrl-Home или Ctrl-End

Табуляция

Tab	При редактировании в режиме вставки по этой клавише в текущую строку вставляются пробелы от текущей позиции до следующей позиции табуляции. При редактировании в режиме замены по этой клавише все символы начиная с текущего и кончая символом, стоящим в очередной позиции табуляции, заменяются пробелами. Позициями табуляции являются позиции с номерами, кратными шагу табуляции. По умолчанию шаг табуляции равен 3
-----	--

Управление окнами

Alt-<N>	Переход в окно с номером N при N<10
ALT-0	Переход в окно списка окон (имеет номер 10)
POBTOP <N> Alt_1	Переход в окно с номером N при N>10
Shift-F9	Поочередное переключение между всеми непустыми окнами
Ctrl-F10	Освобождение текущего окна (не может быть применено к окну списку окон и к окну печати)
Alt-F9	Перевысвечивание текущего окна (полууниверсальная клавиша: в окне каталога предвзрывается чтением каталога с диска)
Alt-F1	Перейти в режим установки цветов текущего окна
Up, Down	Изменить цвет символов окна
Left, Right	Изменить цвет фона окна
Enter	Выйти из режима установки цветов текущего окна с запоминанием сделанных изменений
Esc	Выйти из режима установки цветов текущего окна без запоминания сделанных изменений
Shift-F1	Перейти в режим установки размеров и положения текущего окна на экране
Up	Сдвинуть окно на одну позицию вверх
Down	Сдвинуть окно на одну позицию вниз
Left	Сдвинуть окно на одну позицию влево
Right	Сдвинуть окно на одну позицию вправо

Shift-Up	Уменьшить высоту окна на одну строку (передвинуть нижнюю рамку окна на одну строку вверх)
Shift-Down	Увеличить высоту окна на одну строку (передвинуть нижнюю рамку окна на одну строку вниз)
Shift-Left	Уменьшить ширину окна на одну позицию (передвинуть правую рамку окна на одну позицию влево)
Shift-Right	Увеличить ширину окна на одну позицию (передвинуть правую рамку окна на одну позицию вправо)
PgUp	Уменьшить высоту окна в два раза
PgDn	Увеличить высоту окна в два раза
Minus	Уменьшить и высоту и ширину окна в два раза одновременно
Plus	Увеличить и высоту и ширину окна в два раза одновременно
Enter, Esc	Выйти из режима установки размеров и положения окна на экране с запоминанием сделанных изменений

Вызов меню команд и форматки параметров текущего окна

F10	Вызов меню команд текущего окна
Shift-F10	Вызов форматки параметров текущего окна

Выход с возвратом в ДОС

Alt-F10	Временный выход из Политекста в командный процессор ДОС. Возврат в Политекст выполняется по команде ДОС "Exit"
---------	--

П.2.2. Клавиши текстового окна

Управление курсором

Ctrl-Right	Переместить курсор на слово вперед
Plus	Переместить курсор на слово вперед
Ctrl-Left	Переместить курсор на слово назад
Minus	Переместить курсор на слово назад
ПОВТОР <N> Shift-Home	Переместить курсор на строку номер N
F2	Переместить курсор на начало заданного образа
<i>Создание новых строк</i>	
F6	Вставить перед текущей строкой пустую строку
ПОВТОР <N> F6	Вставить перед текущей строкой N пустых строк
Enter	Разбить строку в текущей позиции на две; если курсор стоит в конце строки, это действие равносильно созданию новой строки после текущей и переходу курсора в ее начало
<i>Удаление и вставка строк</i>	
Ctrl-F6	Удалить текущую строку. Удаляемая строка запоминается и может быть возвращена в текст комбинацией клавиш Shift-F6
ПОВТОР <N> Ctrl-F6	Удалить <N> строк после текущей, включая текущую. Удаляемые строки запоминаются и могут быть возвращены в текст комбинацией клавиш Shift-F6

ПОВТОР Ctrl-F6	Удалить все строки после текущей, включая текущую. Удаляемые строки запоминаются и могут быть возвращены в текст комбинацией клавиш Shift-F6
Shift-F6	Вставить перед текущей строкой строки, удаленные посредством \$Ctrl-F6
<i>Удаление слов</i>	
Shift-Del	Удалить текущее слово
<i>Вставка удаленных символов и слов</i>	
Ins	Вставить в текущую позицию текст, удаленный последней клавишей или комбинацией клавиш \$Backspace, \$Del и Shift-Del
<i>Работа с фрагментами</i>	
F3	Задать конец строкового фрагмента. Строковый фрагмент состоит из последовательных строк
F5	Задать конец текстового фрагмента. Текстовый фрагмент начинается с произвольной позиции строки и включает весь текст до конца фрагмента - произвольной позиции той же или другой строки
F7	Задать конец блочного фрагмента. Блочный фрагмент образует в тексте прямоугольную область, например столбец таблицы
Alt-F3	Отменить текущее выделение
Ctrl-F3	Удалить выделенный фрагмент. Удаленный фрагмент запоминается и может быть возвращен в текст комбинацией клавиш Shift-F3
Shift-F3	Вставить в соответствии с текущей позицией курсора фрагмент, удаленный посредством Ctrl-F3

- Shift-Left** Переместить выделенный фрагмент влево. По умолчанию сдвиг выполняется на три позиции
- Shift-Right** Переместить выделенный фрагмент вправо. По умолчанию сдвиг выполняется на три позиции
- Ctrl-F4** Переместить выделенный фрагмент в соответствии с текущей позицией курсора

- Shift-F4** Скопировать выделенный фрагмент в соответствии с текущей позицией курсора

Поиск и замена

- Shift-F2** Задать образец поиска и строку для замены
- F2** Искать следующее вхождение заданного образца. Если при нажатии клавиши F2 в тексте выделен фрагмент, поиск выполняется с начала выделенного фрагмента

- ПОВТОР <N> F2** Искать N-е вхождение заданного образца. Если при нажатии клавиш ПОВТОР <N> F2 в тексте выделен фрагмент, поиск выполняется с начала выделенного фрагмента

- ПОВТОР F2** Искать последнее вхождение заданного образца. Если при нажатии клавиш ПОВТОР F2 в тексте выделен фрагмент, поиск выполняется с начала выделенного фрагмента

- Ctrl-F2** Заменить найденное вхождение. Если при нажатии комбинации клавиш Ctrl-F2 в тексте выделен фрагмент, замена выполняется с начала выделенного фрагмента

- ПОВТОР <N> Ctrl-F2** Заменить N найденных вхождений. Если при нажатии клавиш ПОВТОР <N> Ctrl-F2 в тексте выделен фрагмент, замена выполняется с начала выделенного фрагмента

- ПОВТОР Ctrl-F2** Заменить все вхождения. Если при нажатии комбинации клавиш ПОВТОР Ctrl-F2 в тексте выделен фрагмент, замена выполняется с начала выделенного фрагмента

Форматирование

- Ctrl-F8** Форматировать текущий абзац или выделенный фрагмент
- Shift-F7** Установить левое поле абзаца по текущей позиции курсора
- Alt-F7** Установить правую границу абзаца в текущей позиции курсора
- Ctrl-F7** Установить абзацный отступ абзаца по текущей позиции курсора и величине его левого поля

Показ текста в сжатом виде

- F9** Показать первые строки абзацев, если окно находится в режиме документа, и строки, начинающиеся не с пробела и не с фигурной скобки (открывающей или закрывающей)

П.2.3. Клавиши окна каталога

- F2** Определить, содержат ли отмеченные файлы, заданную текстовую строку
- F3** Отметить файл или каталог, на который указывает курсор. Отметка выполняется сменой цветов символов текущей строки и их фона. После того, как файл или каталог будет отмечен, курсор переместится на одну строку вниз. Повторное нажатие клавиши F3 в одной и той же строке снимает сделанное выделение

Ctrl-F3	Удалить отмеченные файлы и каталоги
Alt-f3	Отменить сделанные отметки
F4	Редактировать комментарий к имени файла или каталога, на который указывает курсор
F5	Переименовать отмеченный файл или каталог. По умолчанию переименовывается файл или каталог, на который указывает курсор. Если префикс новой спецификации отличается от префикса старой спецификации, переименовываемый файл или каталог будет перенесен в другой каталог или на другое устройство, а представляющая его строка исчезнет из текущего окна
Shift-F5	Перенести файлы или каталоги, отмеченные в другом окне каталога, в текущее окно
F6	Сделать копии отмеченных файлов и каталогов. По умолчанию копируется файл или каталог, на который указывает курсор
Shift-F6	Скопировать файлы или каталоги, отмеченные в другом окне каталога, в текущее окно
F7	Задать атрибуты файла, на который указывает курсор. Для записи атрибутов используются следующие обозначения: R (Read only) - закрыт по записи; H (Hidden) - невидим; S (System) - системный; V (Volume) - метка диска; A (Archive) - атрибут архивации (используется в ДОС программами архивации)
F9	Последовательные нажатия клавиши переключают Политекст из режима, в котором о файлах и каталогах сообщаются время и дата создания, кроме того для файлов указывается размер, а для каталога слово <КАТ>, в режим, в котором показывается комментарий к имени файла или каталога, заданный по клавише F4, и обратно

Plus	Выполнить файл типа .COM, .EXE или .BAT. Выполняется файл, на который указывает курсор
Enter	Загрузить в пустое окно файл, каталог ДОС или каталог архива, на который указывает курсор, и сделать это окно текущим

П.2.4. Клавиши окна списка окон

Ctrl-F3	Освободить окно, представленное текущей строкой
Enter	Перейти в окно, представленное текущей строкой, если окно непусто, или начать задание имени объекта, который должен быть загружен в пустое окно
\	Начать задание имени объекта, который должен быть загружен в пустое окно
A..Z	Начать задание имени объекта, который должен быть загружен в пустое окно

П.2.5. Клавиши окна архива

F3	Отметить файл, на который указывает курсор. Отметка выполняется сменой цветов символов текущей строки и их фона. После того как файл будет отмечен, курсор переместится на одну строку вниз. Повторное нажатие клавиши F3 в одной и той же строке снимает сделанное выделение
Ctrl-F3	Удалить отмеченные файлы
Alt-f3	Отменить сделанные отметки
Enter	Извлечь файл, на который указывает курсор, в текстовое окно и сделать это окно текущим

П.2.6. Клавиши окна макроопределений

F9

В результате нажатия этой клавиши начиная с текущей позиции курсора будет введено имя управляющей клавиши или комбинации клавиш, нажатой после клавиши F9. Если после нажатия клавиши F9 была нажата недопустимая клавиша, Политекст сообщит об этом звуковым сигналом. К числу недопустимых относятся все алфавитно-цифровые клавиши

П.2.7. Клавиши окна печати

Left

Действует в позициях, содержащих горизонтальный список возможных значений. К числу таких позиций относятся: "Печать", "Разбить на страницы", "Печатать", "Без остановок", "Вставлять FF". Отмечает предыдущее значение списка

Right

Действует в позициях, содержащих горизонтальный список возможных значений. К числу таких позиций относятся: "Печать", "Разбить на страницы", "Печатать", "Без остановок", "Вставлять FF". Отмечает следующее значение списка

Up

Используется для перехода по строкам форматки печати. Действует также в позиции "Выходной файл", содержащей вертикальный список возможных значений. Отмечает предыдущее значение списка

Down

Используется для перехода по строкам форматки печати. Действует также в позиции "Выходной файл", содержащей вертикальный список возможных значений. Отмечает следующее значение списка

Enter

Действует в позициях, содержащих команду или список команд. К числу таких позиций от-

носятся: "Печать", "Перевести страницу", "Загрузить шрифт", "Разбить на страницы", "Параметры". По клавише Enter выполняется отмеченная команда. В позиции "Тип принтера" эта клавиша выводит на экран меню возможных типов принтера

A..Z

Действуют в позиции "Имя файла". Служат для задания имени файла, в который будет выведен текст, подготовленный к печати

\

Действует в позиции "Имя файла". Служит для задания имени файла, в который будет выведен текст, подготовленный к печати

0..9

Действуют в позициях, предназначенных для задания значений числовых параметров печати. К числу таких позиций относятся "Длина страницы", "Интервал строк", "Левое поле", "Номер страницы", "Колонтитулы"

ПРИЛОЖЕНИЕ 3

ВЫПОЛНЯЕМЫЕ ФУНКЦИИ

П.3.1. Универсальные функции

Вызов диалоговой документации

Вызвать на экран диалоговую документацию - **F1**

Документация предоставляется в виде отдельных кадров, которые последовательно сменяют друг друга по клавише F1. Нажатие любой клавиши в последнем или первом кадре, если он единственный, вызывает возврат в текущее окно. Возврат выполняется в то окно, из которого документация была вызвана.

Русские и латинские буквы

Переключить клавиатуру, имеющую 10 функциональных клавиш, из режима ввода латинских букв в режим ввода русских букв и обратно, если загружена программа АЛЬФА или БЕТА - **CapsLock**

Переключить клавиатуру, имеющую 12 функциональных клавиш, из режима ввода латинских букв в режим ввода русских букв и обратно, если загружена программа БЕТА - Правая клавиша **Ctrl**

Переключить клавиатуру из режима ввода латинских букв в режим ввода русских букв и обратно, если не загружены ни программа АЛЬФА, ни программа БЕТА - **ScrollLock**

Режимы ввода символов: вставка и замена

Перейти из режима вставки в режим замены и обратно - **Shift-Ins**

В режиме вставки вводимый с клавиатуры символ вставляется перед символом, на который указывает курсор. При этом все символы, находящиеся справа от курсора, сдвигаются на одну позицию вправо: новые символы вставляются между старыми, не стирая их. В режиме

замены символ, вводимый с клавиатуры, замещает символ, на который указывает курсор - **Shift-Ins**

Задание повторителя команды

Задать повторитель команды - **ПОВТОР**

При нажатии этой клавиши, в левом верхнем углу экрана появляется надпись RPT: - после этого нужно ввести число повторов команды, а затем дать соответствующую команду, например: **ПОВТОР 13 Down** - переместить курсор на 13 строк вниз относительно текущей строки; **ПОВТОР 20 Del** - удалить 20 символов, стоящих в текущей строке справа от курсора включая текущий символ. Число повторов можно не указывать, в этом случае команда, по-данная после нажатия клавиши **ПОВТОР**, будет выполнена максимально возможное число раз, например, **ПОВТОР Down** - переместить курсор на последнюю строку текста, хранящегося в окне; **ПОВТОР Right** - переместить курсор в конец текущей строки.

Управление курсором

Переместить курсор на строку над текущей - **Up**

Переместить курсор вверх на N строк над текущей - **ПОВТОР <N> Up**

Переместить курсор на строку под текущей - **Down**

Переместить курсор вниз на N строк под текущей - **ПОВТОР <N> Down**

Переместить курсор вверх от текущей строки на число строк, равное высоте окна - **PgUp**

Переместить курсор вниз от текущей строки на число строк, равное высоте окна - **PgDn**

Переместить курсор на первую строку окна - **Shift_Home**

Переместить курсор на последнюю строку окна - **Shift_End**

Переместить курсор на первую строку текста - **ПОВТОР Up**

Переместить курсор на последнюю строку текста - **ПОВТОР Down**

Запомнить текущую позицию курсора - **F8**

Переместить курсор в позицию, запомненную клавишей F8 - **Shift-F8**

Сдвиг поля зрения окна по вертикали

Сдвинуть поле зрения окна на одну строку вверх - **Shift-Up**

Сдвинуть поле зрения окна на одну строку вниз - **Shift_Down**

Сдвинуть поле зрения окна вверх на количество строк, равное высоте окна - **Shift_PgUp**

Сдвинуть поле зрения окна вниз на количество строк, равное высоте окна - **Shift_PgDn**

Вставка и удаление символов

Удалить символ, стоящий слева от курсора - **Backspace**

Удалить N символов слева от курсора - **ПОВТОР <N> Backspace**

Удалить все символы слева от курсора - **ПОВТОР Backspace**

Удалить все символы слева от курсора - **Ctrl-Home**

Удалить текущий символ - **Del**

Удалить N символов начиная с текущего - **ПОВТОР <N> Del**

Удалить все символы начиная с текущего - **ПОВТОР Del**

Удалить все символы начиная с текущего - **Ctrl-End**

Вставить символы, удаленные последним нажатием клавиши или комбинацией клавиш Del, ПОВТОР <N> Del, ПОВТОР Del, Backspace, ПОВТОР <N> Backspace, ПОВТОР Backspace, Ctrl-Home или Ctrl-End - **Ins**

Табуляция

Выполнить табуляцию - **Tab**

При редактировании в режиме вставки вставить в текущую строку пробелы от текущей позиции до следующей позиции табуляции. При редактировании в режиме замены заменить пробелами все символы начиная с текущего и кончая символом, стоящим в очередной позиции табуляции. Позициями табуляции являются позиции с номерами, кратными шагу табуляции. По умолчанию шаг табуляции равен 3.

Управление окнами

Перейти в окно с номером N при N<10 - **Alt-<N>**

Перейти в окно списка окон (имеет номер 10) - **ALT-0**

Перейти в окно с номером N при N>10 - **ПОВТОР <N> Alt_1**

Перейти в очередное непустое окно - **Shift-F9**

Освободить текущее окно (не может быть выполнена в окне списка окон и в окне печати) - **Ctrl-F10**

Перевысветить текущее окно - **Alt-F9**

Перейти в режим установки цветов текущего окна - **Alt-F1**

Изменить цвет символов окна - **Up, Down**

Изменить цвет фона окна - **Left, Right**

Выйти из режима установки цветов текущего окна с запоминанием сделанных изменений - **Enter**

Выйти из режима установки цветов текущего окна без запоминания сделанных изменений - **Esc**

Перейти в режим установки размеров и положения текущего окна на экране - **Shift-F1**

Сдвинуть окно на одну позицию вверх - **Up**

Сдвинуть окно на одну позицию вниз - **Down**

Сдвинуть окно на одну позицию влево - **Left**

Сдвинуть окно на одну позицию вправо - **Right**

Уменьшить высоту окна на одну строку (передвинуть нижнюю рамку окна на одну строку вверх) - **Shift-Up**

Увеличить высоту окна на одну строку (передвинуть нижнюю рамку окна на одну строку вниз) - **Shift-Down**

Уменьшить ширину окна на одну позицию (передвинуть правую рамку окна на одну позицию влево) - **Shift-Left**

Увеличить ширину окна на одну позицию (передвинуть правую рамку окна на одну позицию вправо) - **Shift-Right**

Уменьшить высоту окна в два раза - **PgUp**

Увеличить высоту окна в два раза - **PgDn**

Уменьшить и высоту, и ширину окна в два раза одновременно - **Minus**

Увеличить и высоту, и ширину окна в два раза одновременно - **Plus**

Выйти из режима установки размеров и положения окна на экране с запоминанием сделанных изменений - **Enter, Esc**

Вызов меню команд и форматки параметров текущего окна

Вызвать меню команд текущего окна - **F10**

Вызвать форматку параметров текущего окна - **Shift-F10**

Выход с возвратом в ДОС

Выполнить временный выход из Политекста в командный процессор ДОС - **Alt-F10**

Возврат в Политекст выполняется по команде ДОС "Exit".

П.3.2. Функции текстового окна

Управление курсором

Переместить курсор на слово вперед - **Ctrl-Right** или **Plus**

Переместить курсор на слово назад - **Ctrl-Left** или **Minus**

Переместить курсор на строку номер N - **ПОВТОР <N> Shift-Home**

Переместить курсор на начало заданного образца - **F2**

Создание новых строк

Вставить перед текущей строкой пустую строку - **F6**

Вставить перед текущей строкой N пустых строк - **ПОВТОР <N> F6**

Разбить строку в текущей позиции на две; если курсор стоит в конце строки, создать новую строку после текущей и переместить курсор в ее начало - **Enter**

Удаление и вставка строк

Удалить текущую строку - **Ctrl-F6**

Удаляемая строка запоминается и может быть возвращена в текст комбинацией клавиш **Shift-F6**.

Удалить <N> строк после текущей, включая текущую - **ПОВТОР <N> Ctrl-F6**

Удаляемые строки запоминаются и могут быть возвращены в текст комбинацией клавиш **Shift-F6**.

Удалить все строки после текущей, включая текущую - **ПОВТОР Ctrl-F6**

Удаляемые строки запоминаются и могут быть возвращены в текст комбинацией клавиш **Shift-F6**.

Вставить перед текущей строкой строки, удаленные посредством **\$Ctrl-F6 - Shift-F6**

Удалить текущее слово - **Shift-Del**

Вставка удаленных символов и слов

Вставить в текущую позицию текст, удаленный последней клавишей или комбинацией клавиш \$Backspace, \$Del и Shift-Del - **Ins**

Работа с фрагментами

Задать конец строкового фрагмента - **F3**

Строковый фрагмент состоит из последовательных строк.

Задать конец текстового фрагмента - **F5**

Текстовый фрагмент начинается с произвольной позиции строки и включает весь текст до конца фрагмента - произвольной позиции той же или другой строки.

Задать конец блочного фрагмента - **F7**

Блочный фрагмент образует в тексте прямоугольную область, например столбец таблицы.

Отменить текущее выделение - **Alt-F3**

Удалить выделенный фрагмент - **Ctrl-F3**

Удаленный фрагмент запоминается и может быть возвращен в текст комбинацией клавиш Shift-F3.

Вставить в соответствии с текущей позицией курсора фрагмент, удаленный посредством Ctrl-F3 - **Shift-F3**

Переместить выделенный фрагмент влево - **Shift-Left**

По умолчанию сдвиг выполняется на три позиции.

Переместить выделенный фрагмент вправо - **Shift-Right**

По умолчанию сдвиг выполняется на три позиции.

Переместить выделенный фрагмент в соответствии с текущей позицией курсора - **Ctrl-F4**

Скопировать выделенный фрагмент в соответствии с текущей позицией курсора - **Shift-F4**

Задать образец поиска и строку для замены - **Shift-F2**

Искать следующее вхождение заданного образца - **F2**

Если при нажатии клавиши F2 в тексте выделен фрагмент, поиск выполняется с начала выделенного фрагмента.

Искать N-е вхождение заданного образца - **ПОВТОР <N> F2**

Если при нажатии клавиш ПОВТОР <N> F2 в тексте выделен фрагмент, поиск выполняется с начала выделенного фрагмента.

Искать последнее вхождение заданного образца - **ПОВТОР F2**

Если при нажатии клавиш ПОВТОР F2 в тексте выделен фрагмент, поиск выполняется с начала выделенного фрагмента.

Заменить найденное вхождение - **Ctrl-F2**

Если при нажатии комбинации клавиш Ctrl-F2 в тексте выделен фрагмент, замена выполняется с начала выделенного фрагмента.

Заменить N найденных вхождений - **ПОВТОР <N> Ctrl-F2**

Если при нажатии клавиш ПОВТОР <N> Ctrl-F2 в тексте выделен фрагмент, замена выполняется с начала выделенного фрагмента.

Заменить все вхождения - **ПОВТОР Ctrl-F2**

Если при нажатии комбинации клавиш ПОВТОР Ctrl-F2 в тексте выделен фрагмент, замена выполняется с начала выделенного фрагмента.

Форматирование

Форматировать текущий абзац или выделенный фрагмент - **Ctrl-F8**

Установить левое поле абзаца по текущей позиции курсора - **Shift-F7**

Установить правую границу абзаца в текущей позиции курсора - **Alt-F7**

Установить абзацный отступ абзаца по текущей позиции курсора и величине его левого поля - **Ctrl-F7**

Показ текста в сжатом виде

Показать первые строки абзацев, если окно находится в режиме документа, и строки, начинающиеся не с пробела и не с фигурной скобки (открывающей или закрывающей) - **F9**

П.3.3. Функции окна каталога

Определить, содержат ли отмеченные файлы, заданную текстовую строку - **F2**

Отметить файл или каталог, на который указывает курсор - **F3**

Отметка выполняется сменой цветов символов текущей строки и их фона. После того как файл или каталог будет отмечен, курсор переместится на одну строку вниз. Повторное нажатие клавиши **F3** в одной и той же строке снимает сделанное выделение.

Удалить отмеченные файлы и каталоги - **Ctrl-F3**

Отменить сделанные отметки - **Alt-F3**

Редактировать комментарий к имени файла или каталога, на который указывает курсор - **F4**

Переименовать отмеченный файл или каталог - **F5**

По умолчанию переименовывается файл или каталог, на который указывает курсор. Если префикс новой спецификации отличается от префикса старой спецификации, переименовываемый файл или каталог будет перенесен в другой каталог или на другое устройство, а представляющая его строка исчезнет из текущего окна.

Перенести файлы или каталоги, отмеченные в другом окне каталога, в текущее окно - **Shift-F5**

Сделать копии отмеченных файлов и каталогов - **F6**

По умолчанию копируется файл или каталог, на который указывает курсор.

Скопировать файлы или каталоги, отмеченные в другом окне каталога, в текущее окно - **Shift-F6**

Задать атрибуты файла, на который указывает курсор - **F7**

Для записи атрибутов используются следующие обозначения: R (Read only) - закрыт по записи; H (Hidden) - невидим; S (System) - сис-

темный; V (Volume) - метка диска; A (Archive) - атрибут архивации (используется в ДОС программами архивации).

Переключить Политекст из режима, в котором о файлах и каталогах сообщаются время и дата создания, кроме того для файлов указывается размер, а для каталога слово <КАТ>, в режим, в котором показывается комментарий к имени файла или каталога, заданный по клавише **F4**, и обратно - **F9**

Выполнить файл типа .COM, .EXE или .BAT. - **Plus**

Выполняется файл, на который указывает курсор.

Загрузить в пустое окно файл, каталог ДОС или каталог архива, на который указывает курсор, и сделать это окно текущим - **Enter**

П.3.4. Функции окна списка окон

Освободить окно, представленное текущей строкой - **Ctrl-F3**

Перейти в окно, представленное текущей строкой, если окно непусто, или начать задание имени объекта, который должен быть загружен в пустое окно - **Enter**

Начать задание имени объекта, который должен быть загружен в пустое окно - \ или A..Z

П.3.5. Функции окна архива

Отметить файл, на который указывает курсор - **F3**

Отметка выполняется сменой цветов символов текущей строки и их фона. После того, как файл будет отмечен, курсор переместится на одну строку вниз. Повторное нажатие клавиши **F3** в одной и той же строке снимает сделанное выделение.

Удалить отмеченные файлы - **Ctrl-F3**

Отменить сделанные отметки - **Alt-F3**

Извлечь файл, на который указывает курсор, в текстовое окно и сделать это окно текущим - **Enter**

П.3.6. Функции окна макроопределений

Ввести имя управляющей клавиши или комбинации клавиш - **F9**

Вводится имя клавиши или комбинации клавиш, нажатой после клавиши F9. Ввод выполняется начиная с текущей позиции курсора. Если после нажатия клавиши F9 была нажата недопустимая клавиша, Политекст сообщит об этом звуковым сигналом. К числу недопустимых относятся все алфавитно-цифровые клавиши.

П.3.7. Функции окна печати

Отметить предыдущее значение горизонтального списка возможных значений (для позиций "Печать", "Разбить на страницы", "Печатать", "Без остановок", "Вставлять FF") - **Left**

Отметить следующее значение горизонтального списка возможных значений (для позиций "Печать", "Разбить на страницы", "Печатать", "Без остановок", "Вставлять FF") - **Right**

Перейти в предыдущую строку форматки параметров печати - **Up**

Перейти в следующую строку форматки параметров печати - **Down**

Отметить предыдущее значение вертикального списка возможных значений (для позиции "Выходной файл") - **Up**

Отметить следующее значение вертикального списка возможных значений (для позиции "Выходной файл") - **Down**

Выполнить отмеченную команду (для позиций "Печать", "Перевести страницу", "Загрузить шрифт", "Разбить на страницы", "Параметры") - **Enter**

Вывести на экран меню возможных типов принтера (для позиции "Тип принтера") - **Enter**

Задать имя файла, в который будет выведен текст, подготовленный к печати (для позиции "Имя файла") - \ или A..Z

Задать значения числовых параметров печати (для позиций "Длина страницы", "Интервал строк", "Левое поле", "Номер страницы", "Колонитуты") - **0..9**

ПРИЛОЖЕНИЕ 4

ФОРМАТКИ ПАРАМЕТРОВ ОКОН ПОЛИТЕКСТА

Форматка параметров текстового окна и окна макроопределений

Цвета и размеры окон и параметры	Сохранить	
Автоотступ	Да	Нет
Форматировать абзацы	Да	Нет
Грамматический перенос слов	Да	Нет
Выравнивать правый край	Да	Нет
Левое поле	-1	
Правая граница	-1	
Абзацный отступ	0	
Сдвиг при Shift-Left-Right	3	
Шаг табуляции	3	
Отметить изменения	Да	Нет

Форматка параметров окна каталога

Шаблон имени файла	**	
После	0-00-80	0:00:00
До	31-12-90	12:00:00
Сортировать каталоги	Да	Нет
Показывать скрытые файлы	Да	Нет
Брать каталог в текущее окно	Да	Нет
Показывать комментарии к именам файлов	Да	Нет

Форматка параметров окна списка окон

Цвета и размеры окон и параметры	Сохранить
Создавать .BAK файлы при сохранении	Да Нет
Работать осторожно	Да Нет
Номер окна печати	13
Бегать по пустым местам	Да Нет
Отбрасывать конечные пробелы	Да Нет
Значение будильника	22:00

Форматка параметров окна печати

Печать	Начать
Перевести страницу	!
Разбить на страницы	Авто Интерактивно
Строк на странице	44
Интервал строк	10
Выходной файл	OUT
Загрузить шрифт	!
Тип принтера	Файл
Левое поле	5
Номер страницы	0
Длина бумаги ("")	11
Печатать	Все Отмеченное
Без остановок	Да Нет
Вставлять FF	Да Нет
Колонтитулы	2
Параметры	Сохранить

ПРИЛОЖЕНИЕ 5 СООБЩЕНИЯ ОБ ОШИБКАХ

Приложение содержит список сообщений, выдаваемых Политекстом при обнаружении какой-либо ошибки. Одновременно с сообщением об ошибке в нижнюю строку экрана выводится сообщение "Нажмите клавишу - будем работать дальше". После выдачи этого сообщения Политекст переходит в режим ожидания ввода с клавиатуры, предоставляя вам возможность исправить обнаруженную ошибку (см. 3.1.5.3). Последующее нажатие клавиши возвращает вас в окно, при работе в котором была обнаружена ошибка, после чего вы можете выйти из Политекста и вернуться в ДОС или продолжить работу в системе.

1. *"Не найден файл диалоговой документации"*. Файл HELP_F.ABC не найден Политекстом ни в текущем каталоге, ни в каталоге, заданном командой SET с параметром ABC. Возможно, что это команда не была выполнена. Для исправления ошибки следует разместить файл HELP_F.ABC так, как это описано в 2.3.

2. *"Непонятный параметр"*. Указывается также параметр, который не смог быть обработан Политекстом. Политекст вызван командной строкой с неправильно заданными параметрами. Для того чтобы исправить ошибку следует повторить вызов Политекста, выполнив его по правилам, описанным в 2.5.

3. *"Не могу найти"*. Указывается также имя программы, которая не может быть вызвана из-за того, что Политекст не смог ее найти. Это сообщение выдается при неудачной попытке вызова программы RKXARC.EXE или RKARC.EXE. Для исправления ошибки следует разместить эти программы в текущем каталоге или в каталоге, указанном командой PATH.

4. *"Не найден каталог"*. Указывается также имя каталога, не найденного Политекстом. Сообщение выдается при попытке загрузить в окно каталог, который отсутствует на диске. Такая ситуация может возникнуть в результате несвоевременной смены дискеты на накопитель. Чтобы исправить ошибку, следует вернуть нужную дискету в дисковод и еще раз загрузить каталог.

5. *"Осторожно, осталось мало оперативной памяти"*. Не хватило оперативной памяти для выполнения какой-либо операции. Операция

не закончена, и нужные данные получены не полностью (например, файл скопирован не до конца); имевшаяся ранее информация пока не разрушена. При возникновении этой ошибки следует закончить работу с Политекстом и вернуться в ДОС. При последующем вызове Политекста нужно более экономно расходовать оперативную память (например, не использовать резидентные программы или работать с меньшим числом окон). В отличие от других сообщений Политекста это сообщение с экрана не удаляется.

6. *"Мало памяти для"*. Указывается также имя программы, которая не может быть вызвана из-за нехватки оперативной памяти. Это сообщение выдается при неудачной попытке вызова программы RKXARC.EXE или PKARC.EXE. Для исправления ошибки следует освободить ненужные окна.

7. *"Файл считан не до конца, сохранить нельзя"*. Сделана попытка сохранить текст, который не был полностью считан из-за ошибки на дисководе или из-за нехватки оперативной памяти. Для исправления ошибки следует принять меры к тому, чтобы файл был загружен полностью.

8. *"Не могу удалить"*. Указывается также имя файла, попытка удаления которого завершилась неудачей. Ошибка возникает, когда удаляемого файла нет на диске, например, если вы сменили дискету в дисководе либо если файл защищен по записи (имеет атрибут R). Для того чтобы удалить файл, следует или вернуть нужную дискету в дисковод, или изменить атрибут файла.

9. *"Плохое имя каталога"*. Заданная вами строка не может быть именем каталога. Для исправления ошибки следует повторно ввести нужное имя правильно.

10. *"Недостаточно места, чтобы сохранить"*. Попытка скопировать или переместить файл или каталог окончилась неудачей из-за нехватки места на диске. Для исправления ошибки нужно освободить место.

11. *"Не могу запустить командный процессор"*. Командный процессор не был запущен либо из-за того, что он не найден, либо из-за нехватки оперативной памяти. Если ошибка произошла из-за того, что не был найден командный процессор, нужно выполнить команду ДОС SET с параметром COMSPEC, указав каталог, в котором расположен файл COMMAND.COM. Если причиной ошибки послужила нехватка оперативной памяти, следует освободить ненужные окна.

12. *"Не могу удалить - в этом окне ничего не выделено"*. Сообщение выдается при нажатии комбинации клавиш Ctrl-F3 до выделения удаляемого фрагмента. Для исправления ошибки следует выделить удаляемый фрагмент так, как это описано в п. 3.4.4.5.2.

13. *"Не могу печатать каталоги"*. Сообщение выдается при работе в окне каталога, если сделана попытка выполнить команду "Печать", когда курсор указывает на каталог. Для исправления ошибки следует правильно указать курсором нужный файл.

14. *"Не могу создать файл"*. Попытка создать файл, в который должен быть записан текст, подготовленный к печати, закончилась неудачей. Причиной неудачи может быть нехватка места на диске, плохое имя файла или то, что диск закрыт на запись. Если файл не был создан из-за того, что на диске нет места, следует освободить необходимое пространство. Если файл не был создан из-за того, что вы указали неправильное имя, нужно повторно задать его в соответствии с правилами образования имен файлов, описанными в 1.1.2. Если причиной неудачи явилась защита диска по записи, нужно снять эту защиту или изменить имя файла так, чтобы текст записывался на диск, открытый для записи.

15. *"Не могу загрузить шрифт"*. Попытка загрузить шрифт в принтер окончилась неудачей. Причиной неудачи может быть отсутствие файла со шрифтами, ошибка в работе принтера, или то, что принтер выключен. Если файл со шрифтами не находится ни в текущем каталоге, ни в каталоге, заданном командой SET с параметром ABC, следует разместить нужный файл так, как это описано в п. 2.3. Если принтер был выключен, следует включить его. Если причиной неудачи явилась ошибка в работе принтера, нужно повторить запрос, а если он вновь будет неудачен, попытаться найти и устранить неисправность.

16. *"Хвост файла не помещается в память"*. Попытка загрузить очередную порцию файла закончилась неудачей из-за нехватки оперативной памяти. При возникновении этой ошибки в нижнюю строку окна выводится сообщение "Хвост файла не найден или не помещается в память". Следует освободить это окно, а также другие окна из тех, которые не нужны для работы. Если этого окажется недостаточно, нужно выйти из Политекста и удалить из памяти резидентные программы.

17. *"Не найден хвост файла"*. Попытка загрузить очередную порцию файла закончилась неудачей из-за того, что нужный файл не найден Политекстом. Такая ситуация может возникнуть, если в процессе работы с текстом, загруженным не до конца, вы удалите с диска содержащий его файл или сменили в дисководе дискету. При возникновении этой ошибки в нижнюю строку окна выводится сообщение "Хвост файла не найден или не помещается в память".

Если вы удалили с диска файл, скопируйте его вновь на диск, после чего загрузите текст заново. Если вы сменили дискету, верните нужную дискету в дисковод.

18. "Ошибка (защита записи) при обращении к ". Указывается также имя устройства, при обращении к которому была обнаружена ошибка, выводится запрос "Нажмите R или A", после чего Политекст переходит в режим ожидания ввода с клавиатуры. Причиной сообщения явилась попытка сохранить файл на диске, закрытом по записи. Для исправления ошибки откройте диск на запись (если вы работаете с дискетой, для этого часто бывает достаточно снять с дискеты наклейку, закрывающую выемку, находящуюся на правой стороне дискеты сверху), после чего нажмите клавишу R - Политекст попытается повторно записать данные на диск. Если диск не может быть открыт на запись, нажмите клавишу A - операция будет прервана, вы вернетесь в текущее окно.

19. "Ошибка (неправильный номер) при обращении к ". Указывается также имя устройства, при обращении к которому была обнаружена ошибка, выводится запрос "Нажмите R или A", после чего Политекст переходит в режим ожидания ввода с клавиатуры. Причиной сообщения явилась попытка обращения к устройству, имя которого неправильно задано. Для исправления ошибки следует прервать операцию - нажать клавишу A, в результате чего вы вернетесь в текущее окно, а затем повторить команду, указав имя устройства правильно.

20. "Ошибка (нет готовности) при обращении к ". Указывается также имя устройства, при обращении к которому была обнаружена ошибка, выводится запрос "Нажмите R или A", после чего Политекст переходит в режим ожидания ввода с клавиатуры. Причиной сообщения явилась попытка обратиться к открытому дисководу или к выключенному принтеру. Для исправления ошибки нужно закрыть дисковод или включить принтер, после чего нажать клавишу R - Политекст попытается повторно выполнить нужную операцию. Вы также можете отказаться от запроса на выполнение этой операции, для этого следует нажать клавишу A - Политекст вернет вас в текущее окно.

21. "Ошибка (контроль четности) при обращении к ". Указывается также имя устройства, при обращении к которому была обнаружена ошибка, выводится запрос "Нажмите R, A или I", после чего Политекст переходит в режим ожидания ввода с клавиатуры. Причиной сообщения явилась ошибка при чтении с диска или записи на него. Если вы хотите, чтобы запись/чтение было выполнено правильно, нажмите клавишу R - Политекст попытается выполнить операцию еще раз. Если данные могут быть считаны/записаны с ошибкой, нажмите клавишу I - Политекст перейдет к чтению/записи следующей порции данных. Если чтение/запись следует прервать, нажмите клавишу A - Политекст вернет вас в текущее окно.

22. "Ошибка (не найдена дорожка) при обращении к ". Указывается также имя устройства, при обращении к которому была обнаружена ошибка, выводится запрос "Нажмите R или A", после чего Политекст переходит в режим ожидания ввода с клавиатуры. Причиной сообщения явилась ошибка в разметке диска или его неисправность. Попытку выполнить операцию можно повторить - для этого следует нажать клавишу R. Если и повторное выполнение будет неудачным, следует прервать выполнение операции - нажать клавишу A, после чего Политекст вернет вас в текущее окно. Плохую дискету или диск необходимо переформатировать или заменить.

23. "Ошибка (диск не размечен) при обращении к ". Указывается также имя устройства, при обращении к которому была обнаружена ошибка, выводится запрос "Нажмите R или A", после чего Политекст переходит в режим ожидания ввода с клавиатуры. Причиной сообщения явилась ошибка в разметке диска или его неисправность. Попытку выполнить операцию можно повторить - для этого следует нажать клавишу R. Если и повторное выполнение будет неудачным, следует прервать выполнение операции - нажать клавишу A, после чего Политекст вернет вас в текущее окно. Плохую дискету или диск необходимо переформатировать или заменить.

24. "Ошибка (не найден сектор) при обращении к ". Указывается также имя устройства, при обращении к которому была обнаружена ошибка, выводится запрос "Нажмите R или A", после чего Политекст переходит в режим ожидания ввода с клавиатуры. Причиной сообщения явилась ошибка в разметке диска или его неисправность. Попытку выполнить операцию можно повторить - для этого следует нажать клавишу R. Если и повторное выполнение будет неудачным, следует прервать выполнение операции - нажать клавишу A, после чего Политекст вернет вас в текущее окно. Плохую дискету или диск необходимо переформатировать или заменить.

25. "Ошибка (нет бумаги) при обращении к принтеру". Выводится также запрос "Нажмите R или A", после чего Политекст переходит в режим ожидания ввода с клавиатуры. Причиной сообщения явилось отсутствие бумаги в принтере. Для исправления ошибки следует вставить бумагу в принтер, после чего нажать клавишу R - Политекст повторно попытается вывести данные на принтер. Если вы раздумали печатать, нажмите клавишу A - Политекст вернет вас в текущее окно.

26. "Ошибка (ошибка записи) при обращении к ". Указывается также имя устройства, при обращении к которому была обнаружена ошибка, выводится запрос "Нажмите R, A или I", после чего Политекст переходит в режим ожидания ввода с клавиатуры. Причиной сообщения яви-

лась ошибка при записи данных на диск. Если вы хотите, чтобы данные были записаны правильно, нажмите клавишу R - Политекст попытается выполнить операцию еще раз. Если данные могут быть записаны с ошибкой, нажмите клавишу I - Политекст перейдет к записи следующей порции данных. Если запись следует прервать, нажмите клавишу A - Политекст вернет вас в текущее окно.

27. *"Ошибка (ошибка чтения) при обращении к "*. Указывается также имя устройства, при обращении к которому была обнаружена ошибка, выводится запрос "Нажмите R, A или I", после чего Политекст переходит в режим ожидания ввода с клавиатуры. Причиной сообщения явилась ошибка при чтении данных с диска. Если вы хотите, чтобы данные были прочитаны правильно, нажмите клавишу R - Политекст попытается выполнить операцию еще раз. Если данные могут быть прочитаны с ошибкой, нажмите клавишу I - Политекст перейдет к чтению следующей порции данных. Если чтение следует прервать, нажмите клавишу A - Политекст вернет вас в текущее окно.

28. *"Ошибка (неизвестная) при обращении к "*. Указывается также имя устройства, при обращении к которому была обнаружена ошибка, выводится запрос "Нажмите R, A или I", после чего Политекст переходит в режим ожидания ввода с клавиатуры. Причиной сообщения явилась нераспознанная ошибка при обращении к указанному диску. Если вы хотите, чтобы операция была выполнена без ошибок, нажмите клавишу R - Политекст попытается выполнить операцию еще раз. Если операция может быть выполнена с ошибкой, нажмите клавишу I - Политекст продолжит выполнение операции, проигнорировав обнаруженную ошибку. Если операцию следует прервать, нажмите клавишу A - Политекст вернет вас в текущее окно.

29. *"Принтер не готов"*. Выполнено обращение к выключенному принтеру. Сообщение выдается только при работе в окне печати. Для исправления ошибки следует включить принтер.

30. *"Не заряжена бумага"*. Сделана попытка начать распечатку текста на принтере, в который не вставлена бумага. Сообщение выдается только при работе в окне печати. Для исправления ошибки нужно вставить бумагу в принтер.

31. *"Ошибка принтера"*. При распечатке текста принтером допущена ошибка. Сообщение выдается только при работе в окне печати. Следует проанализировать возникшую ошибку и принять соответствующие действия согласно п. 3.9.2.6.

32. *"Не указан текст для печати"*. Сделана попытка начать печать текста, который не был указан окну печати. Для исправления ошибки

следует повторно войти в окно печати из окна каталога или из текстового окна по команде "Печать".

33. *"Для данного принтера невозможно загрузить шрифт"*. Сделана попытка загрузить шрифт на принтер, описанный в меню как "Любой" или "EPSON". Следует отказаться от этой попытки или указать тип принтера, позволяющий загружать шрифт.

34. *"Не закончена печать предыдущего текста"*. Сделана попытка начать распечатку текста до завершения ранее начатой печати. Следует временно отложить запрос или, если он должен быть немедленно выполнен, прервать печать так, как это описано в п. 3.9.2.6.

35. *"Принтер не включен"*. Сделана попытка загрузить шрифт или начать печать при выключенном принтере. Для исправления ошибки нужно включить принтер.

ПРИЛОЖЕНИЕ 6

СТАНДАРТНЫЕ МАКРООПРЕДЕЛЕНИЯ

Стандартный файл макроопределений клавиш MACROS.ABC содержит макроопределения дополнительных клавиш расширенной клавиатуры (клавиш at_Up, at_Down, at_Left, at_Right, at_End, at_PgUp, at_PgDn, at_Del, at_Ins, at_Enter, slash), макроопределения для форматирования абзаца, считывания параметров форматирования текущего абзаца и перехода в окно макроопределений. Эти макроопределения показаны ниже. В состав стандартного набора дополнительно включены макроопределения, полезные, если вы программируете на языке Си, а также иллюстрирующие технику работы с макроопределениями.

at_End CtrlF10	освободить текущее окно (команда не может быть выполнена в окне списка окон и в окне печати)
at_Enter F10	вызвать меню команд текущего окна
at_Del CtrlF3	удалить отмеченные файлы и каталоги (для окна каталог Ctrl-F3 (для текстового окна)
at_PgDn CtrlF4	переместить выделенный фрагмент в соответствии с текущей позицией курсора (для текстового окна)
at_PgUp ShiftF4	скопировать выделенный фрагмент в соответствии с текущей позицией курсора (для текстового окна и окна макроопределений) или освободить окно, представленное текущей строкой (для окна списка окон)
at_Ins ShiftF3	вставить фрагмент, удаленный посредством позиции курсора

at_Right PARM Right	переместить курсор на столько символов вправо, сколько указано в повторителе клавиши at_Right
at_Up PARM Up	переместить курсор на столько строк вверх, сколько указано в повторителе клавиши at_Up
at_Left PARM Left	переместить курсор на столько символов влево, сколько указано в повторителе клавиши at_Left
at_Down PARM Down	переместить курсор на столько строк вниз, сколько указано в повторителе клавиши at_Down
alt_f CtrlF8	форматировать текущий абзац или выделенный фрагмент в соответствии с текущими параметрами форматирования
alt_x Home Down Plus ShiftF7 Up Home Plus CtrlF7 End AltF7	считать параметры форматирования текущего абзаца и установить их в качестве текущих; к числу считываемых параметров относятся параметры "левое поле", "правая граница", "абзацный отступ"; при нажатии комбинации клавиш Alt_x курсор должен стоять в первой строке абзаца
slash "/"	вывести в текущую позицию символ /
Alt_m 31 Alt_1	перейти в окно макроопределений

ПРИЛОЖЕНИЕ 7

НАИМЕНОВАНИЕ КЛАВИШ

Наименования клавиш показаны в табл.24, где даны в том же порядке, что и в служебном файле Политекста KEYNAMES.ABC.

В табл.24 использованы следующие три группы наименований:

- наименования управляющих клавиш и комбинаций клавиш (при редактировании должен быть сохранен порядок вхождения всех имен в их список);

- наименования команд, используемых в макроопределениях и не имеющих связи с клавишами (не должны редактироваться);

- наименование text, назначаемое Политекстом всем символьным клавишам (в макроопределениях использовано быть не может, редактироваться не должно).

Строка прочерков, указываемая в табл. 24 в качестве комментария, является признаком конца комментируемой группы клавиш.

Таблица 24

Наименования клавиш и команд макроопределений

Наименование	Комментарий
Esc	
text	назначается Политекстом всем символьным клавишам, в макроопределениях использовано быть не может
BREAK	команды, используемые в макроопределениях
IF	
THEN	
LOOP	
EQ	
NE	
LT	
GT	
WND	
CHAR	
POS	

Back

Tab

Alt_q

Alt_w

Alt_e

Alt_r

Alt_t

Alt_y

Alt_u

Alt_i

Alt_o

Alt_p

Alt_[]

Alt_]

Enter

Ctrl

Alt_a

Alt_s

Alt_d

Alt_f

Alt_g

Alt_h

Alt_j

Alt_k

Alt_l

ELSE

END

ASK

Left_Shift

PARM

Alt_z

Alt_x

Alt_c

Alt_v

Alt_b

Alt_n

Alt_m

,

.

/

в руководстве используется имя Backspace
клавиша табуляции
комбинации символьных клавиш второго ряда
основной клавиатуры с клавишей Alt

комбинации символьных клавиш третьего ряда
основной клавиатуры с клавишей Alt

команды, используемые в макроопределениях

левая клавиша Shift
команда, используемая в макроопределении
комбинации символьных клавиш нижнего ряда
основной клавиатуры с клавишей Alt

Right_Shift	правая клавиша Shift
PrtSc	
Alt	
CapsLock	
F1	функциональные клавиши
F2	
F3	
F4	
F5	
F6	
F7	
F8	
F9	
F10	
NumLock	
ScrollLock	
Home	клавиши дополнительной клавиатуры
Up	
PgUp	
Minus	
Left	
Five	
Right	
Plus	
End	
Down	
PgDn	
Ins	
Del	
ShiftF1	комбинации функциональных клавиш с клавишей Shift
ShiftF2	
ShiftF3	
ShiftF4	
ShiftF5	
ShiftF6	
ShiftF7	
ShiftF8	
ShiftF9	
ShiftF10	
CtrlF1	комбинации функциональных клавиш с клавишей Ctrl
CtrlF2	

CtrlF3	
CtrlF4	
CtrlF5	
CtrlF6	
CtrlF7	
CtrlF8	
CtrlF9	
CtrlF10	
AltF1	комбинации функциональных клавиш с клавишей Alt
AltF2	
AltF3	
AltF4	
AltF5	
AltF6	
AltF7	
AltF8	
AltF9	
AltF10	
Ctrl_Left	комбинации клавиш управления перемещением курсора с клавишей Ctrl
Ctrl_Right	
Ctrl_End	
Ctrl_PgDn	
Ctrl_Home	
Alt_1	комбинации символьных клавиш верхнего ряда основной клавиатуры с клавишей Alt
Alt_2	
Alt_3	
Alt_4	
Alt_5	
Alt_6	
Alt_7	
Alt_8	
Alt_9	
Alt_0	
Alt_Minus	
Alt_eq	
Ctrl_PgUp	
F11	дополнительные функциональные клавиши и их комбинации с клавишами Shift, Ctrl, Alt
F12	
ShiftF11	
ShiftF12	
CtrlF11	

CtrlF12	
AltF11	
AltF12	
Shift_Home	комбинации клавиши Shift с клавишами управления курсором, Ins, Del, Esc, Tab и Backspace; комбинации клавиши Ctrl с клавишами Esc и Enter
Shift_Up	
Shift_PgUp	
Ctrl_Esc	
Shift_Left	
Shift_Esc	
Shift_Right	
Ctrl_Enter	
Shift_End	
Shift_Down	
Shift_PgDn	
Shift_Ins	
Shift_Del	
ShiftTab	
ShiftBack	
at_Home	дополнительные клавиши расширенной клавиатуры
at_Up	
at_PgUp	
Shift_Enter	
at_Left	дополнительные клавиши расширенной клавиатуры
at_Enter	
at_Right	
Slash	
at_End	
at_Down	
at_PgDn	
at_Ins	
at_Del	

ПРИЛОЖЕНИЕ 8

СЛОВАРЬ ТЕРМИНОВ

Абзац. Последовательность строк, характеризующаяся параметрами форматирования (3.4.4.1, 3.4.4.7).

Абзацный отступ. Параметр форматирования. Число, на которое количество пробелов, стоящих в начале первой строки абзаца, отличается от количества пробелов, стоящих в начале каждой другой его строки (3.4.4.1, 3.4.4.7).

АЛЬФА, БЕТА. Драйверы для использования на ПЭВМ русских букв. Разработаны А.А.Чижовым (2.1).

Архив. Средство хранения редко используемых данных: резервных копий, старых версий программ и данных и пр. В Политексте - файл типа .ARC, созданный программой PKARC.EXE или PKXARC.EXE (1.1.11, 3.7).

Блочный фрагмент. Фрагмент, образующий в тексте прямоугольную область, например столбец таблицы (3.4.4.5.1).

Вспомогательное окно. Окно Политекста, используемое для визуализации меню команд и форматов (1.2.3).

Выровненность правого края. Параметр форматирования. Логическое значение, определяющее, будет ли выравниваться правый край абзаца при его форматировании (3.4.4.1, 3.4.4.7).

Глобальная замена. Замена всех или заданного числа вхождений образца поиска от позиции курсора до конца текста (3.4.4.6.4).

Диалоговая документация. Документация, предоставляемая системой в процессе работы. Выводится на экран по специальному запросу (3.1.7).

Загрузочный файл. Файл, содержащий программу в машинном коде и информацию для настройки адресов (1.1.9).

Запрограммированная клавиша. Клавиша, для которой задано макроопределение (3.8.1).

Информационная строка. Верхняя строка экрана, содержащая данные о системе и некоторых параметрах ее состояния (3.1.1).

Исполняемый файл. Загрузочный файл или системный файл (1.1.9, 1.1.10).

Каталог файлов. Структура данных, элементы которой описывают файлы и обеспечивают доступ к ним по текстовым именам. Каталогом называют также раздел внешней памяти, данные в котором организованы в виде файлов и работа с которым выполняется достаточно независимо (1.1.4, 3.5).

Макроопределение клавиш. Описание клавиши или комбинации клавиш и действий, выполняемых при их нажатии (3.8.1.1).

Маршрут. Часть имени файла, задающая полное имя каталога, в котором он расположен. Указывает последовательность каталогов, через которые нужно пройти от текущего каталога или от корневого каталога (1.1.5).

Меню команд Политекста. Список команд Политекста, из которого вы выбираете необходимый вариант, вводя букву или указывая на пункт меню курсором (3.1.2.1).

Незапрограммированная клавиша. Клавиша, для которой не задано макроопределение (3.8.1).

Ограниченная замена. Замена всех или заданного числа вхождений образца поиска в выделенном фрагменте (3.4.4.6.5).

Окно. Средство Политекста, обеспечивающее доступ к файлам и каталогам ДОС. Внешне выглядит как прямоугольная область экрана, через которую просматривается часть доступных через него данных (1.2, 3.1.6).

Окно каталога. Окно Политекста для работы с каталогом ДОС (1.2.3, 3.5).

Окно макроопределений. Окно Политекста для работы с макроопределениями клавиш. (1.2.3, 3.8.2.1).

Окно печати. Окно Политекста для управления печатью текстов (1.2.3, 3.9).

Окно списка окон. Окно Политекста для работы со списком его окон (1.2.3, 3.6).

Освобождение окна. Операция, в результате выполнения которой разрывается связь окна с объектом файловой системы, освобождается память, отводимая окну для хранения содержимого этого объекта, окно помечается в списке окон как пустое (3.2.3).

Основное окно. Окно Политекста, обеспечивающее доступ к каталогам и файлам ДОС, списку окон или управление печатью (1.2.3).

Пакетный файл. Файл, содержащий текст, интерпретируемый командным процессором ДОС (1.1.10).

Параметры форматирования. В число параметров форматирования входят: размер левого поля абзаца; правая граница абзаца; абзацный

отступ; выровненность правого края абзаца; перенос слов (3.4.4.1, 3.4.4.7).

Перенос слов. Параметр форматирования. Логическое значение, определяющее, будет ли выполняться перенос слов при выравнивании правого края абзаца (3.4.4.1, 3.4.4.7).

Подсказка. Краткое сообщение, поясняющее основные клавиши, управляющие системой. Выводится автоматически в строку подсказки (3.1.1).

Поле зрения окна. Часть текста, видимая в окне (3.3.2).

Полууниверсальная клавиша. Клавиша, имеющая в разных окнах сходный смысл, но отличающийся спецификой окон (3.3).

Правая граница. Параметр форматирования. Максимальное количество символов, которое может стоять в строке абзаца, включая пробелы, образующие его левое поле; правой границей также называется самая правая позиция строки, за которой не должен стоять ни один символ текста, отличный от пробела (3.4.4.1, 3.4.4.7).

Размер левого поля. Параметр форматирования. Количество пробелов, которые должны стоять в начале каждой строки абзаца, за исключением первой: число пробелов, стоящих в начале первой строки абзаца, отличается от размера его левого поля на величину абзацного отступа (3.4.4.1, 3.4.4.7).

Режим вставки. Режим, при котором вводимый с клавиатуры символ вставляется перед символом, указываемым курсором (3.3.4).

Режим замены. Режим, при котором вводимый с клавиатуры символ замещает символ, указываемый курсором (3.3.4).

Слово. Последовательность печатаемых символов, отличных от пробела, заключенная в пробелы, кроме тех случаев, когда эта последовательность стоит в начале строки - тогда перед ней пробел может не стоять, или в конце строки - тогда за ней может стоять не пробел, а признак конца строки (3.4.4.2.1).

Спецификация файла. Конструкция, полностью задающая файл. Состоит из имени устройства, на котором находится файл, маршрута и имени файла. Маршрут отделяется от имени файла разделителем \ (1.1.6).

Строка. Последовательность печатаемых символов, заканчиваемая знаком конца строки (3.4.4.2.1).

Строка подсказки. Нижняя строка экрана, содержащая подсказку по работе с системой (3.1.1).

Строковый фрагмент. Фрагмент, состоящий из одной или нескольких последовательных строк, каждая из которых включается в состав фрагмента целиком (3.4.4.5.1).

Текстовое окно. Окно Политекста для редактирования текста (1.2.3, 3.4).

Текстовый файл. Файл, содержащий информацию в виде последовательности текстовых символов, разделенных символами новой строки, и не содержащий управляющих символов (1.1.8).

Текстовый фрагмент. Фрагмент текста, начинающийся с произвольной позиции строки и включающий весь текст до конца фрагмента - произвольной позиции этой же или любой другой строки (3.4.4.5.1).

Текущее окно. Одно из основных окон, через которое Политекст ведет диалог в текущий момент (1.2.4).

Текущий элемент текста. Элемент текста, на который указывает курсор (1.3.2.2, 3.4.4.2.1).

Универсальная клавиша. Клавиша, имеющая одинаковое значение во всех окнах Политекста (3.3).

Универсальная команда. Команды, которые могут быть даны Политексту при работе почти во всех его окнах (3.2).

Файл. Поименованная целостная совокупность данных на внешнем носителе (1.1.1).

Форматирование документа. Оформление абзацев в соответствии с текущими параметрами форматирования (3.4.4.1, 3.4.4.7).

Форматка. Таблица, предназначенная для задания значений параметров работы Политекста и некоторых команд. Представляется на экране во вспомогательном окне (3.1.3).

Форматка параметров команд. Форматка, предназначенная для задания значений параметров поданной команды (3.1.3).

Форматка параметров окна. Форматка для задания значений параметров, управляющих работой Политекста в различных окнах, и некоторых команд (3.1.3).

Форматка переспроса. Форматка, предназначенная для подтверждения или отказа от сделанного запроса (например, запроса на удаление каталога) (3.1.3).

"Архив". Команда окна каталога. Предназначена для занесения файлов в архив (3.5.10).

"Выход". Универсальная команда. Предназначена для завершения работы с Политекстом и возврата в операционную систему (3.2.1).

"Еще окно". Команда текстового окна и окна макроопределений. Предназначена для выделения тексту еще одного окна (3.4.6).

"Извлечь". Команда окна архива. Предназначена для извлечения файлов из архива в текущий каталог (3.7.2).

"Имя". Команда текстового окна и окна макроопределений. Предназначена для задания имени текста, редактируемого в текущем окне (3.4.7).

"Копировать". Команда окна каталога. Предназначена для создания копий файлов и подкаталогов, находящихся в каталоге, доступном из текущего окна (3.5.6).

"Новый каталог". Команда окна каталога. Предназначена для создания в каталоге, доступном из текущего окна, нового подкаталога (3.5.4).

"Новый файл". Команда окна каталога. Предназначена для создания в каталоге, доступном из текущего окна, нового файла (3.5.5).

"Очистить". Универсальная команда. Предназначена для освобождения текущего окна (3.2.3).

"Параметры". Универсальная команда. Предназначена для вызова форматки параметров текущего окна (3.2.4).

"Печать". Команда окна каталога, текстового окна и окна макроопределений. Предназначена для вывода текста на печать (3.4.8, 3.5.9).

"Сохранить". Команда текстового окна, окна макроопределений и окна списка окон. В текстовом окне и окне макроопределений предназначена для сохранения на диске текста, редактируемого в текущем окне. В окне списка окон предназначена для сохранения на диске всех измененных текстов (3.4.5, 3.6.6).

"Список окон". Универсальная команда. Предназначена для перехода в окно списка окон (3.2.2).

"Удалить". Команда окна каталога и окна архива. В окне каталога предназначена для удаления файлов и подкаталогов, находящихся в каталоге, доступном из текущего окна. В окне архива предназначена для удаления файлов, находящихся в архиве, доступном из текущего окна (3.5.8, 3.7.4).

ASK. Команда оценки ответа, полученного Политекстом на заданный им вопрос. Используется в макроопределениях (3.8.1.2).

BREAK. Команда прерывания действий, выполняемых по команде THEN или ELSE. Используется в макроопределениях (3.8.1.2).

CHAR. Команда определения кода текущего символа окна. Используется в макроопределениях (3.8.1.2).

ELSE. Условная команда. Используется в макроопределениях (3.8.1.2).

END. Команда, фиксирующая конец задания действий, выполняемых по команде THEN или ELSE. Используется в макроопределениях (3.8.1.2).

EQ, NE, LT, GT. Команды сравнения двух значений. Используются в макроопределениях (3.8.1.2).

F2. Команда оценки результата поиска образца в тексте. Используется в макроопределениях (3.8.1.2).

HELP_F.ABC. Служебный файл Политекста, содержащий диалоговую документацию (2.2).

KEYNAMES.ABC. Служебный файл Политекста, содержащий наименования клавиш и команд используемых в макроопределениях (3.8.2.3).

LOOP. Команда циклического выполнения действий. Используется в макроопределениях (3.8.1.2).

MACROS.ABC. Служебный файл Политекста, содержащий стандартные макроопределения клавиш (3.8.1.4).

PARM. Команда применения повторителя запрограммированной клавиши. Используется в макроопределениях (3.8.1.2).

PARMS.ABC. Служебный файл Политекста, предназначенный для хранения параметров, заданных в форматах параметров окон Политекста, а также данных об их цветах, размерах и местоположении на экране (3.1.6.2.3).

PATH. Команда операционной системы, позволяющая указать список каталогов, в которых следует искать файл, не найденный в текущем каталоге (2.3).

PKARC.EXE, PKXARC.EXE. Программы для работы с архивом. Разработаны PKWARE Inc. (1.1.11).

POS. Команда определения номера текущей позиции в строке. Используется в макроопределениях (3.8.1.2).

SET. Команда ДОС, позволяющая ввести в операционную среду различные имена с параметрами, которые затем могут анализироваться и использоваться прикладными системами: прикладная система пытается обнаружить в операционной среде "свое" имя, параметром которого чаще всего является маршрут, указывающий, где должны находиться рабочие файлы данной прикладной системы (2.3).

THEN. Условная команда. Используется в макроопределениях (3.8.1.2).

WND. Команда определения вида текущего окна. Используется в макроопределениях (3.8.1.2).

СОДЕРЖАНИЕ

Введение	3
----------------	---

ЧАСТЬ 1. ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ И ОБОЗНАЧЕНИЯ

1.1. Файловая система ДОС	5
1.1.1. Файлы	5
1.1.2. Имена файлов	5
1.1.3. Типы файлов, predeterminedенные в ДОС	5
1.1.4. Каталоги файлов	6
1.1.5. Маршруты	6
1.1.6. Спецификация файла	6
1.1.7. Шаблоны имен файлов	7
1.1.8. Текстовые файлы	7
1.1.9. Загрузочные файлы	7
1.1.10. Пакетные файлы	8
1.1.11. Архивные файлы	8
1.2. Окна Политекста	9
1.2.1. Основные функции окон	9
1.2.2. Нумерация окон	10
1.2.3. Виды окон	10
1.2.4. Текущее окно	10
1.2.5. Управление окнами на экране	11
1.3. Ввод данных и команд с клавиатуры	11
1.3.1. Клавиши: алфавитно-цифровые, регистровые, функциональные, управления курсором. Виды клавиатур	11
1.3.2. Запись управляющих последовательностей нажатий на клавиши	12
1.3.2.1. Используемые обозначения	12
1.3.2.2. Повторитель команд	13

ЧАСТЬ 2. ВЫЗОВ ПОЛИТЕКСТА

2.1. Текстовая и графическая версии. Драйверы Альфа и Бета	15
2.2. Системные файлы	15
2.3. Правила размещения системных файлов	16
2.4. Последовательность установки Политекста	17
2.5. Командная строка Политекста	17
2.6. Пример работы с Политекстом	18

ЧАСТЬ 3. РАБОТА С ПОЛИТЕКСТОМ

3.1. Организация диалога	22
3.1.1. Экран Политекста	22
3.1.2. Управление Политекстом	23
3.1.2.1. Меню команд Политекста	23
3.1.2.2. Управляющие клавиши Политекста	24
3.1.2.3. Задание параметров команд	25
3.1.3. Форматки Политекста	26
3.1.4. Редактирование в пределах строки	28
3.1.5. Защита от ошибок	29
3.1.5.1. Переспрос	29
3.1.5.2. Регистрация изменений	30
3.1.5.3. Сообщения об ошибках	30
3.1.6. Работа с окнами	31
3.1.6.1. Смена текущего окна	31
3.1.6.2. Состояние окна	32
3.1.6.2.1. Параметры окна	32
3.1.6.2.2. Установка размеров, расположения на экране и цветов окон	32
3.1.6.2.3. Файл PARMS.ABC	34
3.1.7. Помощь в управлении Политекстом	34
3.2. Универсальные команды Политекста	35
3.2.1. Возврат в операционную систему. Команда "Выход"	36
3.2.2. Переход в список окон. Команда "Список окон"	37
3.2.3. Освобождение окна. Команда "Очистить"	37
3.2.4. Вызов форматки параметров окна. Команда "Параметры"	38
3.3. Универсальные клавиши Политекста	38
3.3.1. Управление перемещением курсора	39
3.3.2. Поле зрения окна	40
3.3.3. Русские и латинские буквы	41
3.3.4. Режимы ввода символов: вставка и замена	41
3.3.5. Табуляции	42
3.3.6. Оперативная помощь	42
3.3.7. Выход с возвратом в ДОС	42
3.4. Работа с текстом	43
3.4.1. Связь текста с текстовым файлом. Имя текста	44
3.4.2. Служебная информация в текстовом окне	44
3.4.3. Форматка параметров текстового окна	44
3.4.4. Редактирование текста	47
3.4.4.1. Тексты программ и документов	47
3.4.4.2. Управление перемещением курсора	48
3.4.4.2.1. Относительное перемещение	48
3.4.4.2.2. Переход в заданную строку	49
3.4.4.2.3. Переход в запомненную позицию	50
3.4.4.2.4. Переход на заданный образец	50
3.4.4.3. Создание новых строк	51
3.4.4.4. Стирание слов и строк	52
3.4.4.5. Работа с фрагментами текста	52
3.4.4.5.1. Текстовые, строковые и блочные фрагменты	52

3.4.4.5.2. Выделение фрагментов	53
3.4.4.5.3. Отмена выделения	54
3.4.4.5.4. Удаление фрагмента	55
3.4.4.5.5. Вставка фрагмента	55
3.4.4.5.6. Сдвиг строкового фрагмента по горизонтали	56
3.4.4.5.7. Перемещение и копирование фрагмента	56
3.4.4.5.8. Контекстные поиск и замена в пределах фрагмента	56
3.4.4.5.9. Форматирование строкового фрагмента	56
3.4.4.6. Контекстные поиск и замена	57
3.4.4.6.1. Задание образца поиска и заменяющей подстроки	57
3.4.4.6.2. Поиск	58
3.4.4.6.3. Замена	58
3.4.4.6.4. Глобальная замена	59
3.4.4.6.5. Ограниченная замена	59
3.4.4.7. Форматирование документов	59
3.4.4.7.1. Установка параметров форматирования	60
3.4.4.7.2. Оформление абзацев при вводе текста	60
3.4.4.7.3. Переформатирование абзацев в готовом тексте	61
3.4.4.7.4. Оформление правого края абзаца	61
3.4.4.8. Показ текста в сжатом виде	62
3.4.5. Сохранение текста на диске. Команда "Сохранить"	62
3.4.6. Редактирование одного текста в нескольких окнах. Команда "Еще окно"	63
3.4.7. Новое имя редактируемого текста. Команда "Имя"	64
3.4.8. Печать текста. Команда "Печать"	64
3.5. Работа с каталогом	65
3.5.1. Возможности, предоставляемые в окне каталога	65
3.5.2. Служебная информация в окне каталога	67
3.5.3. Форматка параметров окна каталога	67
3.5.4. Создание нового каталога. Команда "Новый каталог"	69
3.5.5. Создание нового файла. Команда "Новый файл"	69
3.5.6. Копирование файлов и подкаталогов. Команда "Копировать"	70
3.5.7. Перемещение файлов. Переименование файлов и каталогов	72
3.5.8. Удаление из каталога файлов и подкаталогов. Команда "Удалить"	74
3.5.9. Вывод текстовых файлов на печать. Команда "Печать"	75
3.5.10. Архивация файлов. Команда "Архив"	75
3.5.11. Выполнение файлов типа .COM, .EXE или .BAT	76
3.5.12. Задание комментария к имени файла или подкаталога	77
3.5.13. Поиск вхождения текстовой строки	79
3.5.14. Задание атрибута файла	80
3.5.15. Загрузка в пустое окно	80
3.6. Работа со списком окон	81
3.6.1. Структура списка окон	82
3.6.2. Переход в окно	83
3.6.3. Загрузка в окно	83
3.6.4. Освобождение окна	84
3.6.5. Форматка параметров окна списка окон	84
3.6.6. Сохранение измененных файлов. Команда "Сохранить"	86

3.7. Работа с архивом	86
3.7.1. Информация в окне архива	87
3.7.2. Извлечение файлов из архива в текущий каталог. Команда "Извлечь"	88
3.7.3. Раскрытие содержимого файла в текстовом окне	88
3.7.4. Удаление файла из архива. Команда "Удалить"	89
3.8. Работа с макроопределениями клавиш	89
3.8.1. Программирование клавиш	89
3.8.1.1. Макроопределения клавиш	90
3.8.1.2. Условия и циклы в макроопределениях	91
3.8.1.3. Программируемые клавиши	93
3.8.1.4. Файл MACROS.ABC	93
3.8.2. Ввод и редактирование макроопределений	93
3.8.2.1. Окно макроопределений	93
3.8.2.2. Автоматический ввод имени управляющей клавиши	94
3.8.2.3. Файл KEYNAMES.ABC	94
3.8.2.4. Область и время действия макроопределений	95
3.9. Печать текстов	96
3.9.1. Общие сведения	96
3.9.2. Работа в окне печати	96
3.9.2.1. Форматка параметров окна печати	98
3.9.2.2. Подготовка Политекста к печати	99
3.9.2.3. Задание параметров печати	101
3.9.2.4. Подготовка принтера к печати	102
3.9.2.5. Разбиение текста на страницы	102
3.9.2.6. Управление печатью	104
ПРИЛОЖЕНИЕ 1. МЕНЮ КОМАНД ПОЛИТЕКСТА	106
ПРИЛОЖЕНИЕ 2. ЗНАЧЕНИЯ УПРАВЛЯЮЩИХ КЛАВИШ	108
ПРИЛОЖЕНИЕ 3. ВЫПОЛНЯЕМЫЕ ФУНКЦИИ	122
ПРИЛОЖЕНИЕ 4. ФОРМАТКИ ПАРАМЕТРОВ ОКОН ПОЛИТЕКСТА	133
ПРИЛОЖЕНИЕ 5. СООБЩЕНИЯ ОБ ОШИБКАХ	135
ПРИЛОЖЕНИЕ 6. СТАНДАРТНЫЕ МАКРООПРЕДЕЛЕНИЯ	142
ПРИЛОЖЕНИЕ 7. НАИМЕНОВАНИЕ КЛАВИШ	144
ПРИЛОЖЕНИЕ 8. СЛОВАРЬ ТЕРМИНОВ	149

1. Введение	1
2. Описание системы	2
3. Установка и настройка	3
4. Работа с системой	4
5. Администрирование	5
6. Поиск информации	6
7. Выход из системы	7
8. Приложение 1	8
9. Приложение 2	9
10. Приложение 3	10
11. Приложение 4	11
12. Приложение 5	12
13. Приложение 6	13
14. Приложение 7	14
15. Приложение 8	15
16. Приложение 9	16
17. Приложение 10	17
18. Приложение 11	18
19. Приложение 12	19
20. Приложение 13	20
21. Приложение 14	21
22. Приложение 15	22
23. Приложение 16	23
24. Приложение 17	24
25. Приложение 18	25
26. Приложение 19	26
27. Приложение 20	27
28. Приложение 21	28
29. Приложение 22	29
30. Приложение 23	30
31. Приложение 24	31
32. Приложение 25	32
33. Приложение 26	33
34. Приложение 27	34
35. Приложение 28	35
36. Приложение 29	36
37. Приложение 30	37
38. Приложение 31	38
39. Приложение 32	39
40. Приложение 33	40
41. Приложение 34	41
42. Приложение 35	42
43. Приложение 36	43
44. Приложение 37	44
45. Приложение 38	45
46. Приложение 39	46
47. Приложение 40	47
48. Приложение 41	48
49. Приложение 42	49
50. Приложение 43	50
51. Приложение 44	51
52. Приложение 45	52
53. Приложение 46	53
54. Приложение 47	54
55. Приложение 48	55
56. Приложение 49	56
57. Приложение 50	57
58. Приложение 51	58
59. Приложение 52	59
60. Приложение 53	60
61. Приложение 54	61
62. Приложение 55	62
63. Приложение 56	63
64. Приложение 57	64
65. Приложение 58	65
66. Приложение 59	66
67. Приложение 60	67
68. Приложение 61	68
69. Приложение 62	69
70. Приложение 63	70
71. Приложение 64	71
72. Приложение 65	72
73. Приложение 66	73
74. Приложение 67	74
75. Приложение 68	75
76. Приложение 69	76
77. Приложение 70	77
78. Приложение 71	78
79. Приложение 72	79
80. Приложение 73	80
81. Приложение 74	81
82. Приложение 75	82
83. Приложение 76	83
84. Приложение 77	84
85. Приложение 78	85
86. Приложение 79	86
87. Приложение 80	87
88. Приложение 81	88
89. Приложение 82	89
90. Приложение 83	90
91. Приложение 84	91
92. Приложение 85	92
93. Приложение 86	93
94. Приложение 87	94
95. Приложение 88	95
96. Приложение 89	96
97. Приложение 90	97
98. Приложение 91	98
99. Приложение 92	99
100. Приложение 93	100
101. Приложение 94	101
102. Приложение 95	102
103. Приложение 96	103
104. Приложение 97	104
105. Приложение 98	105
106. Приложение 99	106
107. Приложение 100	107

Руководство пользователя по системе Политекст Инструкция

Подписано в печать 22.02.90. Формат 60х84/16. Бумага офсет.
Гарнитура Гельветика. Печать офсетная. Усл. печ. л. 9,33. Усл. кр.-отт. 9,45.
Уч.-изд. л. 9,75. Тираж 2000 экз. Заказ 5600
Бесплатно в приложении к программному продукту.

СП "Интерквадро"
125130, Москва, 2-й Новоподмосковный пер., д. 4.

Типография издательства МАИ
125871, Москва, Волоколамское шоссе, 4,