

КОМПЬЮТЕР 63

№ 28 (28/103) 24 сентября 2002

Еженедельное обозрение

День выхода - вторник

Быстрее, лучше, дешевле!?

Выход компании NVIDIA на рынок графических чипов с поддержкой шины AGP 8x 25 сентября. На этот день, пишет The Digitimes, намечена мировая премьера новых AGP 8x чипов NV18 и NV28.

По предварительным данным, отличие новых чипов NV18 и NV28 от базовых моделей NV17 и NV25 минимально и заключается, главным образом, в поддержке шины AGP 8x. Согласно данным из индустриальных источников, новые чипы будут иметь названия, соответственно, GeForce4 MX440 8x и GeForce4 T1 4200 8x. Массовое производство чипов NV18 намечено на октябрь, чипы NV28 появятся несколько позже.

Между тем, не дремлет и ATI. В октябре компания намерена представить облегченную версию top-end чипа Radeon 9700 PRO – серию Radeon 9500, тем самым сделав заявку на более значительное присутствие в секторе графических карт средней производительности. Серия Radeon 9500, по предварительным данным, будет состоять из AGP 8x чипов Radeon 9500 и Radeon 9500 PRO, с поддержкой DirectX 8.1 и наличием четырех конвейеров.

Ожидается, что розничная цена карт на чипах Radeon 9500 PRO и Radeon 9500 будет заявлена, соответственно, на уровне \$219 и \$179.

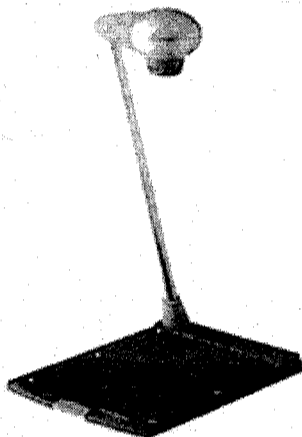
The Digitimes

Сканер с "вертикальным взлетом"

Простая донельзя идея прикрутить подобие цифровой камеры к штативу и получить таким образом эффективный сканер с произвольной площадью охвата давно носилась в воздухе, рано или поздно кто-то должен был ее реализовать в коммерческих масштабах. На этот раз самой прыткой оказалась компания Hitachi, которая в середине ноября намерена выйти на рынок с вот таким интересным устройством - Blinkscan BS20U.

Хитрый бесконтактный сканер Blinkscan BS20U, по виду больше всего напоминающий максимально упрощенный фотоувеличитель, оборудован интерфейсом USB 2.0, запросто снимается со своего штатива (для удобства транспортировки), и, благодаря достаточно высокой скорости "сканирования" (12 млн. пикселей в полноцветном 24-битном режиме за 0,8 с), может быть использован для любых целей, включая оперативную оцифровку документов (OCR). Еще одним преимуществом новинки является возможность сканирования рельефных и объемных оригиналов, в том числе, трехмерных. Первоначально компания намерена начать поставки сканера с подставкой под оригиналы формата A4, в декабре появится версия с подставкой под материалы размером до A3.

Сканер совместим со стандартом TWAIN 32, обладает настраиваемым разрешением сканирования с градациями 200 / 240 / 300 / 400 dpi, способен работать в монохромном 1-битном, монохромном 8-битном (256 градаций серого) и полноцветном (24-битном) режимах, при освещенности объекта в пределах 500-2300 люкс. Скорость чтения составляет 4 секунды на оригинал размером A4 при разрешении 300 dpi в монохромном режиме и 5 секунд при тех же параметрах в полноцветном режиме. Габариты устройства 270 x 381,5 x 563 мм, поддерживаемые ОС - Windows 2000 / XP, ориентировочная цена, правда, пока подкачала - 298 тыс. иен (около \$2500).



Новый Pocket PC от Zayo Technologies

Калифорнийская компания Zayo Technologies готовит на октябрь выпуск своего PDA под управлением Microsoft Pocket PC 2002 - Zayo Razor.



Новый КПК будет оборудован 400 МГц процессором Intel XScale, 64 Мб оперативной памяти, 32 Мб Flash ROM, 3,5-дюймовым 240 x 320 ЖК дисплеем с отображением 65536 цветов, слотом SD/MMC, инфракрасным FIR/SIR портом, встроенными микрофоном и динамиком. Встроенные батареи, питания которых будет достаточно для 12 часов непрерывной работы, будут заряжаться напрямую, без применения дополнительной док-станции.

Zayo Razor будет отличаться от себе подобных оригинальной подсветкой кнопок, включающейся при их нажатии. Всего будет выпускаться две версии PDA - A600EXE по цене около \$550, и продвинутая A600PPC, в комплектацию которой входит адаптер-переходник под слот CF, переходник CF - PCMCIA, а также док-станция, позволяющая повысить время автономного использования КПК до 20 часов за счет встроенной в нее второй батареи. Размеры Zayo Razor - 124,5 x 73,6 x 12,3 мм, вес - около 155 граммов.

Третий визит главы корпорации Intel в Россию за последние пять лет

Доктор Крейг Р. Барретт, главный исполнительный директор корпорации Intel, вновь посетит Москву 2 октября 2002 года. В ходе этого визита К. Барретт выступит с пленарным докладом на открытии Форума Intel для разработчиков (IDF), который в этом году впервые состоится в России.

Это будет уже третий визит Крейга Барретта в Москву за последние пять лет, что само по себе свидетельствует о повышенном внимании руководства корпорации Intel к России. "Наша компания уже давно верит в потенциал российского рынка ПК, который сегодня принадлежит к числу самых быстрорастущих в мире, - говорит д-р Барретт. - С момента открытия одиннадцать лет назад нашего представительства в Москве Intel проводит последовательную политику внедрения на местный рынок своих новейших технологий, осуществляя здесь разнообразные программы, направленные на создание в России современной индустрии персональных компьютеров".

Во время своего предыдущего визита в Россию (в июне 2000 г.) Крейг Барретт объявил о создании в Нижнем Новгороде Центра Intel по разработке программного обеспечения. Он стал первой лабораторией Intel такого рода в Восточной Европе и вошел в состав глобальной сети корпоративных центров по разработке новых технологий. Работающие в нижегородской лаборатории высококвалифицированные специалисты по программному обеспечению участвуют в разработке технологий и продукции для высокопроизводительных вычислительных систем и коммуникационных приложений. В конце прошлого года они представили революционную технологию стереоскопического компьютерного зрения, которая получила высокую оценку специалистов во всем мире. "На меня произвел очень большое впечатление высокий уровень российских инженеров, ученых и специалистов по информационным технологиям, - сказал Крейг Барретт. - Уверен, что при их несомненных талантах они смогут содействовать еще более быстрому росту местной индустрии информационных технологий".

В ходе своего делового визита в Москву Крейг Барретт (Dr. Craig Barrett) откроет в Москве первый в России Центр семейного компьютерного творчества. Новая образователь-

Сеть магазинов "ЭЛЕКТРОМИКС" ПРЕДЛАГАЕТ:

КОМПЬЮТЕРЫ от 7000 р.
радиотелефоны от 1100 р.
телефоны от 200 р.
оргтехника

РАБОТАЕМ без ВЫХОДНЫХ

ХОРОШИЕ СКИДКИ ОТ ХОРОШИХ ЦЕН ВСЕМ!!!

ОТКРЫТ НОВЫЙ МАГАЗИН пр. Масленникова, 19 вход с ул. Мичурина т.: 34-76-50, 43-92-30

Ульяновская, 18, ТЦ "Вавилон", 5 эт. т.: 42-32-82, 42-46-60
 Революционная, 163, магазин "Опал", т. 16-43-27 http://www.regionprice.ru

КУПОН НА ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СКИДКИ

ООО "Эридан"

Все для **КОМПЬЮТЕРА**

- ✓ КОМПЬЮТЕРЫ и ПЕРИФЕРИЯ eridan@mail.bee-s.com www.internetelite.ru/eridan
- ✓ АКСЕССУАРЫ
- ✓ РАСХОДНЫЕ МАТЕРИАЛЫ
- ✓ ЗАПРАВКА КАРТРИДЖЕЙ

г. Самара, Тел. (846-2) 70-35-59
 ул. Мичурина, 46 (пересек. с ул. Полевой)

КОМПЬЮТЕРЫ и ОРГТЕХНИКА

от "ДЕКАРТ"

Надежно, практично, доступно!



Самара, ул. XXII Партсъезда, 41, оф. 305.
 Тел.: 24-10-89, 24-48-68
 decart@transit.samara.ru

ОТДАДИМ КОМПЬЮТЕР В ХОРОШИЕ РУКИ

RADIUS

■ Celeron ■ Duron
 ■ Pentium III ■ Athlon
 ■ Pentium IV ■ Athlon XP+

комплектующие, периферия, оргтехника
 управляем и восстанавливаем картриджи

у нас и без скидок **НИЗКИЕ ЦЕНЫ!**
 но мы даем скидки !!!

можно и в кредит

ЗАХАР
 торговый дом
 Ул. Н-Садовая 106, оф. 27
 т. 703-074, 703-106

Компания Transcend Information объявила о выпуске новых 1 Гб Unbuffered и 2 Гб ECC Registered модулей памяти DDR266. Новые 1 Гб Unbuffered модули Transcend TS128MLD64V6J выполнены на шестислойной печатной плате, 2 Гб ECC Registered модули TS256MDR72V6K - на восьмислойной PCB. Обе новинки выполнены на 512 Мбит чипах DDR266 от ведущих производителей DRAM и предназначены, главным образом, для применения в high-end серверах и рабочих станциях. Новые модули памяти от Transcend имеют напряжение питания 2,5 В. Традиционно, каждый модуль от Transcend имеет пожизненную гарантию.

В конце сентября компания TEAC намерена начать поставки нового портативного комбинированного DVD/CD-RW привода DW-2245PU со скоростной формулой 8/24/10/24 и интерфейсом USB 2.0.

DW-2245PU поддерживает традиционную технологию защиты буфера BURN Proof, размер буфера составляет 2 Мб. Привод может использоваться совместно с системами под управлением Windows 98 SE/ME/2000/XP. Размеры DW-2245PU - 138 x 185 x 23 мм, вес 420 граммов, ожидаемая цена - около \$250.

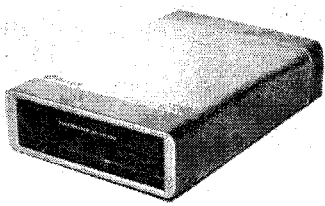
IXBT

Всегда можно **ПОДПИСАТЬСЯ** на газету "Компьютер 63" **ПОДПИСНОЙ ИНДЕКС52441.....**

КОМПЬЮТЕР 63

В газетных киосках - по **ВТОРНИКАМ!**

Матерый писец.



CD-RW-привод Plextor PlexWriter 40/12/40U

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Интерфейс	USB 2.0
Время доступа	120 мс
Буфер данных	4 Мб
Питание	12 В, выключатель на задней панели
Аудиовыход	RCA, мини-джек
Методы записи	Track-At-Once, Session-At-Once, Disc-At-Once, Multisession, Packet writing
Наработка на отказ	60 000 часов
Габариты	169 x 58 x 247,5 мм
Вес	2,2 кг
Гарантия	2 года

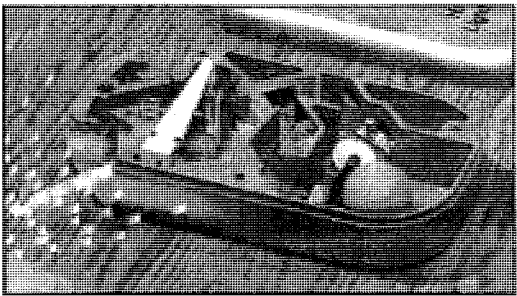
LIGHT MOUSE - беспроводная мышь без батареек

Компьютерные мышки прошли уже длинный путь своей эволюции. Сначала менялась форма и количество кнопок, потом появилось колесико. Теперь мышки начинают избавляться от всего "лишнего". Первым исчез шарик, и мышки стали бегать по любой поверхности. Теперь на очереди длинный (и часто мешающий работать) шнур.

Казалось бы, что здесь сложного: начинаем мышь батарейками и электроникой, и можно работать с любого угла комнаты. Беспроводные мышки не такая уж новость для современных пользователей. Разве что их приобретение достаточно дорогое, да и батарейка может кончиться в самый неожиданный момент.

А вот компанией HinesLab была разработана и предложена к выпуску Light mouse ("Световая мышь") - мышка, не имеющая провода и не требующая никаких батареек.

В основе технологии Light mouse используется оптическое устройство. Небольшой контроллер прикрепляется к клавиатуре, блоку ноту или непосредственно к компьютеру и направляет на мышь световые волны. Свет, попадающий в Light mouse, делится на узкие световые сигналы и направляется на кнопку и на колесико. Движения мыши и нажатия кнопки улавливаются светом и, при помощи внутренней оптики, трансформируются в IR-сигналы, которые и возвращаются на контроллер. Контроллер воспринимает только IR-сигналы, окружающий свет не мешает работе данного устройства. В зависимости от спектрального анализа получаемых данных, курсор на экране меняет свое положение.



Внутреннее оптическое покрытие Light mouse изготавливается из светоотражающих материалов, наподобие тех, которые используются на велосипедных фарах.

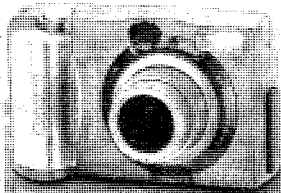
Переключение небольшого внутреннего зеркала позволяет работать с Light mouse как правой, так и левой рукой.

Неоспоримыми достоинствами данной мышки являются: отсутствие провода, отсутствие в ней какой-либо электроники, отсутствие батареек. Light mouse не требует перезарядки, может "бегать" по любой поверхности, совместима как с персональными компьютерами, так и с Макинтошами. Производство Light mouse не требует особых затрат.

В настоящее время Стив Хинес, владелец компании HinesLab, предлагает новую технологию изготовления мышек фирмам-производителям, и, если идея будет поддержана, в скором времени появятся новые беспроводные мышки.

<http://tech.stolica.ru/>

Цифровик для масс.



Цифровая камера Canon PowerShot A40

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Матрица	2,1 Мпкс.
Разрешения	1600 x 1200, 1024 x 768, 640 x 480
Выдержка	1/1500 - 15 с
Диафрагма	2,8 - 4,8
Фокусировка	TTL-автоматическая AIAF, 3 точки
Экспокоррекция	+/- 2 EV с шагом 1/3 EV
Разъемы и связь с ПК	USB, NTSC, PAL
Питание	4 x AA
Габариты	110 x 71 x 37,6
Вес	250 г
Дополнительно	прямая печать на принтеры Canon

Корпуса Microtech. Серия Castle

Эта серия предназначена для недорогих компьютеров начального уровня, для которых не требуется мощный блок питания и особо прочное железо. Корпус имеет небольшие габариты (210x400x430 мм), блок питания расположен вертикально, на одном уровне с материнской платой.

Корпус оборудован тремя посадочными местами для устройств формата 3.5" и тремя для 5" устройств.

Толщина металла невелика - всего 0.55 мм. Все кромки завальцованы, что исключает возможность порезаться. Блок питания имеет заявленную пиковую мощность 250 Вт. Его марка - SparkMap, он производится в России на базе печатной платы тайваньской фирмы Wan Nien, специально предназначен для установки в корпус экономичного класса, так как сделан по упрощенной схеме (например, отсутствуют входные индуктивные фильтры).

Крепится БП таким образом, что, отвернув всего один винт, его можно повернуть и тем самым убрать из зоны монтажа материнской платы. Из блока питания выходит всего три не слишком длинных шнура - один для питания материнской платы (обычный 20-контактный разъем ATX), два других имеют по два четырехконтактных разъема для подключения дисковых накопителей. Прорезы в блоке питания сделаны неудачно - они не выходят в зону процессора и потому для охлаждения системы по большому счету бесполезны.

Рассмотрим подробнее особенности конструкции корпуса Castle. Для доступа внутрь нужно снять две тонкие боковые крышки, в одной из которых есть отверстия для вентиляции.

Внутри мы обнаружим шасси для материнской платы, две корзины - для 3.5" и 5" устройств, а также металлическое крепление для дополнительного вентилятора внизу передней панели корпуса. Шасси для платы крепится на двух парах винтов - к передней и задней панелям. Плата к ней тоже крепится стандартно - на

пластиковых держателях и винтовых стойках.

Корзина 3.5" закреплена на винтах, цепляясь при этом за 5" корзину. Такая конструкция не слишком прочна, но в дешевых корпусах редко бывает что-либо иное. 5" корзина расположена выше материнской платы, что устраняет распространенную проблему, когда материнская плата не дает установить CD-ROM в верхний отсек.

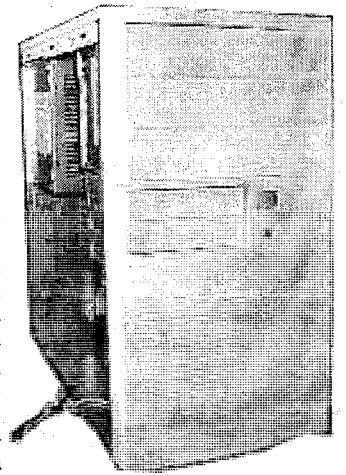
Заглушки для неиспользованных слотов на задней панели нужно выламывать - они неразъемные. К счастью, это можно делать не руками, а отверткой, так как в заглушках есть крестообразные прорези.

И о пластиковых лицевых панелях ("мордах"). У разных корпусов серии Castle они имеют хорошо знакомый по другим корпусам невзрачный вид, что однозначно говорит об их офисном предназначении.

В целом корпуса Castle изготовлены лучше, чем широко распространенные дешевые китайские корпуса.

Удобен поворачивающийся блок питания, выше, чем обычно, расположенная корзина 5", прочное шасси для материнской платы. Да, у них дешевый блок питания и тонкое железо, но это было сделано исключительно с целью снизить цену, чтобы сделать корпус очень доступным.

<http://www.hw.by/>



Квантовые компьютеры

(Продолжение. Начало в № 26, 27)

Основным элементом КК является регистр из N кубитов. Перед началом вычисления все кубиты переводятся в некоторое начальное состояние. Например, в них записывают чистый «0». Затем каждый кубит индивидуально переводится в смешанное состояние, отвечающее исходным данным решаемой задачи. После этого над регистром как над единым целым производят последовательные операции. Результат вычисления считывается по состояниям кубитов в конце работы. Таким образом, получаем три основных этапа работы КК: инициализация, выполнение операций над кубитами, считывание результата вычисления. Для такой схемы работы КК ученые разработали требования, которым должна удовлетворять его конструкция. Они были сформулированы в 1996 году Дивиченцо, одним из видных специалистов в области КК.

1. Регистр должен содержать достаточно много хорошо различимых кубитов (не менее 1000). Только тогда КК даст ощутимый выигрыш в скорости по сравнению с современными компьютерами и оправдал зат-

Как работает квантовый компьютер

раченные на его создания средства. (Действительно, например, IBM в прошлом году продемонстрировала, как семикубитовый квантовый компьютер справляется с факторизацией чисел по так называемому алгоритму Шора. Хотя решенная дилемма IBM задача вряд ли способна поразить воображение (компьютер верно определил, что делителями числа 15 являются числа 5 и 3), зато пока это самое сложное вычисление за всю историю квантовых компьютеров. Сам компьютер, созданный совместными усилиями сотрудников IBM и Станфордского университета, представляет собой пробирку с миллионами молекул, имеющих семь ядерных спинов. Он может быть «запрограммирован» при помощи электромагнитных импульсов разной частоты, а для получения результатов работы устройства используется ЯМР (ядерный магнитный резонанс)-сканер.

2. Должна быть предусмотрена возможность инициализации регистра и перевода его в некоторое начальное состояние (чистое состояние).

3. Кубиты должны быть достаточно хорошо изолированы от окружающей

среды. В таком случае время потери когерентности (нарушения необходимого смешанного состояния) будет хотя бы в 10 000 раз больше времени, затрачиваемого на одну операцию над регистром (одного такта).

4. Необходимо обеспечить выполнение (за время одного такта) предусмотренных в программе операций над регистром.

5. Нужен надежный способ измерения состояний кубитов после завершения вычисления для получения результата. Данная проблема является одной из наиболее сложных. Этот вопрос мы рассмотрим чуть дальше.

Еще одним важным элементом КК является обычный компьютер для выполнения вспомогательных операций: ввода и вывода информации, коррекции ошибок, произведения операций над квантовым регистром, хранения программ и т. д. Так что квантовый и современный компьютеры будут как бы дополнять друг друга. Возможно, один станет всего лишь приложением к другому.

<http://www.mycomp.com.ua/>

Поддельная продукция.

В последнее время российский рынок наводнили фальшивые "мыши" Logitech

Технически нетрудно изготовить имитацию компьютерной мыши, но требуется значительный профессионализм и опыт, чтобы предложить изделие и сервисное превосходство, к которому мы привыкли.

Были детально изучены образцы поддельных изделий. Специалисты компании Logitech смогли проследить источники производства этой продукции в Китае, и сделали все необходимое для того, чтобы остановить распространение поддельных мышей на рынке. В настоящее время возбуждены иски против нескольких Европейских поставщиков поддельной продукции. Ниже приведены детальные описания главных различий для поддельной продукции и оригинальных моделей S34 (2 Button Mouse OEM), S35 (3 Button Mouse OEM) и S48 (3 Button Wheel Mouse OEM).

Как отличить поддельную продукцию от оригинальной?

В технической лаборатории Logitech сравнивались образцы поддельной продукции и оригинальных моделей S34, S35 и S48.

Внешний вид

По форме поддельные и оригинальные "мыши" очень похожи, поскольку производители подделок стремятся прежде всего к визуальному сходству. Однако в поддельном образце обнаружено низкое качество печати логотипа на верхней крышке корпуса. На наклейке нижней части корпуса было замечено различное написание знака "AR". А на наклейке в модели S35 - различное написание серийного и классификационного номеров.

Отметим также, что, несмотря на идентичность, в некоторых образцах подделок кабели короче 1,8 м.

Внутреннее устройство

Вот тут-то и начинаются настоящие отличия. Если заглянуть и посмотреть, из чего же все это добро сделано, то даже невооруженным глазом можно заметить, что печатная плата в поддельных "мышках" выглядит "кустарно", отсутствует логотип и надпись "Logitech".

Микропроцессоры и остальные компоненты используются разные.

Отсутствует экранная оплетка на поддельных "мышках", что сильно ухудшает электрические характеристики сигнала.

Механическое колесико

Колесико у поддельных "мышей" имеет 48 просветов, в то время как колесико оригинальной продукции содержит их 65. Это связано с используемой оптической системой и объясняет значительную разницу в разрешении: 300dpi у поддельных "мы-

шей" и 400dpi у настоящих. В оригинальных "мышках" используется разработанная Logitech оптическая система Rambo, поддельная же продукция работает на стандартной оптической системе.

Подделка M-C48, M-CAB48A и M-S48a

Во всех поддельных образцах обнаружено низкое качество печати логотипа на верхней крышке корпуса.

У подделок M-S48a обнаружены одинаковые серийные номера или их отсутствие. У всех образцов подделок кабели короче 1.8м (1.14м, 1.24м, 1.44м).

Колесико у поддельных "мышей" имеет 36 просветов, в то время как колесико оригинальной продукции содержит их 65.

Упаковка

Напоминаем, что оригинальные мыши пакуются в коробки по 10 или 100 шт. Мыши с Black logo приходят сейчас в коробках по 10 шт. с драйверами.

Сведения о продаже контрафактной продукции посылайте по адресу:

- info@alliancegroup.ru - на русском языке;
- francois_bavaud@logitech.com - на английском языке.

По материалам компании "Альянс", <http://www.alliancegroup.ru/>

MS Office: скрытые возможности

Проблемы от Microsoft

"Я рассказал бы тебе все, что знаю, только об этом нельзя говорить, выпавший снег никогда не растает, Бог устал нас любить, Бог просто устал..."
Сплин, "Бог устал нас любить"

MS Word при установленной опции "разрешить быстрое сохранение" сохраняет не только текущую версию текста, но и предыдущую. Эта опция включена по умолчанию при установке пакета. Для организаций, отдельных пользователей, которые любят работать с "болванками" (заготовками) для договоров, спецификаций или из-за лени берущие документ и быстро перебивающие текст, поля таблиц, это может представлять определенную опасность. Если текст

Я пришел к выводу, что формат документов MS Office намеренно не документируется Microsoft. Кроме "грязных" приемов в маркетинге, есть и другие причины, на которые большинство пользователей, далеких от проблем компьютерной безопасности, попросту не обращают внимания. Уже несколько раз была озвучена связь программного гиганта с Агентством национальной безопасности США. Отсюда и понятны тщетные попытки американских юристов развалить монополиста. Тем не менее, манипуляция со скрытыми возможностями офисных документов могут быть вполне доступными и продвинутому пользователю.

англоязычный или документ создан в MS Office 95, то можно предыдущую версию текста увидеть обычным Viewer-ом, что при некоторых коммерческих сделках или просто склонности нагло обманывать окружающих "смерти подобно".

В открытом виде русский текст виден только в MS Office 95. В последующих версиях нужна раскодировка из символов Unicode для прочтения русского текста. Но не только это может представлять интерес.

Демографические данные и топология системы в документах MS Office

Внутреннее содержимое формата DOC включает не только предыдущие редакции текста, но и название принтера (если принтер сетевой, то с сетевым путем к нему в формате UNC), полный локальный путь к файлу, в том числе сетевой, если доступ к файлу был по сети - опять же в формате UNC, каталог для хранения временных файлов. Кроме даты создания и последней модификации документа (эта временная метка не одно и то же, что Windows ассоциирует с файлом, и они могут не совпадать), в файле сохраняется и другая статистика: общее время редактирования и количество правок.

Кроме этого, файл содержит имя владельца и название компании, на которую был зарегистрирован Office при установке, имя человека, редактировавшего документ, и его адрес (то, что устанавливается в "Параметрах...Пользователь"). Другими словами, это то, что видно при вызове диалога свойств документа. Обычная замена в "Параметрах..." имени пользователя не даст полного сокрытия, только добавит имя человека, редактировавшего документ, оставив реквизиты владельца в прежнем виде.

Это первый и простой способ к установлению авторства и происхождения документа. Для хакера может быть шагом к раскрытию сетевых имен и топологии. Хотя сами по себе демографические данные в большинстве случаев безусловно полезны, позволяя быстро просматривать документы или сортировать по нужным критериям, бывают ситуации, когда необходима анонимность или нельзя публиковать полную историю документа в Интернет.

Для желающих убрать демографические данные придется проделать несложные, но кропотливые процедуры. Сохранение в формате RTF из Word или Excel не принесет желаемого результата. Я приведу несколько рекомендаций:

1. Для того чтобы убрать из документа предыдущую копию и уменьшить размер, в первую очередь необходимо убрать в диалоге "Параметры" на странице "Сохранение" флажок "разрешить быстрое сохранение" и повторно сохранить документ.

2. Этого же можно достичь, выполнив команду "Сохранить как..." с новым именем файла или еще раз выбрав из списка файлов текущее имя. Команда "Сохранить как..." не только уберет предыдущую копию документа из файла, но и обнулит статистику редактирования документа (общее время и количество правок).

3. По умолчанию MS Office использует папку "Мои документы" для работы с документами. Путь к ней хранится в системном реестре Windows, с этой папкой интенсивно оперирует оболочка Windows. Если есть смысл скрыть расположение этой папки, то для этого необходимо сохранить документ в папку, отличную от той, которую по умолчанию ис-

пользует MS Office ("Мои документы"), чтобы усложнить задачу "охотнику".

4. Безусловно, нет никакой необходимости всем раскрывать свою сетевую топологию. Поэтому я рекомендовал бы не сохранять версии документов, используя разделенные ресурсы локальной сети, которые будут передаваться по Интернету или копироваться для распространения. В результате сохранения по сети будут выданы: название компьютера с именем разделенного ресурса с полным сетевым путем к документу в формате UNC. Для этого есть простое решение: сохранить документ на локальном диске, например в малоинформативном корневом каталоге локального диска C, и после этого скопировать его в "конечный пункт назначения".

Далее я приведу несколько рекомендаций для тех, кто вынужден принимать повышенные меры безопасности:

1. Не давайте развернутые или собственные имена сетевым и прочим ресурсам, которые будут нести демографическую или дополнительную семантическую нагрузку. Тем более не следует брать имя пользователя для входа в систему, идентичную сетевому имени компьютера. К сожалению, так чаще всего и поступают, выдавая тем самым не только топологию, но и имя учетной записи. Для повышенных мер безопасности, к примеру, следует дать простые названия сетевым принтерам ("Printer"), а серверам присваивать нейтральные имена, не несущие семантической нагрузки ("Host1", "Server54"), не заводить учетные записи с именем компьютера.

2. Не присваивайте компьютерам имена собственные или фамилии. "Охотник" получит доступ к штатному расписанию, минуя руководство и инспектора по кадрам предприятия. На самом деле все происходит наоборот: во время предварительного сбора информации об объекте сначала пробуют узнать личные данные сотрудников и потом, исходя из предположения, что сетевые имена компьютеров или учетные записи совпадают с именем, фамилией, пытаются атаковать. Знаменитый сетевой червь Морриса, используя эту рабочую гипотезу, успешно проникнул в 30 процентов машин.

При установке Windows запрашивает имя и организацию пользователя. Для повышенных мер безопасности лучше ввести малоинформативные псевдонимы. Это имя и название организации Windows будет использовать практически для всех устанавливаемых программ. Если в дальнейшем потребуется, то при установке нового пакета всегда можно будет ввести необходимую информацию. Это надо сделать перед установкой MS Office. Microsoft была замечена в собирании и отсылке к себе на сервер этих демографических данных.

И несколько последних рекомендаций для модификации персональной информации, хранящейся в системном реестре Windows.

Если есть желание отредактировать ключи реестра вручную, то в Regedit найдите следующие параметры:

1. Параметры для Windows: "RegisteredOrganization", "RegisteredOwner" в [HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion]. Я бы рекомендовал задать поиск этих ключей

"RegisteredOrganization", "RegisteredOwner" по всему реестру и исправить для всех найденных значений. Единственно, этого действительно не стоит делать там, где регистрация программы завязана на имя пользователя или имя организации. Исправив эти параметры, можно лишиться лицензии, и программа или перестанет запускаться, или отключит использование всех функций.

2. Параметры для MS Setup: "DefCompany", "DefName" [HKEY_CURRENT_USER\SOFTWARE\Microsoft\MS Setup (ACME)\User Info].

Первые два пункта необходимо выполнить до установки MS Office 95/97. Эти версии MS Office для изменения данных, внесенных при установке, требуют переустановки. MS Office 2000 и XP позволяют внести изменения в занесенные демографические данные и после установки. Для этого в первую очередь необходимо открыть ключ реестра [HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Uninstall] и в подключках найти записи, соответствующие MS Office. Для MS Office 2000 это будет ключ, похожий на {xxxx78E1-11D2-B6F006097C998E7}, где значение xxxx может меняться в зависимости от языковой локализации. У английской и русской версий значения xxxx будут разными.

Если в параметрах занести нулевые значения или просто удалить их, то при установке Office обязательно потребует ввести имя пользователя и название организации. Я рекомендовал бы внести два-три пробела и подтвердить при установке, что это и есть корректные данные. Тогда в диалоге "О программе" будет пусто и в создаваемых документах вместо имени пользователя и названия организации будут сохраняться самые лучшие аутентификационные данные: "Unkown".

3. Для изменения данных автора текущих копий Office необходимо найти в ключе [HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Office\номер_версии_офиса\Common\UserInfo] параметры "UserInitials", "UserName", "UserAddress" и внести необходимые псевдонимы или несколько пробелов.

P.S. Закончу статью своей ставшей уже избитой фразой: автор не несет ответственности за то, что материалы статьи могут использоваться как пособие для начинающих хакеров.

Valient Newman

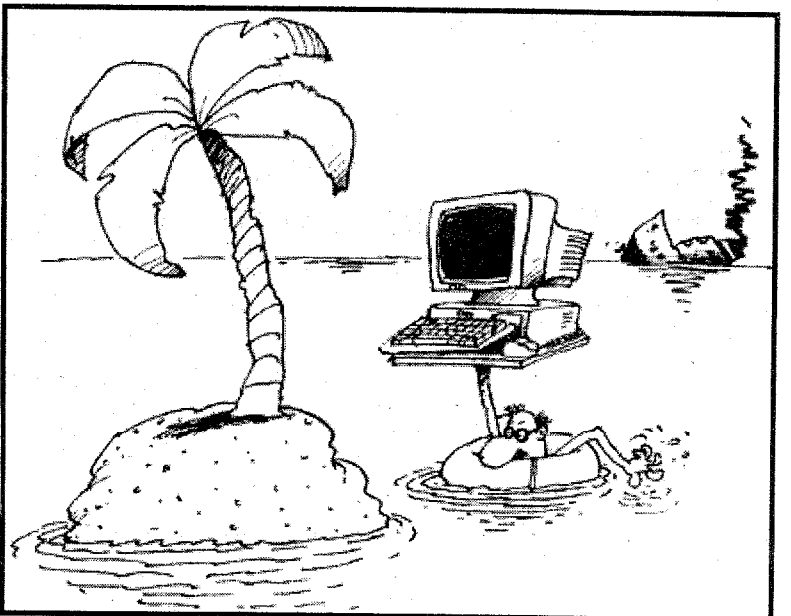
САМАЯ-БОЛЬШАЯ-КОРПОРАЦИЯ, как обычно, не дает скучать потребителям своей продукции. В начале апреля этого года начал стремительно распространяться новый червь, атакующий серверы MS SQL и сразу получивший название SQLSnake. Заражение коснулось тех машин, у которых по умолчанию пароли системного администратора были оставлены пустыми. Вирус рассылал себя по другим уязвимым машинам, а обнаружив пароли пользователей, он высылал их по определенному адресу в Сети. Кроме конфиденциальной информации, при помощи вируса также передавалась информация о конфигурации системы. Патч к этой дыре появился на веб-сайте разработчика еще 17 апреля, однако, многие машины тем не менее оказались заражены даже спустя два месяца. Смягчающим обстоятельством в данном случае оказалась сравнительно небольшая распространенность MS SQL.

С точки зрения конечных пользователей, корпорация Microsoft в намного большей степени виновата в том, что произвела на свет очередной кумулятивный патч к MS Internet Explorer. Дело в том, что независимыми специалистами в самом патче была обнаружена новая уязвимость, весьма схожая с той, которую он должен был закрывать. Таким образом, проблемы остаются, и пользователям приходится только терпеливо ждать, когда дыра в среде MS IE будет решена окончательно и принципиально.

Пока разбирались с одной дырой в "Эксплорере", там же нашли другую. Новая дыра может быть использована при прокрутке окна IE назад. Она позволяет запускать несанкционированно Java script из журнала посещения. То есть, чтобы попасться на такую удочку, нужно зайти на "заминированный" ресурс и всего лишь нажать кнопку "назад".

Тем временем оборонное ведомство США начало тщательное изучение Windows и ориентированных на эту ОС продуктов на предмет их открытости, наличия backdoors и иных встроенных инструментов удаленного доступа. Причиной стало обилие сообщений о, мягко говоря, "недокументированных возможностях" детища Билла Гейтса.

<http://www.nestor.minsk.by/kg>



Сколько способов

Можно по всякому, снятой с ноги тапкой, газетой, но это пещерной давности средства. Есть клавиатура. О, нет, я не призываю поколотить ею системный блок. Ввиду малозффективности сего дела, но если не верите мне, то можете проверить, душу отвести. Я же, только предлагаю немного пошевелить пальцами над ней под руководством мозга.

Итак, переходим к делу. Что имеем?

Тормоз системы и idiotские уверения всех друзей и недрузей, что они получают от вас более чем 120кб мейлы с вирусом KLEZ. Их может и стоит убить за оскорбление вашей непорочной чести, но лучше рвать на себе рубаху для отвода пара и остынув, все-таки проверить свой комп. Возможно, вы подхватили таки инет-триппер, если не пользуетесь презервативами, то бишь антивирусами или старыми антивирусами, что равнозначно. Давно докторами замечено, что заразиться не в пример легче, чем вылечиться.

После заражения этим вирусом антивирус уже не поставит, что и случилось со мной. Поленился я в очередной новый месяц проверить-подновить базу своего Антивирус Нортон 2001. Пожалте, спекся. Так как я программирю, я решил бороться сам, а не сносить всю систему и переустанавливать, так как не успел свои новые проекты выжечь нетленкой на CD-диск. До слез себя пожалел.

Но если вирус это программа, то неужто я, программист, ее не найду? Итак, снаряжение для охоты: желание убить врага любой ценой; найти какую-нибудь программу, показывающую все процессы в системе. Как программист Visual Studio рекомендую утилиту из этого комплекта: Process Viewer или от стороннего, замечательную утилитку со своими плагинами: FreeMem. Последняя хороша еще и тем, что авто-

матически оптимизирует память. Комп режет вешается.

Прога распространяется бесплатно, со плагинами весит меньше 100кб. Начинаем искать компромат. Первым делом открываем окно процессов самой Винды, это тривиальное нажатие клавиш: ALT+CTRL+DEL. Ищите внизу списка, чтонибудь поидиотское.

Типа программа, то неужто я, программист, ее не найду? Итак, снаряжение для охоты: желание убить врага любой ценой; найти какую-нибудь программу, показывающую все процессы в системе. Как программист Visual Studio рекомендую утилиту из этого комплекта: Process Viewer или от стороннего, замечательную утилитку со своими плагинами: FreeMem. Последняя хороша еще и тем, что авто-

1245fgh. Эта абракадабра - хвост вируса. У меня подобной чуши набралось аж четыре штуки, неудивительно, что комп тормозил. Ключ контролирует все ваши операции с файлами, на это требуются ресурсы, вот и тормоз получается. Ну, если имеем хоть одну такую строчку, то придется мысленно извиниться перед друзьями, проклясть судьбу и одного из моих нехороших коллег и

CD-ROM

(Урок № 4.)

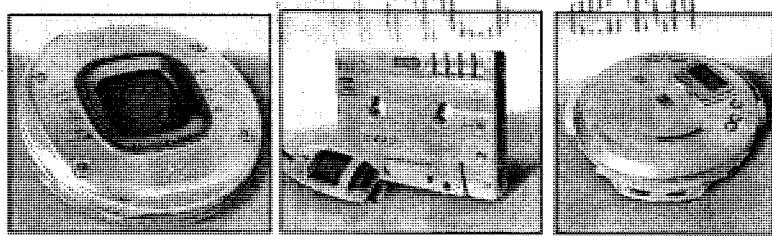
Есть такой параметр, как **время доступа**. Оно равно времени задержки между получением команды и тем моментом, когда начнется считывание с диска и принимается среднее значение т. к. с различных областей на диске скорость считывания будет разной. Измеряется в миллисекундах. Время доступа обратно пропорционально скорости передачи. Чем выше скорость передачи данных, тем ниже время доступа. К примеру, односкоростной привод имеет время доступа в 400 мс, а стокоростной – 80 мс.

Накопители разделяются по использованию интерфейса. На данный момент их два: **IDE/ATAPI** (Integral Device Electronic/AT Attachment Packet Interface) и **SCSI/ASPI** (Small Computer System Interface/Advanced SCSI Programming Interface). Используется также USB и в случае со старыми накопителями – LPT, но это все для выносных устройств. Приводы использующие SCSI/ASPI превосходят IDE/ATAPI по скорости но при этом они более дорогие (прибавьте еще стоимость самого SCSI). Кроме того, к IDE/ATAPI Вы сможете подключить до двух приводов, в случае же с SCSI/ASPI – более двух.

Но вернемся к самим CD. Как получается запись? В домашних и офисных условиях довольно просто. Для этого нужно иметь пишущий накопитель. Он отличается от обычного тем, что инфракрасный луч при записи данных на диск имеет более высокую интенсивность. Вследствие этого, металлическая пленка под воздействием высокой температуры, в тех местах где необходимо нанести штрих, меняет свою структуру, а затем в таком состоянии и застывает. В обычных CD этот процесс необратим, т. е. запись данных можно сделать один раз. Но существуют **CD-RW** (Compact Disc Rewritable). Их металлическая пленка представляет собой сплав серебра, теллура, индия и сурьмы. Лазер во время записи разогревает этот сплав до 500 – 600 градусов. Под воздействием таких температур, рабочий слой плавится и при застывании меняет свои отражающие способности. Но процесс этот обратим. При стирании данных с диска, лазер разогревает рабочий материал до 200 градусов, которых достаточно для того, чтобы отражающие свойства восстановились, и диск готов к записи новой информации. Но у CD-RW есть один недостаток. Не все считывающие устройства могут читать эти диски. Отражающая способность рабочего сплава CD-RW ниже, чем у обычных CD-R и чувствительности фотодатчиков таких устройств не хватает. Но современные накопители CD-ROM прекрасно работают с CD-RW.

Дядя Саша

MP3-плееры: "Сигма-2", "Гелиос-2" и "Атон"



ХАРАКТЕРИСТИКИ

	CD-MP31 Атон	MP-6421 Гелиос-2	MP-6431 Сигма-2
Формат воспроизводимых файлов	AudioCD, MP3-CD	MP3	MP3, WMA, ACC
Выходная мощность	2 x 0,007 Вт	2 x 0,009 Вт	2 x 0,005 Вт
Цифровой интерфейс	нет	USB	USB
Скорость передачи данных	нет данных	1-3 Мбит/сек.	до 4 Мбит/сек.
Противоударная память:			
- CD	45 сек.	нет	нет
- MP3	480 сек.	нет	нет
Программирование воспроизведения	есть	нет	нет
Режим речевой записи	нет	нет	да
Функция ID3 Tag	есть	нет	есть
Графический эквалайзер	NOR, Jazz, Rock, Bass	NOR, Jazz, Rock, Classic, Pop	NOR, Jazz, Rock, Classic
Объем памяти	нет	64 Мб	64 Мб
Внешняя карта памяти Smart Media Card	нет	16 - 128 Мб	16 - 128 Мб
Наушники в комплекте	да	да	да
Пульт ДУ	нет	да	да
Аккумулятор в комплекте	нет	да	нет
Адаптер для подключения к сети 220 В		да	нет
Адаптер для подключения в автомобиле	нет	да	нет
Питание:			
- сеть	220	220 В	нет
- батареи	B2 x AA	аккумулятор Ni-Mh	1 x AA
Время работы	до 12 час.	не менее 7 час.	не менее 10 час.
Индикатор разряда батарей	есть	есть	есть
Рабочее напряжение	3 В	1,2 В	1,5 В
Цвет		серебристый	голубой
Габариты	133 x 139 x 26 мм	102 x 63 x 12 мм	84 x 84 x 20 мм
Вес	217 г	150 г	76 г

Acronis ProofEraser Deluxe

www.acronis.ru/products/pe

Известно, что существуют национальные стандарты уничтожения информации на жестких дисках (например, американский - U.S. Standard, DoD 5220.22-M), а также алгоритмы, разработанные авторитетными специалистами по защите информации, многократно превосходящие национальные стандарты. Некоторые из этих стандартов и алгоритмов поддерживает программа Acronis Proof Eraser.

Но не были бы авторы программы "линуксоидами", если бы они не предусмотрели для пользователя возможность разработать и использовать свои собственные алгоритмы, которые удовлетворяли бы его по надежности и скорости выполнения. Так что если вы живете под девизом "сделай сам, как тебе нравится", то работа с программой доставит вам много приятных минут.

<http://www.computery.ru/upgrade/>

убить "Клеца"?

начать чистку "горячим сердцем, холодной головой и относительно чистыми руками".

Теперь запустите из арсенала любую из перечисленных программ, хотя первая удобнее тем, что показывает не только процессы, но и местоположения файлов инцидированных их. Это нам уже не очень нужно, так как я уже на своем опыте испытал, что они копятся в папке **Program Files**. Но лишний раз в этом убедиться не вредно.

Теперь убиваем эти процессы. Для этого в обоих прогах достаточно выделить строчки с этими процессами и решительно нажать на кнопку с красным крестиком либо в меню на **"Терминате процесс"**. Постарайтесь двигать мышью твердой рукой. Если от дрожи промахнетесь, враг уйдет невредимым, что есть плохо. После этого откройте папку **Программ Файлес** и убейте все экземпляры в ней с подобными именами. Можете радо-

это рысь. Опасность не исчезла.

До перезагрузки компа вы относительно чисты, но феникс возродится снова, если вы перезагрузитесь. Надо еще почистить реестр. Запустите команду/строку, вписав в нее **Regedit** или вызовите редактор реестра из моей программы горячих часов. В нем нажмите на кнопку **F3**, напишите **Run+**. Почему не **Run**? Потому что последнее в реестре встречается во многих местах, а первое только в одном. Где запускаются сервисы Винды или прописанные туда проги. Впрочем, законное RUN там рядышком будет, загляните в оба места. Там обязательно будут эти строчки типа: **c:\Program Files\123rgd.exe**, ссылки на те самые файлы, которых мы только что убил.

Сотрите эти строчки без жалости. Теперь у нашей рыси нет вторичных половых признаков, можно спать почти спокойно. Но враг еще не мертв! Он может кусаться, что поделашь - у кошки 9 жизней, много... Пора отнять последнюю.

Возвращаемся к вьюеру процесса и смотрим, что запущено из папки **System**, напишите их на бумажке. Откройте эту папку и посмотрите все эти файлы или исключая заведомо легальные, системные. Кстате, они как правило, имеют индивидуальные иконки. Все, что имеет безликий вид квадратиков, априори подозрителен. Начиная с них проверять.

Выделить каждый такой файл и вызвать его контекстное меню, нажать на **"Свойства"**. Любопытствуем кто создатель? Описание файла, авторские права? Везде девственно чисто?! Ну, поздравляю вас, кажись охота пришла к концу! Во всех честных файлах всегда можно увидеть кто и зачем их написал. Например, в моих: "Илсер" и описание для чего прога или "Микрософт" и чушь инф-

Что такое ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА?
Компьютер, как известно, был изобретен для того, чтобы в него что-нибудь записать. Вот то, что в него записывают, и называют О. С.

о цели программы, это безусловно, подарок Гейтса. Короче, убейте этого безымянного дьявола. Вежливая Винда спросит у вас, удалить ли файл, так посмотрите как она именуется этот файл. Уверяю вас, он фокуснически изменит свое название в окне запроса на удаление. У меня так было. Это лишний раз вас успокоит, что вы удаляете врага, а не нечто полезное.

Вот теперь можно очистить "Корзину" от греха подальше и перезагрузиться. Вы чисты как младенец после утреннего купания. Повторите последовательно все действия при остатках сомнений, если на первом же этапе ничего из вышеописанного нет, то вы действительно целоумудренны, пора откупоривать пиво. Надеюсь при тосте вы упомяните и меня добрым словом, а еще лучше поделитесь с ближним этим самым пивом. И пока они вам ближние поставьте новейший на сегодня антивирус, работающий с вашей электронной почтой!! Так как этот чертов бандит сам запускается при получении по почте. Никакого спасения. Я пытался удалять такие майлы не читая, не получается, они успевают запустить вирус-убийцу и перед удалением.

Засим мне пора отклоняться. Как водится, я не несу никакой моральной и материальной ответственности за все написанное здесь. Во-первых, мысль врагов не стоит на месте, во-вторых, кривые ручки, увы, никто еще не отменял. Заставь дурака молиться, он себе лоб расшибет.

Если все же у кого-то есть охота мне что-нибудь написать, умеренно ругательное или хвалебное или просто еще что-либо найти полезное для себя, то пишите на mailto: %20neorganika@mail.ru или прогуляйтесь на http://ilser.bizland.com/index_ru.htm Иосиф Гарцма



Mixed Mode Disk

Когда компакт несет в себе как программы, так и звуковые дорожки, он называется Mixed Mode Disk (смешанный). В этом случае вся программная информация записывается как первая дорожка, а вся звуковая - последующими.

Большинство AudioCD-проигрывателей не способны отличить информационную дорожку от звуковой, поэтому если вставить компакт с Quake2, например, который (в родном варианте или в нормальной копии) представляет как раз mixed mode disk, то вместо первой дорожки вы услышите шипение, похожее на диалог модемов, или не услышите ничего.

Однако такой эксперимент может привести к повреждению усилителей и прочих систем вашего домашнего CD-проигрывателя.

Buffer Underrun

Опустошение буфера. Ошибка, иногда возникающая при записи болванки. Дело в том, что запись каждой дорожки CD должна происходить непрерывно. Для обеспечения такой записи у каждого "писца" есть буфер.

Данные, которые вы записываете, попадают из компьютера в этот самый буфер, а уже из него блоками записываются на болванку. Если же буфер не пополняется данными вовремя, то в определенный момент опустошается, и информация для записывающего устройства теряется, о чем вам радостно сообщат надписи об ошибке "Buffer Underrun".

В случае ошибки можно или лишиться как минимум какой-то области компакта, или выкинуть уже запоротую болванку.

BURN-Proof

Проверка записи CD. Эта технология предназначена для защиты от ошибок Buffer Underrun. Суть ее заключается в том, что когда буфер опустошается до определенно-

го уровня, запись прерывается до тех пор, пока буфер не восстановится. После чего она возобновляется с того места, где прервалась. Небольшой разрыв в дорожке, конечно, остается, но он настолько мал, что на чтение это никак не отразится.

Block

Наименьшая адресуемая единица информации в компакт-диске. Может быть записан в различных форматах - Disc-at-Once (DAO), Session-At-Once (SAO) и так далее.

Disc-at-Once

Диск за раз. Режим записи, при котором запись всего диска осуществляется за один проход. То есть лазер включается - пишет - выключается. При использовании этого метода на CD-R записывается все, включая промежутки между дорожками, без прерываний со стороны ПО.

Это особенно полезно при производстве аудиодисков, поскольку сохраняется полный контроль за паузами между дорожками. Используется для создания мастер-дисков.

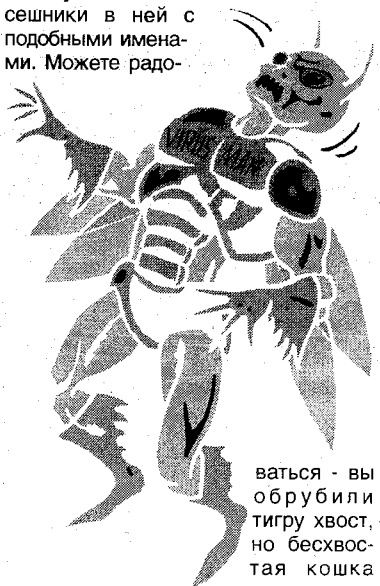
Session-At-Once

Режим записи, при котором лазер за один проход записывает одну сессию, между которыми выключается.

Track-at-Once

Дорожка за один проход. Еще один метод записи. Но в этом случае каждая дорожка пишется отдельно. Между записями дорожек лазер отключается. Когда пишется обычный CD с данными, то для него нет никакой разницы между Disc-at-Once и Track-at-Once. Для аудиокомпакта метод Track-at-Once более гибкий.

Таким образом аудиодиск может быть записан за несколько шагов и в случае опустошения буфера может быть перезаписан при сохранении большей части записей. Но при записи Track-at-Once между дорожками будет двухсекундная пауза, которая иногда на некоторых CD-проигрывателях приводит к щелчку по окончании трека, чего не бывает при записи Disc-at-Once.



ваться - вы обрубил тигру хвост, но бесхвостая кошка

Вышла демоверсия Unreal Tournament 2003

3D-МИР

Digimation FractalFlow

Этот плагин относится к той категории программ, в которых настроек едва ли не больше, чем возможностей. Несмотря на не совсем уместное нагромождение опций, полезным **Digimation FractalFlow** назвать нельзя. Он относится к группе дополнительных модулей 3DSMAX, которые предназначены для обработки изображения во встроенном максовском модуле видеомонтажа - **VideoPost**. Основанный на технологии фракталов, **FractalFlow** применяет свой фильтр, искажая при этом изображение. В отличие от подобных фильтров пост-обработки, пользователь имеет возможность присваивать ключи анимации, управляя частотой, направлением, скоростью и так далее.

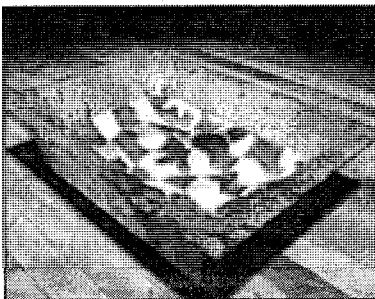
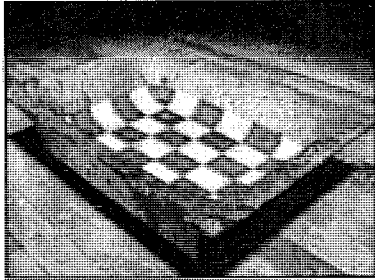
Бытует мнение (у некоторых 3D-шников), что заниматься пост-обработкой лучше в какой-нибудь специальной программе, как, например, в **Adobe AfterEffects** или аналогичной. Действительно, доля истины в этом убеждении есть, за исключением одного маленького «но». Представьте себе картину: жара, пустыня, обжигающий песок. Если смотреть вдоль песка, то можно увидеть, как раскаленный воздух поднимается вверх, искажая предметы вдалеке. Или такой пример. Вообразите обыкновенный таз, без воды. Теперь, если применить эффект искажения **FractalFlow**, но не ко всему изображению, а только ко дну таза, то на отрендеренной анимации будет казаться, будто в емкости плещется вода. Между прочим, получается очень правдоподобно. Вот как это сделать.

Создайте некий объект, напоминающий емкость. В качестве материала возьмите **Multi/Sub-Objects**. В сцене необходимо задействовать два материала: один для стенок, другой для дна емкости. Важное обстоятельство: такой показатель, как **MaterialEffectsChannel**, должен показывать 1 для материала, покрывающего дно. Теперь откроем окно **VideoPost** (если кто не знает, Главное меню - **Rendering** - **VideoPost**). Нажимаем кнопку **Add Scene Event**, после этого ищем **Add Image Filter Event**. Выбираем среди всего - **FractalFlow**. Жмем **OK**, затем с помощью двойного щелчка по надписи **FractalFlow** в окне «Видеопоста» попадаем в настройки плагина. Их, как мы уже говорили, более чем достаточно. В появившемся окне, в левом нижнем углу, есть группа кнопок, объединенная общим названием **Effects In Use**. Включаем одну из них - **Ripples** (пульсация). В другой группе настроек **LightParameters** должны быть отмечены «галочками» строчки **Highlights** и **Shadows**. При передвижении ползунка анимации видно, как в маленьком окошке предварительного просмотра плагин изменяет изображение. В группе **Ripple Parameters** следует изменить число **Ripples** с 3 на 20. Настройки **X Strength** и **Y Strength** отвечают за форму расходящихся кругов. Пусть их значение будет двадцать и пятнадцать соответственно. **Wavelength** - длину волны - назначим равной 7, а возможному отклонению (**Variation**) от искомого значения присвоим число 2. Теперь перейдем на последнюю

закладку **G-Buffer Masks**, где активируем опцию **MitEffectsChannel** и поставим ее равной 1. Это нужно для того, чтобы эффект **FractalFlow** применялся к определенному материалу; в нашем случае речь идет о дне емкости. Параметр **Blur Amount** (величина размыва изображения) также равен 1.

Итак, почти все готово. Переходим к последней операции. Слева от ниспадающего окошка **Mask** располагается несколько кнопок. Нам интересуют **Copy Mask** и **Paste Mask**. всплывающие подсказки не дадут ошибиться при их выборе. Нажимаем сначала **Copy Mask**, после чего из списка выбираем **R: Y Strength** и **R: Wavelength**, и для каждой строчки выбираем **Paste Mask**.

В закладке **Origin**, среди значений **Ripple Origin** границы **Min** и **Max** для **X** и **Y**, ставим в пределах от сорока до шестидесяти. Все! Жмем левую верхнюю кнопку с длинным названием **Accept Settings and Close Dialog** и рендерим «авишку» (для тех, кто не понял, - файл с расширением *.avi). Для этого в окне «Видеопоста» ищем на панели иконку **Execute Sequence** (такой бегущий человечек) и нажимаем. Результат должен получиться таким.



Если кому-то показалось слишком сложно, то мы со своей стороны хотели бы отметить, что, если привыкнуть к многочисленным настройкам этого плагина, он не раз пригодится в работе.

Universe

И последняя на сегодня утилита, достойная вашего внимания. Программа **Universe** может заинтересовать тех, для кого космические баталии и 3D - почти одно и то же. По своему предназначению **Universe** является генератором текстуры звездного неба. Нам предлагают цельный «Фотошоп» для космоса. Тут тебе и туманности, и планеты, и звезды, причем все изображено создается при помощи нажатия нескольких кнопок. Каждое небесное тело может иметь свой цвет, размер и форму. Все это задается настройками, а сделанная галактика сохраняется в одном из форматов - *.bmp или *.jpg. Обязательно достаньте **Universe**, в хозяйстве все пригодится.
<http://www.mycomp.com.ua/>

Не складывайте диски пополам просто так. Это можно делать только в том случае, если дискета не влезает в дисковод, чтобы вставить в маленький дисковод большую дискету.

Не вставляйте дискету вверх ногами. Данные могут выскочить в мекку.

низи дисковод и заклинить его. Скапировать дискету с помощью ксерокса не получается. Если Вам нужно сделать резервную копию, просто вставьте две дискеты, сложенные вместе, в один дисковод. Когда Вы будете обновлять документ, он запишется на обе дискеты сразу.

Ну что, товарищи, ура? Наконец-то после томительного ожидания появилась хорошая новость для подавляющего большинства геймеров (даже тех, которые, имея мощный ПК, предпочитают Action- и FPS-играм преферанс. На выходных известная американская компания **Eric Games** выпустила в свет официальную демоверсию игры **Unreal Tournament 2003**. Вышло

сразу два варианта демки - для платформы **Windows** и **Linux**.

Все ссылки для загрузки демоверсии, собраны разработчиками, как это и положено, в разделе «Downloads» сайта **UnrealTournament2003.com**, причем, приятно отметить, что разработчики, вполне оправданно ожидая большой интерес общественности к своему детищу, приложили массу

усилий со своей стороны, чтобы все желающие смогли комфортно скачать демоверсию, и собрали на своем сайте огромное число ссылок на различные крупные и не очень сервера, откуда можно загрузить **Unreal Tournament 2003 Demo**.

(P.S. Позже **Eric** выложила еще патч к этой демо-версии. **diii**)
www.3dnews.ru

Никогда не оставляйте дискету в дисковом надолго, поскольку данные из нее могут вытечь и привести к коррозии внутренних механизмов дисководов. Дискеты надо скручивать в трубочку и держать в подставках для карандашей.

ManyThings 2.0

home: <http://move.kirishi.ru/>

download: <http://move.kirishi.ru/soft/manythings/downloads/manythings2.exe> (202 Kb)

С того времени, как у меня появились знакомые гуманоиды, из моей уникальной коллекции всяческих вещей исчезли пять стеклянных шариков, телепортатор, диск с игрой **Little Big Adventure**, удостоверение Властелина одного из колец, два тома **Гарри Гаррисона** «Билл - герой галактики» и множество менее важных вещей. Я ни в коем случае не хочу сказать, что их украли. Все обстоит гораздо хуже: будучи в здравом уме и трезвой... в общем, памяти, я сам отдавал эти предметы, заботливо сообщая, что и когда следует мне вернуть. К сожалению, население планеты Земля склонно забывать возвращать вещи точно в срок. Если б я не был таким ленивым и раньше нашел эту программу, то наверняка бы знал, кому надо позвонить, чтобы заполнить свое имущество обратно. **ManyThings** предназначена для учета личных вещей, которые мы обычно даем во временное пользование. Вещи предлагается сортировать по категориям (базам), в каждой из которых может быть до 30000 записей. Для должников существует отдельная база, куда я советую сразу же занести всех знакомых и незнакомых людей! Автор предупреждает, что программа может переехать на новое место жительства, поэтому в случае всяческих невзгод зайдите на страничку **ManyThings**.
<http://www.mycomp.com.ua/>

ЭТЮД о нерабочих компах

Комп не включался.

Проверил все железо - от розетки 220 В до мамки со всеми карточками. Проверил путем вставления всех этих запчастей в другой, работающий комп.

Все детали работают по отдельности, собранные вместе - нет.

Оказалось - идиотски сделанную кнопку **Reset** заклинило, перекосило. С пьяну хозяин компа, видать, пихнул ее сильно. А пользоваться ею при неработающем компе как-то не с руки - чего перегружать, когда ничего не работает. Так включенный комп и боролся с желанием включиться и командой **Reset**, пока я его не выпечил. Может, кому пригодится этот мой опыт.

AУСО

Дискеты нужно мыть раз в неделю. Мелкую металлическую пыль, скапливающуюся на поверхности дискеты, можно удалить мощным магнитом. После тщательной промывки как следует просушите дискету и прогладьте ее утюгом - теперь она будет вращаться быстрее.

Использование CPUCool для разгона процессора

(Окончание. Начало в пред. номере.)

Шаг первый.

Определение производителя и модель тактового генератора

Конечно, у **CPUCool** есть подготовленный набор материнских плат, предлагаемый для выбора при первой загрузке (в дальнейшем соответствующее диалоговое окно вызовет из меню «Settings»). Но вероятность найти там свою плату слишком низка, особенно если она достаточно новая. Да и производители, выпускающая новую ревизию материнской платы, иногда ставят на нее другой тактовой генератор, так что сведения **CPUCool** могут быть недостоверными. Придется выбирать тактовый чип вручную из огромного списка, который растет от версии к версии.

Чтобы найти тактовый чип, внимательно осмотрите материнскую плату в области между слотами **AGP** и **DIMM**. Обычно название производителя написано: **ICS**, **Winbond**, **Realtek**, **PLL** (**PhaseLink Labs**). Единственное исключение - чипы фирмы **ICWorks** (**ICW**), ныне подразделения **Cypress**. Их можно опознать по круглому логотипу и маркировке, начинающейся с буквы «W».

Современные **ICW** уже маркируются как **Cypress**, и у них новый логотип.

Найдите маркировку чипа. Обращайте внимание на все буквы и цифры, так как у некоторых моделей есть версии и подверсии.

Шаг второй. Поиск чипа в списке утилиты CPUCool

Диалоговое окно для установки частоты процессорной шины вызывается пунктом «Change Front side bus / change CPU Speed» меню «Functions». В появившемся меню мы должны выбрать производителя и модель тактового генератора, последовательно листая предлагаемые списки. Если нужного чипа все-таки нет, придется подождать выхода новой версии утилиты.

Шаг третий. Установка желаемой частоты и тестирование системы

CPUCool предлагает выбирать частоту двумя способами. Первый - пролистать список доступных частот («Frequency to set»). Второй - нажать кнопку «Fine Tuning» (появится новое окно) и настроить частоту пошагово, нажимая «+60», «+10», «+» (имеется ввиду «+1»), «-», «-10», «-60». Теперь, нажав кнопку «Set Frequency», нужно произвести разгон.

Дальше возможны четыре варианта. Первый, самый удачный - система разгонится и ничего не произойдет. Можно приступать к работе на повышенной частоте, запуская тестовые программы и бенчмарки для проверки стабильности системы. Первым делом проверьте частоту процессора, так как возможен второй вариант развития событий - программирование тактового генератора ничего не дало. В этом случае еще раз проверьте правильность выбора тактового генератора, и если разгон не получается - пишите гневные письма автору **CPUCool**. Третий вариант - процессор не выдержит слишком высокой частоты и благополучно зависнет. Нажимайте **Reset** и выбирайте частоту пониже. И четвертый, к сожалению, наиболее вероятный вариант - полное зависание системы, когда даже **Reset** не помогает. Просто выключите компьютер на десять секунд и включите снова, чтобы деинсталлировать **CPUCool**, от которой вы уже ничего не добьетесь.

Шаг четвертый. Настройка CPUCool

После того, как найдена максимальная частота, на которой система сохраняет работоспособность, нужно прописать ее в списке «Set FSB on next startup» (он в том же окне, где и все описанные выше элементы), чтобы система разгонялась автоматически при запуске **CPUCool**. Можно также в списках «Tray Frequency 1», «Tray Frequency 2» и т.д. прописать те частоты, которые вы хотите выбирать по щелчку правой кнопкой мыши на иконке **CPUCool**.

CPUFBS

Прекрасно понимая, что разгон - самая уникальная функция программы, автор **CPUCool** выпустил специальную урезанную версию, назвав ее **CPUFBS**. Фактически в ней нет ничего, кроме вышеупомянутого диалогового окна настройки частоты. Но есть одна полезная возможность: можно заставить **CPUFBS** выгружаться сразу же

после загрузки из каталога «StartUp». К сожалению, у меня не было возможности проверить, работает ли это для русифицированной версии **Windows**.

Помните, что программы подобного рода потенциально опасны, и использовать их нужно на свой страх и риск.

<http://www.hw.by/>

